

Nr. 9 WALT DISNEY'S **LUSTIGE**
TASCHENBÜCHER

5,30 DM
Österreich 2 öS
Schweiz 5,30 sFr
Spanien 250 Ptas
Italien 3300 Lire

Micky ist der Größte



ehapa



**Jetzt zieh ich
andere Saiten auf!**



Laß Dich ...



NICHT AUFREGEN!



**Vorsicht!
Bissiger Hund!**



**Wir wollen mehr
Taschengeld**



...inauslehnen!

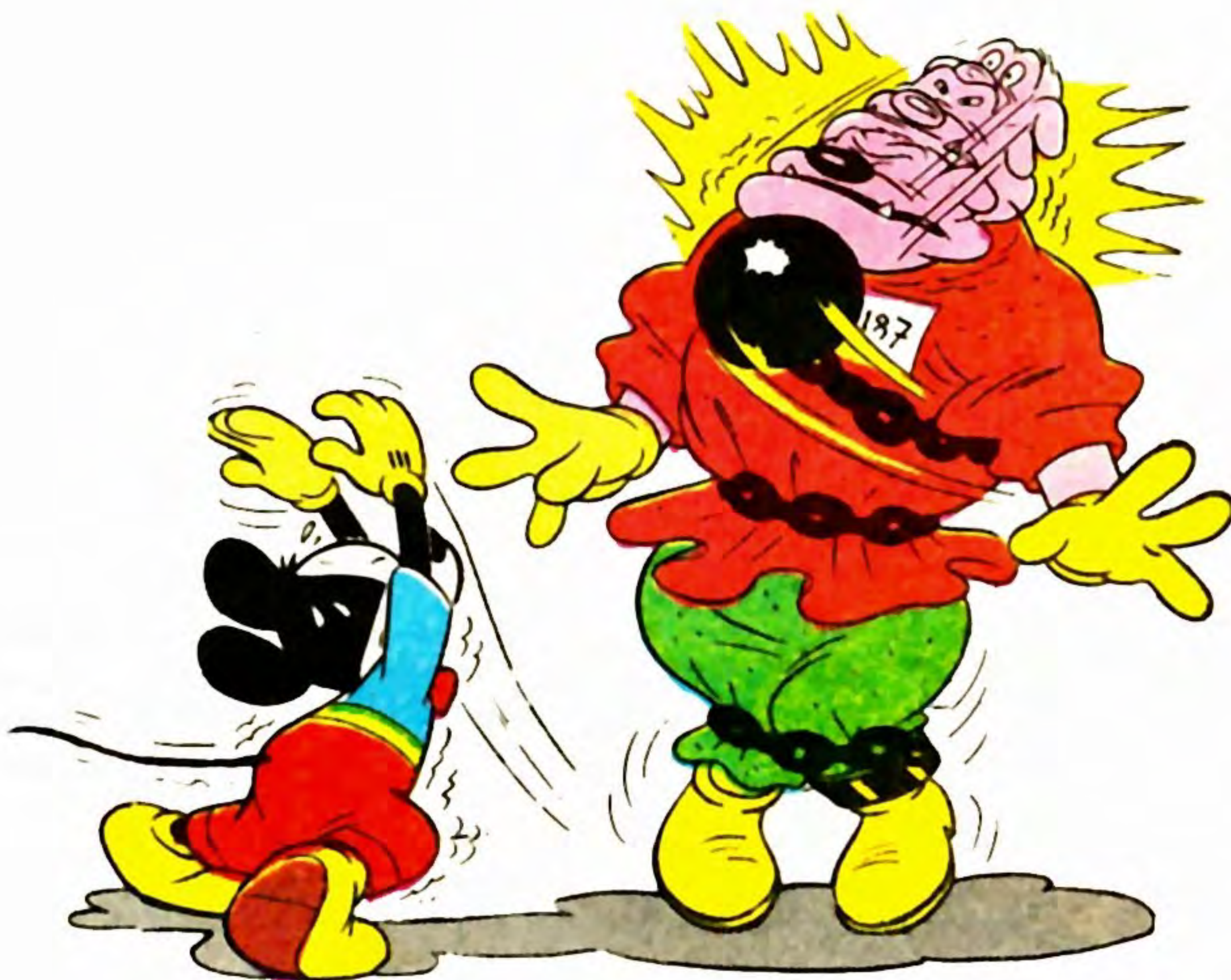
**Da
steckt
was drin!**

**Spannende
Abenteuer. Und
jedesmal ein klasse
Aufkleber.**

**Jeden 1. Dienstag
im Monat neu!**

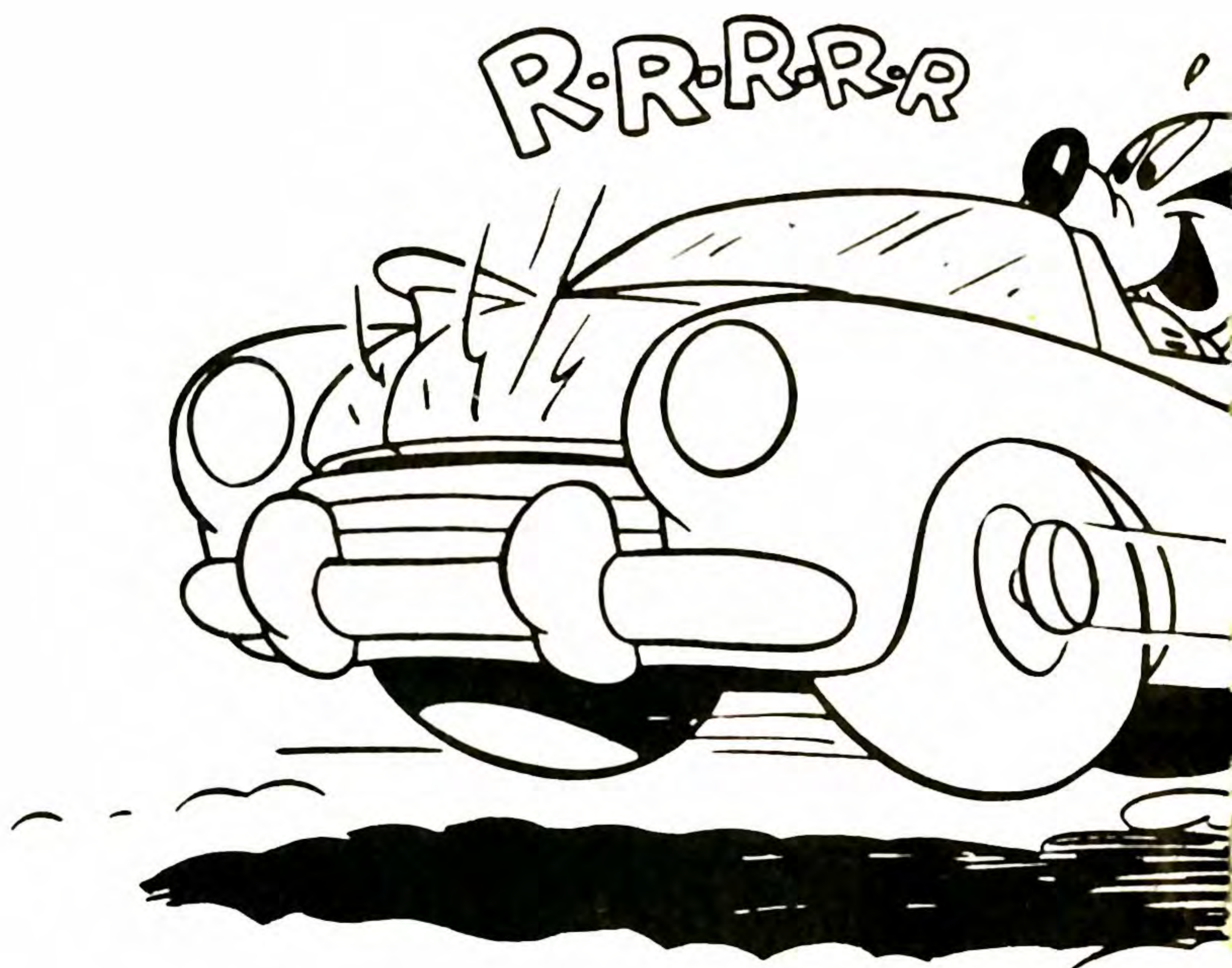
WALT DISNEY

Micky ist der Größte

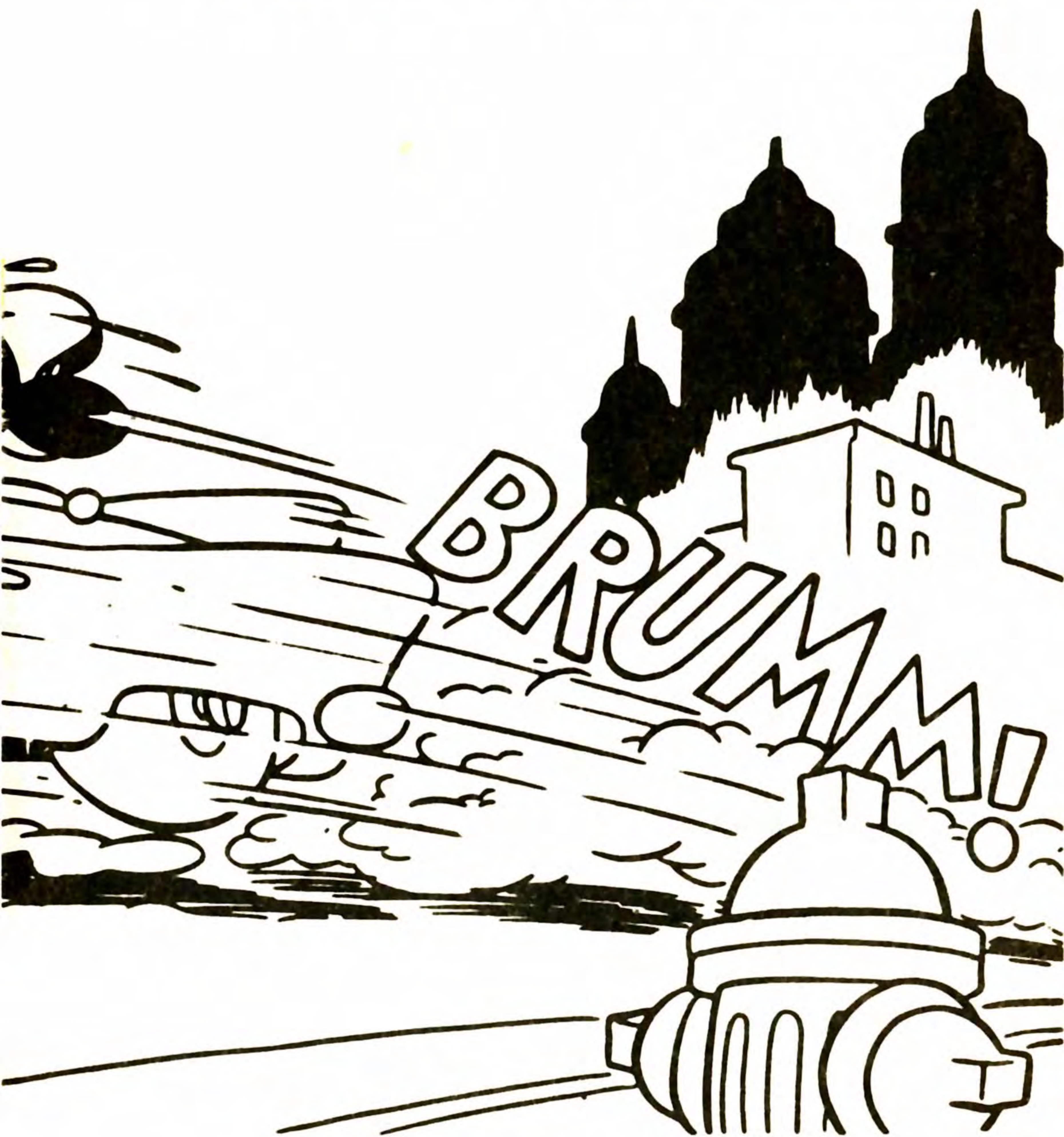


EHAPA VERLAG GMBH

Walt Disneys Lustige Taschenbücher werden in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstrasse 55, CH-8702 Zollikon. Herausgeber Adolf Kabatek. Chefredakteur Dr. Erika Fuchs. In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Druck AGR - s p a - Pomezia Gruppo Mondadori. © Walt Disney Productions 1969. Nachdruck 1982.



Nr. 9 *WALT DISNEY'S* **LUSTIGE
TASCHENBÜCHER**



Hallo, liebe Leser!

Da ist er: der neue Band aus der Reihe
Walt Disneys lustige Taschenbücher.

Micky Maus und die Irokesenkette

Micky und die Erbschaft von

Goofy Goofinger

Micky und die Piraten des Gelben Meeres

Micky und das Hypnotisier-Niespulver

Das sind die Titel der abenteuerlichen
Geschichten, die Euch sicher wieder
viel Spaß machen werden.

Tschüs – und alles Gute

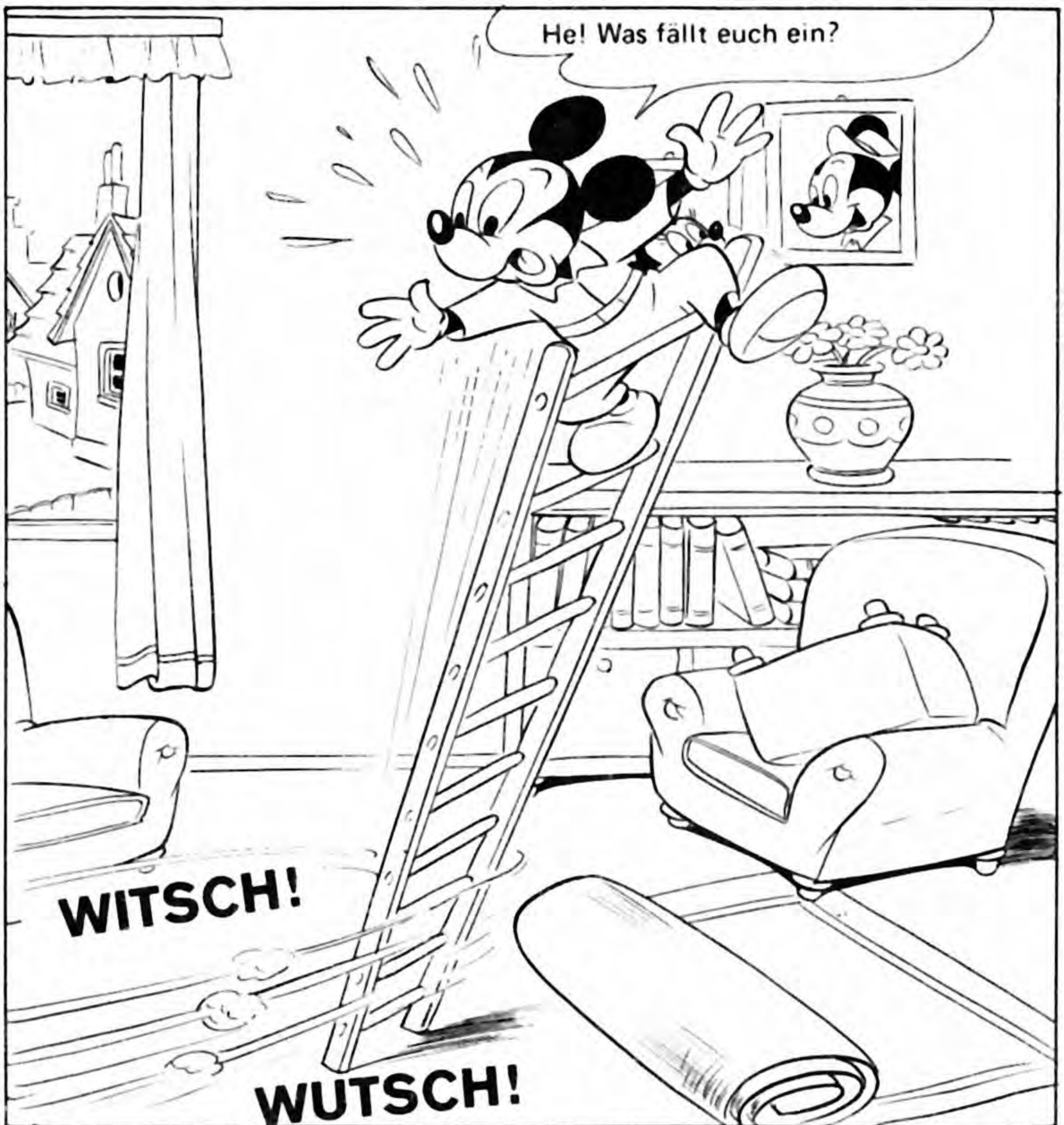
Euer *Micky*

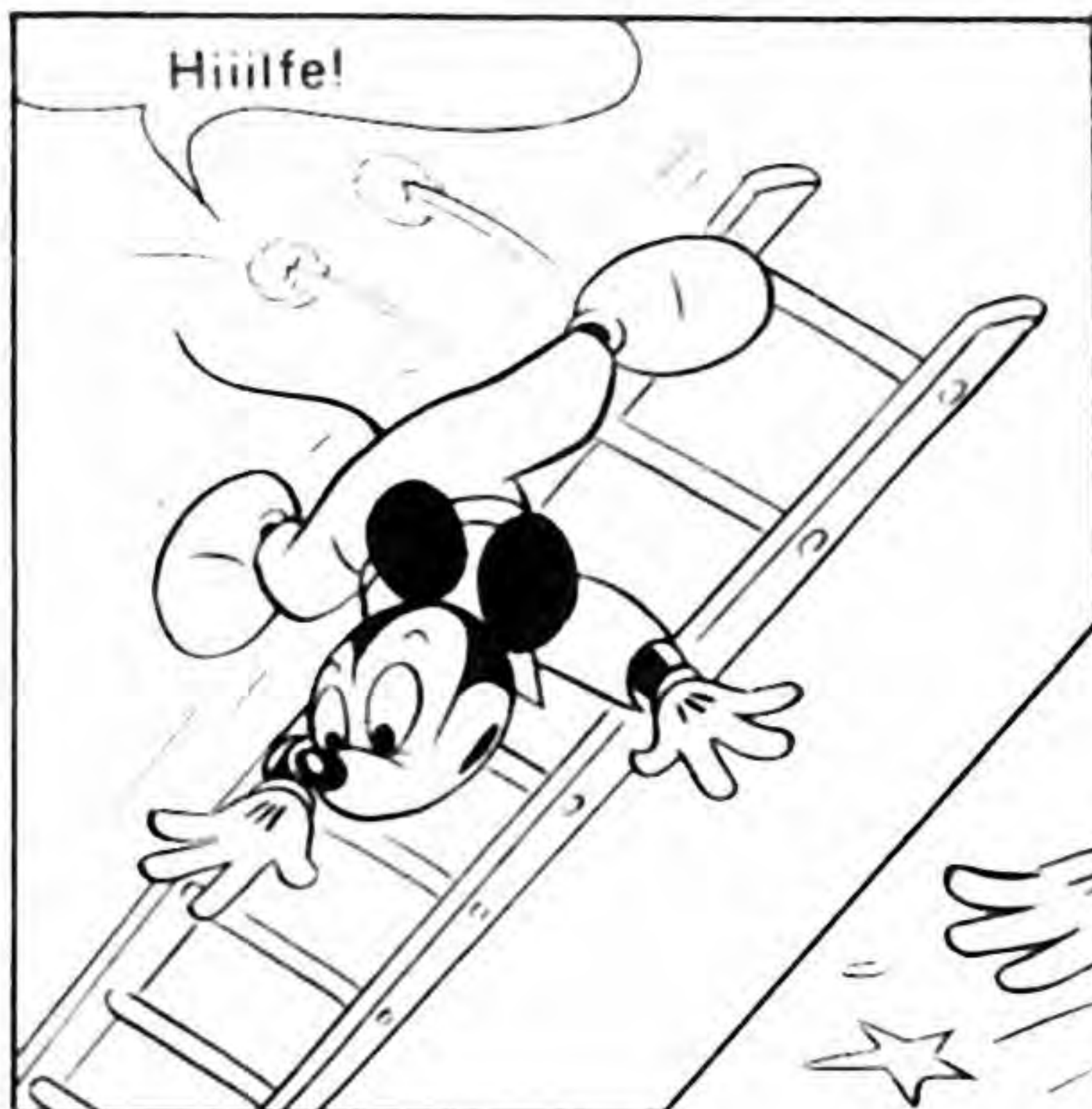
Vorgeschichte

Du wirst sehen, Micky,
wie alles blitzt und
blinkt nach dem
Großputz!

Hm!









WALT DISNEY
MICKY MAUS



und die
IROKESENKETTE





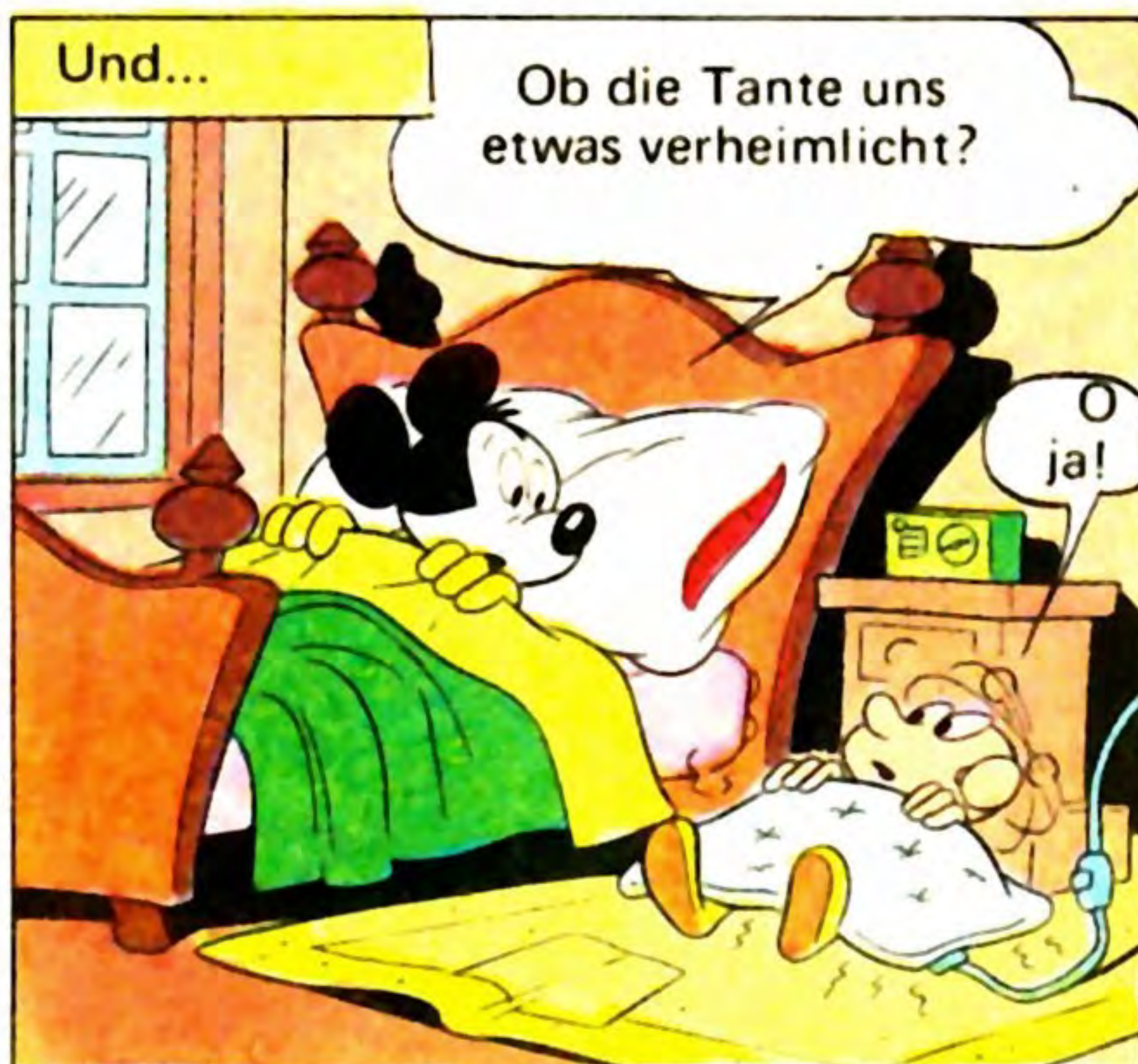
















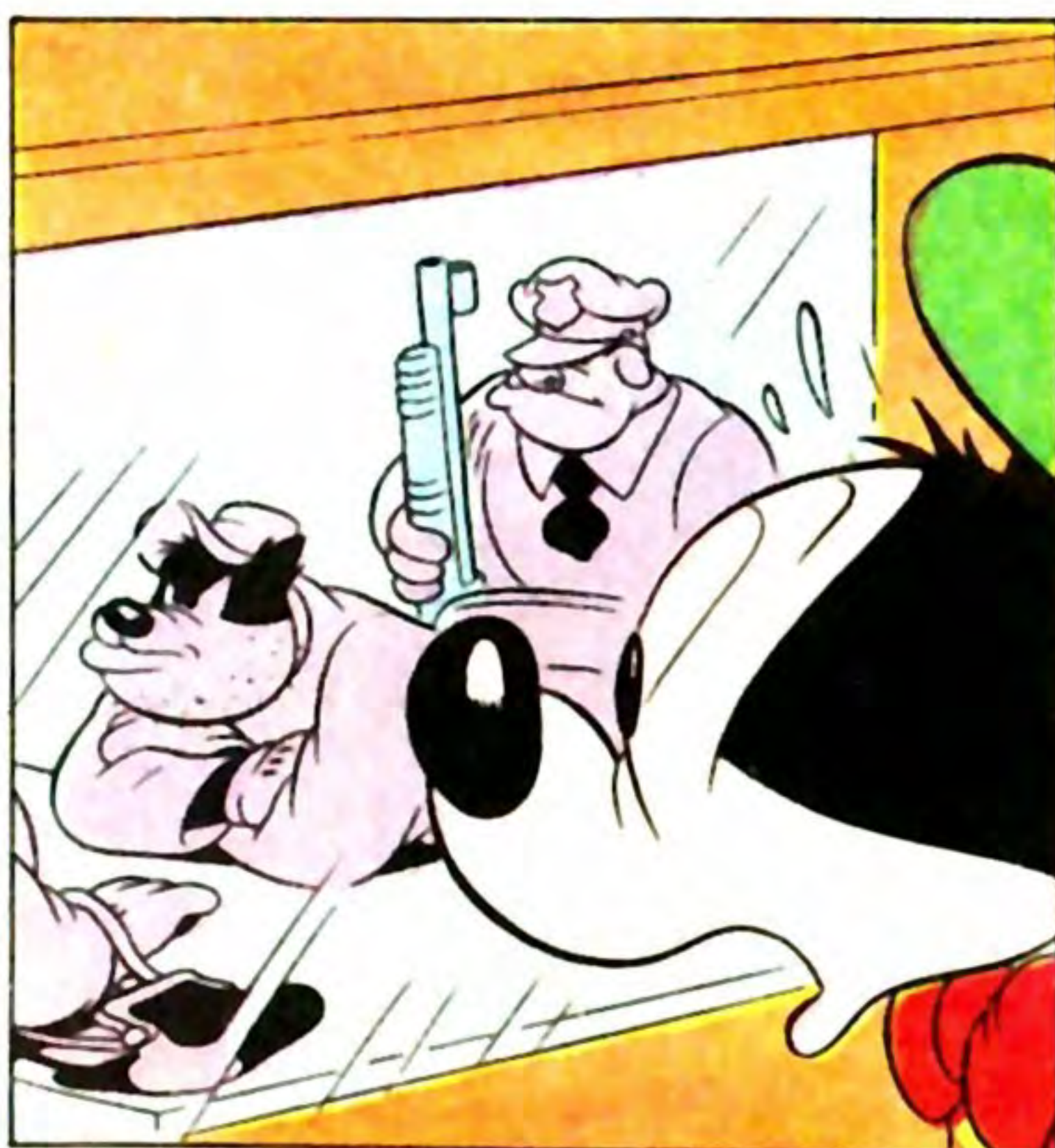








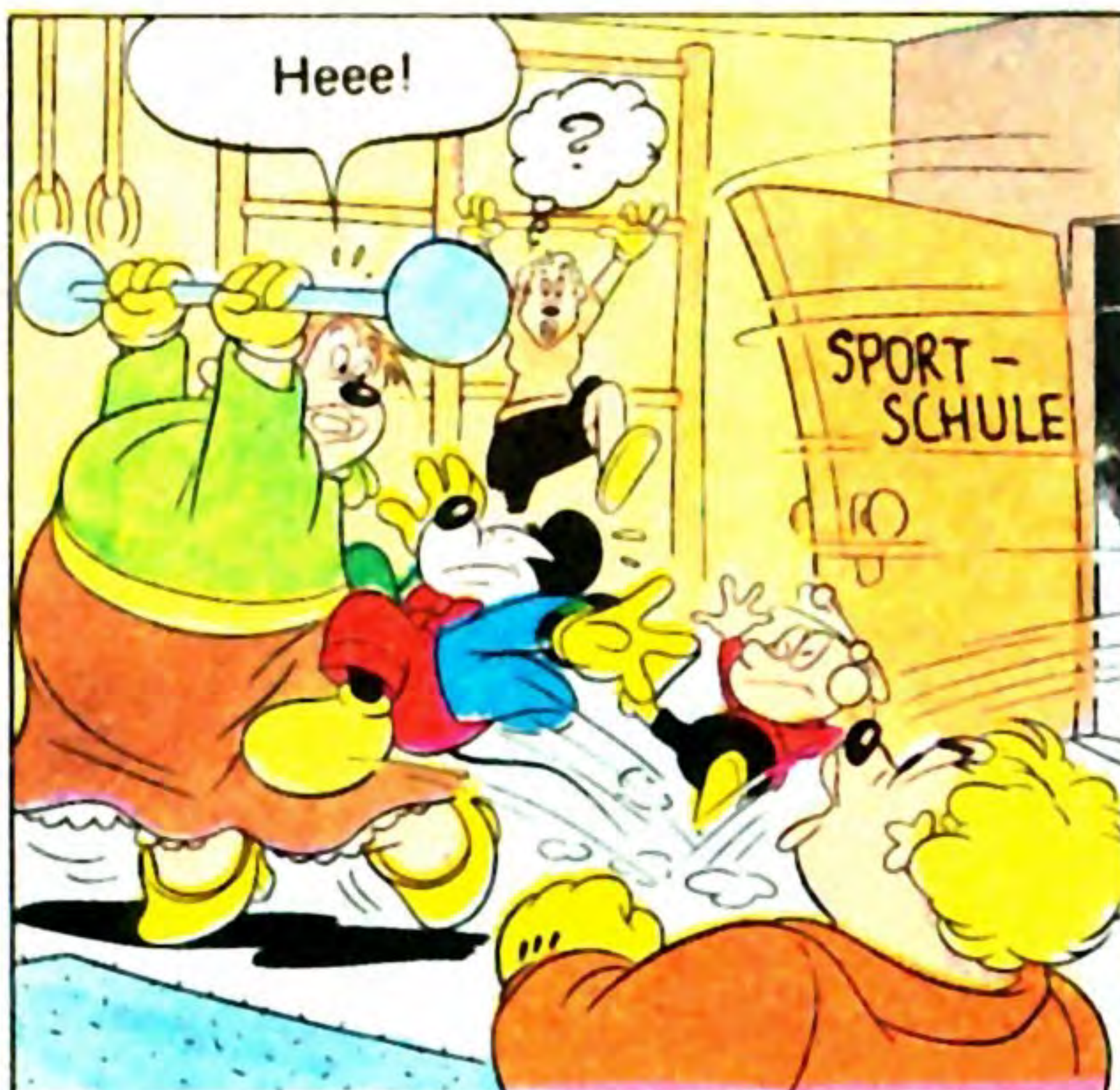














Sofort machen sich die beiden wieder auf die Suche nach Trudi...

So, jetzt glaubt sie sich wenigstens unbeobachtet.

Da ist sie!



Sie geht in die Baracke! Aber warum?



Und...

Ich geh' ihr nach.



Huch! Schau lieber du nach! Mir wird schwindlig!

Ich geh' schon!



Was siehst du?

Niemand da!

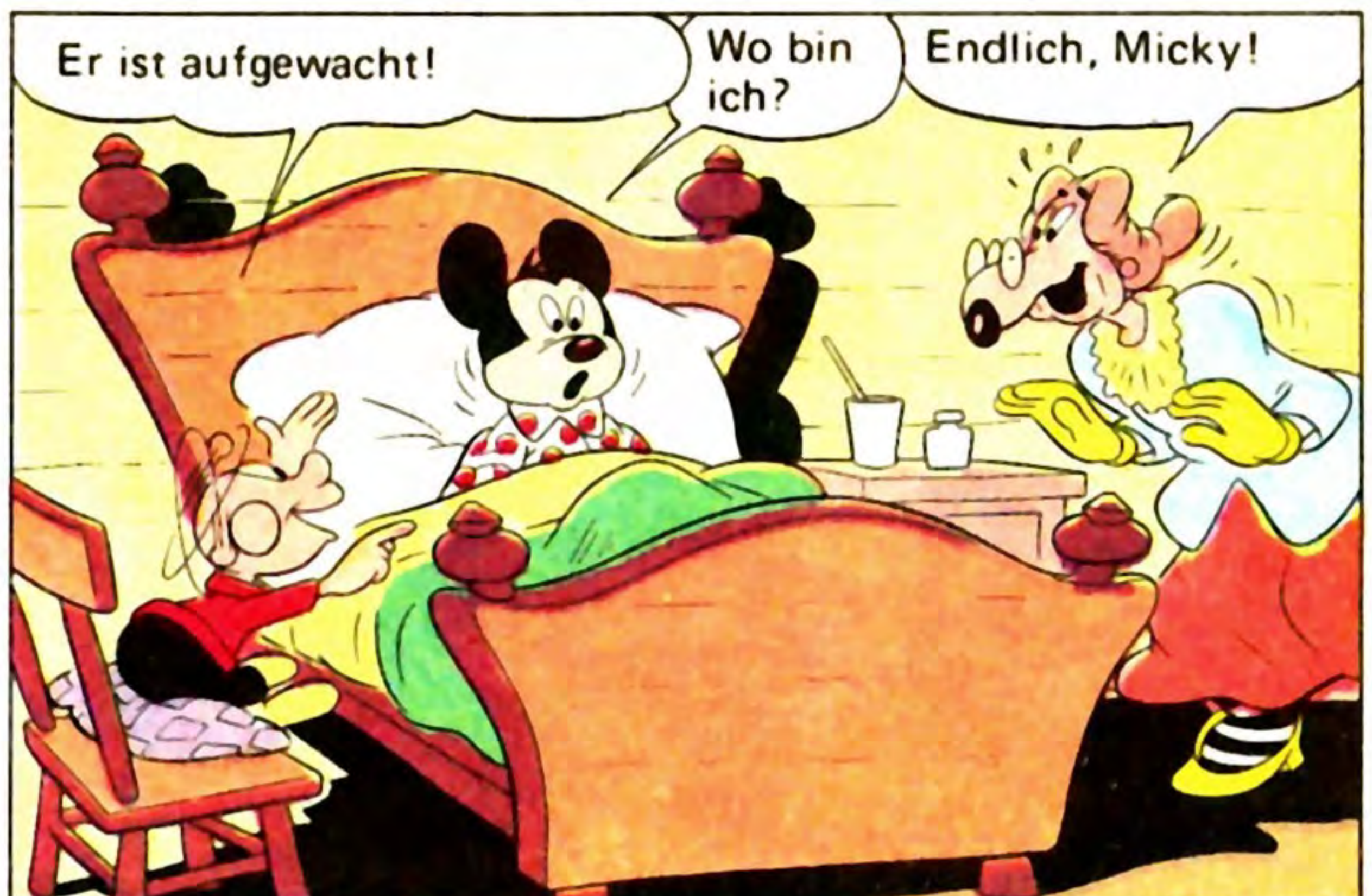


Eine Kammer ohne Fenster und Tür! Völlig leer!

Wie?









In der Wiege lag ein Zettel mit einer verschlüsselten Botschaft.



Man hatte dich entführt. Die komischen Zeichen bedeuteten: „Micky entführt, hinterleg Deine Kette, keine Polizei“ und noch ein paar Hinweise.



Wie die Diebe es verlangt hatten, steckte ich die Kette in eine leere Babyflasche...



...und tat sie – wie verlangt – in eine Mülltonne...



Eine Stunde später sollte ich dich am andern Ende der Stadt wieder in die Arme schließen dürfen...



Ich war wie von Sinnen! Würde ich dich wiederbekommen?

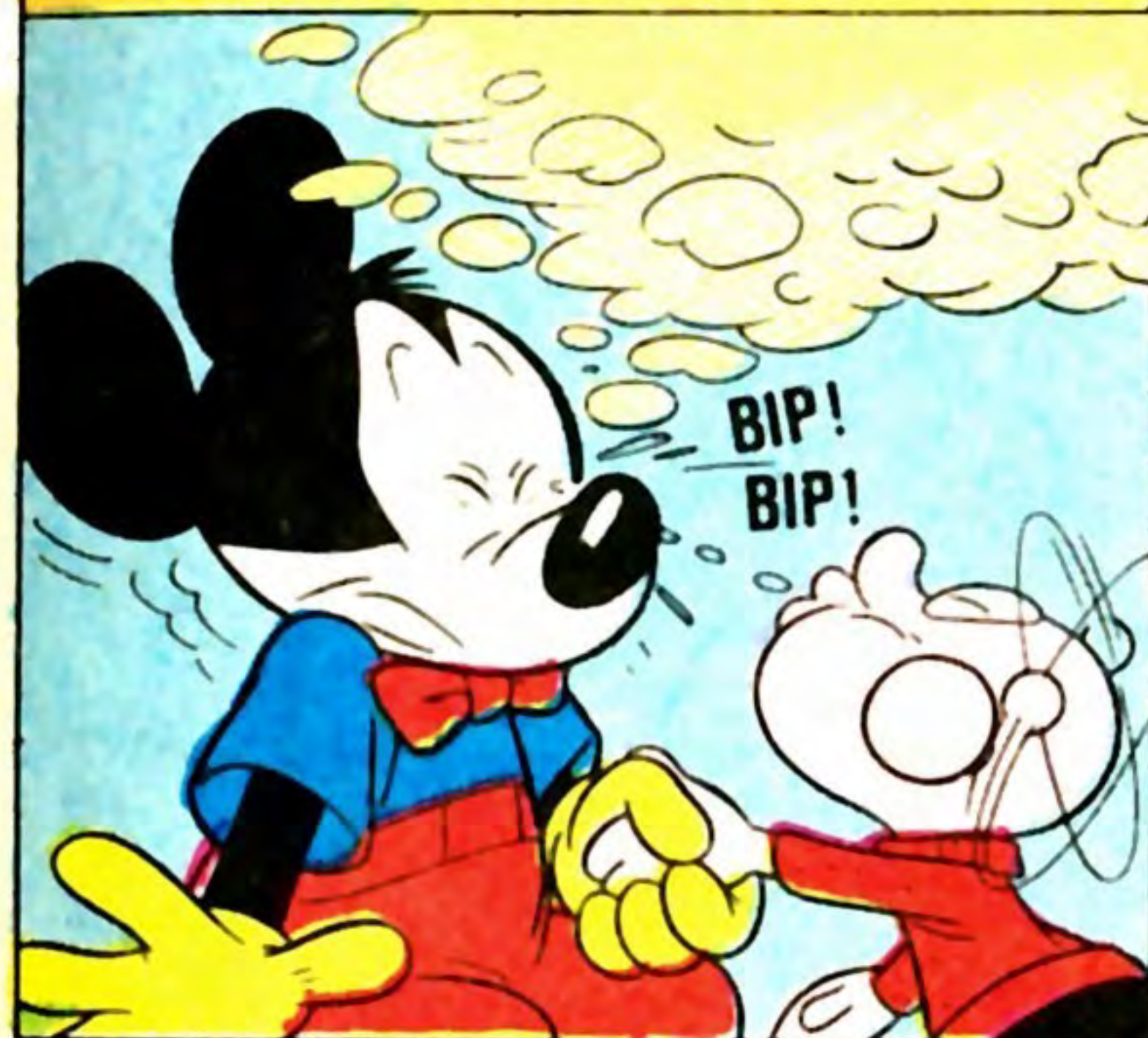








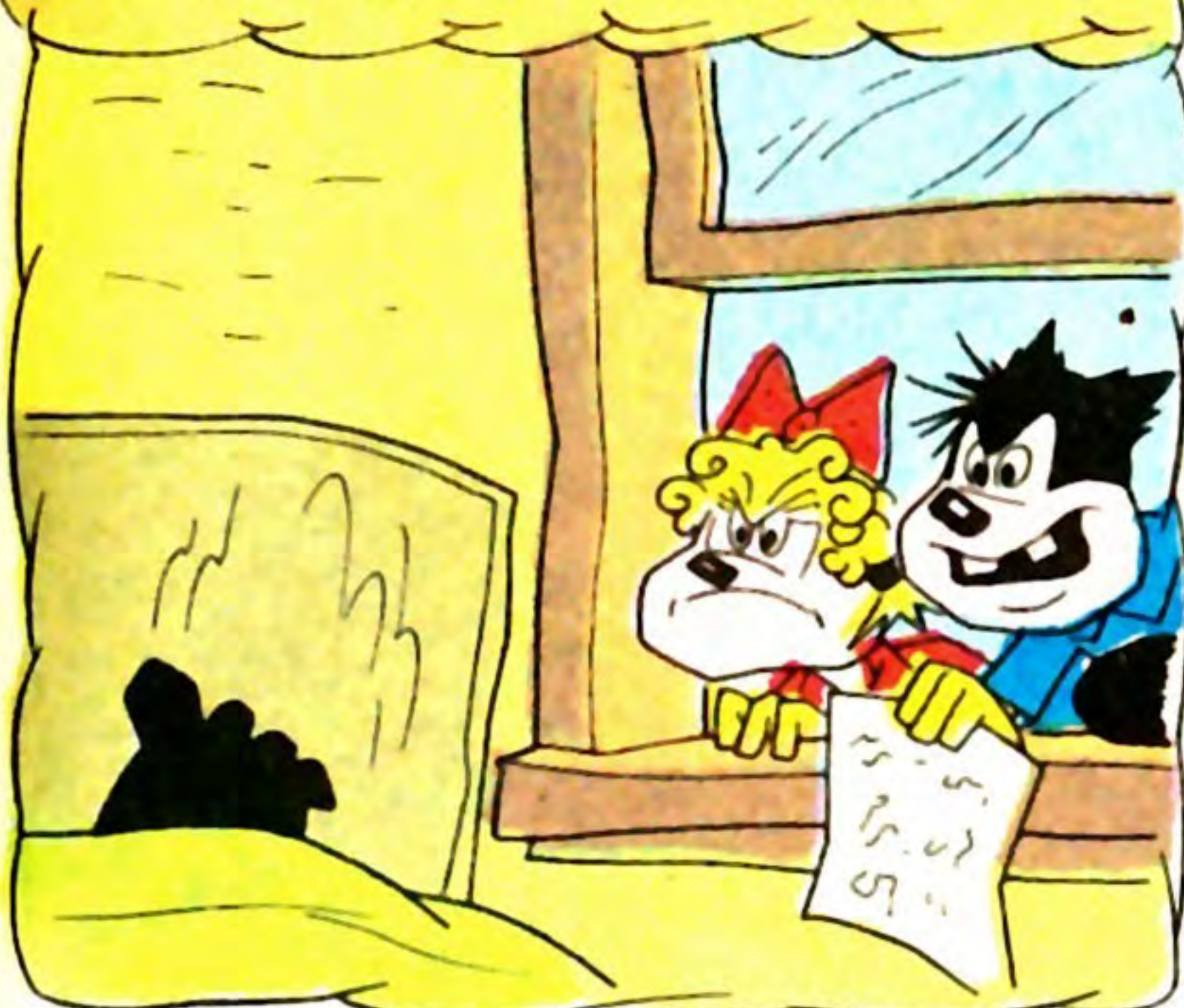
Die Gedächtnisstrahlen von Atömchen treten in Aktion...



