



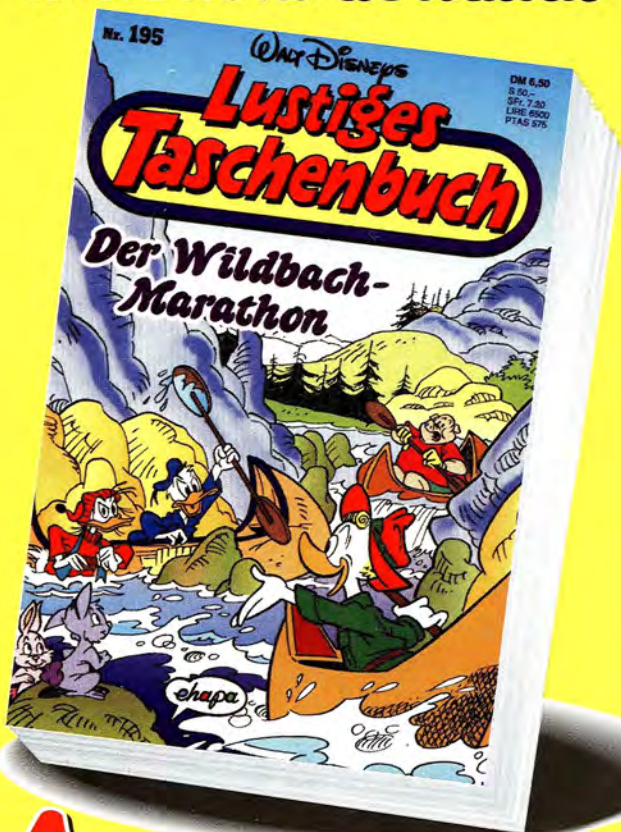
LTB
195

WALT
DISNEY

**Lustiges
Taschenbuch**

**Der
Wildbach-Marathon**

Klassische Storys in neuem Gewand!



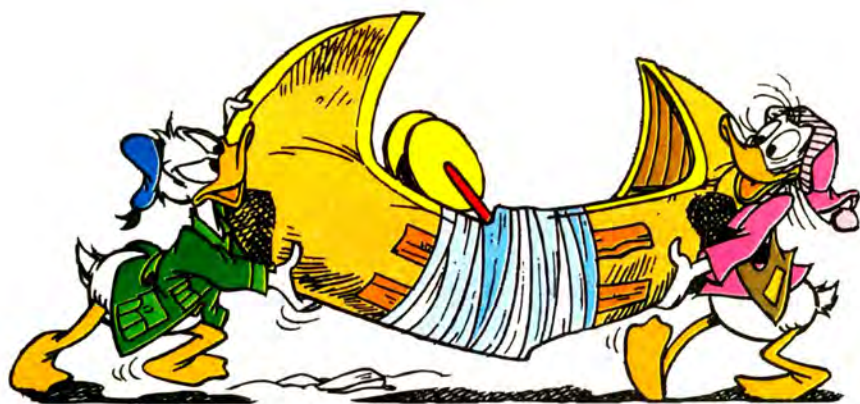
A

nlässlich des 30-jährigen Bestehens
des **Lustigen Taschenbuchs** startete der Egmont Ehapa Verlag
eine Neuauflage der ersten Ausgaben dieses Comic-Klassikers
mit **neuer Umschlaggestaltung.**

Der vorliegende Band LTB Nr.195 **„Der Wildbach-Marathon“**
erschien in der Originalausgabe
mit dem hier abgebildeten Titelbild.

WALT DISNEY

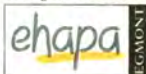
Der Wildbach-Marathon



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

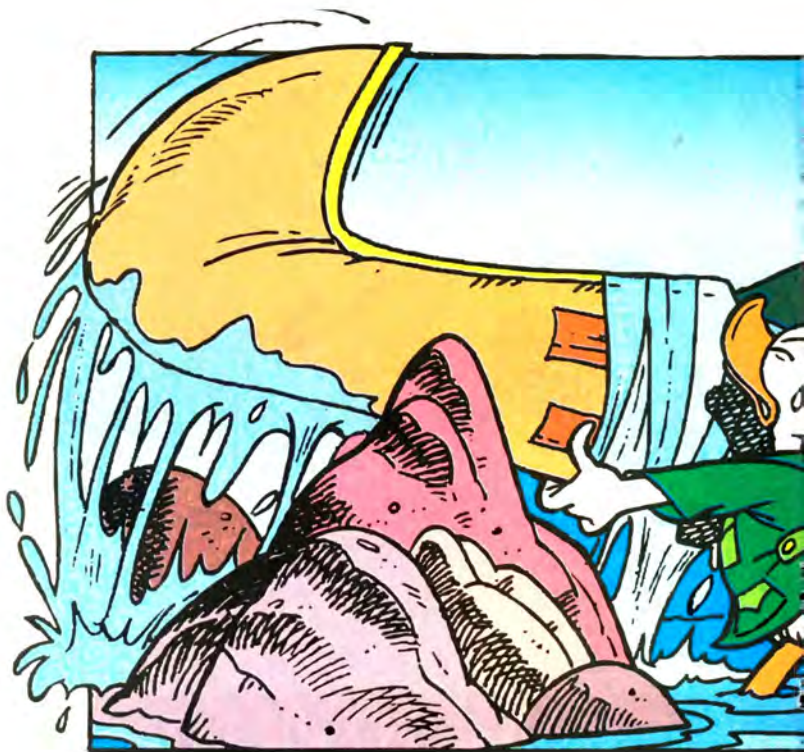
© Disney Enterprises, Inc. 2006

Walt Disneys Lustiges Taschenbuch erscheint wöchentlich bei Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstraße 59, D-10179 Berlin. **Chefredakteur:** Peter Höpfner, Wallstraße 59, D-10179 Berlin. **Übersetzungen:** Gudrun Penndorf, Gerlinde Schurr. **Druck:** Norhaven Paperback A/S, DK. **Anzeigenleitung (verantwortlich):** Ingo Höhn, Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstr. 59, D-10179 Berlin. **Anzeigenverkauf Deutschland:** Johanna Vogel, Tel.: 030/24008-116. **Anzeigenverkauf Österreich:** Sylvia Beinhardt, Tel. & Fax: 01-4700991. **Abo- und Leserservice Deutschland:** LustigesTaschenbuch Leserservice 20080 Hamburg, Leserservicenummer: 01805 / 7005800 (0,12€/Minute), Fax: 01805/8618002 (0,12 €/Minute), E-mail: leserservice@ehapa.de. Abo-Jahrespreis: € 49,40 für 13 Ausgaben. **Schweiz:** Lustiges Taschenbuch Leserservice, Postfach 6002, Luzern, Tel.: 041/3292285, Fax: 041/3292204, E-mail: leserservice@ehapa.ch. Abo-Jahrespreis: SFR 92.00 für 13 Ausgaben. **Österreich:** LustigesTaschenbuch Leserservice, Postfach 5, 6960 Wolfurt, Tel: 0820 / 001087, Fax: 0820/001086, E-mail: leserservice@ehapa.at, Abo-Jahrespreis: € 52,00 für 13 Ausgaben. Vorliegender Band berücksichtigt nicht durchgehend die neuen Rechtschreibregeln.

