

Nr. 152

WALT DISNEY'S

DM 6,50

S 49,-

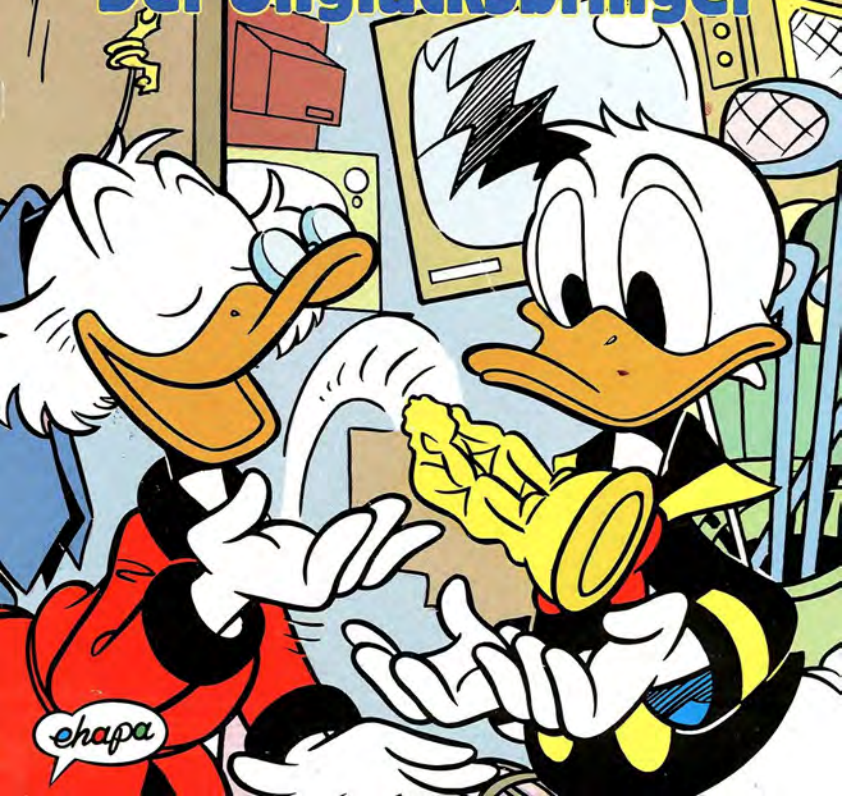
Fr. 6,50

Lire 5300

Ptas 495

Lustiges Taschenbuch

Der Unglücksbringer



SIMSALA BIM!

hohes C präsentiert
zauberhafte Tricks,
die jeden verblüffen!



1. Streichholztrick



Wie zaubert man aus
9 Streichhölzern 11,
ohne welche dazuzule-
gen oder abzubrechen?

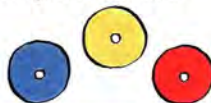
2. Magische Ringe



Drei Papierstreifen
werden zu drei Ringen
zusammengeklebt und
verwandeln sich auf
unglaubliche Weise.

3. Scheibentricks

Zeige drei Scheiben in
den Farben Rot, Gelb,
Blau und behaupte, Du
könntest die Farben
auch mit verbundenen
Augen bestimmen.



4. Die magischen Streifen

Verzaubere zwei gleich
große Pappstreifen
hinter deinem Rücken,
so daß einmal der eine

groß und der
andere klein erscheint
und umgekehrt.



5. Zauberschlange

Präsentier eine Papier-
schlange und reiße sie
dann in Stücke. Nach
dem Simsalabim ist sie
wieder heil!



Wie's geht? Das
erfahrt Ihr auf der
vorletzten Seite!

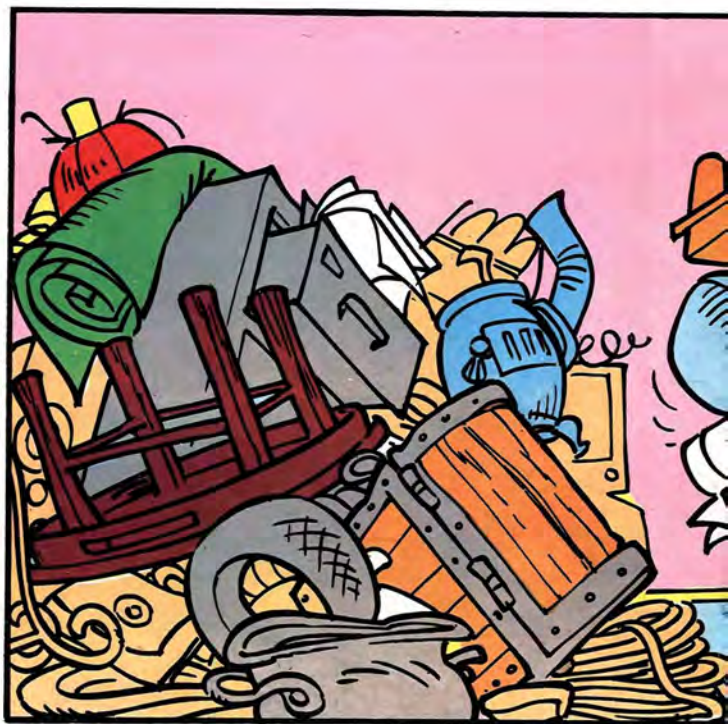
WALT DISNEY

Der Unglücksbringer



EHAPA VERLAG GMBH

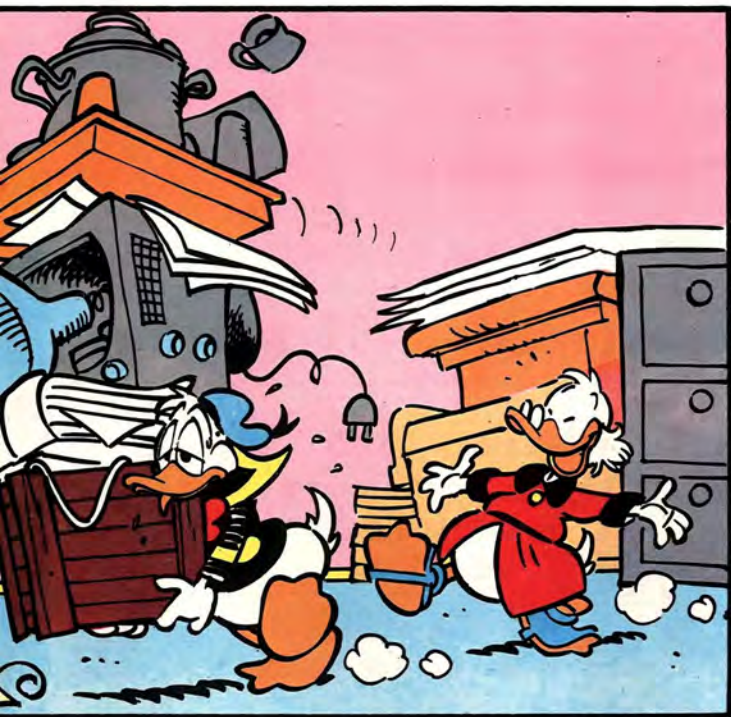
© The Walt Disney Company. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien und in der Schweiz durch Egmont AG, Ifangstraße 12 a, CH-8603 Schwerzenbach. Herausgeber: Adolf Kabatek; verantwortliche Chefredakteurin: Dorit Kinkel; Redaktion: Harald Saalbach, Klaus Strzyz; Übersetzung: Gudrun Penndorf M.A. Druck: Officine Grafiche, Arnoldo Mondadori, Verona, 1990.



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 152



INHALT

Hallo, Freunde

Mein gnadenloser Erbonkel, dieser alte Ausbeuter, läßt mich mal wieder kostenlos für sich schuften. Zur Belohnung schenkt er mir eine alberne kleine Statue, die ihrem Besitzer alles andere als Glück bringt. Sie wechselt einige Male den Besitzer, und ratet mal, auf wessen Schreibtisch sie am Ende landet? Hihi... ihr dürft gespannt sein! Viel Spaß mit folgenden Geschichten:

Seiten:



– Der Unglücksbringer

5

◀ Im Zauberland der sieben Zwerge Teil 1

41

Teil 2

69

– Im Land der Träume

105

– Das Verkaufsgenie

169



– Die rätselhafte Schatzkarte

181

◀ BAHN FREI! Das heitere Ratespiel...

223



Bis bald! Euer

Donald

DER UNGLÜCKS- BRINGER

WALT DISNEY

Oje, oje!
Hast du allen Ernstes
vor, deinen Speicher
aufzuräumen?

Selbstredend!
Ich muß mich endlich von
dem ganzen alten Gerümpel
befreien! Ordnung ist
schließlich das halbe
Leben!



J-1703





Daher, nach einer sorgfältigen Prüfung der ausgemusterten Gegenstände... nach langem, konzentriertem Stöbern, wobei jeder Gegenstand einzeln geprüft wurde...



Na, hast du die nützlichen Sachen alle wieder ordentlich verstaut, wie ich's gesagt habe?

Keuch! Ächz! Ja! Auch den durchlöchernten Rettungsring und die Streichhölzer!



Hier liegt also jetzt nichts Unnützes mehr herum!

Du hast bestimmt was vergessen!