„Ja, ich sehe mich wieder in der Wiege am offenen Fenster.“



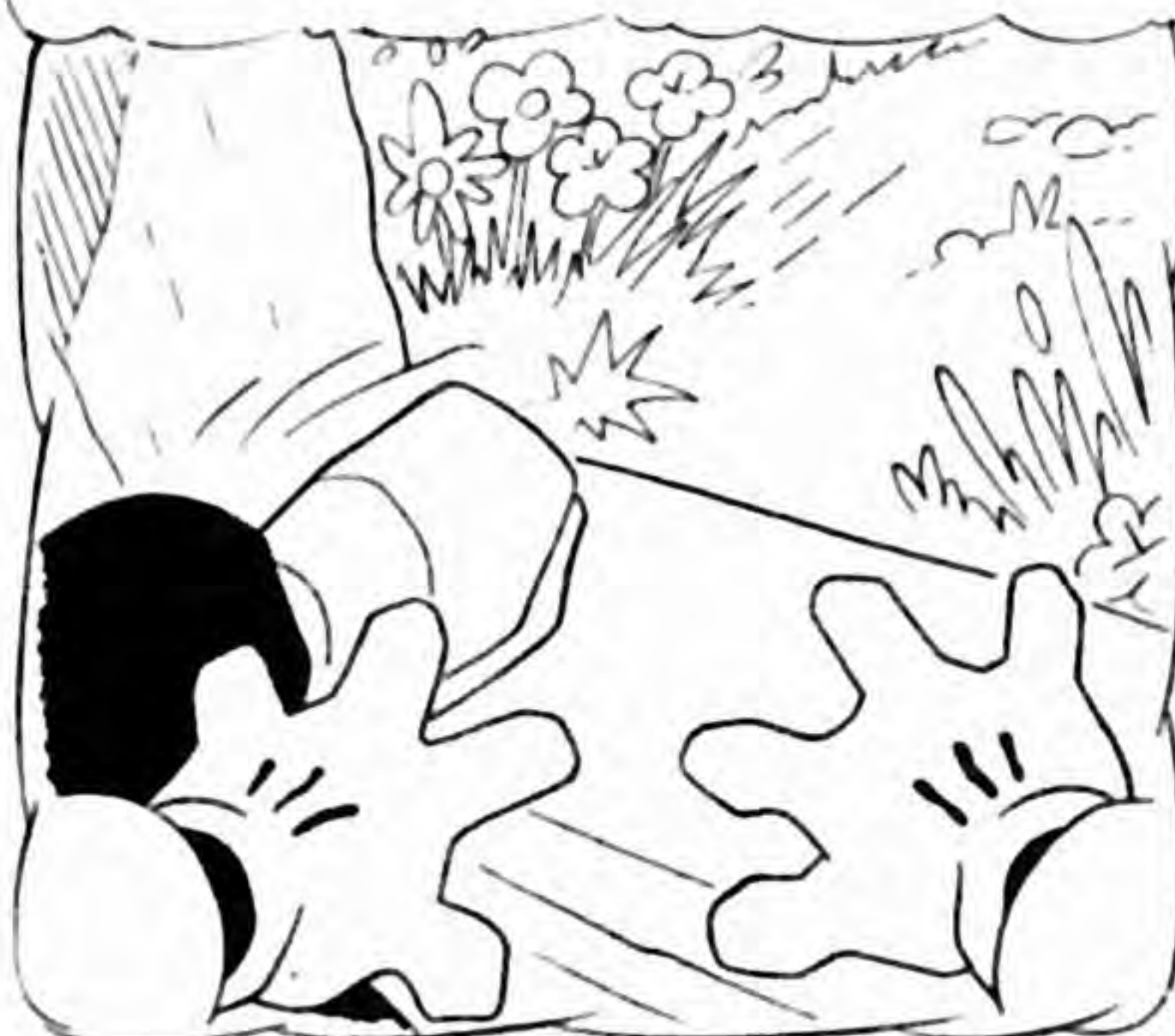
Zwei häßliche Gestalten betrachten mich von außen durchs Fenster.



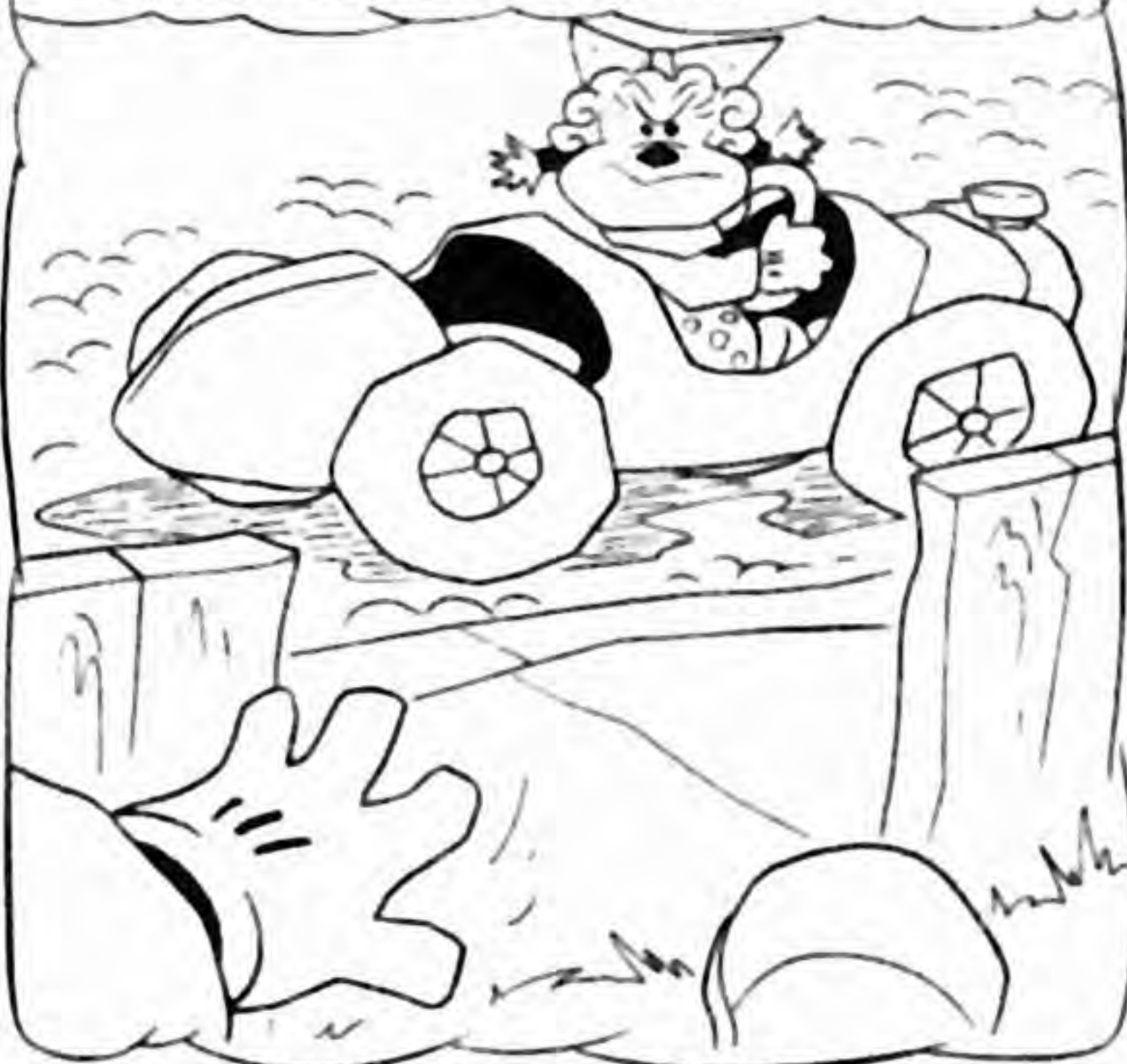
Eine davon kommt herein... auf mich zu...



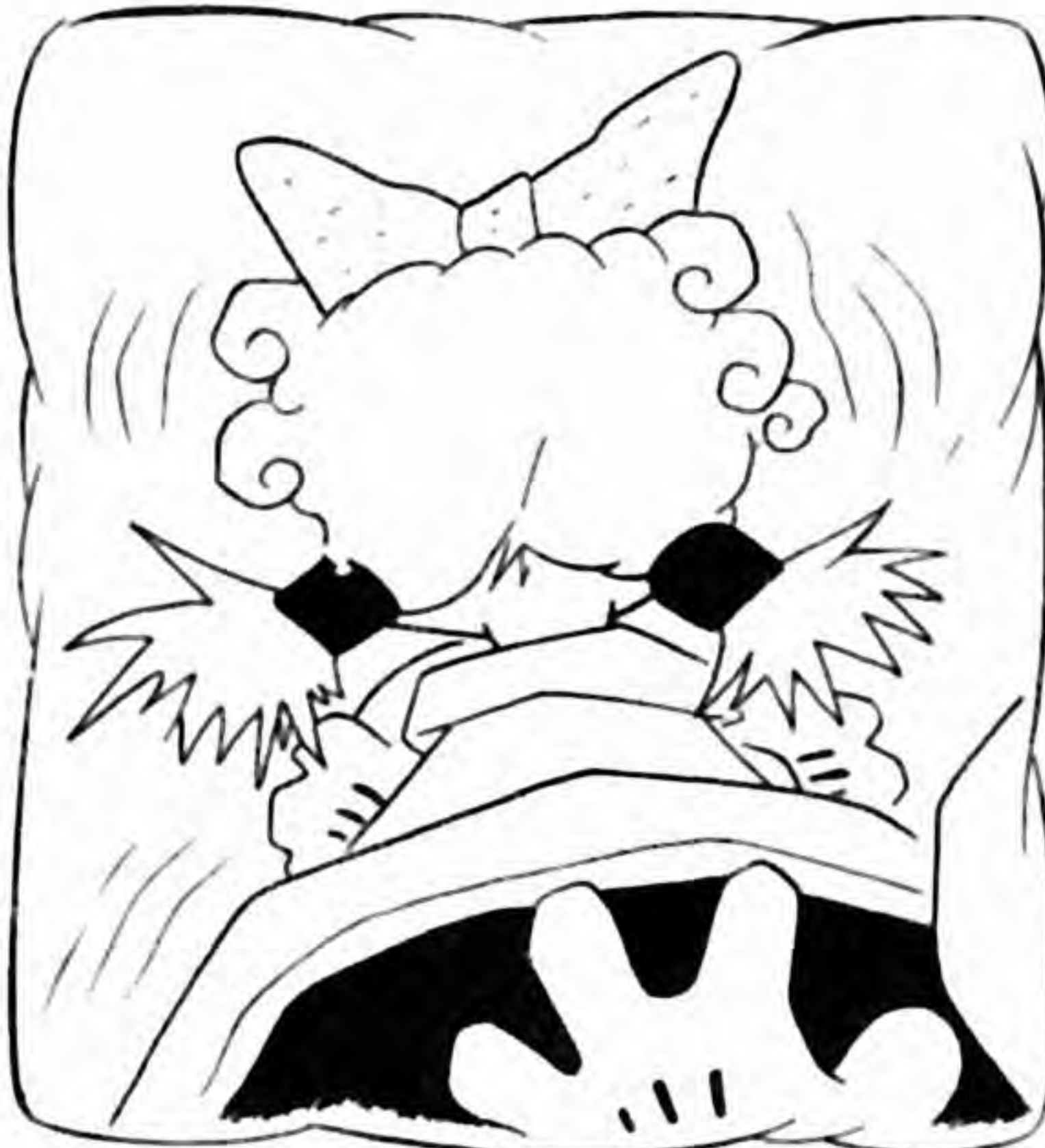
Huch! Er nimmt mich auf den Arm,
geht zurück zum Fenster...



Auf der Straße erwartet uns ein
Zweisitzer-Tretmobil...



Das Auto fährt durch die
ganze Stadt...



Jetzt weiß ich
nicht weiter,
ich muß einge-
schlafen sein...

**B
S
S
S!**

Ich wache auf. Die beiden halten etwas
in der Hand!



Sie diskutieren miteinander. Ich verstehe nicht, worüber.



Dann nehmen sie mich wieder auf den Arm...



...und fahren mich in...



...ihrem Kinderauto wieder quer durch die Stadt...



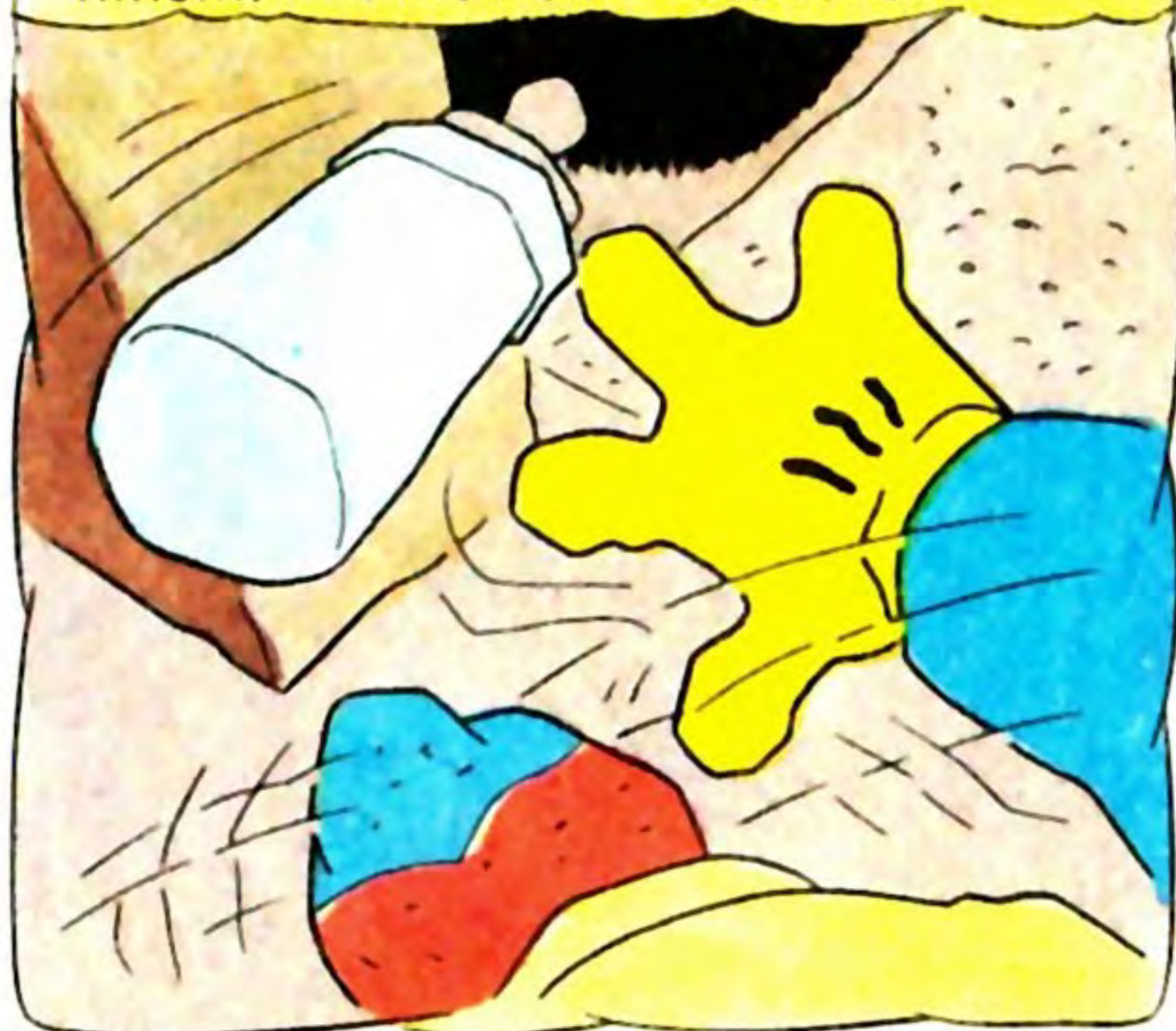
...bis zu einem Häuschen...



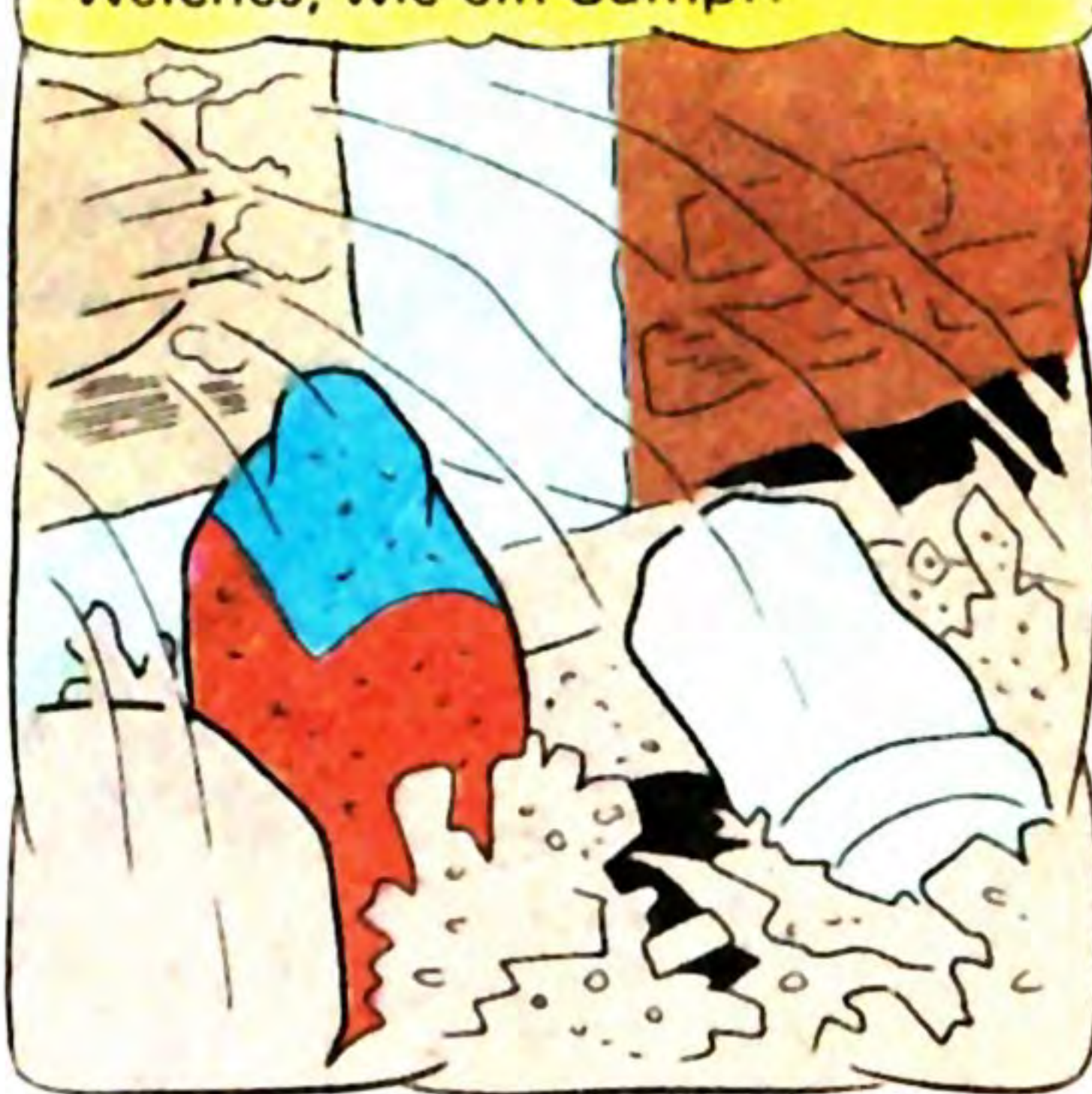
Dort halten sie an.



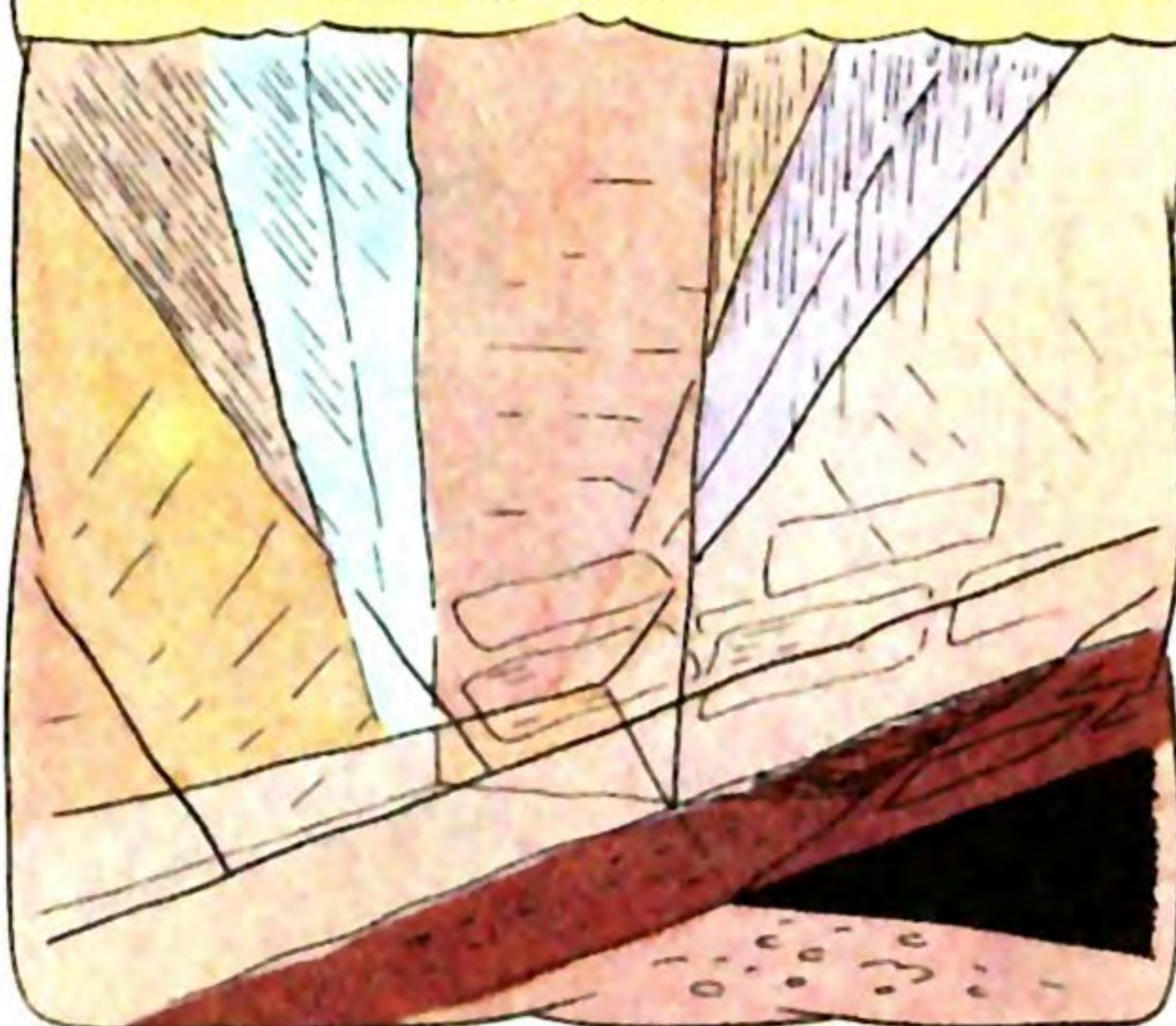
Oje! Sie packen mich und werfen mich hinein. Mit meinem Fläschchen...



...in der Hand falle ich in etwas Weiches, wie ein Sumpf!



Ich schaukle, alles dreht sich um mich! Dann verliere ich das...



...Bewußtsein. Als ich wieder aufwache, bin ich draußen, ganz voll Zement.



Da! Ein bekanntes Gesicht! Tante Linda kommt auf mich zu!





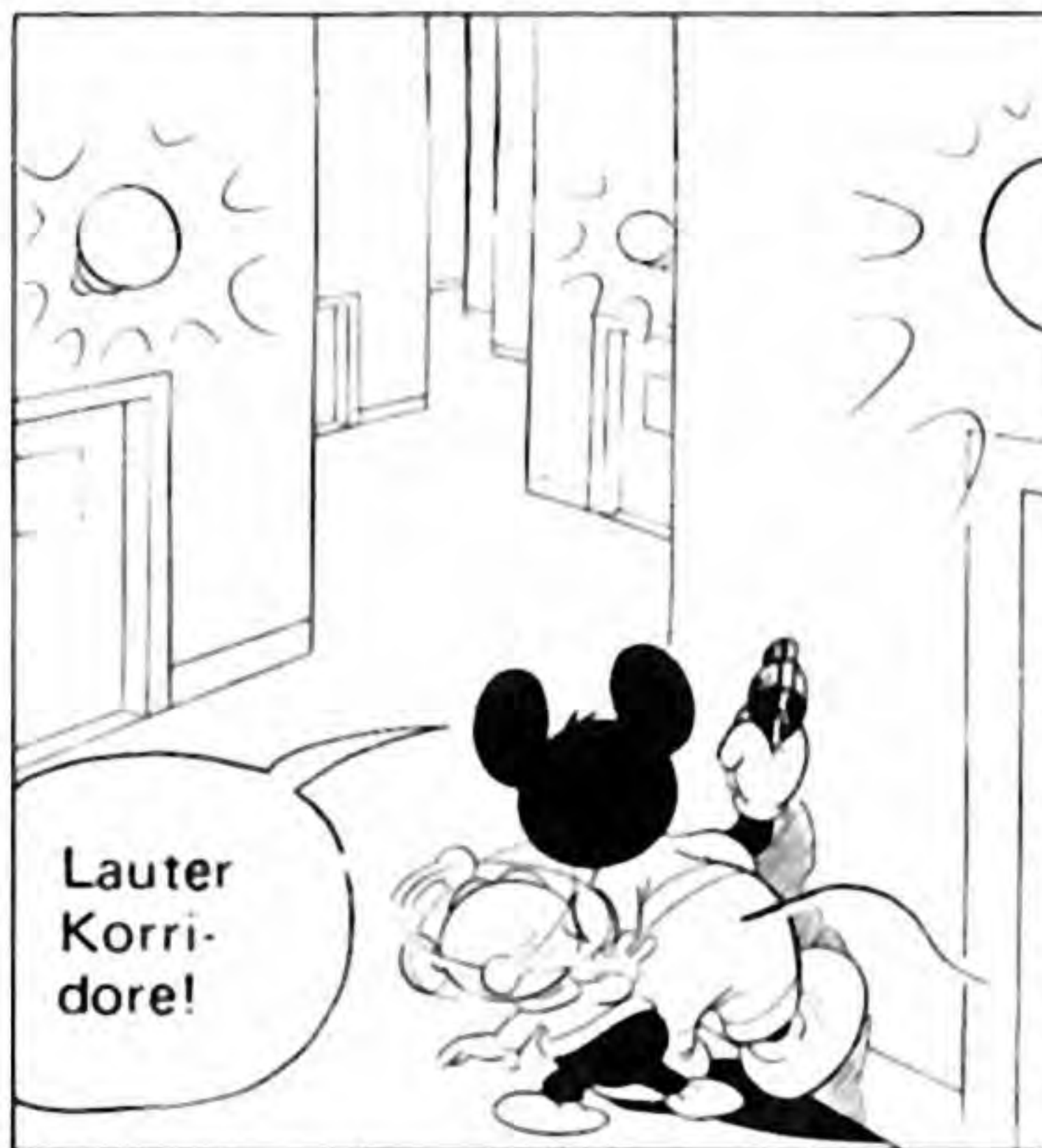




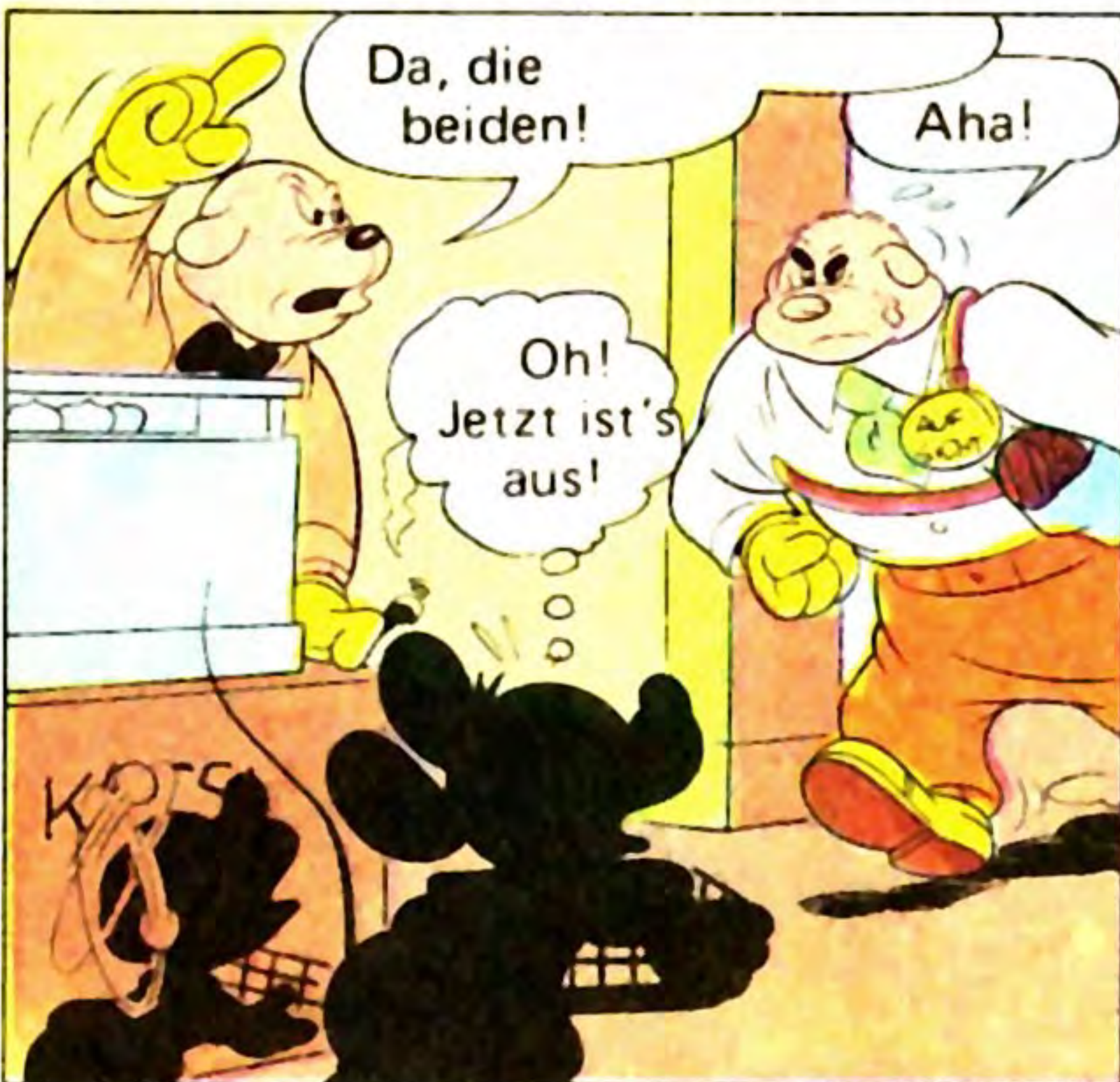






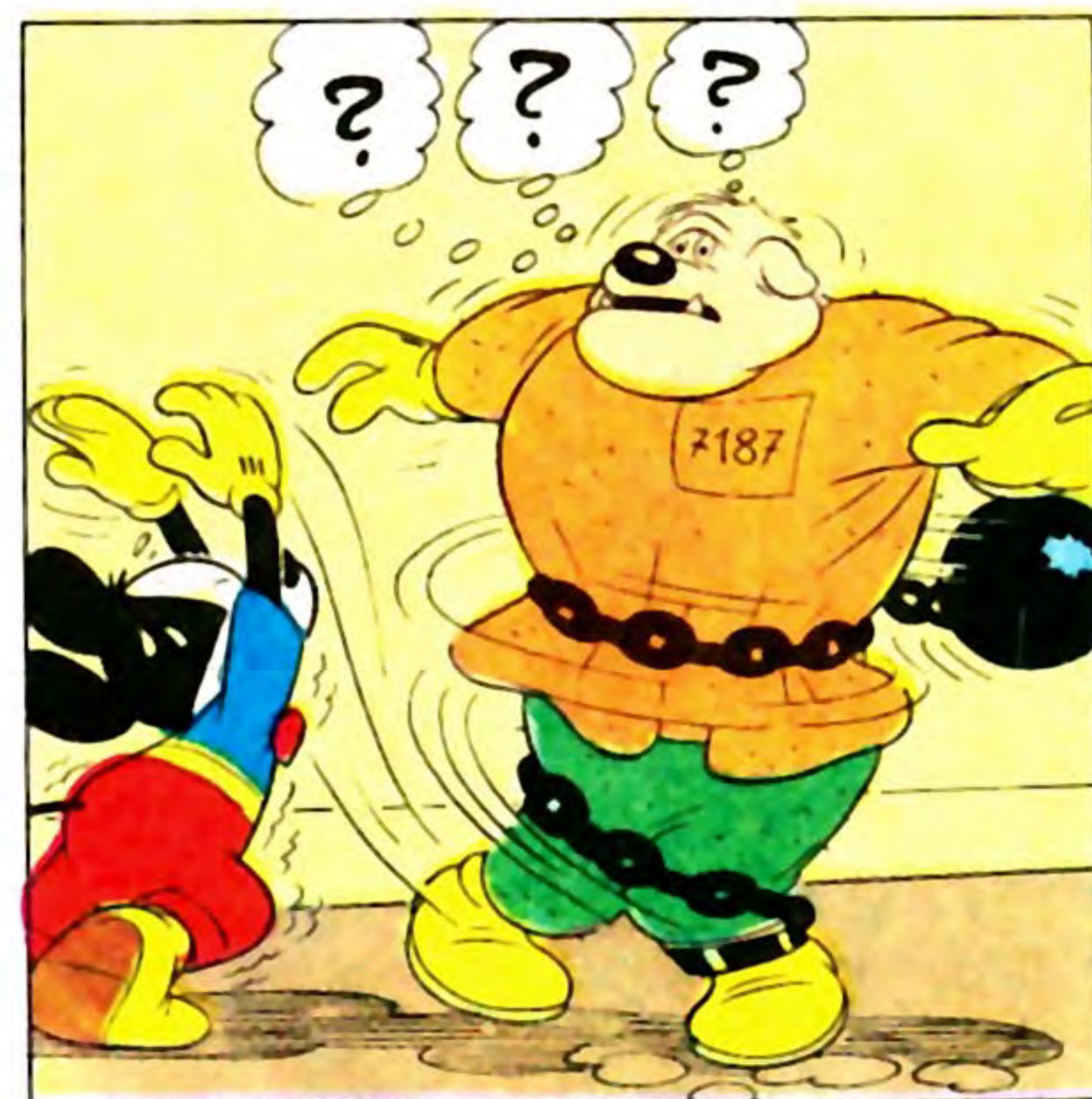
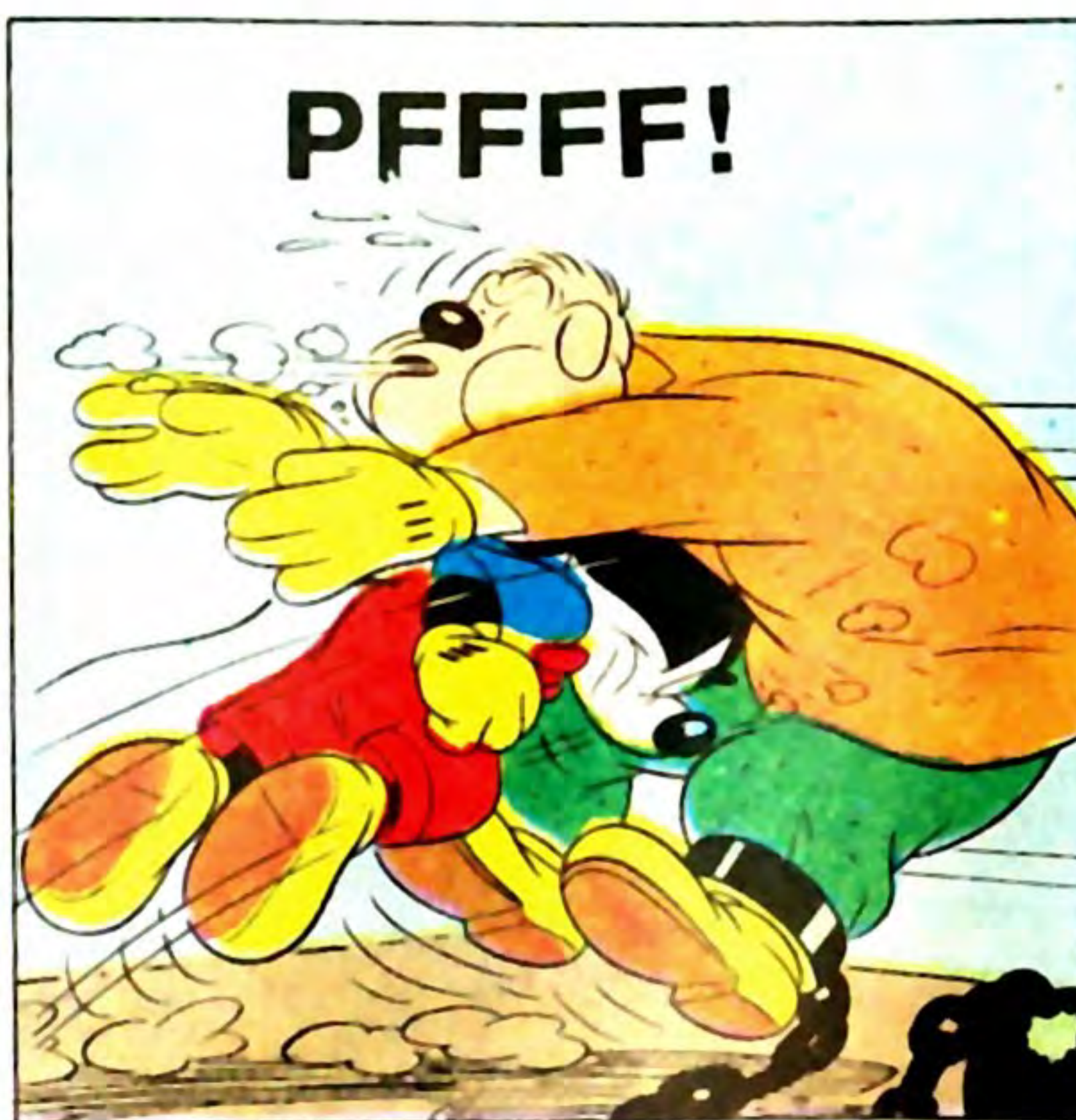








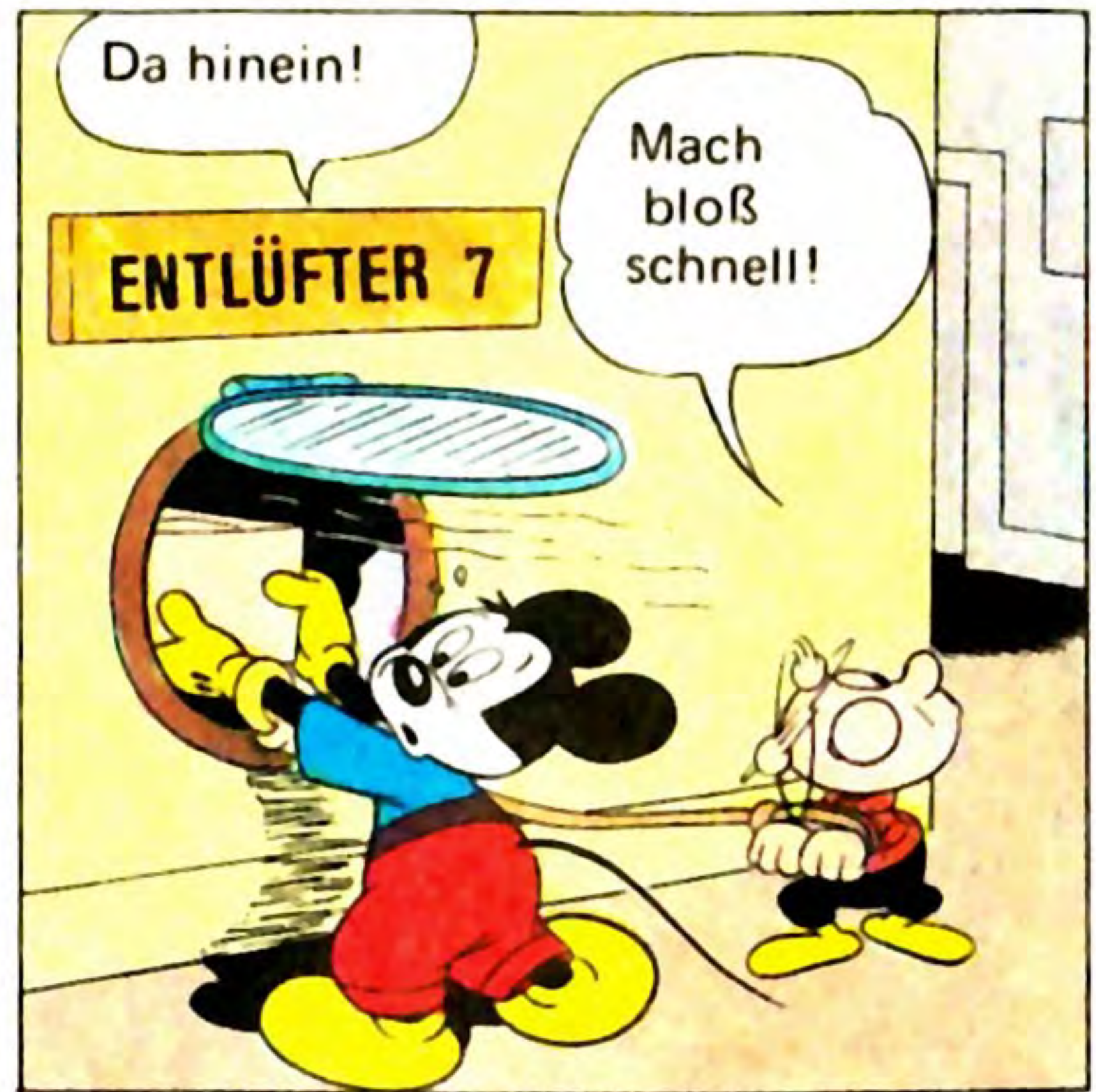








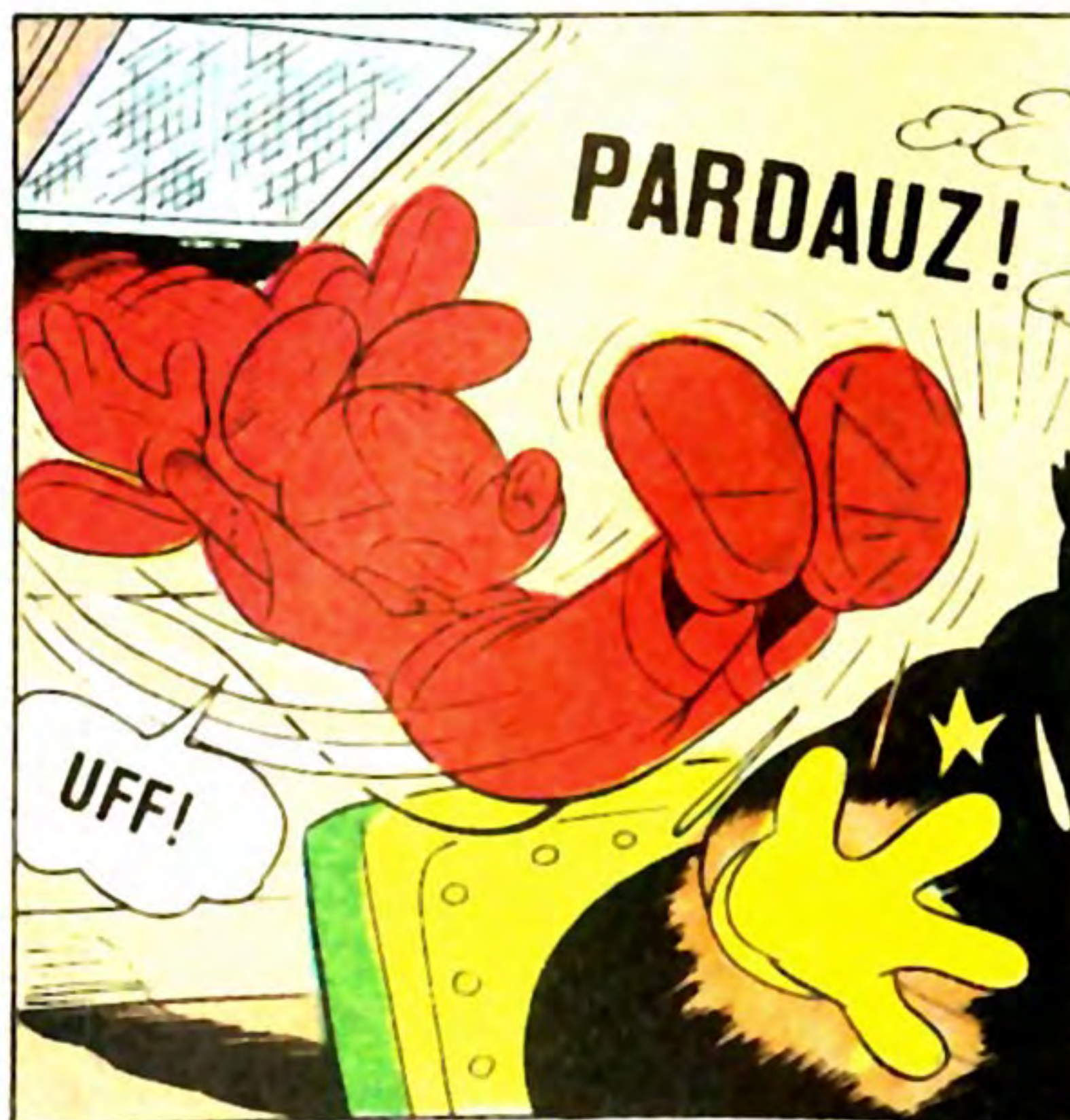
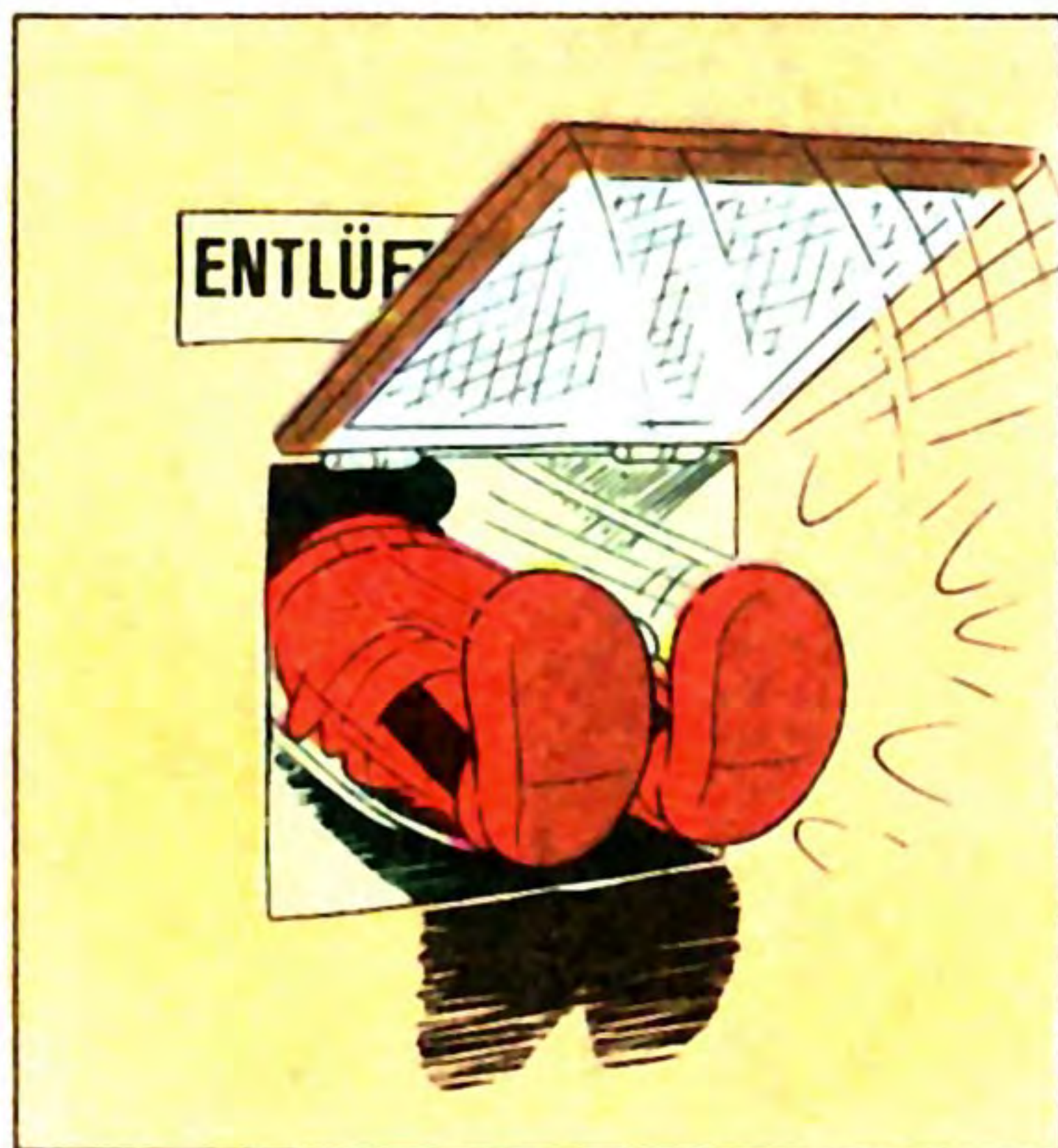