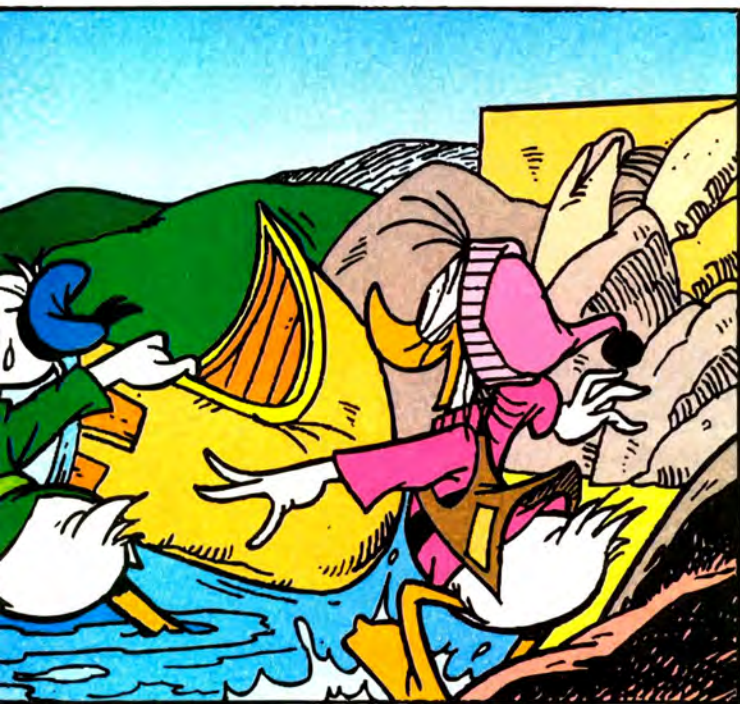


www.lustiges-taschenbuch.de

Neu: Tolle Angebote rund ums Lustige Taschenbuch
findest du unter **www.ehapa-shop.de**



WALT
DISNEY **Lustiges
Taschenbuch** Nr. 195

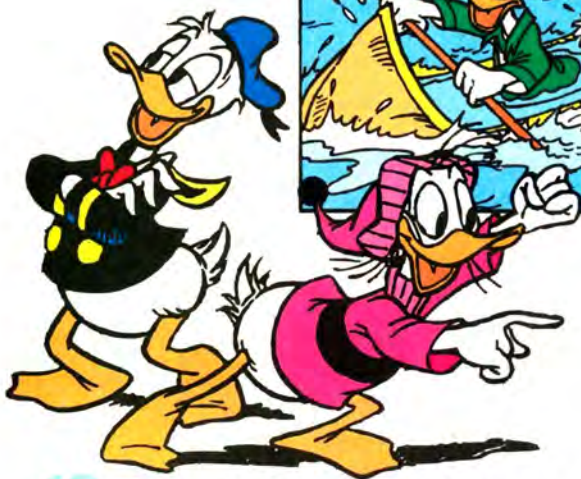
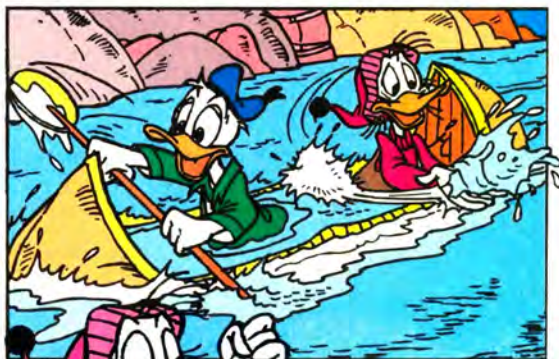




INHALT

Hallo, Freunde! Könnt ihr euch vorstellen, wie schrecklich es ist, auf einen waschechten und blutrünstigen Vampir zu treffen? Also, ich von meiner Seite aus hätte gerne auf diese Erfahrung verzichten können! Natürlich steckt mal wieder eine alte Feindin

Onkel Dagoberts hinter der ganzen Sache: die hinterhältige Hexe Gundel Gaukeley! Sie bringt ihn auf die Spur eines Schatzes, weil sie selbst hinter dem Diamanten des Grafen Dracula her ist... klingt ziemlich kompliziert, was? Am besten lest ihr diese spannende Geschichte gleich selbst! Gute Unterhaltung!



COMICS

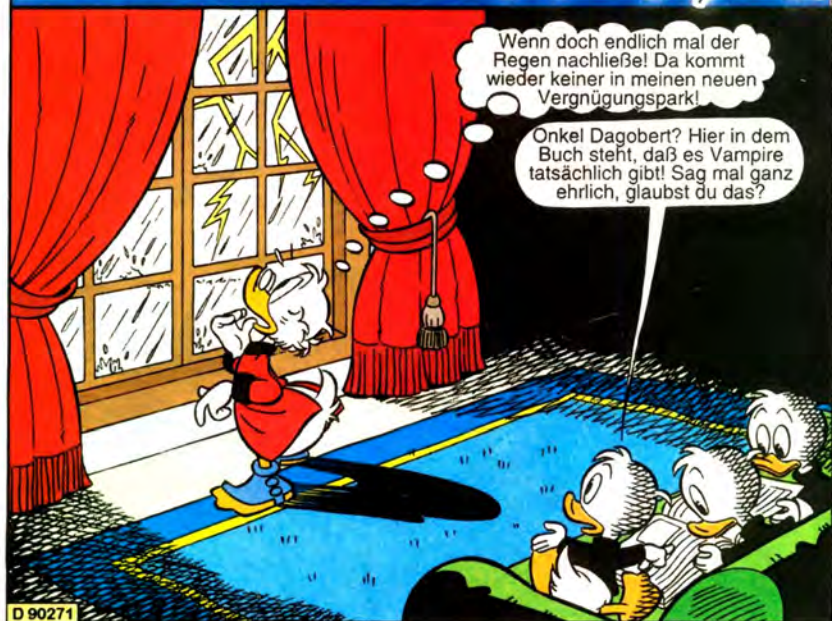
■	Der Schwarze Diamant	5
■	Der Gedächtnislöcher	57
■	Der Wildbach-Marathon	104
■	Der Schwarze Kristall	147
■	Einmal Australien und zurück	213

Viel Spaß und bis zum nächsten Mal
euer

DONALD

Der Schwarze Diamant

Walt Disney





Etwa zur selben Zeit macht es sich Gundel Gaukeley, die berühmte Hexe, in ihrer neuerworbenen Sommerresidenz in den Karpaten gemütlich. So sehr sie ihren Stammsitz an den Hängen des Vesuv auch liebt, Abwechslung muß sein, schließlich ist Transsylvanien ja bekannt für sein rauhes, aber gesundes Klima...



Tja, was des einen Freud...



Einfach himmlisch, dieses Wetter!

...ist des andern Leid! In dem kleinen transylvanischen Bergdorf kämpft Igor, der Postbote vom Nachbardorf, verzweifelt mit den entfesselten Naturgewalten. Als normaler Sterblicher ist er weit davon entfernt, Gundels Begeisterung für dieses angeblich so himmlische Wetter zu teilen...



Mistwetter! Viel zu naß für die Jahreszeit! Da jagt man nicht mal einen Hund vor die Tür!

Morgen, Igor! Na, was bringst du uns denn heute Schönes?

Einen Brief für eine gewisse Gundel Gaukeley!



Leg ihn hin! Bei dem Sauwetter geh' ich nicht raus!

Aber da steht drauf: Per Eilboten!











