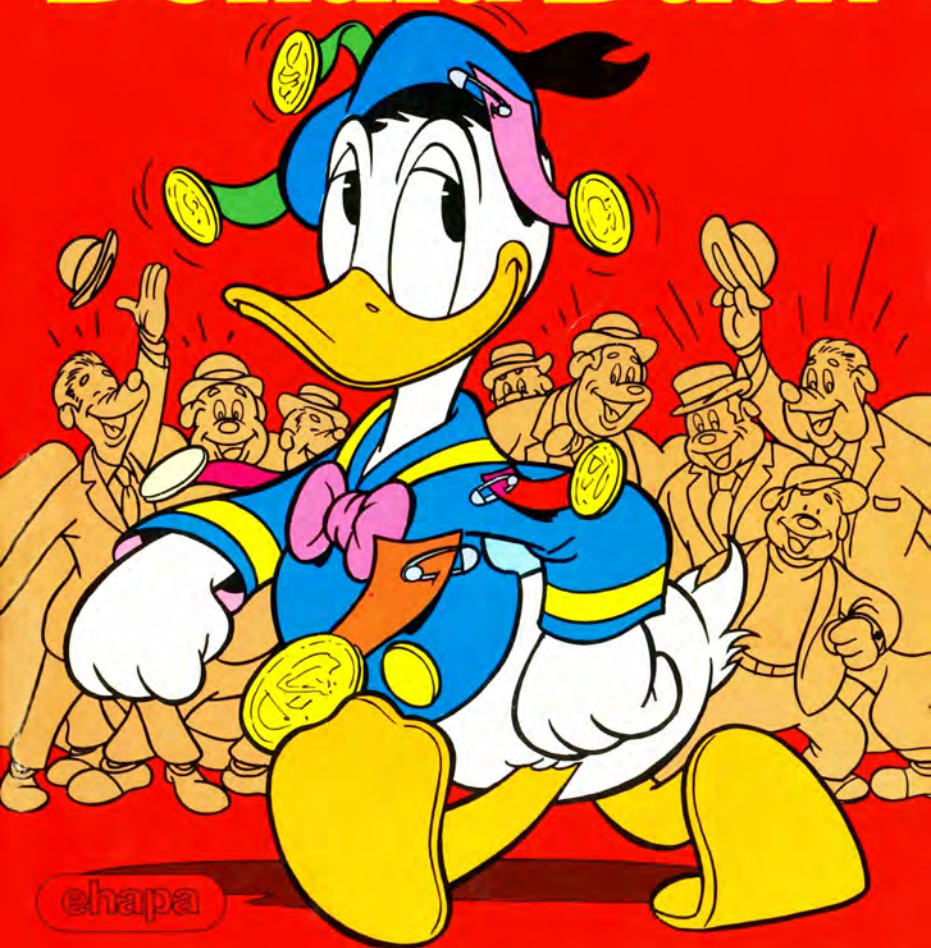


Nr. 85 *WALT DISNEY'S* **LUSTIGE
TASCHENBÜCHER**

5,30 DM
Österreich 42 öS
Schweiz 5,30 sFr
Spanien 250 Pes
Italien 3300 Lire

Ein Hoch auf Donald Duck



ehapa

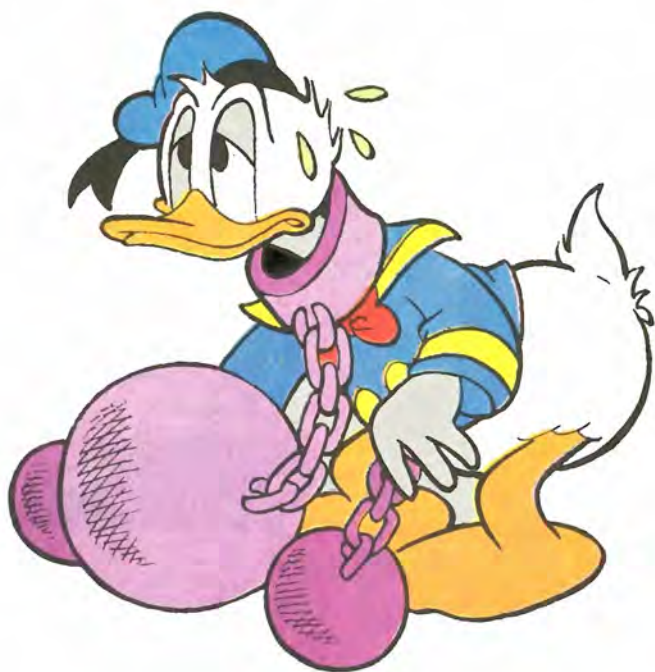
Ich
bin die
Größte!



Jeden
Freitag neu
mit dem
beliebten
Spiel- und
Bastelteil
und den
aktuellen
Walt Disney
Comics

WALT DISNEY

Ein Hoch auf Donald Duck



EHAPA VERLAG GMBH

Walt Disneys Lustige Taschenbücher werden in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldnaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon. Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredakteur: Dr. Erika Fuchs. Redaktion: Gerlinde Schurr. Übersetzung: Alexandra Ardelt. In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Druck: A.G.R. - S.p.A. - Pomezia (Roma) Gruppo Mondadori. © Walt Disney Productions 1982.



Nr. 85 *WALT DISNEY'S* **LUSTIGE
TASCHENBÜCHER**



Hallo Freunde!

Ich wette, Ihr habt Euch über den Titel meines neuesten Buches gewundert. Gebt ruhig zu, daß Ihr mir keine Leistungen zutraut, die auch nur einen einzigen Hochruf wert wären. Aber diesmal zeig' ich's allen Zweiflern inner- und außerhalb Entenhausens! Allein wenn ich daran denke, wie ich als Bogenschütze einen Wettkampf nach dem anderen gewinne, kann ich nur sagen: Hut ab vor mir! (Daß meine Treffsicherheit mit einem Wundergürtel zusammenhängt, ist ja wohl unwichtig.) Und auch die Sache mit dem 100-Taler-Schein verdient Eure uneingeschränkte Hochachtung. Überzeugt Euch ruhig selbst von meinen Qualitäten beim Lesen der Geschichten:

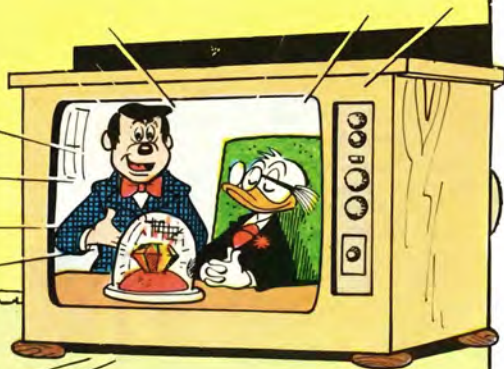
Das Zyklopenauge	Seite 5
Die preiswerte Haushälterin	Seite 27
Der Zauberwald	Seite 28
Die Kehrseite der Medaille	Seite 60
Der Kampf um den 100-Taler-Schein	Seite 88
Donald und der Wundergürtel	Seite 120
Der Schlaumeier	Seite 147
Gustav und das falsche Horoskop	Seite 149
Geschäft ist Geschäft	Seite 180
Daniel Düsentriebs Superfäustling	Seite 209
Donald und die Hundedressur	Seite 239
Die Tücke des Objekts	Seite 240

**Es grüßt Euch Euer Champion
Donald**

Das Zyklopenauge

In der Reihe „Steine, die Geschichte machten“ stellen wir Ihnen heute das „Rote Feuer“ vor, das sich im Besitz von Herrn Klever befindet!