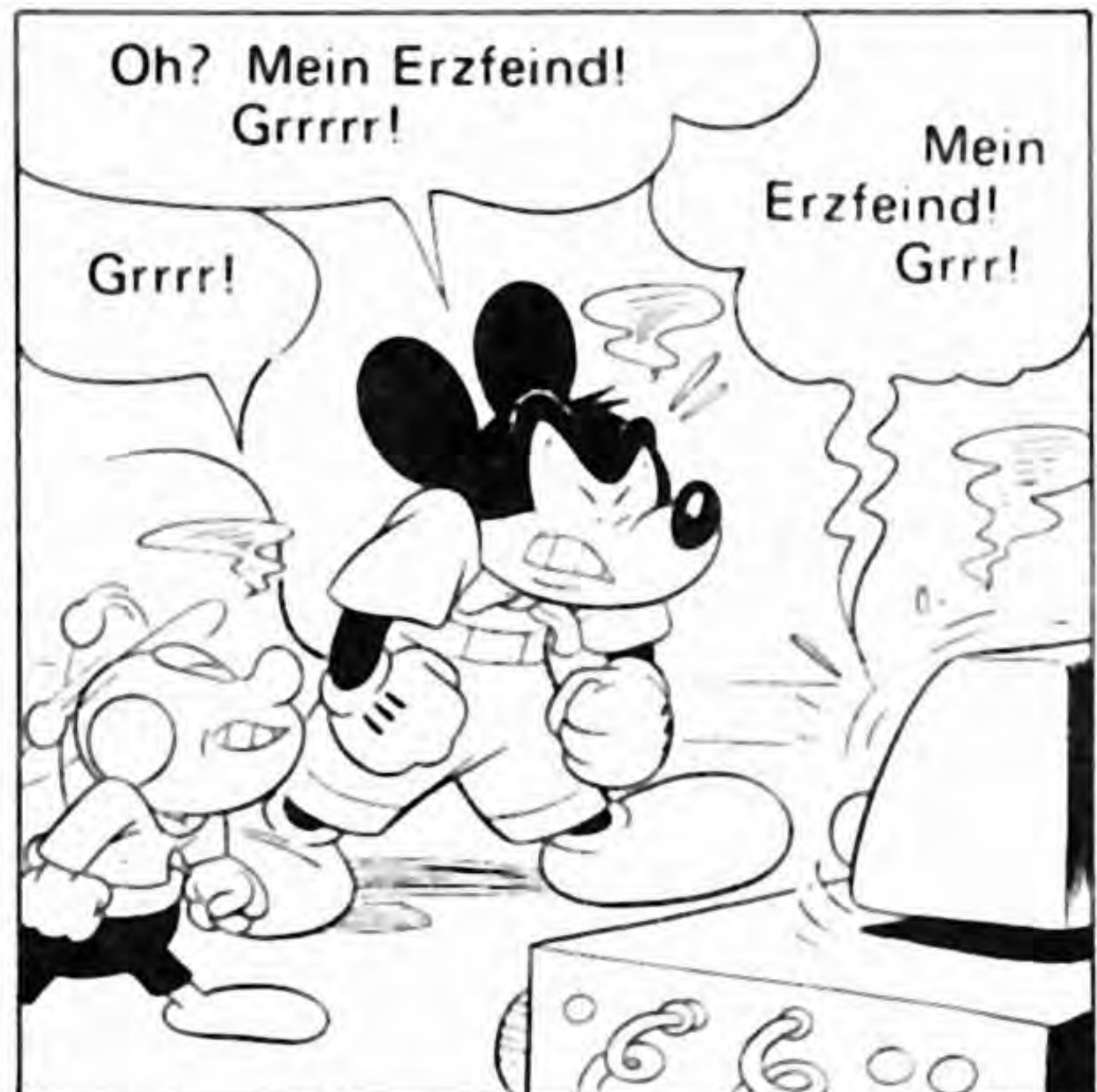














Vom Unterschlupf der Diebesbande begeben sich Micky, Atömchen und der Kommissar geradewegs ins Gefängnis...







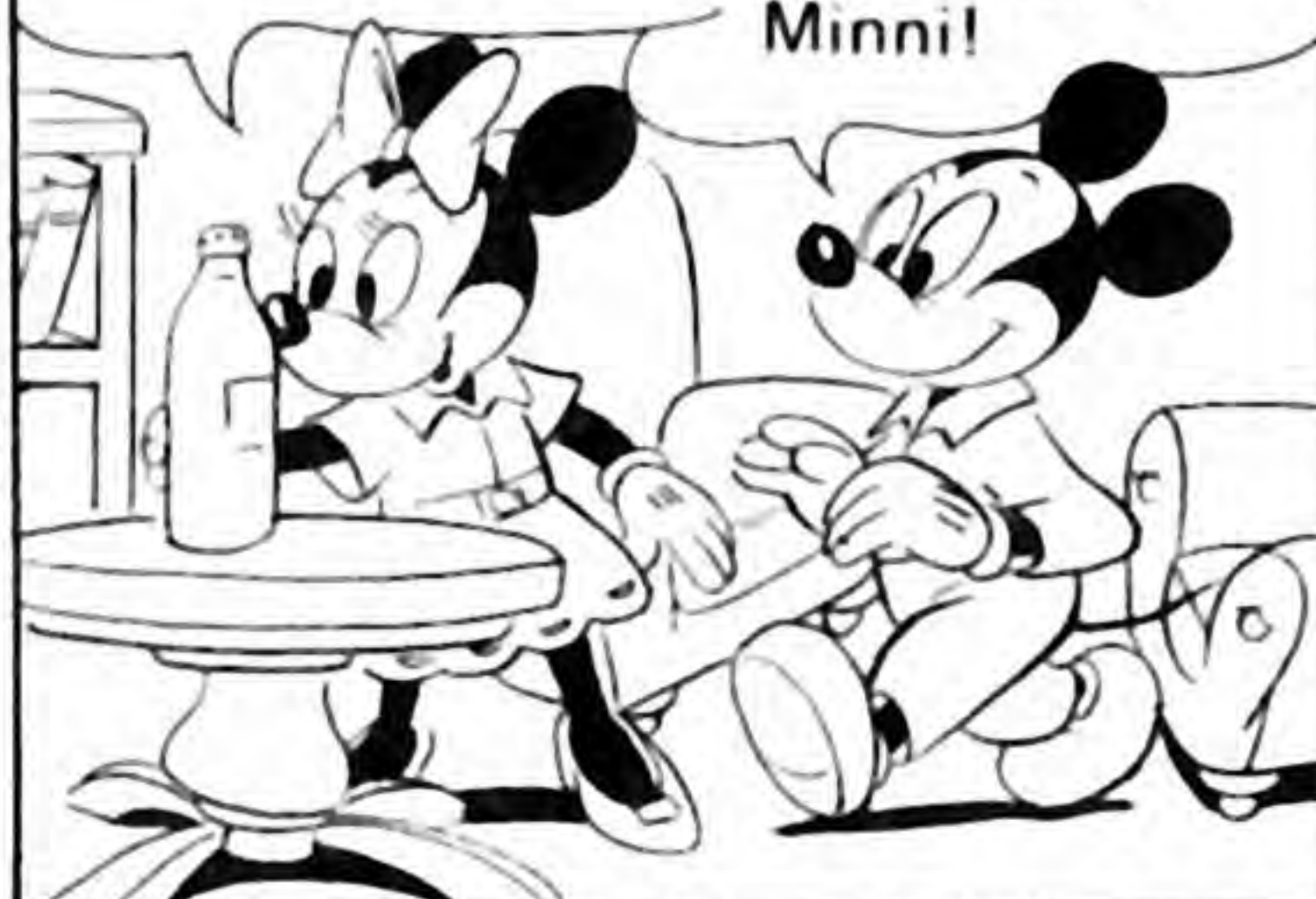
Na, hast du jetzt eine Vorstellung
von Tante Linda?

Aber ja!



Sie ist also schon älter! Hier,
ich geb' ihr von meinem vor-
züglichen Schlaftrunk
nun um so lieber!

Danke,
Minni!



Hier sind wir!

Wie, wollt ihr etwa
Pluto mitnehmen?

Gewaschen
und
gekämmt!

Wau!
Wau!



Der Arme! Er wär' so gern
mit uns aufs Land gefahren!

Winsel!

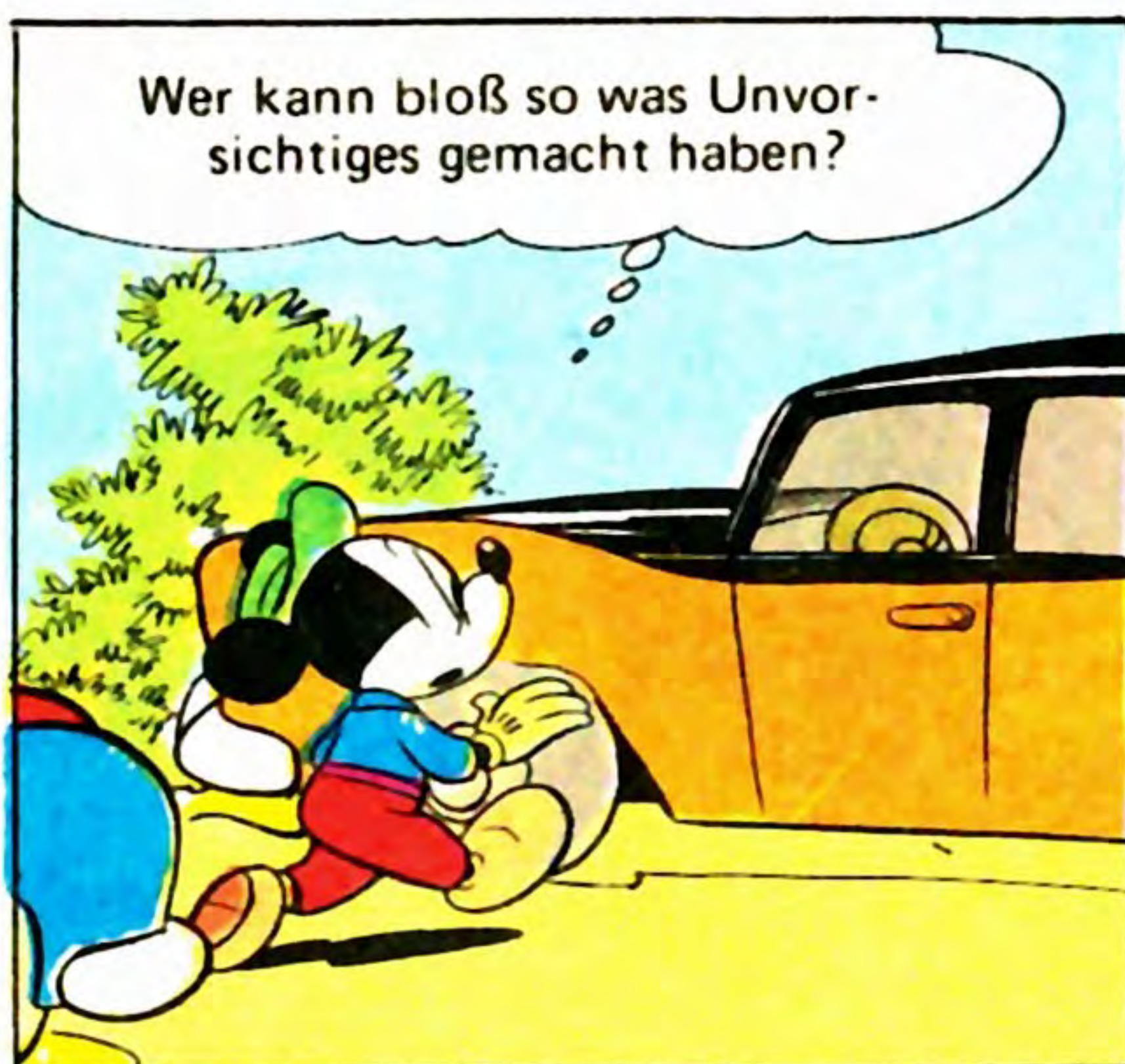
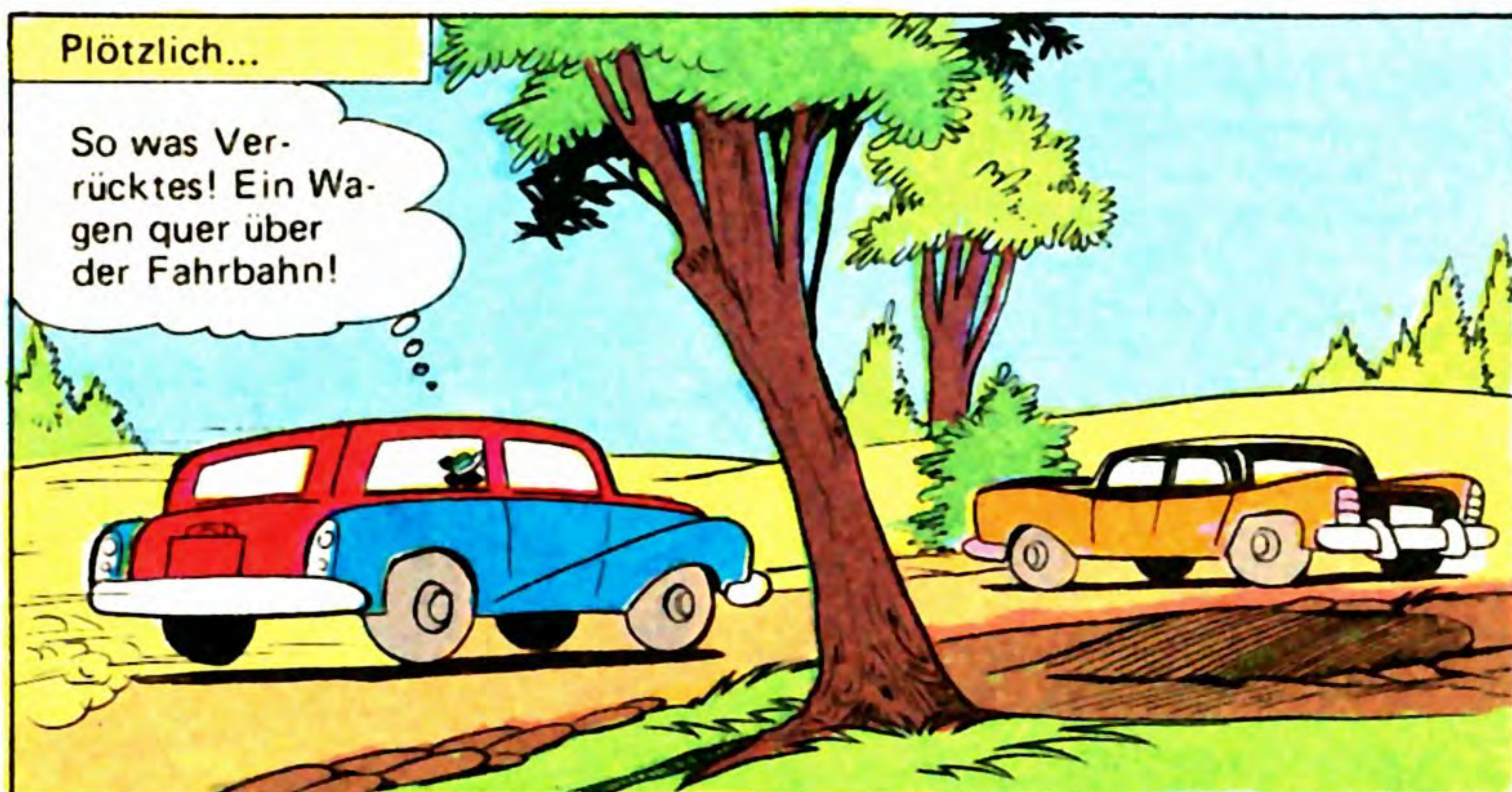


Laß ihn mit, Micky! Tante Linda
hat gewiß Verständnis!

Na, von mir
aus!







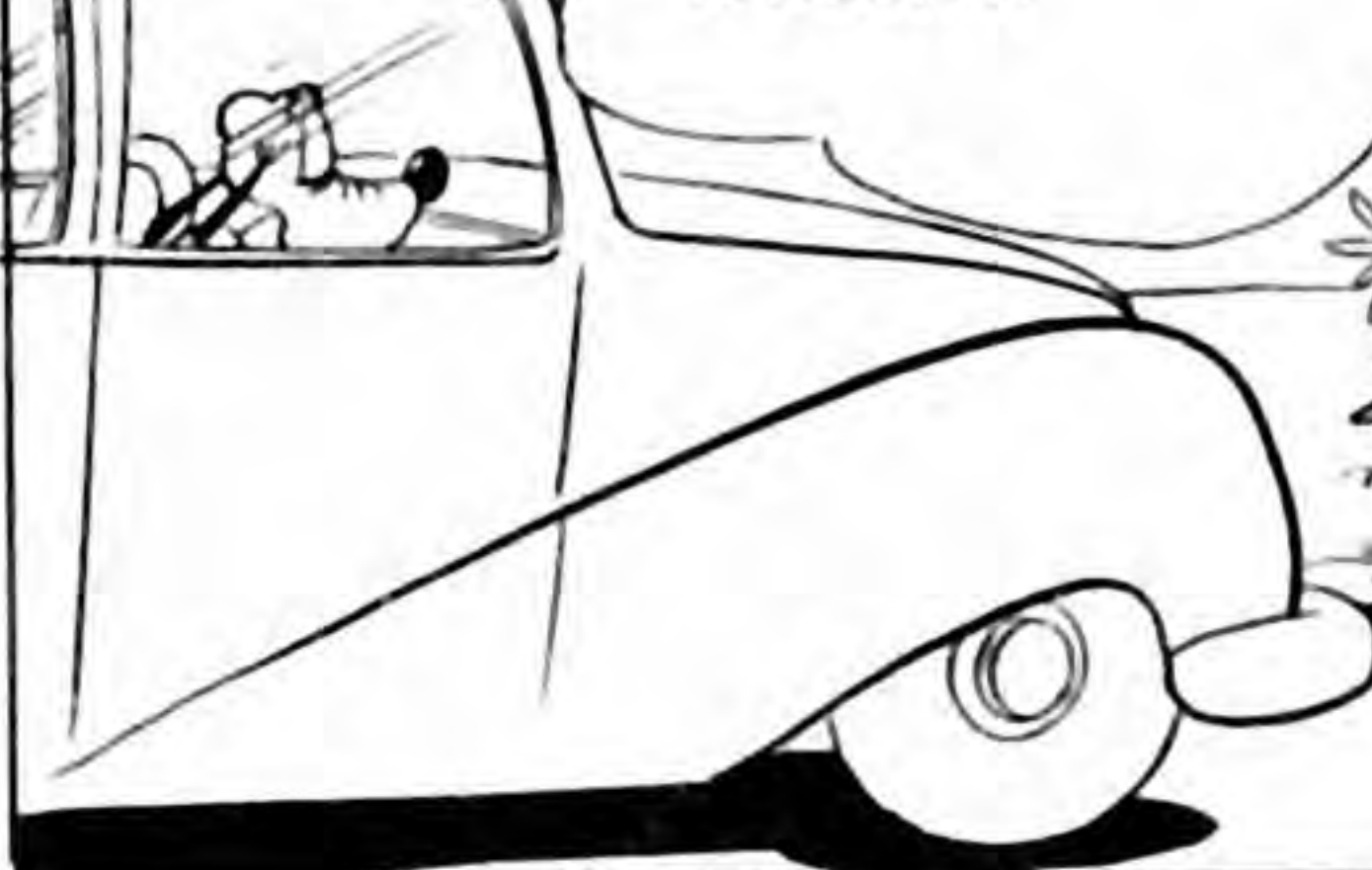
Darauf warst du wohl nicht gefaßt,
Kater Karlo in die Arme
zu laufen, was?



Mir ist ein kleines Malheur
passiert. Ich hab' etwa 200 Kilo-
meter von hier eine Bank aus-
geraubt und mich mit dem
Wagen des Direktors aus dem
Staub gemacht...



Blöderweise ist der Karren
hier stehengeblieben.
Seitdem wart' ich
auf jemanden, der
lieber die Fahrt
zu Fuß
fortsetzt!



Ich bin schlau,
was?

Nein, du bist so
dumm wie eh
und je!



Schau lieber, wer in meinem
Kombi ist!

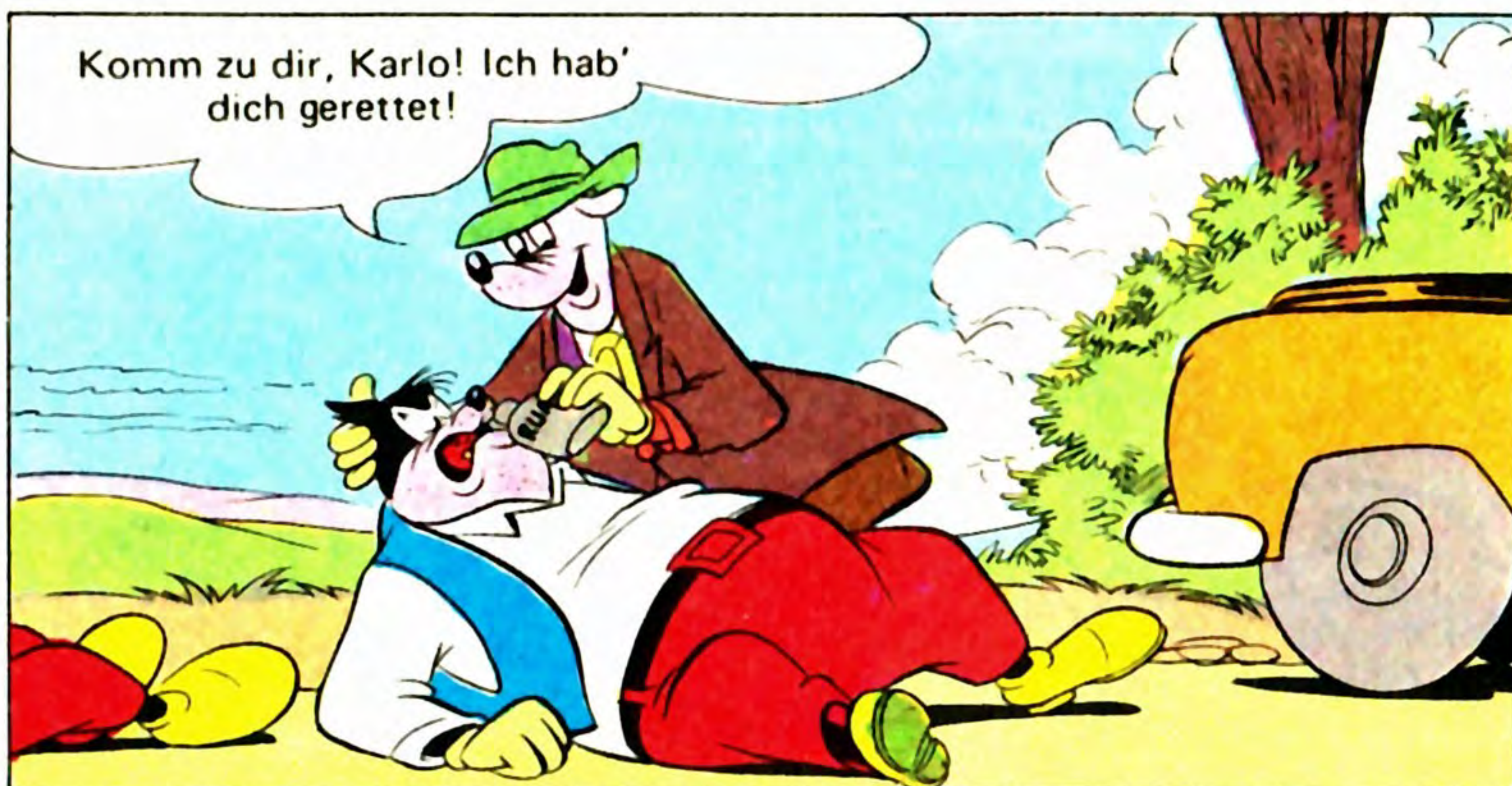
HUCH!

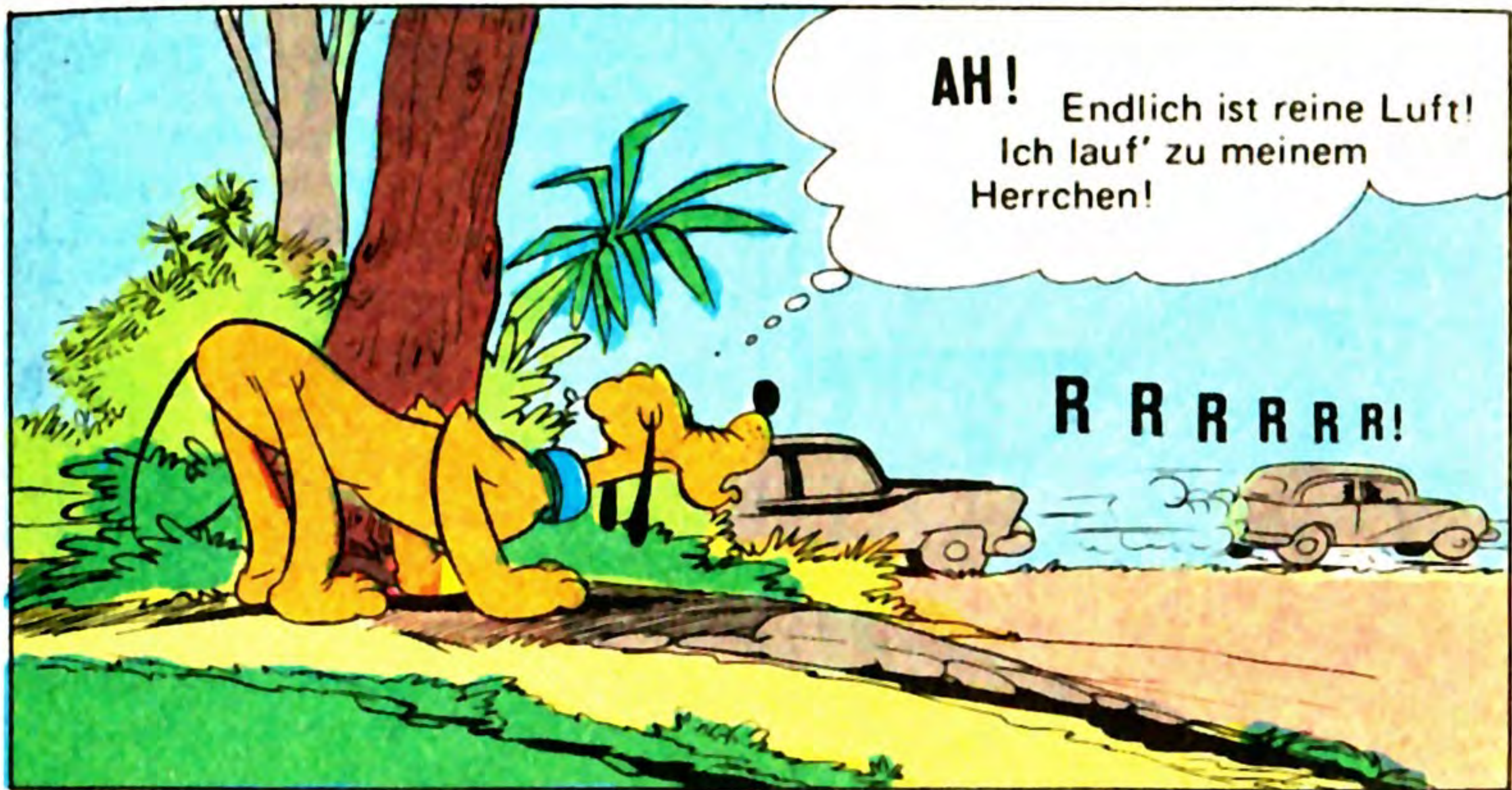


WAU!









Was könnte da nur kaputt sein?
Hier ist es nicht, vielleicht...



Da! Das Kabel zum Zündver-
teiler hat sich gelöst!
Ganz einfach zu reparieren!



Mit einem so starken
Motor müßte ich die
Bande leicht
einholen können.

WAU!
WAU!



Da, völlig unerwartet...

HALT!

QUIETSCH!



Da ist der gestohlene Wagen, Sepp!
Stimmt alles: Farbe, Fabrikat,
Nummernschild...

Hände hoch, Mann!
Aussteigen. Widerstand
ist zwecklos!

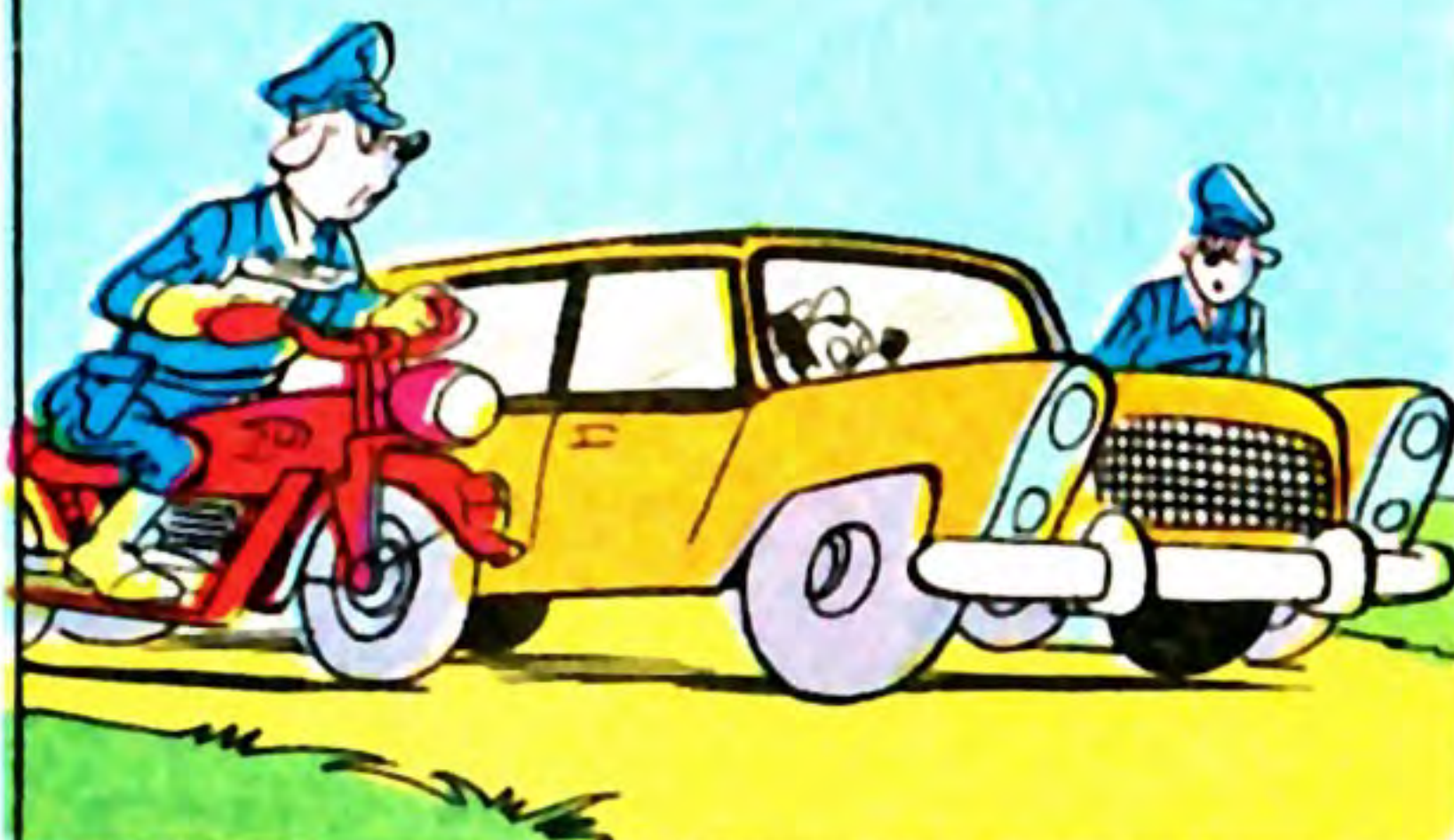




Du fährst jetzt vor uns her ins nächste Dorf, geradewegs ins Gefängnis!



Jeder Fluchtversuch ist zwecklos!



Pluto hat sich sofort aus dem Staub gemacht! Wer weiß, vielleicht ist das ganz gut so!



Später, im Gefängnis von Sugar Village...

So ein Pech! Bis sich das Mißverständnis aufgeklärt hat, ist Kater Karlo über alle Berge! Und die Kinder! Ich muß hier 'raus!



Wenn bloß Gamma hier wäre! Er könnte mir bestimmt das Schloß aufmachen!



Ich weiß noch, wie Gamma einmal aus seinem Röckchen ein ganzes Haus für Goofy und mich gezaubert hat, damals...



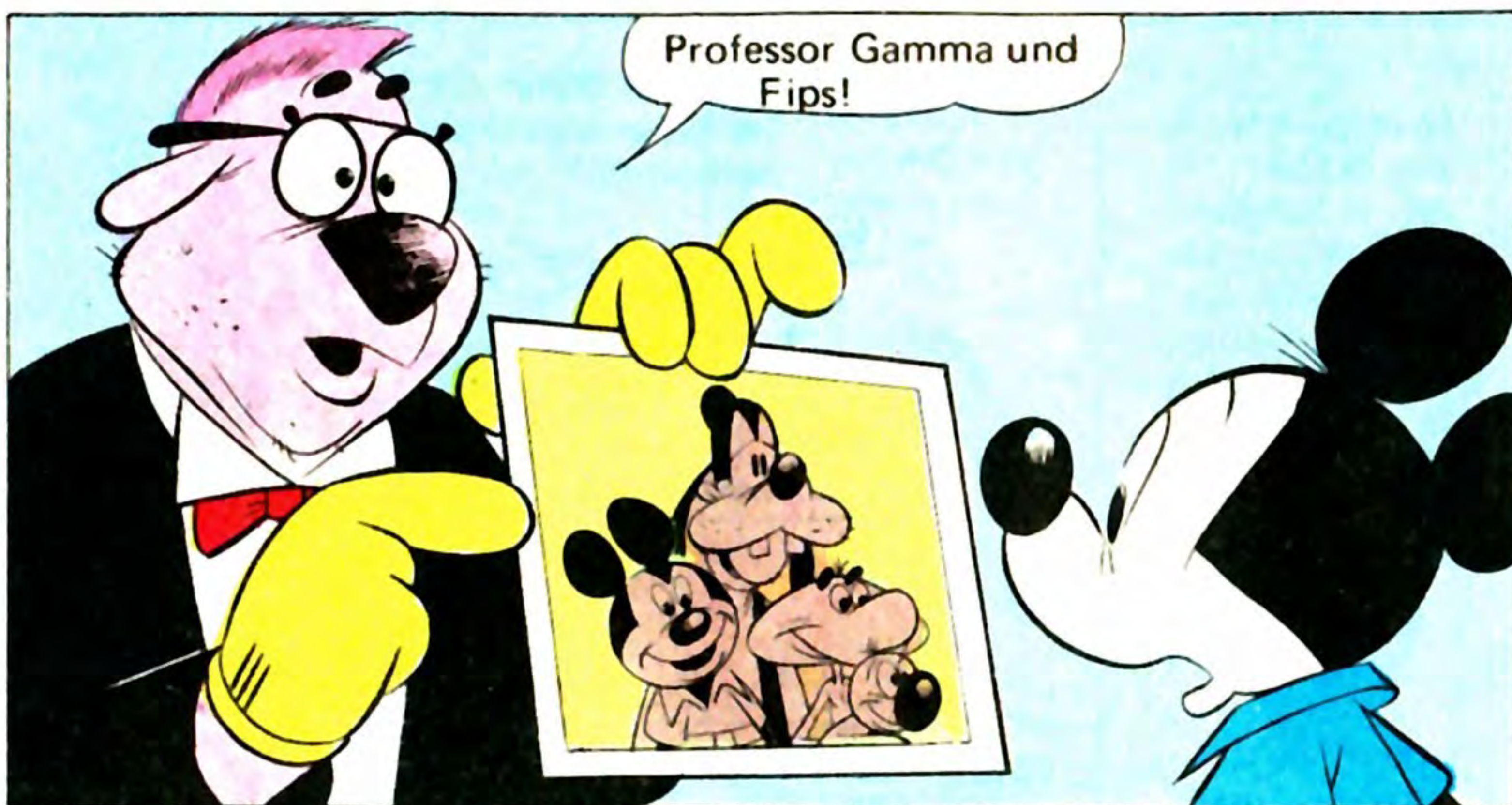
WALT DISNEY

Micky und die Erbschaft VON Goofy Goofinger

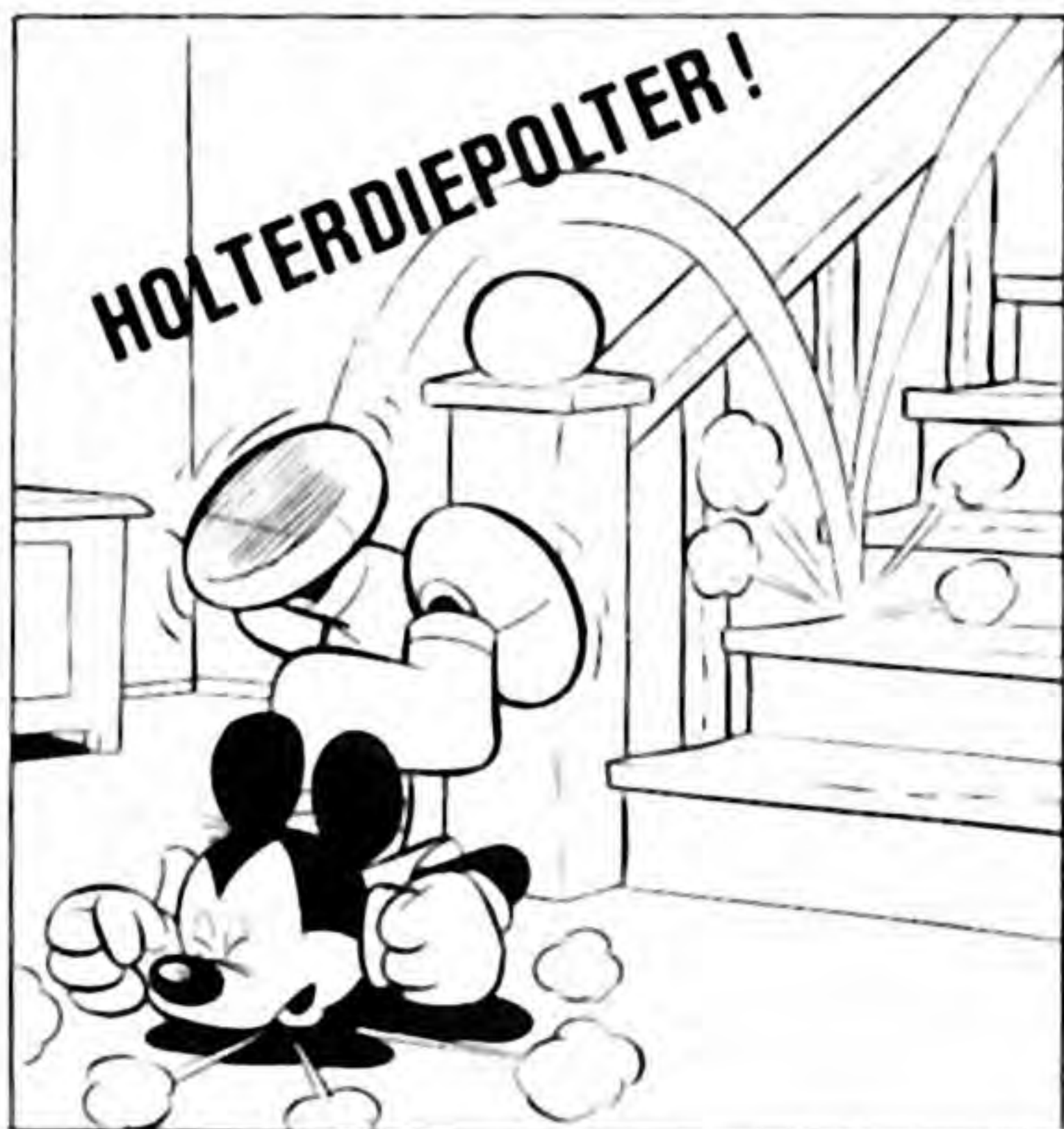












Ich hab' mir nur den
Kopf ange-
hauen!



Es gibt allerdings noch eine andere
Methode,
aber...

Halt!



Vielen Dank! Ich behelf'
mich lieber selbst!



Ich hab's,
Goofy!



Statt alle Höhlen zu erforschen,
werfen wir Geld hinein! Gamma
ist allergisch gegen
Geld und kommt
dann sofort
heraus!



Komm mit zur
Bank, ich heb'
Geld von meinem
Sparkonto ab!