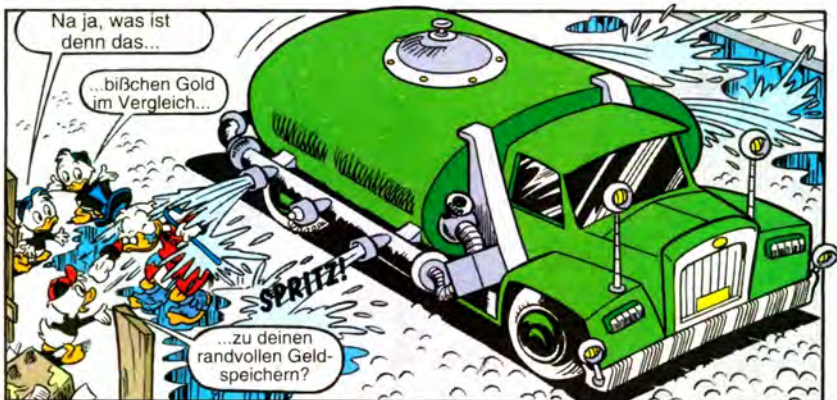




Wenige Tage
später in
Entenhausen...

Da liegt was in der Luft!
Schnüff! Ist es Silber?
Kupfer? Nein, es ist...

SNÜFF!













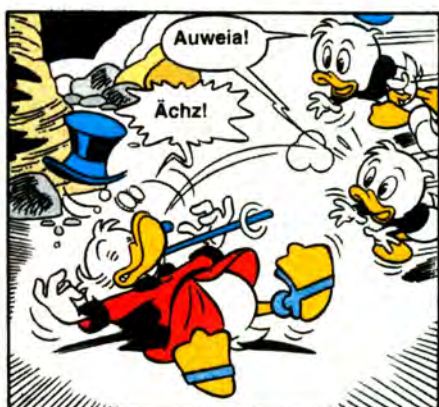




Los, vorwärts! Mein
untrüglicher Spürsinn sagt
mir, daß hier was zu
finden ist!

Warte, Onkel
Dagobert! Glaub uns,
da ist was faul! Wir
laufen in eine Falle!

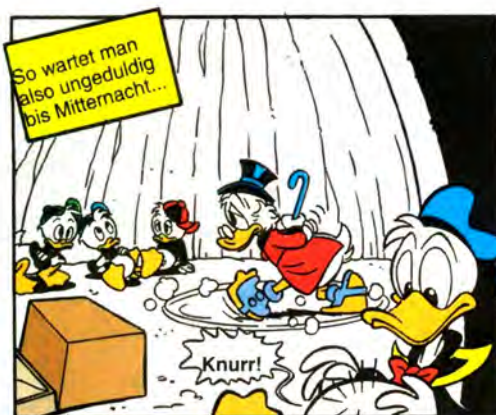














Unterdessen, in Transsylvanien...

Was bildet sich diese Hexe denn eigentlich ein? Na, wer zuletzt lacht, lacht am besten!

Keuch!
Keuch!

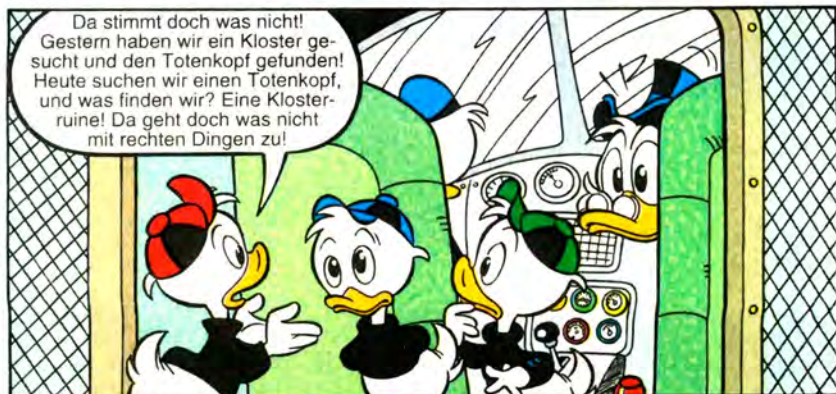
200 Kilometer weiter nördlich...

Haltet die Augen offen!
Wir müssen in erster Linie die Insel ausmachen, auf der sich das Kloster befindet!

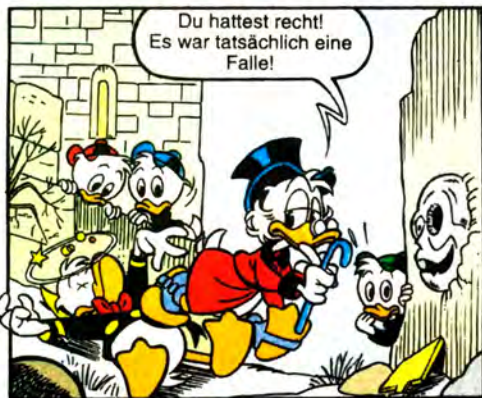
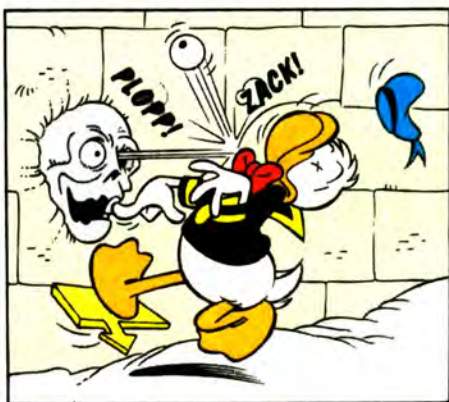
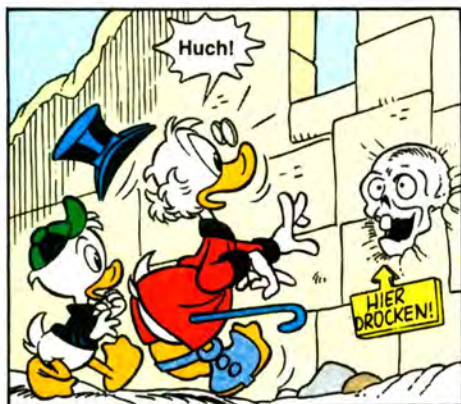
Das da vor uns könnte doch die Insel sein, oder?

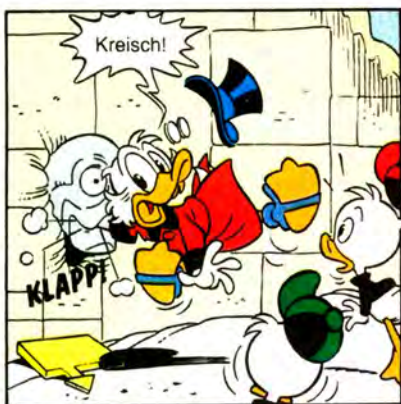
Ich denke, wir suchen na einem Toten kopf?!

Da stimmt doch was nicht!
Gestern haben wir ein Kloster gesucht und den Totenkopf gefunden!
Heute suchen wir einen Totenkopf, und was finden wir? Eine Kloster-ruine! Da geht doch was nicht mit rechten Dingen zu!

