

BONGO
COMICS

48

JUL 12

D: € 2,90

A: € 3,20

CH: sfr 5,70

M, B, L: € 3,30

I, P (cont): € 5,00

FUTURAMA
comics

E 56855

FUTURAMA™

comics

5x
SEASON 5
DVDs zu
gewinnen!



PANINI



MATT
GREENING
J.Ho
Kerr

KUNSTSTÜCKCHEN!



© 2012 Bongo Entertainment, Inc. THE SIMPSONS® & TM Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.



**EXTRA! KRUSTY
SPRITZPISTOLE!**

SIMPSONS COMICS 189 • ÜBERALL IM HANDEL!

IMMER DEM LESER NACH

... NEUIGKEITEN,
IHR LIEBEN! ICH
HAB EINEN BRIEF
BEKOMMEN!



PATRIC M. VERRONE
GESCHICHTE

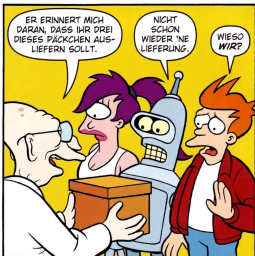
MIKE KAZALEH
ZEICHNUNGEN

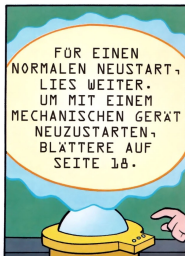
ANDREW PEPOT
TUSCHJE

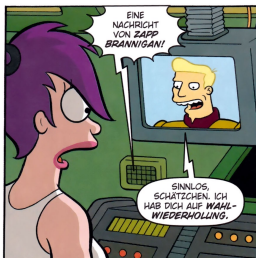
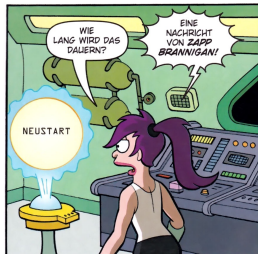
RICK REESE
FARBEN

BILL MORRISON
HS-REDAKTION

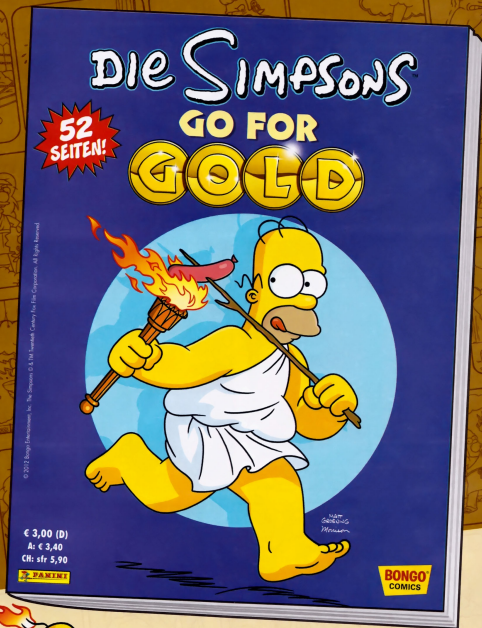
IMPRESSUM: Die deutsche Ausgabe von FUTURAMA COMICS wird dreimonatlich von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rotenbühlstr. 87, 70178 Stuttgart. Geschäftsbereichsleiter: Max Müller, Chefredakteur: Jo Lüfller, Verantw.: Steffen Volkmann, Redaktion: Benjamin Beck, Übersetzer und Mitarbeiter an dieser Ausgabe: Matthias Wieland, Marketing: Renate Rottmüller, Produktion: Sonja Aspic, Grafik/Layouts: Amiga Grafik, Luthwiesburg, FR/Press: Steffen Volkmann, Anzeigen: AGENTUR FÜR VERMARKTLUNG & PRODUKTE, info@wup.de. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9 vom 01.01.2012. Druck: G. Canale & C. S.A., Rumänien, Aboservice: Futurama Aboservice, Postfach 10 32 45, 20022 Hamburg, E-Mail: futurama@herabo.de, Tel.: 030/61 10 53 12. Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, ausgenommen die Mitarbeiter der Panini Verlags GmbH. Bei der Gewinnlosung sind Rechtsweg und Barauszahlung ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben). Published under license from Bongo Entertainment, Inc. Register FUTURAMA COMICS #46 „Follow The Reader“ © 2009, Bongo Entertainment, Inc. Futurama © & TM Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. Neither this comic book nor any portion of it may be used or reproduced for any purpose whatsoever without the express written permission of Bongo Entertainment, Inc. www.paninicomics.de



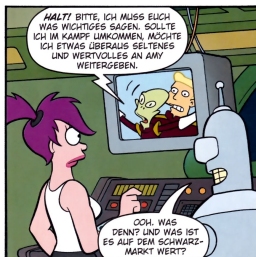




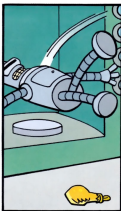
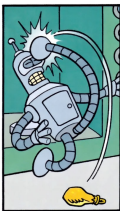
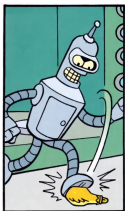
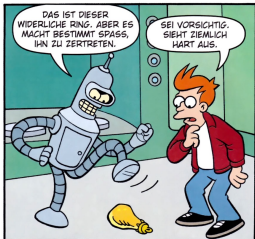
EIN LACH-MARATHON!