Wie er sich aufplustert!
Widerlich!









Schritt Nummer zwei...

Wo liegt der Haken dabei?

Hallo, Kinder, was haltet ihr von einer kleinen Reise mit Herrn Düsentriebs Flugei?

Meine Güte, mußt du immer so mißtrauisch sein, Donald?

Ich habe beschlossen, den größten Rubin der Welt zu finden, das „Zyklopen-auge“!

Und wer darf ihn suchen?

Wir natürlich! Wie immer!

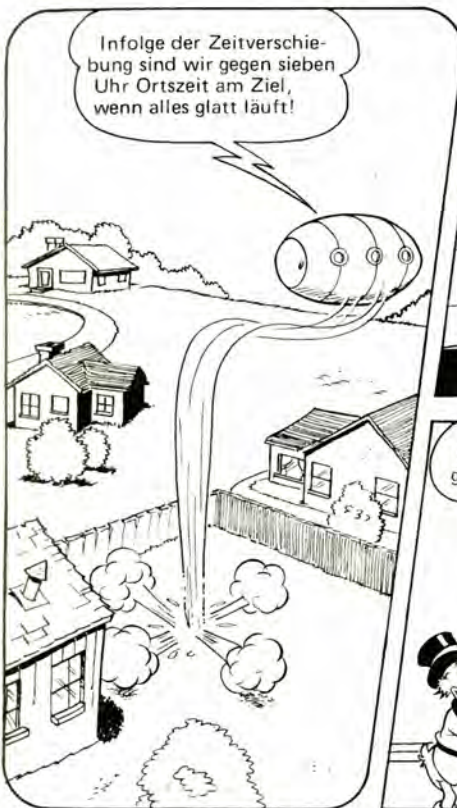
Also dann bis morgen früh bei Herrn Düsentrieb!

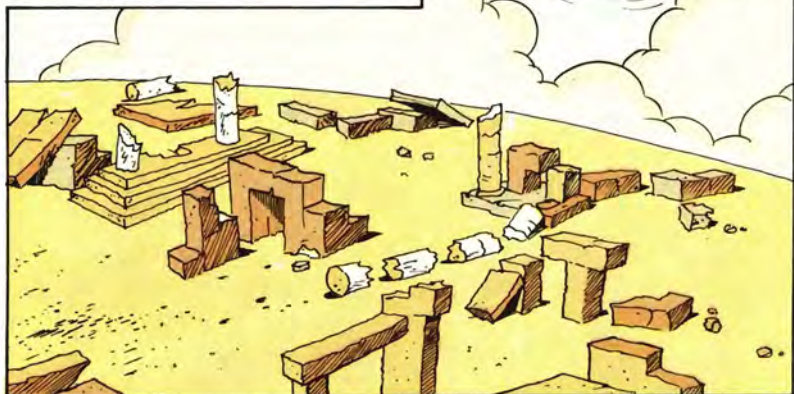
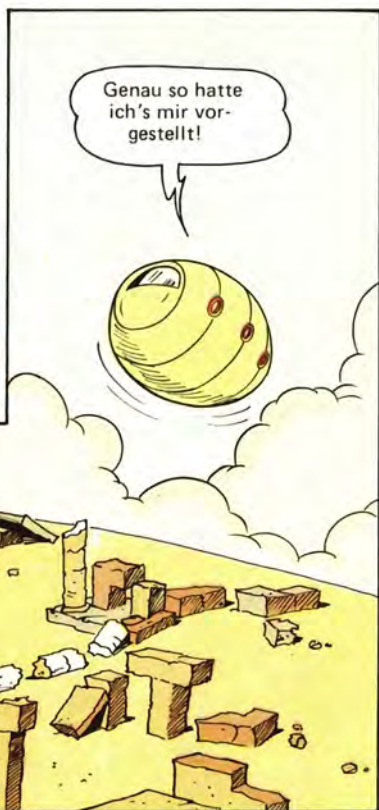
Zyklopen-auge... da war doch was... hmm...

Jetzt weiß ich's wieder! Der Stein ist verhext und bringt seinem Besitzer nur Unglück!

Schluck!











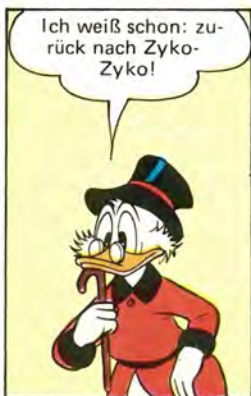


















Die muß ja einen
unermeßlichen
Wert ha-
ben!

Aber du weißt
doch hoffent-
lich, was so ein
Monstrum wiegt?



Ich hab' ja nicht die Absicht, sie
mitzunehmen, aber liebevoll an
sie denken darf ich wohl noch,
oder?

Schaut mal da runter,
Leute!



Sie wollen uns was
schenken! Sicher aus
Dankbarkeit!



Fertigmachen
zum Landen!
Schnell!



Alles für mich?

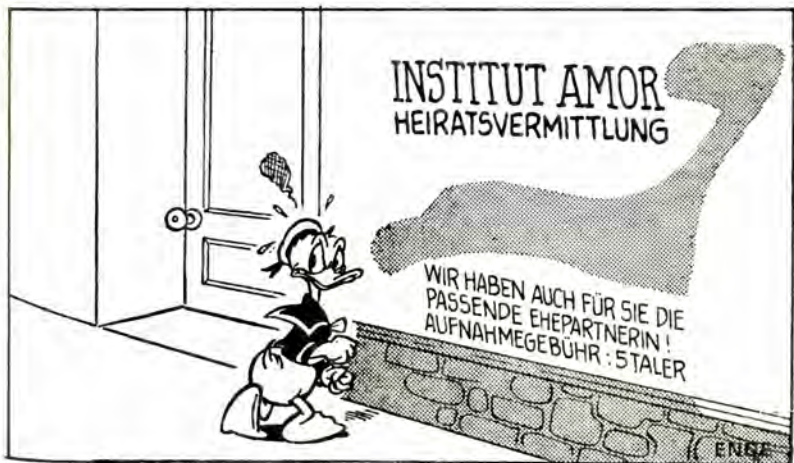






Die preiswerte Haushälterin

WALT DISNEY



WALT DISNEY

Der Zauberwald

Mimmi ist ja so sensibel! Aber wenn sie bei den Kindern ist, bin ich ganz beruhigt!

Ich glaube, das kannst du auch. Bei den dreien ist sie bestimmt in guten Händen, Daisykind!