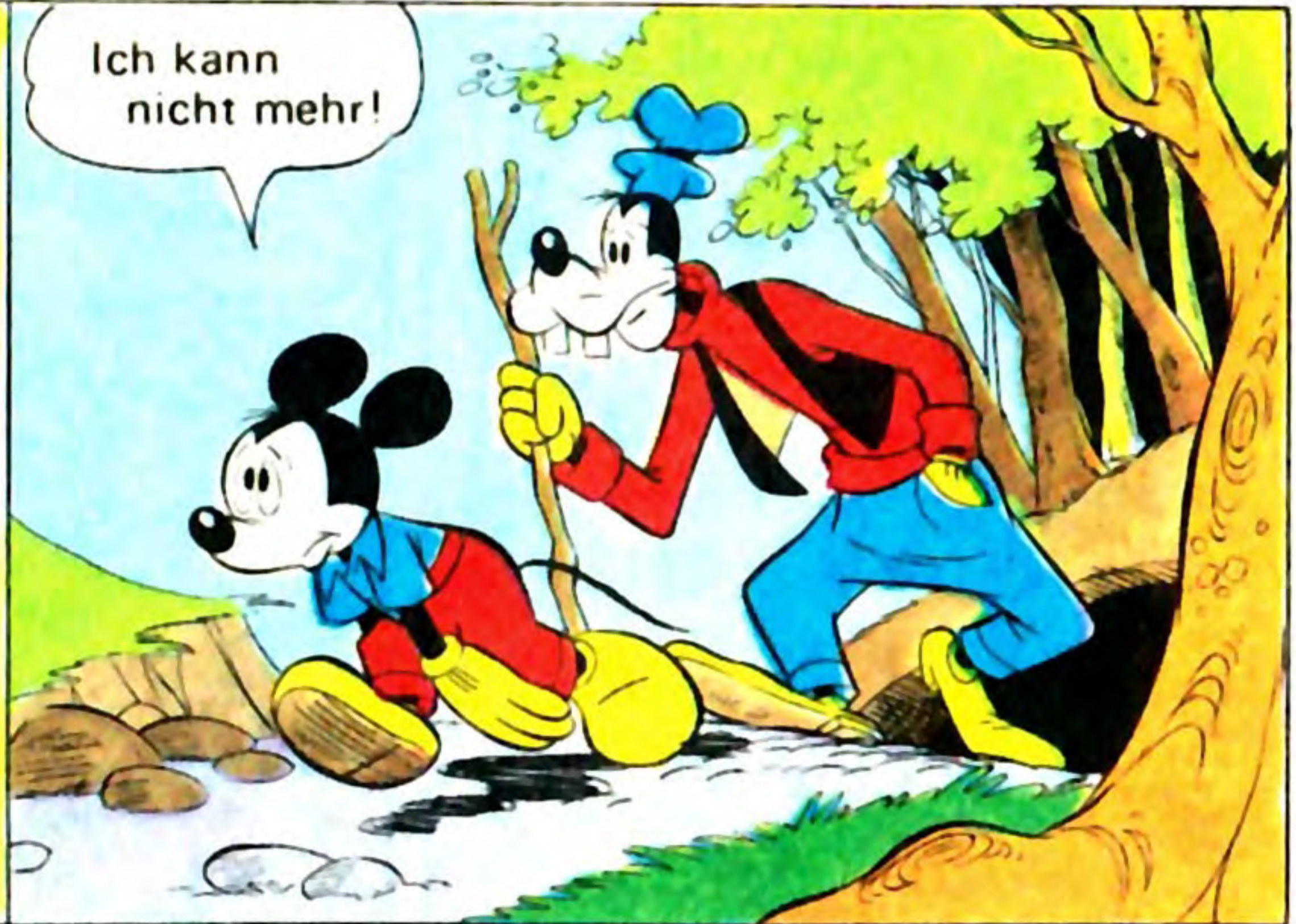






Und die Suche nach der Höhle, in der Gamma und Fips zu finden sein könnten, geht weiter. Allerdings ohne großen Erfolg...

Ich kann nicht mehr!



So! Das sind meine letzten zehn Taler! Dann geben wir's auf!



Ich hab' zehn Taler gefunden! Die verprass' ich! Adieu, Eremitendasein!



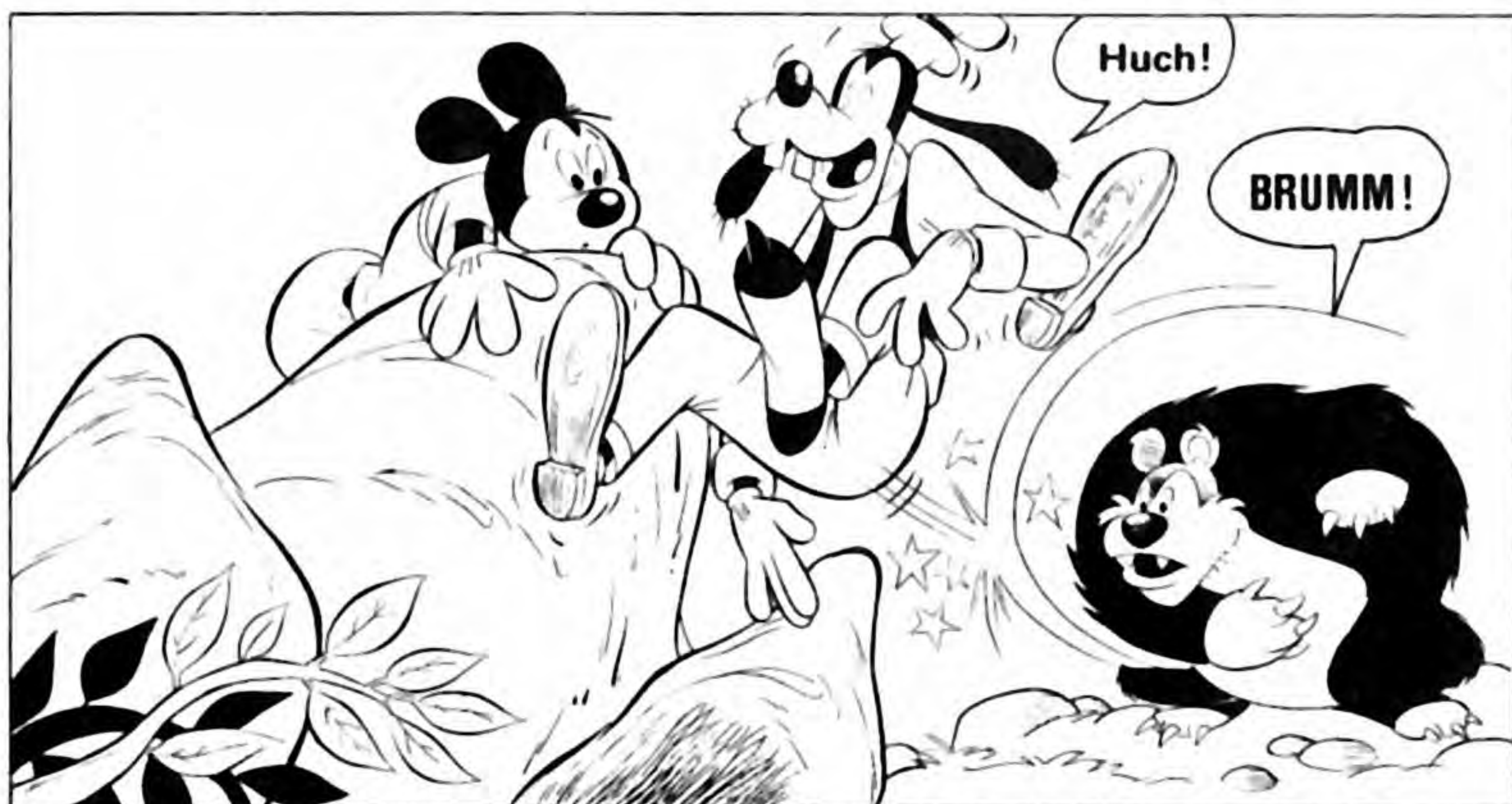
Komm, Goofy! Wir gehen nach Hause!



Wo bist du denn?

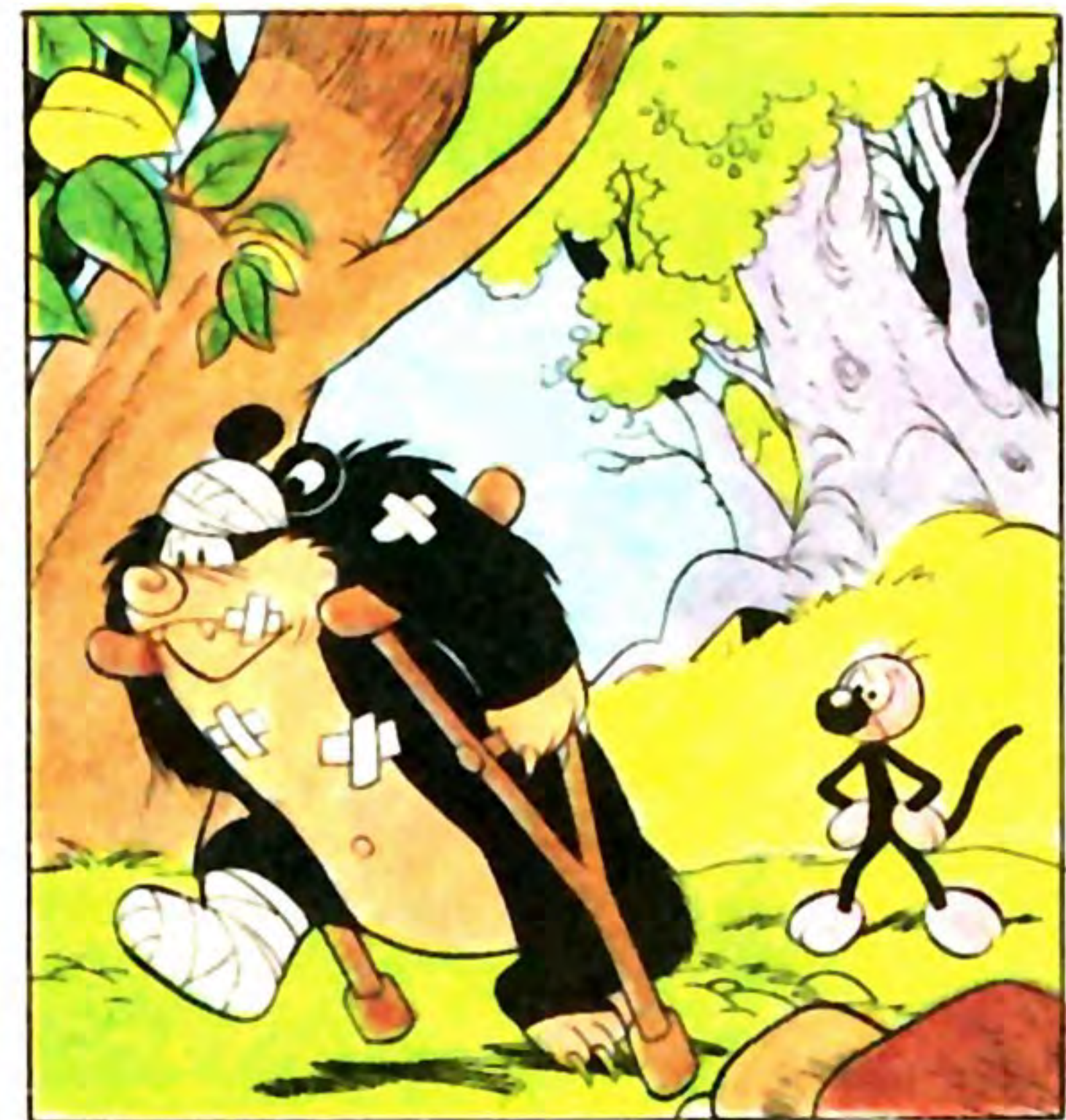














Kurz darauf haben sich's Micky und Goofy in den Sesseln gemütlich gemacht, schlürften ihren Orangensaft und können nun endlich Gamma über den Zweck ihres Kommens berichten...

Wenn unsere Anwesenheit vonnöten ist, damit Goofy erben kann, kommen wir selbstverständlich mit!



Es ist schon spät!
Wir müssen tüchtig aus-
schreiten!

Wie,
etwa zu Fuß?



Weißt du was Besseres?

Natürlich!
Schau nur!



Und daher...

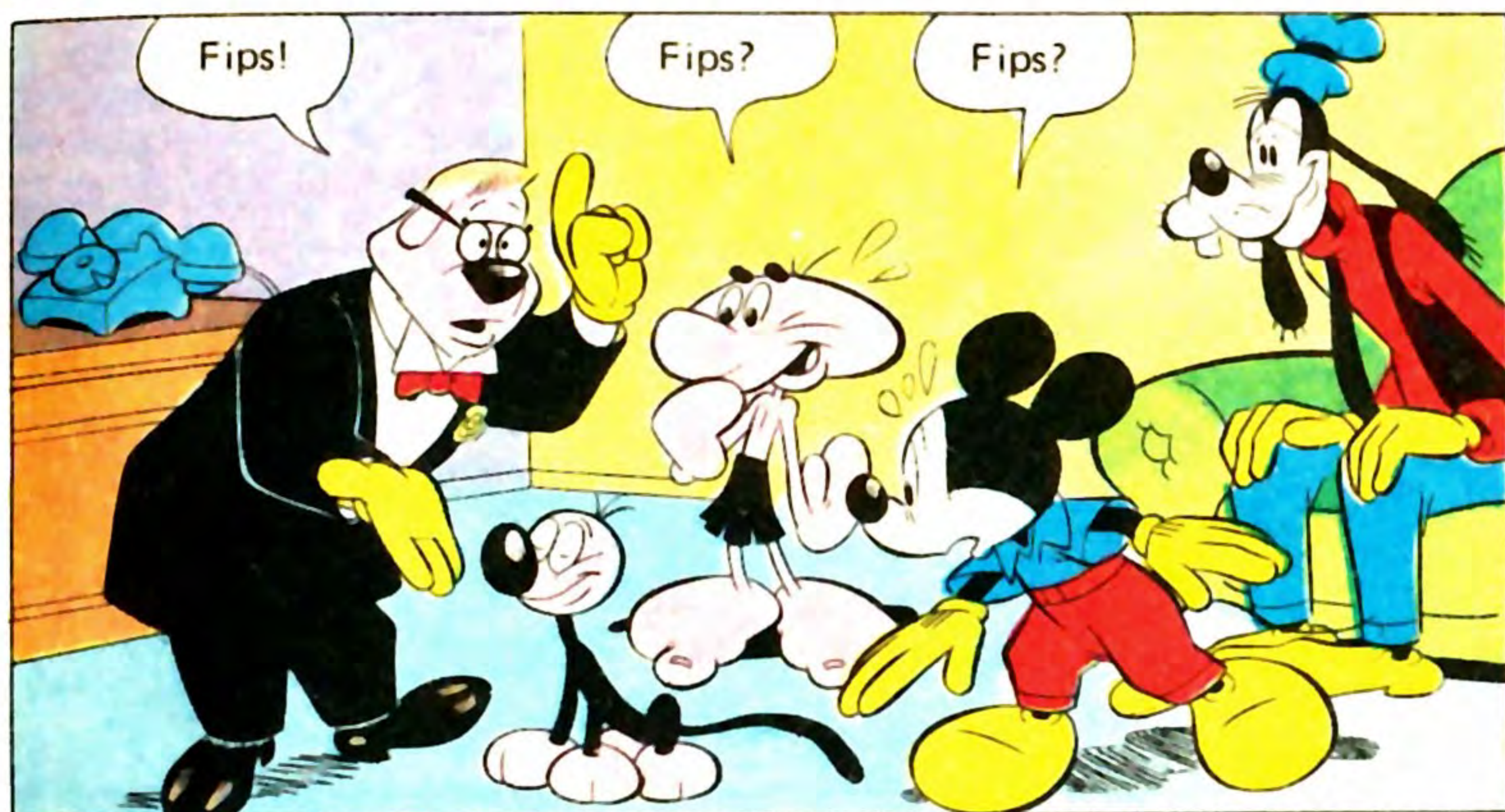


Juhu! Das wird ein Spaß!



KRACKS!





...Ihre Freunde gleichermaßen
sympathisch fand, hat er mit geschlossenen
Augen gewählt und auf...
Fips getippt!

So sein Testament zu
machen, ist einfach!



Wieso? Was ist dagegen ein-
zuwenden? Wenn mein Onkel
meine Freunde genauso
nett findet wie mich?

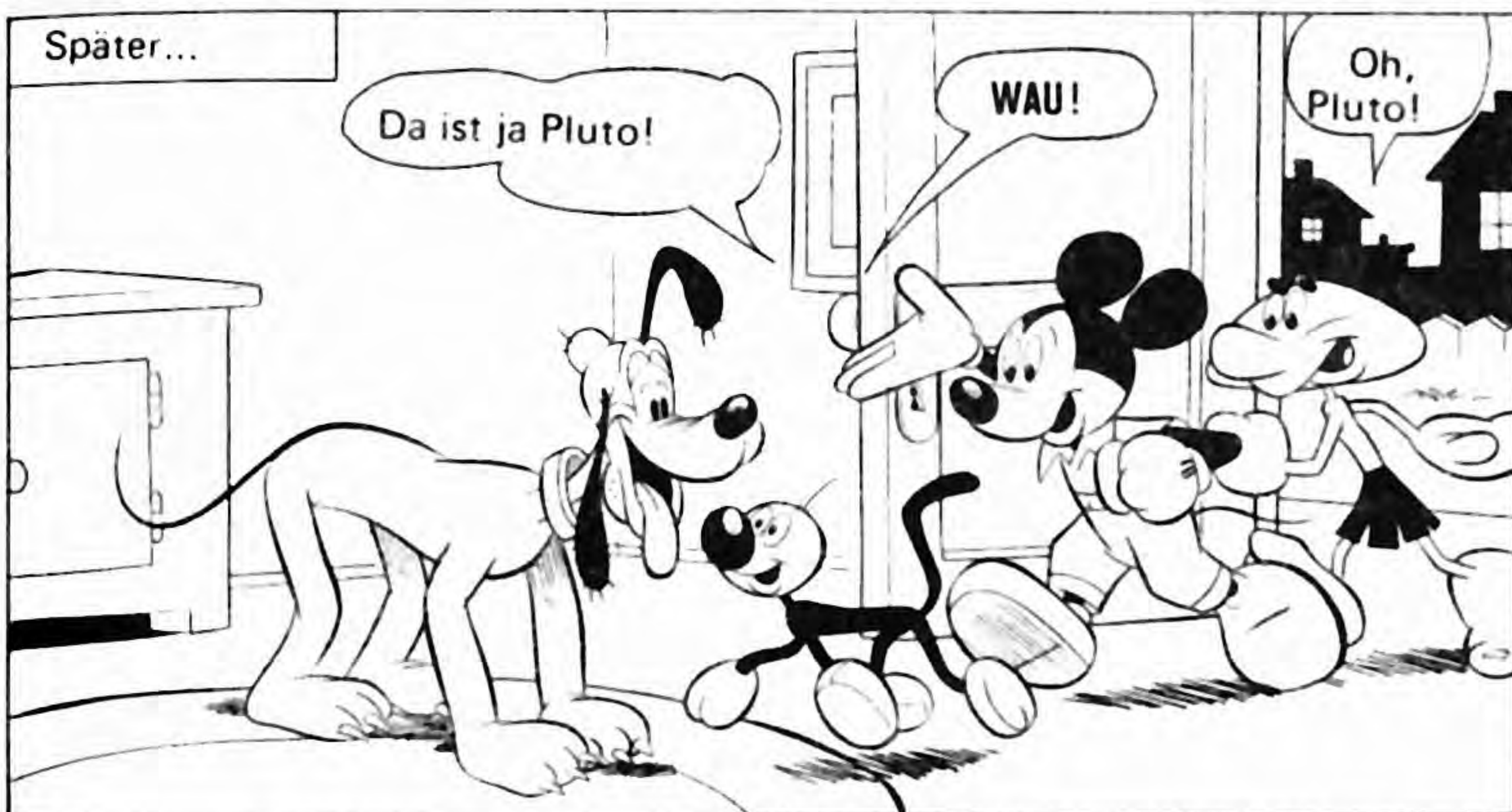


Wer sagt, daß man immer alles
mit dem Verstand
entscheiden
muß?

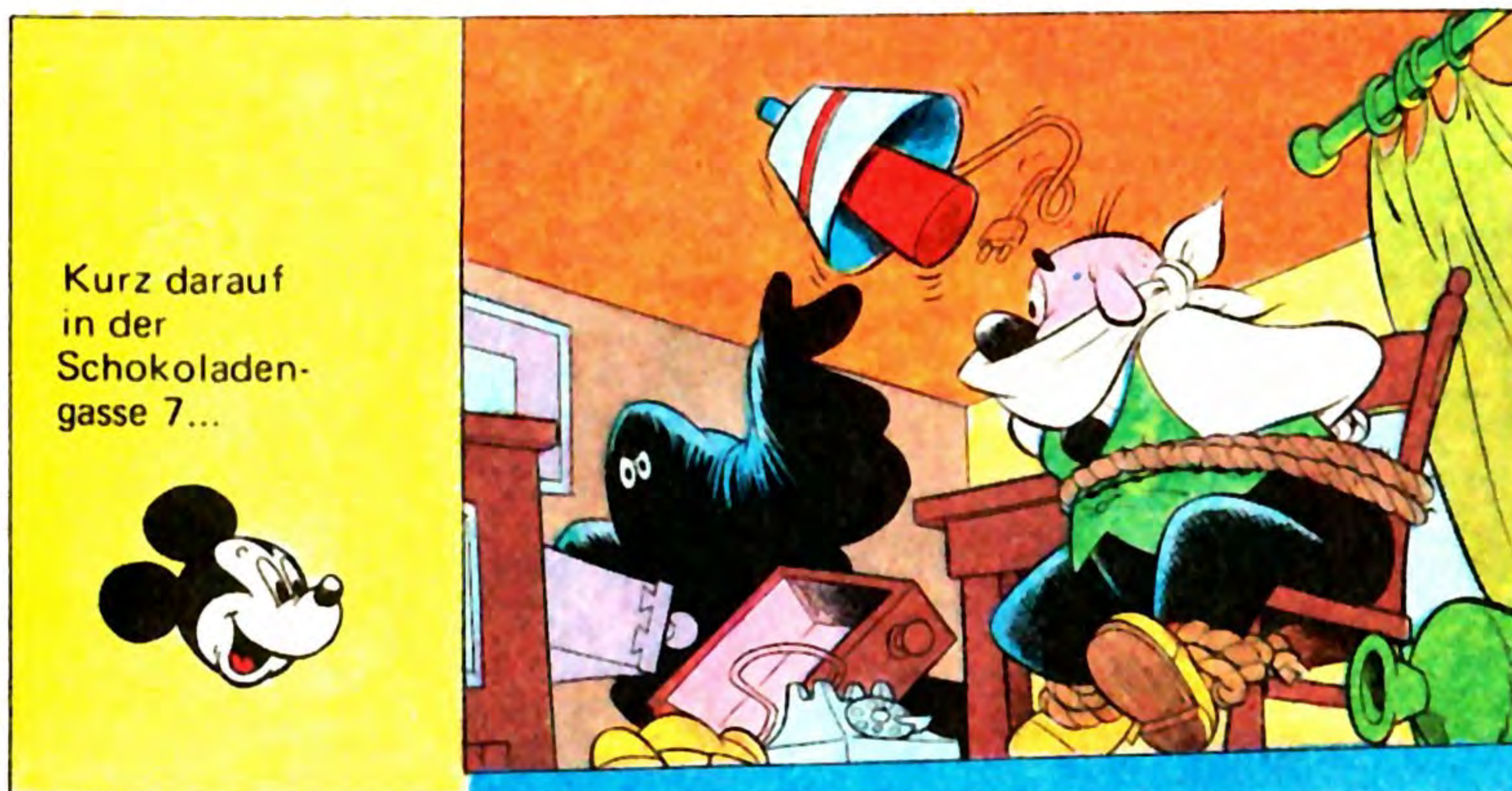


Na, Fips? Ich freu' mich
für dich! Die Pralinen-
schachtel bring' ich bei,
damit du Erbe
werden kannst!



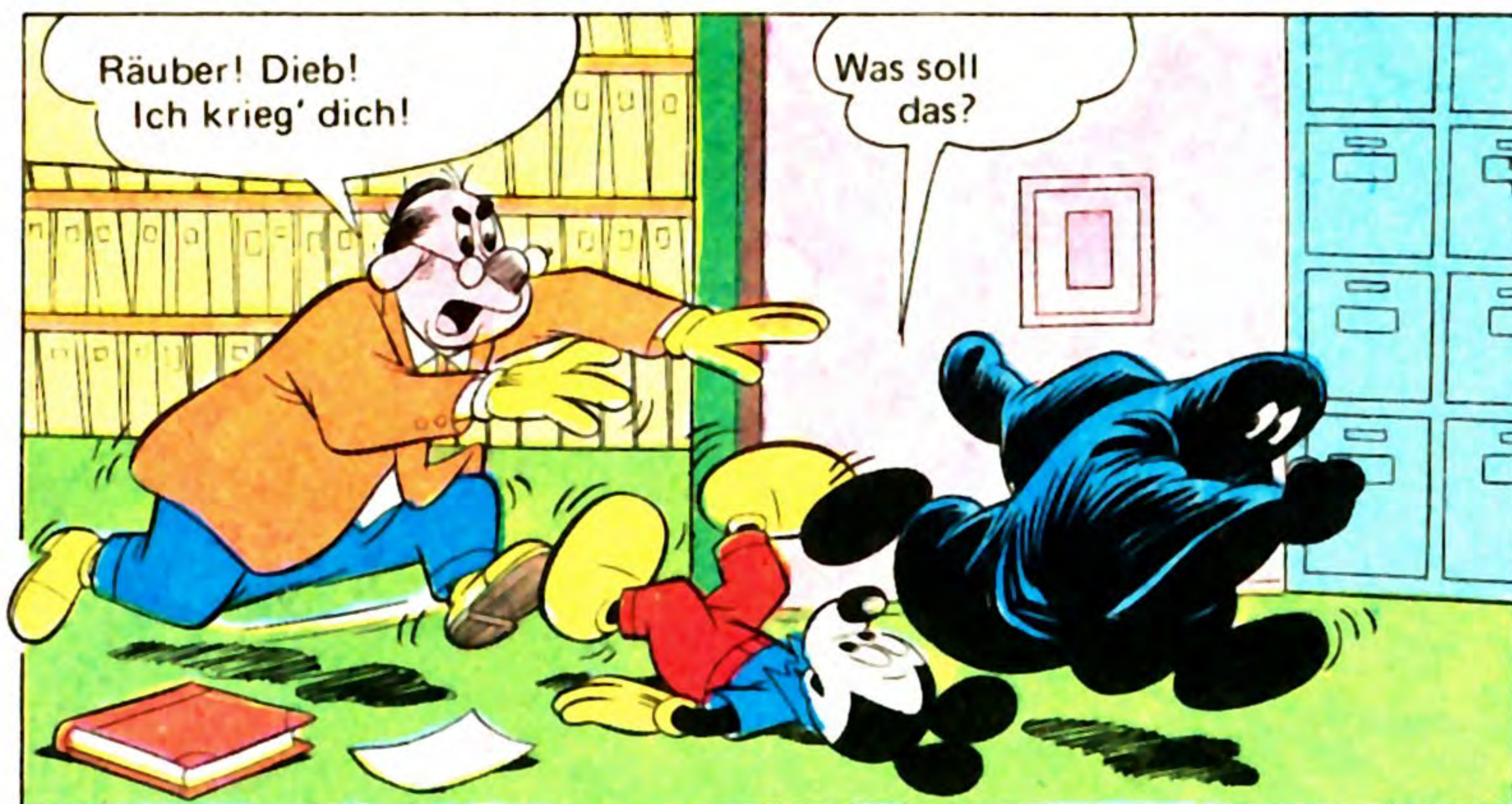


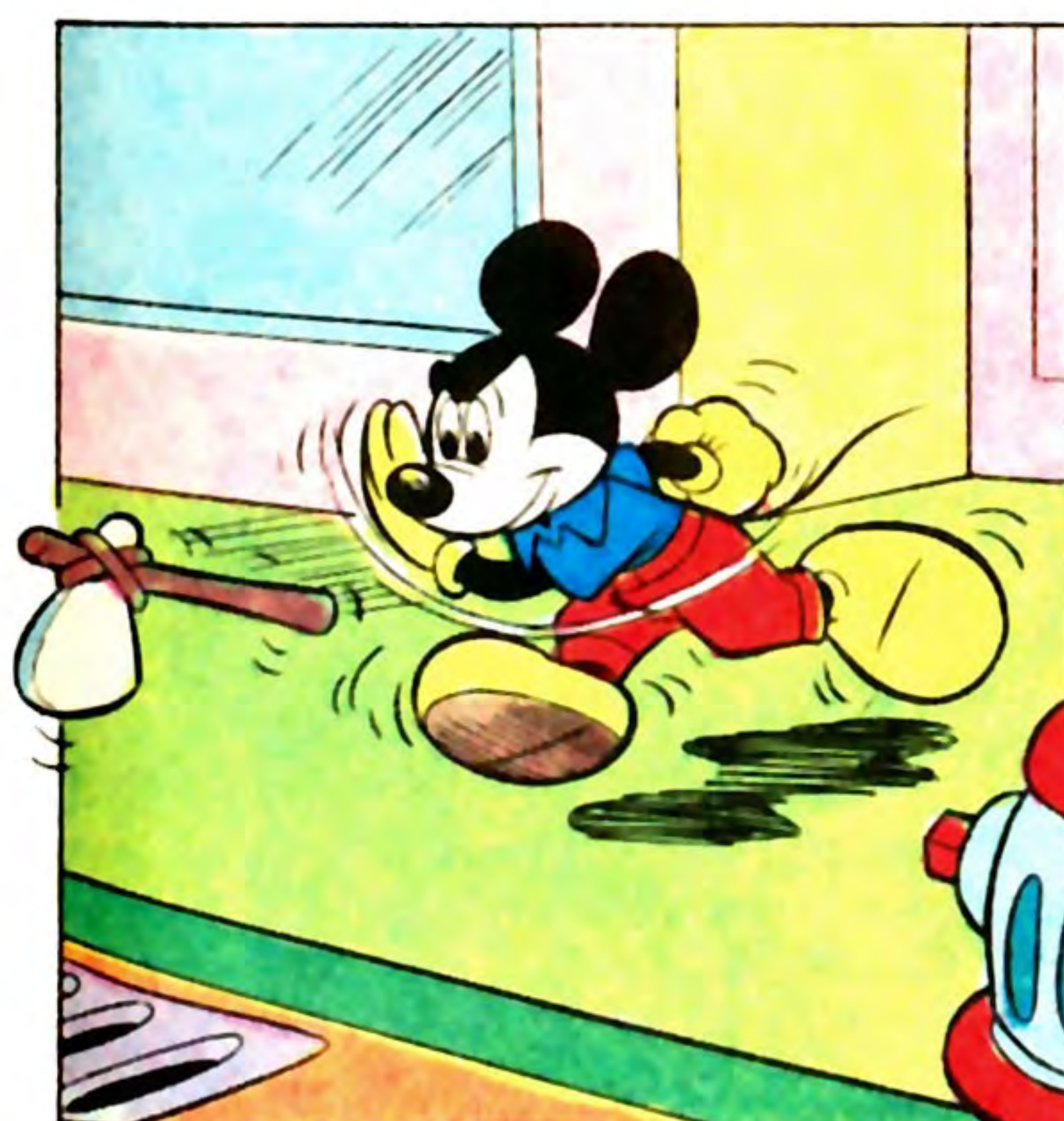




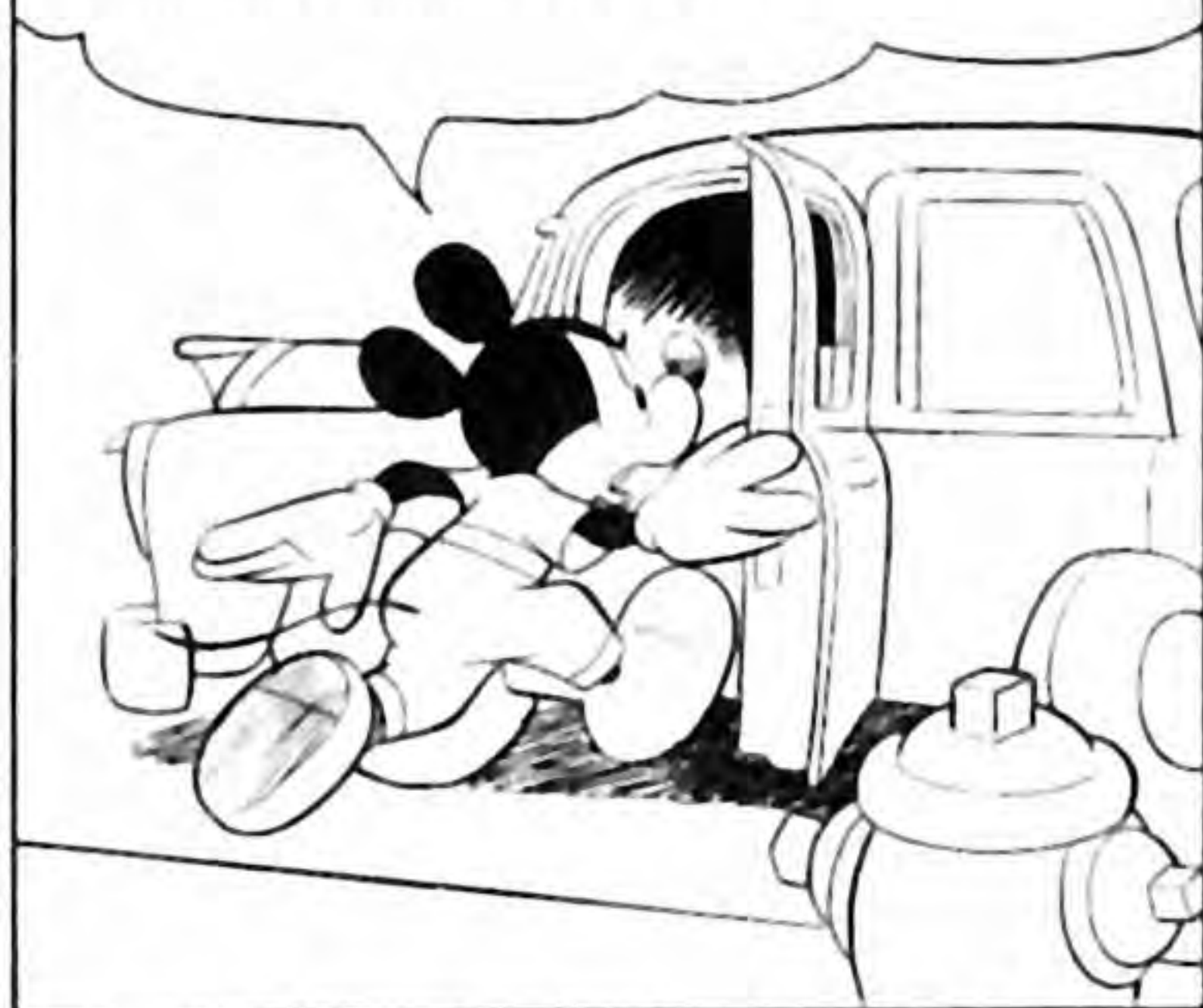








Hab' ich dich endlich, du Gauner!
Warum bist du hinter der
Zuckerlischachtel her?



Sagen Sie, was erlauben Sie sich?



Entschuldigung! Es handelt
sich um eine Verwechs-
lung!



Moment noch,
junger Mann!



Ich habe mich
doch entschul-
digt!

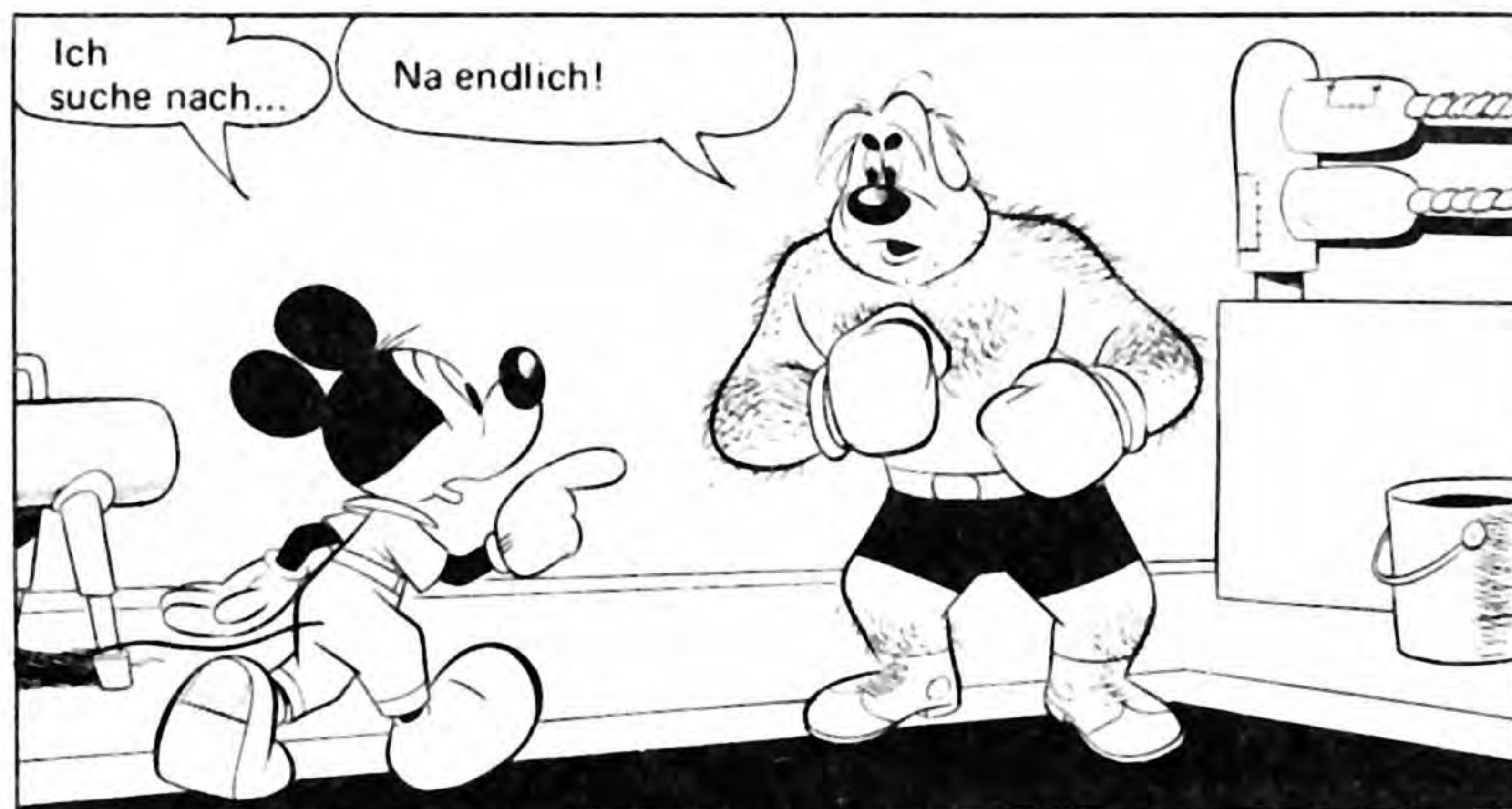
Nichtsdestotrotz
wechseln Sie
noch den Reifen!

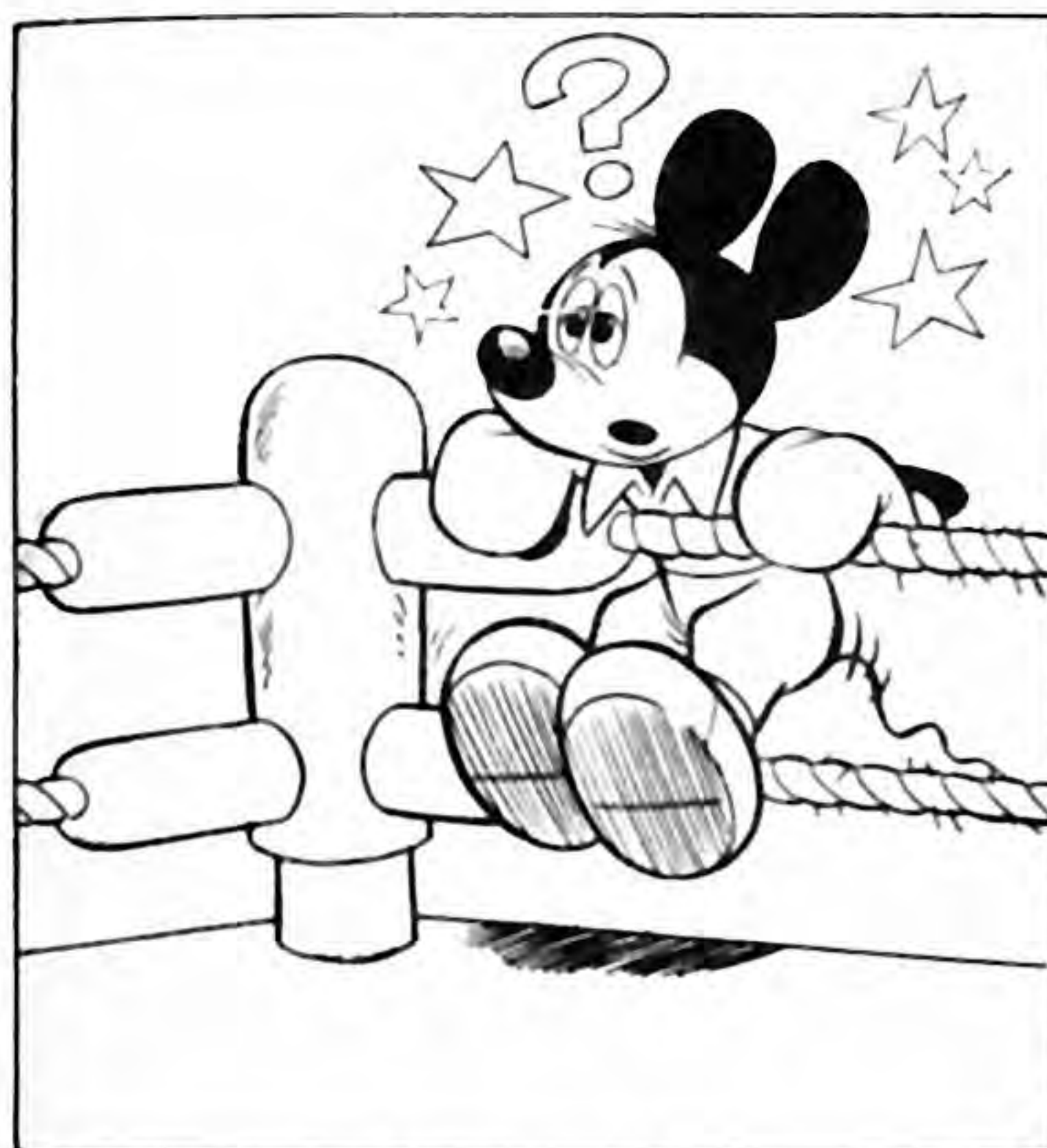
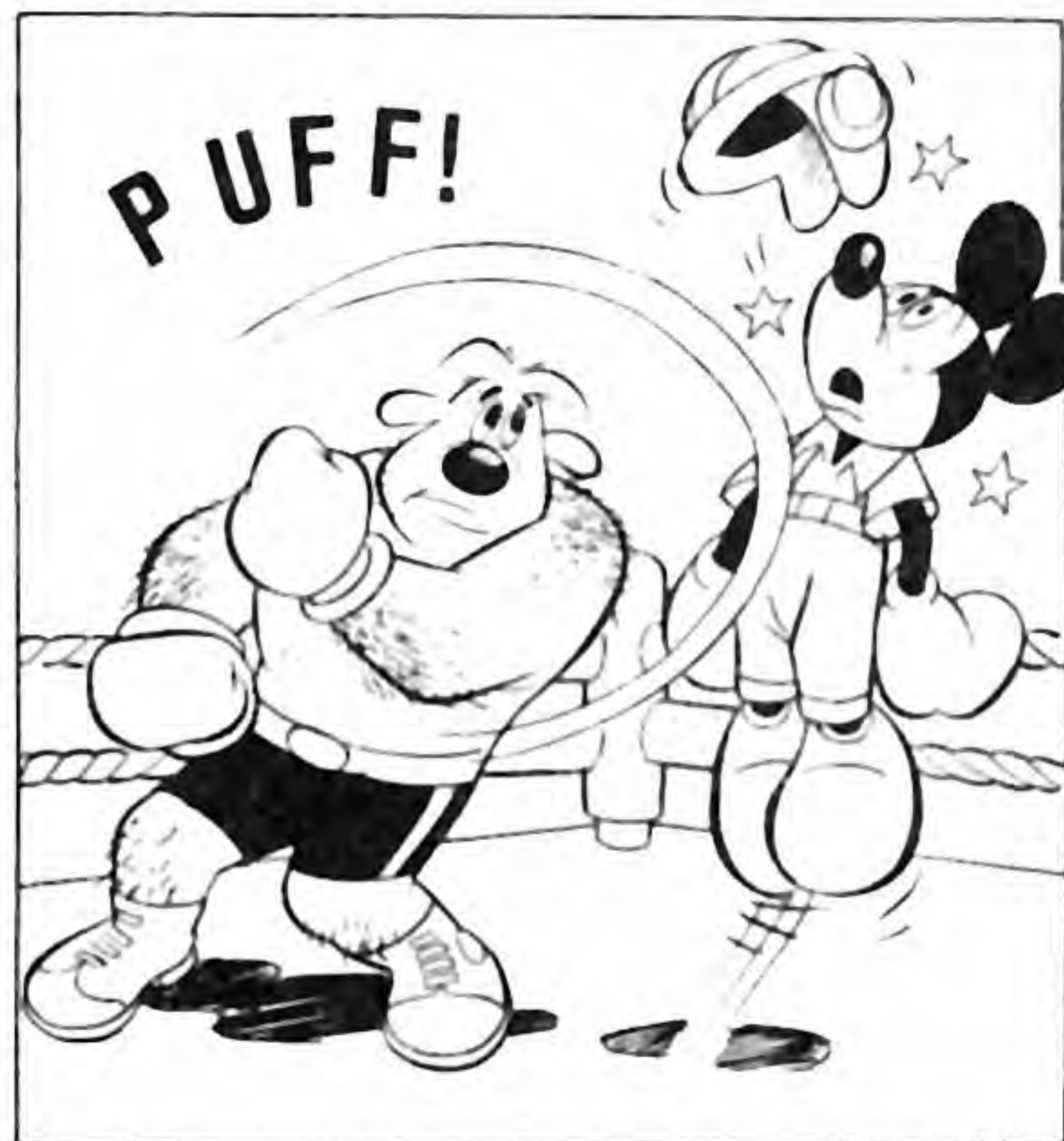




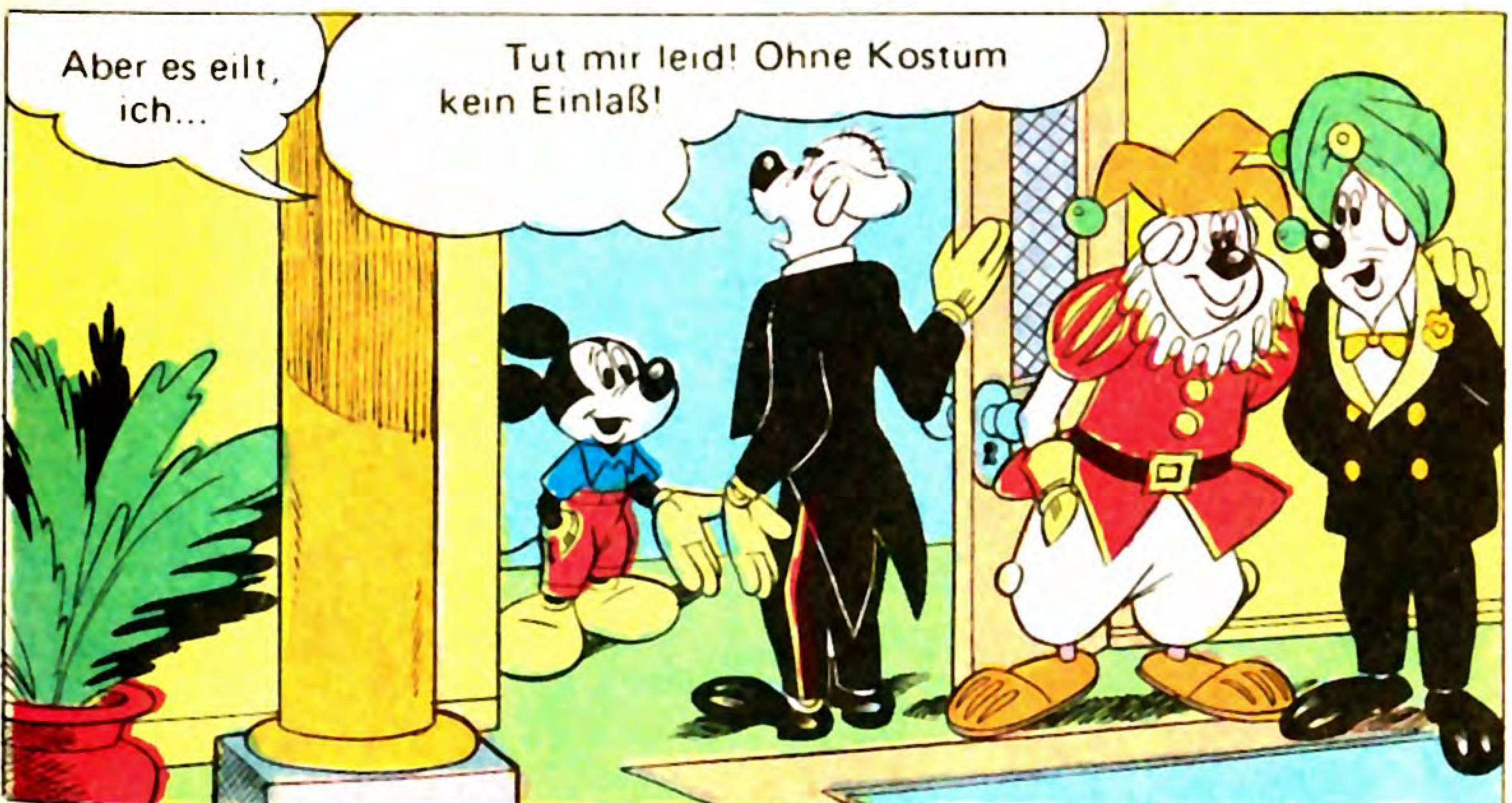




















Herr Maus ist hier? Na, so ein Zufall!