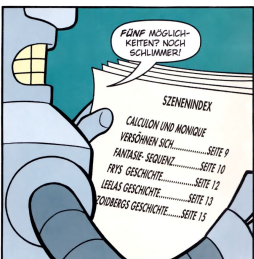
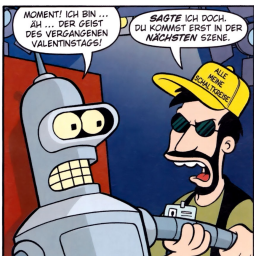
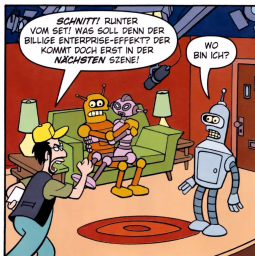


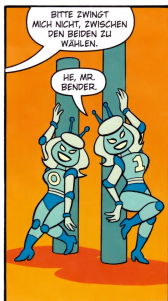
**SIMPSONS
GO FOR GOLD**
ÜBERALL IM HANDEL!













Futurama Sonderband #1
Hefte 1-4 • € 12,95 (D) • ISBN 978-3-86201-213-8



Futurama Sonderband #2
Hefte 5-9 • € 12,95 (D) • ISBN 978-3-86201-214-5

AB IN DIE ZUKUNFT UND ZURÜCK!



Futurama Sonderband #3
Hefte 18-21 • € 12,95 (D) • ISBN 978-3-86201-164-3



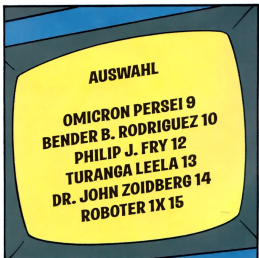
Mark
GROENING

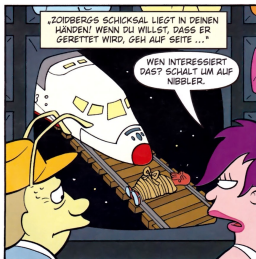
**BONGO
COMICS**

PANINI COMICS
www.paninicomics.de

© 2012 Bongo Entertainment, Inc. FUTURAMA © and TM.
Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.







WAS IST
PASSIERT?

WER HAT
DAS LICHT AUSGE-
KNIPST?

WER HAT DAS
GESAGT?

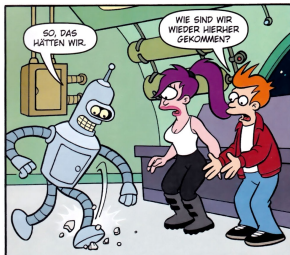
WAS IST DAS IN
MEINER TASCHEN?

WAS MACHEN
WIR NUN?

DU KANNST
JETZT EINFACH
WEITERLESEN.

ABER WENN DU
EINE ERKLÄRUNG
HIERFÜR SUCHST,
BLÄTTERE DREI
SEITEN ZURÜCK.

WAS IST DAS
UNTER MEINEM
FUSS?



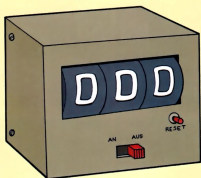
FUTURAMA

wird präsentiert von:

KEELERS ZUFALLS- ZAHLEN-GENERATOR „ÜBERLASS DEN ZUFALL NICHT DEM ZUFALL!“

EGAL, OB DU DICH NICHT
ENTSCHEIDEN KANNST ODER
EINFACH KEINE LUST DAZU HAST,
UNSER GENERATOR IST
IN JEDEM FALL EINE HILFE.
FÜR EINE GRATISPROBE,
GEHE AUF SEITE:

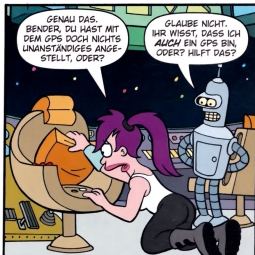
19

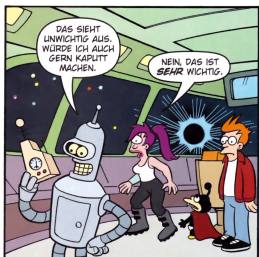
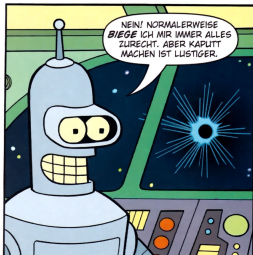
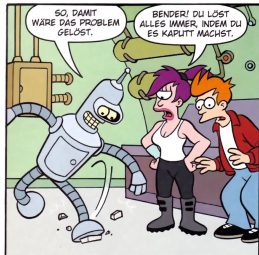


AUSSERDEM ERHÄLTlich: WESTBROOKS ZUFALLS- BUCHSTABEN- GENERATOR

„EINFACH GRJUL!“







CUBERT FARNSWORTH,
COMIC-KRITIKER

ACH BITTE, WAS
FÜR EINE BILLIGE ART,
DIE GESCHICHTE ZU
BEENDEN.