Jedoch...

Oje! Fast hätt' ich's vergessen! Heut haben wir ja die außerordentliche Fähnlein-Versammlung! Was machen wir dann bloß mit Mimmi?



Wenn wir nicht hingehn, kriegen wir einen Eintrag im Fähnlein-Buch!

Warum nehmen wir sie nicht einfach mit? Dort können wir doch auch auf sie aufpassen!





„Einmal haben zwei Landstreicher den Zauberswald betreten und es bitter bereut.“



„Ein anderes Mal wagte sich ein steckbrieflich gesuchter Gangster hinein.“



















Kurz
darauf...















Doch der Rückweg erweist sich als noch gefährlicher als der Hinweg...



Wenig später...

Pst! Die haben
Funkgeräte an den
Mützen! Die alte Hexe
ist wirklich mit allen
Wassern gewaschen!

Ab jetzt kein
Wort mehr,
Brüder! Ver-
standen?



Im Hexen-
haus...

So ein Mist! Ausgerech-
net jetzt gibt das blöde
Ding den Geist
auf!



Die Kugeln sind heute auch
nicht mehr das, was sie
mal waren!



Endlich ist man am Ziel...

Ich wußte, ihr
würdet uns be-
freien!

Gleich hab' ich das
Schloß auf! Mo-
ment noch!







Unterdessen
sind Donald
und Daisy
wieder zu
Hause an-
gekommen...

Von den Kindern! Hör zu!
„Wir haben Mimmì aus dem Zau-
berwald gerettet! Jetzt müssen wir
noch unsere Freunde be-
freien.“



„Wenn wir nicht bis 18 Uhr zurück sind,
müßt ihr schnellstens Hilfe holen.
Tick, Trick und Track.“

Oh, nein! Wie
schrecklich!



Wo willst du hin?

Hilfe holen natürlich!
Was sonst?



In solchen Dingen kennt sich
Onkel Dagobert am besten
aus! Wer mit Gundel
Gaukeley fertig wird,
nimmt's auch mit ande-
ren Hexen auf!



Doch...

Herr Duck ist beschäftigt! Ich
darf niemanden zu ihm
lassen!

Ich bin nicht
niemand! Ich
bin sein
Neffe!







Zum Äußersten entschlossen, dringt Donald immer tiefer in den Zauberwald ein...





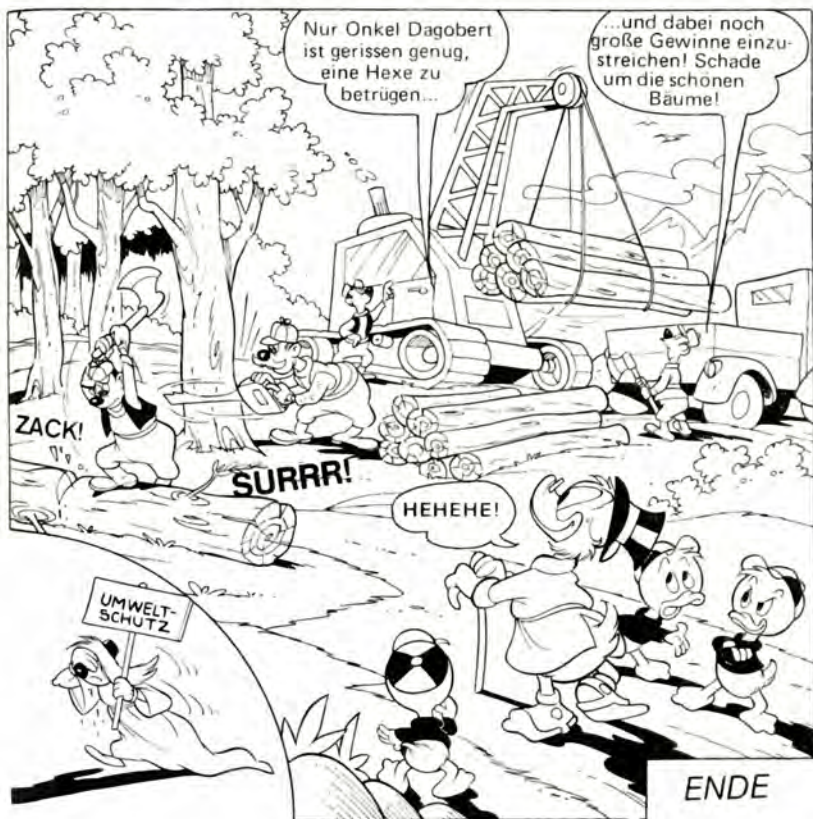












WALT DISNEY

Die Kehrseite der Medaille







Sehr viel später erreicht Donald sein Haus mit Müh und Not...

Mann! Das war vielleicht eine Schufterei! Aber jetzt kann ich mich ja endlich ausruhn!



Wo warst du so lange?

Wir schaffen unsere Hausaufgaben einfach nicht! Deshalb konnten wir auch leider den Rasen nicht mähen!



Aber heute werden doch zum letzten Mal die Gartenabfälle abgeholt! Und zwar umsonst!



Immer muß ich mich um alles kümmern! Also, wo sind eure Hausaufgaben?



















End-
lich
allein...

Ich fahr' die Kinder zur Schule! Mach dir einen
schönen Tag, Donald, aber vergiß den
Abwasch nicht!

Ja, ja!

Der heutige Tag fängt noch schlimmer
an, als der gestrige auf-
gehört hat!
Stöhn!

RRRRING!
RRRRING!

Hallöchen, Donald! Ich hab' dich
doch nicht aus dem Bett ge-
holt, oder?

GRRRRR!

Was ist? Bist du er-
kältet?

Nein!
Mir
könn't's nicht
besser gehn!



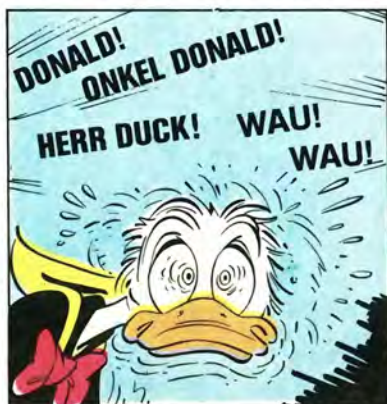








In den folgenden Tagen kommt Donald keine Sekunde zur Ruhe...



Zur gleichen Zeit...

Nein, so geht's auch nicht! Das kostet viel zu viel! Völlig unrentabel!



Wenn ich nur so viel Geld hätte, um alle nötigen Teile zu kaufen... Was mach' ich nur? Ich hab's Herrn Duck doch versprochen! Ich kann ihn nicht im Stich lassen!



Was ist denn, Helferlein?



Zeig mal her! Aha!

BIP! BIP!
BIP! BIP!



Jaaaa! Das ist die Lösung! Du bist genial! Fast wie ich!



Damit ist Herr Duck sicher zufrieden!



Tags darauf...

KLINGELING!

Ähzz! Es hat
geläutet! Auch
das noch!

BRUMMM!