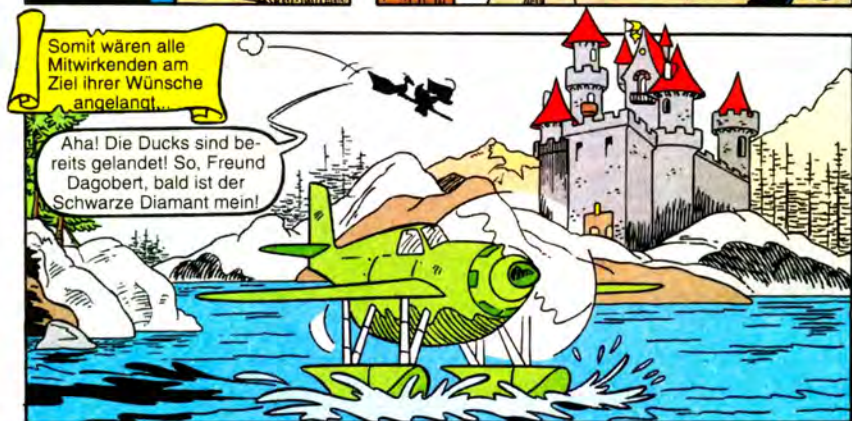








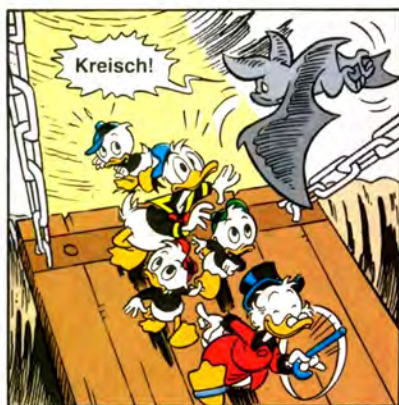




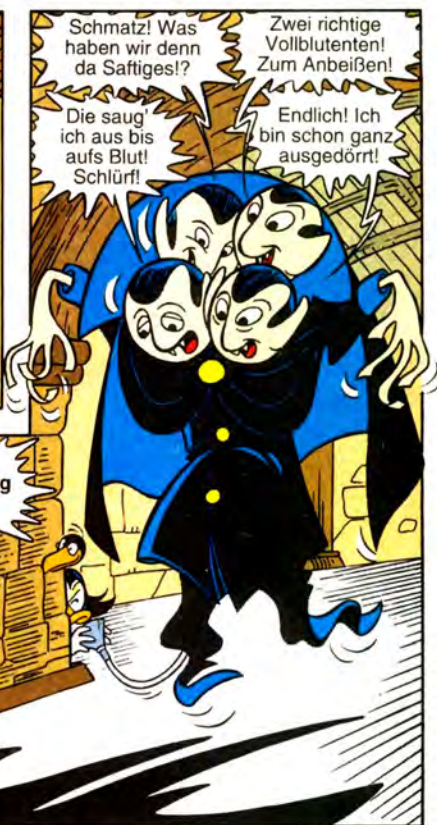






















Wenn dem so ist, um so besser! Aber das schlimme ist, daß Gundel weiß, daß ich einst in einem Anfall von Übermut geschworen habe, dem ersten Sterblichen, der sich bis...



...zu meinem Schloß vorwagt, mein Geheimnis zu verraten! Jetzt ist es geschehen! Nicht auszudenken, wenn sich das herumspricht! Was wird nur meine arme Mutter sagen! Buhuuuu!



Kopf hoch! So weit wird es sicher nicht kommen!

Wegen uns braucht Ihr Euch keine Sorgen zu machen!

Glaubt uns, wir verraten bestimmt nichts!



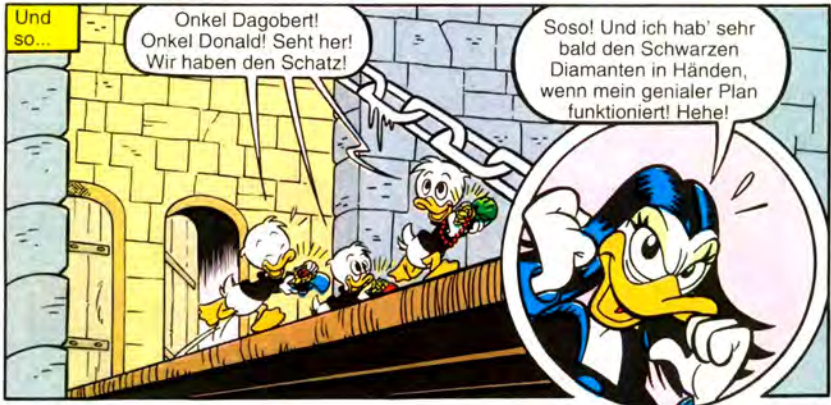
Ist das wahr? Wenn das stimmt, dürft ihr euch nach Herzenslust bedienen! Nehmt für euren Onkel mit, soviel ihr tragen könnt! Meine Schatzkammern stehen euch offen!



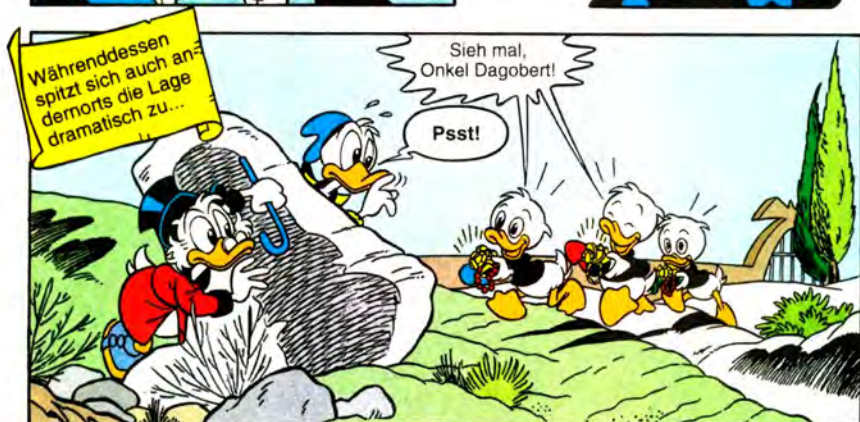
Und so...

Onkel Dagobert! Onkel Donald! Seht her! Wir haben den Schatz!

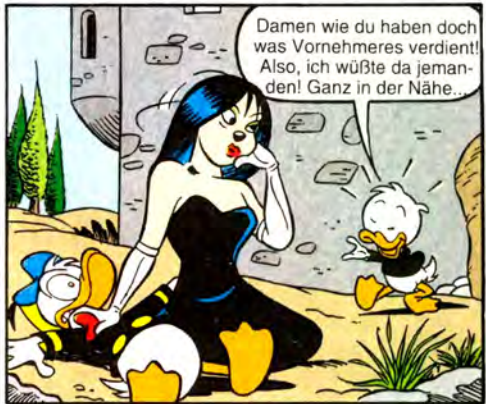
Soso! Und ich hab' sehr bald den Schwarzen Diamanten in Händen, wenn mein genialer Plan funktioniert! Hehe!



















Ein paar
Tage später
dann...