Aha! Die kleine Statue da! Bei allem guten Willen, aber die ist doch nun wirklich zu nichts nütze!

Da geb' ich dir recht!



Und häßlich ist sie auch!

Der ganze Arbeitsaufwand, nur um dieses kleine Ding da wegzuworfen?



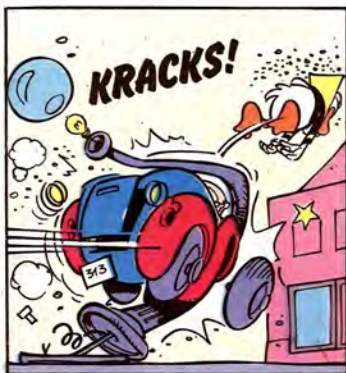
Dafür habe ich entdeckt, daß ich eine Menge interessanter Gegenstände besitze!





Und so...

















Doch richten wir unser Augenmerk
auf die kleine Statue...





Inzwischen, am Ufer...

Jetzt könnt ihr in die Tat umsetzen,
was ihr bisher gelernt
habt und...

Seht mal! Da ist
Klaas Klever!

Ja! Aber etwas beschränkt
in seiner Bewegungsfreiheit!
Hihi!



Jungs, wollt ihr nun tauchen oder euch
unterhalten?

Tauchen, Herr
Oberfeldmeister!



Dann los! Ab ins Wasser
mit euch!

Juhu!



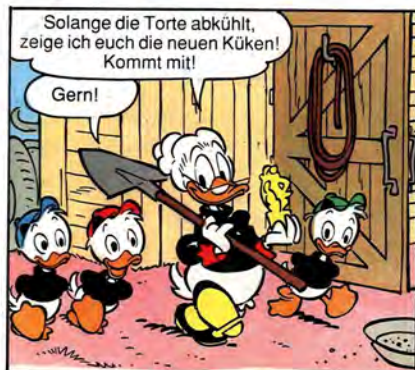
Aber nur drei Minuten,
verstanden?

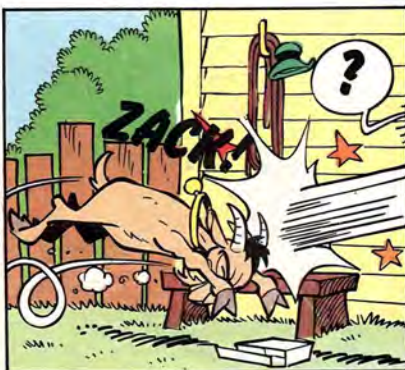
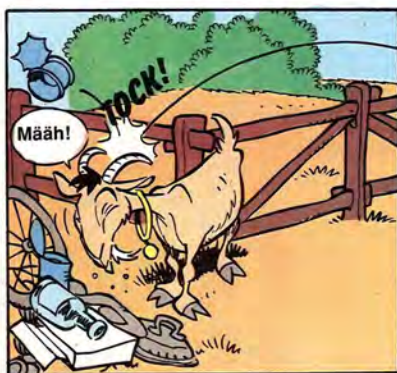
Zu Befehl, Herr Oberfeldmeister!

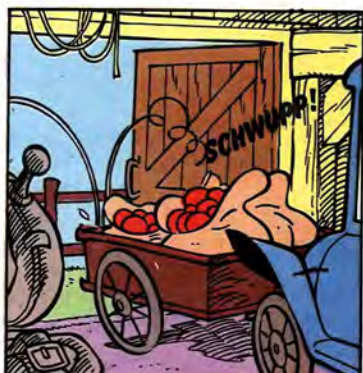
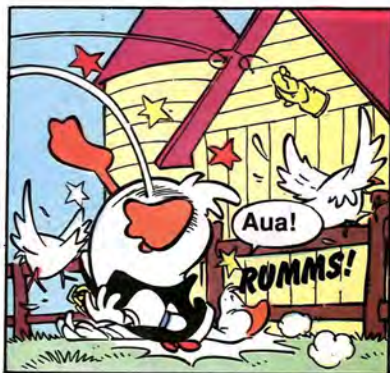














Wenig später...

Endlich! Ich hab' Sie schon erwartet!

Ich bin mit dreißig Stunden-
kilometern gerast, um
Ihnen die Äpfel zu
bringen!



Ich muß mich beeilen! Meine Nefen
erwarten mich!

Fahren Sie
vorsichtig! Hihi!



Schmatz! Sind das
schöne Äpfel!



Die hier sind absolute Spitzenklasse!
Erntefrisch vom
Erzeuger!

Ja, das sieht
man! Ich nehm'
sie!

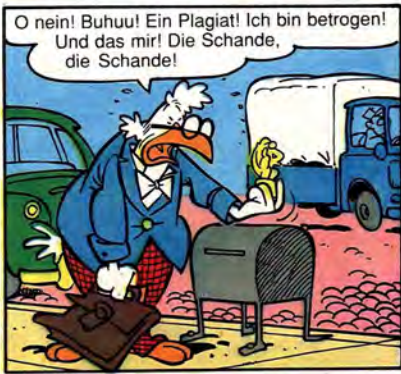


Wo ich doch gerade 40 Taler
gefunden habe!















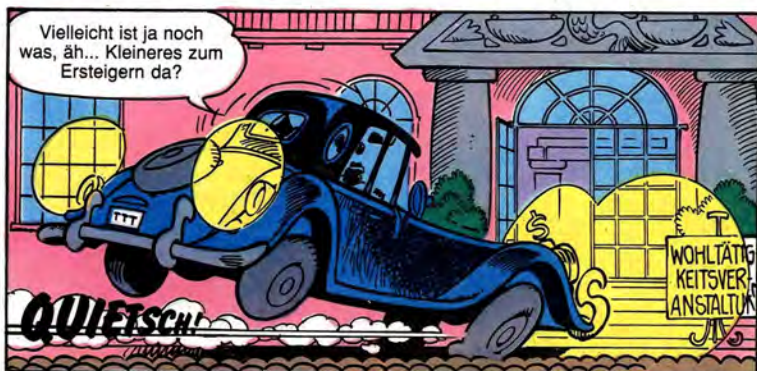
















IM ZAUBERLAND DER SIEBEN ZWERGE

TEIL 1

WALT DISNEYS
SCHNEEWITTCHEN UND DIE
SIEBEN ZWERGE

21. Dezember 1937: Im Carhay Circle Theatre von Hollywood erlebt ein begeistertes Publikum von Filmstars und prominenten Bürgern die Uraufführung von Walt Disneys Meisterwerk „Schneewittchen und die sieben Zwerge“.









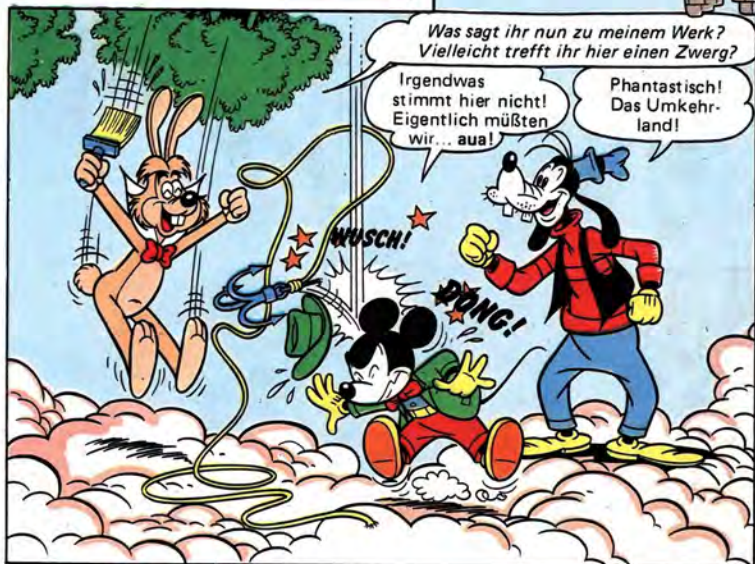


























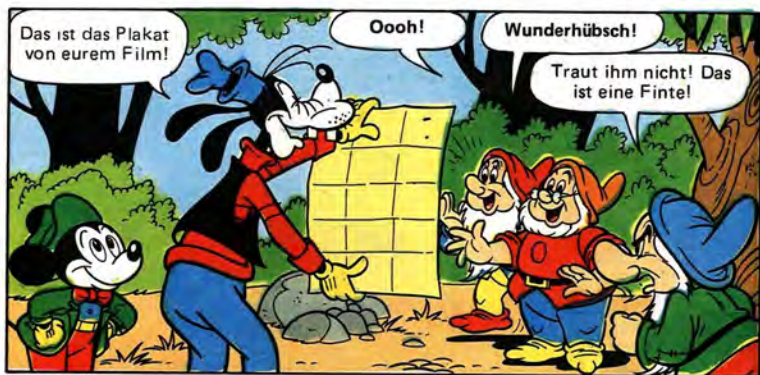




















Eine gute Frage, denn machen wir uns nichts vor, rosig sieht die Lage für die Zwerge sowie Micky und Goofy nicht gerade aus. Also schnell weiterlesen... und drückt unseren Freunden die Daumen, damit auch alles gutgeht!

WALT DISNEY

IM ZAUBERLAND DER SIEBEN ZWERGE

TEIL 2



2-1706











PLATSCH!