Sicher wieder jemand,
der es darauf ab-
gesehen hat, mir
irgendeine Ar-
beit aufzuhalten!

Guten Tag! Ich heiße Robby!
Ihre Befehle bitte!

Huch! Nein!
so was!

Herr Düsentrieb lebe hoch! Nur
rein in die gute Stube, Robby!

Kinder! Ich hab' eine
Überraschung für euch!
Da steht sie!

Mann! Ein Roboter!





Während Daisy vor Staunen nicht weiß, was sie sagen soll, bietet der Roboter weitere Kostproben seines Könnens...











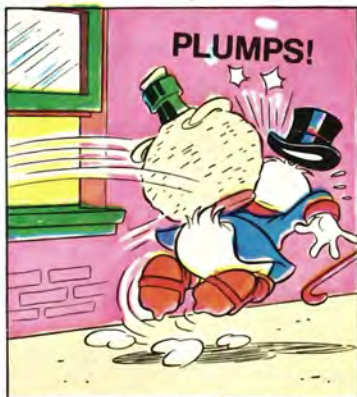






Der Kampf um den 100-Taler-Schein

WALT DISNEY







Wollen Sie damit sagen, daß ich der Chef...?

Aber Sie sind doch der Eigentümer der Bank, Herr Duck!



Natürlich! Ach du Schreck, dann kommen die 300 Taler ja aus meiner eigenen Tasche!



Gewiß! Sie waren doch eben noch so begeistert von der Kampagne!

Mann! Sie wollen mich wohl mit Gewalt ruinieren?!



Ist Ihnen denn ganz egal, was mit Ihrem Chef passiert?

Ich werd' am Bettelstab enden!



Tut mir leid, aber die ersten drei Banknoten sind bereits abgeschickt!

Ogottogott! Ich seh' schon einen neuen Börsenkraah auf mich zukommen!



Hoffen wir, daß die drei ihr Geld ausgeben! In diesem Fall müssen sie es nämlich voll zurückzahlen!

So ist das?







Nummer drei ein x-beliebiger Panzerknacker
beim Müßiggang...



Das hätt' mich auch schwer
gewundert!
Har! Har!



Jungs, gebt mir 100 Taler, und ich
zeig' euch, wie man den alten
Duck ausnimmt!



100 Taler? Du bist gut! Wir
haben nicht mal
einen!



Auf einmal...
Ein Einschreibebrief
für Herrn 321-123!



Bitte unter-
schreiben!

Mann! Eine echt
goldene
Feder!











Wenn die glauben, sie können mich reinlegen, dann irren sie sich!

RITSCH!
RATSCH!
RITSCH!
RATSCH!

Ich werd' schon noch was anderes finden!

Elektronische Geräte zu Schleuderpreisen!

Fernseher, Kassettenrecorder, Radios, Walkie-Talkies...

Oho! Bequemer geht's gar nicht! Nichts wie hin!

Ein Walkie-Talkie bitte! Hier sind 100 Taler!

Brauchen Sie nicht eher was zum Anziehen, guter Mann?

Endlich! Mein Herzenswunsch ist erfüllt!

Ich muß das Ding gleich ausprobieren!

So! Damit wäre der erste schon außer Gefecht gesetzt! Hihi!



Noch ein anderer beschäftigt sich intensiv mit modernen Skulpturen...



Zum Glück haben die von der Fabrik mir die Scherben kostenlos überlassen!



Na, wenn das keinen Käufer findet! Unter 1000 Talern ist da nichts...



Oh, nein! Mein wertvolles Kunstwerk! Dahin!



Wenigstens ist nichts zerbrochen, nur verschoben!



So! Hiermit eröffne ich die Ausstellung mit meinem ersten Werk!



Andere sind auch nicht untätig...

100 Taler hat der Roboter gekostet! Und so, wie ich verkleidet war, hat mich garantiert keiner erkannt!



Viel besser! Er wiederholt haargenau das, was er sieht. Zum Beispiel die Kombination! Paßt mal alle genau auf!



Und jetzt noch mal dasselbe in allen Einzelheiten!



Na? Was sagt ihr?

Phänomenal!



Wir brauchen ihn nur in den Tresorraum vom alten Duck einzuschmuggeln, und schon merkt er sich die Kombination vom Panzerschrank!



Gut angelegte 100 Taler, was, Brüder?

Jetzt müssen wir nur noch auf eine günstige Gelegenheit warten!



Zur selben Zeit...

Nur noch wenige Stunden, um die restlichen 200 Taler zurückzubekommen!



Meine Taktik ist zwar nicht ganz risikolos, aber... was sein mußte, mußte sein!



Mal sehn, wie Kuno Knäul inzwischen die 100 Taler angelegt hat!



Hoho! Moderne Kunst! Er, einen Rodin nicht von einer Nähmaschine unterscheiden kann!



Hat er nicht eine Sammlung moderner Skulpturen?

Mal sehn... Ja, er hat ein paar Stücke gekauft und sie in einem Tresorraum gestellt, zu dem nur er den Schlüssel hat!



Ich hab's! Da muß der Roboter rein! Schnell eine Verkleidung!

Als was denn?











Aber zurück zu Kuno Knäul, der das Geschäft seines Lebens gemacht hat...

Endlich Geld für eine Expansion der Firma!



Ist dort das Immobilienbüro „Haus und Hof“? Ich brauche dringend eine Ausstellungsfläche von 5000 qm, außerdem... bla... bla...



Und wie sieht's bei Onkel Dagobert aus?...

Stellen Sie's zu den anderen, Herr Knackerowsky! Hier ist das Geld!

In Ordnung!



Damit haben Sie Ihre Sammlung um ein einzigartiges Stück bereichert! Gratuliere!



Das hört man gern!

Bei Tageslicht kommt die Plastik besonders gut zur Geltung! Am besten wär's am offenen Fenster!



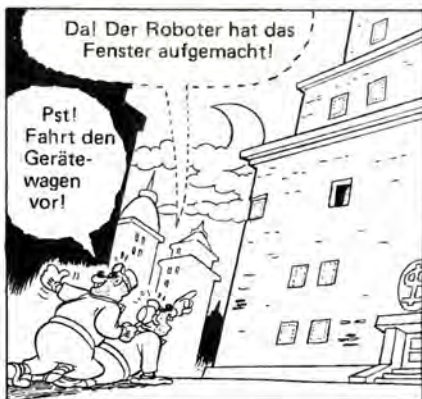
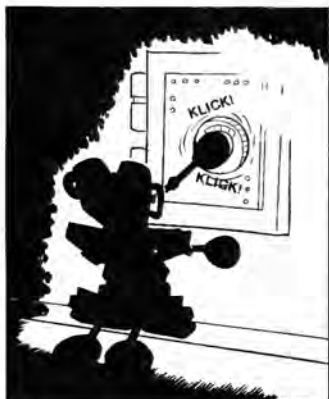
Wenn Sie meinen! Abends kann ich's ja schließen, um niemand in Versuchung zu führen!

Alles Gute, Herr Duck!

Wünsch' ich Ihnen auch!















