

Nr. 187

WALT DISNEY'S

DM 6,50
S 50,-
BFr. 6,90
LIRE 5800
PTAS 525

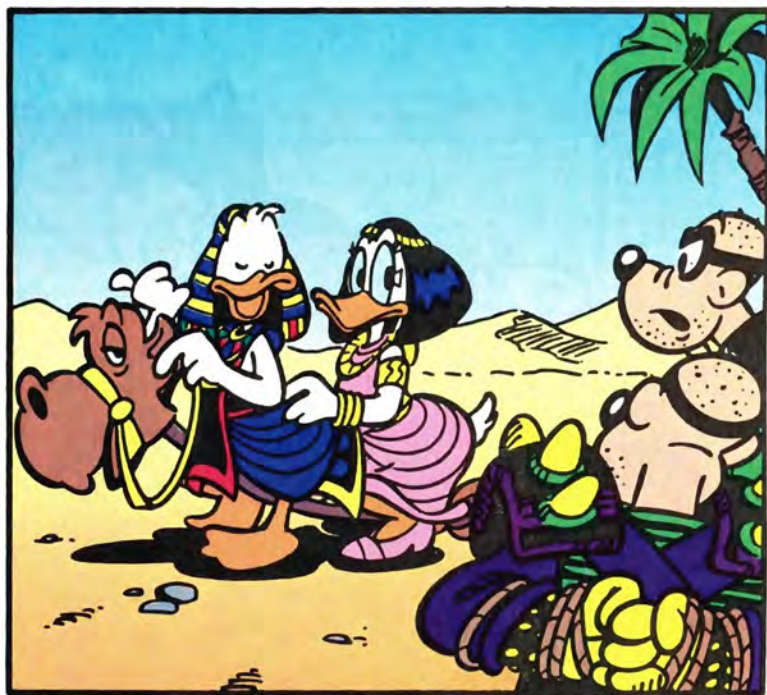
Lustiges Taschenbuch

Der Held der Pharaonen



WALT DISNEY

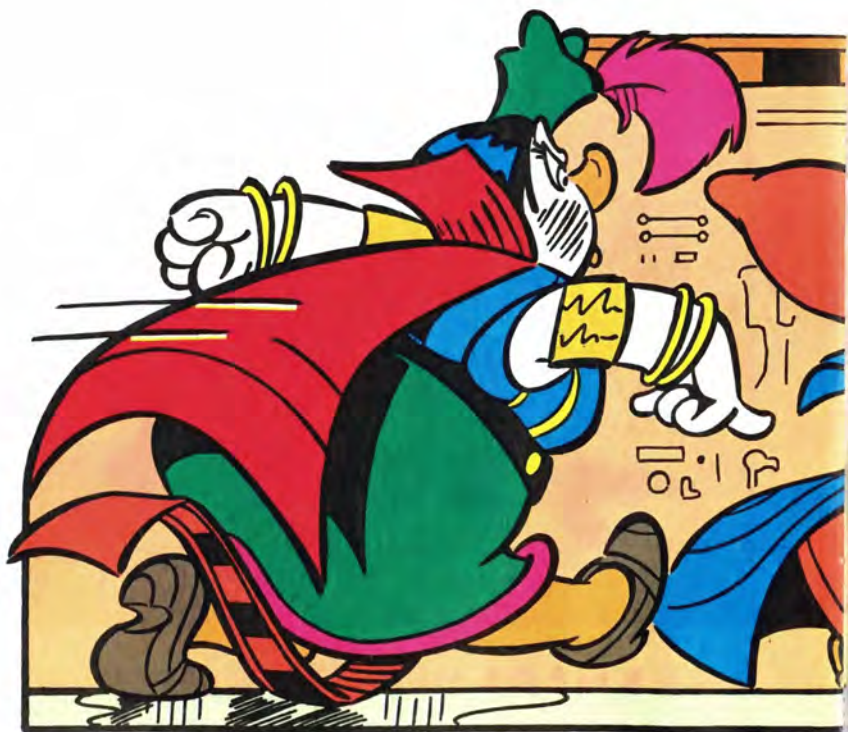
Der Held der Pharaonen



EHAPA VERLAG GMBH

© The Walt Disney Company. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempitastr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht; Redaktion: Harald Saalbach; Übersetzung: Gerlinde Schurr, Gudrun Penndorf M.A. Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck, 1993.

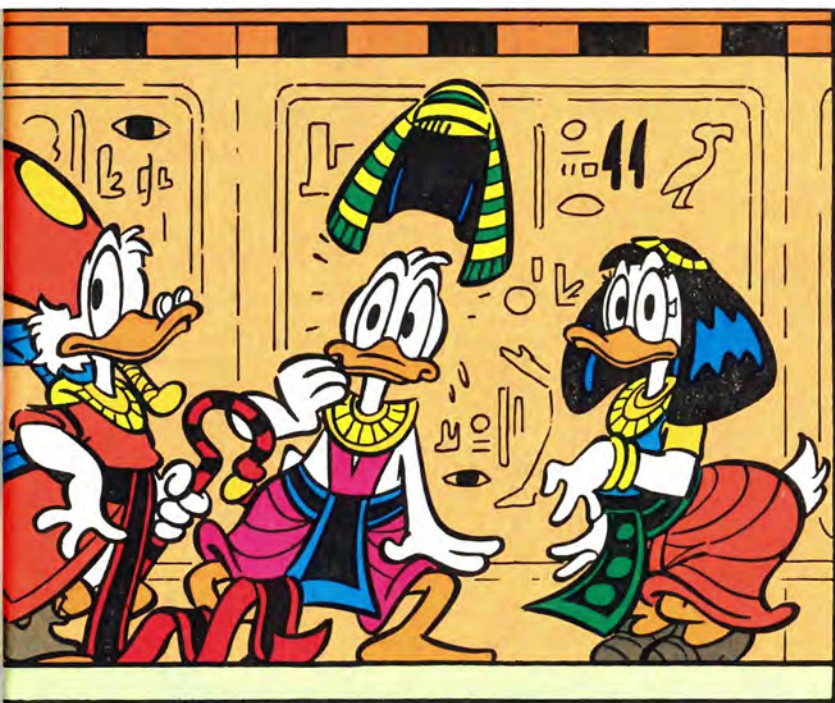
Inhalt gedruckt auf 100% chlorfreiem Papier



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 187





Liebe Freunde!

Wie ihr ja sicherlich wißt, komme ich in den meisten Geschichten alles andere als gut weg. Wenn man es etwas genauer betrachtet, könnte man sogar sagen, daß ich in der überwiegenden Zahl der Geschichten als Verlierer und Versager hingestellt werde.

Also, jetzt mal ganz im Ernst, findet ihr das etwa gerecht?

Deshalb ist es mir natürlich eine besondere Ehre und Genugtuung, mich endlich einmal als das präsentieren zu dürfen, was viel eher meinem Wesen entspricht, nämlich als Helden!

Na ja, es mag vielleicht gelegentlich so aussehen, daß ich als Held der Pharaonen nicht so ganz zum Zuge komme, aber als Retter von Avalon bin ich echt allererste Sahne, oder?

Das erwartet euch in diesem Buch:

DER HELD DER PHARAONEN 5

Wie oben bereits erwähnt, bin ich der strahlende Held dieser Geschichte, dem es obliegt, das Reich und vor allem die Schätze des Pharaos Dag-Ench-Berton zu retten. Jedenfalls gelingt es mir, eine Bande von üblen Schurken, die unschwer als Panzerknacker zu erkennen sind, zu überwältigen und ins Gefängnis zu werfen. Was ansonsten noch so alles schief läuft – und das ist zugegebenermaßen fast alles – ist nun wirklich nicht meine Schuld!

Oder was meint ihr?



Gefangen im Großstadtschunzel

47



Der Retter von Auralon 101

Wir befinden uns auf einer ganz normalen Schatzsuche, als wir uns plötzlich – zack! – in einer fremden Welt befinden, in der es von Finsterlingen, Verrätern, Spionen, Ungeheuern und zahllosen anderen furchteinflößenden Dingen nur so wimmelt.

Da mich die Bewohner von Auralon, der Stadt mit den goldenen Bergen, als ihren lang ersehnten Befreier ansehen, bleibt mir natürlich gar nichts anderes übrig, als kurz entschlossen einzugreifen und die netten Leutchen zu retten...

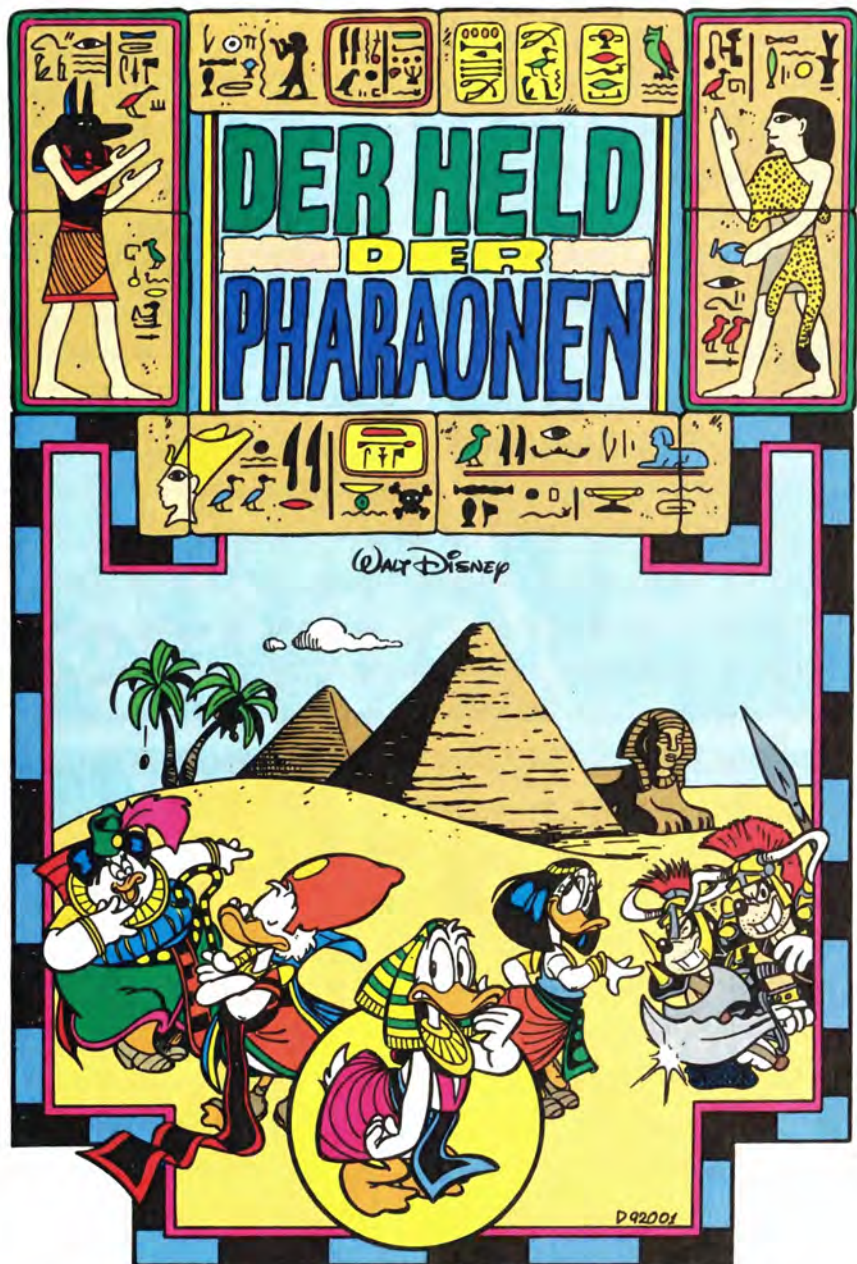
Ihr könnt gespannt sein, in dieser Geschichte ist wirklich einiges geboten!

Ein kostbarer Duft

237

Macht's gut! Ich freue mich schon auf ein baldiges Wiedersehen!

Euer Donald



Es war einmal im
alten Ägypten...
in einer finsternen
Nacht...



...und einer noch viel
finsternen Gegend...



...und
dann... bla...
bla... bla...

Einsame
Spitze, der
Plan! Har-
har!