Was soll das alles bedeuten?

Hihi! Ich glaub', der Märzhase hat einfach keine Lust!



Wahrscheinlich ist er gerade irgendwo beim Malen und möchte dabei nicht gestört werden!

Grmpf!



Ich hab's ja gewußt, daß dieser komische Krieger Ruf zu nichts nütze ist, aber ihr hört ja nicht!

Tut mir leid, Brummbar!



Jetzt werde ich jemanden rufen, der uns richtig aus der Patsche helfen kann!



























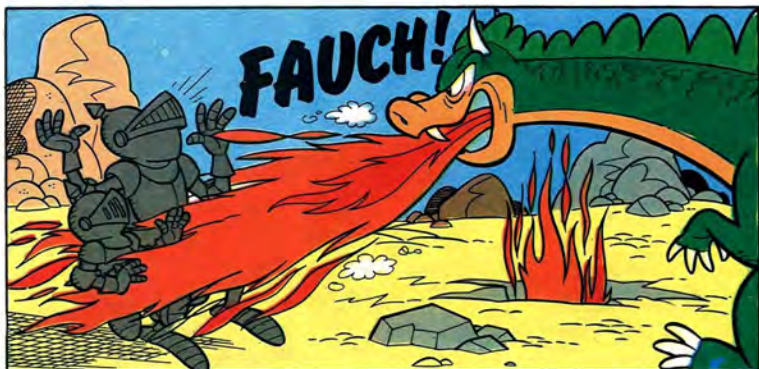




















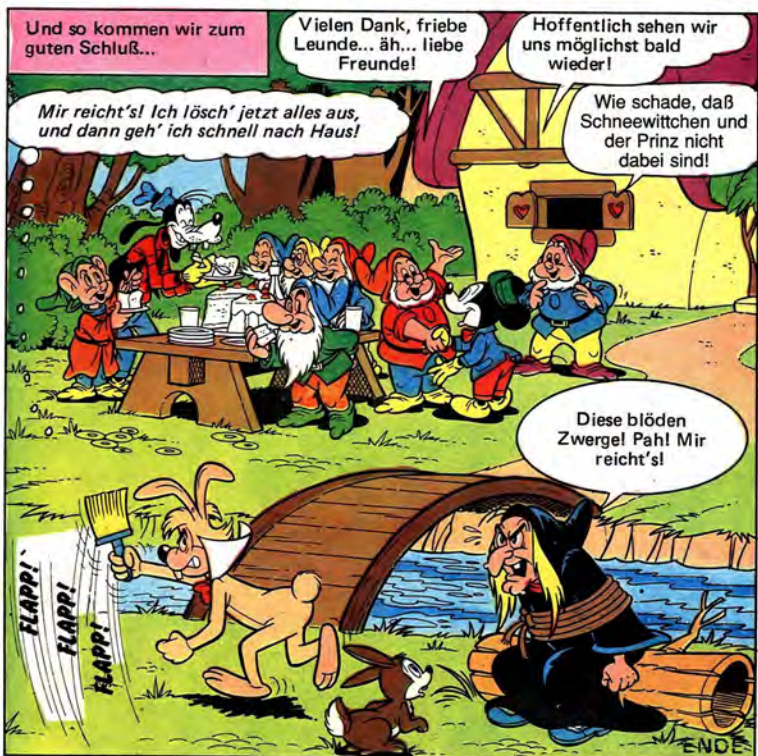












IM LAND DER TRÄUME

Oh, oh, oh! In welchen schrecklichen Alptraum ist unser Pechvogel Donald denn hier wieder einmal geraten?

Hiiiiilfe!
Ich will hier
rauuus!







Und so kommt's,
daß einige
Tage später
bei Onkel
Dagobert...



Typisch! Immer, wenn ich in der Badewanne sitze, werd' ich gestört!



Ein Doktor Sigmund Streub wünscht
Sie zu sprechen!

Wer ist das
denn?



Was? Zweihundert Taler? Das ist ja
absurd! Unglaublich! Ausgeschlossen!
Neinein!



Das könnte dem so passen, daß ich für
Donald bezahle! Ha!

KLACK!



Aber dem werd' ich helfen! Von
wegen Psychotherapie!



Und so, nur
wenig später
in der
Praxis des
Therapeuten...



Du hast also erst
nach der Untersuchung
gemerkt, daß du gar
nicht zahlen kannst!

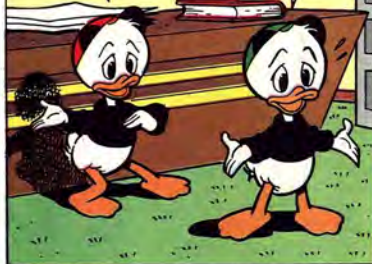
Laß es mich dir
erklären! Ich...

Aber, meine
Herren...



Nicht doch, Onkel
Dagobert! Wir
sind schuld!

Wir haben ihn
zu der Untersuchung
überredet!



Onkel Donald hat
einen Alptraum,
der immer
wiederkehrt!

In dem Traum steht
er vor drei großen
Türen, die er...

Haltet euch da
raus, ja?!



Also, du wolltest, daß
ich deine Rechnung
bezahle! Nie im
Leben!

Beschützen
Sie mich, Herr
Doktor!



He! Moment mal, was habt ihr da
gerade gesagt?

Daß Onkel
Donald Alpträume
hat, in denen er...





Ich wach' doch immer auf, wenn ich an die Türen komme. Aber daß es sie gibt, das weiß ich!

Und woher weißt du's!



Von dem Traumwächter! Der hat mir davon erzählt und mich gewarnt!

Was ist das für ein Humbug?



Wieso Humbug? Solche Traumwächter sollte man ernst nehmen!

Schon gut, streiten wir uns nicht weiter!



Schließlich drängt die Zeit! Kommt!

Äh... Moment! Wo bleibt mein Honorar?



Ich zahle nie, ohne vorher meinen Anwalt konsultiert zu haben. Guten Tag!

Aber Herr Duck, das ist nicht Rechtens!









In vertrauenswürdigen alten Dokumenten steht zu lesen, daß sich hinter den drei Türen, von denen man träumt, ein sagenhafter Schatz verbirgt!



Seit Jahren schon suche ich nach einer Möglichkeit, diesem Schatz beizukommen.



Bekanntermaßen hab' ich wenig Zeit zum Schlafen und noch weniger Zeit zum Träumen... und deshalb werd' ich mich deiner bedienen, Donald!



Niemals! Mein Traum gehört mir, damit du's nur weißt!

Darf ich dich vielleicht daran erinnern, daß...



Na gut, ich tu', was du willst!

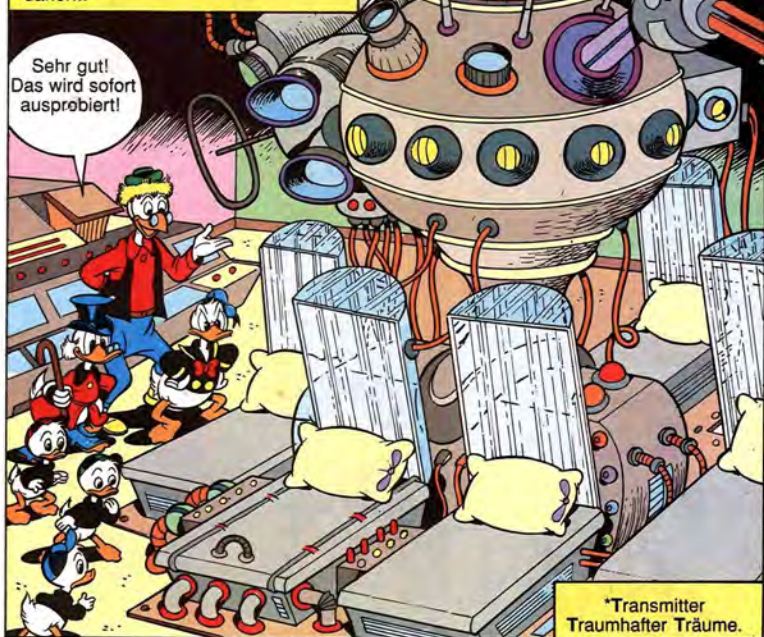
Warum nicht gleich so?



Wie ausgemacht, erfindet Daniel
Düsentrieb in Rekordzeit – etwas
anderes hätte Onkel Dagobert auch
nie geduldet – die entsprechende
Vorrichtung. Am nächsten Abend
daher...

In dieser Kesselvorrichtung befindet sich
Ihr T.T.T*, Herr Duck!

Sehr gut!
Das wird sofort
ausprobiert!



*Transmitter
Traumhafter Träume.

Augenblick! Ich muß Ihnen nämlich
vorher noch einige sehr wichtige
Dinge sagen!

Dann beeilen Sie sich
bitte!