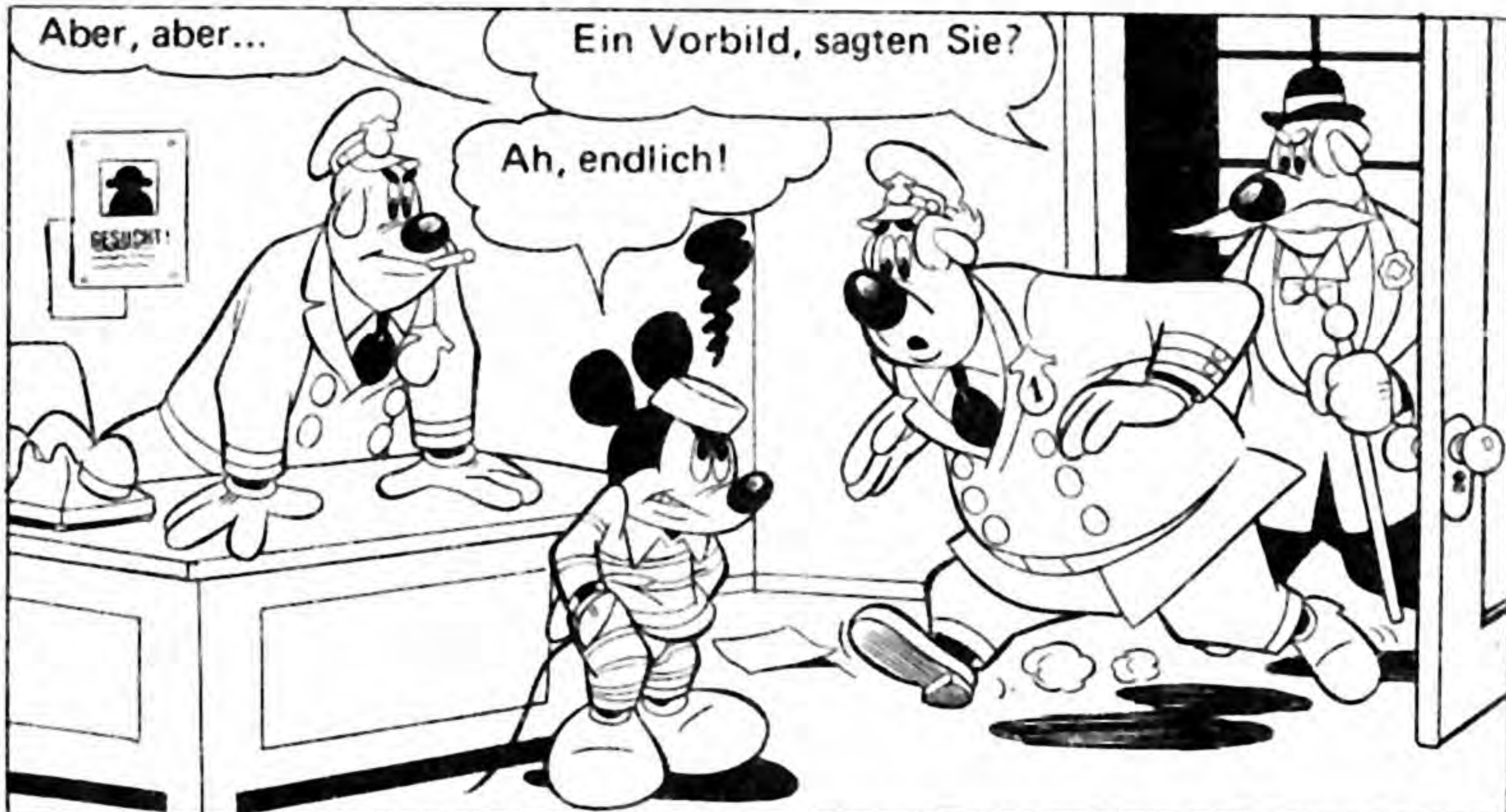
Ich schätze diesen Mitarbeiter über alle Maßen, er ist ein Vorbild für uns alle...



Aber, aber...

Ein Vorbild, sagten Sie?

Ah, endlich!

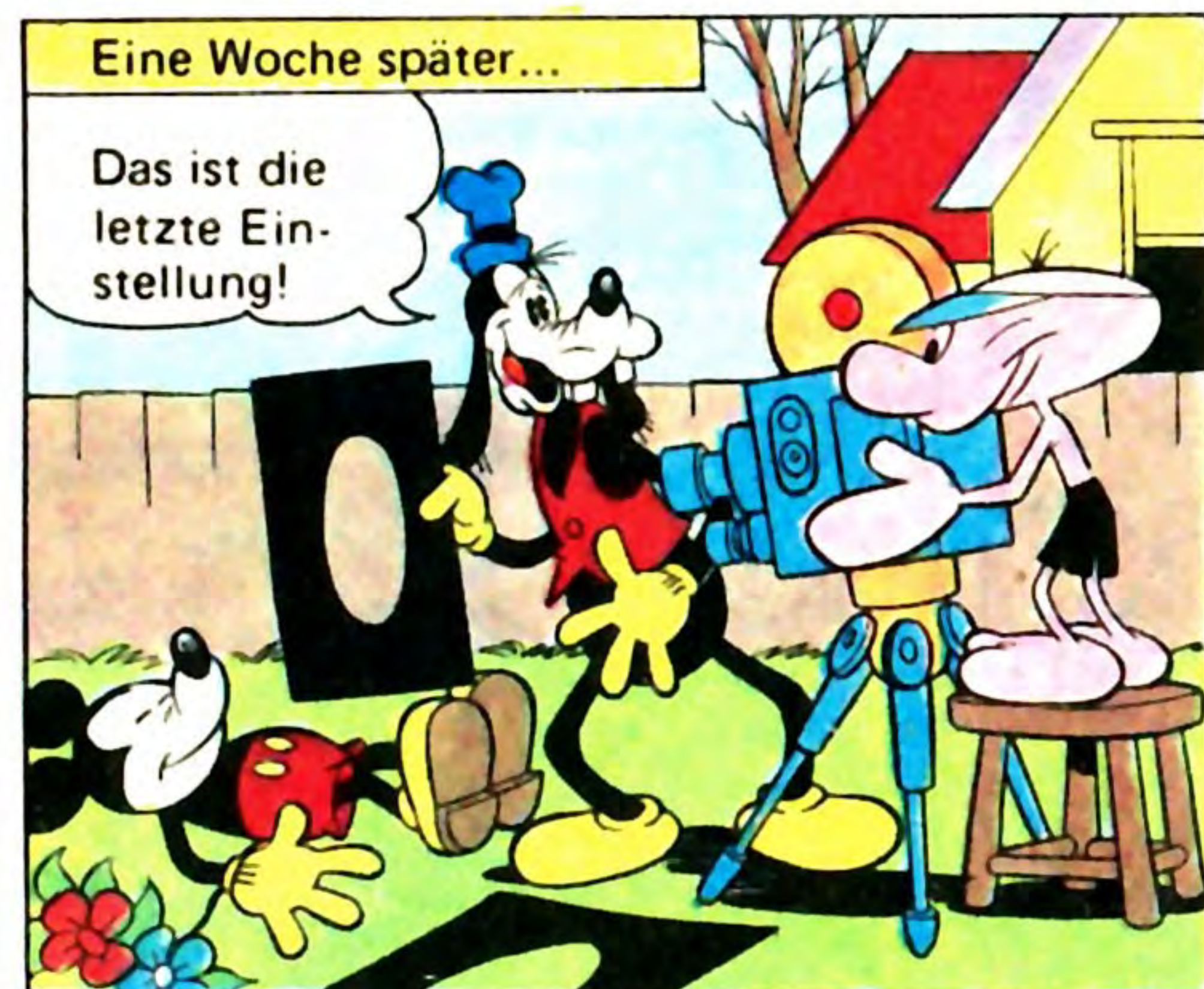
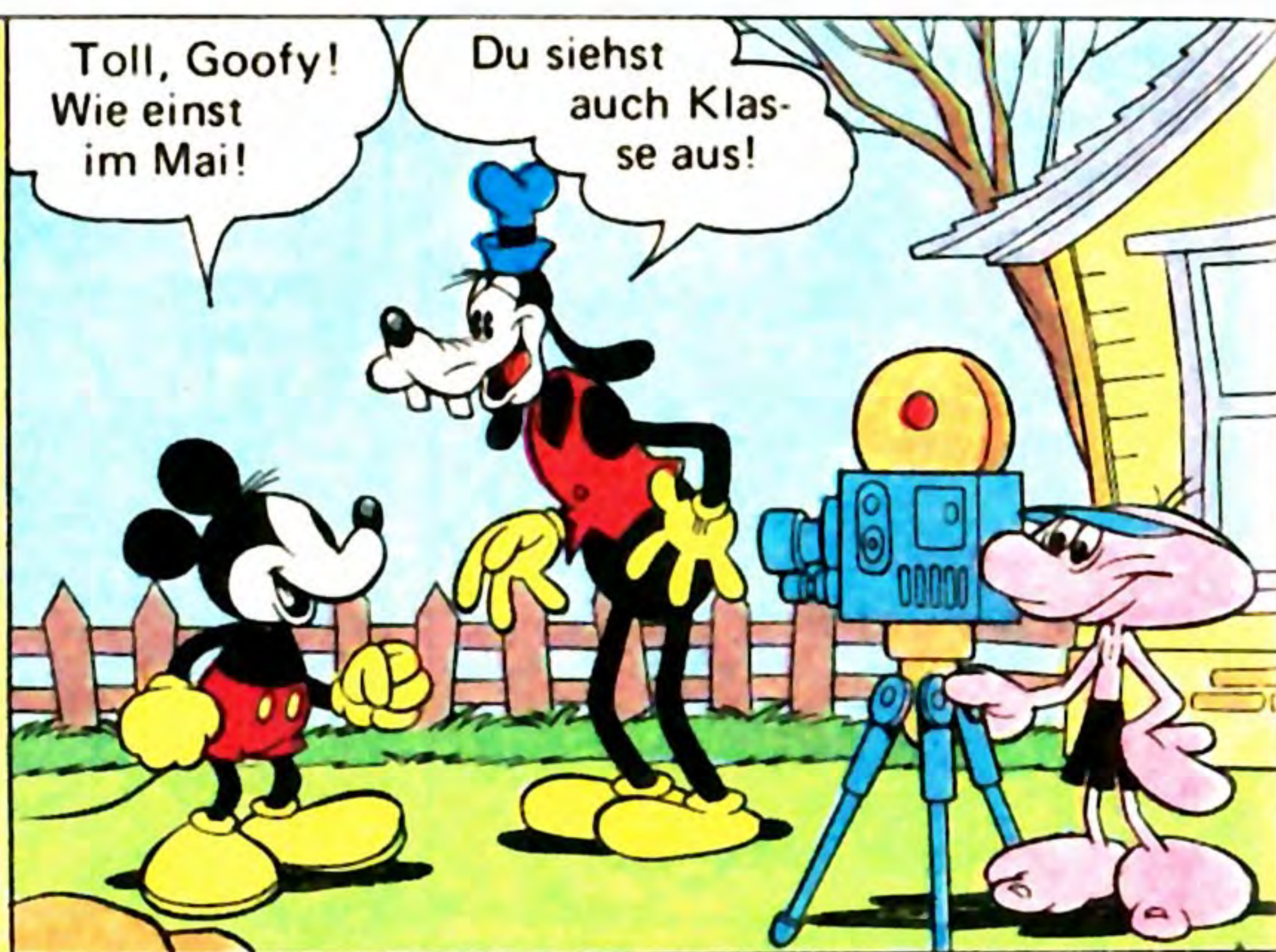


Eine Stunde später...

Oh! Micky ist sicher wütend wegen der falschen Adresse!



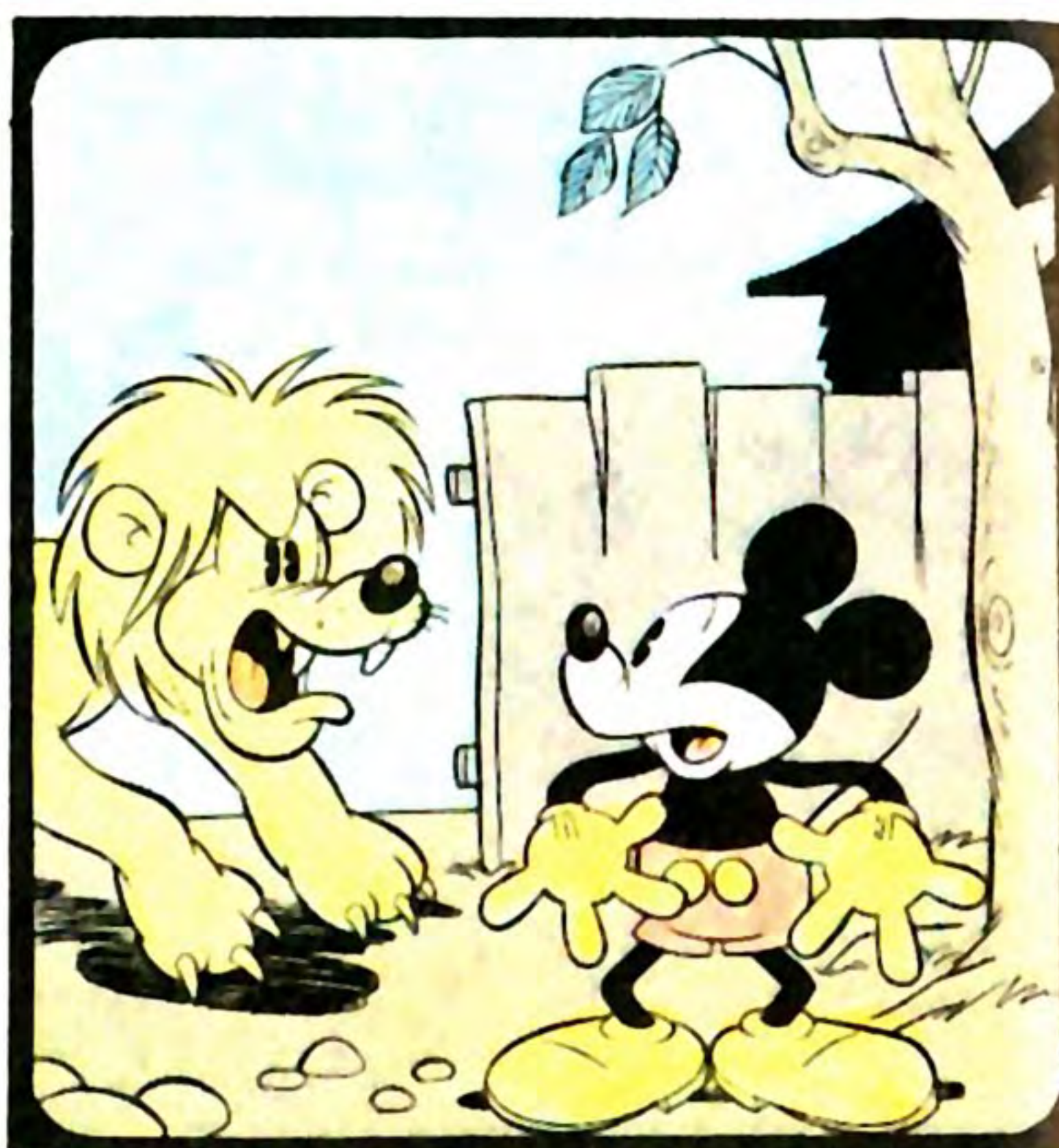
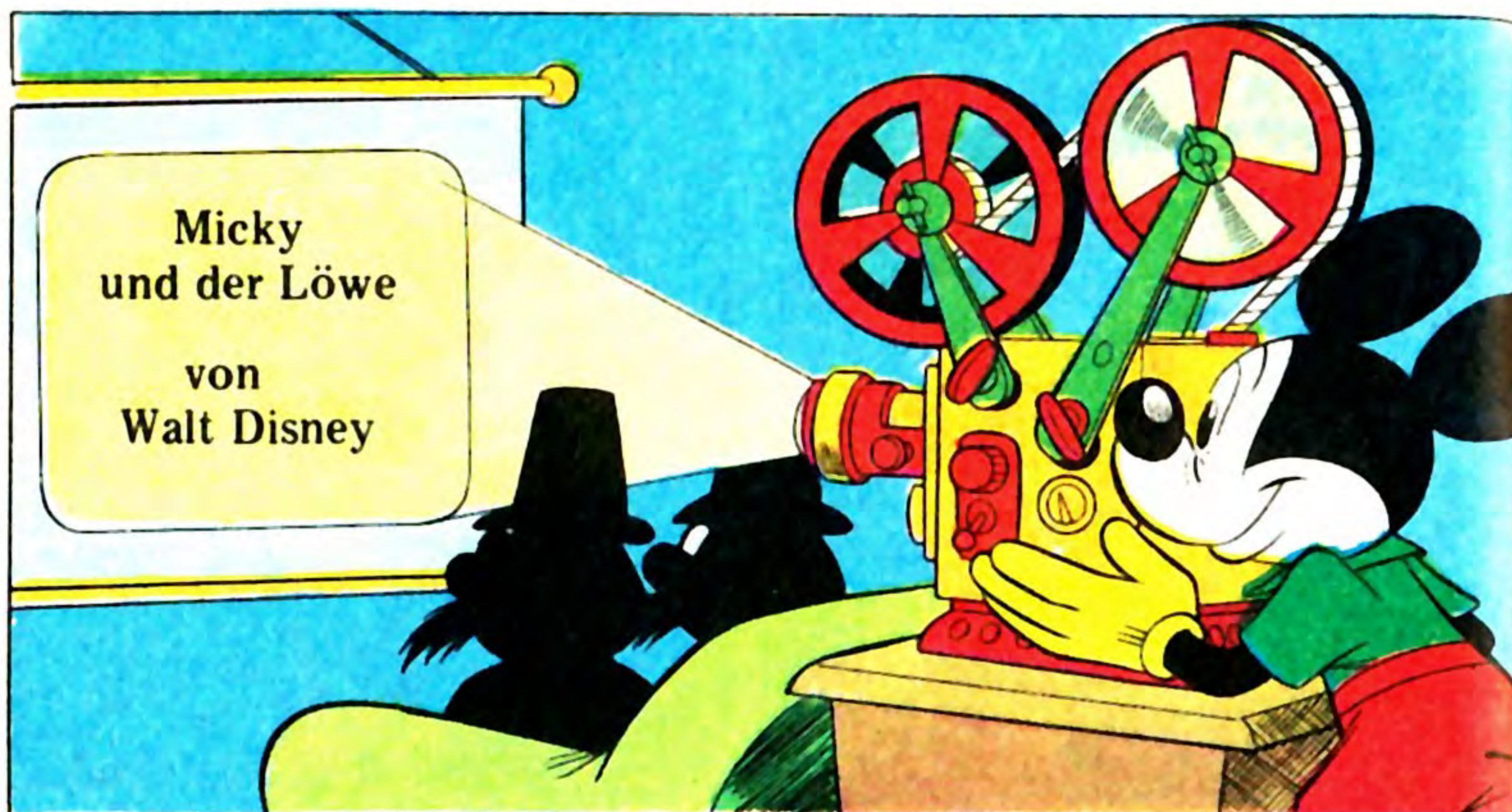






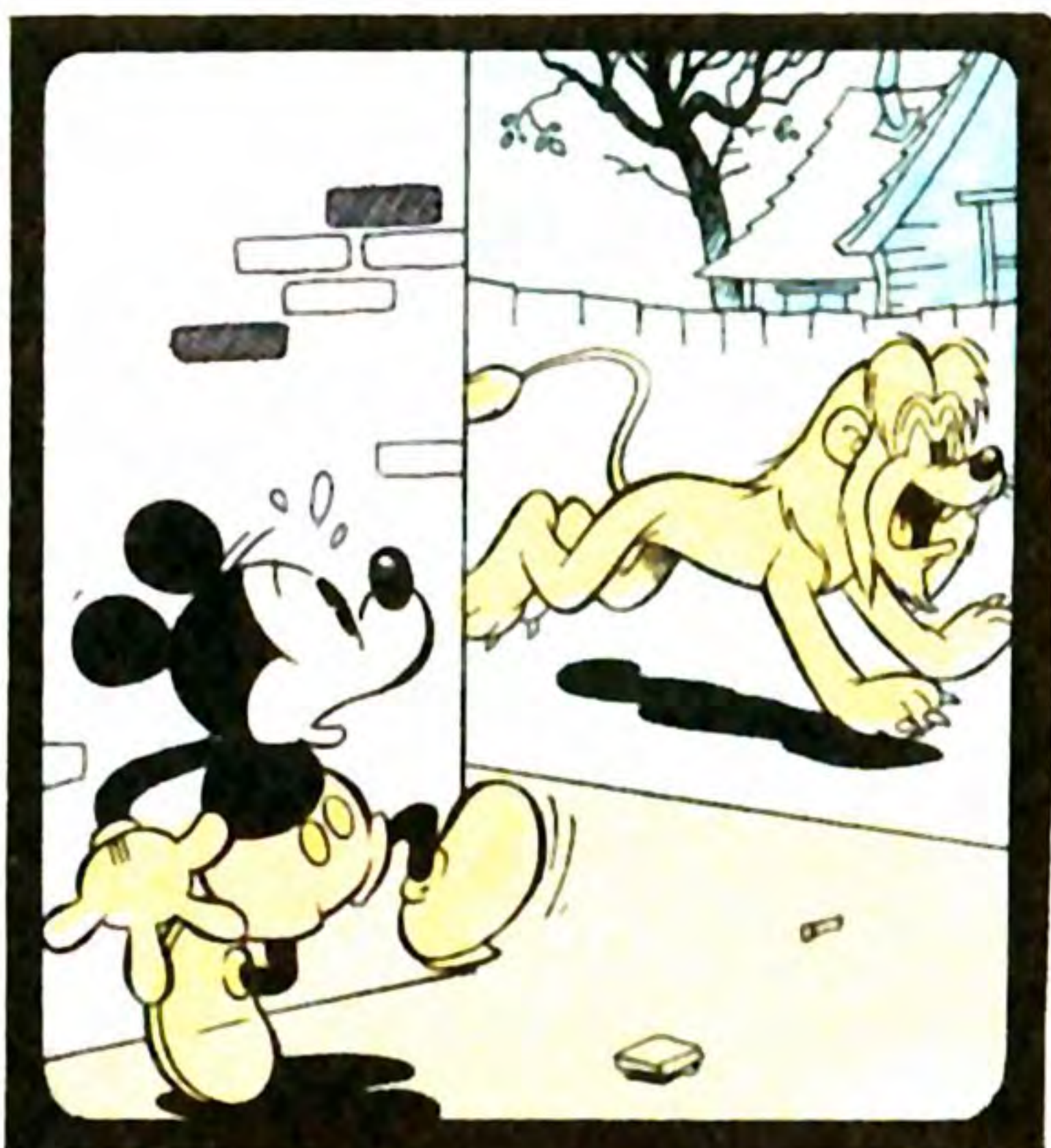


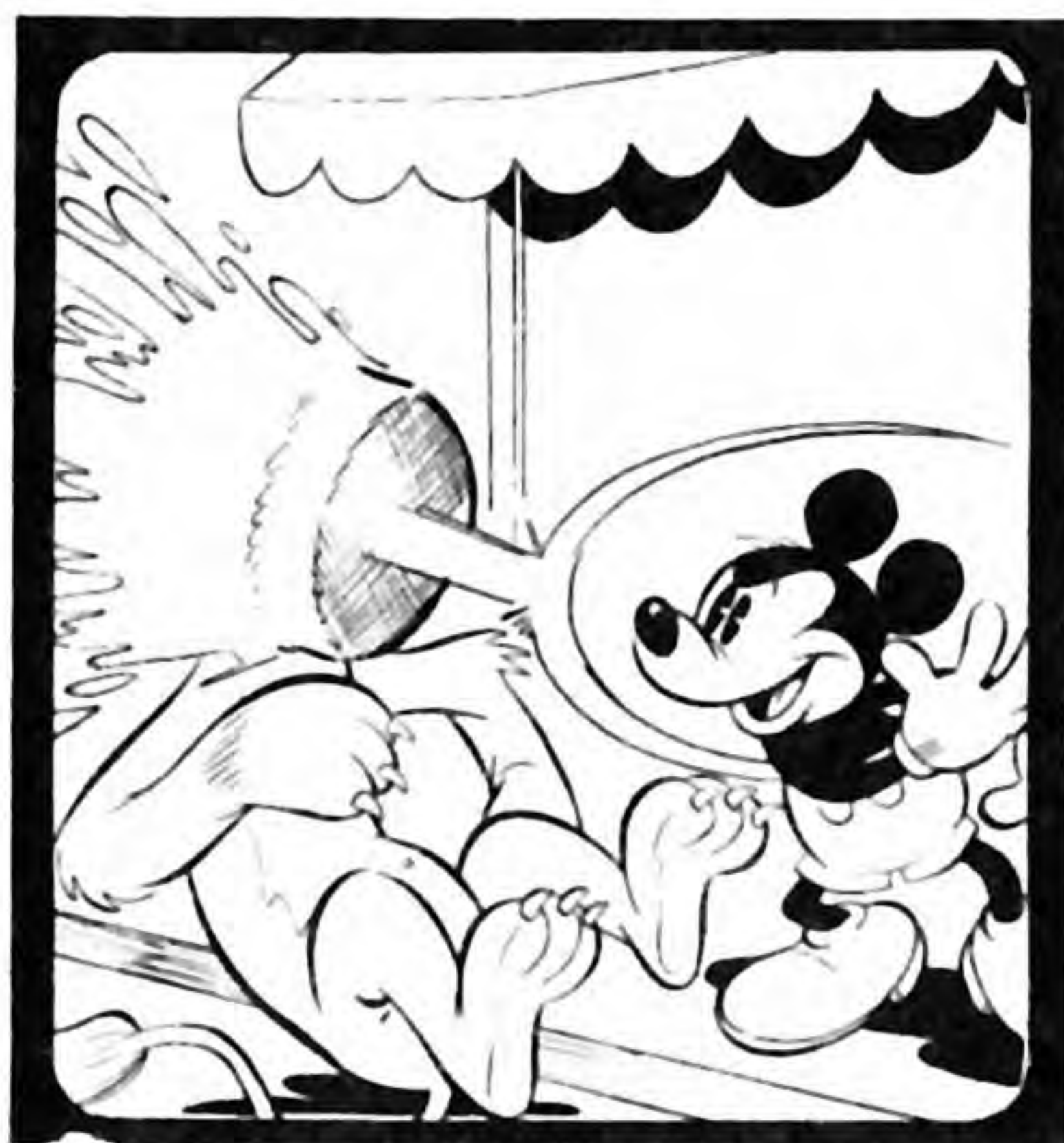


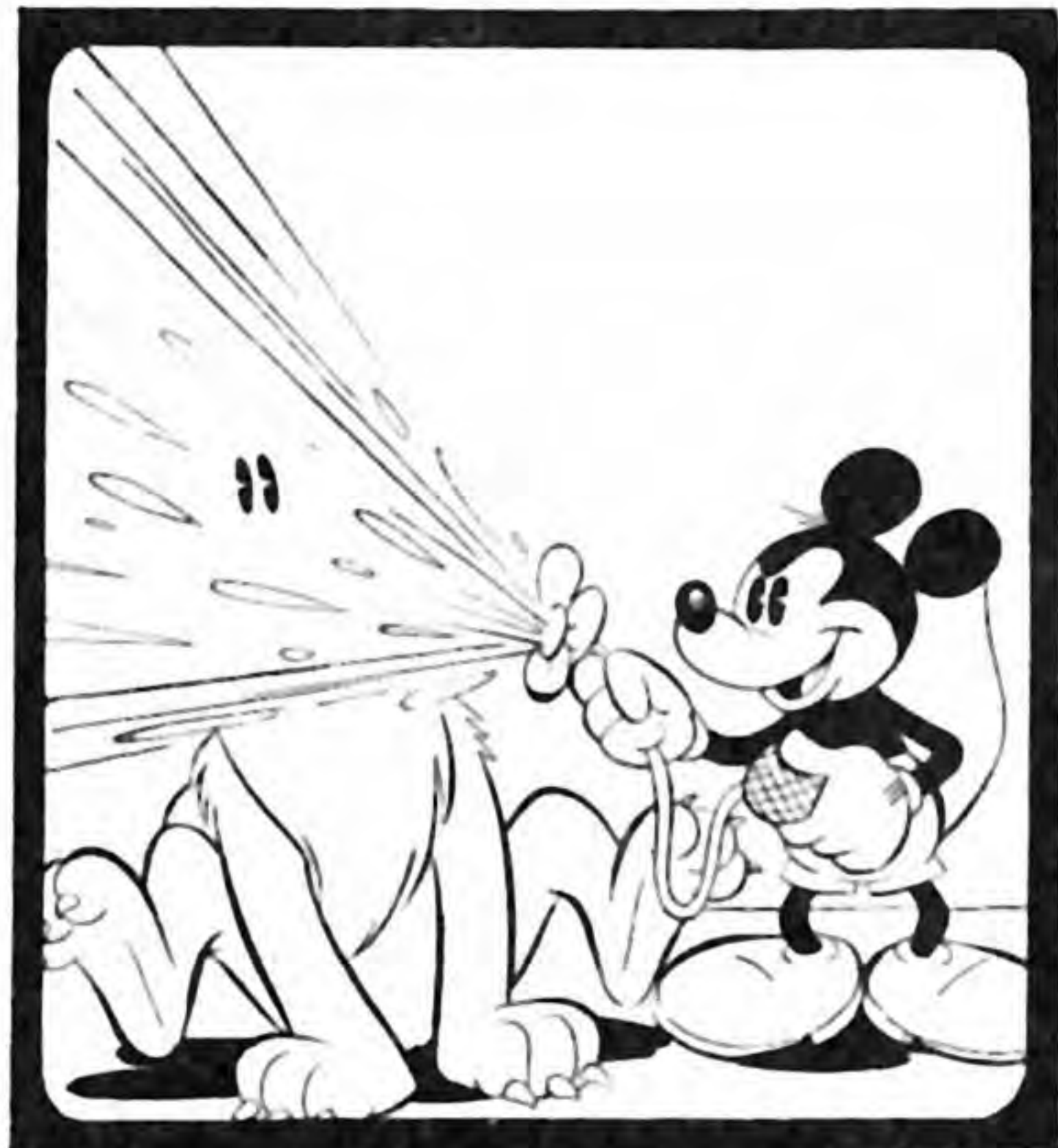


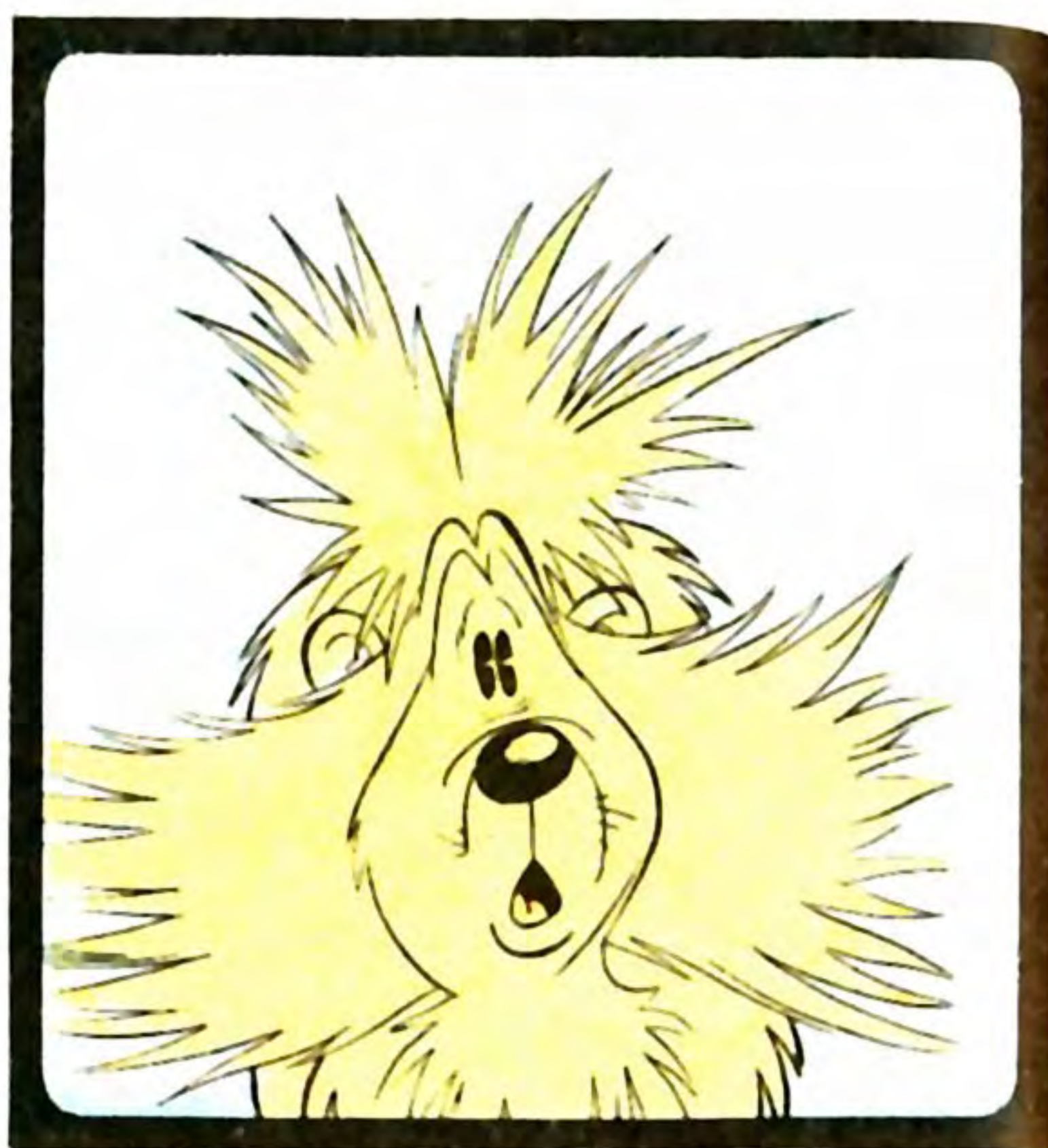
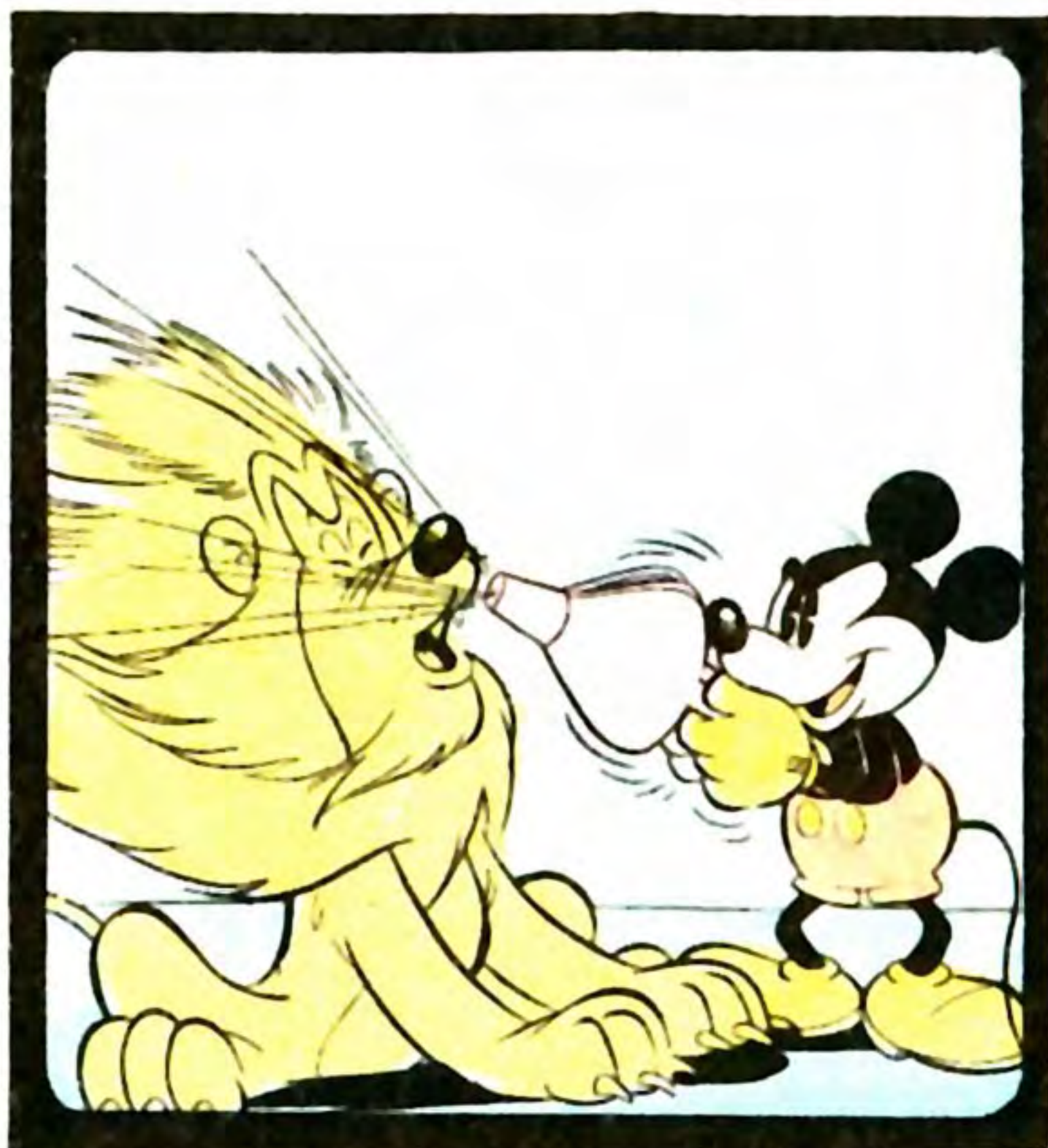


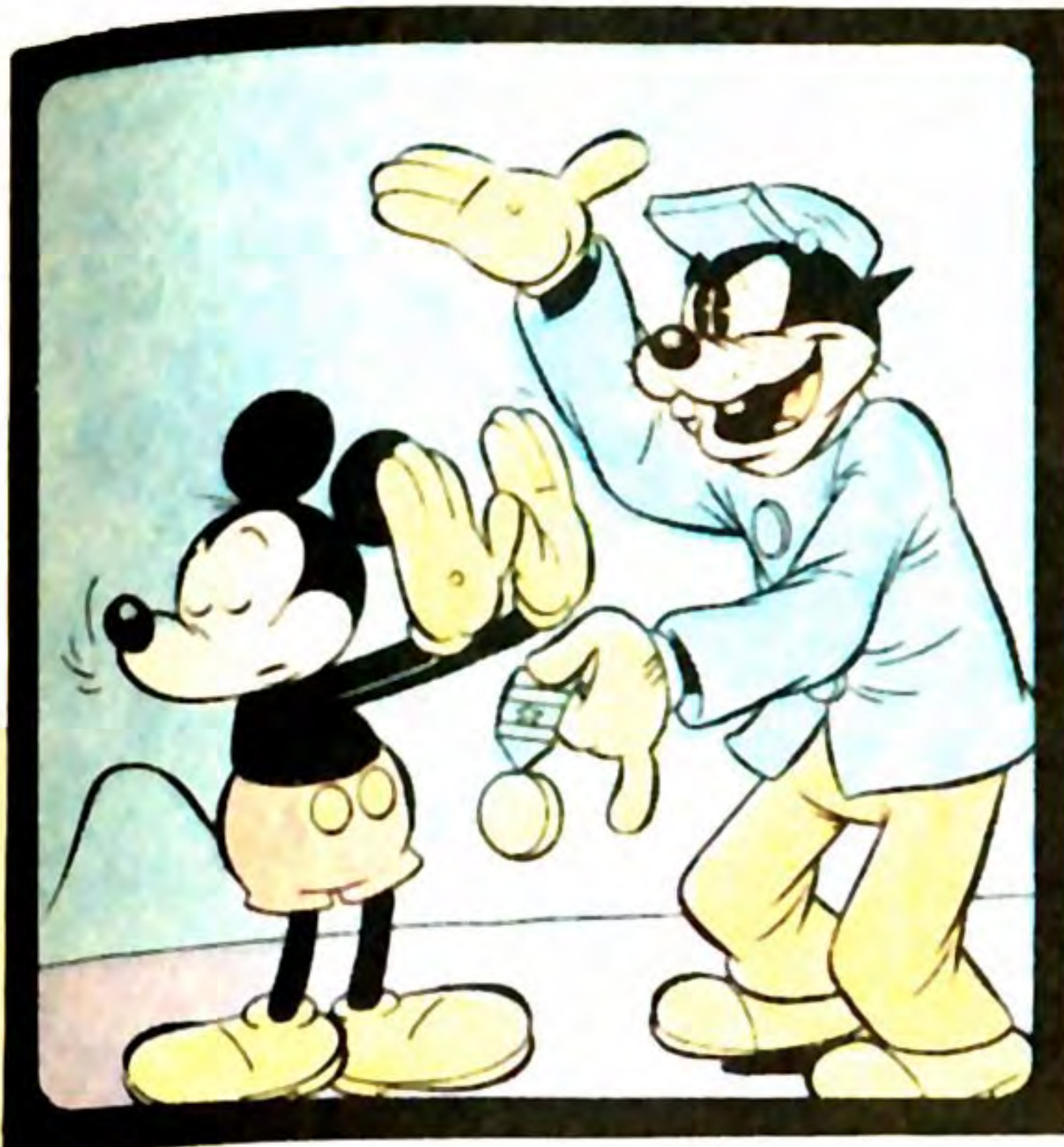

 Zur gleichen Stunde
 passiert im Zoo etwas
 Schreckliches! Der
 Löwe bricht aus!