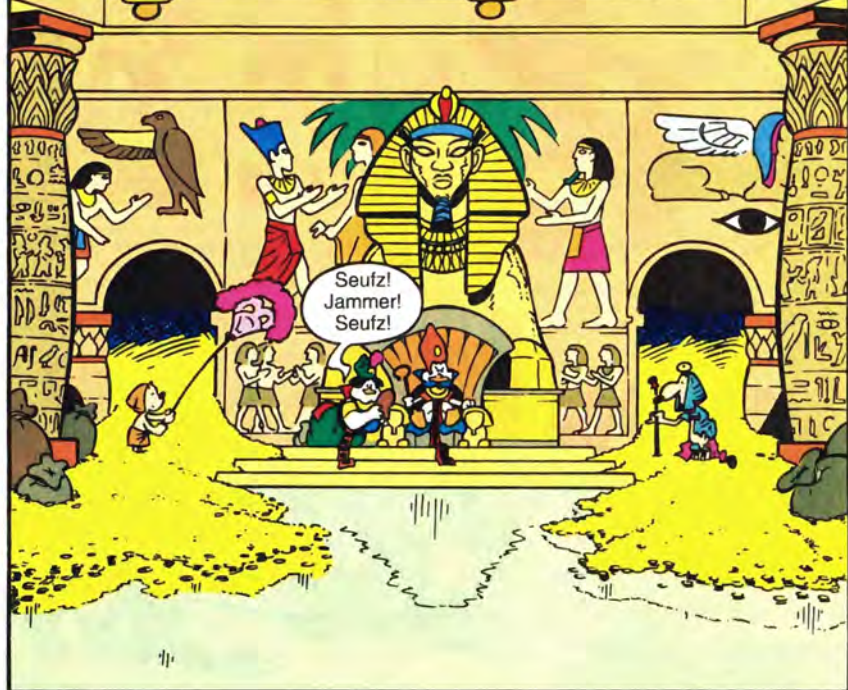
Echt
gemein!
Harhar!



Darauf laßt uns einen
heben, Kumpels! Hoch
die Tassen!



Am nächsten Tag, ungefähr
zur selben Zeit, im prunkvollen
Palast des amtierenden Pharaos
Dag-Ench-Berton...















Ist das nicht wunderbar, du mein Geliebter?! Ach, was werde ich dich verwöhnen, dich bemuttern, dir jeden Wunsch von den Augen ablesen...



WUUSCH!



ZACK!

SCHWARZ!

SWITSCH!



KLATSCH!

BOMM! BOMM!



Jetzt... äh... weiß ich wenigstens, weshalb die Männer immer so begeistert in den Krieg ziehen!







Sollen nur kommen!
Endlich ist Schluß mit dem
Hungerleider-Dasein!
Jetzt wird abkassiert!



Vor meinem geistigen Auge
erscheint der geflügelte Streit-
wagen... chr... mein edles Roß
tänzelt ungeduldig... schnarch...
der Stelle zu, die das Schicksal
für uns bestimmt hat!



Uah!

Schreck laß nach! Diese Ein-
manntruppe ist uns eindeutig
überlegen! Wir sind verloren!



A-a-am besten, ihr ergebt
euch, be-be-avor ich...



Schon überre-
det, General! Wir
geben auf!

Wie bitte?
Macht ihr Witze,
oder was?













Bringt sie hinunter in unseren dunkelsten Kerker!
Dort können sie bei Wasser und Brot in Ruhe
über ihre Schandtaten nachdenken!

Nein!



Das könnt Ihr doch
unmöglich zulassen,
Euer Gemeinheit!

Keine Ausflüchte! Morgen
findet die Vermählung
statt! Ende der
Diskussion!

Ich jedenfalls
weigere mich!



Was **du** machst,
bestimme ab sofort
ich, du Dummerle!

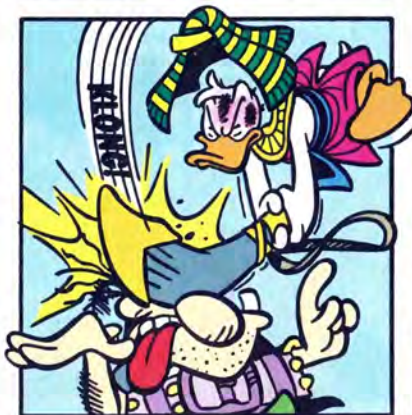












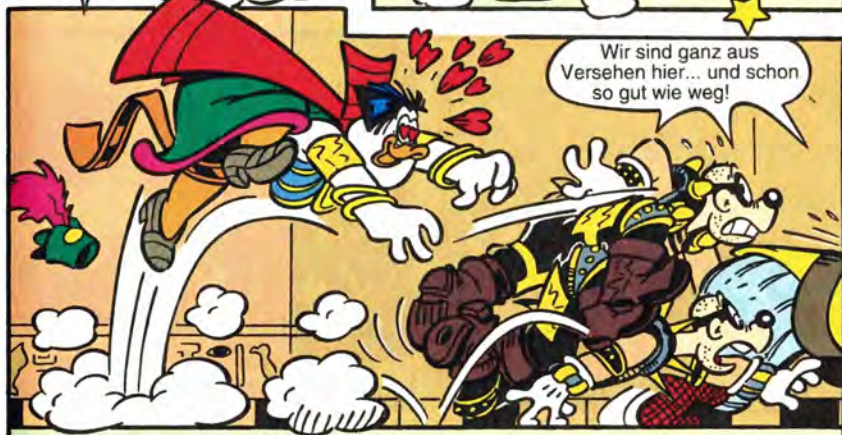






Halli-hallo, ihr Süßen! So eine Überraschung! Wer hat euch denn zu mir geschickt?

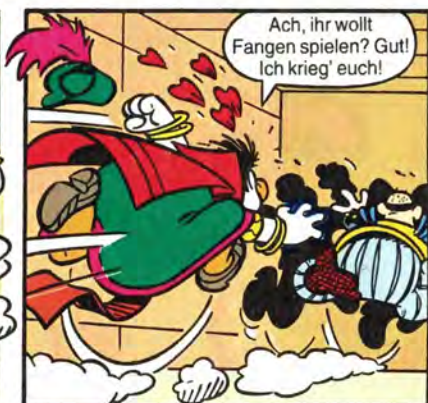
Au Backe!



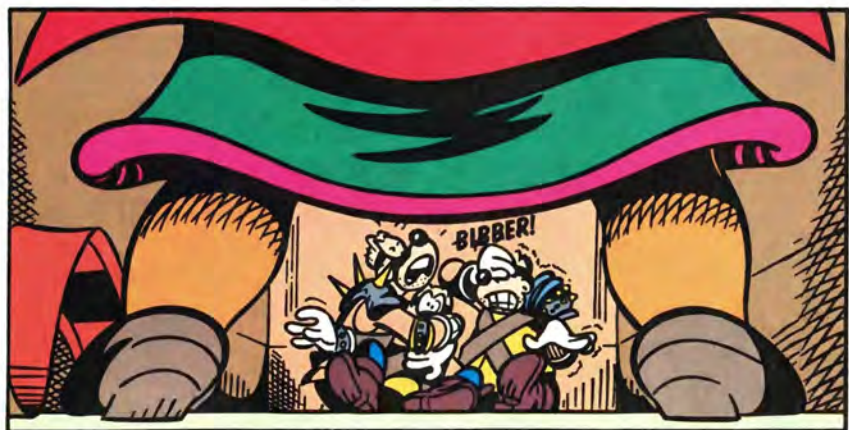
Wir sind ganz aus Versehen hier... und schon so gut wie weg!



O nein!
Ihr bleibt!



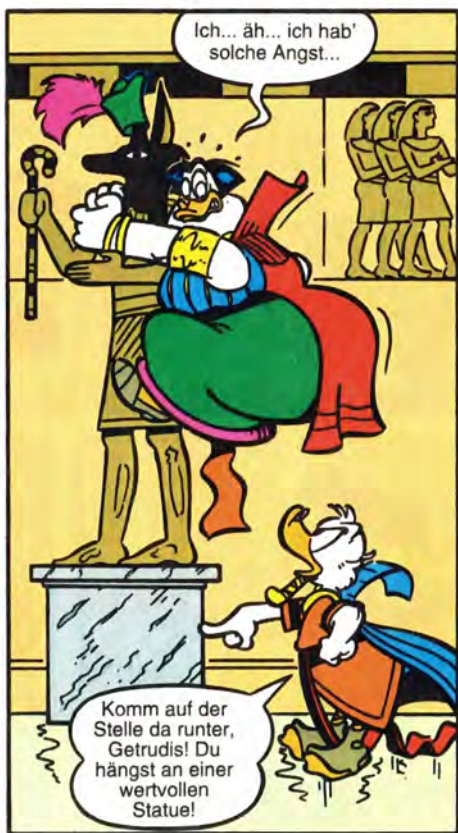
Ach, ihr wollt
Fangen spielen? Gut!
Ich krieg' euch!



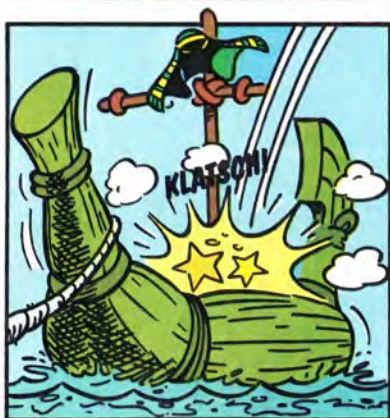


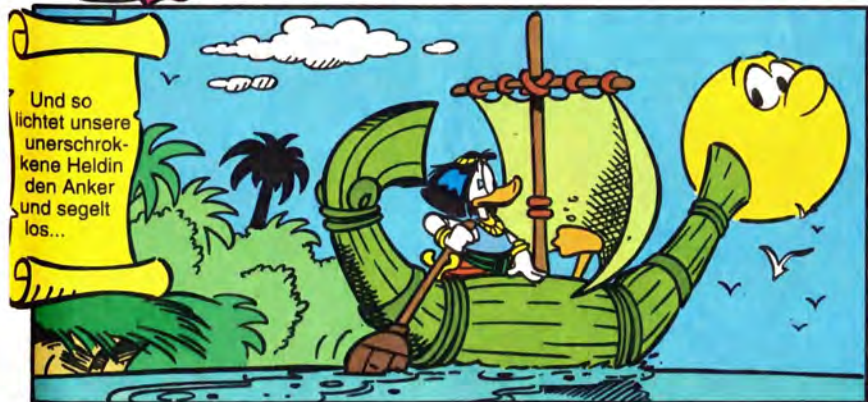












Und die Schurken
unserer Geschichte?...

Keuch!
Ächz! Japs!
Schnauf!

Wir sind da, Kumpels!
Das wird unser neues
Versteck: die Duck-Ent-
Amon-Pyramide! Ich
wette, da traut sich so
schnell keiner rein –
wegen der Pietät!

Ihnen nach! Wo mein
Geld hingeht, will auch
ich hingehn, sonst
fühlt es sich so ein-
sam und verlassen
ohne mich!

Attacke!

Schneller, Leute! Der Phrao darf uns nicht erwischen! Ich spür' fast schon seinen Atem im Nacken!

Ach was! Ihr gruselt euch doch nur, weil's 'ne Grabkammer ist! Aber keine Angst! Da passiert schon nichts!



Moment! Ist ja super, Brüder! Ich hab' einen separaten Geheimgang entdeckt!



Äh! Stöhn! Ganz schön schwer, das Edelmetall!



Ich glaube, wir kommen ihnen näher!



Woher willst du das wissen? Ich hör' und seh' nichts!

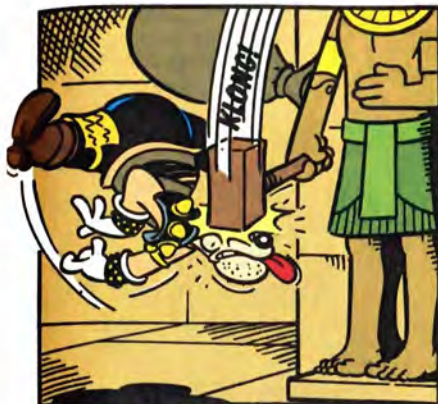
Ich auch nicht! Dafür riech' ich was!