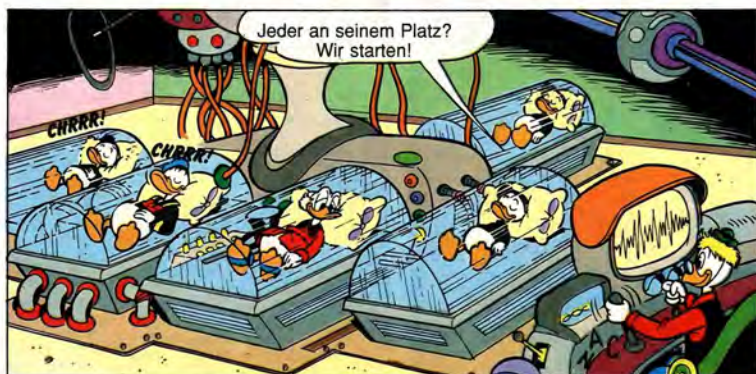
Am allerwichtigsten ist dieser **Dimensions-
transmutator**, der es Ihnen ermöglicht,
wieder zurückzukehren!

Wie funktioniert der?











Los, spüht euch!
Nichts wie weg!



Keuch! Haben wir diese schrecklichen
Augen abgehängt?

Sieht... keuch... sieht so aus!



Oh! Da vorn
ist ein Licht!

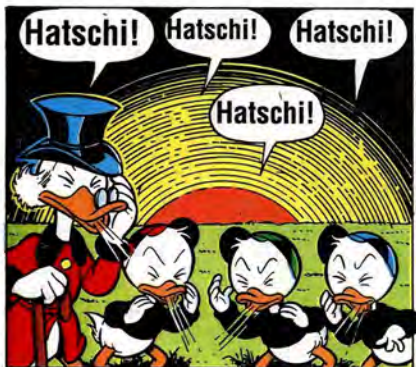
Wir schauen nach, was
das ist! Es könnte das
Glitzern eines Edelsteins
sein! Vielleicht ein
Smaragd?



Irrtum! Nichts als ganz gewöhnliches
Unkraut!

Es leuchtet... und es riecht
komisch!





















Heißt das, daß sich
Onkel Donald
wieder auf der
Liege rumwälzt?

Harumpf!
Dieser Nichtsnutz!
Dieser...

RRRUUMPELL!

...unmögliche, unbeherrschte Neffe! Daß
er nicht einmal einen Augenblick
stillhalten kann!

Hast du was gesagt, mein
liebes Onkelchen?

Schluck!

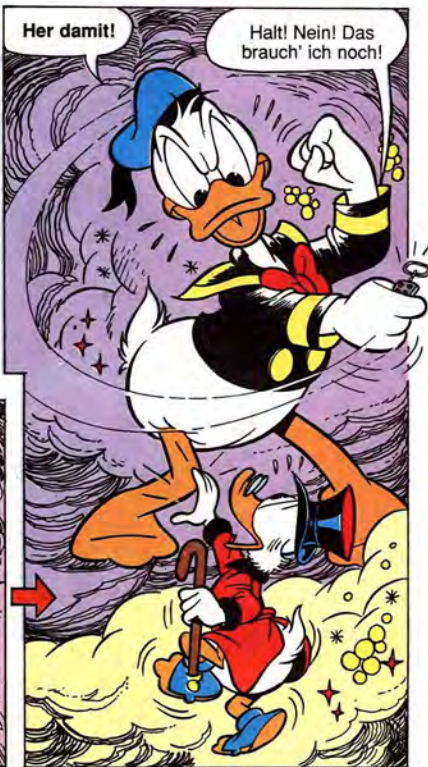
RATSCH!

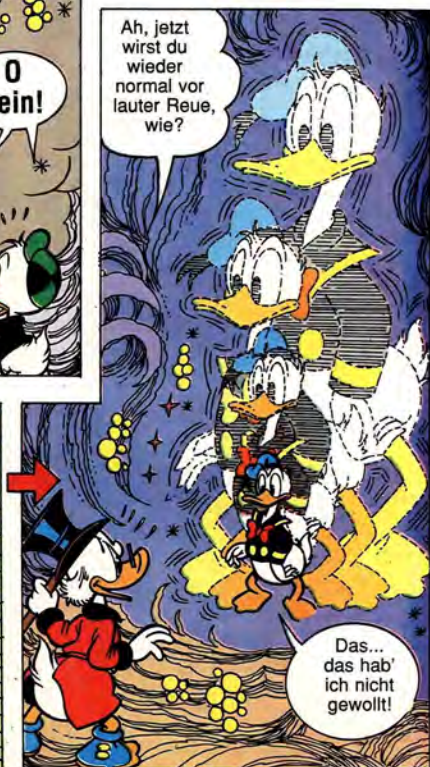
Hih! Äh...
hallo! Wie geht's
denn so im
Schlaf?

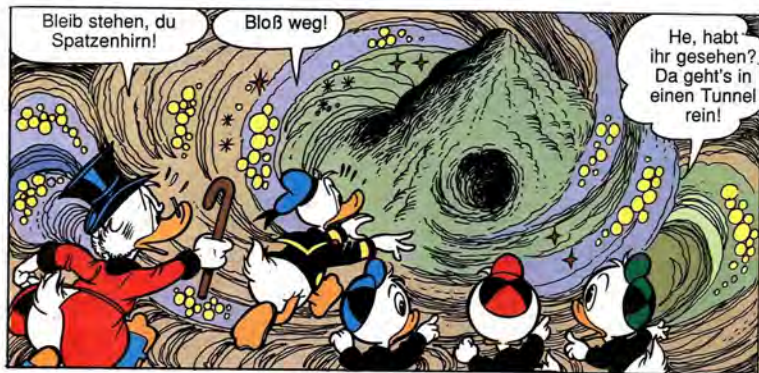
Miserabel!

Ständig wird mein Traum durch
irgendwelche Störungen durchein-
andergebracht.

**Moment-
chen mal!**







In der Tat, da braut sich was zusammen! Dem armen Donald wird's jedenfalls gleich noch viel schlechter gehen, als er's sich träumen läßt...

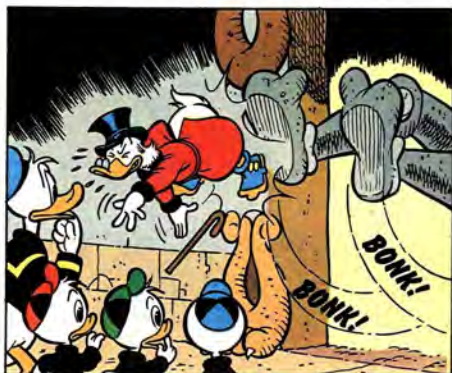






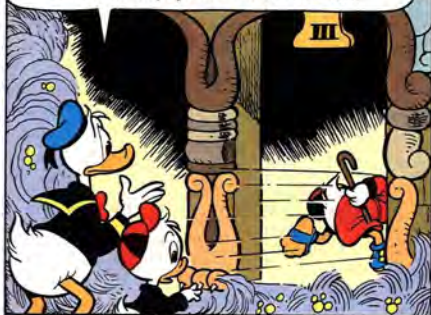








Da ist alle Liebesmüh' vergebens! Ihr müßtet den alten Dickkopf ja inzwischen kennen!



Der gibt erst auf, wenn er total erschöpft am Boden liegt, und keinen Moment eher!



Klingt fast so, als wär's bis dahin nicht mehr weit...



Äh... tschüs, Kinder! Ich glaub', ich hab' noch was zu erledigen!

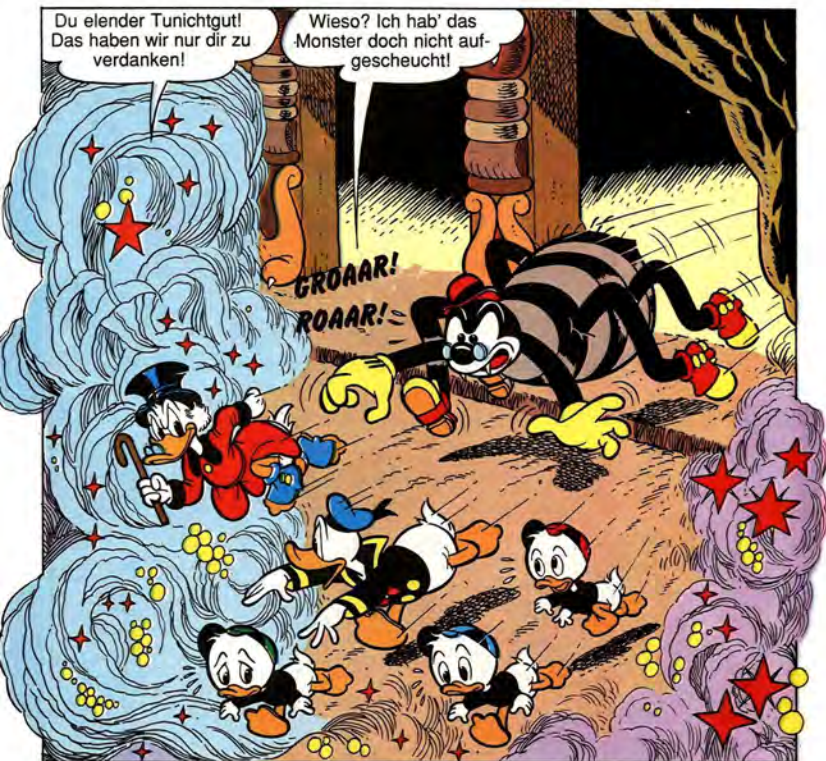


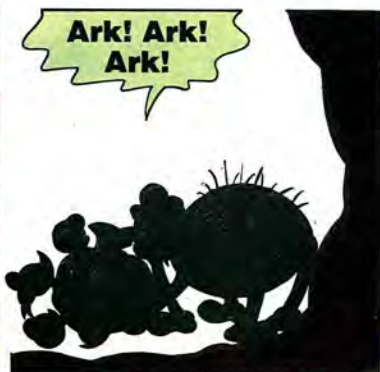
Rette sich, wer kann!