Ganz früh am nächsten Morgen, noch bevor er seinen Geldspeicher lüftet, begibt sich Onkel Dagobert zur Entenhausener Bank...

Nun gut, Kuno Knäul hat einen kleinen Gewinn gemacht... Und die Panzerknacker? Man wird sie schon! Aber mein lieber Donald... hehehe!



Jetzt dürfen wir auch noch für Onkel Donald zum Bankdirektor gehen! Wie unangenehm!

Am besten, wir lassen das Ding abgeschaltet und gehen nicht mehr auf den Schwachsinn ein!



Das soll mir erst mal einer nachmachen! In 24 Stunden den Einsatz zu verünfzehn-fachen!



Nun, Herr Duck, wollen wir uns mal ansehen, wie die ersten drei Teilnehmer unseres Wettbewerbs abgeschnitten haben!



Wir wagen es kaum zu sagen, aber unser Onkel wußte nichts Besseres mit dem Geld anzufangen, als diesen Mist dafür zu kaufen!



Ein Walkie-Talkie, wie Sie sehen!

Weder Sparsinn noch eine gewinnbringende Investition! Er muß die 100 Taler umgehend zurückgeben!

Das hört man gern!

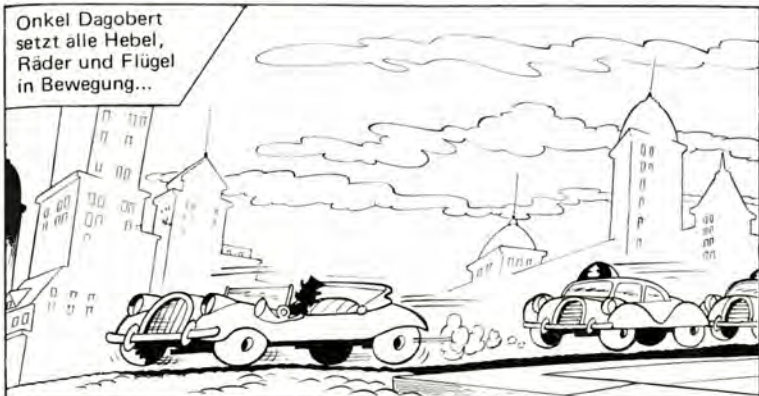








Onkel Dagobert setzt alle Hebel, Räder und Flügel in Bewegung...



Nachdem die Gauner wenig später hinter Schloß und Riegel sind, spielt sich im Lagerraum eine ergreifende Szene ab...

Endlich! In meine Arme...

Liebster Onkel Dagobert!



...meine geliebten Steinchen!

!?

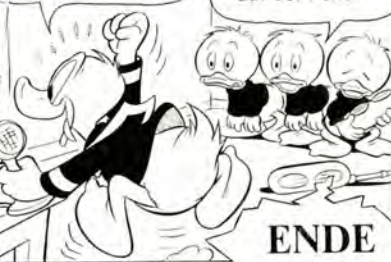
SCHMATZ!



Damit ist die Geschichte an sich zu Ende. Doch wer glaubt, Onkel Dagobert sei undankbar...

Kinder! Eine komplette Amateurfunkanlage! Ist das nicht wahnsinnig nett von Onkel Dagobert?

Das ist ja noch schlimmer als das Walkie-Talkie! Jetzt sitzt er uns den ganzen Tag auf der Pelle!



ENDE

Donald und der Wundergürtel

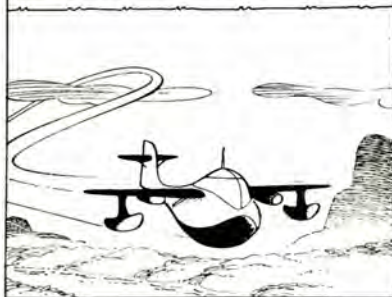




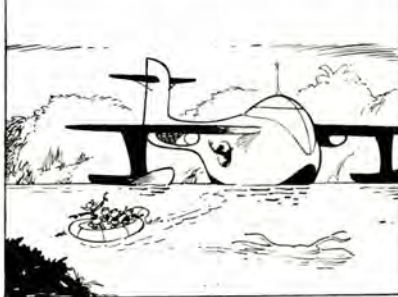




Zwei Tage später brechen unsere Freunde in Onkel Dagoberts Auftrag Richtung Amazonasgebiet auf...



...und kommen nach längerem Flug wohlbehalten an!



Nicht sehr einladend, was?

Wollen wir hier unser Lager aufschlagen?



Lager ist nicht, Kinder! Wir müssen ständig in den Wäldern herumstreifen... ganz wie wilde Tiere... seufz!





Na? Glaubst du immer noch, daß das Warningschild nur eine Schießscheibe war, du Oberschütze?

Jetzt nicht mehr!



Da! Nimm das Blatt! Ab sofort erkenne ich dich zu meinem offiziellen Leibwächter! Du bist mir dafür verantwortlich, daß mich keines dieser Biester mehr belästigt! Klar?



Doch auch mit Leibwache stellt sich das Abstecken des Gebiets als höchst unvergnüglih heraus. Mehr als einmal lassen sich Zusammenstöße mit den fliegenden Plagegeistern nicht vermeiden...

AUTSCH!

MIST!

PIEKS!

VERFLIXT!

AUA!



Am Ende der Operation sehen unsere Freunde nicht gerade fotogen aus.

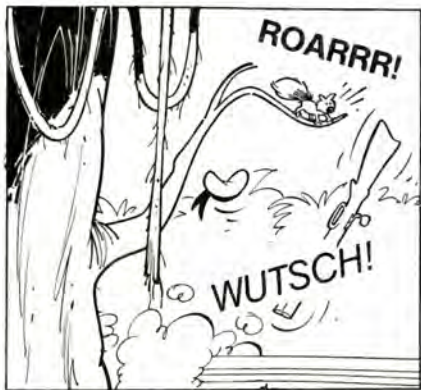
Gott sei Dank! Der letzte Wimpel steckt!



Jetzt können wir endlich unser Lager aufschlagen! Hoffentlich kommen die Techniker bald!











Einige Tage später in Entenhausen...

Wo man auch hinlangt – überall fällt einem der blöde Gürtel in die Hände!

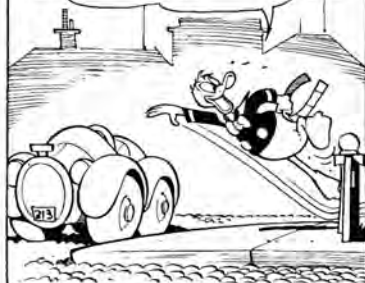
Na und?



Vielleicht kriegst du beim Trödlern ein paar Taler dafür!



Ich zeig' ihn mal Onkel Dagobert! Der kennt sich in solchen Dingen besser aus als ihr!



In der Tat ein hübsches Stück!

Und wertvoll dazu! Ich schenk' es dir für einen kleinen Schriftzug!



Streich meine Schulden aus deinem Register, und er gehört dir!

Wie?



Entweder ich seh' bald das Geld, oder du spürst den Gürtel am eigenen Leib!