OH, HALLO. ICH BIN
CUBERT UND HAB EIN PAAR
ANMERKUNGEN ZU DIESER
AUSGABE VON **FUTURAMA**.
KRITISCHE.



ZUM BEISPIEL: WARUM
IST BENDER SO BESESSEN
DAVON, DINGE ZU ZERSTÖREN?
SOLLTEN WIR ETWA ANNEHMEN,
DASS HERMES SEINE PROGRAM-
MIERUNG MIT DEM SCHLAG AUF
DEN KOPF DURCHENANDER
GEBRACHT HAT? UND GLAUBST
IRGENDWER TATSÄCHLICH, DASS
DIE CREW TOT IST? ALSO BITTE,
MAN KANN DOCH DIE HAUPT-
FIGUREN NICHT AUF
SEITE 18 UM-
BRINGEN!



DAS WAR CUBERT FARNSWORTH MIT
EINEM KOMMENTAR. DIE DARIN GEÄUSSERTE
MEINUNG MUSS NICHT MIT DER DIESER
SENDERS ÜBEREINSTIMMEN UND ICH WÜRD
IHM AUCH IN JEDER HINSICHT WIDER-
SPRECHEN UND WERDE IHN
DESHALB ...



... VER-
NICHTEN!

ZEIG'S DIESEM
HIPPIE-KNABEN,
MEIN FREUND.



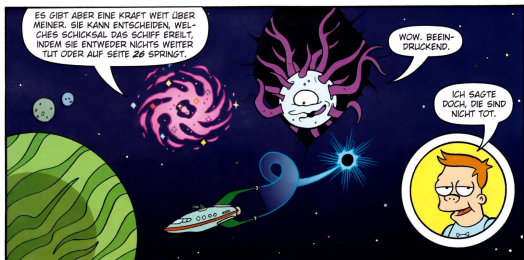
DAS ALSO WÜRD PASSIEREN, WENN
NIXON FERNSEHNACHRICHTEN SCHALLEN
WÜRD. DAS IST EINE ECHT FUNKIGE
„WAS-WÄRE-WENN-MASCHINE“, KUMPEL.
UM DAS DING REINZUMACHEN MUSSTEST
DU ABER EINEN ORDENTLICHEN **SLAM-
DUNK** HINLEGEN, ALTER.

ALLERDINGS,
WEISS GOTT.

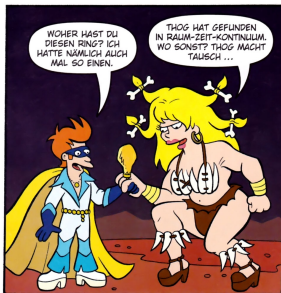
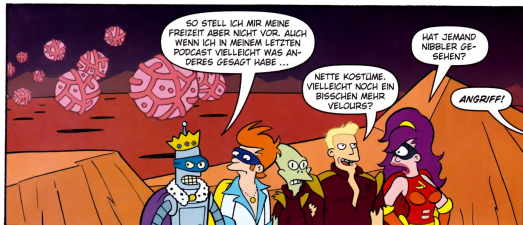


HÄ? HAT
MICH DA JEMAND
GERUFEN?



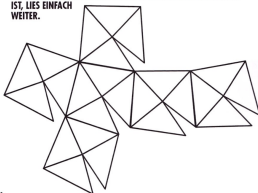


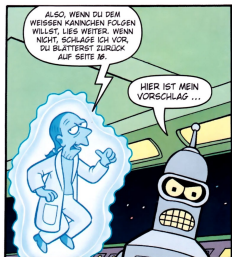
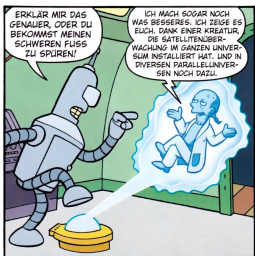
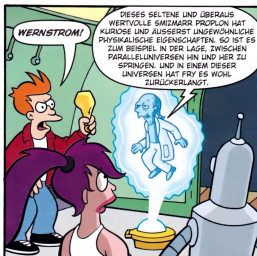


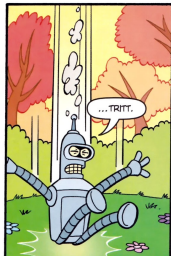
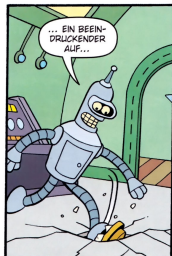


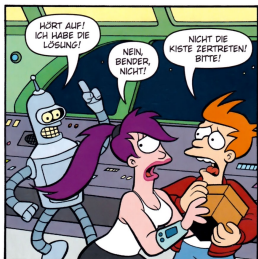


ANLEITUNG: DIESES BILD AUSSCHNEIDEN. DANN DIE ZEICHNUNG AUSSCHNEIDEN UND ZUSAMMENKLEBEN, SO ERHÄLTST DU EINEN WÜRFEL. NUMMERIERE IHN, WÜRFEL UND BLÄTTERE AUF DIE ENTSPRECHENDE SEITE! UND WENN ES DIR ZU BLÖD GEWORDEN IST, LIES EINFACH WEITER.