Das... das gibt's nicht!

Da bin ich anderer Meinung! Los, lauft, was ihr könnt!













Gold und Silber lieb'
ich sehr, kann's
auch gut...

Eine
Höhle voller
Gold!

Also hatte
die alte Sage
doch recht!





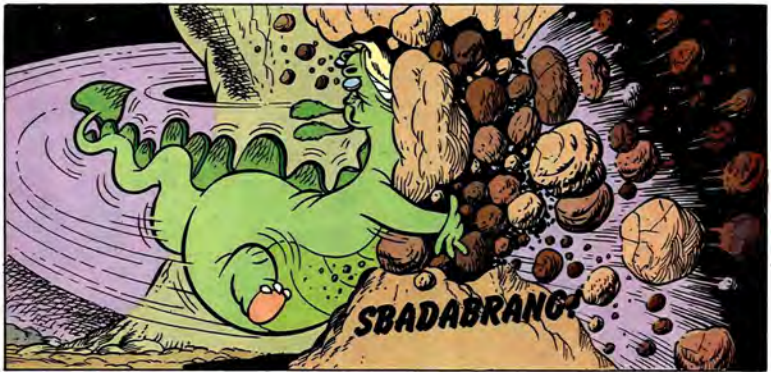
Übrigens, wo ist eigentlich derjenige geblieben, der diesen Traum träumt? Ah, da ist er ja... und er scheint sich bester Gesellschaft zu erfreuen...

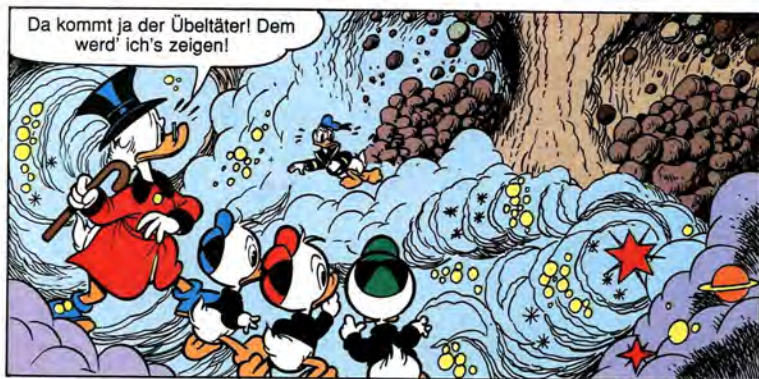
















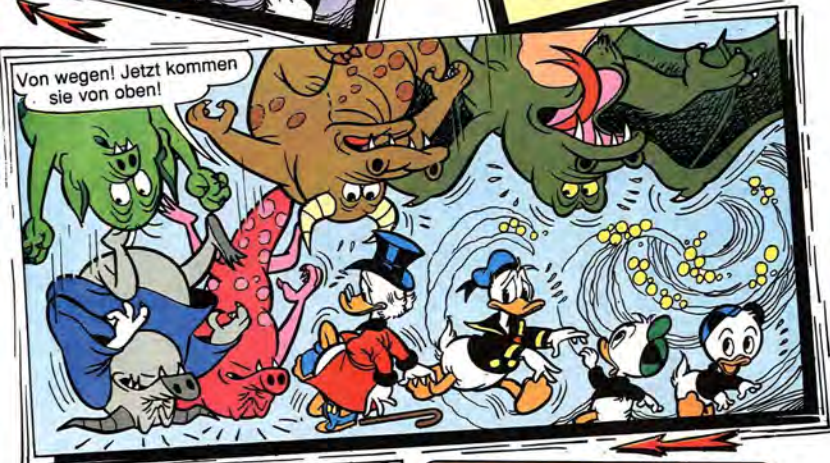
Und ich wollte mal auf einer reich gedeckten Tafel stehen und an einer echten Party teilnehmen!







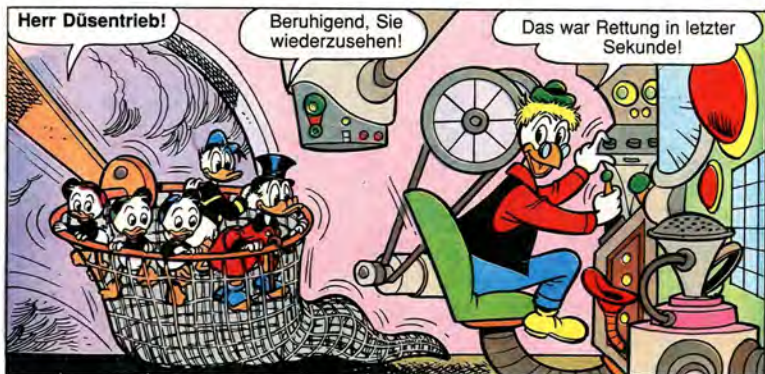


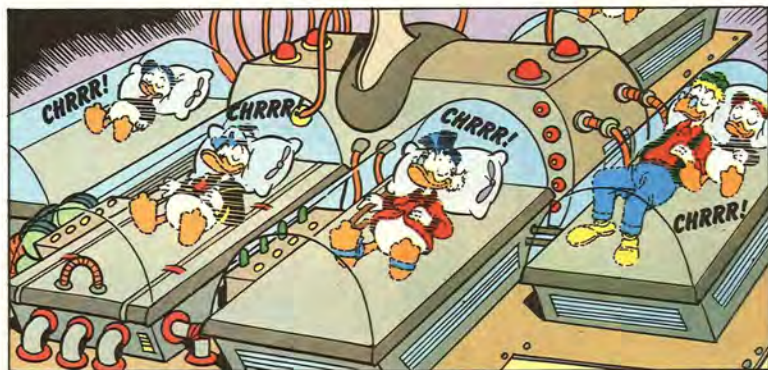
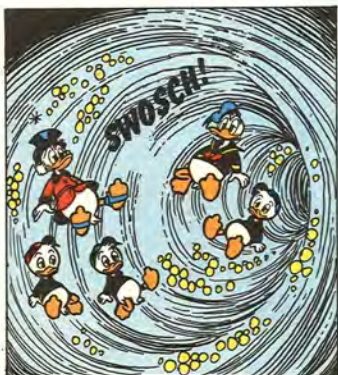














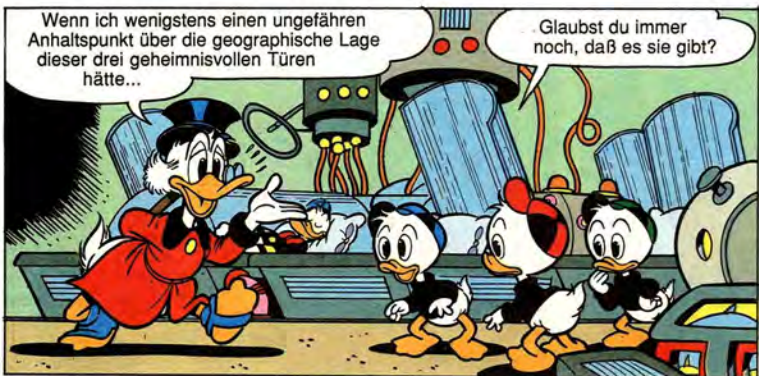


Aber der Traum ist vorbei!

Grummel!



Das heißt, diese Expedition war nichts als ein riesiger Reinfall!



Wenn ich wenigstens einen ungefähren Anhaltspunkt über die geographische Lage dieser drei geheimnisvollen Türen hätte...

Glaubst du immer noch, daß es sie gibt?



Klar! Und irgendwann werde ich sie auch finden!



Ihr Neffe schläft weiter den Schlaf des Gerechten!

Alles andere hätte mich auch sehr gewundert!



Das Verkaufsgenie

WALT DISNEY

Sobald die Tür
aufgeht, raße ich
meinen Spruch herunter!

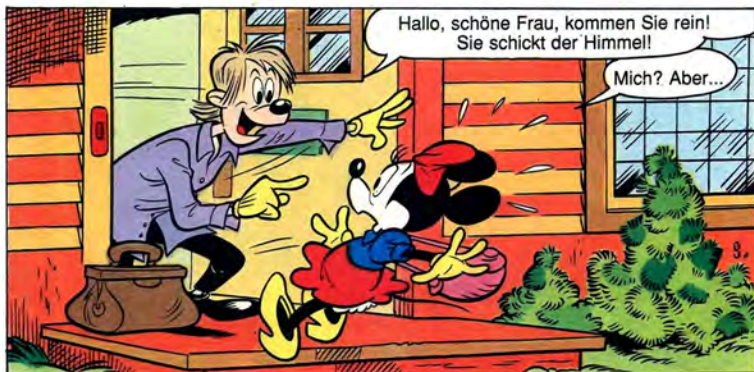
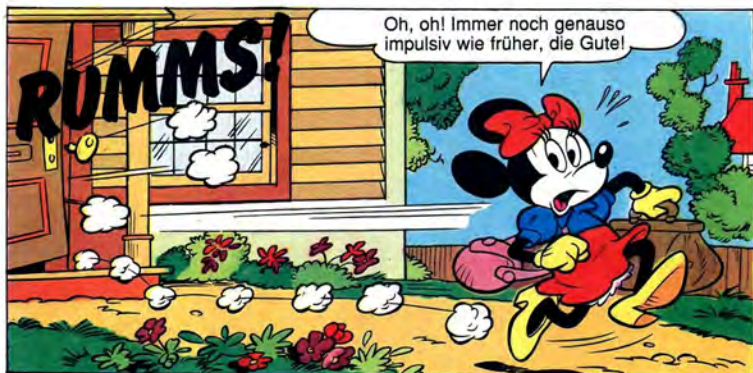
DING! DONG!