Puh! Ich bin total erledigt!... Erschöpft!... Fix und fertig!... Völlig am Ende!

Denkst du, mir geht's besser? Noch einen Schritt weiter, und ich wär' mit meinem Sack glatt zusammengebrochen!



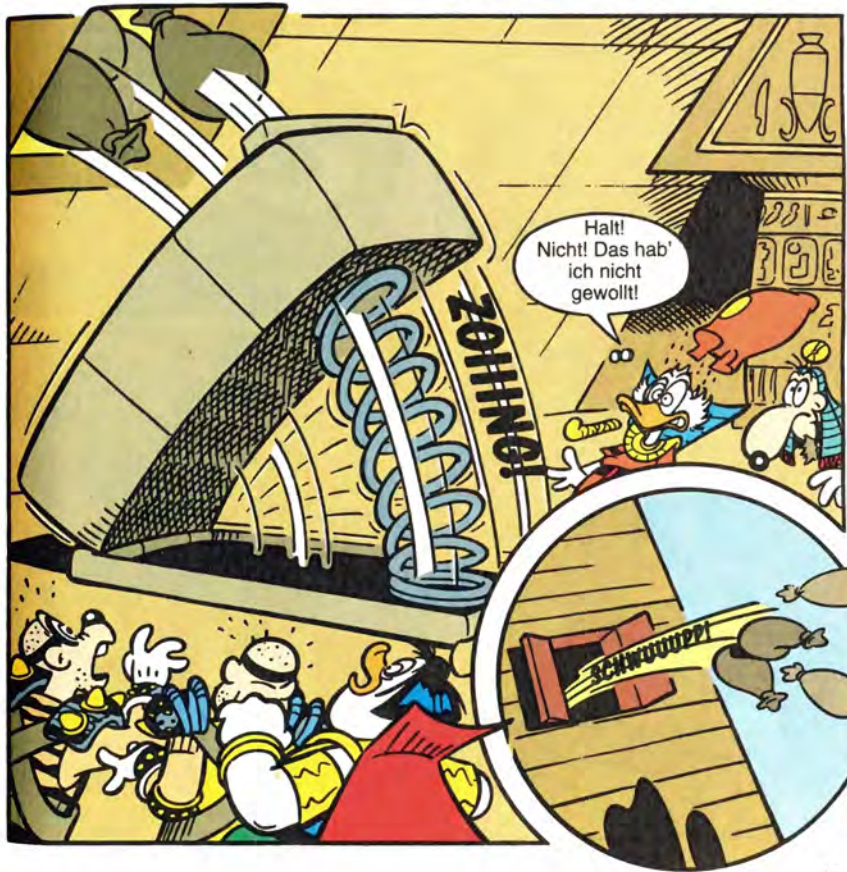


Inzwischen...





Leugnet ihr nur... aber glaubt nicht, daß es euch was nützen wird! Mein aufmerksames Auge hat nämlich längst erspäht, wo die Säcke versteckt sind!



Unterdessen
auf dem Nil...

Kalte Dusche
gefällig, mein Lieber?
Hier, bitte sehr!
Guten Morgen!

Huch!...Wer...
äh... wo bin ich
hier?

Keine Angst,
Liebster! Du bist in
Sicherheit! Hier kann
dir niemand was
antun!

Und so segelt unsere Heldin weiterhin
den Nil hinunter... nach wie vor
vergeblich

auf ein wenig
Ansprache und
Unterhaltung
hoffend...

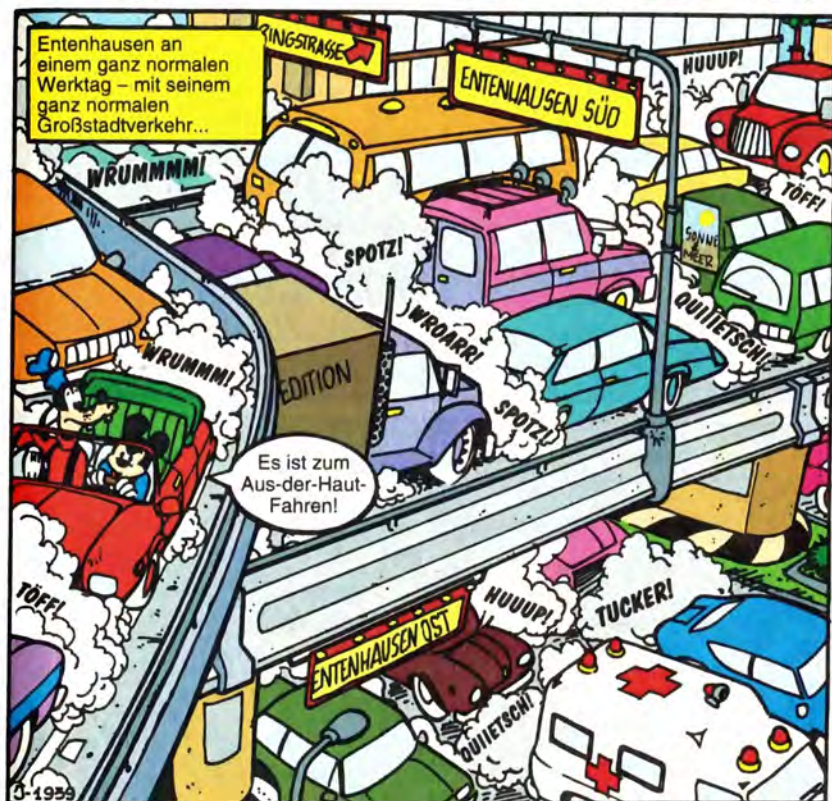
Zumindest sah es bis
vor kurzem so aus!
Tja, so kann man sich
täuschen, nicht?

Als nächstes
spielen wir das
Flaschenspiel! Kennt
ihr das?

Wieder einmal ist der Gerechtigkeit
Genüge getan: Der Gute wurde
belohnt, und die Bösen erhielten ihre
wohlverdiente Strafe... **ENDE**

GEFANGEN

IM Großstadtschlingel

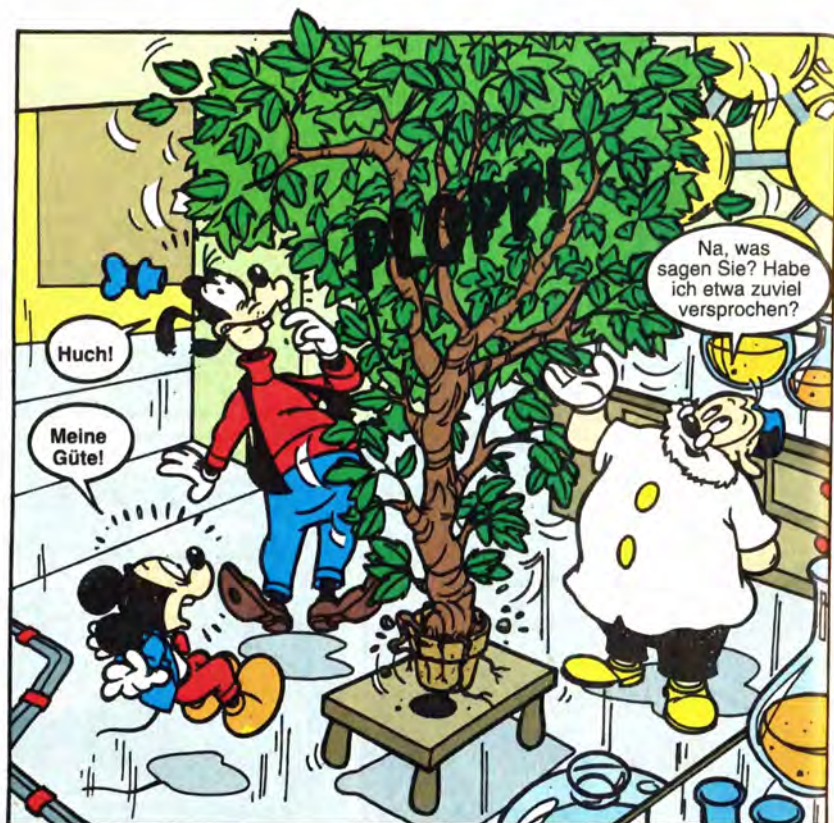










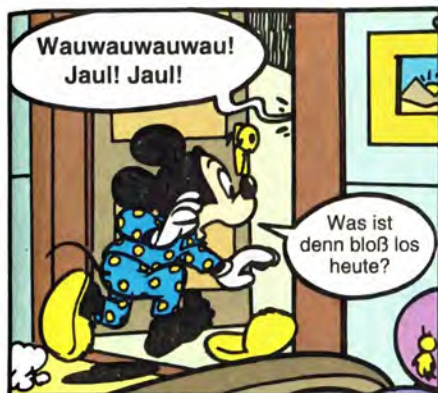






























Inzwischen im
Kommissariat
des Polizei-
präsidiums...











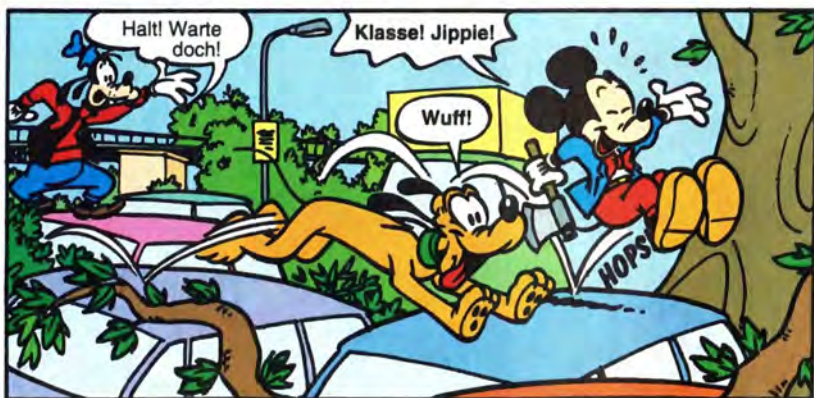














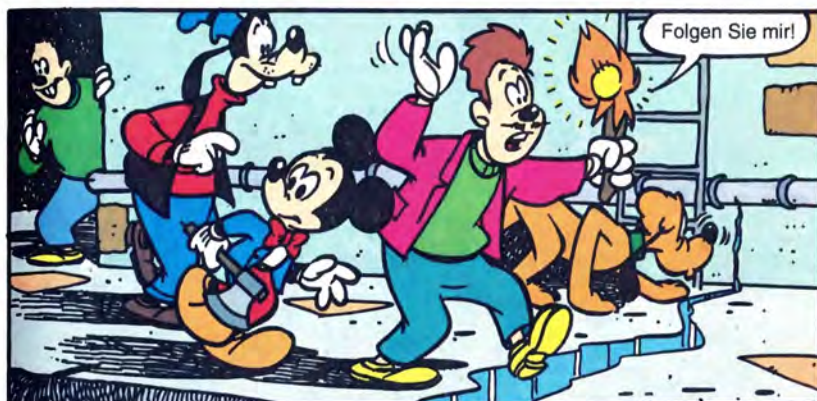




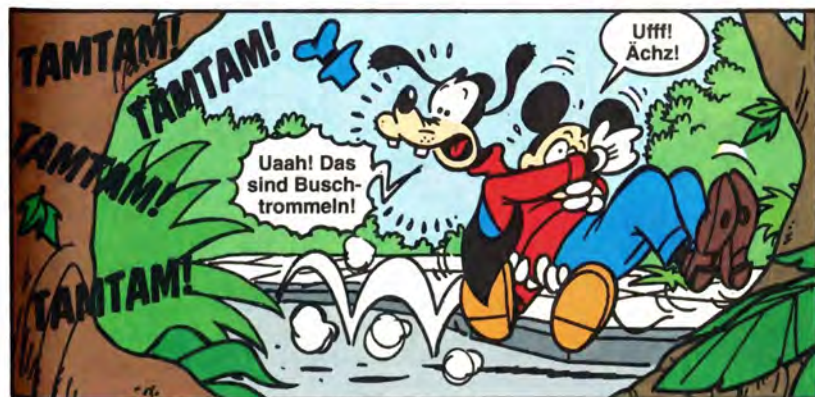
Sehr richtig! Und ich bin Goofy, der berühmte Freund vom berühmten Herrn Micky Maus! Grmpf!