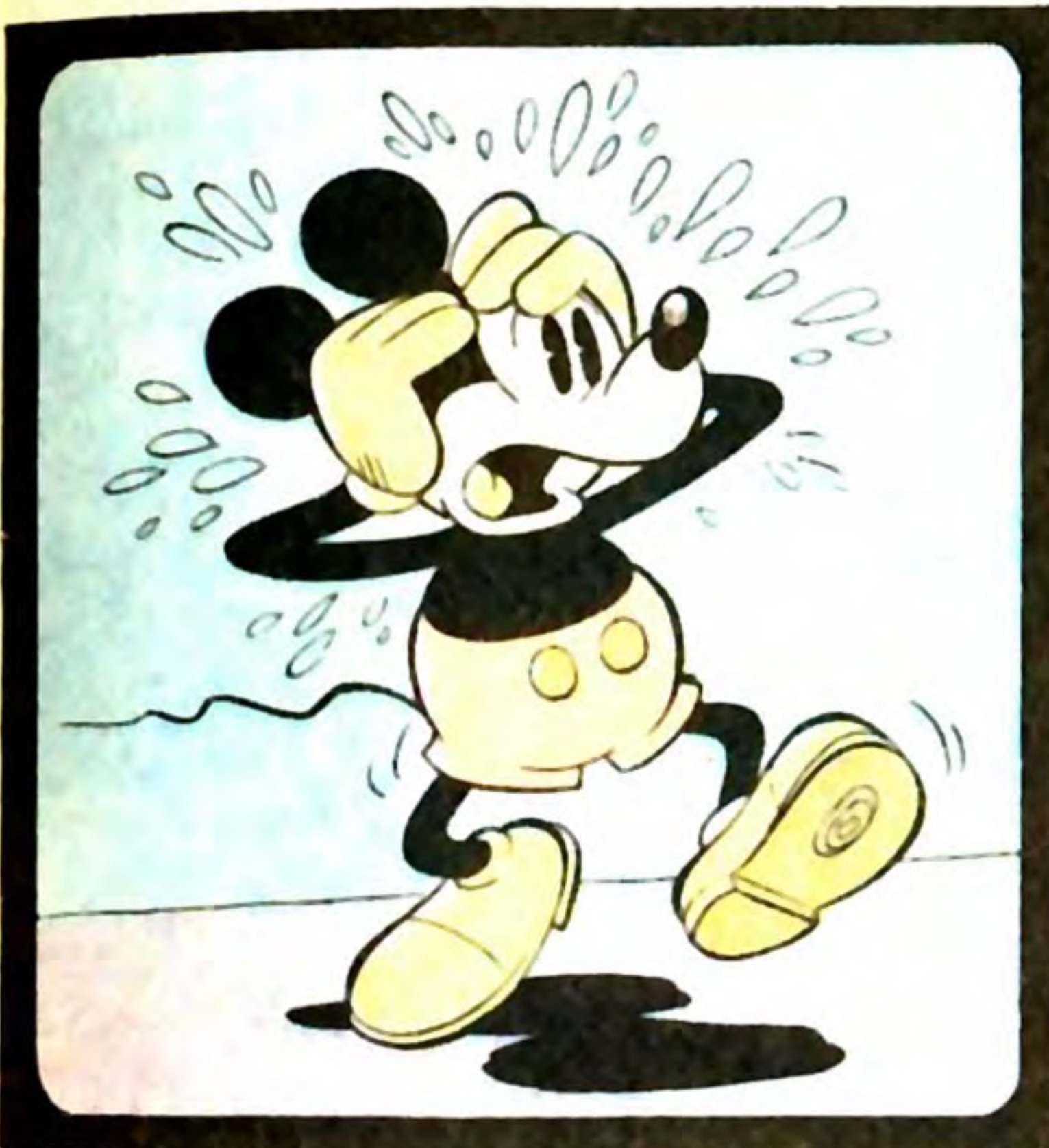








„Das kann ich nicht
annehmen“, sagt Micky,
„der Löwe ist nämlich
mein Freund Goofy!“
„Irrtum! Das ist ein echter
Löwe, der aus dem Zoo
ausgebrochen ist“,
antwortet der Wärter!



Löwe und Hauptdarsteller sind beide in Ohnmacht gefallen! Sie hatten beide recht!



Ich bin neugierig auf ihr erstes Wort der Versöhnung!



Sie haben geläutet?



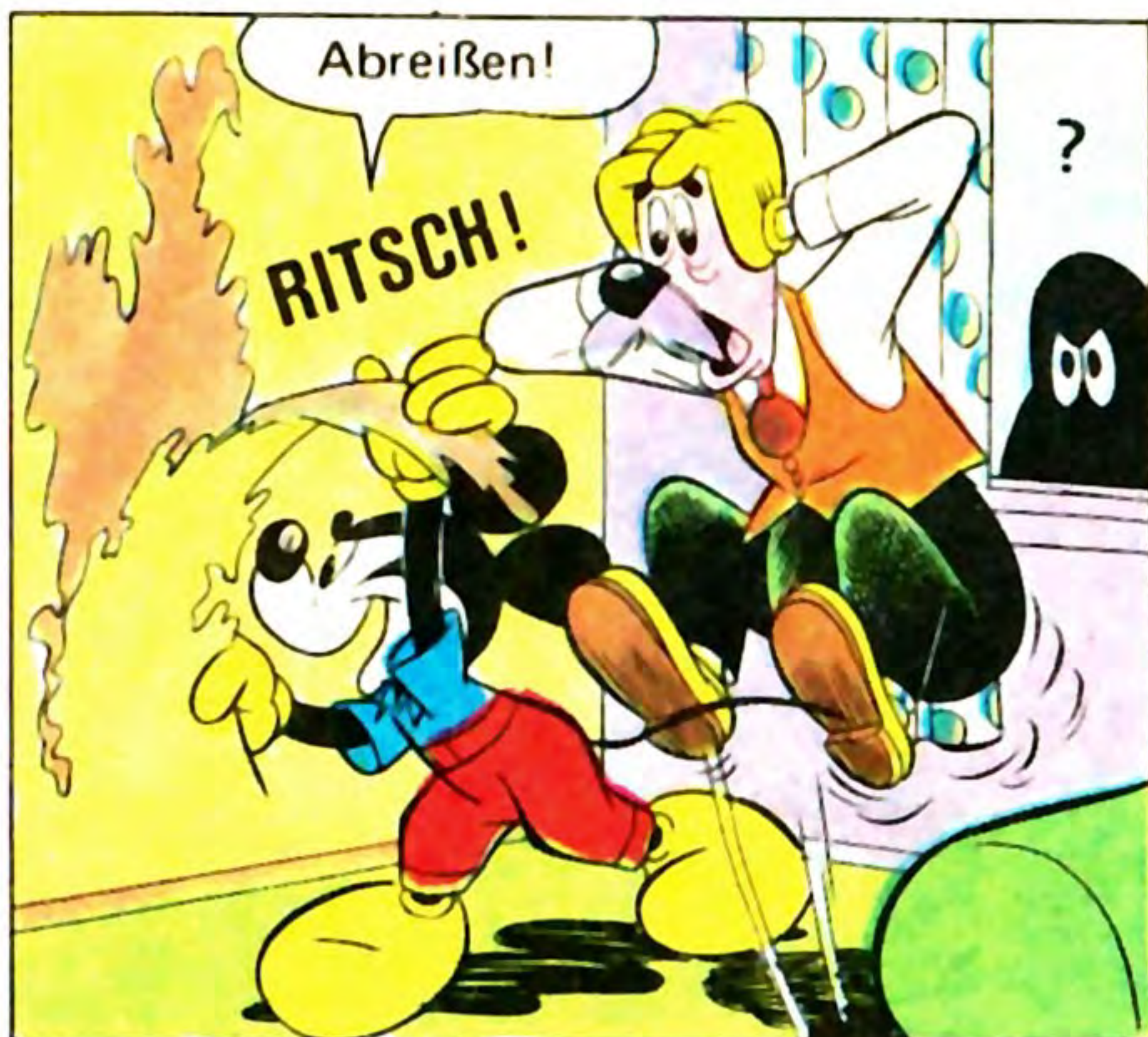
Du hast uns 20 Jahre lang die Speisen versalzen, ohne auf unsere Zeichensprache zu achten! Du bist entlassen!



Nein, leider haben wir keine Zuckerlischachtel mehr für Sie. Die Restbestände wurden damals verkauft.





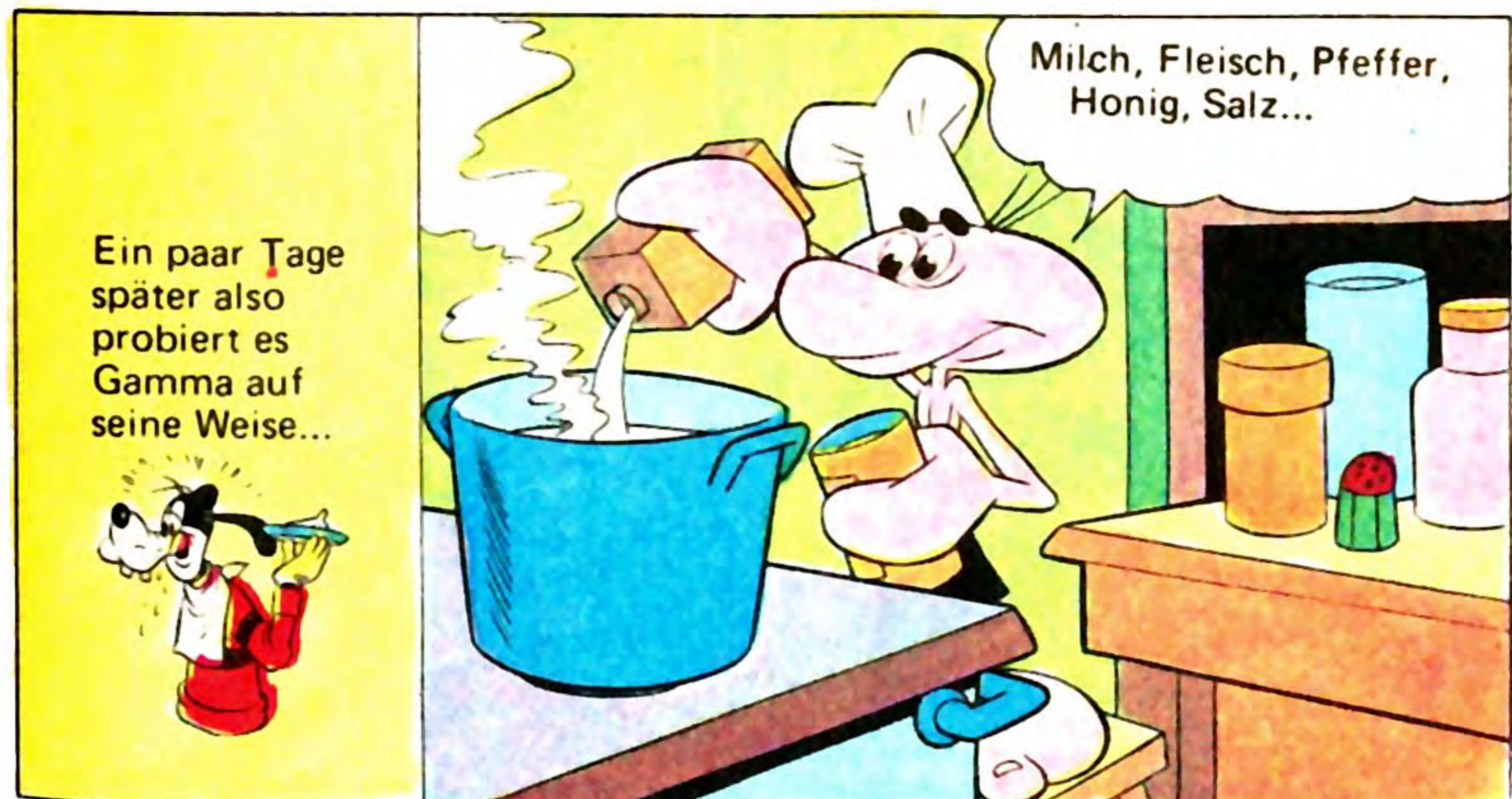


















Als Goofy und Fips
später mit der
Schachtel Zuckerli
zum Notar eilen,
gesteht Gamma
Micky sein merk-
würdiges Verhalten...



Weißt du, ich konnt' den
Gedanken nicht er-
tragen, daß Fips Geld
erben würde!



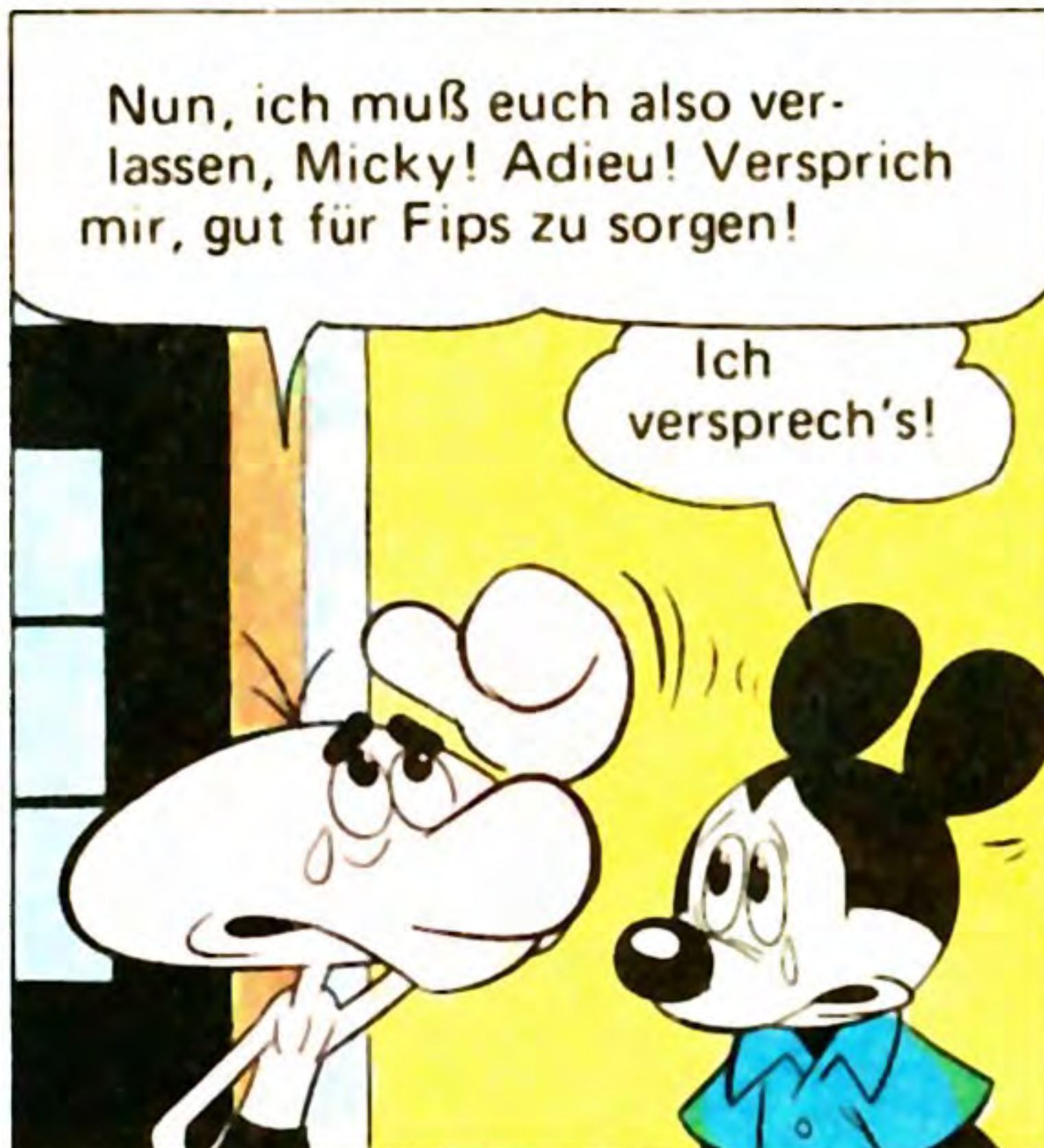
Wo ich
doch
Geld
nicht rie-
chen kann!

An deiner Stelle
hätt' ich genauso
gehandelt!



Nun, ich muß euch also ver-
lassen, Micky! Adieu! Versprich
mir, gut für Fips zu sorgen!

Ich
versprech's!



Hier kommt
das Erbe!







Ja, so war's damals, als Gamma für Micky ein Häuschen zauberte. Doch jetzt sitzt Micky traurig und verlassen in seiner Zelle im Erdgeschoß des Gefängnisses von Sugar Village...



Plötzlich...

Da ist doch Pluto!

WAU!
WAU!



Bravo, Pluto!
Du hast mich gefunden!

WAU!



Komm 'rein! Du kannst mir zur Flucht verhelfen!

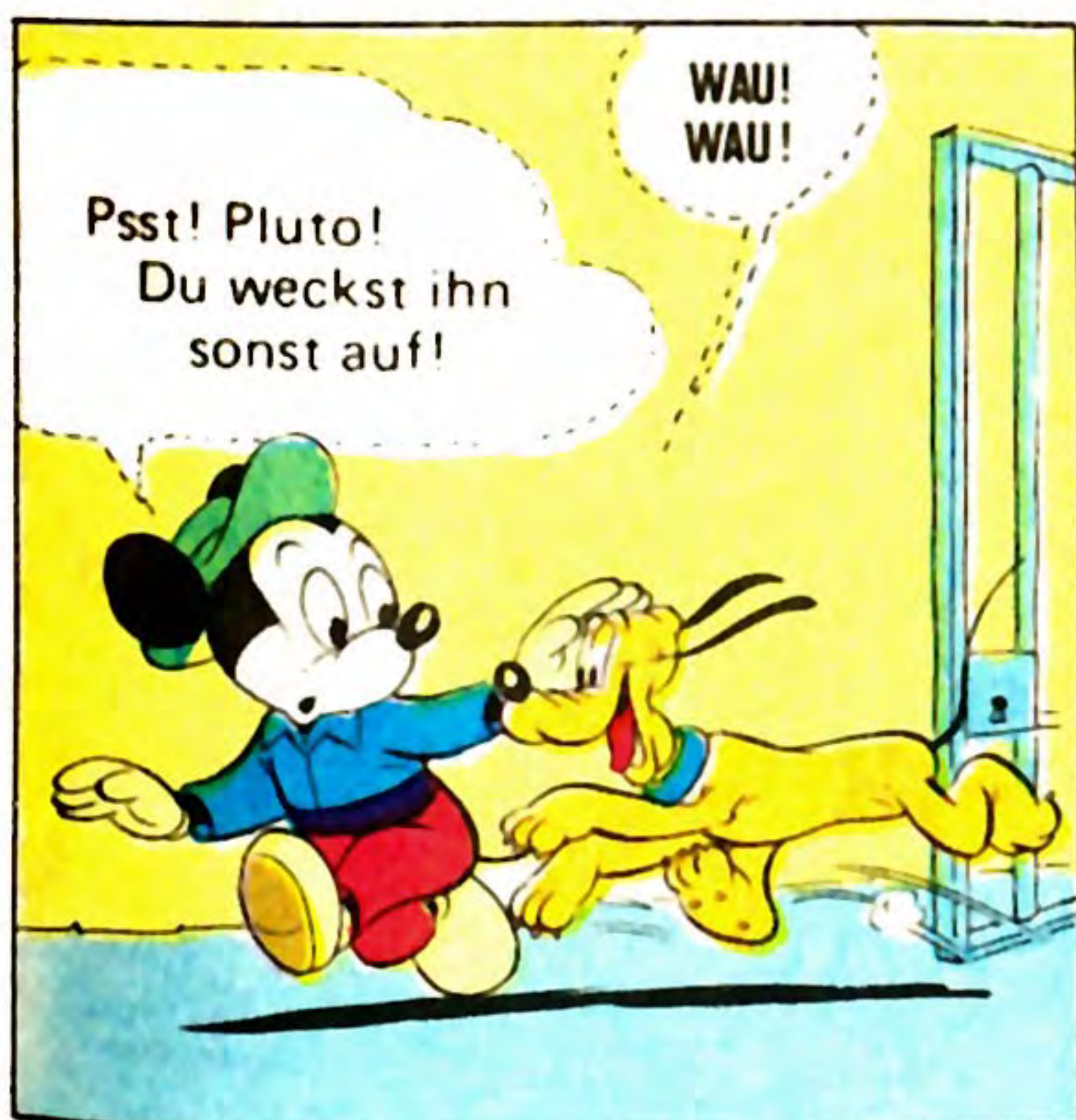


CHR!
CHR!

WAU!

Paß auf! Du pirschst dich an den schlafenden Wächter heran und bla... bla...









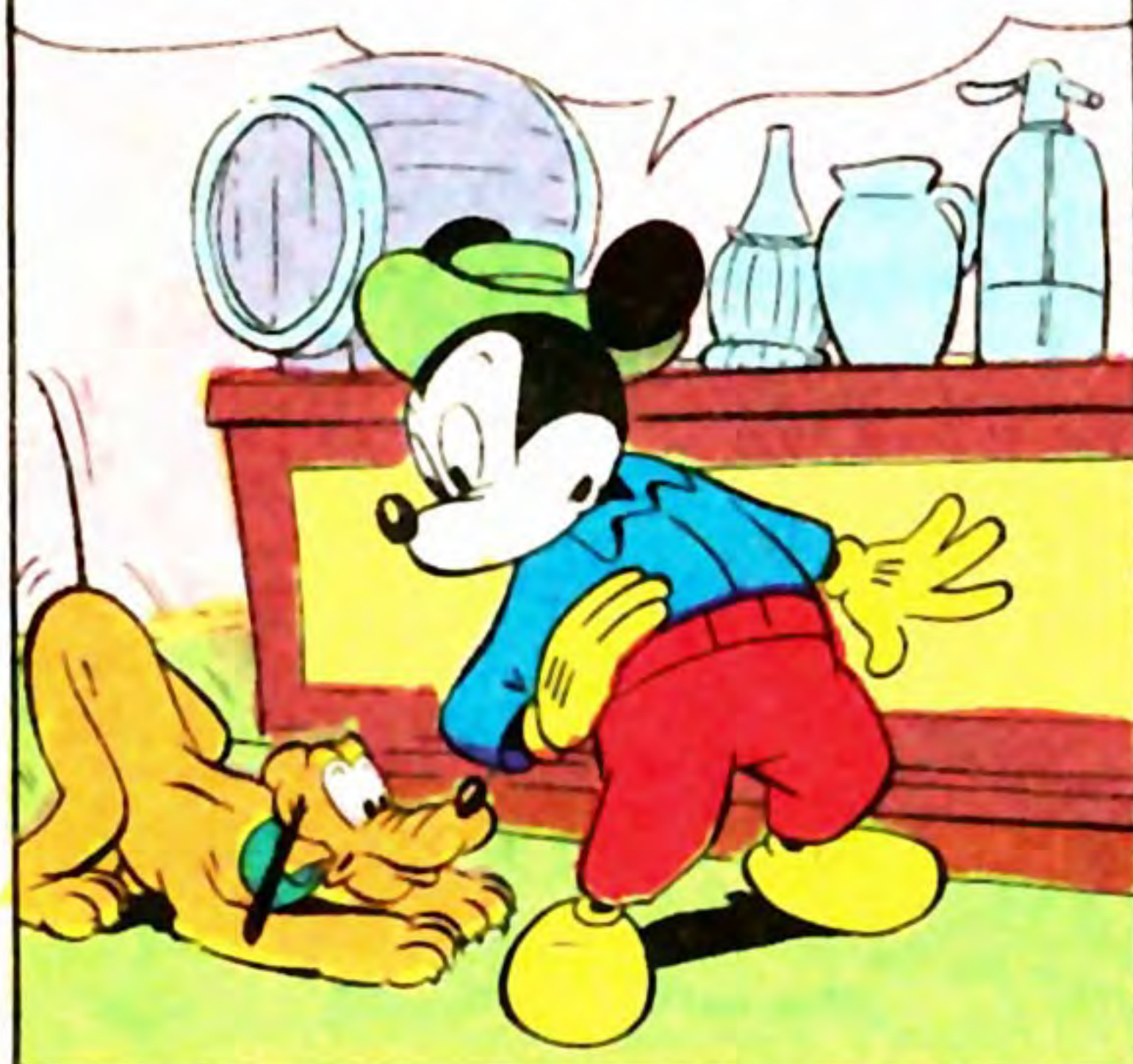
Freund! Das Kerlchen hat Schwager Bär auf gemeine Weise angegriffen! Rache ist Blutwurst!

Richtig, Gevatter Fuchs!

Wir zeigen's ihm!



Geh lieber hinter mich, Pluto!



Der soll mich noch mal schwach anreden!

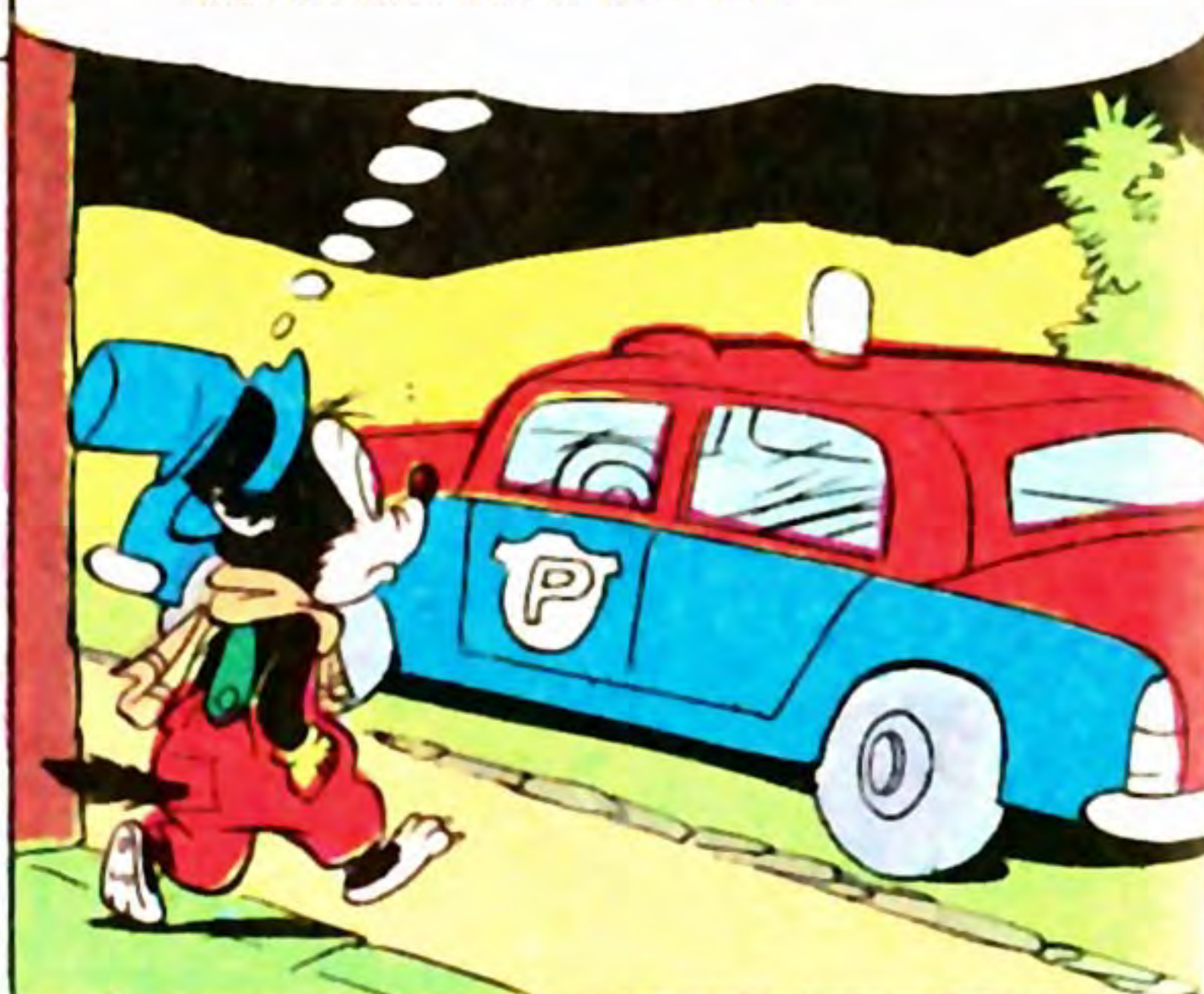


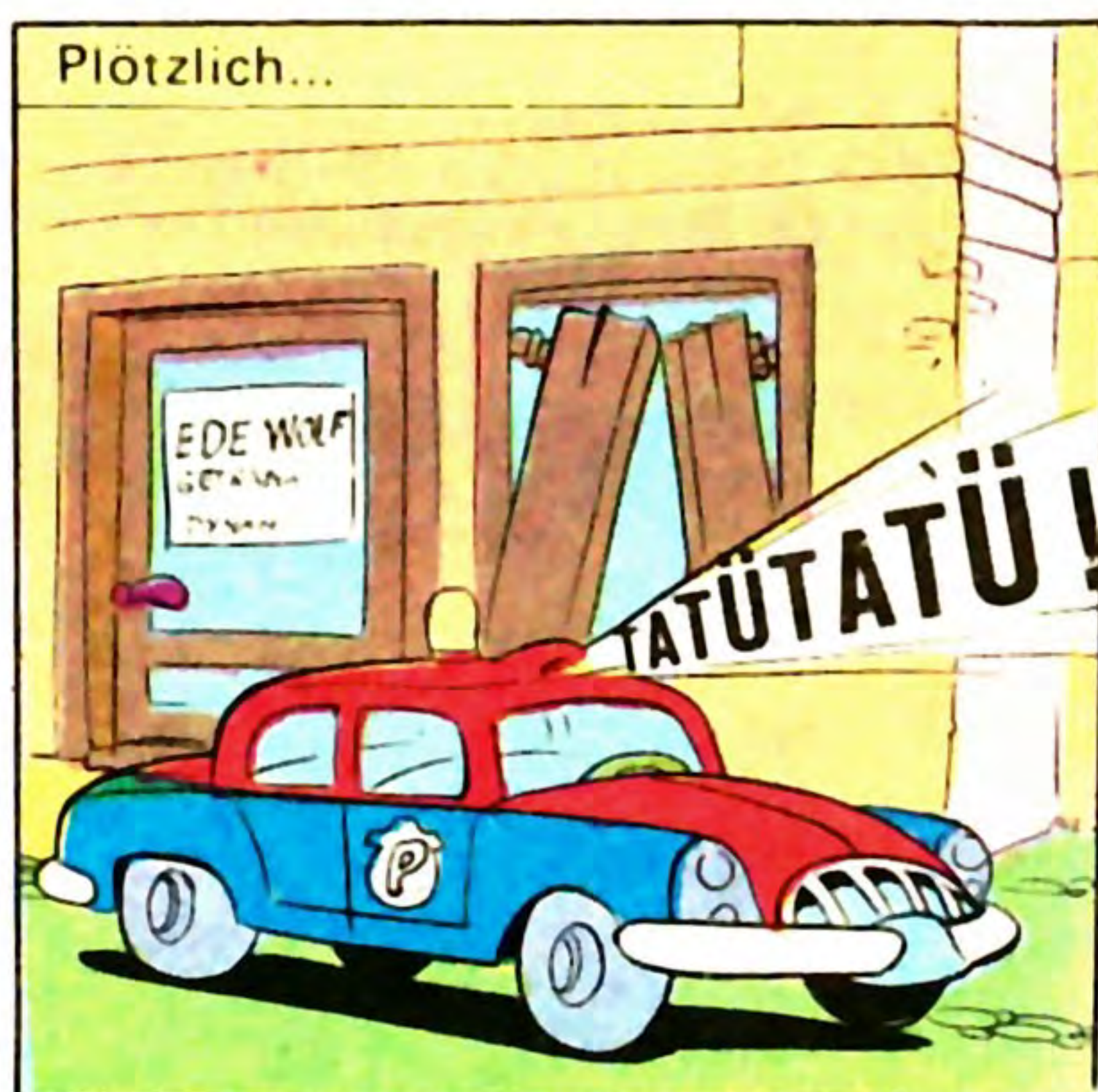
Du solltest dich was schämen, Papi!

Still, Wölfchen! 'raus hier, du bist minder-jährig!



Der arme Micky Maus! Die werden ihn da drin fertigmachen! Wie kann ich ihm helfen?





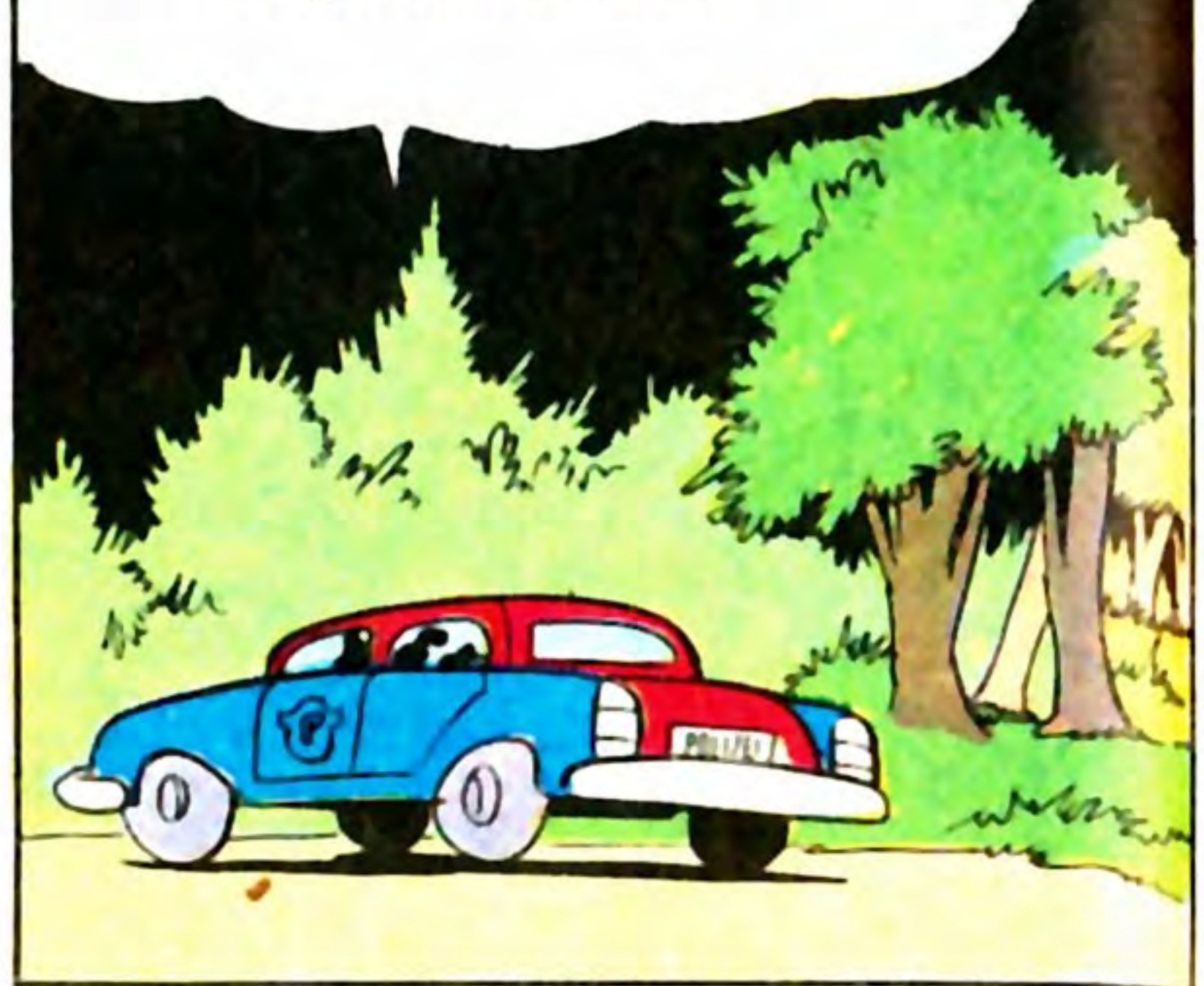




Das kommt von dem Schlaf-
trunk. Hoffentlich hat ihnen
Kater Karlo nichts
getan!



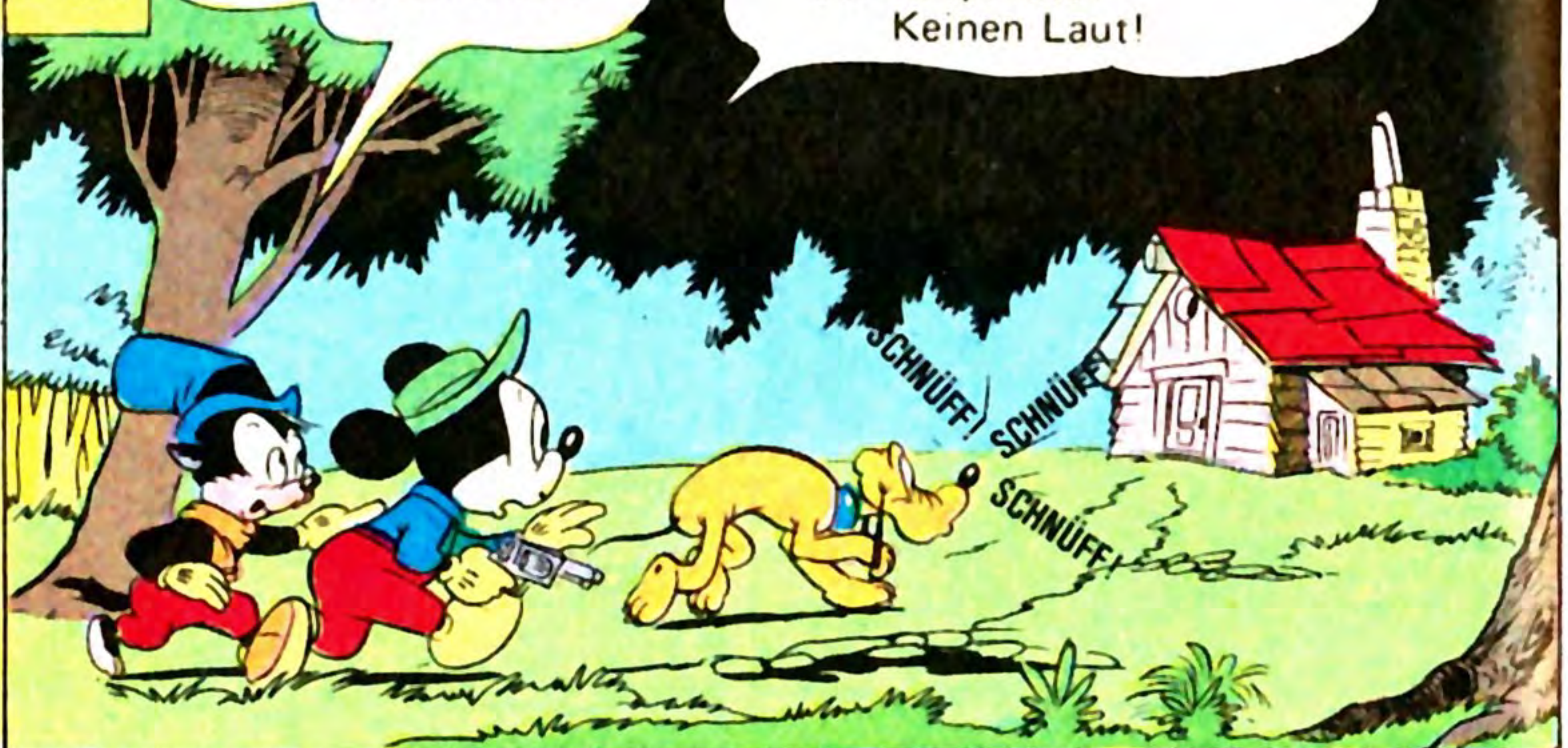
Halten Sie hier, die Hütte
ist gleich da oben.



Und...

Das ist die Hütte!

Bei Fuß, Pluto!
Keinen Laut!



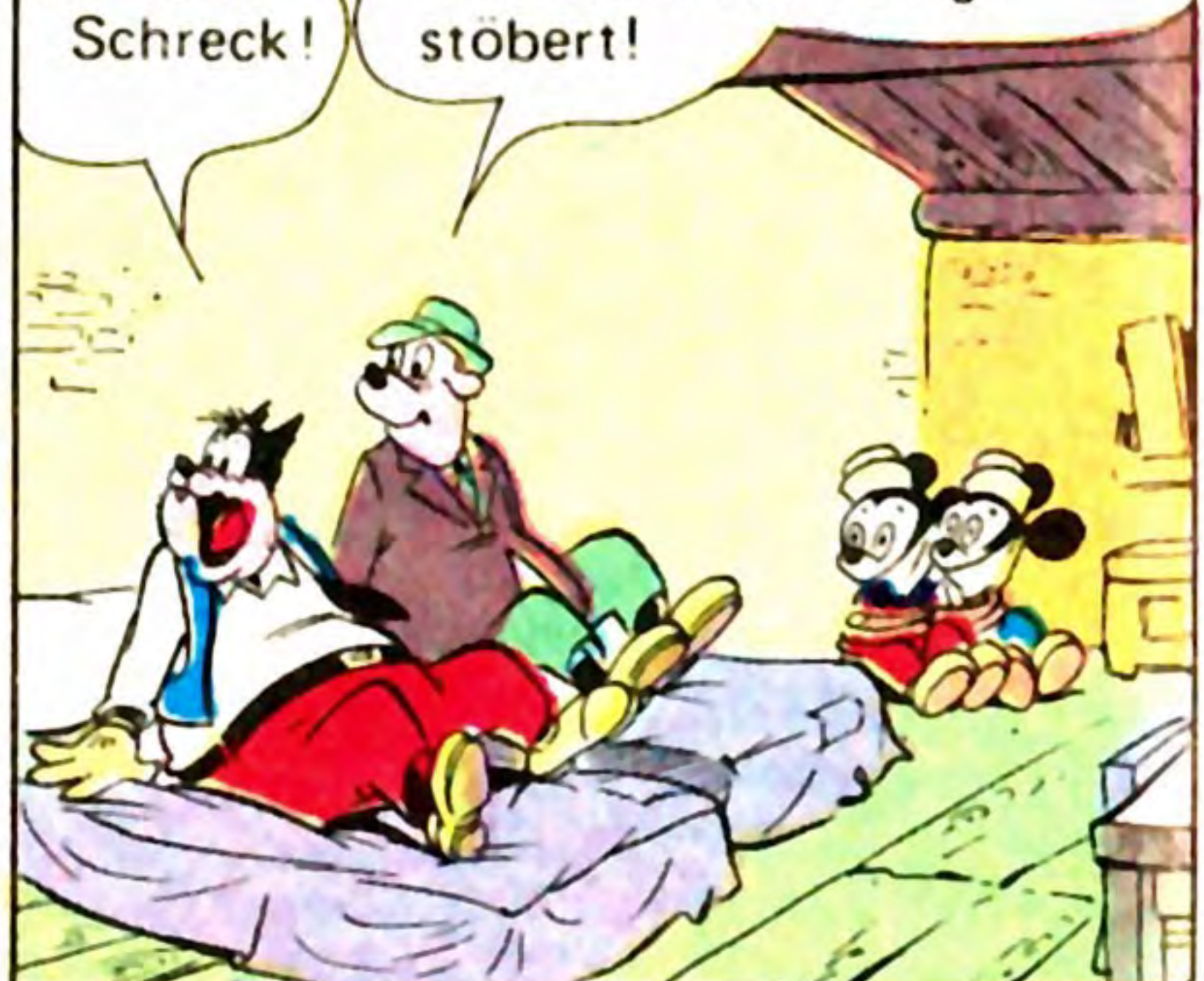
Doch Pluto ist vor Wieder-
sehensfreude nicht zu halten...

WAU! WAU!



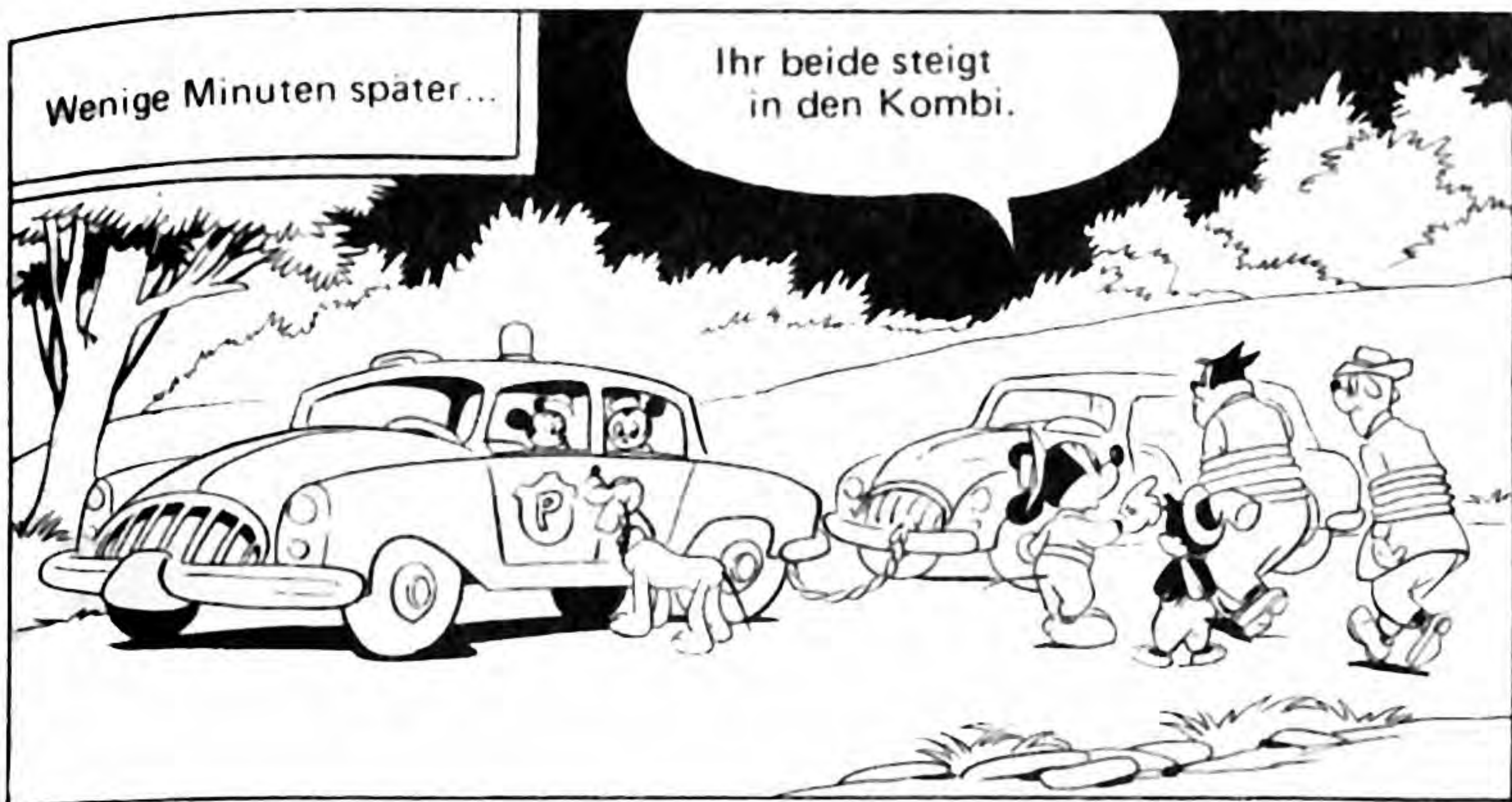
Ach,
du mein
Schreck!