5-1759

Minni! Sieh mal an! Wir
haben uns ja seit der Schul-
zeit nicht mehr
gesehen!

Alice! Ich wußte gar
nicht, daß du hier
wohnst!











Nach vielen weiteren Wänden...



PLATSCH!



Nur wenig später, im nächsten Haus...





Schließlich...







Eine halbe Stunde später...



50 Exemplare verkauft!
Gar nicht übel!







DIE RÄTSELHAFTE SCHATZKARTE

Achtung, liebe Leser!
In dieser Geschichte seid ihr es,
die über den Ausgang entscheiden.
Überlegt euch also gut,
wem ihr eure Stimme
gebt... Onkel Dagobert,
Klaas Klever oder gar
dem braven Donald...















Auf S.187 wart ihr mit Donalds Vorschlag einverstanden? Gut...



Ein Joint Venture mit Klaas Klever? Mal überlegen...

Einverstanden! Aber nur vorübergehend!



Gut, ich bin dabei! Her mit Ihrer Karte, Partner!

Zeigen Sie mir erst Ihre!



Trauen Sie mir, etwa nicht?

Nicht die Bohne!



Also, rücken Sie Ihren Plan schon raus!

Nie im Leben!



Auf gute Zusammenarbeit... oje!







Sagen Sie, was für eine List wenden wir an, um auf dem Speicher stöbern zu dürfen?

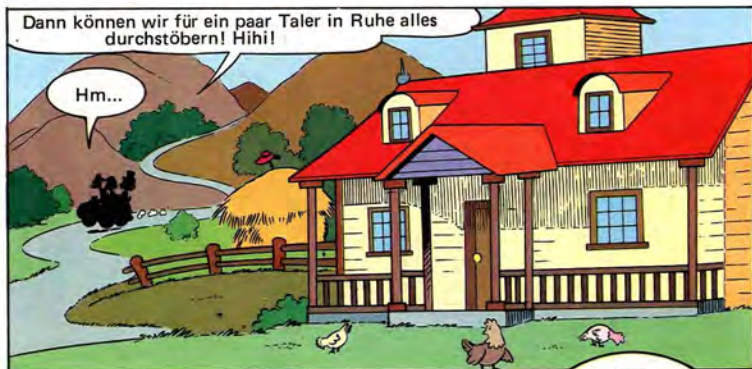


Wir tun so, als wären wir Antiquitätenhändler auf der Suche nach altem Trödel!



Dann können wir für ein paar Taler in Ruhe alles durchstöbern! Hihi!

Hm...



Wäre es nicht anständiger, ein dickes Trinkgeld zu geben? Der Schatz müsste euch das doch wert sein!



Wer wie Donald denkt, liest auf S.198 weiter!

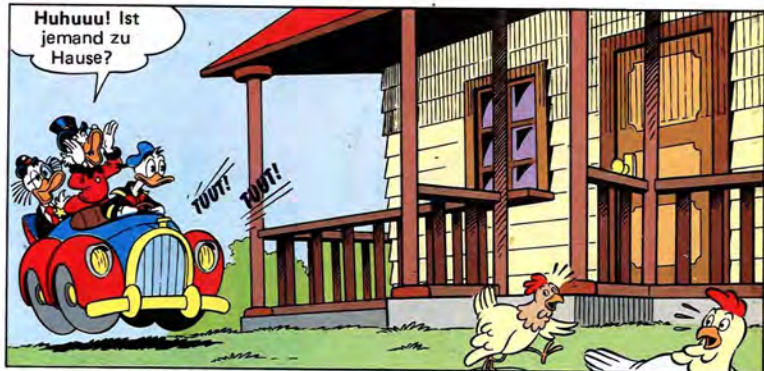


Und die anderen? Die blättern einfach um!

Ihr habt auf **S.191** Onkel
Dagoberts preiswertere
Lösung gewählt?
Na, mal sehen...



Huhuuu! Ist
jemand zu
Hause?



Was wollen Sie? Das hier ist Privat-
besitz!



Wir... äh... wir suchen nach alten
Möbeln!

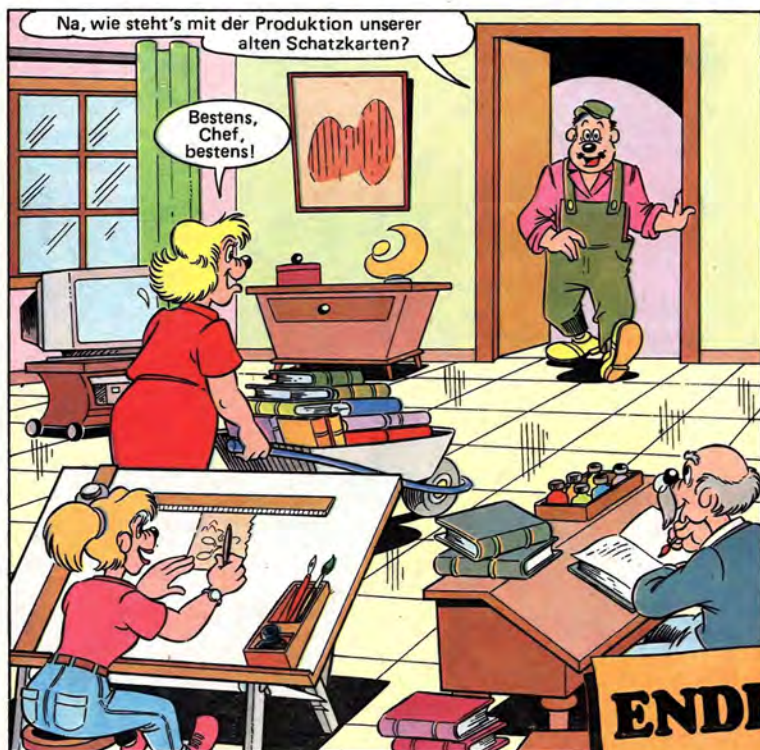












Ihr habt euch auf S. 191
für das reichliche Trink-
geld entschieden?
Ja, dann...



Ich muß mich über Ihren Neffen doch
sehr wundern, Herr
Duck!



Donald hat leider nicht das geringste
Gespür für
Geschäfte!



Ist da jemand?

Ich komme
schon!



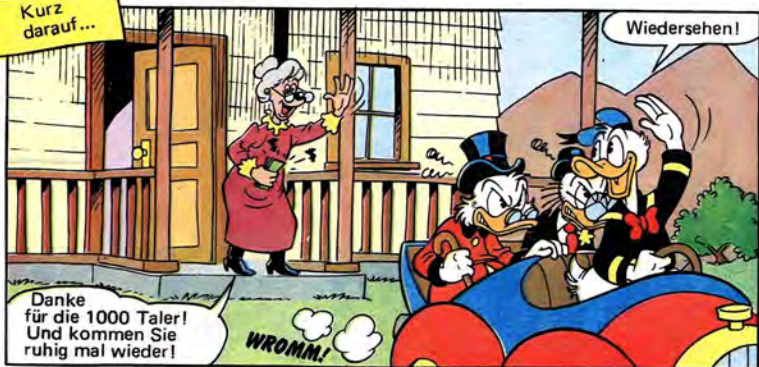
Keuch! Keuch!
Guten Tag!

Was für ein
reizendes altes
Mütterchen!





Kurz
darauf...



Wir beide rechnen zu Hause ab!

Danke mir lieber! Immerhin habt ihr so die Karte bekommen!



Außerdem habt ihr euch einmal im Leben anständig benommen... und das ist auch was!



Lassen Sie uns keine Zeit verlieren! Wir müssen die neue Karte studieren!



Der Schatz ist in einer alten verlassenen Hütte versteckt...





Soso, ihr stellt euch also auf Onkel Dagoberts Seite? Na gut...



Ich bin der Ältere und habe das letzte Wort... und das heißt Bergpfad!

Ja, ja...



Hoffen wir, daß wir das nicht bereuen werden!

Ich habe mein ganzes Leben noch nicht bereut, etwas gespart zu haben!



Und jetzt Ruhe! Genießen Sie lieber die Aussicht!

Hilfe!





So schlängelt
man sich den
Berg hinauf...