So was Humorloses!















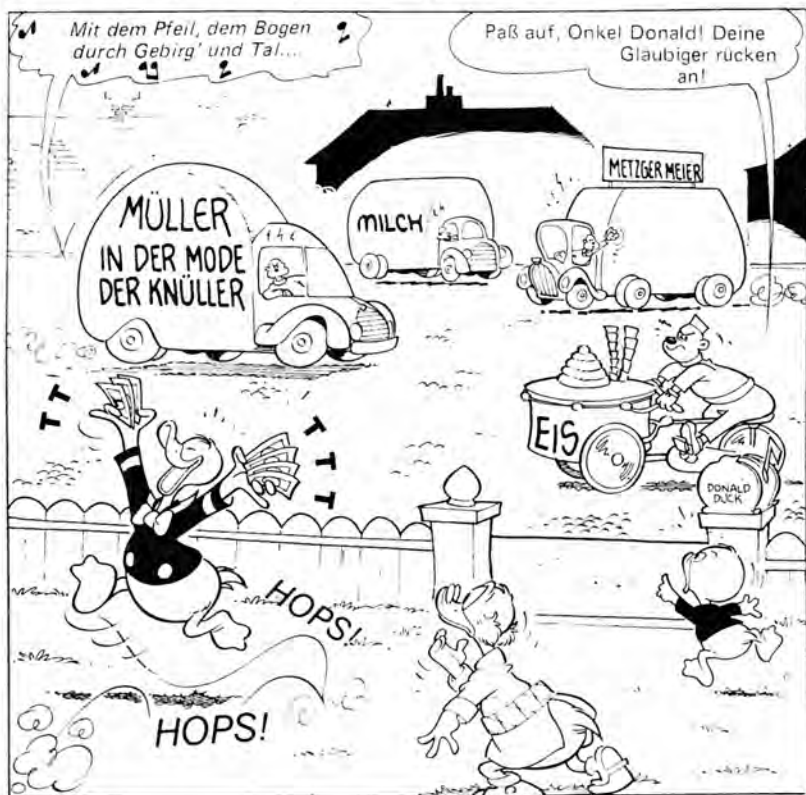












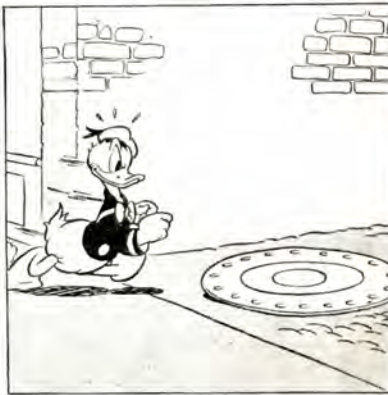


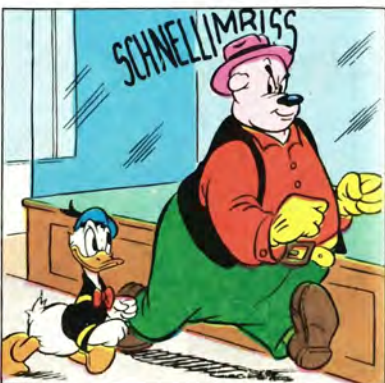






Der Schlaumeier





WALT DISNEY



Gustav und das falsche Horoskop

Was mach' ich nur? Bis jetzt hab' ich mich immer nach meinem Horoskop gerichtet, und es ist auch immer alles eingetroffen. Aber was heut drinsteht...



Juhuuu! Volltreffer!

Aua!

PLOPP!



Hihi! Lustig, was? Ich könnt' mich tot-lachen!

Ach, du bist's, Donald...



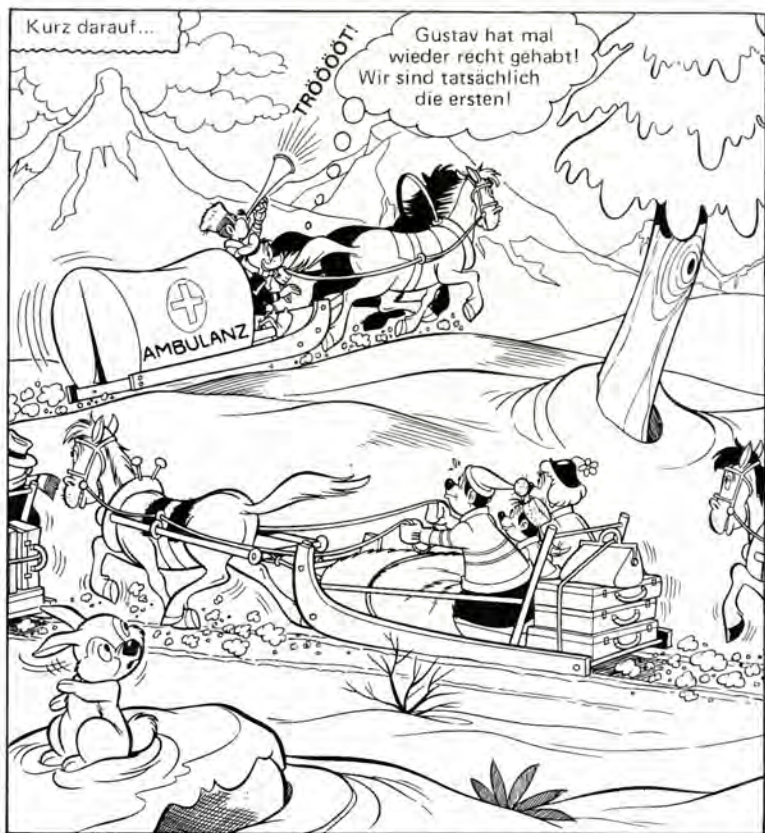
3-543











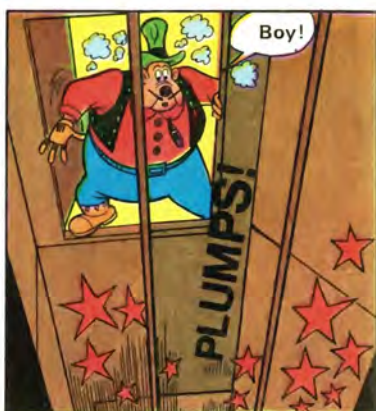












Doch Gustav hätte auch diesmal besser daran getan, die Zeitung zu lesen...

Bist du fertig, Schatzi? Du glaubst gar nicht, wie ich mich auf den Ball heute Abend freue!