FUTURAMA

comics

Antike Briefe
aus dem
21. Jahrhundert

Panini Verlag
„Futura“
70165 Stuttgart
futurama@panini.de

Gute Neuigkeiten, Ihr Lieben!

Wir sind ab sofort unserer (oder besser eurer) Zeit voraus – UND gleichzeitig hinterher. Das geht nicht? Und ob! Die Kollegen von **Bongo Comics** haben nämlich gerade ihre sämtlichen Heftreihen einer **General-überholung** unterzogen – und damit natürlich auch **Futura**. Nur sind die deutschen Ausgaben von **Futura** den amerikanischen Heften um einiges mehr hinterher als beispielsweise die **Simpsons Comics**: Das neue Design wurde im Februar eingeführt, mit den Ausgaben **Simpsons Comics** 186 (bei uns Heft 189) – und **Futura** #59. 59 – das heißt, über zehn Hefte trug die US-Version noch das alte Logo, aber bei uns kommt der Wandel schon mit diesem Heft (die US #46). Verwirrend? Sicher. Aber wir behalten den Durchblick. Hoffentlich. Bis in drei Minuten ... äh, Monaten!

Eure völlig überarbeitete Futurama-Redaktion

Du willst eine **Hirnschnecke**? **FREIWILLIG?** Dann **back** dir eine, mithilfe dieses galaktischen Rezepts, das uns freundlicherweise von www.bake-a-sin.blogspot.com zur Verfügung gestellt wurde.

Gehirnschnecken-Muffins

(Ein kreatives Backrezept von bake-a-sin.blogspot.com)



ZUTATEN (ergibt 12):

Muffins

250 g Erdbeeren
140 g Butter
100 g Zucker
1 Pkt. Vanillezucker
3 Eier (ein ganzes, zwei trennen)
240 g Mehl
2 TL Backpulver
1 TL Natron
125 ml Joghurt (z.B. Vanillejoghurt)
1 Prise Salz
Muffinblech

Frosting

100 g Butter, weich
100 g Puderzucker
110 g Frischkäse
2 EL Vanilleextrakt
Rosa Lebensmittelfarbe

Figuren

Etwas Fondant in grün und weiß
Schwarze Lebensmittelfarbe

ZUBEREITUNG

Als Erstes sollten die **Gehirnschnecken** geformt werden. Der Körper besteht aus grünem, das Augenweiß aus weißem **Fondant**. Um beide Teile zusammenzukleben einfach mit etwas **Wasser** bepinseln. Die **Pupille** wird mit der schwarzen **Lebensmittelfarbe** aufgemalt, nachdem die Figur etwas **fester** geworden ist (bei Raumtemperatur 30-40 Minuten stehen lassen).

Dann kommen die **Muffins** dran. Backofen auf **180 Grad Umluft** vorheizen. In jede Vertiefung des **Muffinblechs** **Papierförmchen** setzen. Die **Erdbeeren** waschen, in kleine Würfel schneiden und mit **Vanillezucker** bestreuen. Die **Butter** mit **Zucker** schaumig schlagen, dann nach und nach das **ganze Ei** und die **2 Eigelb** einrühren und nochmals kräftig **aufschlagen**. **Vanillejoghurt** hinzugeben. Die übrigen **Eiweiße** mit der **Prise Salz steif schlagen** und beiseite stellen.

Das **Mehl** mit **Backpulver** und **Natron** mischen und unter die **Ei-Butter-Joghurtmasse** rühren. Zum Schluss den **Eischnnee** und die **Erdbeerstückchen** vorsichtig **unterheben**. Den **Teig** in die **Papierförmchen** füllen und ca. **20-25 min backen**. Die **Muffins** anschließend **5 Minuten** im Backblech **ruhen** lassen, dann **entnehmen** und **abkühlen** lassen.



Während die Muffins im Ofen sind, kann man das **Frosting** zubereiten. Die weiche **Butter** mit dem **Staubzucker** mit dem Rührgerät **vermischen** und dann den **Frischkäse** und die **rosa Lebensmittelfarbe** dazugeben. Das Frosting in den **Spritzbeutel** geben, am besten in eine runde **Spritztüle** (etwa 5mm breit).

Sind die Muffins **kalt**, kann das **Gehirn** darauf geformt werden. Muffins anschließend **kaltstellen**, bis die Frostinggehirnmasse fester geworden ist. Die Gehirnschnecken darauf platzieren. **Fertig!**

BONGO
COMICS

PUBLISHER Matt Groening
CREATIVE DIRECTOR Bill Morrison
MANAGING EDITOR Terry Delegeane
OPERATIONS Robert Zaugh

MATT GROENING

Datenbank



Möbiusband

„Wir drehen uns im Kreis“ stöhnt Fry gleich zu Beginn unserer Geschichte. Damit hat er allerdings nur begrenzt Recht, denn die Futurama-Crew bewegt sich in dieser sehr speziellen Geschichte gewissermaßen entlang

eines **Möbiusbandes**. Dieses Phänomen, auch als **Möbiusschleife** bezeichnet, beschreibt einen dreidimensionalen Gegenstand, der keine Rückseite hat, kein Oben oder Unten und kein Innen oder Außen. So ein Band ist leicht herzustellen: Nehmt einen Papierstreifen, verdreht ihn einmal entlang der Längsachse und verklebt die Enden – fertig ist die Möbiusschleife.