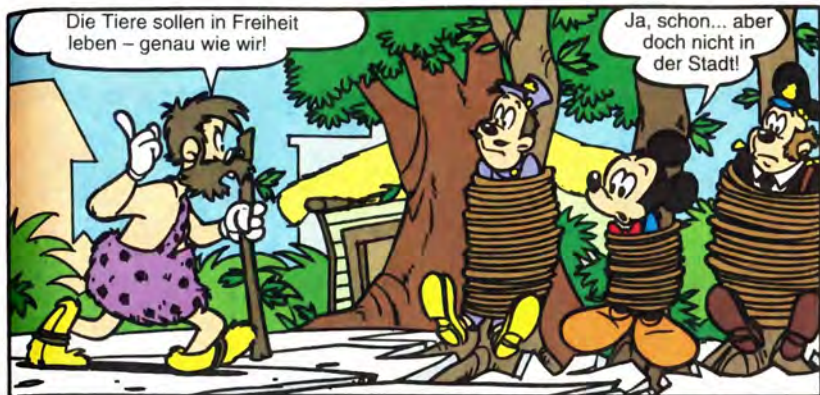








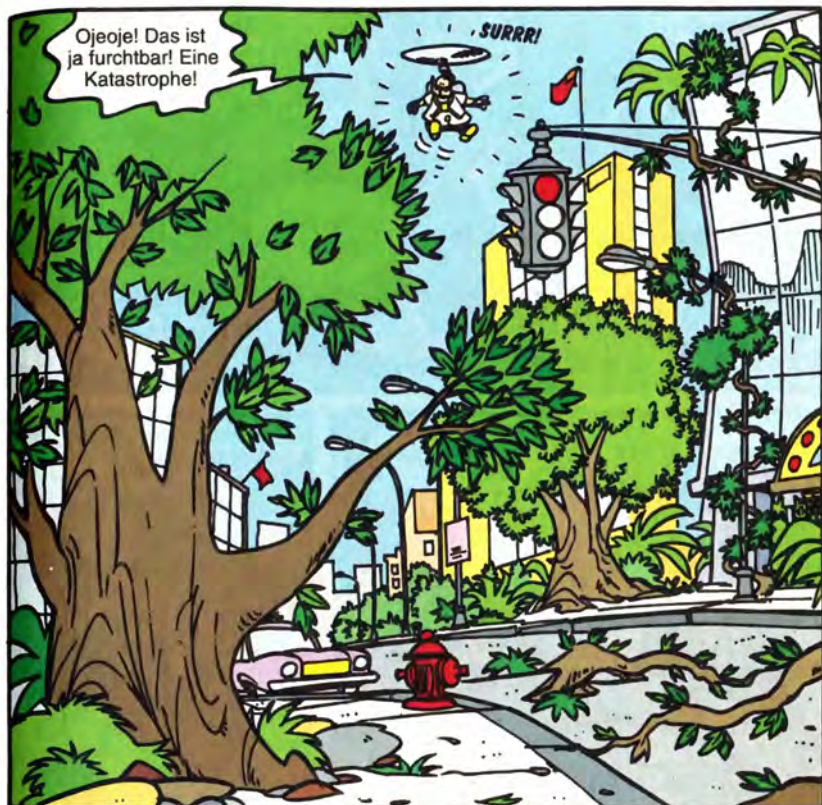










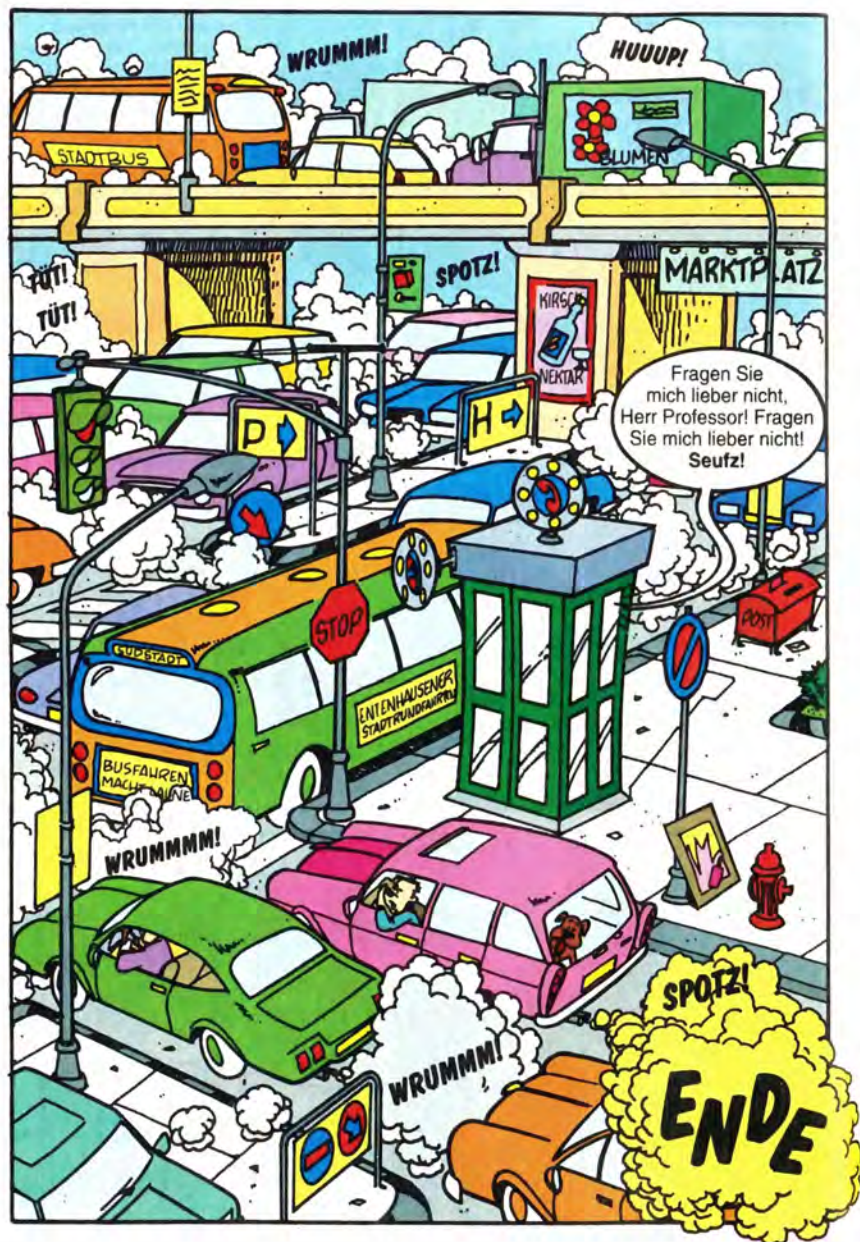




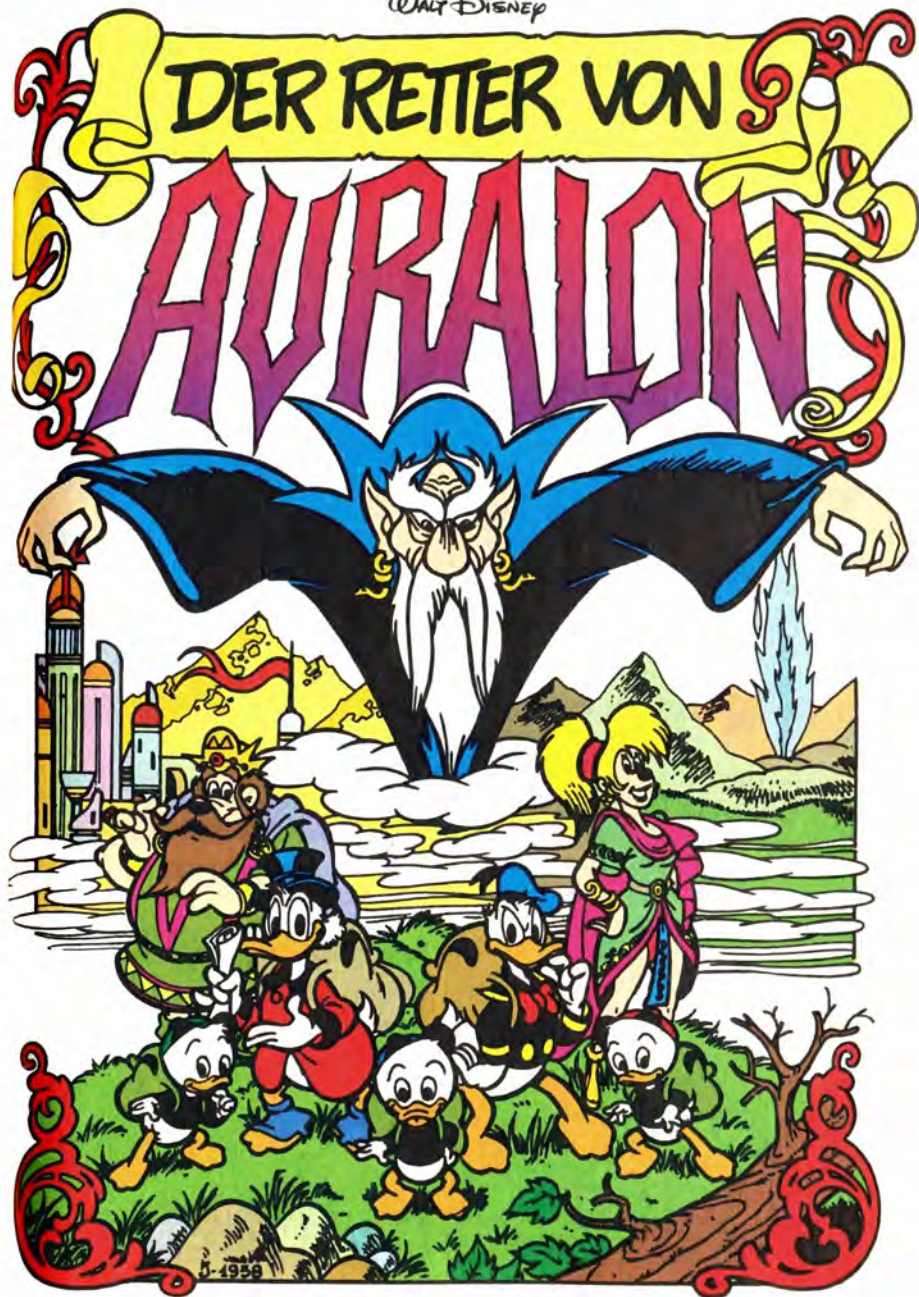








WALT DISNEY





















Und so, nach einer längeren
Anreise, im Wald von Elbirun...

Wie sollen wir
vorgehen?

Ich hab' mir die Stelle von mei-
nem Prospektor beschreiben
lassen!



Er sagt, er habe den Stein in der Nähe
eines Hügels mit einer alten Burgruine
gefunden!



Dem Plan nach müssen wir in
die Richtung gehen!



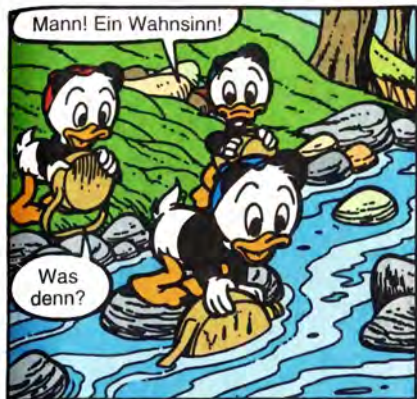
Stimmt genau! Da
drüben ist sie!