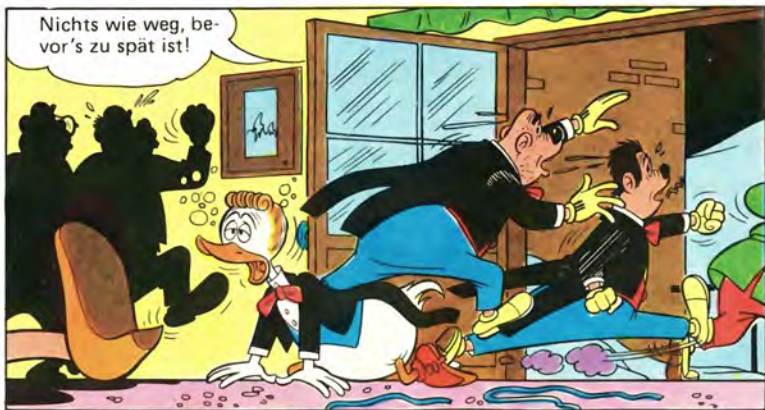
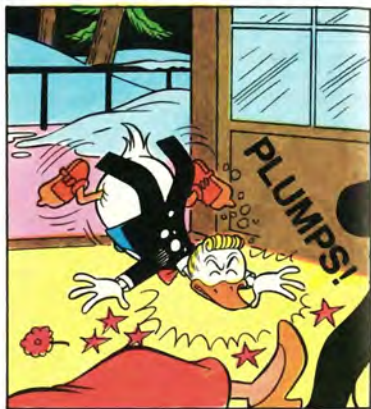
Um Himmels willen, Ottilein! Hör nur, was in meinem Horoskop in der Abendausgabe steht! „Widdergeborene sollten unbedingt große und laute Gesellschaften meiden!“

Wie man weiß, ist ja auch Gustav im Zeichen des Widders geboren...

Meine Pechsträhne scheint vorbei zu sein! Bestimmt hat der zerbrochene Spiegel gar nichts zu bedeuten!







Am nächsten Morgen...



Ja, ja, ich weiß, es sind seltsame Dinge passiert... niemand weiß, wieso man dich niedergeschlagen hat... Fräulein Geldig steht noch unter Schock...



Aber ich seh' trotzdem nicht ein, warum wir abreisen sollen! Mir gefällt's hier!

Von mir aus kannst du bleiben, solange du willst! Mir reicht's jedenfalls!



Es ist mir unerklärlich, aber irgendwie bringt mir der Ort hier Unglück!

Unsinn! Aber wenn du meinst... dann bring' ich dich wenigstens zum Bahnhof, Gustav!

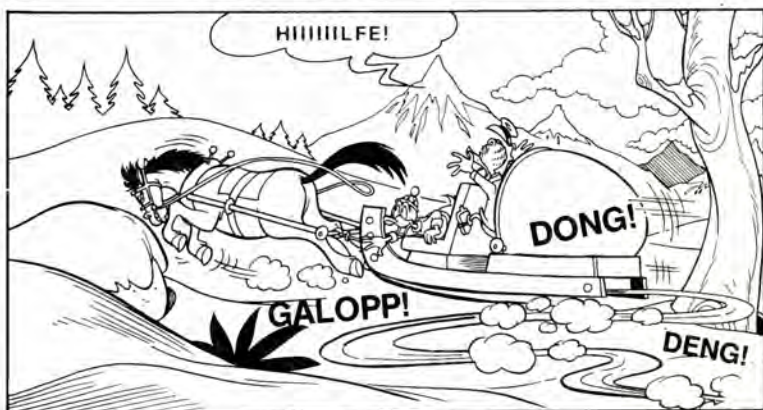


Während der Fahrt...

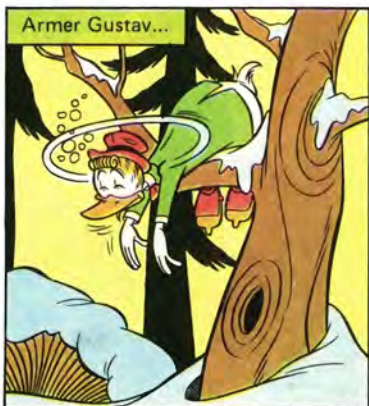
Was wohl heute in meinem Horoskop steht?

Wart's ab! Ich kauf' dir am Bahnhof eine Zeitung als Reiselektüre!

























Am Abend wird groß
gefeiert...

Kein Zweifel! Ich bin
wieder der gleiche
Glückspilz wie
zuvor!



Doch da begibt sich Gustav auf
äußerst unsicheres Terrain...



Schluck!





ENDE

WALT DISNEY

Geschäft ist Geschäft



Was ist denn mit Onkel Dagobert los? Den sieht man ja überhaupt nicht mehr!

Weißt du was von ihm, Onkel Donald?

Nein, nichts!



Ich hab' nur gehört, er soll sich einen ganz ausgefallenen Wagen zugelegt haben!













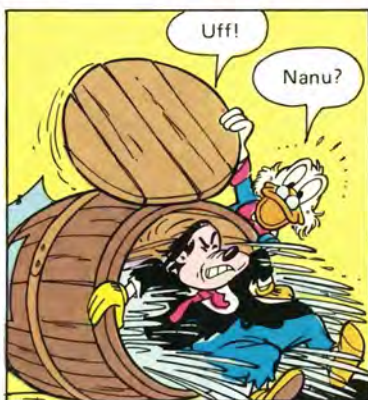
I
n
z
w
i
s
c
h
e
n















Und so...













Gitta Schwärmerei und das Mißtrauen von Don Säblon, Herrscher der Insel Sambuca, die übrigens die einzige Etappe dieser Reise sein wird, sind genau die richtige Kombination, Herr Duck!



Dieser Don Säblon, müssen Sie wissen, fürchtet nichts so sehr wie seine politischen Gegner und ihre Parole: „Luna die Sambuca“!...



...Was soviel heißt wie: Mond von Sambuca! Wenn Gitta diese Worte in diesem Buch liest, wird sie glauben, es sei ein Lied an den Mond...



...an den die jungen Mädchen der Insel ihre Bitten richten, damit er ihre geheimsten Wünsche erfülle!



Wir lassen Gitta diese Worte sagen, und dabei wird sie von der Polizei überrascht, die wir vorher verständigt haben! Ihren romantischen Träumen kann sie dann im Inselgefängnis nachhängen, während Sie hier in aller Ruhe absahnen!

















Einige Tage später...



Jetzt wißt ihr's! Ich kann kaum
den Kopf bewegen!

Soll dich der Arzt zur Ader lassen?

Um Himmels willen! Bist du wahnsinnig?
Mir reicht mein finanzieller Aderlaß!



Ein Arzt muß trotzdem her,
und zwar auf dem
schnellsten Weg!



Ja, ich verstehe! Das hatte ich
befürchtet! Das vollkommene
Schwinden der Wider-
standskraft...



...hatte einen psycho-physischen Block
zur Folge! In seinem Unterbewußtsein
hat er Angst, sich zu bewegen, das
heißt, neues Unheil hervorzurufen!

Und wie läßt sich dieser
Block beseitigen?

Schwer zu sagen!



Inzwischen...

Dieser Haderlump!
Der hat gekriegt, was
er verdient hat!



Aber wenn ich daran denke,
wie er so hilflos
daliegt...



...muß ich zugeben,
daß ich im Grunde
doch Mitleid für ihn
empfinde! Ich sen-
timentale Gans!







Daniel Düsentriebs Superfäustling

WALT
DISNEY

Herr Düsentrieb bereitet seinen Urlaub vor. Er möchte gern eine Woche zelten, ohne dabei seine Erfindungen zu vernachlässigen...