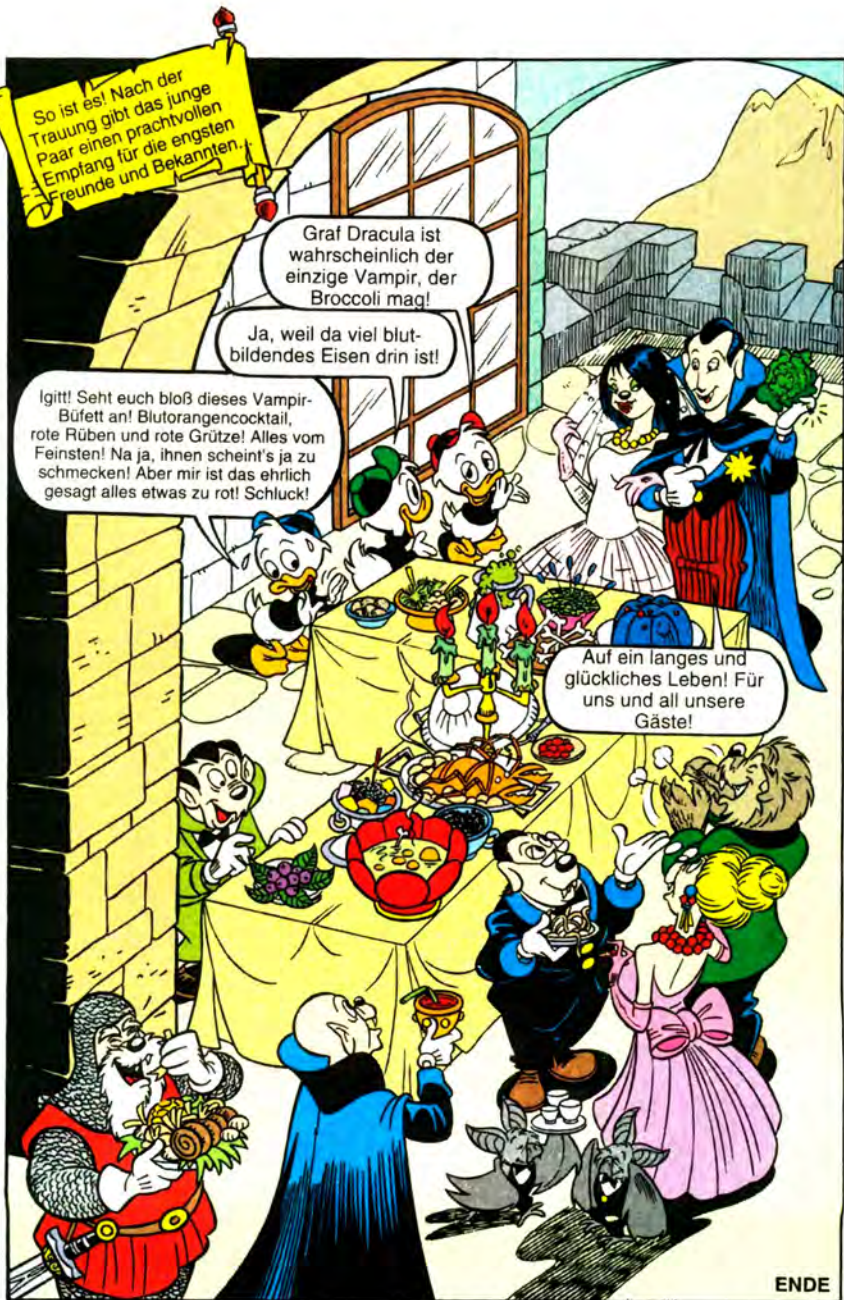
So ist es! Nach der
Trauung gibt das junge
Paar einen prachtvollen
Empfang für die engsten
Freunde und Bekannten.

Graf Dracula ist
wahrscheinlich der
einzige Vampir, der
Broccoli mag!

Ja, weil da viel blut-
bildendes Eisen drin ist!

Igitt! Seht euch bloß dieses Vampir-
Büfett an! Blutorangencocktail,
rote Rüben und rote Grütze! Alles vom
Feinsten! Na ja, ihnen scheint's ja zu
schmecken! Aber mir ist das ehrlich
gesagt alles etwas zu rot! Schluck!

Auf ein langes und
glückliches Leben! Für
uns und all unsere
Gäste!