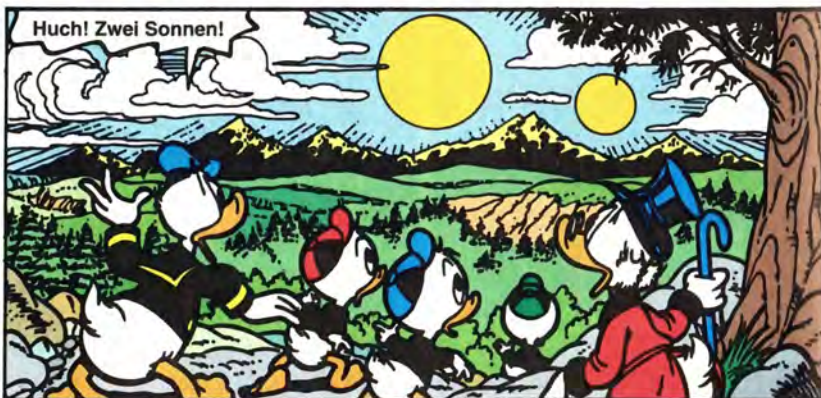






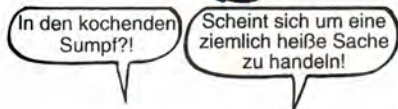
















Zwei Stunden
später...

Jetzt sind wir
dann bald da!



Von dort vorne kann man bereits
unsere Hauptstadt sehen!



Unglaub-
lich! Das ist
Auralon!









Unterdessen im königlichen Palast

Ich fürchte, Monk Zelanis ist uns überlegen, Majestät! Uns bleibt nur der Rückzug!

Das ist unsere einzige Möglichkeit!











Die ganze Geschichte
unseres Volkes ist hier
festgehalten!



Jenseits der Grenzen von Auralon, hinter
einem unwegsamen und menschenleeren
Streifen Niemandsland,
liegt das furchtbare
Reich der Finsterlinge!



Es handelt sich um ein weit-
gehend unerforschtes Land,
das ständig im Dunkel
liegt!

Und seine Be-
wohner sind
kriegersch
und
böse!



„Vor vielen, vielen
Jahren verließen sie
waffenstrotzend ihr
Land, um Auralon
zu überfallen und
einzunehmen. Schon
bald hatten sie die
Grafschaft Angulus
und das Herzogtum
Mathalo besetzt und
die Bewohner in die
Sklaverei geführt...“

Die Truppen der Finsterlinge waren hervor-
ragend ausgerüstet und ungeheuer stark!

Dem hatten wir
Auralonier kaum
etwas entgegen-
zusetzen!

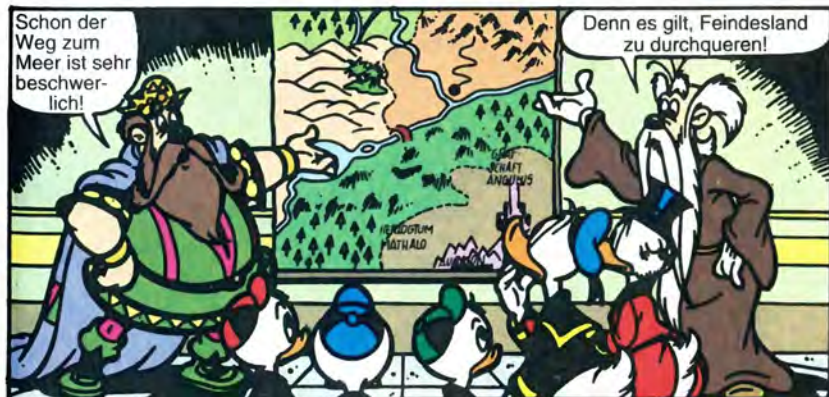






„Wieder einmal haben sich die Finsterlinge aufgemacht, um ihrer ewigen Dunkelheit zu entkommen und sich das Licht zu erobern... und zwar das Licht unseres Landes! Geführt werden die gefürchteten Heerscharen von ihrem schrecklichen König Monk Zelanis, dem Herrscher über das Reich der Finsterlinge!“









Die zwei sind ja nicht ganz dicht! Wie komme ich dazu, mich auf so was einzulassen?!



Seufzt!... Ohne deine Hilfe erwartet uns ein schreckliches Schicksal!

Wie?



Ihr seid's, Prinzessin Averella?

Ja, ich! Und ich beschwöre dich: Hilf uns!



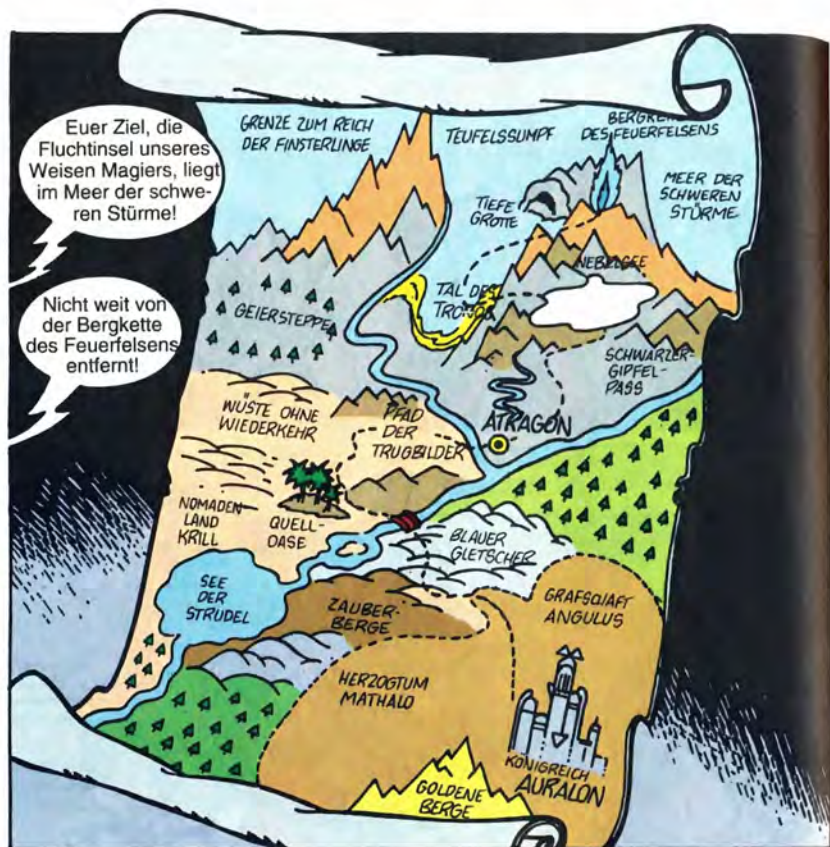
Wirf einen Blick hinunter auf Auralon, meine schöne alte Heimatstadt!



Siehst du die vielen friedlichen, fleißigen Menschen? Sie alle sind verloren, wenn du nicht bereit bist, uns zu helfen!













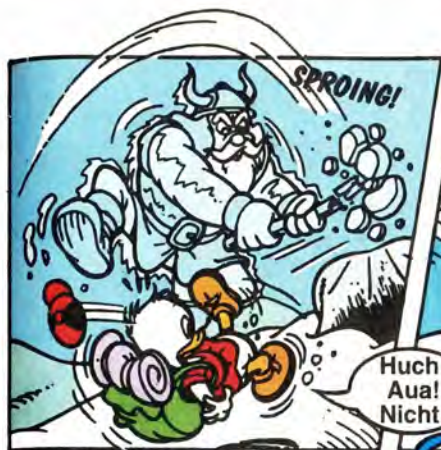












Huch!
Aua!
Nicht!

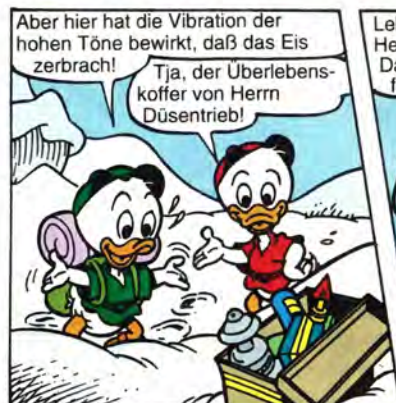


Aua! Aua!
Autsch!

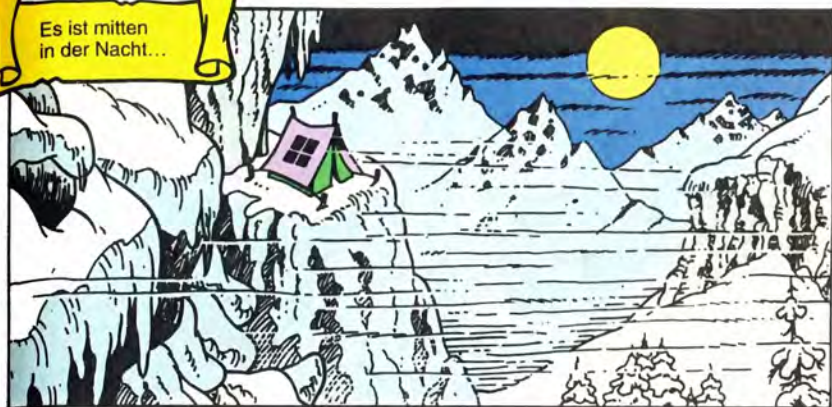








Es ist mitten
in der Nacht...





Oje! Was mach' ich nur? Ich muß das Ding unbedingt zum Halten kriegen!



Uff! Immerhin ein Glück, daß ich von den Kindern weiß, wie der Schlafsack zu lenken ist!

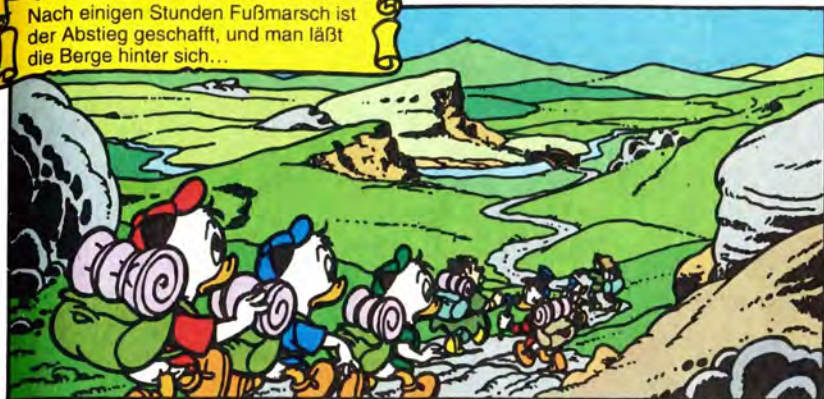


Neiin!





Nach einigen Stunden Fußmarsch ist der Abstieg geschafft, und man läßt die Berge hinter sich...



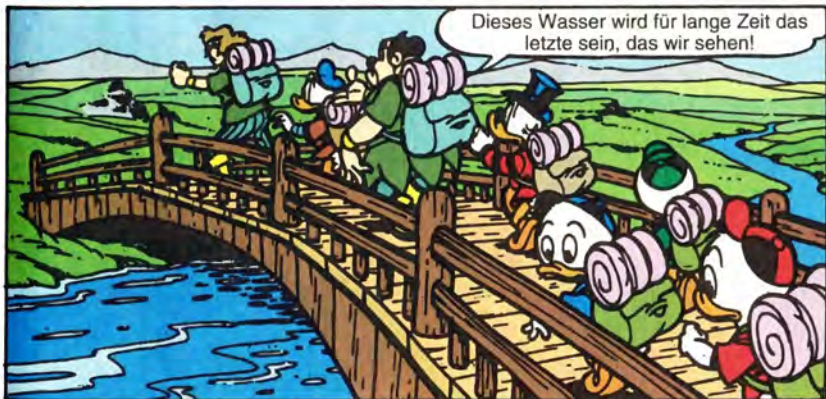
...um eine kahle Ebene zu erreichen...