Das brauch' ich noch...
und das... und das... Hoffentlich vergess' ich nichts.



Ich brauch' mein ganzes Werkzeug, sonst kann ich nicht arbeiten!



Puh! Schwer wie Blei!







Bald ist auch das geschafft...

Ich glaub', ich hab' an alles gedacht!



Den Superfäustling kann ich auch gut beim Zelten gebrauchen!



Was bin ich doch zerstreut! Die Tür steht ja noch offen!



KRACKS!

Aua!



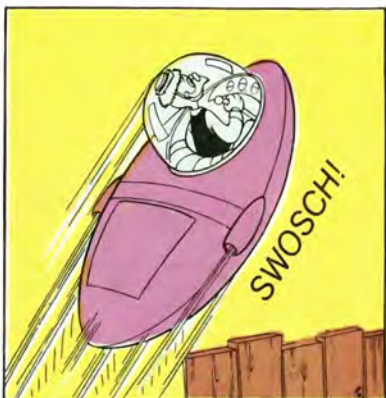
Genau in diesem Augenblick nähern sich ein paar stadtbekannte Herren...

Uh! Oh! Aua!

Donnerwetter!

QUIETSCH!

















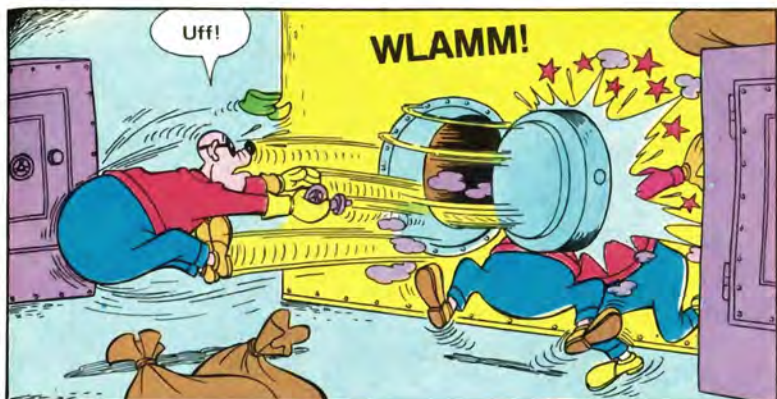














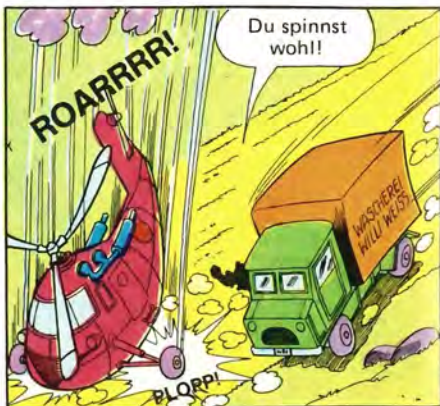












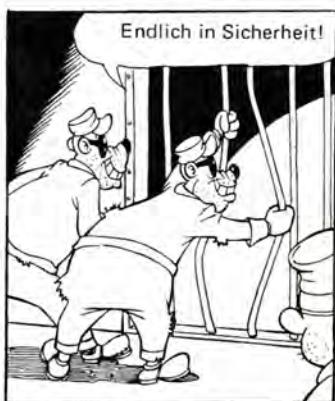












Donald und die Hundedressur

Gleich wirst du staunen,
Daisy! Ich hab' ihn nämlich dar-
auf abgerichtet, daß er mir die
Zeitung apportiert!



Es macht ihm sogar Spaß,
weil er als Belohnung immer
einen schönen Kno-
chen kriegt!



ENDE

WALT DISNEY

Die Tücke des Objekts

Die Panzerknacker erleben
mal wieder einen Rück-
schlag nach dem anderen...

„Dies ist ein Überfall!“
Aber das Wort „Überfall“
schreibt man mit zwei
„l“!

Was soll das?
Sind Sie hier
Kassiererin oder
Lehrerin?

Lächerlich! Das sieht doch
jeder, daß das ein Fin-
ger ist und kein
Revolver!

Ein Loch! Aus-
gerechnet jetzt! So
ein Mist!











Regel Nr. 1: Will man einen alten Fuchs locken, muß man ihn als erstes einen fetten Braten schnuppern lassen...

















Regel Nr. 5: Freut euch über euren Coup, aber vergeßt die Schubkarre nicht, wenn ihr zur Bank geht.







**Immer
ein Riesenspaß
mit Bilderrätseln, Denk-
sportaufgaben, Ratekrimis,
Silben- und Kreuzworträtseln
und vielen lustigen Disney-
Figuren!**



**Jetzt bei Eurem
Zeitschriftenhändler!**



Walt Disneys Lustige Taschenbuch- Parade:

- Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- Nr. 2 Hallo, hier Micky
- Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
- Nr. 4 Donald, König des Wilden Westens
- Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
- Nr. 6 Micky-Parade
- Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
- Nr. 8 Donald gibt nicht auf
- Nr. 9 Micky ist der Größte
- Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
- Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
- Nr. 12 Donald in Hypnose
- Nr. 13 Micky in Gefahr
- Nr. 14 Donald sucht Streit
- Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
- Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
- Nr. 17 Micky und Minni
- Nr. 18 Donald ist unschlagbar
- Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
- Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
- Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
- Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
- Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
- Nr. 27 Donald der Große
- Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
- Nr. 29 Micky, der Westernheld
- Nr. 30 Hier geht's rund
- Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- Nr. 32 Donald im Glück
- Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- Nr. 34 Supermicky
- Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
- Nr. 38 Donald hier – Donald da
- Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei
- Nr. 40 Auf geht's Micky
- Nr. 41 Donald mal ganz anders
- Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
- Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
- Nr. 44 Phantomias fliegt wieder
- Nr. 45 Bahn frei für Donald!
- Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
- Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen
- Nr. 48 Volltreffer für Micky

- Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
- Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- Nr. 52 Micky immer auf Achse
- Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
- Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
- Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- Nr. 59 Frisch erzählt ist halb gewonnen
- Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht
- Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
- Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- Nr. 66 Donald dreht durch
- Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- Nr. 69 Dagoberts große Schau
- Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- Nr. 73 Micky greift ein
- Nr. 74 Der Stolz der Familie
- Nr. 75 Ferien mit Phantomias
- Nr. 76 Ein Fall für Micky
- Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz
- Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck

Welche Bände fehlen Dir noch in Deiner Sammlung? Sämtliche Lustige Taschenbücher gibt es im Buch- und Zeitschriftenhandel.

**Am 10.1.83 ist es soweit.
Nr. 86 – Aus dem Leben
eines Milliardärs**



Ich bin der Größte



Laß Dich



Ich bin ein Tierfreund



**Vorsicht!
Bissiger Hund!**



inauslehnen!

**Da
steckt
was drin!**

**Spannende
Abenteuer. Und
jedesmal ein klasse
Aufkleber.**

**Jeden 1. Dienstag
im Monat neu!**