Sie haben uns mit
Polizeihunden aufge-
stöbert!









Etwa
einen
Monat
später...

Tag, Micky!
Wo sind denn
Mack und
Muck?
Und Pluto?

Die genießen
ihre Ferien bei
Tante Linda!



Hast du schon
gelesen?

Nein,
was denn?



Kater Karlo und sein Komplize
sind aus dem Gefängnis ausgebro-
chen und sollen sich nach Asien
eingeschifft
haben!

Oooh!



Du willst natürlich
sofort hinterher?

Aber kein
Gedanke,
Minni!



Ist es möglich,
daß Micky
plötzlich Minni
zuliebe seßhaft
wird? Passiert
denn gar nichts,
was ihn aus
seinem geruh-
samen Leben
aufscheuchen
könnte? Keine
Angst, eine
Woche
darauf...

WALT DISNEY

Micky und die Piraten des Gelben Meeres





Am Morgen nach dem Streit arbeiten Micky und Goofy im Garten...





Doch Minni bleibt verschwunden...

Hast du sie?

Tut mir leid! Bei Klarabella war sie nicht!



Ich finde, jetzt übertreibt sie!

Bist du in Sorge?



Natürlich! Wo könnte sie stecken?

Vielleicht macht sie eine Kreuzfahrt in den Fernen Osten?



POCH! POCH!

Blödsinn! Na ja, wer weiß?



Ein Brief mit einer tollen Marke, Herr Maus!

Wie? Geben Sie her!



Von Minni, Goofy!

Na, was sag' ich!







Wie? Das hättet Ihr nicht gedacht? Jawohl, Kater Karlo ist's höchstpersönlich, der hiêr die Passagiere der Yoko auf ihre Wertsachen hin taxiert...

Gutel* Fang, Käpt'n!

Ha! Das gibt ein fettes Lösegeld!

Schnell! Walten noch mehl!



Da! Als nächste kommt Minni...

Huch! Ausgerechnet die!



Halt! Ich habe dich erkannt!

Ich stell' mich ihr lieber!



Du bist also der Anführer der Piraten!

Ein Mißverständnis, Minni! Bei meiner Ehre!



Ich blingen Flau weg!

Oh, also...

Laß sie sofort los!



Du Grobian! Bist an allem schuld!

Au!

PUFF!



Komisches Benehmen!

Sei nächstens vorsichtiger!

ZACK!



Siehst du, Minni! Dir wird hier nichts geschehen! Du fährst heute noch nach Hause, auf meine Kosten!

Hm... ich frage mich...



Wieso? Ich will nur, daß du in Sicherheit bist!

Und die anderen Passagiere?



Ah... alle außer dir bleiben hier! Hm... als meine Gäste!

So ist das? Dann teile ich ihr Schicksal!

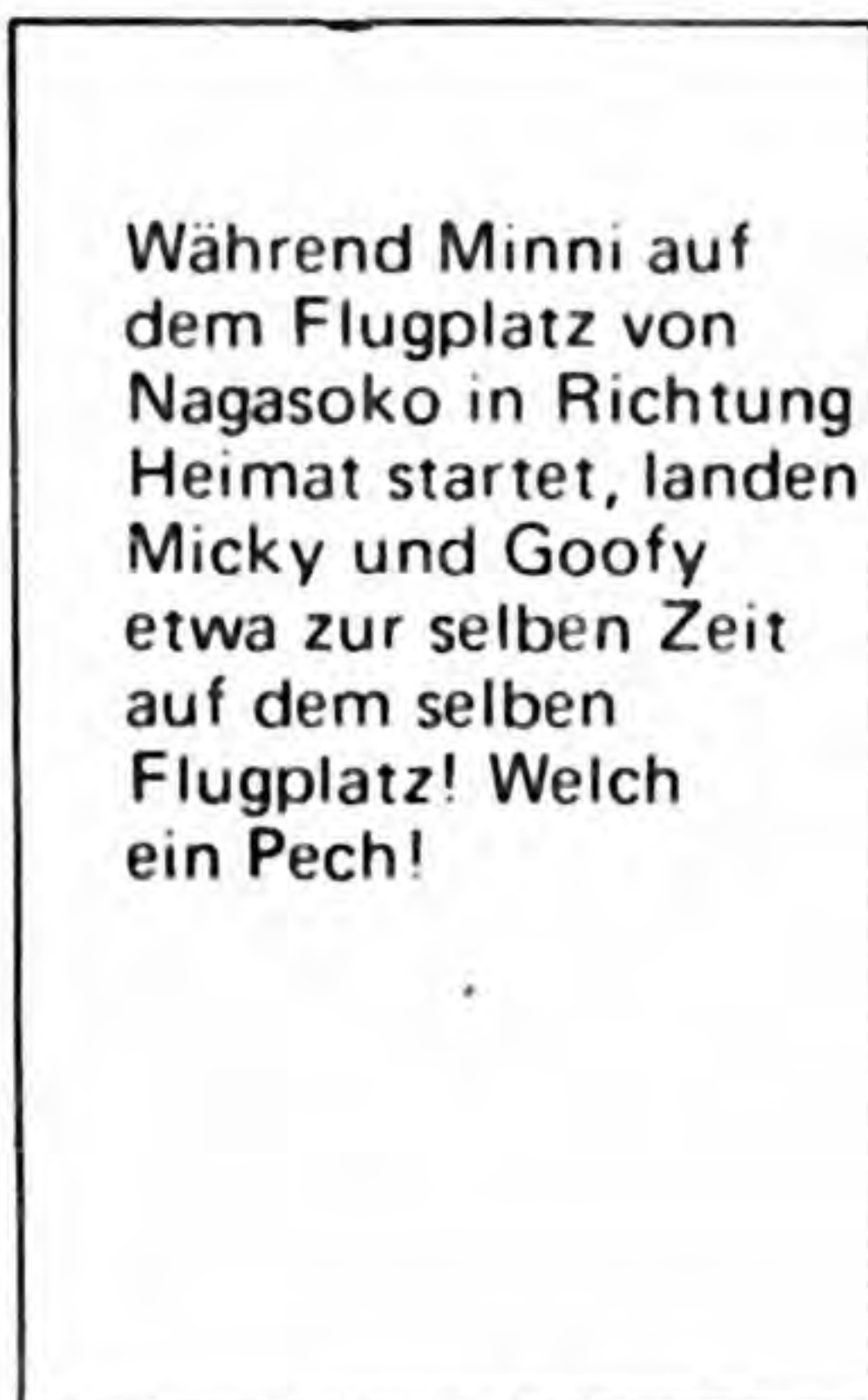


Doch Kater Karlo ist dagegen...

Bring sie nach Nagasoko und setz sie ins Flugzeug!

Ja-wohl!!





Das scheint eine gute Idee zu sein...

Herein!

Danke!



Mein Freund, der Kommissar, hat mich bereits angerufen!

Was wissen Sie genau?



Daß sich die Piraten auf einer unbekannten Insel im Gelben Meer verstecken.

Und von der Flutwelle?



Rein gar nichts! Nur, daß sie immer kurz vor einem neuen Abenteuer der Piraten anrollt!

Hm!



Aha! Flutwelle und Piraten hängen zusammen!

Stimmt! Aber das hilft uns nicht weiter!



Und wie wär's mit einem Lockvogel?

Lockvogel?



Etwa so: Ein reicher indischer Fürst erleidet mit seinem Diener im Gelben Meer Schiffbruch, kann sich...



...aber mit seinen Juwelen auf ein Floß retten...

Klar! Das würde die Piraten aus ihrem Schlupf-

win-
kel
locken!



Die Unglücksnachricht wird über Funk bekanntgegeben. So erfahren sie es!

Aber woher die Leute nehmen? Ojemine!



Woher? Hier, Goofy spielt den Fürsten, ich den Diener!

Nie im Leben!



Aber Goofy! Willst du etwa Minni im Stich lassen?

Nie im Leben!



Dann geht's an die Vorbereitungen...

Der Funkspruch geht in Ordnung!

Danke!



Die nächsten Tage sind angefüllt mit den Vorbereitungen für das Abenteuer. Auf einer entlegenen Werft zimmern sich Micky und Goofy ein Floß...



Meinst du, es klappt?

Natürlich! Übrigens hat der Kommandant...

...nicht von einer Dschunke gesprochen?

Ja, die von den Piraten!



Dschunken sind aus Holz!

Was hast du vor?

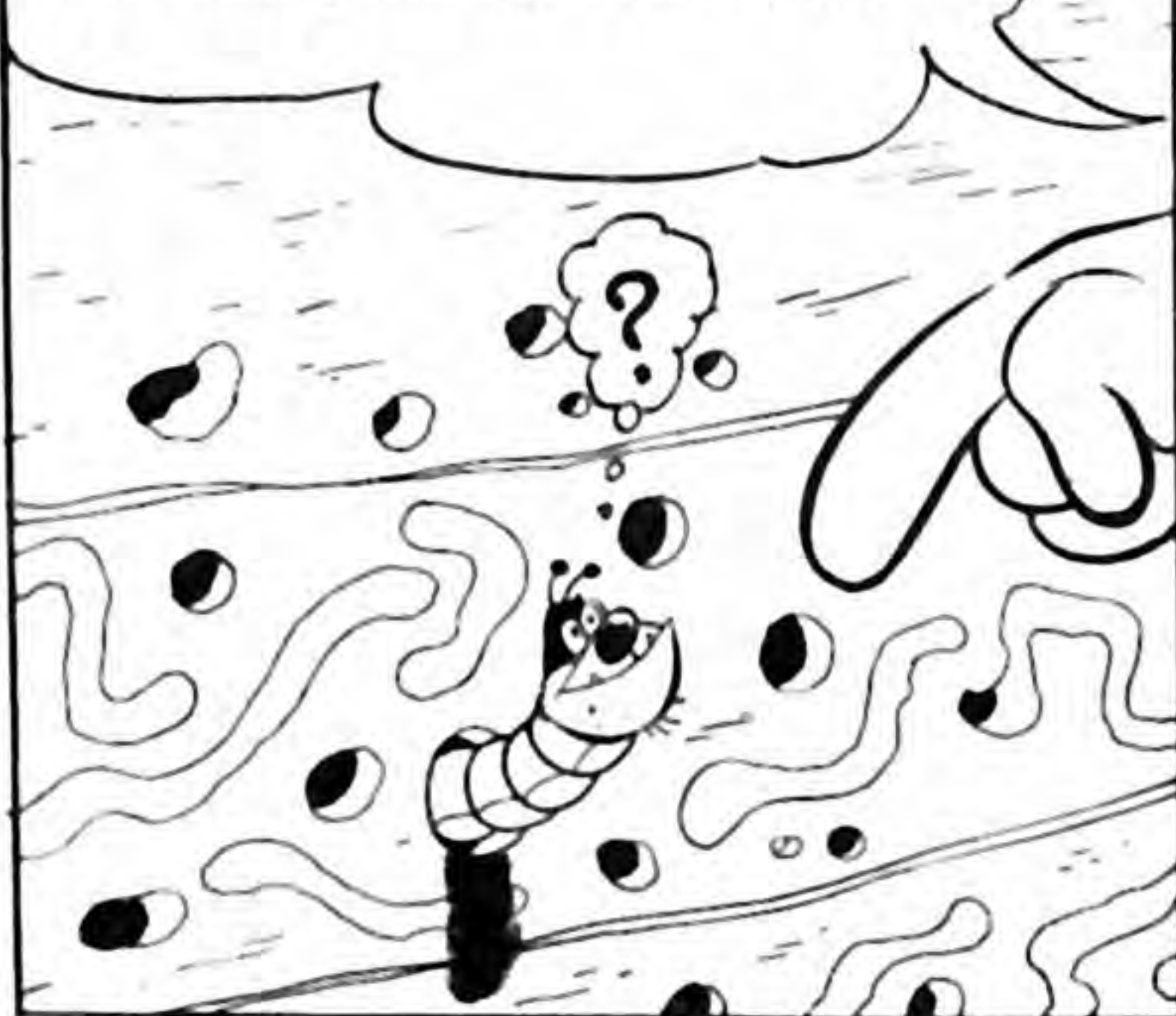


Wir sammeln die Würmer, die hier das Schiffsholz fressen!

Brrr! Ist das dein Ernst? Ich hab' mir die Bordverpflegung anders vorgestellt!



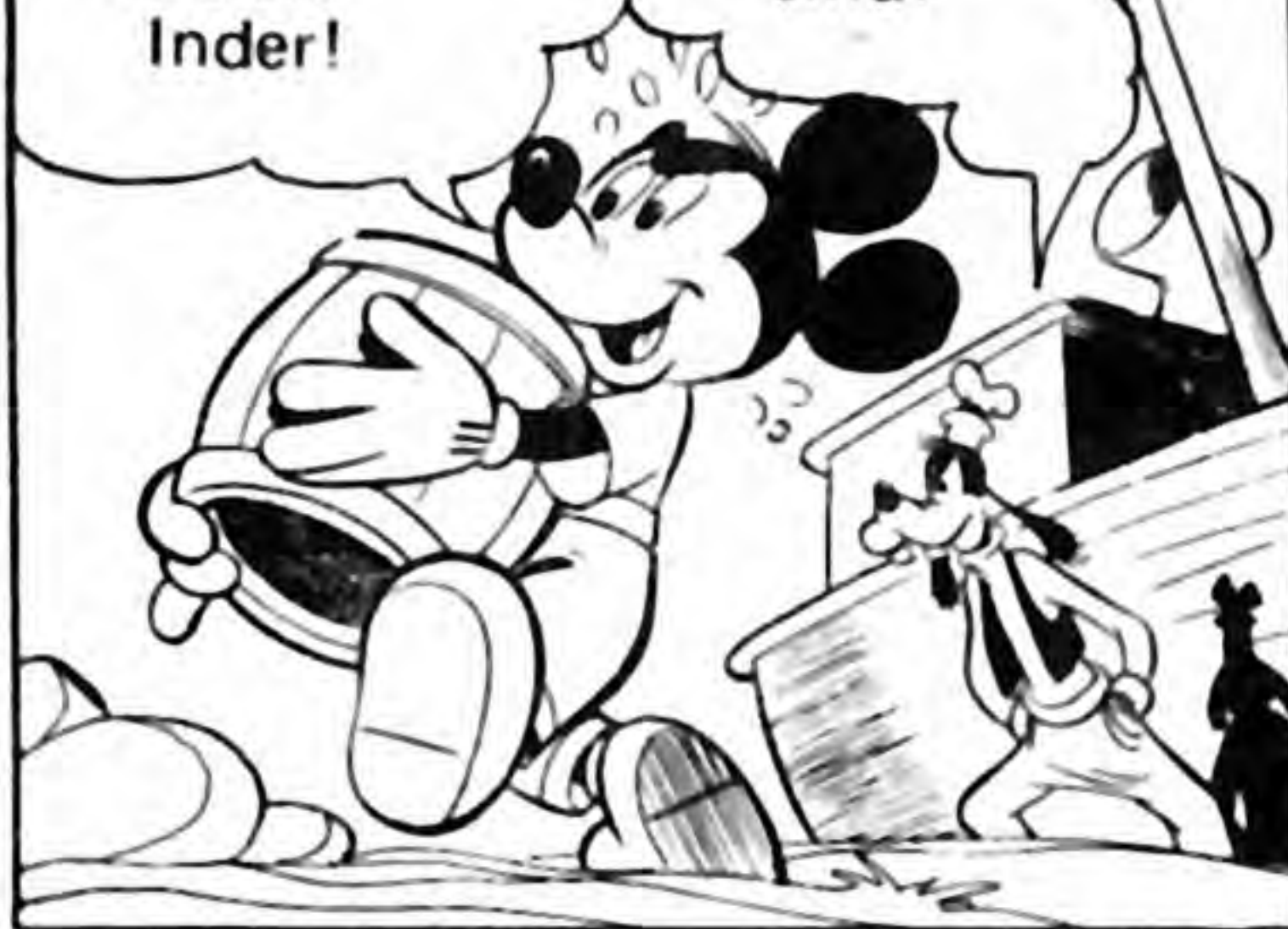
Doch nicht zum Essen, Goofy!
Los, bring mir ein leeres Faß!



Das Faß ist voll...

Fabelhaft! So,
jetzt ver-
kleiden wir
uns als
Inder!

Sag mir doch,
wozu die
Würmer
sind!



Laß dich
über-
raschen!

Wie du meinst!
Sagst du im
Hafen Bescheid?



Es geht
los, Kom-
mandant!

Gut, Herr Maus!
Morgen gebe
ich den
Funkspruch
durch!



Dann stechen Goofy,
der angebliche
Radscha von Bella-
sore, und sein
Diener Micky in See.
Vor allem der in-
dische Fürst ist mit
der Rollenverteilung
sehr zufrieden...

So, Goofy! Jetzt
brauchen die Piraten
nur noch den
Funkspruch
aufzufangen!



Genauso geschieht's! Kater Karlos Funker ist nicht müßig...

...mit seinem Diener im Gelben Meer Schiffbruch. Der Radscha führte Juwelen von unermäßigem Wert mit sich...



Mich sicher
welden hoch
belohnen!



Inzwischen auf dem Floß...

Du
siehst
besorgt
aus!

Kein Wunder, ich denke
an Minni!



Kletter auf den Mast,
schau, ob die Piraten
kommen!



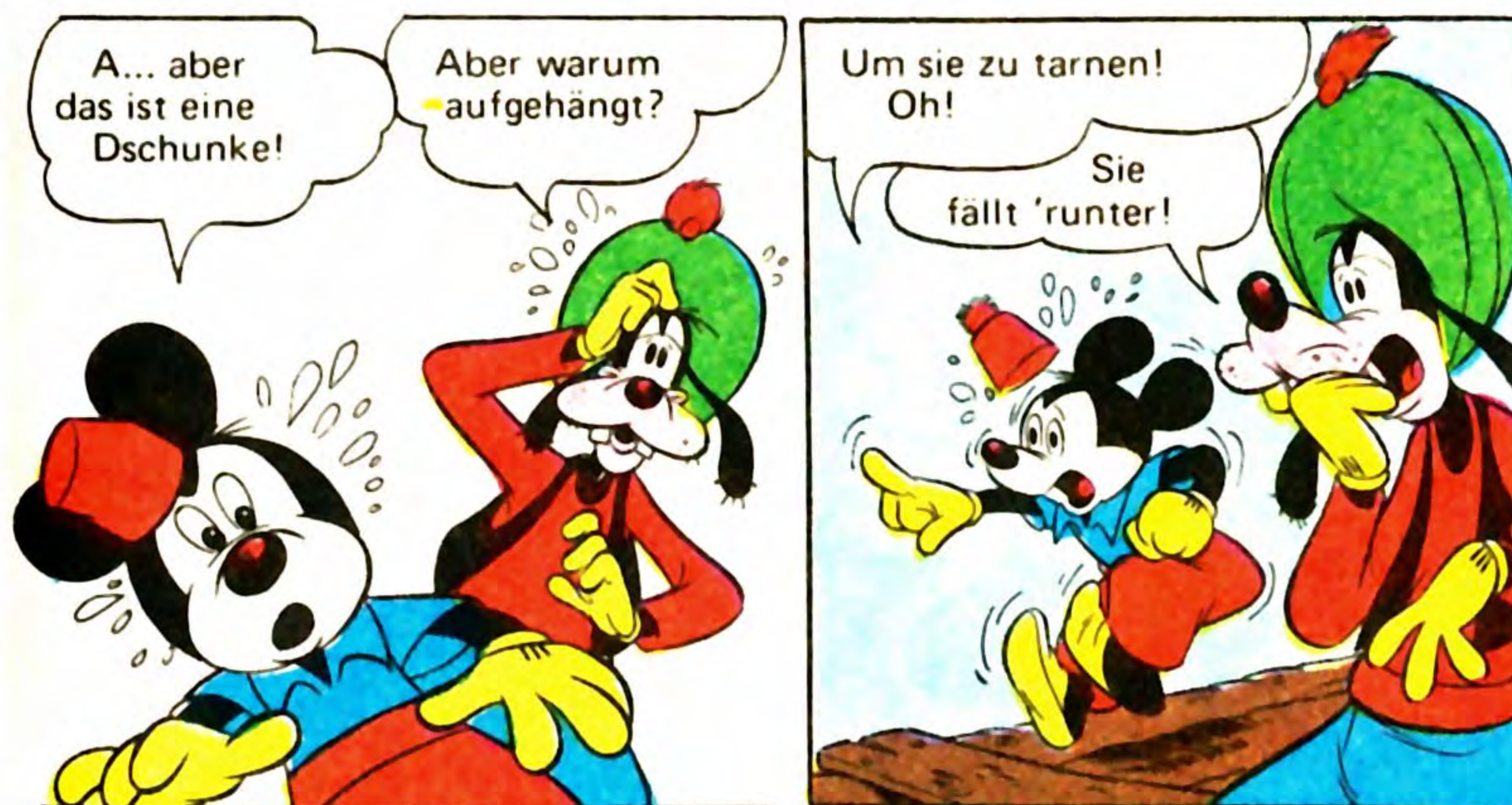
Du, weg da!



Weder Schiff noch
Dschunke zu sehen!











Darauf brauchen unsere Freunde
gar nicht lange zu warten...

Er... erge-
ben wir
uns sofort?

Nie! Wir müssen
so tun, als wollten
wir fliehen!

ZISCH



Keine Angst! Sie tun uns nichts,
weil sie ja die Juwelen wollen!



Und wenn
sie merken,
daß wir
gar keine
haben?

Egal! Der Juwelen-
schrein ist beim
Kentern ins Wasser
gefallen!



Merk dir! Du bist der Fürst und
ich dein Diener!

Klal zum Kapeln?

Klal!



Dlauf und dlan!

Los!

Ich bin in Seenot,
Leute!

So, jetzt
wird's
Ernst!







Siehst du? So bleibt die Dschunke
in den Bäumen verborgen!



Wo sein Juwelenschlein,
Ladscha!



Waaas?
Vellolen?

Ja, beim Kentern
war's. Wir konnten
nur das nackte
Leben
retten!



Wie? Flemdel
mich belügen!

Aua!



Blingen Dienel hintel
Schloß und
Liegel!

Sofolt!



Los, Chef elwalten dich,
Fleundchen!







Micky bekommt also ein Boot mit Wasser und Lebensmitteln zur Verfügung gestellt und soll innerhalb von einem Monat mit dem Lösegeld wieder zurück sein. Andernfalls? Na, davon reden wir lieber nicht mehr!



Wenn ich bloß wüßte, was mit Goofy ist? Und Minni? Und wer ist der Chef?



Wenigstens kenn' ich den Schlupfwinkel der Bande!



Jetzt ist die Zeit gekommen, wo ich die Würmer für mich arbeiten lasse!



Sobald es Abend wird, läuft Micky wieder die Insel an...





Unter den schwierigsten Witterungsverhältnissen kämpft sich Micky durch das Gelbe Meer...

Wenn bloß der Taifun ein Ende nähme!



So! Das Schlimmste ist vorbei!



Endlich...

Land! Land! Hoffentlich Nagasoko!



Jetzt sofort zur Hafenkommandantur!



Wenige Minuten später...

Da bin ich wieder!

Ein Glück! Wir waren so in Sorge!



Inzwischen kann sich der Radscha von Bellasore keineswegs über die Behandlung beklagen, die Kater Karlo ihm angedeihen läßt...

Ich hoffe... schmatz... Ihr... schmatz... fühlt Euch wohl hier!

Schmatz! Kann nicht klagen!



Mann, könnt Ihr 'reinhauen!

Ja... schmatz... was?



Uff... mir wird übel...

Ehrlich?



Ihr müßt gesund bleiben wegen dem Löse-
geld! He!

Mir ist schlecht!



Ihr seid ja auch so warm
angezogen!

Uff!



Ohne den Turban... Ah!
Goofy!



Was soll der Mummenschanz? Ah!
Allmählich kapiert
ich!



Und der Diener ist Micky!
Der holt jetzt Verstärkung!



Wach auf! Du wirst jetzt
singen!

Wie? Singen?



Uff! Ich
hab' zuviel
gegessen!

Das Gefühl hab'
ich allerdings
auch!



Sobald mein
Diener...

Sobald Micky
hier anrückt,
mach' ich ihn
fertig!

Wie?
Du
weißt?



Ja! Haarscharf! Und du beantwortest mir jetzt meine Fragen! Klar?



Ich? Ich weiß nichts!

Doch Goofy ist kein Heldentyp. Eine halbe Stunde später hat er alles ausgeplaudert...

Er holt also Verstärkung aus Nagasoko!



Nur, um Minni zu retten!

Aber Minni ist doch längst wieder daheim!

Aber das weiß Micky nicht! Wehe...



...er entdeckt dich!

Ich hab' keine Angst vor ihm!

Bei Micky hast du immer den kürzeren gezogen!



Abwarten! Verschärfte Kontrolle am Strand! Klar?

Klal!



Halt mich auf dem laufenden!

In Oldnung!



Vier Tage später ist Micky zurück.
Es ist Nacht...



Zuerst will
ich schauen, was
der Boden der
Dschunke
macht!

Wenn die Würmer fleißig waren,
sind die Tage der Piraten
gezählt!



Ha! Das
nenn' ich Glück!



Ja, die Würmer haben den Schiffs-
boden derart zerfressen, daß das
Schiff bei seiner nächsten Fahrt
unweigerlich sinken wird...



Stör uns nicht
beim Schlafen!

So, jetzt laß ich mich schnappen!
Wie wird es Goofy gehen?
Und erst Minni?



So was!
Die Wache
schläft?









Als alle getroffen sind,
schlägt die Dschunke aufs
Wasser und löst die Welle aus...

KRACKS!

Grrr!
Was soll das?

PFF!

PFF!

Mama!
Hilfe!

PLATSCH!

So! Die Flutwelle wird unsere
Leute warnen!

Verstehe!

Und die
Würmer?

Die hab' ich
vor meiner
Abfahrt
auf das Schiff
losgelassen...



Kein Zweifel!
Die Piraten-
dschunke sinkt.
Die Besatzung
verläßt das
kenternde
Schiff...

Das hab' ich
Micky zu ver-
danken!

Alle Mann
übel Bold!



Ich räche mich!

Ach, schau an!



Das war ein
guter Kopf-
sprung!



Da... Blubb!

Ein Kinnhaken
für Minni!



Hab' ich dich!

Wenn mir Goofy
zu Hilfe
käme!





Kater Karlo wird der Polizei
übergeben, und die Passagiere der
Yoko werden befreit. Dann treten
Micky und Goofy die Heimreise
an...

Ich weiß
nicht, wo
Minni ist!

Warum so
traurig, Micky?



Zu Hause! Hat Kater Karlo doch
geschwo-
ren!

Ach, der alte Lügner!
Wer weiß?



Bei der Ankunft...

Ich werd' nicht eher ruhen, bis
ich sie wiedergefunden habe,
lebend oder...

Schluchz!



Was? Da kommt ja Minni!

Micky! Endlich
bist du wieder zurück!



Ich muß dir was Tolles erzählen,
aber vorher mußt du
versprechen,

Alles!



... daß du die
nächsten drei Jahre... äh... Tage
hierbleibst!

Versprochen,
Minni!

Oje!



ENDE

Was Micky verspricht, das hält er auch. Mangels Abenteuer beschäftigt er sich intensiv mit Haus- und Gartenarbeit...

Die Blumen brauchen dringend Wasser!



Zuerst das Ventil aufdrehen!



Plötzlich...



Oje, Muck! Schau bloß!

Konnt' ich wissen, daß er aufgedreht hatte?



Bitte, verzeih uns. Wir haben's nicht extra gemacht!

Brrr!





Inzwischen im Garten...

Geh weg, Mack! Ich will mal!

Nein, ich will!



Laß mich 'ran!

Nein, laß mich ran!



He, ihr da! Wollt ihr wohl aufhören zu streiten? Spritzt halt alle beide!



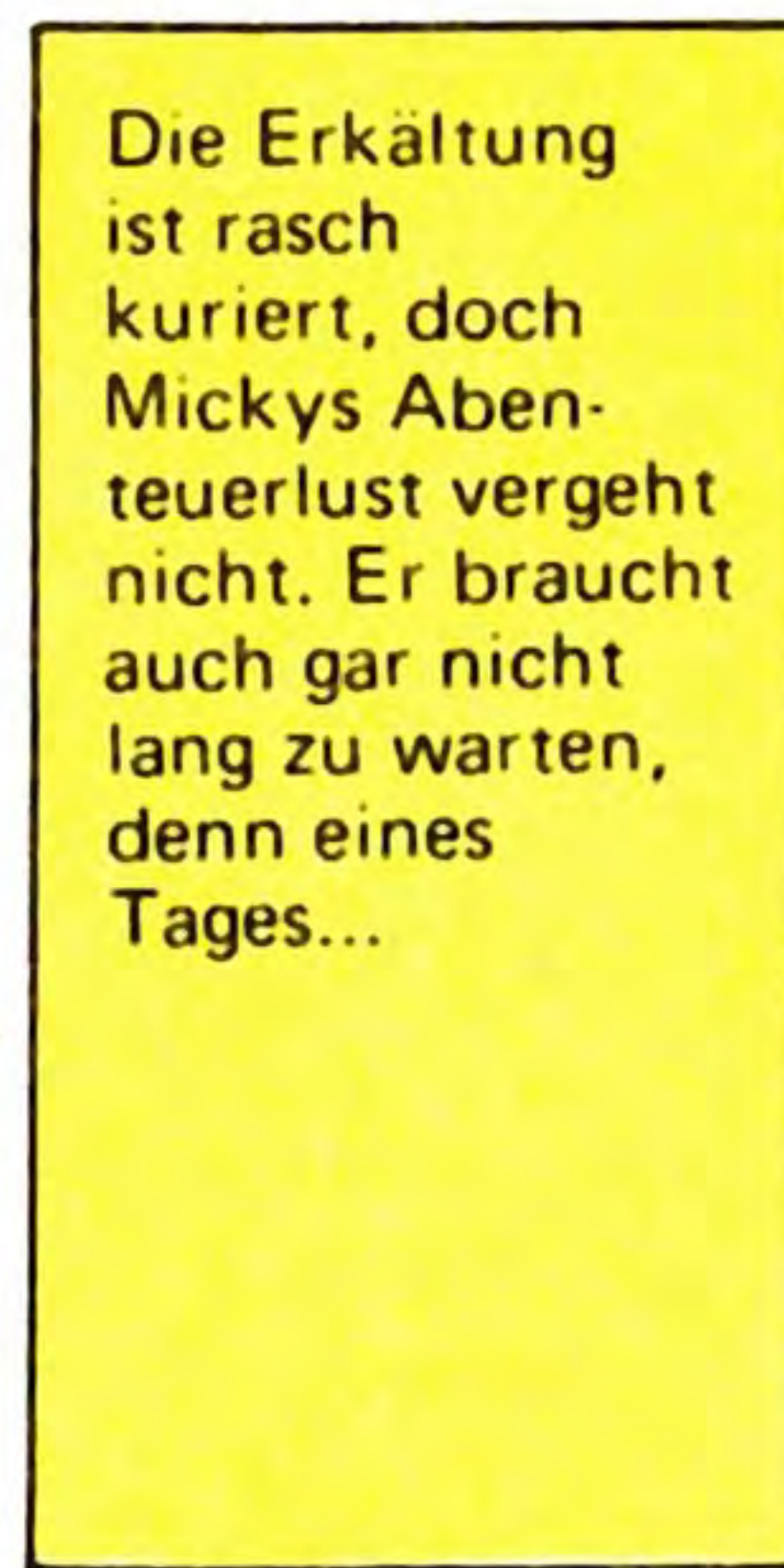
Daher...

SPRITZ!



Mir reicht's! Lieber 100 Abenteuer bestehen, als ein sogenanntes ruhiges Leben zu Hause zu führen!





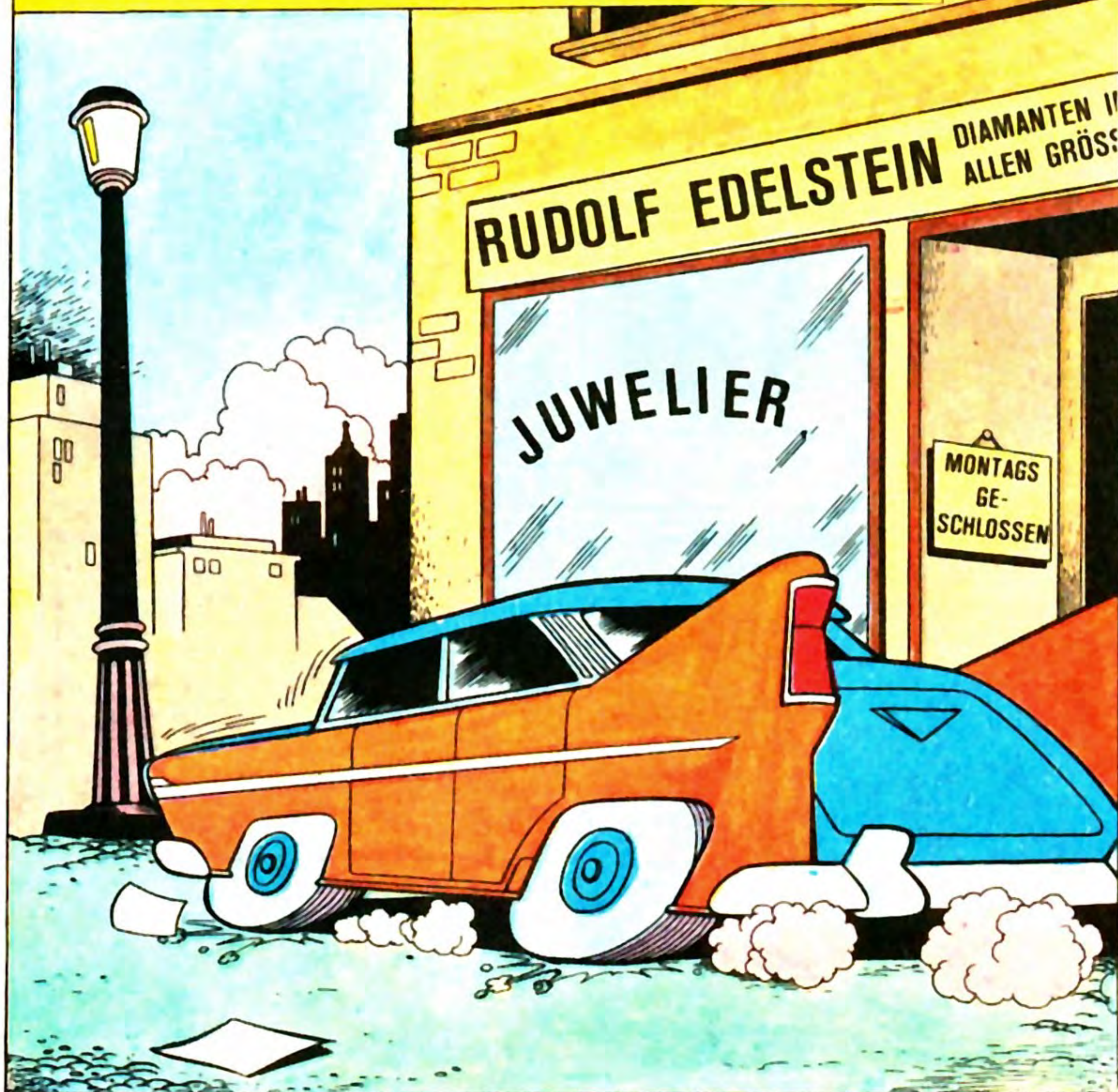
WALT DISNEY

Micky und das

Hypnotisier- Niespulver



Eines Tages hält vor einem der größten Juwelieregeschäfte
Entenhausens ein großer Wagen...









Hallo? Hallo? Ist dort
Kommissar Hunter?



Ja, am Apparat! Was erzählen
Sie mir da für einen Unsinn?
An eine Unbekannte?



Sie wollen mich wohl foppen?
Lassen Sie sich was
Besseres einfallen!



Respektlos!



Zur selben
Zeit betritt
ein Unbe-
kannter das
Privatbüro
des zweit-
reichsten
Mannes von
Enten-
hausen...

Tag! Ich habe bei Ihnen
ein Konto!

Wer sind Sie?







Inzwischen
in einem
kleinen
Hotel am
Strand
von Enten-
hausen...



Sie werden gesucht wegen einer
Reihe von Straftaten. Ich
zitire nur...



...nächtliche Ruhestörung,
Einbruchsdiebstahl, Trunkenheit...



Das sagen alle Gauner deines
Schlages! Aber das hilft
nichts!

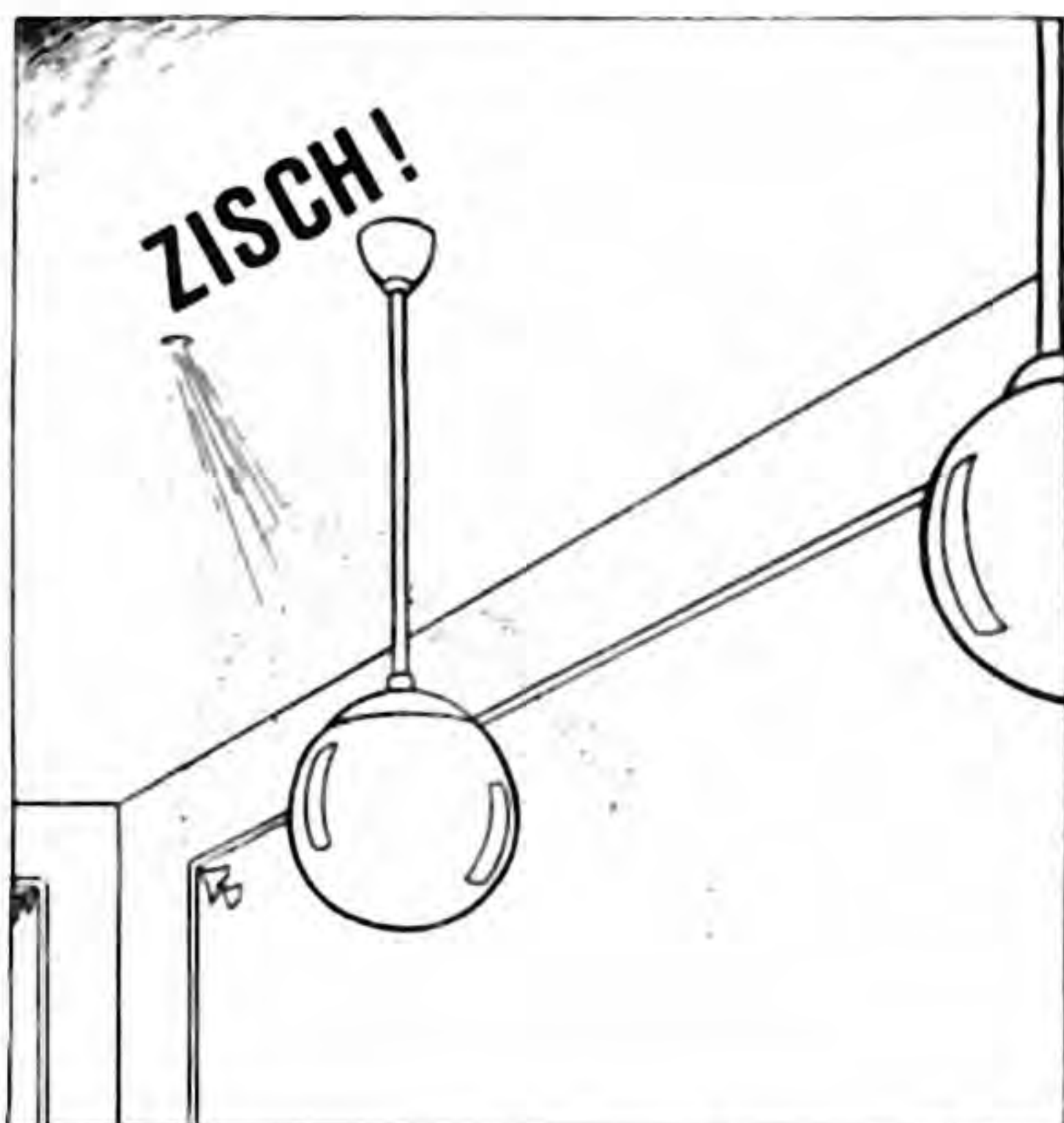


Erbarmen, Inspektor! Ich
bereue alles!

















Inzwischen
bei
Kommissar
Hunter...

Wie, Inspektor? Sie lassen Kater Karlo
entwischen und verlangen noch Spesen
für einen Monat
Hotel?

Genau
219 Taler!



Nebelt mich außerdem
respektlos mit Zigarren-
qualm ein!



Einnebeln? Davon sprachen
doch Herr Edelstein
und der Bankier?



Auf diese Fährte setz' ich
Herrn Maus!



Ja, Herr Kommissar,
ich bin's!







Inzwischen fragen die Mitglieder der Spielhöllenbande ihren Professor, den Erfinder des Niespulvers mit der hypnotisierenden Wirkung, um Rat...



Der Ertrag der Spielbank
beläuft sich auf sechzehn
Millionen!



Plan X bedeutet: Besuch des
Patentamts bei Nacht! Noch heute!



Wir entwenden die neuesten
Patente und fliegen damit
morgen nach Amerika!



Toll!

Dort verkaufen
wir sie!



Ich gratuliere! Das ist die Idee
des Jahrhunderts!



Gewußt
wie!

Es muß gelingen!



Moment, Papa! Und die Paßkontrollen! Außerdem sind unsere Fingerabdrücke und Steckbriefe der Interpol bekannt!



Daran hatt' ich nicht gedacht!



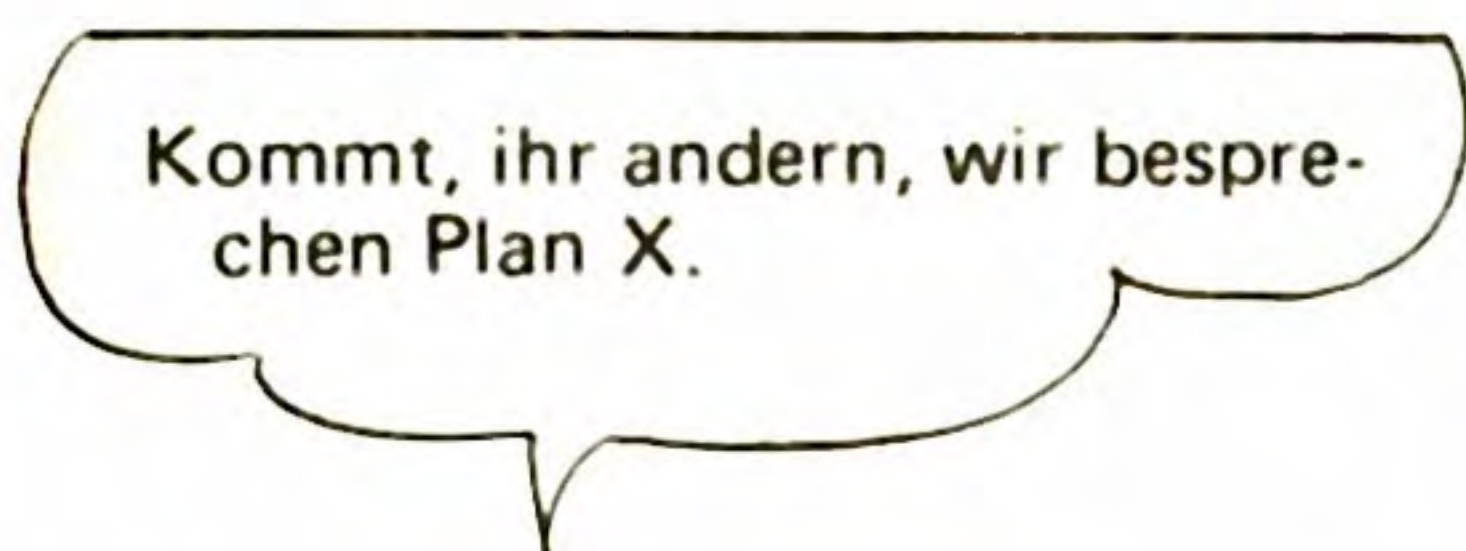
Der übliche zerstreute Professor!