In der Geschichte hantiert Autor **Patric M. Verrone** mit unzähligen Versatzstücken aus der Fernsehserie: So erfahren wir in der Folge **Smizmarr oder der Tee des Lebens**, dass „**Smizmarr**“ in Kifs Kultur für den Liebespartner steht. Auch das **Holophon** kennen wir aus mehreren Folgen. Dieses moderne Musikinstrument erzeugt sowohl Töne als auch Bilder.



Fry spielt auf dem Holophon

In dieser Geschichte spielen auch **Materietransporte** eine größere Rolle, die natürlich an das aus **Star Trek** bekannte „Beamen“ erinnern – auch optisch.



Dass **Nibbler** sprechen kann und hochintelligent ist, hat man auch in der TV-Serie schon einige Male gesehen – und stets löscht er hinterher die Erinnerung der anderen daran. Eigentlich ist er auf der Erde, um auf Fry aufzupassen, den seine Rasse als den Auserwählten ansieht.



Fry auf dem Scooty-Puff Jr.

Unter anderem offenbart sich **Nibbler** in der Folge **Philip J. Fry: V.I.P. Der „Scooty-Puff Junior“** (sowie sein größerer Nachfolger, der „Scooty-Puff Senior“) sind spezielle Fahrzeuge, die er Fry zur Verfügung stellt, damit dieser die bösen Gehirne vernichten kann, die in unserer Geschichte ebenfalls auftreten.



The Matrix

Die TV-Soap „**Alle meine Schaltkreise**“ mit ihrem Star Calculon sollte jedem Leser eigentlich bekannt sein, und vermutlich ist es auch der unverkennbare Matrix-Look.



Die Trisolianer

Den **flüssigen Herrscher** einer ebenso feuchten Rasse vom Planeten Trisol hat Fry bereits in der Folge **Die Galaxie des Terrors** getrunken.

Keelers Zufallszahlengenerator wurde nach dem eher unbekannten amerikanischen Autor **Harry Stephen Keeler** benannt, der vor allem für seine absurden Plots berühmt war. Seine Arbeit hat bereits die **Futurama-Episode Wie die Zeit vergeht** inspiriert.



H. S. Keeler

Verschollen zwischen fremden Welten (im Original wesentlich simpler **Lost in Space**) ist eine amerikanische Science-Fiction-Serie aus den späten 60ern, während die von Fry offenbar nicht so geschätzte Serie **Babylon 5** in den 90ern lief.

Yivo spielte im zweiten Futurama-Film eine Rolle und zwar in der Folge **Die Ara des Tentakels (Teil 3)**. Dort versuchte das überaus mächtige Wesen aus einem anderen Universum, sich sämtliche Lebewesen unseres Universums untertan zu machen.



Yivo

Die **Bälle**, von denen Zapp und später auch unsere Crew angegriffen werden, stammen vom Planeten Spheron Eins und waren schon mal in der Folge **Krieg auf Spheron Eins** zu sehen. Das **New Justice Team** wiederum trat außer in unserem Comic Numero 37 in der TV-Folge **Superhelden** auf.



Die **Amazonen** stammen aus der Folge **Amazonen machen Snu-Snu**.



Cornwood ist auch von „Herr der Ringe“ inspiriert

In der Folge **Benders Game (Teil 3)** aus dem dritten Film schlägt es unsere Helden in die magische Welt **Cornwood**, wo ihnen ein **24-seitiger Würfel** hilft, wie er in Rollenspielen gelegentlich verwendet wird.

Und noch eine magische Welt: Benders verrückter Traum kurz vor Schluss bezieht seine absurde Bilderwelt aus dem weltberühmten Roman **Alice im Wunderland** von Lewis Carroll.



Futurama SEASON 5 auf DVD erhältlich!

Gute Neuigkeiten, ihr Lieben! Nach längerer Wartezeit darf man sich wieder über eine neue Futurama-Staffel auf DVD freuen, denn Season 5 ist nun im Handel erhältlich.



Endlich kann man der eigenen **Futurama-Sammlung** eine weitere **DVD-Staffel** hinzufügen. Die schicke **Bender-Box** enthält **13 Episoden der fünften Staffel** der Abenteuer der Futurama Crew um **Fry, Bender, Leela** und Konsorten.

Auf den **zwei enthaltenen Discs** ist außer den **13 grandiosen Episoden der fünften Staffel** auch noch umfangreiches **Bonusmaterial** enthalten – für allerbeste Unterhaltung aus der Zukunft. Die **Futurama Crew** nimmt sich (meist unfreiwillig) heiklen Themen an wie **robosexuelle Ehe**, **Einweg-Zeitmaschinen** oder **Evolution** – und **weihnachtlich** wird es auch.