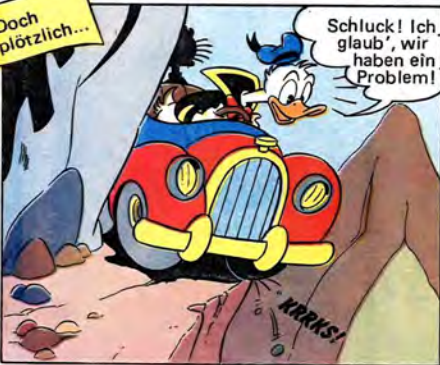


Nur Mut! Der Schatz ist
nicht mehr weit! Schnüff!
Schnüff! Ich habe bereits
das Gefühl, das
Gold zu riechen!



Doch
plötzlich...

Schluck! Ich
glaub', wir
haben ein
Problem!



Der preiswerte
Bergpfad scheint
abzubreckeln!

Wie?





Wollt ihr lieber ein anderes Ende?
Dann entscheidet euch auf den Seiten
187, 191 oder 201 noch einmal neu!









Auf S. 209 meintet ihr,
daß die Herren sich
streiten sollen? Bitte...



Augenblick,
Ex-Partner!



Diese unnütze Karte brauchen wir
ja jetzt nicht mehr!



So, und nun...

Ah! Sie wollen
also Krieg?



Verprügeln will ich Sie, Sie
Möchtegernschatzsucher!



Ich auch... und
zwar schon, seit wir
aufgebrochen
sind!



ENDE

Ihr hattet auf S. 209
also Hunger? Dann
guten Appetit!



Vielleicht hast du recht,
Donald! Lieber ein Mittag-
essen als gar nichts!



Ich wünsche einen Tisch
für drei Personen! Und die
Speisekarte!

Gewiß, Herr
Direktor
Klever!

Als Entschädigung
werde ich mir jede
Portion doppelt
nehmen!



Stunden
später...

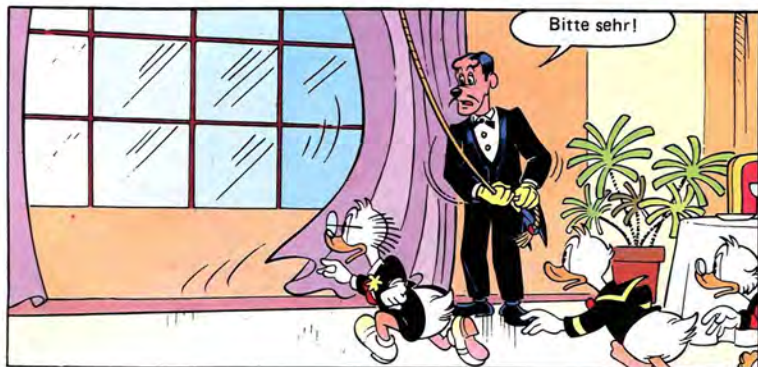
Noch ein
Stückchen
Torte?

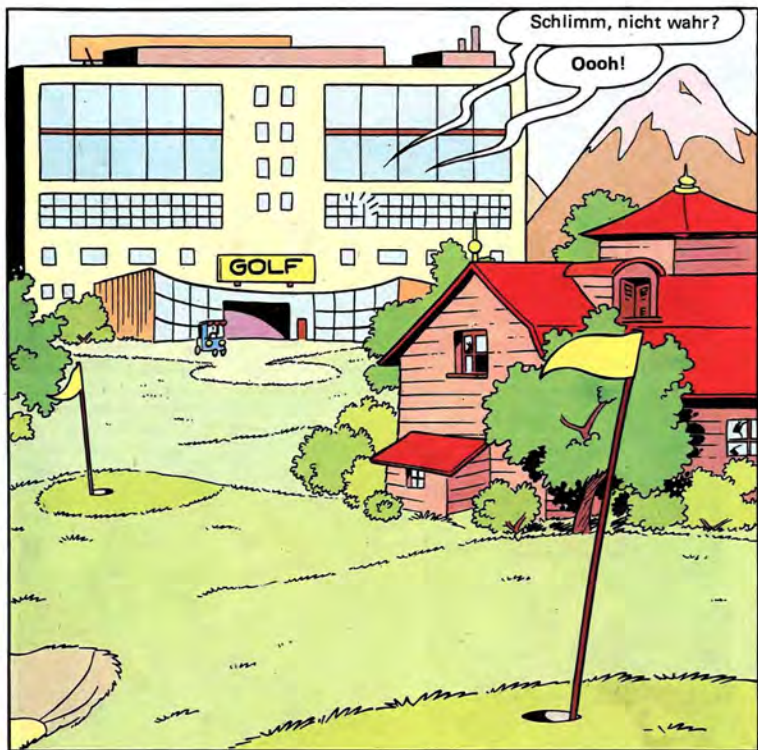
Nein,
danke!

Wir platzen
sonst noch!













Ihr wart auf S. 187 also
dagegen, daß die beiden
sich zusammentun?
Na gut...



Ich als Partner
von diesem Wurm?

Einen Schatz, der das
wert wäre, gibt
es gar nicht!



Darauf kann ich
verzichten!

Pah!

Überlegt doch!
Ein halber Schatz
ist besser als
keiner!



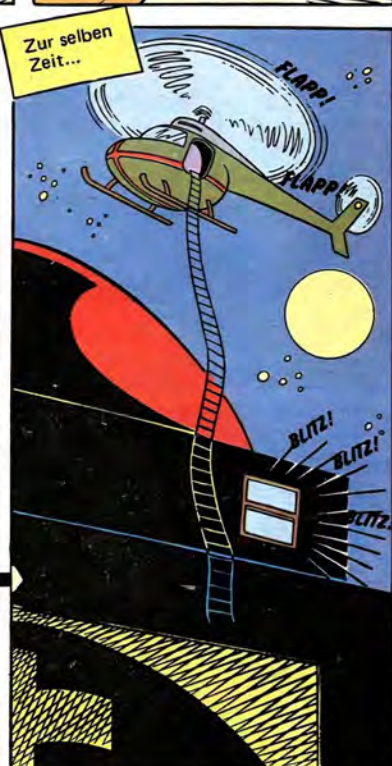
Und ein ganzer
besser als ein halber!
So sieht's nämlich
aus!



Ein kurzer Blick auf seine
Karte würde mir schon
reichen!











ENDE

BAHN FREI!

Das heitere
Ratespiel...

Autsch!
Aua!

Halt!
Nicht!

Heel!
Aaah!

Schluck!
Oje! Oje!

Aaah!
Nein!

KNUFF!

WUMMER!

TOCK!

PATSCH!

DONG!

Laßt mich!
Kreisch!

Minni, da scheint es aber ziemlich heiß herzugehen, wie? Was mag das wohl sein? Ein Boxkampf im Entenhausener Emil-Erpel-Stadion? Die Schlußszene in einem Science-fiction-Film? Der Freudentaumel nach einem gewonnenen Fußballspiel? Abwarten und... umblättern!











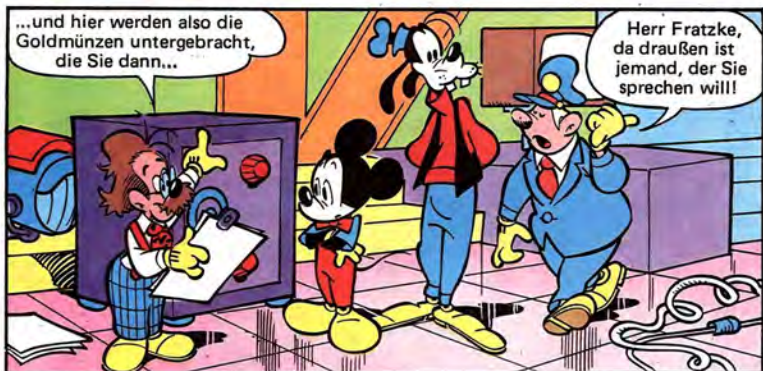


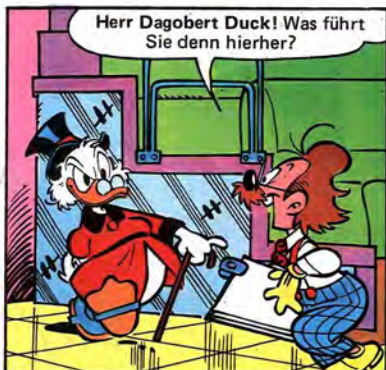




































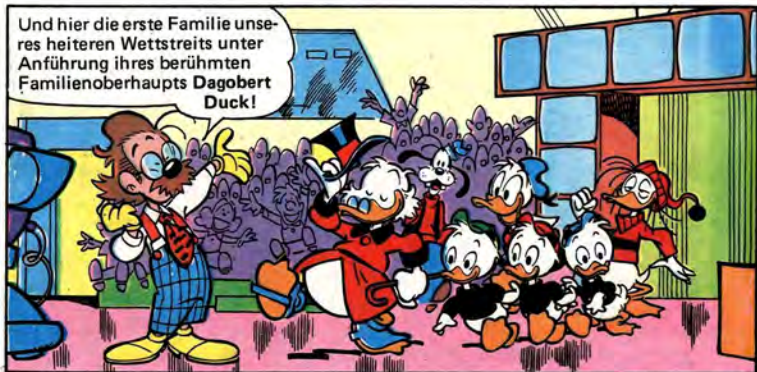


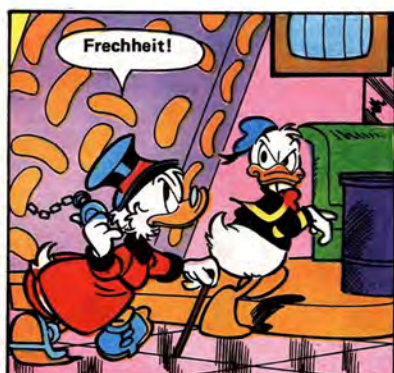
Ihr wollt wohl gerne wissen,
wer es ist? Augenblick! Jetzt
zeig' ich euch die Sendung
in voller
Länge...