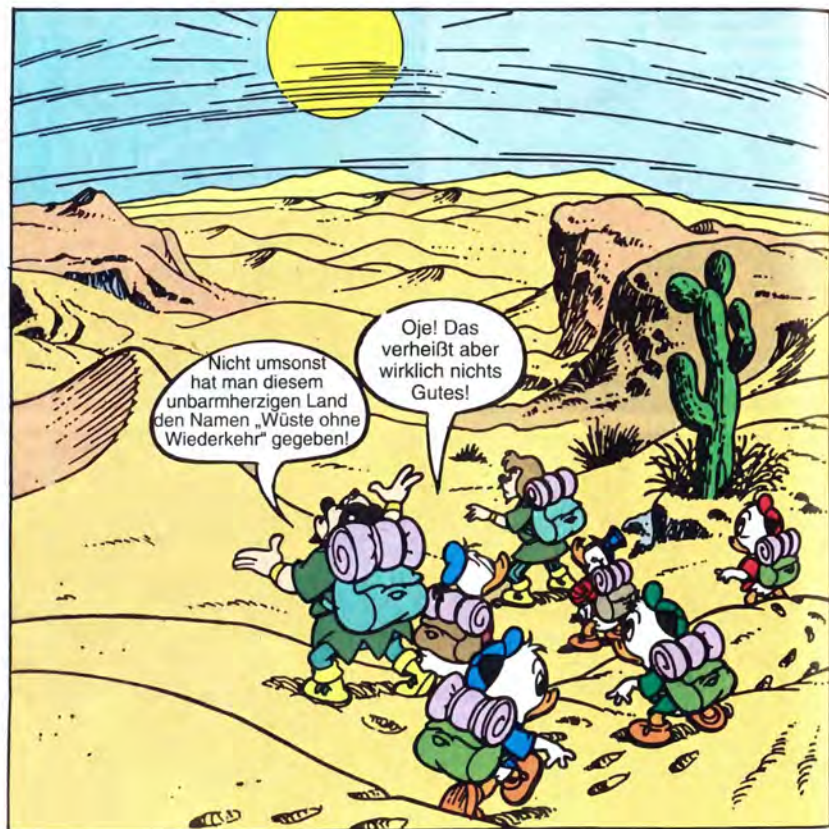


Es ist soweit, Freunde! Nach der Brücke beginnt die Wüste!



Dieses Wasser wird für lange Zeit das letzte sein, das wir sehen!











Richtig! Ihr wartet hier!



Da seht! Die Luft ist rein! Gehen wir!



Und das mitten in der Wüste! Einfach irre!







Der Durst besiegt schließlich die letzten Zweifel...



Wollen wir heute noch weiterziehen?

Lieber nicht!

Es ist schon ziemlich spät! Weit würden wir eh nicht mehr kommen!

Und das nächste Stück ist recht gefährlich!



Das geht man besser ausgeruht an!

Nanu?



Seht mal! Dort hinter dem Gebüsch muß jemand sein! Da raucht es!

Menschen sind da keine!



Und der Rauch kommt nicht von einem Lagerfeuer!

Am besten, ihr seht's euch an!



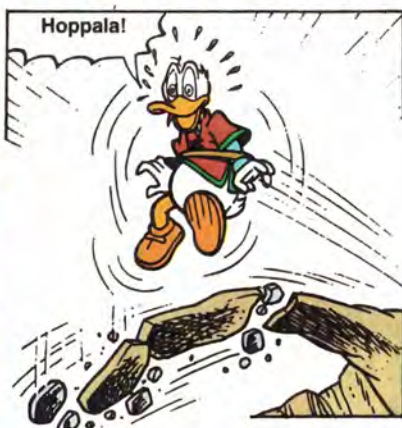
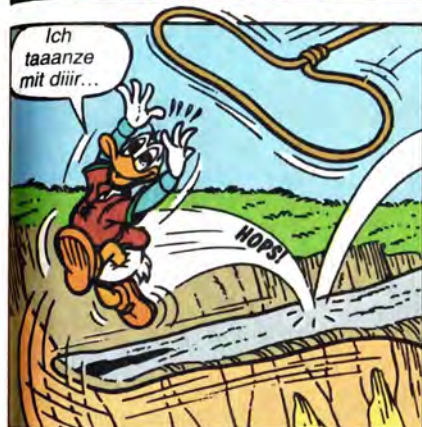




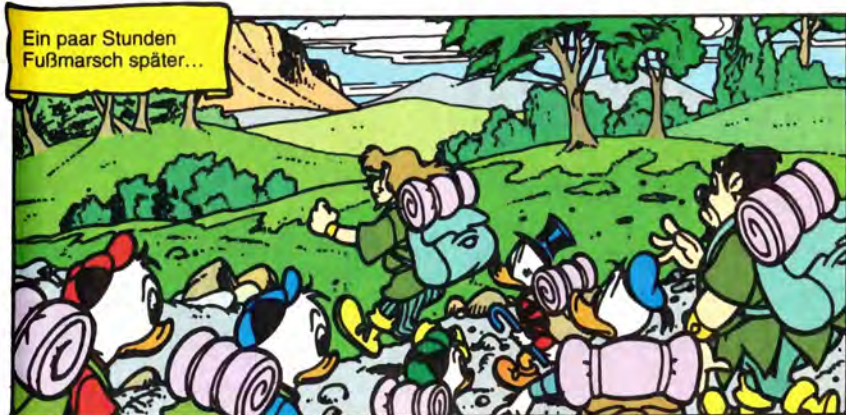










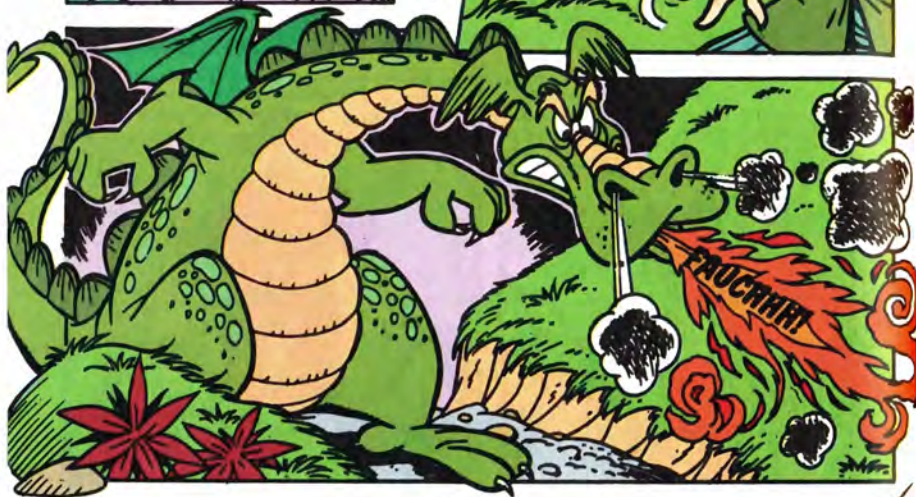














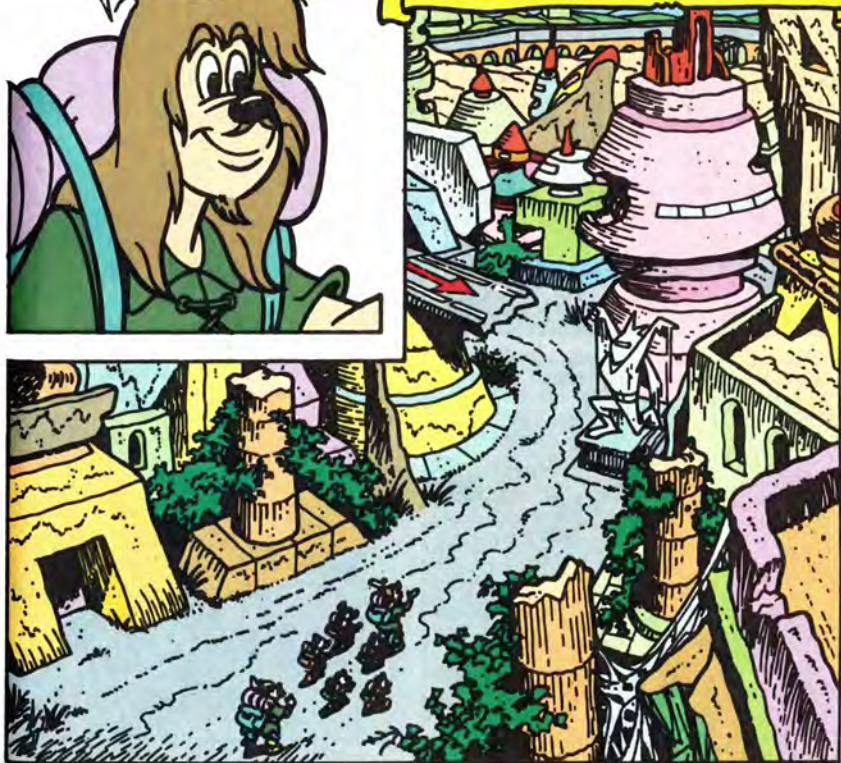








Atragon! Die berühmte, geheimnisumwitterte Stadt, die seit Jahrhunderten nicht mehr bewohnt wird und immer mehr zerfällt...







Pst! Hört mal! Sind das nicht Geräusche wie von einem Handgemenge?

Ja! Sie kommen von da!

ZACK!

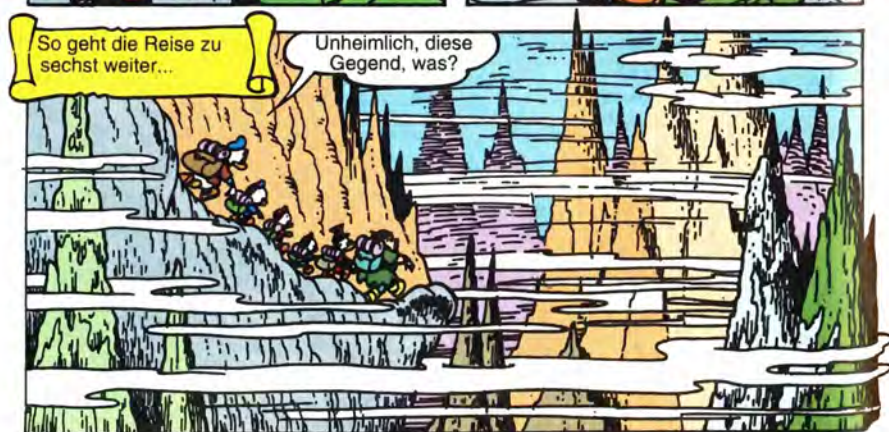
KLATSCH!

Aber sehen kann man nichts!

Augenblick, Leute! Ich glaube, da vorne kommt jemand!

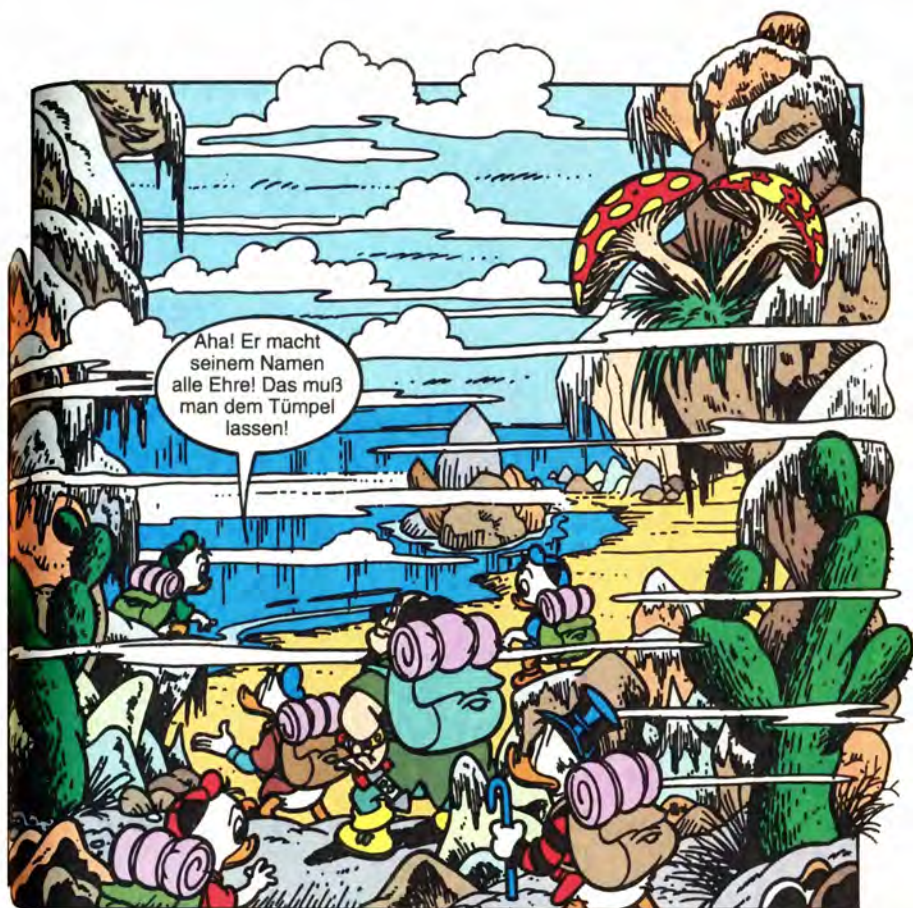
General Strik?! Was war denn los?