Allen Futurama Fans sei dieses furiose **Gag-Feuerwerk** wärmstens ans Herz gelegt. Ihr werdet euch sicher – ganz nach **Benders** Geschmack – vor Lachen **biegen!**

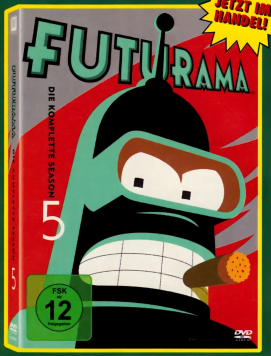


FAKTEN, FAKTEN, FAKTEN
DVD-Daten: DVD 9, Region 2 PAL
Laufzeit: über 4 Stunden
FSK: ab 12 Jahren
Bildformat: 16:9, 1.78:1
Audio: Deutsch 2.0 Dolby Digital Stereo,
Englisch 5.1 Dolby Digital

BONUSMATERIAL
- Audiokommentare / Entfallene Szenen
- Die Entstehung des Superhits „Shut up and love me“
- Was bisher geschah
- „Die Abenteuer von Lieferjungen-Man“ von Philip J. Fry
- Bieg es wie Bender – Musikvideo
- Im Körper des Freundes – Skriptlesung



TM & © 2012 FOX



**JETZT IM
HANDEL!**

**5X JE 1
SEASON 5
BOX!**

Gewinnspiel

Beantworte die folgende Frage, um an unserem Gewinnspiel teilzunehmen. Es lohnt sich, denn wir verlosen:

Wie heißt Frys Hund, der in der fünften Staffel in „Gebell aus der Steinzeit“ zu sehen ist?

Schick die Antwort an:

Panini Verlag • Futurama 48 – Season 5 • 70165 Stuttgart
oder per E-Mail an: gewinnspiel@panini.de mit Betreff: **Futurama 48 – Season 5**

Verzias nicht deinen **vollständigen Namen** und **deine Adresse** anzugeben, **Einsendeschluss** ist der **31. August**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen und es gelten die im Impressum festgelegten Regeln für Gewinnspiele.



TM & © 2012 FOX



Alle meine Schaltkreise Futurama im Fernsehen

Damit ihr auch weiterhin alle Fernsehfolgen im Auge behalten könnt, hier unser kleiner Überblick über die zweite Hälfte der sechsten Staffel. Leider standen zu Redaktionsschluss noch nicht alle deutschen Titel fest.

NEUTOPIA Die Crew landet bei einem **Alien**, das von den verschiedenen Geschlechtern fasziniert ist – und deshalb Mann und Frau getrennt gegeneinander anstrengt. Dann versetzt es alle in einen geschlechtsneutralen Zustand und verwandelt sie schließlich wieder zurück, nur leider mit vertauschten Geschlechtern. Die Folge beruht auf der klassischen *Star-Trek*-Episode „Seit es Menschen gibt“ – und Bender zitiert *Terminator 2*.



Neutopia



Yo Leela

WILLKOMMEN BEI DEN HUMPLINGS Leela erfindet für die Waisen ihres alten Waisenhauses bunte Kindergeschichten, die bald in eine erfolgreiche Fernsehserie umgewandelt werden. Der einzige Haken: Die *Stories* und Figuren sind gar nicht frei erfunden, was Leela immer mehr zu schaffen macht. Ihre TV-Show ist eine Parodie der Kindershow *Yo Gabbu Gabba* von Nickelodeon.

DAS EI DES FRY Fry brütet ein geheimnisvolles Ei aus und hält die Kreatur fortan als Haustier. Als diese immer größer und gefährlicher wird, bringt die Crew sie schließlich zu ihrem Heimatplaneten, wo es jedoch ein ehrgeiziger Jäger auf sie abgesehen hat.



Die Crew in der Vergangenheit

DEAD PRESIDENTS Die Futurama-Crew reist in die Vergangenheit, um im amerikanischen Unabhängigkeitskrieg einen verräterischen Vorfahren von Professor Farnsworth aufzuspüren. Damit ändern sie jedoch die gesamte Menschheitsgeschichte und müssen ein zweites Mal zurückreisen, um ihren Eingriff zu korrigieren. **Philo, Dean und David Farnsworth** gab es übrigens tatsächlich: Der erste war bei der Entwicklung des Fernsehapparats beteiligt, der zweite erfand wirklich den in der Folge erwähnten Farbstoff – und der dritte wurde in der Kolonialzeit wegen seiner kriminellen Aktivitäten (darunter Geldfälschen) gehängt.



Fry und „Mr. Poppy“

KALTE KRIEGER Fry ist verantwortlich dafür, dass die gemeine Grippe wieder ausbricht, die eigentlich bereits ausgerottet war. Außerdem erfahren wir mehr über ein wichtiges Ereignis in Frys Jugend und sein Verhältnis zu seinem Bruder und seinem Vater.