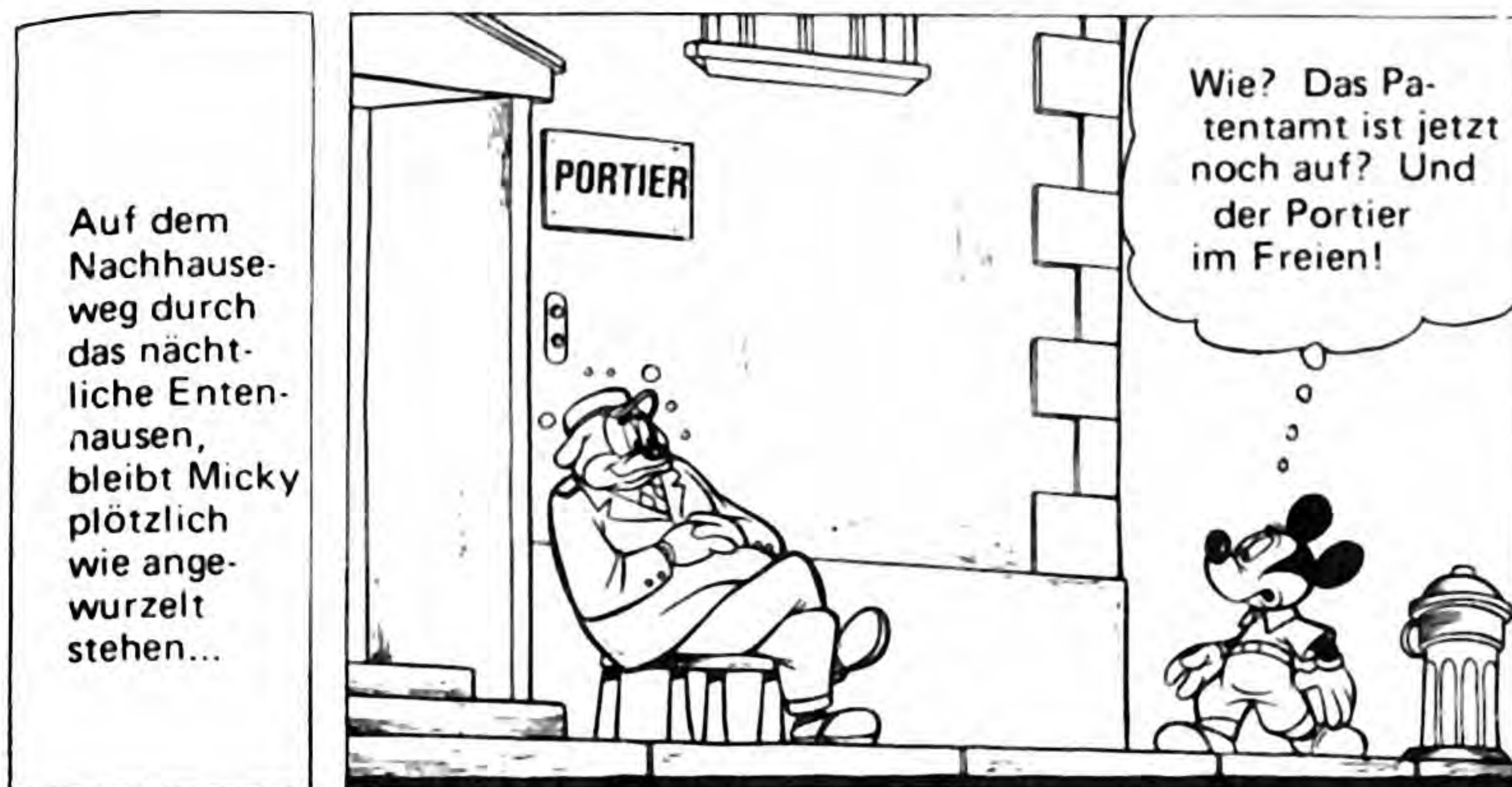
Wir müssen uns jemanden gefügig machen, der uns bei der Polizei Pässe besorgt!

Das ist die Lösung!







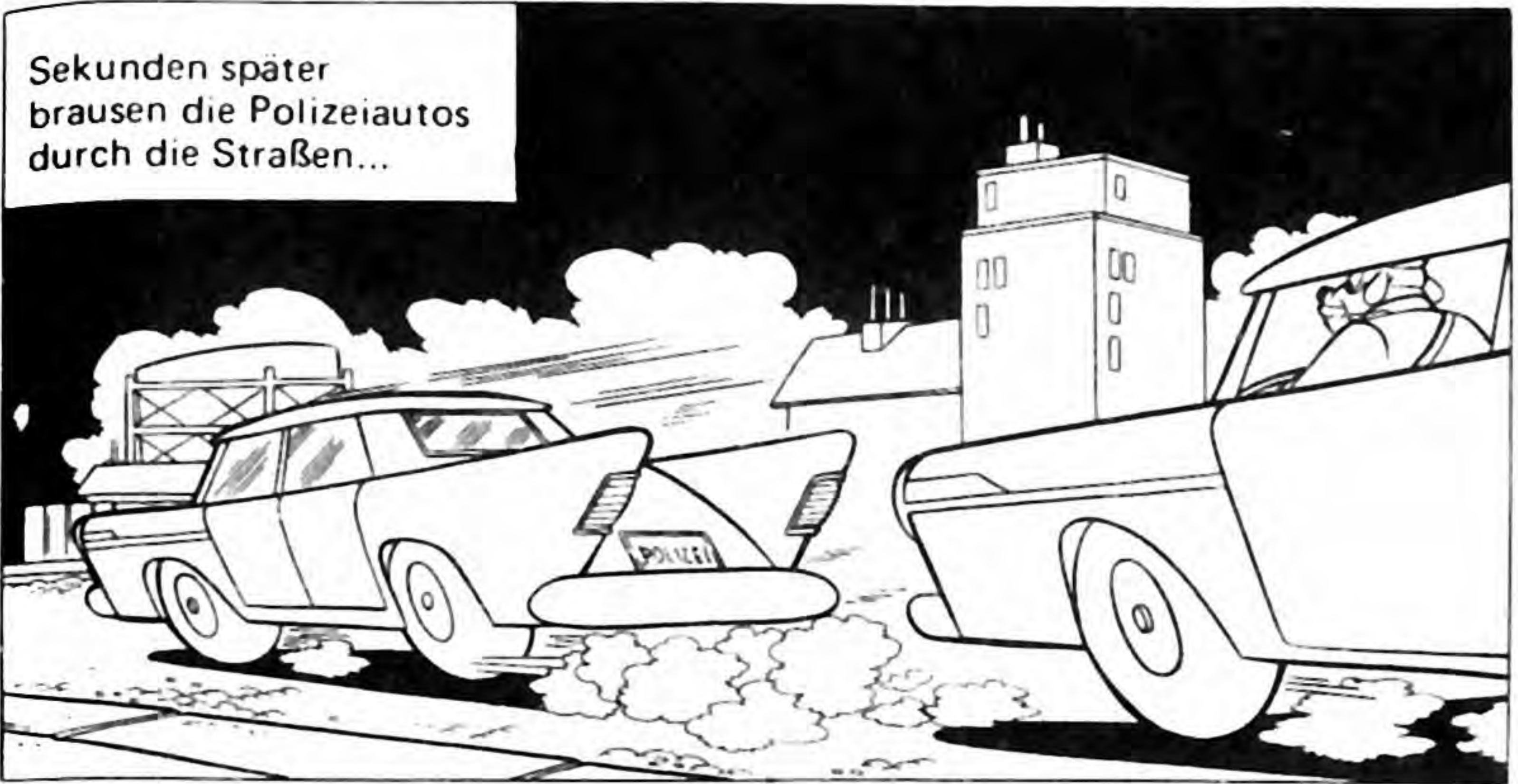








Sekunden später
brausen die Polizeiautos
durch die Straßen...



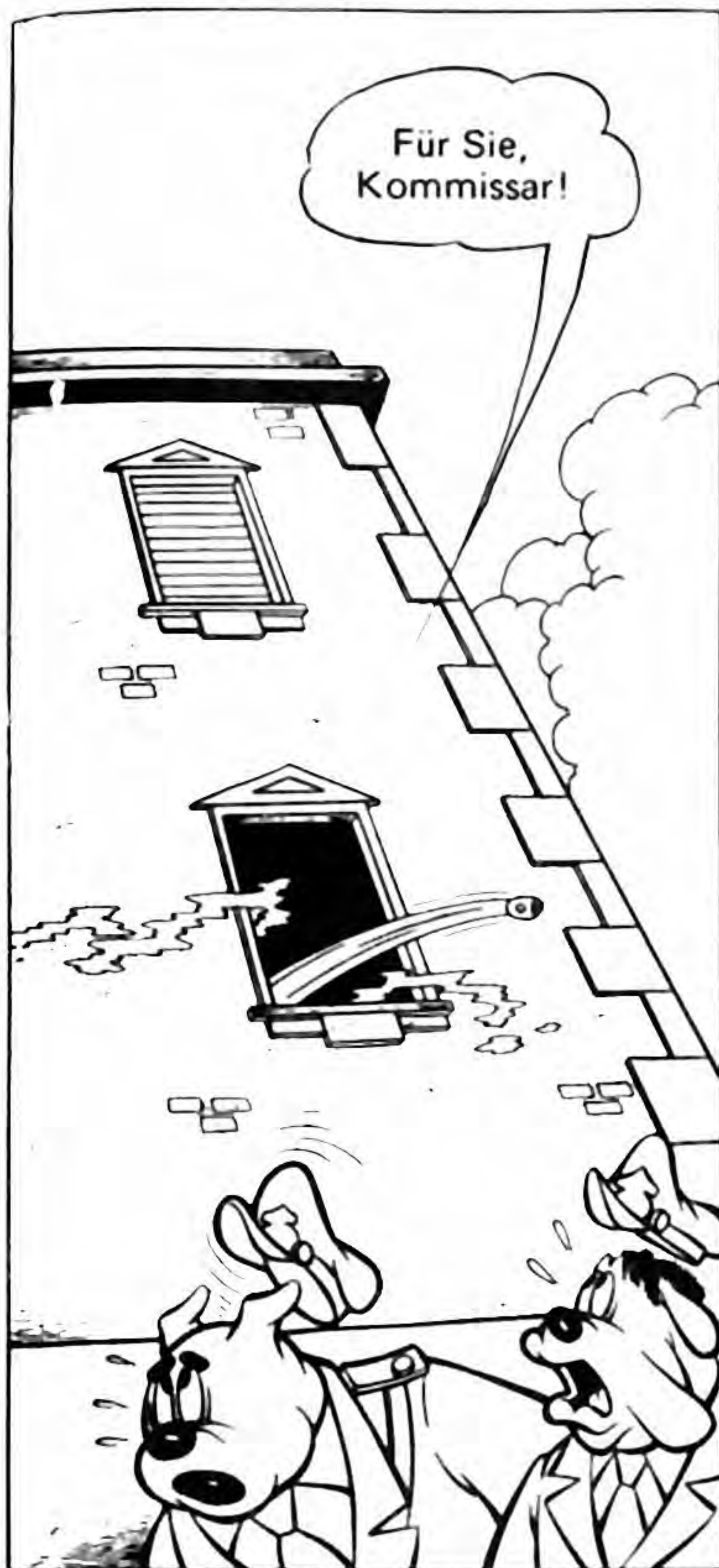
...und Minuten später
ist das Patentamt
umstellt...





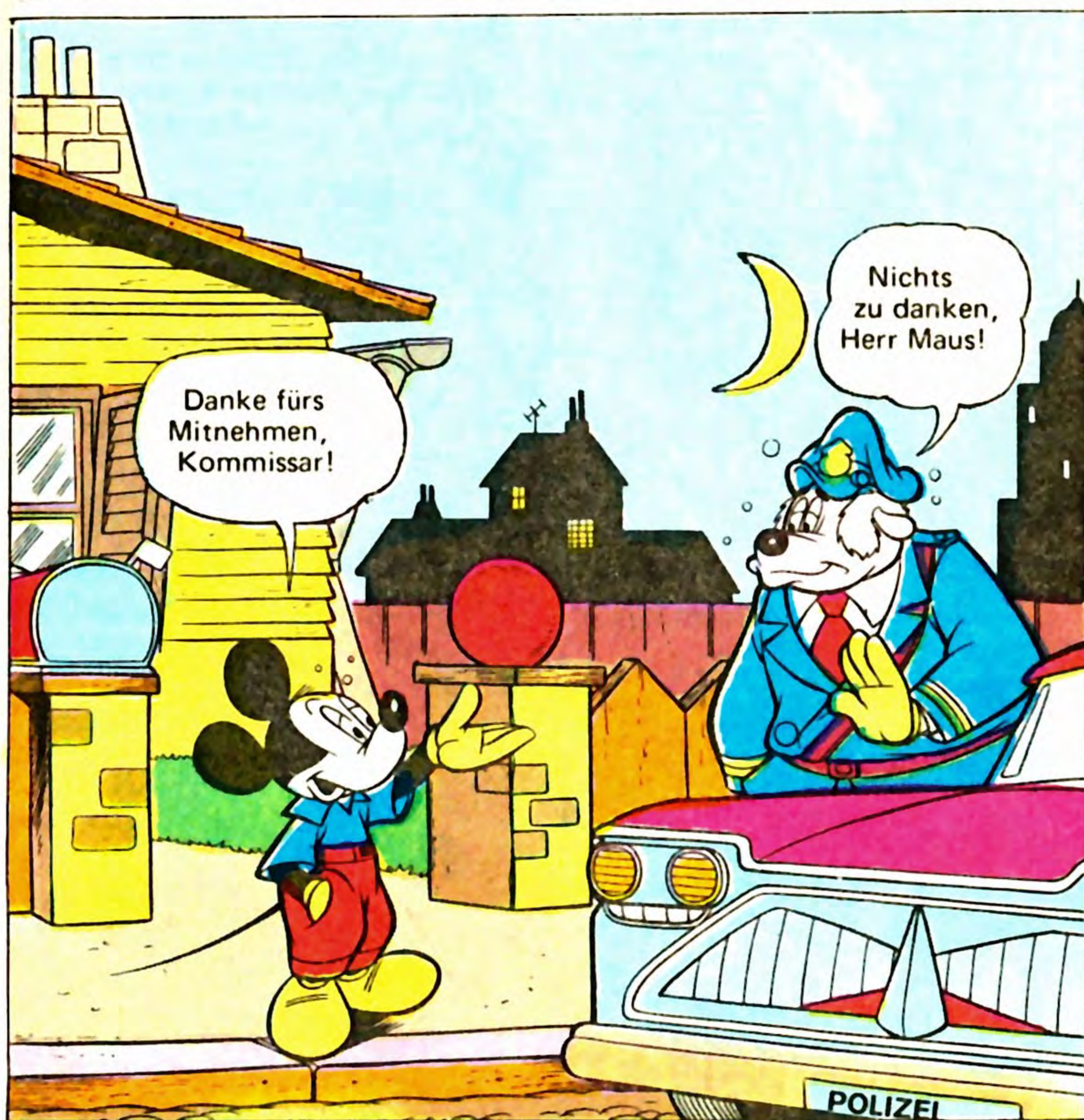
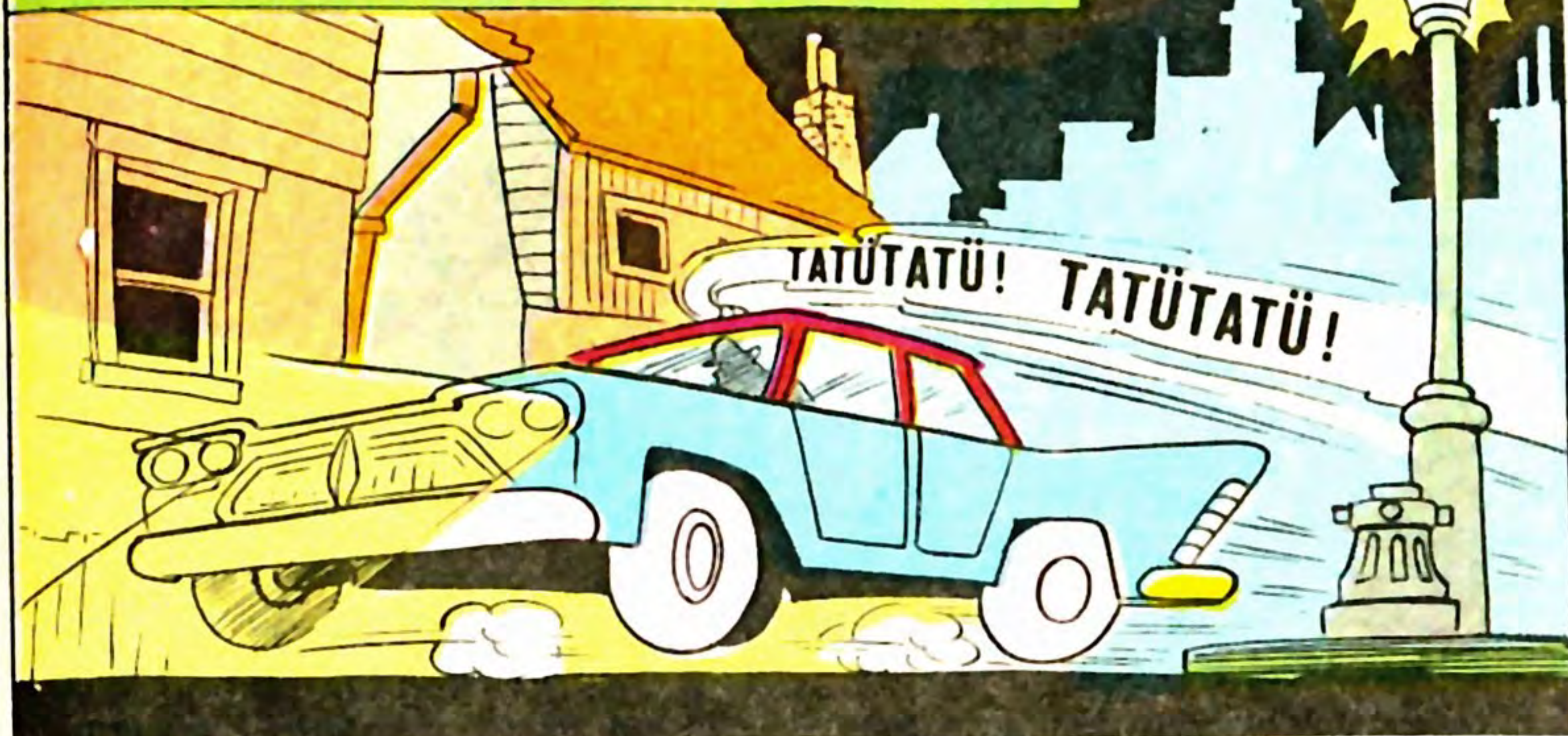








Mit heulender Sirene rast Kommissar Hunter durch die schlafende Stadt...





Doch auch bei Goofy hält die Wirkung des mysteriösen Niespulvers an. Brav begibt er sich zu dem Lokal namens Goldküste...



Abend! Ich soll's Irma ganz vertraulich mitteilen, wenn Micky zurück ist!

Komm mit!



Dann plötzlich...

Was soll das?



Haltet ihn vor den Zerstäuber! Gebt ihm eine dreifache Dosis „Niesovit“!





Am folgenden Morgen...

Mir fällt's wie Schuppen von den Augen!



Die Banditen haben eine Gasbombe geworfen und uns damit hypnotisiert!



Goofy, wo bist du?



Wie? Er wird doch nicht nach Afrika gefahren sein?



Kurz darauf erfährt Micky von Kommissar Hunter, daß Goofy soeben in Mickys Auftrag dagewesen ist...

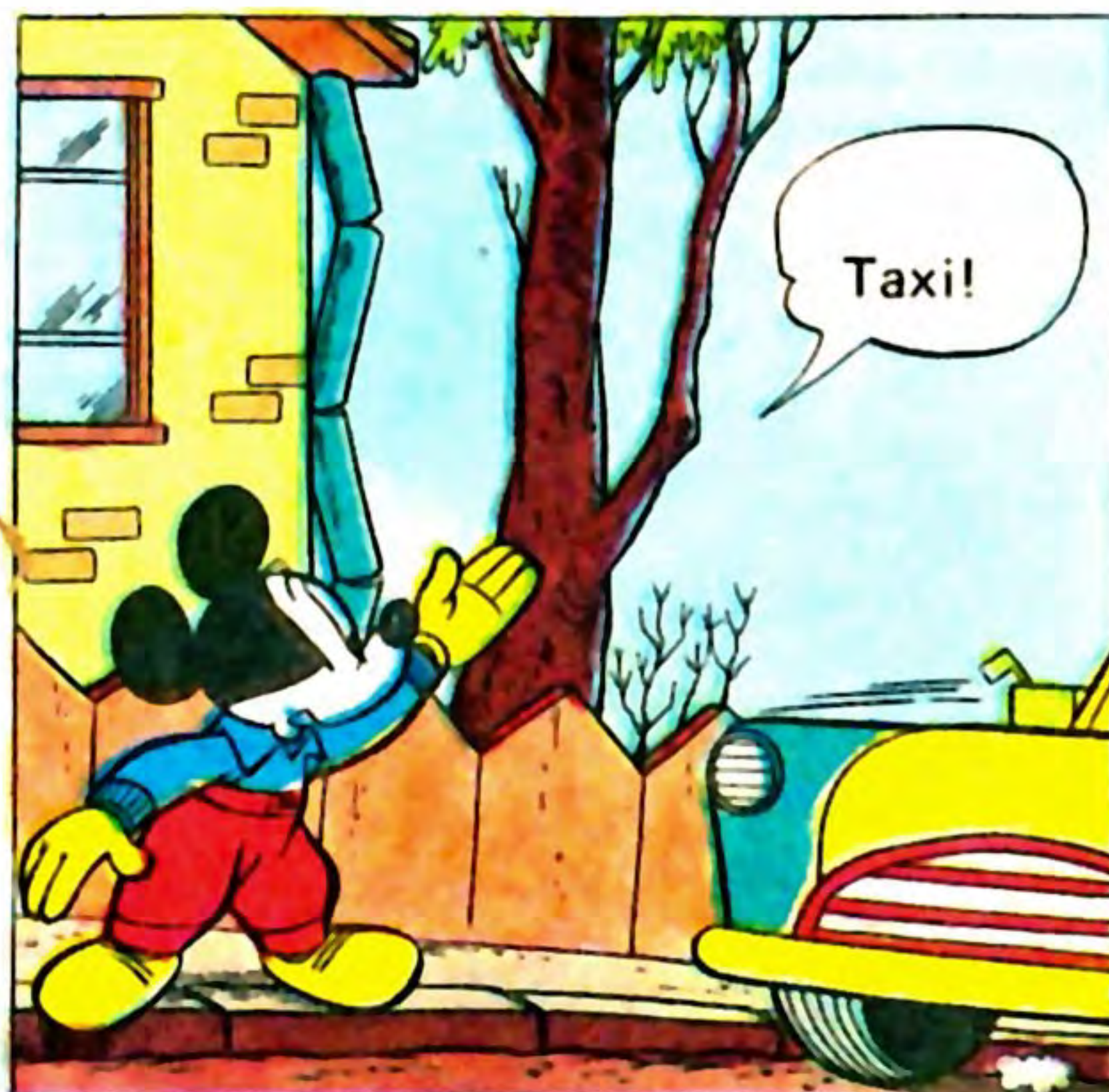
Natürlich habe ich Ihrem Wunsch entsprochen!

Meinem Wunsch?











Die Flasche geht reihum...



...jeder nimmt einen kräftigen Schluck!



Ich auch mal?

Kommt gar nicht in Frage!



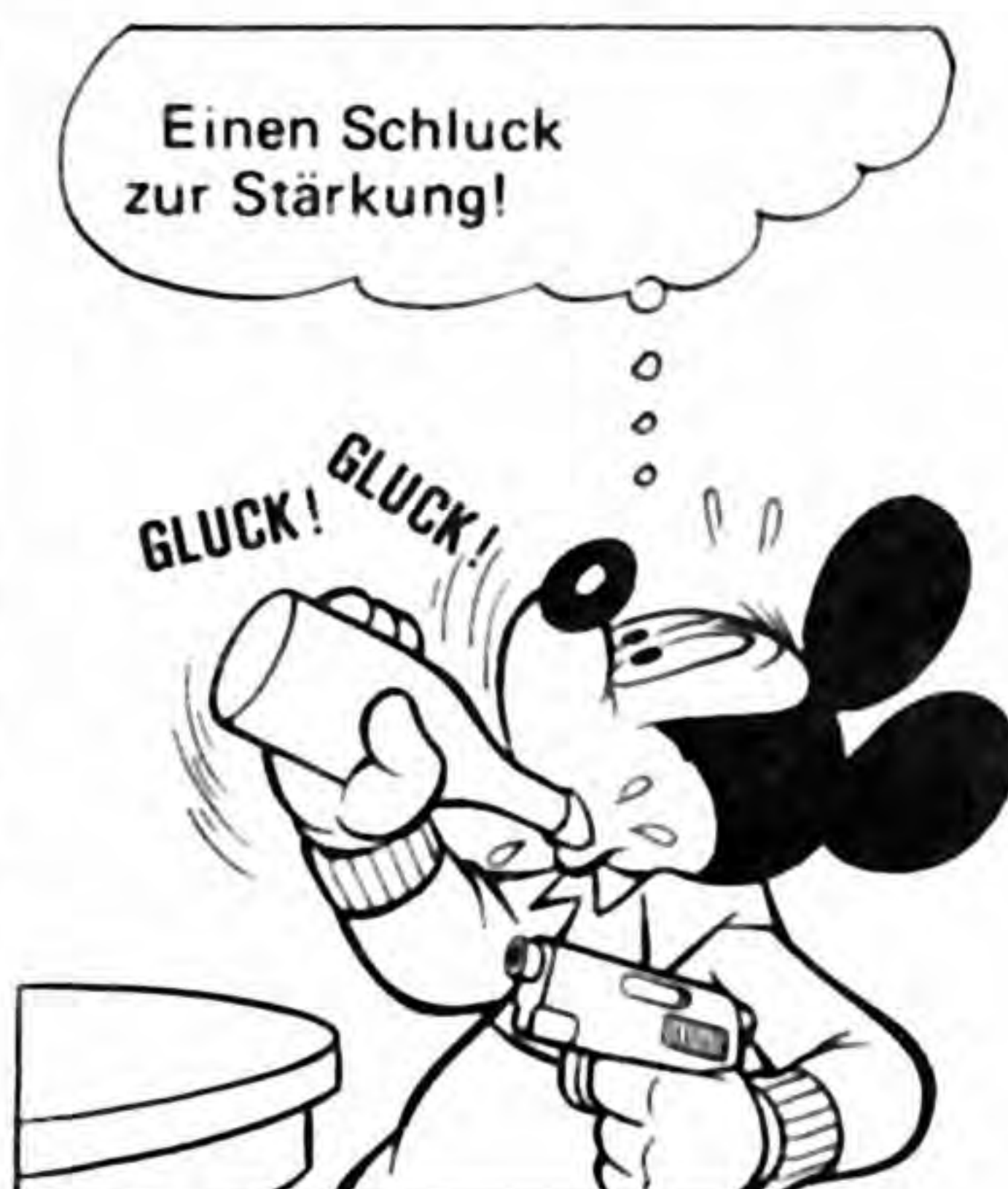
An ein Balkongeländer gelehnt, hat Micky die Szene beobachtet...

Allerhand!



Er spielt für sie den Laufburschen, aber zu trinken kriegt er nichts!



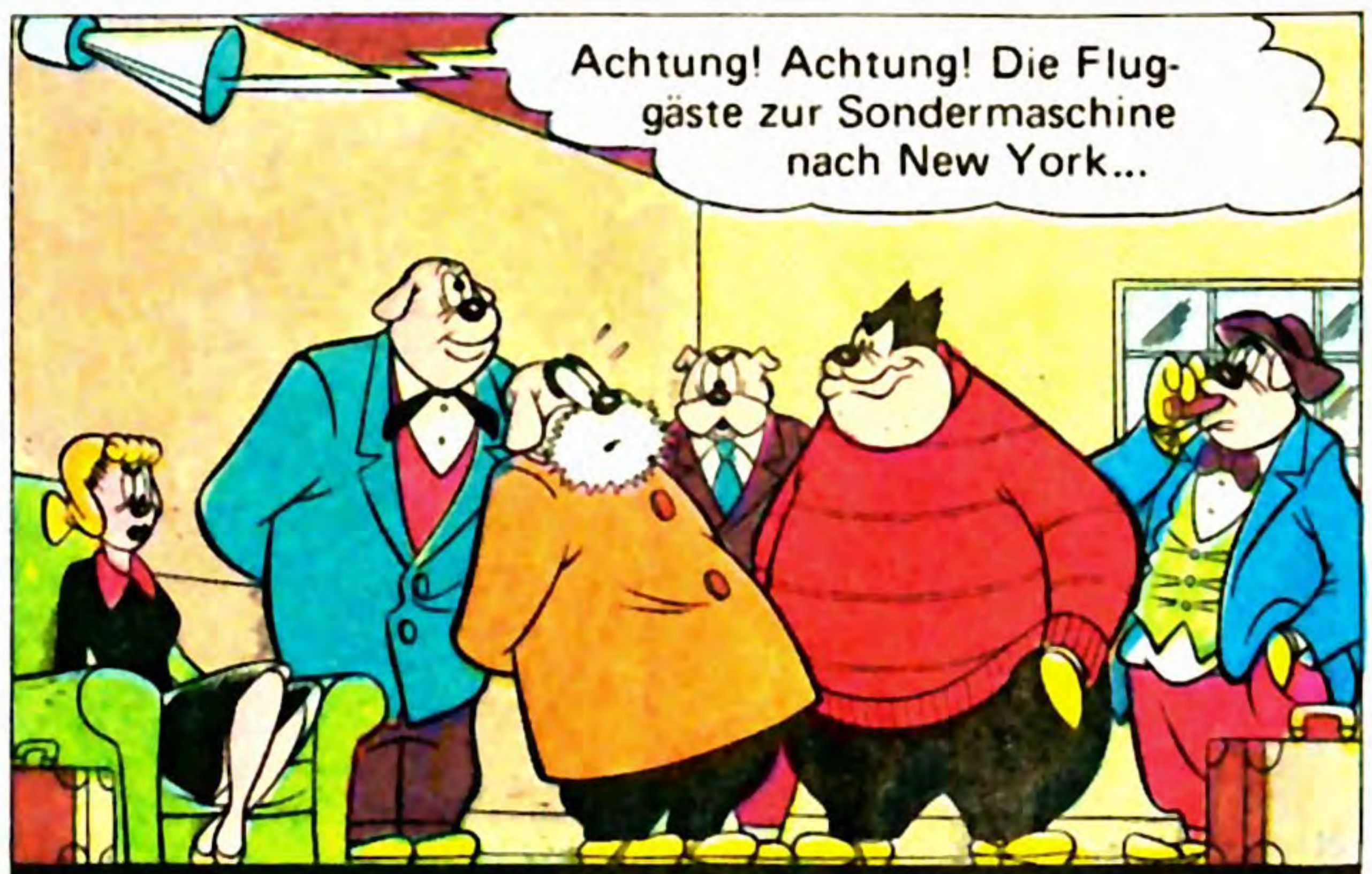






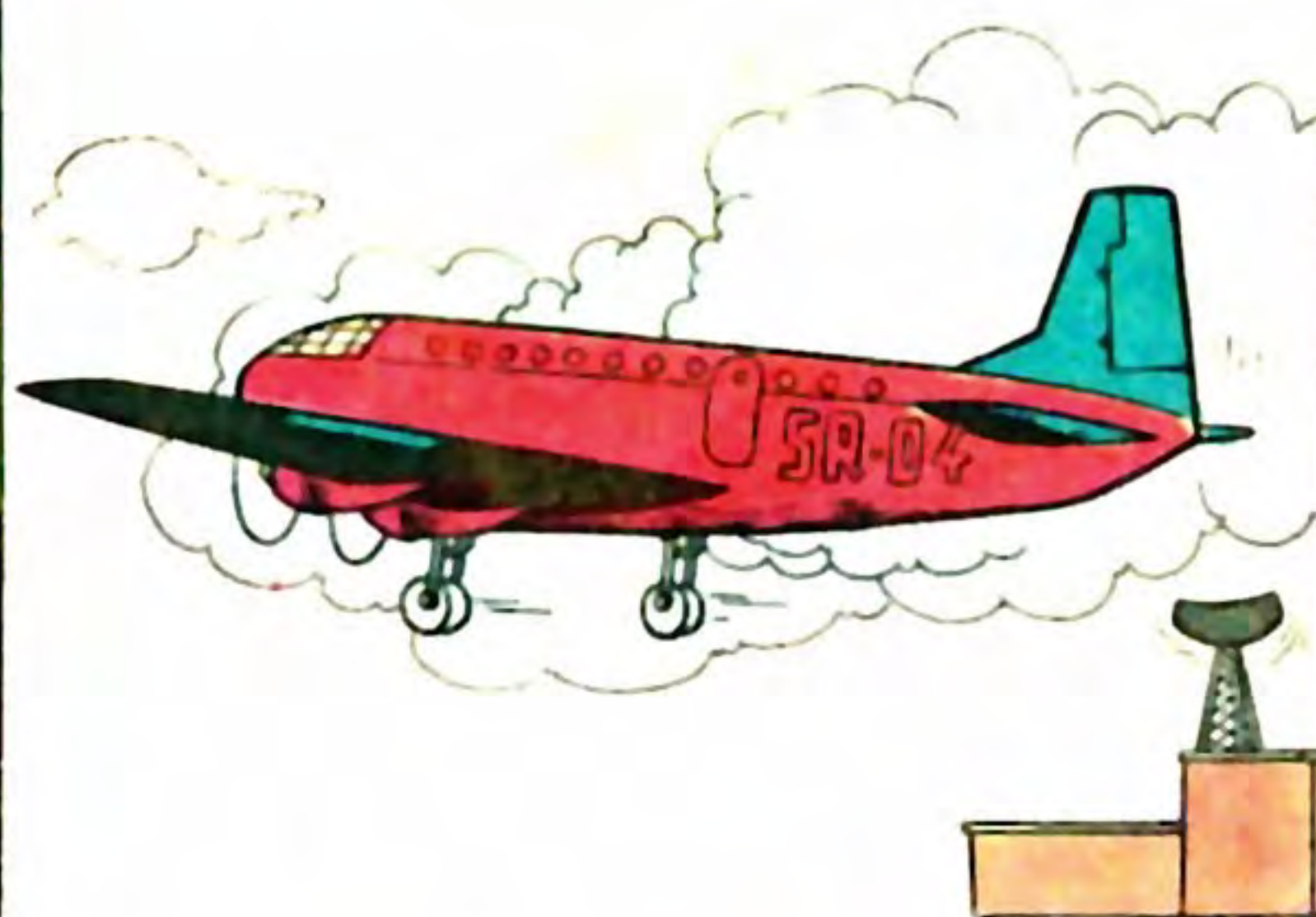








Während das Flugzeug startet...



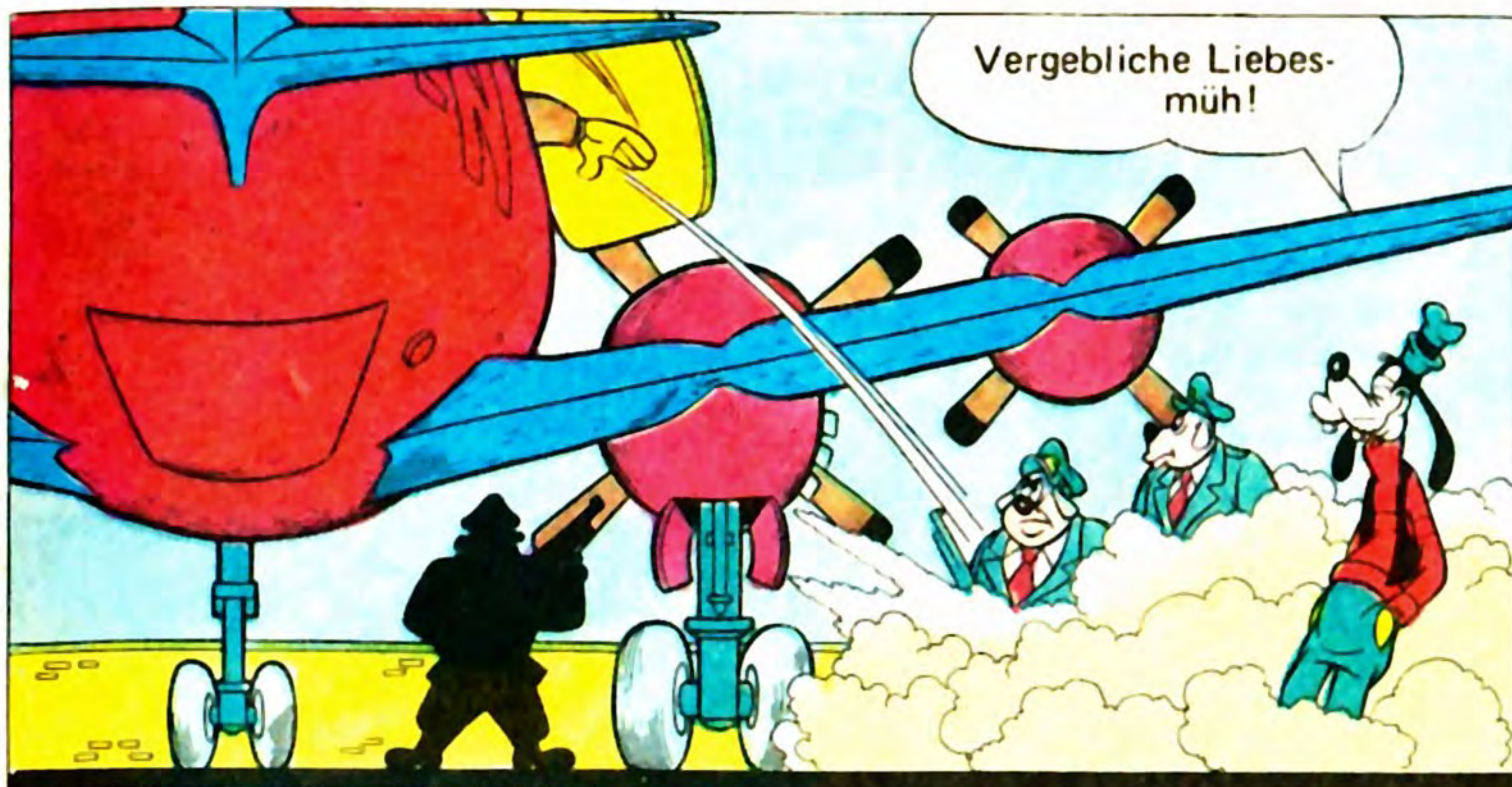
...hält ein Lieferwagen vor dem Kontrollturm des Flughafens...











Am Abend
in einem
der besten
Restaurants
von Enten-
hausen...

Reizend von Goofy, uns
hierher einzuladen!

Na ja, wegen
der Paßgeschichte!

Zum Abschluß eine Zigarre, ja?

Oh, danke!

Hatschi!

Gesundheit,
Herr Kommissar!

Und wollen
Sie auch
gleich
zahlen?

Aber mit dem
größten Ver-
gnügen!

Gib's zu! Die Zigarre
stammt aus...

...der „Goldküste“! Ist mit
Niesovit
behandelt!
Haha!

ENDE

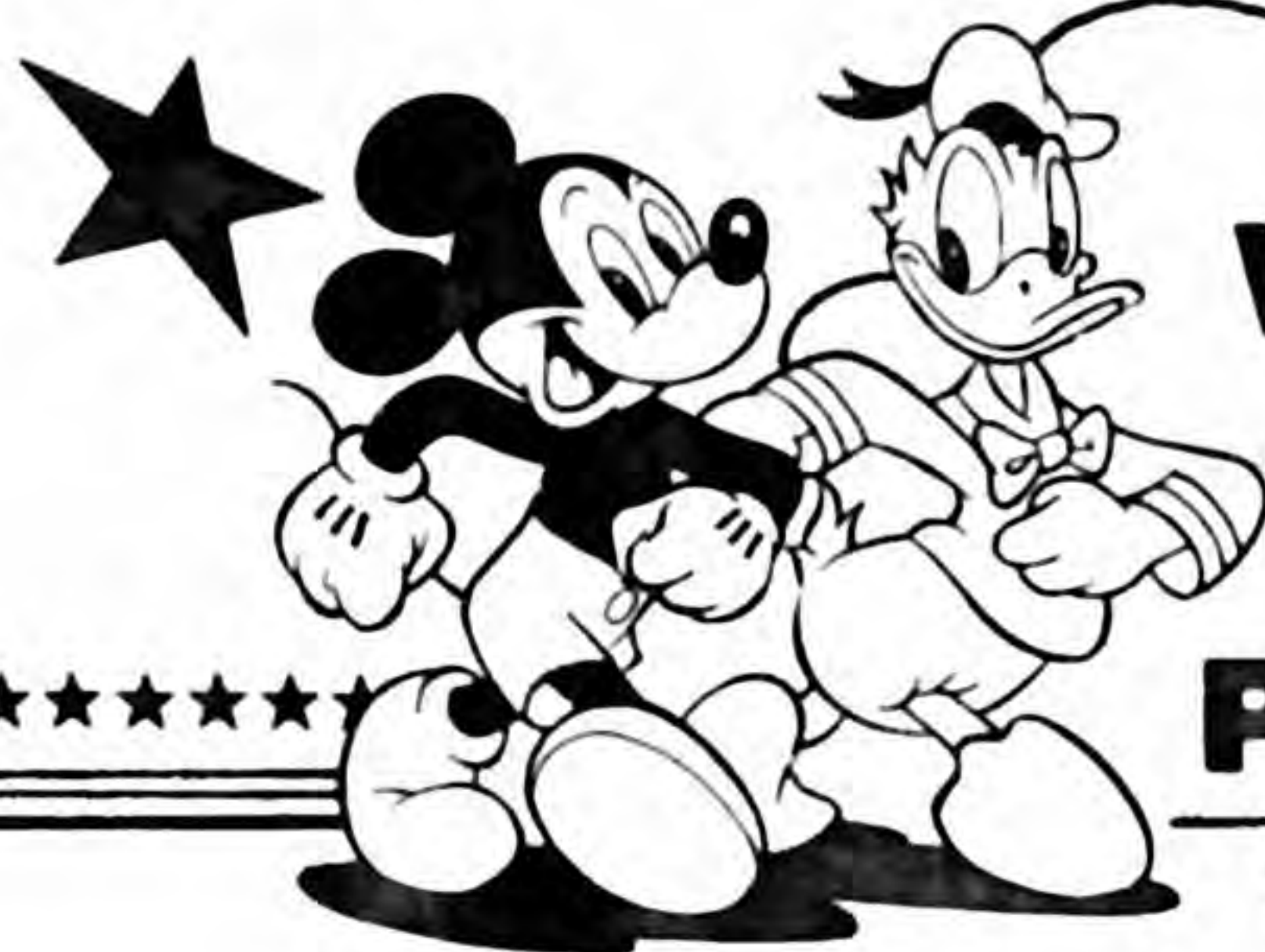
Ich
bin die
Größte!



Walt Disney's
WICKY MAUS
Spiel- und Bastelteil
Original
Mission



Jeden
Freitag neu
mit dem
beliebten
Spiel- und
Bastelteil
und den
aktuellen
Walt Disney
Comics



Walt Disneys Lustige Taschenbuch- Parade:

- Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- Nr. 2 Hallo, hier Micky
- Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
- Nr. 4 Donald, König des Wilden Westens
- Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
- Nr. 6 Micky-Parade
- Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
- Nr. 8 Donald gibt nicht auf
- Nr. 9 Micky ist der Größte
- Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
- Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
- Nr. 12 Donald in Hypnose
- Nr. 13 Micky in Gefahr
- Nr. 14 Donald sucht Streit
- Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
- Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
- Nr. 17 Micky und Minni
- Nr. 18 Donald ist unschlagbar
- Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
- Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
- Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
- Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
- Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
- Nr. 27 Donald der Große
- Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
- Nr. 29 Micky, der Westernheld
- Nr. 30 Hier geht's rund
- Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- Nr. 32 Donald im Glück
- Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- Nr. 34 Supermicky
- Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
- Nr. 38 Donald hier – Donald da
- Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexere
- Nr. 40 Auf geht's Micky
- Nr. 41 Donald mal ganz anders
Micky denkt am schnellsten
Unterwegs in Sachen Gold
Phantomias fliegt wieder
Bahn frei für Donald!

- Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
- Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen
- Nr. 48 Volltreffer für Micky
- Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
- Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- Nr. 52 Micky immer auf Achse
- Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
- Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
- Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- Nr. 59 Frisch erzählt ist halb gewonnen
- Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht
- Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
- Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- Nr. 66 Donald dreht durch
- Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- Nr. 69 Dagoberts große Schau
- Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- Nr. 73 Micky greift ein
- Nr. 74 Der Stolz der Familie
- Nr. 75 Ferien mit Phantomias
- Nr. 76 Ein Fall für Micky
- Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz

Welche Bände fehlen Dir noch in Deiner Sammlung? Sämtliche Lustige Taschenbücher gibt es im Buch- und Zeitschriftenhandel.

Jeden Freitag neu:

Donald Duck -der 100 Seiten Spaß

Der neueste
Band ist jetzt bei
Eurem Zeit-
schriften-
händler.

100 farbige
Seiten voller Spaß
und Spannung!



Walt Disney Productions