Nur Mut, Donald! Bald sind wir am Ziel!
Dann hat die Mühe ein Ende!

Da täuscht ihr euch!



Was soll das heißen?

Sie sagten doch selbst, daß das Meer nicht weit ist!?









Und wenn ich euch einen Rat geben darf:
ich an eurer Stelle würde mich nicht so
sehr um Omion sorgen! Euch steht weitaus
Schlimmeres bevor!

Schluck!



Es wird dunkel,
General! Wir sollten
gehen!

Richtig! Um nichts
in der Welt möchte
ich die Nacht hier
verbringen!



Auch wenn der See im Moment ruhig und friedlich
wirkt – das wird sich schlagartig ändern!



Ihr bekommt nämlich
bald Gesellschaft! Lebt
wohl, Freunde!



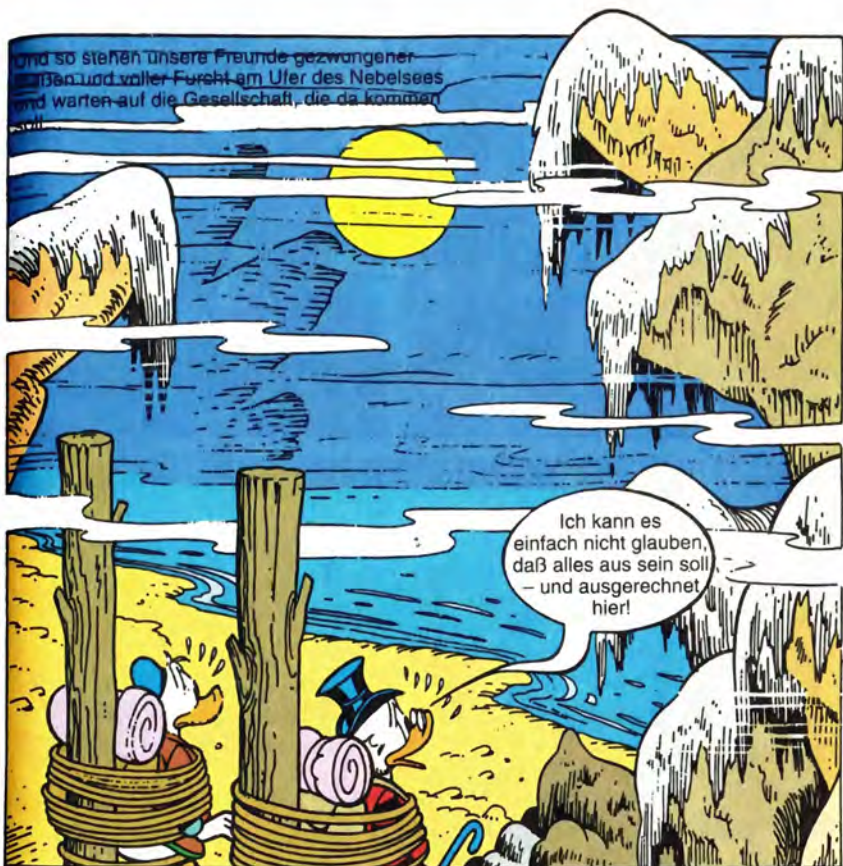
Was hat er damit
gemeint?

Wir werden's
bald erfahren,
fürchte ich!





Und so stehen unsere Freunde gezwungener-
maßen und voller Furcht am Ufer des Nebelsees
und warten auf die Gesellschaft, die da kommen
soll.





GROOAAARRRRR!

?!

SCHNAPPI

SCHNAPPI

Kreisch!
Hiiiiifeee!

GRRROOAAARRR!

SCHMATZ!

SCHNAPPI





Ach, das ist rasch erzählt! In Atragon, als ihr alle geschlafen habt, überraschte ich Strik dabei, wie er sich an Donalds Feldflasche zu schaffen machte!



Als ich ihn daraufhin zur Rede stellte, gab er zu, ein Spitzel von Monk Zelanis zu sein!

Und dann?



Dann fiel er ohne Vorwarnung über mich her!



„Ich habe natürlich versucht, mich zu wehren, aber dieser Schurke trieb mich in den Kanal!“



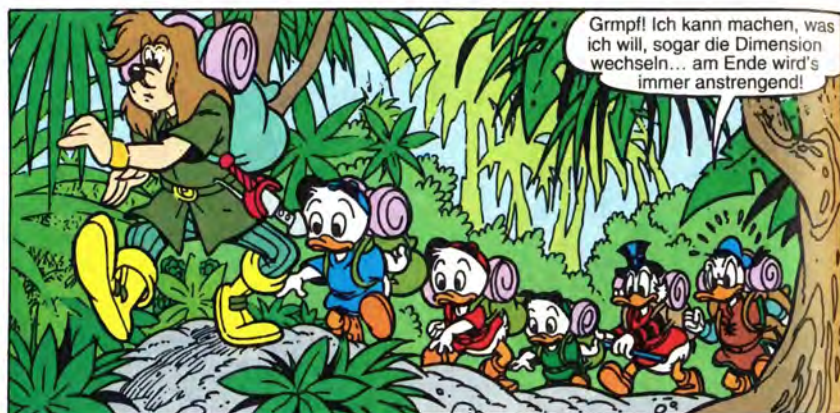
Die Strömung hätte mich sicherlich mitgerissen, aber ich...



...konnte mich an einem Ast festhalten!







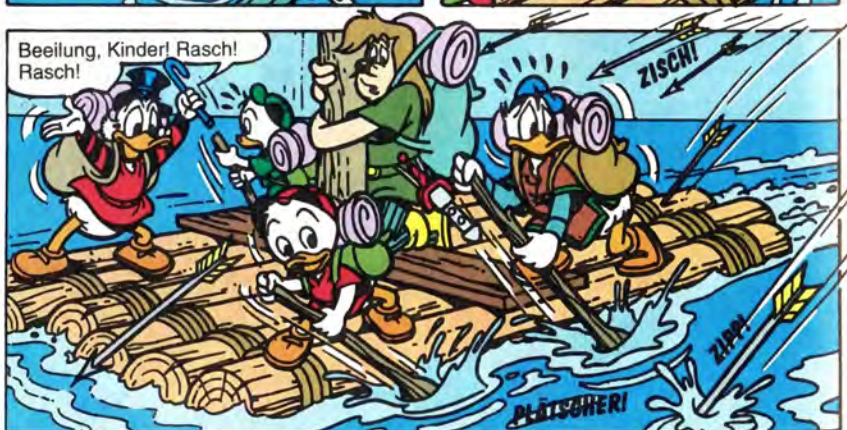






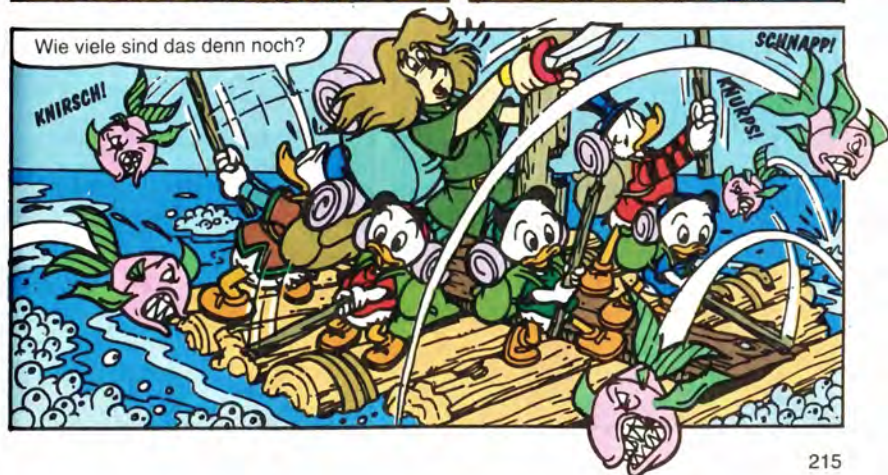
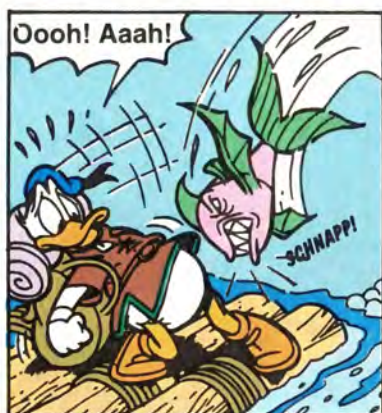


















Das weiß ja eben keiner! Und ich fürchte, wir werden's auch nie erfahren!



Das einzige, was wir machen können, ist, das Ding nach Auralon zu bringen!



Vorausgesetzt natürlich, es gelingt uns, das Meer zu überqueren und den tagelangen Rückmarsch heil zu überstehen!

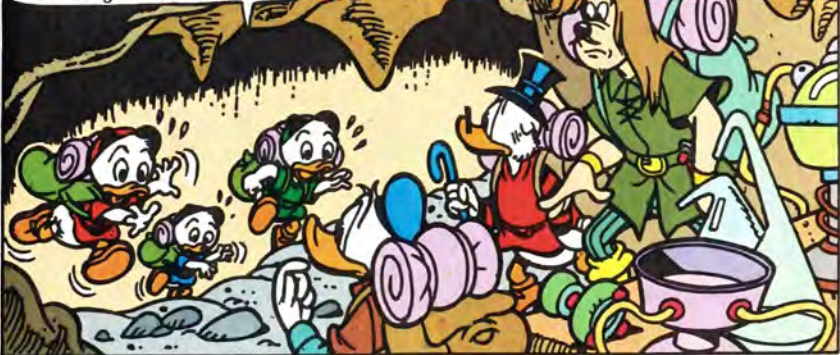


Aber wer weiß, ob unsere Hilfe dann nicht zu spät kommt?! Seufz...



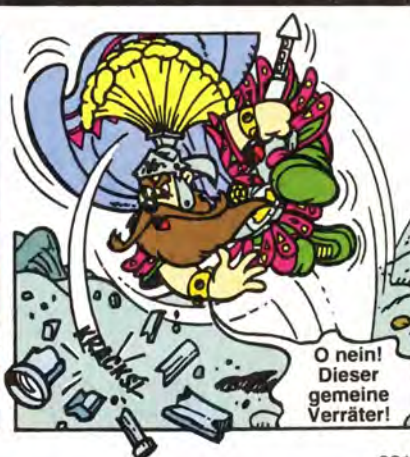
Tja... wer weiß!

He! Kommt mit, und seht euch an, was wir gefunden haben!



Aber verlassen wir unsere Freunde
jetzt erst mal und sehen uns an,
was sich an Auralons Grenze
zusammenbraut...







Meine Freunde! Ihr seid
tatsächlich zurückgekehrt!

Wir berichten Euch
später, Majestät!



Wir müssen uns beeilen!
Nicht daß der Feind noch
vorher angreift!



Schneller, Freunde! Schneller!
Es kommt auf jede Sekunde an!



Das ist also der
Donnerblitz?

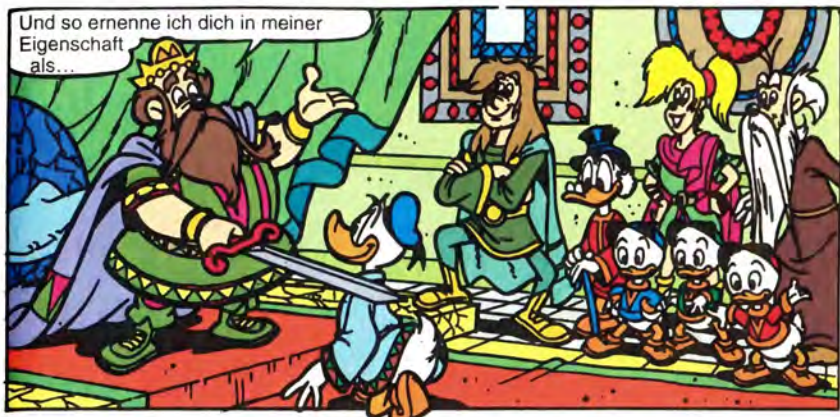
Jawohl, Majestät! Oder
besser gesagt: Wir
hoffen es sehr!