US-TITEL: OVERCLOCKWISE Cubert schraubt Benders Leistung in unnatürliche Höhen, um in einem Online-Game besser abzuschneiden. Dieser wird dadurch so mächtig und intelligent, dass er zukünftige Ereignisse vorherberechnen kann. Als Mom versucht, ihn wieder auf seine ursprüngliche Programmierung zurückzubringen, ergreift er die Flucht und besiegelt so das Ende des Planet Express. Diese Folge war als bewusst offenes Ende der Serie geplant, falls keine weiteren Staffeln in Auftrag gegeben worden wären.



Der allmächtige Bender



Reincarnation

US-TITEL: REINCARNATION Drei Futurama-Varianten von ganz unterschiedlicher Optik: *Colorama* präsentiert die Abenteuer der Crew im Stil uralter Zeichentrickfilme, *Future Challenge 3000* zeigt Futurama in der Grafik eines alten 8-Bit-Computerspiels und *Action Delivery Force* ist im japanischen Anime-Stil gehalten.





Noch mehr gute Neuigkeiten

NOCH ERHÄLTlich:

SIMPSONS COMICS 189 Sideshow Bob ist zurück, scheint aber gar nicht mehr daran interessiert zu sein, **Rache** an Bart zu üben. Ob das alles nur **Show** ist? **Lisa** versucht unterdessen, die Schließung der **Bibliothek** zu verhindern. Außerdem: eine Kurzgeschichte mit **Dr. Hibbert** und **Willie**!



Classics 30

SIMPSONS CLASSICS 30 Homer wird Manager einer **Boygroup** (**Bart, Nelson, Rod, der coole Roy und Ralph**) – aber außer Ralph kann **keiner der Jungs singen** ... In einer weiteren Geschichte wird **Bart** der neue **Lakai von Mr. Burns** und **Smithers** dient künftig **Homer**. Außerdem geht **Kent Brockman** Bart an die **Gurgel** und **Maggie** wird zur **Superheldin**!

SIMPSONS GO FOR GOLD In diesem einmaligen **Sonderheft** dreht sich alles um die Welt des **Sports**. **Bart** muss für die Schule ein **Video** über die **Geschichte** sportlicher Aktivitäten drehen und verlässt sich bei seiner „Recherche“ ganz auf **Grampa Simpsons**, „Fachwissen“. Und heraus kommt ein ebenso inhaltlich **absurdes** wie **urkomisches** Werk. Außerdem: **Mr. Burns** veranstaltet sein ureigenes sportliches **Großevent** in Springfield.

SIMPSONS SOMMER SAUSE 5 In Springfield wüten **Bären** und es ist an **Homer** und seiner „**Bärenpatrouille**“, die pelzigen Riesen **aufzuhalten**. In weiteren Geschichten kämpft **Homer** für eine **Fluglinie**, die auch **gedickte Menschen** befördert und **Bart** und **Lisa** erzählen ihre Lieblingsepisoden aus **Itchy** und **Scratchy**!

BALD ERHÄLTlich:

SIMPSONS COMICS 190 Da **Homer** versehentlich das gesamte **Internet** außer Gefecht setzt, wird die **Familie Simpson** dazu verdonnert, ersatzweise die **Online-Bedürfnisse der ganzen Stadt** zu bedienen. Ab 1.8. im Handel.

BART SIMPSON COMICS 64 Bart bringt durch sein **eigenartiges Verhalten** ganz Springfield aus dem Konzept, denn er ist plötzlich **höflich, nett und hilfsbereit**! Außerdem beschäftigt Bart sein gesamtes Umfeld mit einer ihm gestellten **Hausaufgabe** und wird für eine **Gottheit** gehalten! Ab 18.7. im Handel.

BART SIMPSON SONDERBAND 11 Der neueste **Bart Sonderband** besticht mit Bart-Geschichten **aus längst vergriffenen Bart Simpson Comics**. Solltet ihr die Hefte einst **verpasst** haben, könnt ihr euch jetzt die heiteren Geschichten in der Form dieses schmucken **Sonderbands** besorgen! Ab 13.8. im Handel.



Sommer Sause 5



Bart 64



Simpsons 189



Go For Gold



Simpsons 190



Bart Sonderband 11

Ein kurzer Blick in die Zukunft: BENDER FLIEGT!

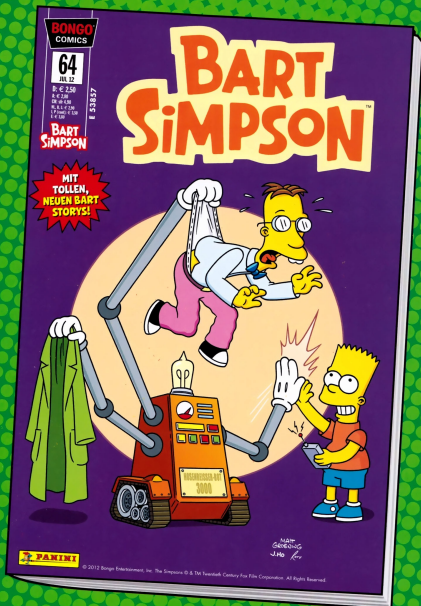
Die Futurama-Crew reist nach **Deutschland**, um eine brandneue Erfindung des Professors auf einer Luftfahrtausstellung zu präsentieren. Als das nach hinten losgeht, verliert der Professor allen Lebensmut und bittet **Bender**, ihn zu **töten**. Statt Bender jedoch wie geplant in eine wandelnde Bombe umzubauen, macht er aus diesem versehentlich ein **Flugobjekt**, was

Bender natürlich erst einmal **schamlos** ausnutzt ...