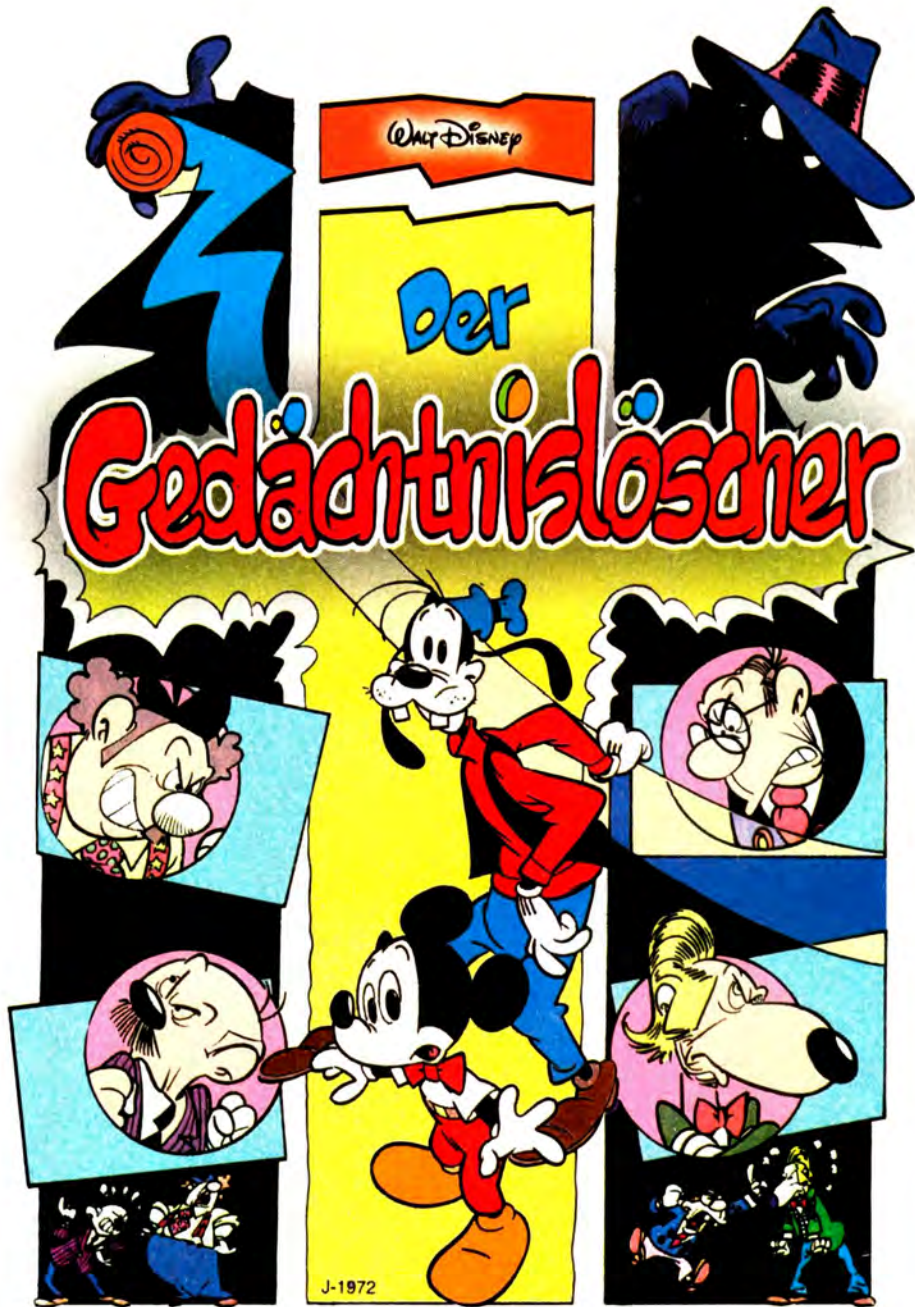


ENDE

WALT DISNEY

Der

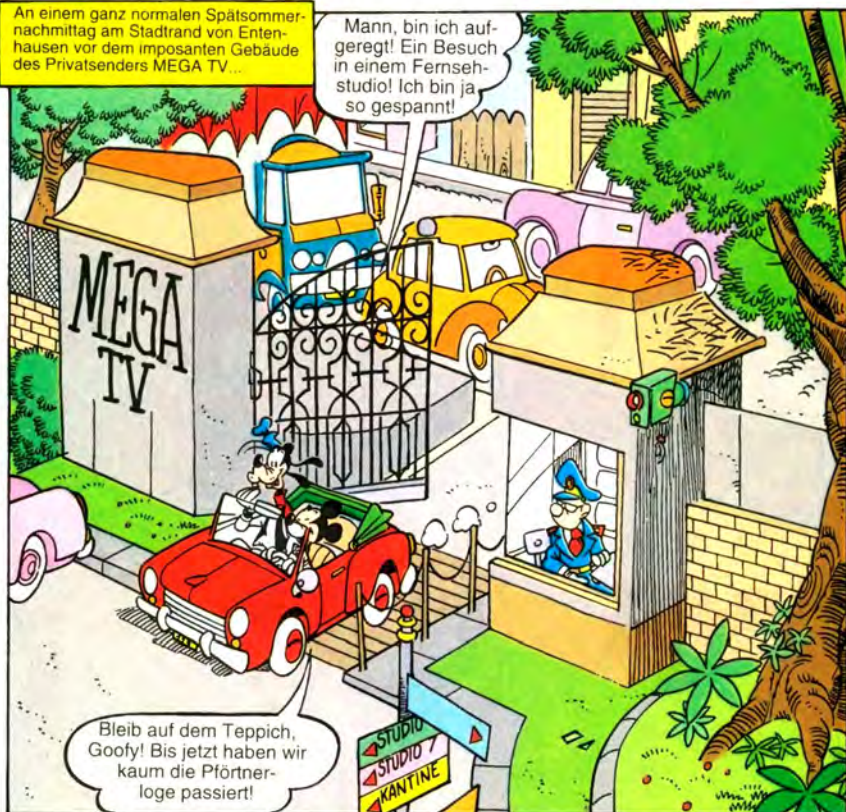
Gedächtnislöscher



J-1972

An einem ganz normalen Spätsommernachmittag am Stadtrand von Entenhausen vor dem imposanten Gebäude des Privatsenders MEGA TV...

Mann, bin ich aufgeregt! Ein Besuch in einem Fernsehstudio! Ich bin ja so gespannt!



Bleib auf dem Teppich, Goofy! Bis jetzt haben wir kaum die Pförtnerloge passiert!



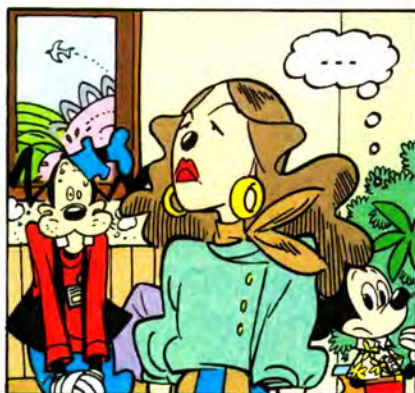
Wer ist denn dieser Ted Telekast, der dich hierherbestellt hat?

Dem gehört dieser Fernsehsender! Ich hab' ihn im Frühjahr zufällig beim Camping kennengelernt!



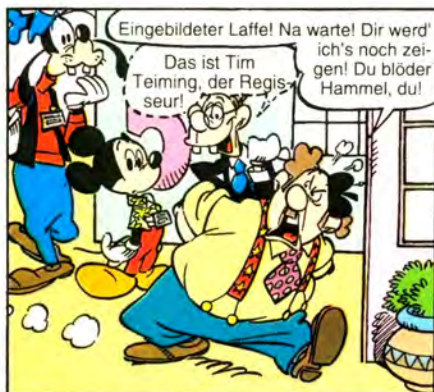








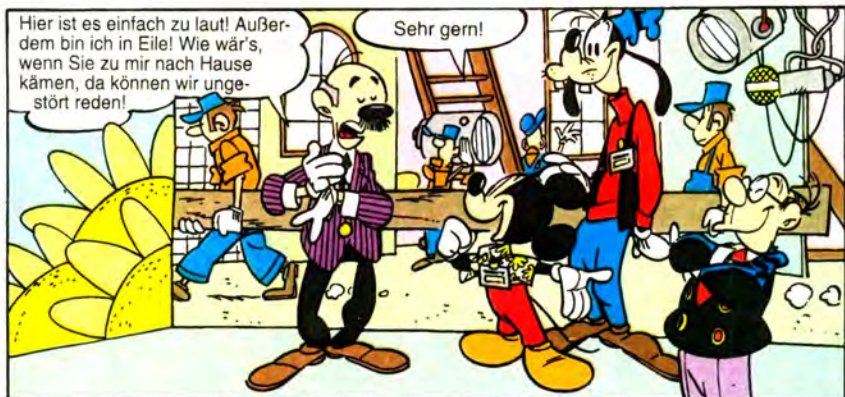












Am folgenden Tag zur verabredeten Zeit...

Wir sind superpünktlich! Zum Glück war unterwegs kaum Verkehr!

Kein Wunder im August! Da sind doch alle verreist!



SCHRIILL!

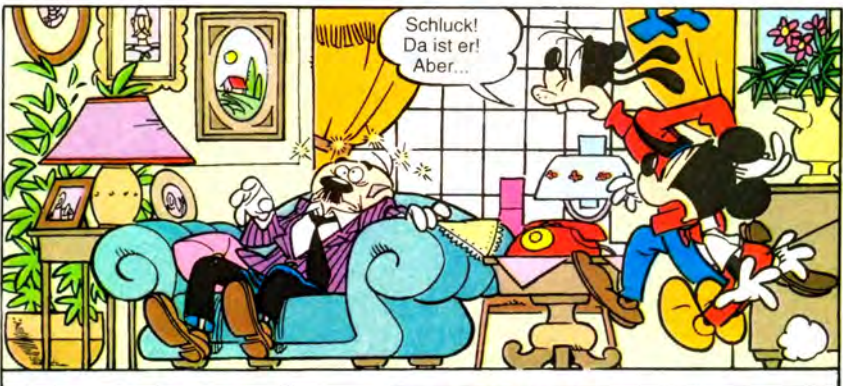
Ron macht nicht auf!
Aber er erwartet
uns doch!



He! Die Tür ist ja offen!
Komm, wir schauen
mal nach!