BAHN FREI!
DIREKTÜBERTRAGUNG AUS
ENTENHAUSEN!

Liebe Freunde, guten Abend! Willkommen bei der weltweit übertragenen Jubiläums-sendung unseres beliebten Gewinnspiels Bahn frei!

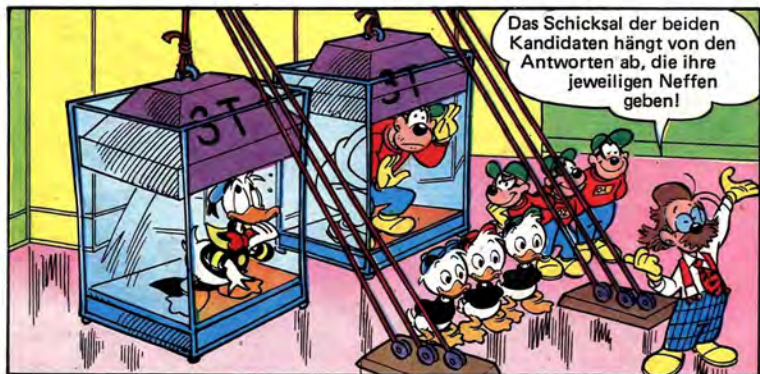


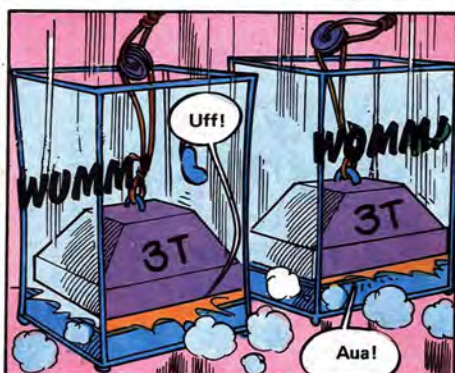




















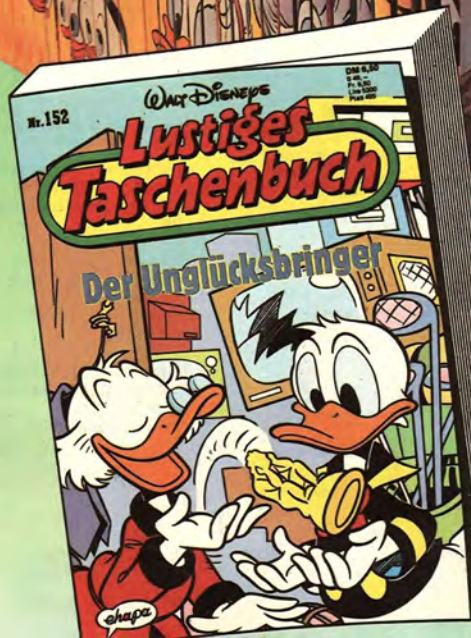




Die Buchrücken- Überraschung!

Sieht
echt stark aus
in Deinem
Buchregal!

Ab Band
Nr. 119





Walt Disneys Lustige Taschenbuch- Parade: ★★★



- Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- Nr. 2 Hallo, hier Micky
- Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
- Nr. 4 Donald, König des Wilden Westens
- Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
- Nr. 6 Micky-Parade
- Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
- Nr. 8 Donald gibt nicht auf
- Nr. 9 Micky ist der Größte
- Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
- Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
- Nr. 12 Donald in Hypnose
- Nr. 13 Donald in Gefahr
- Nr. 14 Donald sucht Streit
- Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
- Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
- Nr. 17 Micky und Minni
- Nr. 18 Donald ist unschlagbar
- Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
- Nr. 20 Onkel Dagobert steht rot
- Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
- Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
- Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
- Nr. 27 Donald der Große
- Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
- Nr. 29 Micky, der Westernheld
- Nr. 30 Hier geht's rund
- Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- Nr. 32 Donald im Glück
- Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- Nr. 34 Supermicky
- Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
- Nr. 38 Donald hier – Donald da
- Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei
- Nr. 40 Auf geht's, Micky
- Nr. 41 Donald mal ganz anders
- Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
- Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
- Nr. 44 Phantomias fliegt wieder
- Nr. 45 Bahn frei für Donald!
- Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
- Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen
- Nr. 48 Volltreffer für Micky
- Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
- Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- Nr. 52 Micky immer auf Achse
- Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
- Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- Nr. 57 Phantomias gegen Phantomis
- Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- Nr. 59 Frisch erzählt ist halb gewonnen
- Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht
- Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
- Nr. 63 Micky, der rasende Reporter

- Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- Nr. 66 Donald dreht durch
- Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- Nr. 69 Dagoberts große Schau
- Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- Nr. 73 Micky greift ein
- Nr. 74 Der Stolz der Familie
- Nr. 75 Ferien mit Phantomias
- Nr. 76 Ein Fall für Micky
- Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz
- Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- Nr. 87 Micky ist wieder da!
- Nr. 88 Donald sticht in See
- Nr. 89 Der Boß bin ich!
- Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- Nr. 92 Donalds bunte Welt
- Nr. 93 Die Macht des Goldes
- Nr. 94 Micky groß in Form
- Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- Nr. 97 Olympisches Allerlei
- Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- Nr. 100 Ein Fest für Donald
- Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
- Nr. 102 Du bist ein As, Phantomias!
- Nr. 103 Der Duck-Clan
- Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
- Nr. 105 Ich bin die Nummer Eins
- Nr. 106 Donald, der Tausendassas
- Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
- Nr. 108 Donald ist im Bild
- Nr. 109 Das Lied der Prärie
- Nr. 110 Donald ist mein Typ!
- Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
- Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
- Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
- Nr. 114 Rallye Entenhausen
- Nr. 115 Riesenspaß beim Ringleplatz
- Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
- Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
- Nr. 118 Donald, der Weltenbummler
- Nr. 119 Fern von Entenhausen
- Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
- Nr. 121 Phantomias und seine Freunde
- Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
- Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
- Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse

- Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomias
- Nr. 126 Donald, der Pechvogel
- Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
- Nr. 128 Goldregen bringt Seelen
- Nr. 129 Einer spielt falsch!
- Nr. 130 Olympisches Fieber
- Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- Nr. 132 Im Reich der Sterne
- Nr. 133 Die neue Eiszeit
- Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
- Nr. 135 Donald im Pech
- Nr. 136 Heißes Gold
- Nr. 137 Das goldene Faß
- Nr. 138 Donald – ganz locker
- Nr. 139 Voll in Fahrt
- Nr. 140 Der ewige Zweite...
- Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- Nr. 142 Goldene Träume
- Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- Nr. 144 Phantomias und Bubble Billy
- Nr. 145 Das Talermonster!
- Nr. 146 Die Sportskanonen
- Nr. 147 Gold unter Wasser
- Nr. 148 Der magische Ring
- Nr. 149 Der goldene Krieger
- Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer

Welche Bände fehlen dir noch in deiner Sammlung? Sämtliche Lustige Taschenbücher gibt es im Buch- und Zeitschriftenhandel.

Sollte der eine oder andere Band wider Erwarten nicht vorrätig sein, bitte direkt bestellen bei:

Ehapa Verlag GmbH,
Postfach 10 12 45,
7000 Stuttgart 10.
Lieferung erfolgt per
Nachnahme.

**Nr. 153 – DER SCHATZ
– DER TEUFELSZINNE
erscheint am
18. Dezember 1990.**

SIMSALABIM – gewußt wie!

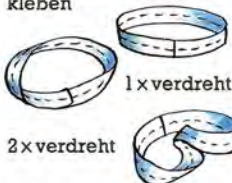
1

Hier die Erklärung für alle, die nicht glauben wollten, daß es funktioniert!



2

Ringe so zusammenkleben



Jeden Ring so aufschneiden



ERGEBNIS:



3

Die drei Scheiben haben unterschiedlich große Löcher und sitzen so auf einem Pinselstiel.



Wer sich merkt, welche Scheibe wie weit auf den Stiel gesteckt werden kann, kennt auch blind die richtige Farbe. Pinsel abschneiden.

4

Zuerst die beiden Streifen übereinanderlegen und zeigen, daß sie gleich groß sind. Hinter dem Rücken die Streifen mal so oder so



aneinanderlegen, und simsalabim ist einer größer als der andere.

5

Bastle Dir zwei gleich aussehende Papierschlangen und verstecke die eine in der Vorzeigeschlange.



Zeige die Schlange vor



Zerreiße sie in Stücke und zaubere zum Schluß die zweite Schlange hervor, ohne daß es jemand merkt.



Übrigens:
Mit hohes C
zauberst
Du jederzeit
gute Laune!

Für die Gesundheit nur
vom Besten –
hohes C.
Reich an natürlichem
Vitamin C.