Futurama #49 ab **10. Oktober 2012**
überall im Handel! Auch dieses Heft kann fliegen!
Man kann es aber auch in der Hand behalten und lesen!

ROBO-STREICHE!



© 2012 Bongo Entertainment, Inc. The Simpsons © & TM Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.

BART SIMPSON 64 • AB 18.07. IM HANDEL!



**JEDEN
MONAT
NEU!**

Bestellen ganz einfach! SMS an:

GAMES & SOFTWARE

3434

X-RAY

Der Röntgenscanner

Durchleuchte dich und deine Freunde! Unglaublicher Effekt!

Sende eine SMS mit:

Bestellcode

201600

3D Need for Drifting

Bestellcode

201601

Extrem spannende Rennsimulation, Rase durch die Nacht! Die 3D Revolution! Drifte »gewinnend«!

SMS-SPION

Du wolltest immer schon wissen was deine Freunde simsen? Das geht jetzt ganz einfach!

1. Die zu überwachende Nummer eingeben
2. Nummer und SMS-Verkehr wird geortet
3. Schon kannst du alle SMS abfangen & mitlesen.

Bestellcode

201602

+1 DOWNLOAD GRATIS!

FUN-SOUNDS

Pistolenschuss! **201603**

Fun-Sound - Ton	Bestellcode
Krasses Kotzen	201604
Explosion	201605
Dein Handy als Rasierapparat	201606
Auto Alarmanlage	201607
TOOOOR! (Reporter rastet total aus)	201608
Maschinengewehr	201609
Der kleine Louis: „Du hast AA in der Hose ...“	201610
Lachschida muss jeder mitlachen)	201611
Renngewagen (100% geiler Sound)	201612
Panzerfaust	201613
Furz (extrem lang & krass)	201614
Wecker	201615
Rülps (Lichtung sehr laut)	201616
„Ey Aider deine Mudder ...“	201617
Artschlochalarm	201618
Hänschen: Hattu SMS muttu ...	201619
Dein Handy kotzt!	201620

Sende einfach eine SMS mit z.B. 201607 an die 3434*

City Tycoon



201621

Baue und manage deine eigene Stadt! Du entscheidest was, wie und wo gebaut wird. Top Strategie- & Simulationsspiel.

Furz-Maschine



201622

Krasse Furz für den Handy! Starte den Furz direkt per Tastendruck oder aktiviere den Selbstauslöser, versteck den Handy & der Furz startet Sekunden später.

Handy Radar



201623

Zeig deinen Freunden dass du sie orten kannst!

Lügendetektor



201624

Stimme aufzeichnen, analysieren & Lügner entlarven!

3D Formula Racing



201625

Echte Boliden, echtes Fahrgefühl, Realistische 3D Simulation!

Hugo - Ice Cave



201626

Hugo braucht dich. Hilf ihm aus dem Labyrinth.

CSStrike mobile



201627

Der Klassiker! Kämpfe gegen die Feinde und erlöse deine Missionen!

Gladiator



201628

Kämpfe als Gladiator in den Arenen des römischen Reiches!

S.T.A.L.K.E.R. Mobile



201629

Die Handyversion des Ego-Shooter Klassikers!

Handy-Taschenlampe



201630

Der Tipp für dunkle Nächte. Damit siehst du alles!

Tetris X



201631

Der Klassiker. Spielspaß pur!

Mr. Mahjong 2



201633

Mr. Mahjong ist wieder da! Neue, tolle Rätsel für helle Köpfe!

Sim Babe



201634

Fortle, verführe und anget dir das schönste Model deiner Schule!

Jewel Miner



201635

Sammel die Steine ein und rette die Mine.

Sende einfach eine SMS mit z.B. 201631 an die 3434*

TOP-BILDER & HANDY-THEMEN

					
201636	201637	201638	201639	201640	201641
					
201642	201643	201644	201645	201646	201647

Sende einfach eine SMS mit z.B. 201645 an die 3434*

Bestellcode einfach an die:
Und dein Produkt kommt sofort!

3434

so geht's:

SMS mit Bestellcode z.B.: **201638** für das Tiger-Bild an **3434**!

*Games, Software, Bilder, Themen + Fun Sounds je nur 1 Euro bei 5 Prod./Woche im JojoDeluxeabo nur 4,99€/Woche. Zzgl. Transportkosten (SMS, Daten) pro Bestellung. Ab 16 J. Ende? Sende StopjojoDeluxe. * Fun-Animation/-Applikation, Handytönen + AGB: www.jojo.fm