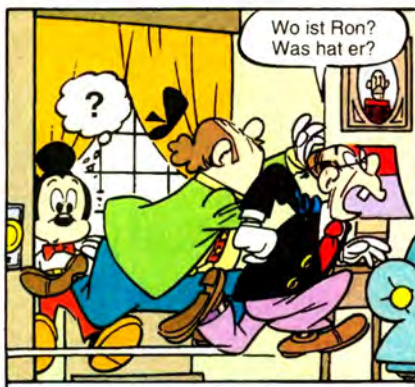
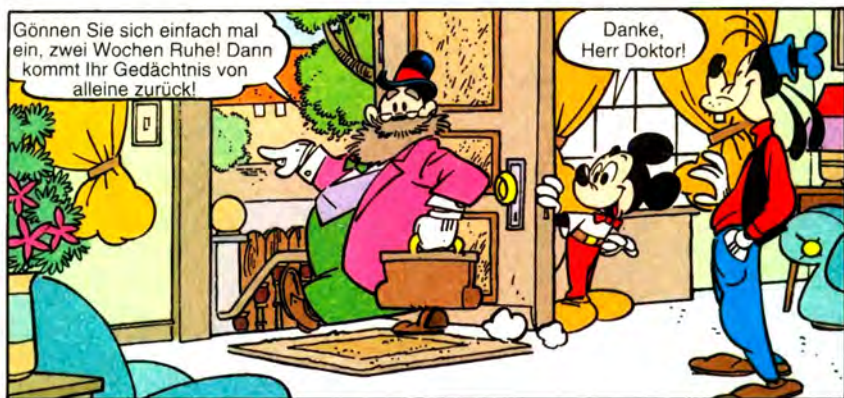
Schluck!
Da ist er!
Aber...







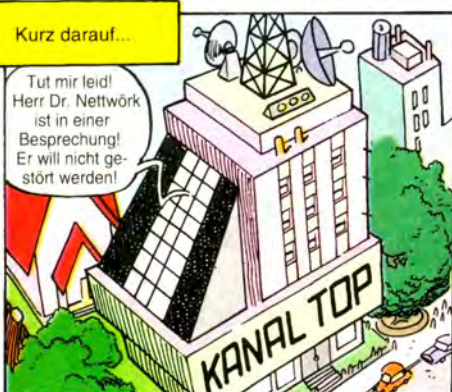








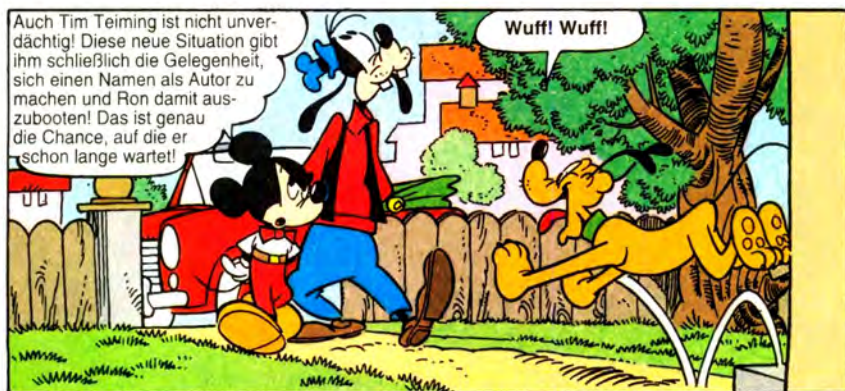




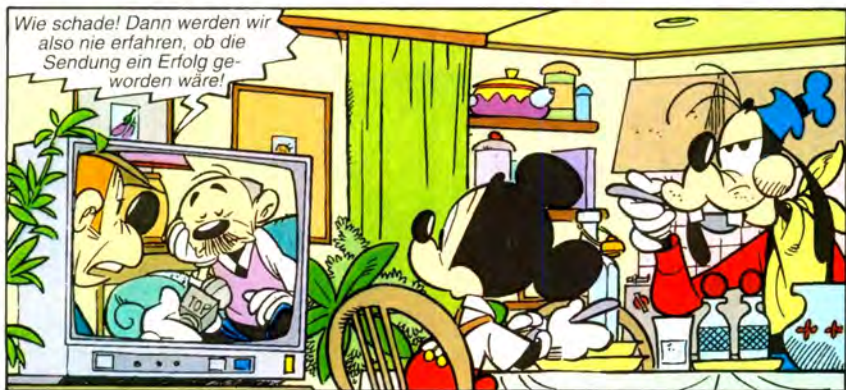










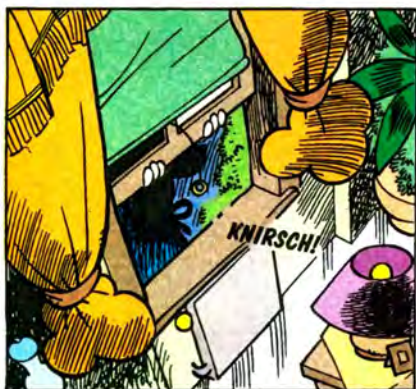
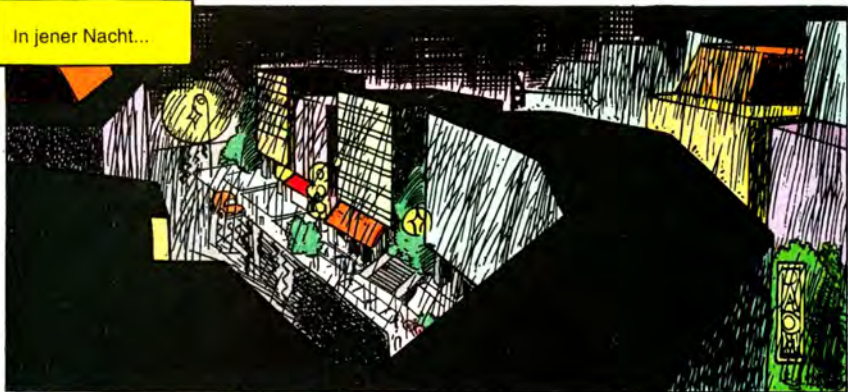








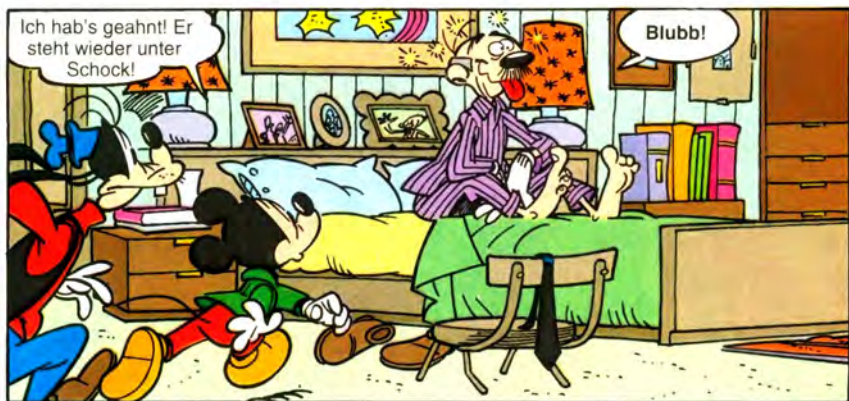
In jener Nacht...