Einige Zeit
später dann...

Nun heißt es Abschied
nehmen, Freunde! Ihr
werdet uns fehlen!



In dieser Truhe wirst du finden,
wonach du mich gefragt hast, Freund!



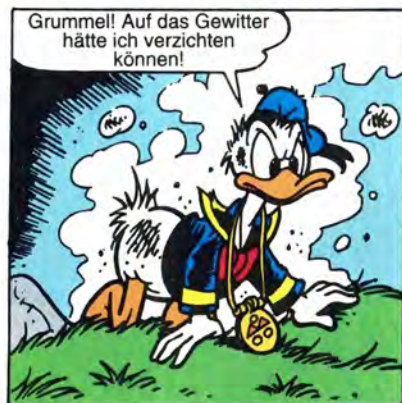
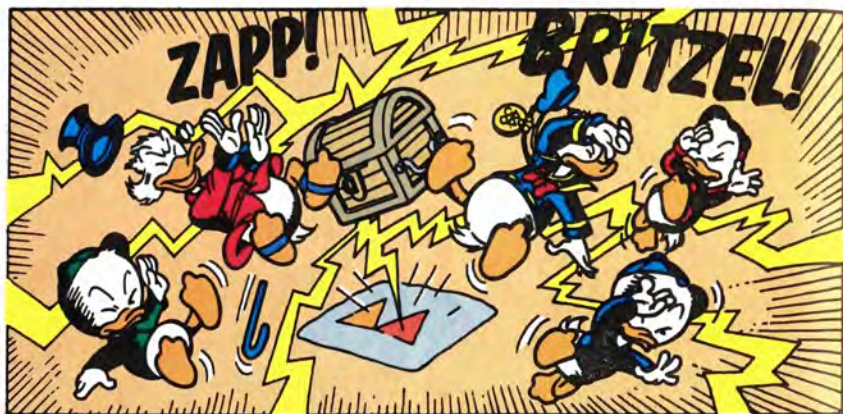
Leb wohl, mein kleiner Held mit dem
großen Herzen!



Achtung, Kinder! Gleich
kommt der Schlag!







Seht ihr? Wir sind wieder im
Wald von Elbirun!



Sehr gut! Dann sammeln wir
jetzt Onkel Dagobert auf
und gehn nach Hause!



Oh! Was ist passiert?
Wo bin ich?

Jetzt sag
bloß, du weißt
nichts mehr von
Auralon?



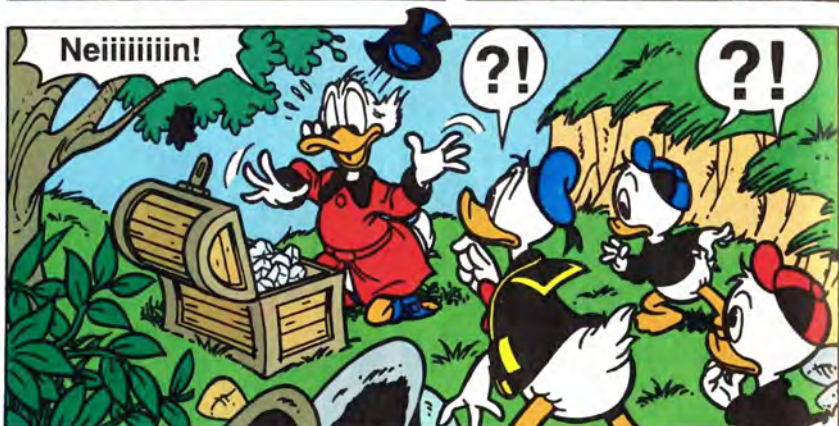
Ach, natürlich! Ich hab' ja
sogar ein Andenken!



Meine Truhe! Wo ist denn
meine Truhe?

Direkt hinter dir,
Onkel Dagobert...
und in einwand-
freiem Zustand!

















Jetzt verrate ich Ihnen meinen Trick!
Der Spiegel in der Behandlungskabine ist
eine Art versteckte Kamera!



Mit dem Druck auf den Knopf
neben dem Stuhl hab' ich zuerst
von dieser Schreckschraube
ein Sofortbild
gemacht!



Schreck-
schraube?

Nichts für ungut! Das war nur so dahingeredet!
Zumindest ist sie ja sympathisch!



Also
so was!

Sie müssen doch zugeben,
daß meine Kundin nicht
gerade eine Schönheit
ist, oder?



So, an die Arbeit! Das Foto wird retuschiert... Glauben Sie mir, die Leute
wollen betrogen werden! Gerade in dieser Branche!

Was? Meinen
Sie das im
Ernst?

















Hm... wie das duftet!















DER EXKLUSIVE EXTRA-SPASS!



Micky Maus
bringt jede Woche
tolle Comics, Sammel-
karten, Action und Spaß.

Und natürlich auch
immer ein neues, tolles
Extra, wie zum Beispiel
diesen Soft-Sticker.





Wenn ein Band vom Lustigen Taschenbuch fehlt...

...der auch nicht beim Zeitschriftenhändler zu finden ist, dann einfach direkt bestellen:

- ◆ **Deutschland:** Ehapa Verlag GmbH, Postfach 10 12 45, 70011 Stuttgart
- ◆ **Schweiz:** Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau
- ◆ **Österreich:** Egmont Verlag GmbH, Postfach 56, A-1121 Wien
(zuzügl. Porto und Versandkosten)

Nr. 1 Der Kolumbusfalter
Nr. 2 Hallo, hier Micky
Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
Nr. 4 Donald, König des Wilden Westens
Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
Nr. 6 Micky-Parade
Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
Nr. 8 Donald gibt nicht auf
Nr. 9 Micky ist der Größte
Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
Nr. 12 Donald in Hypnose
Nr. 13 Micky in Gefahr
Nr. 14 Donald sucht Streit
Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
Nr. 17 Micky und Minni
Nr. 18 Donald ist unschlagbar
Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
Nr. 27 Donald der Große
Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
Nr. 29 Micky, der Westernheld
Nr. 30 Hier geht's rund
Nr. 31 Unverhofft kommt oft
Nr. 32 Donald im Glück
Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
Nr. 34 Supermicky
Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
Nr. 38 Donald hier – Donald da
Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei
Nr. 40 Auf geht's Micky
Nr. 41 Donald mal ganz anders
Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
Nr. 44 Phantomas fliegt wieder
Nr. 45 Bahn frei für Donald!
Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen
Nr. 48 Voltreffer für Micky
Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
Nr. 52 Micky immer auf Achse
Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
Nr. 56 Achtung – fertig – los!
Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
Nr. 58 Donald, der Held des Tages
Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht
Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
Nr. 66 Donald dreht durch
Nr. 67 Micky Maus – Superstar
Nr. 68 Alles Gute, Donald!
Nr. 69 Dagoberts große Schau
Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
Nr. 72 Viel Lärm um Donald
Nr. 73 Micky greift ein
Nr. 74 Der Stolz der Familie
Nr. 75 Ferien mit Phantomas
Nr. 76 Ein Fall für Micky

Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
Nr. 81 Donald im Rampenlicht
Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz
Nr. 84 Mit Voldampf ins Abenteuer
Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
Nr. 87 Micky ist wieder da!
Nr. 88 Donald sticht in See
Nr. 89 Der Boß bin ich
Nr. 90 Mickys Mondfahrt
Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
Nr. 92 Donalds bunte Welt
Nr. 93 Die Macht des Goldes
Nr. 94 Micky groß in Form
Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
Nr. 97 Olympisches Allerlei
Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
Nr. 100 Ein Fest für Donald
Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!
Nr. 103 Der Duck-Clan
Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
Nr. 106 Donald der Tausendassa
Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
Nr. 108 Donald ist im Bild
Nr. 109 Das Lied der Prärie
Nr. 110 Donald ist mein Typ!
Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
Nr. 114 Rallye Entenhausen
Nr. 115 Riesen Spaß beim Ringelplatz
Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
Nr. 118 Donald, der Weltenbummler
Nr. 119 Fern von Entenhausen
Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
Nr. 126 Donald, der Pechvogel
Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
Nr. 128 Goldregen bringt Segen
Nr. 129 Einer spielt falsch!
Nr. 130 Olympisches Fieber
Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
Nr. 132 Im Reich der Sterne
Nr. 133 Die neue Eiszeit
Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
Nr. 135 Donald im Pech
Nr. 136 Heißes Gold
Nr. 137 Das goldene Faß
Nr. 138 Donald – ganz locker
Nr. 139 Voll in Fahrt
Nr. 140 Der ewige Zweite...
Nr. 141 Der Tiger von Masalia
Nr. 142 Goldene Träume
Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
Nr. 145 Das Talermonster!
Nr. 146 Die Sportskanonen
Nr. 147 Gold unter Wasser
Nr. 148 Der magische Ring
Nr. 149 Der goldene Krieger
Nr. 150 JUBILAUMS-AUGABE
Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
Nr. 152 Der Unglücksbringer

Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
Nr. 154 Phantomas und die Dünelli-Diät
Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
Nr. 156 Antike Geschäfte
Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
Nr. 158 Der indische Tempel
Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
Nr. 161 Der Hexentaler
Nr. 162 Der goldene Totempfahl
Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
Nr. 165 Der dreizählige Drache
Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
Nr. 168 Kampf der Galaxien
Nr. 169 Die schwimmende Insel
Nr. 170 Eine Braut zuviel
Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da
Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
Nr. 173 GRRR!
Nr. 174 Olympia in Entenhausen
Nr. 175 JUBILAUMS-AUGABE
Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
Nr. 178 Der verminderte Entdecker
Nr. 179 Die neue Statue
Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
Nr. 183 Die Zauberglocke
Nr. 184 Eine fantastische Reise
Nr. 185 Das Wunderfrd
Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
Nr. 187 Der Held der Pharaonen

Nr. 188 – Die Perle der Südsee – erscheint am 12. Oktober 1993

ACHTUNG!
Zeitweise sind einzelne Bände auch beim Verlag vergriffen!



Die lustigen Seiten des Lebens!

Walt Disneys Lustiges Taschenbuch
im Abo – ist doch klar!

WALT DISNEY'S **Lustiges Taschenbuch**

- Mit tollem durchgehendem Motiv auf dem Buchrücken!
- Über 250 Seiten in Farbe!
- Lange, spannende Comic-Geschichten!



Antwortkarte

Bitte
freimachen

Ehapa Verlag GmbH
Lustiges Taschenbuch
Postfach 10 12 45

70011 Stuttgart



Mit tollem durch-
gehenden Motiv
auf dem
Buchrücken!



Der neueste Band
kommt pünktlich
und bequem per
Post ins Haus!



LTB 187



ABONNEMENT

Ja, ich abonniere ab sofort Walt Disney's Lustiges
Taschenbuch für 1 Jahr (= 12 Ausgaben) und bezahle nur:

in Deutschland: DM 81,60 inkl. Porto pro Jahr;

in der Schweiz: Fr. 82.80 + Fr. 6.- Portoanteil pro Jahr.

Dieses Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres
Jahr, wenn nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird.

Dieses Angebot gilt bis 31.12.1993.

Name _____

Vorname _____

Straße/Haus-Nr. _____

PLZ/Wohnort _____

Datum/Unterschrift _____

Dieses Angebot gilt nur in Deutschland und in der Schweiz.

Den Abopreis zahle ich

☐ bequem und bargeldlos durch Bankeinzug ☐ 1/2 jährlich ☐ jährlich

Bankverbindung _____

BLZ _____ Konto-Nr. _____

☐ jährlich sofort nach Erhalt der Rechnung

Widerrufsgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen
schriftlich widerrufen kann. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des
Widerrufs an den Ehapa Verlag, Postfach 10 12 45, 70011 Stuttgart. Ich bestätige dies mit
meiner 2. Unterschrift.

Datum/Unterschrift (bei Minderjährigen vom gesetzl. Vertreter)

Über
250 Seiten
in Farbe!



Garantiert
keine
Ausgabe
versäumen



Die Buchrücken-Überraschung 1993!



Ab Band Nr. 179