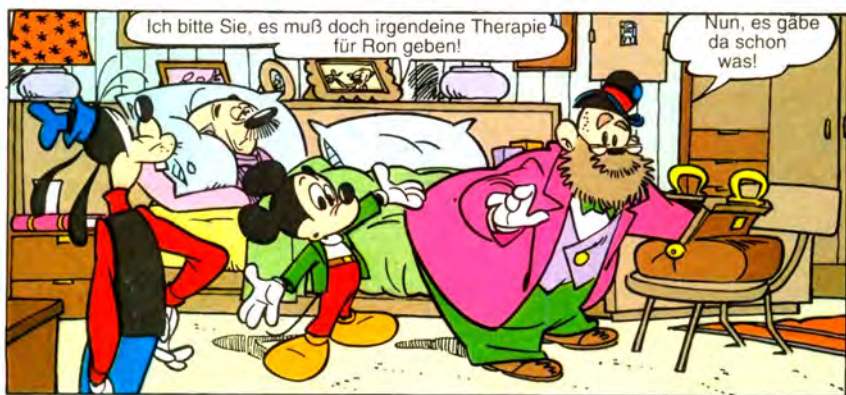


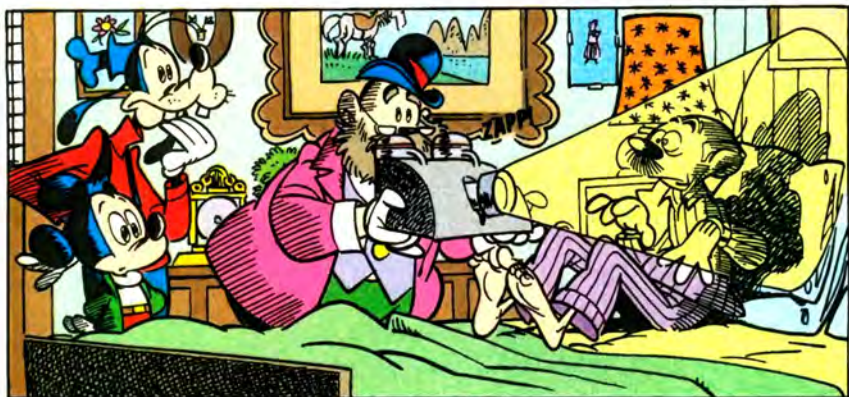




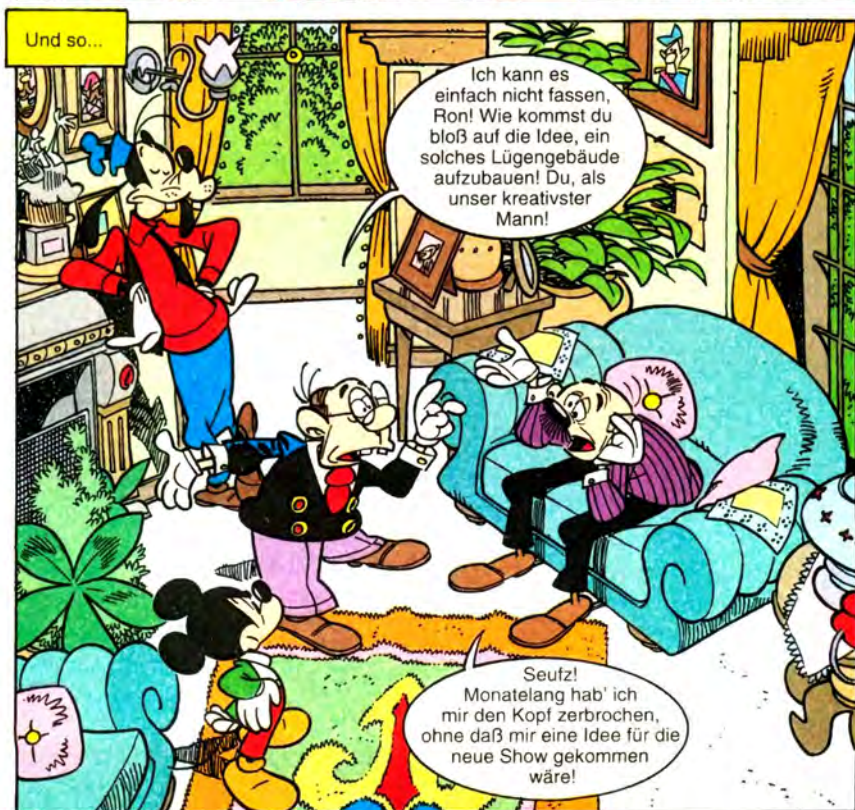
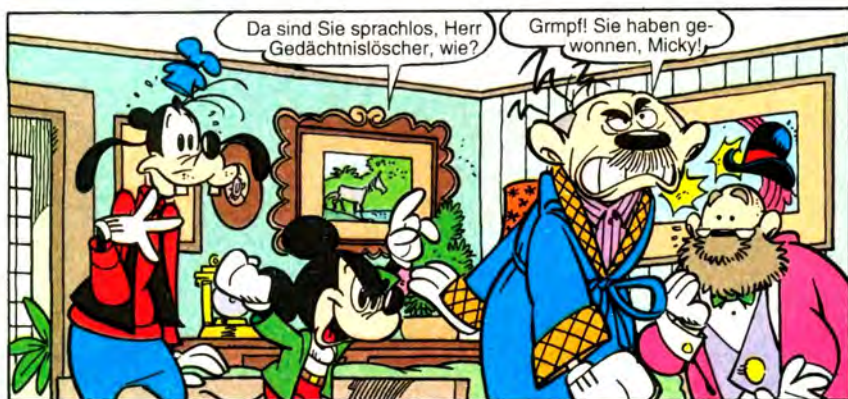












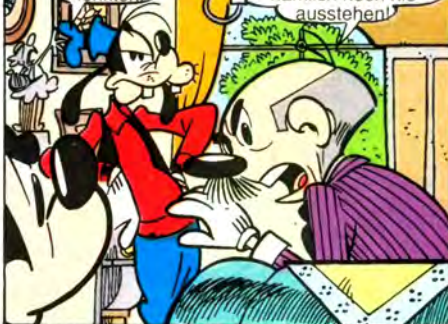


...daher ließen Sie nach dem Besuch des angeblichen Gedächtnislösers ein solches Bonbon für alle sichtbar als Indiz auf dem Boden liegen!



Womit Sie den Verdacht auf Tim Teiming lenkten!

Stimmt! Den alten Meckerer konnte ich nämlich noch nie ausstehen!



Ja, und genau das hat Sie verraten!

Stimmt! Und als der Interviewer auf meinen Shows rumgehackt hat, bin ich ausgeflippt! Ich wollte mich rechtfertigen und hab' mich verplappert! Das war mein Fehler!



Deshalb hab' ich die Story mit Goofy zum Besten gegeben, und alle meinten, ich hätte plötzlich mein Gedächtnis wiedergefunden!

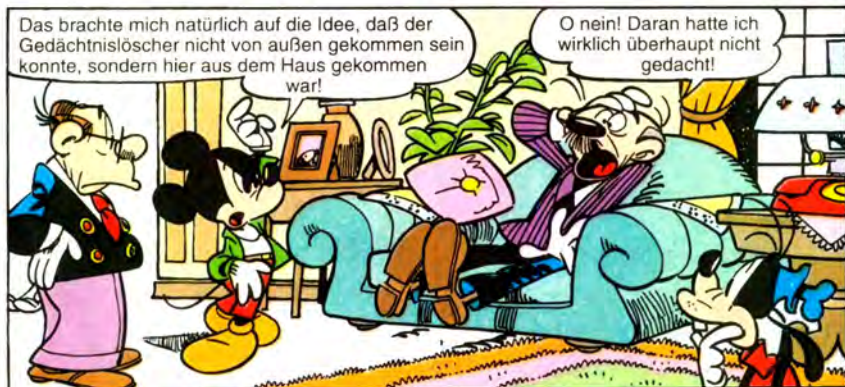
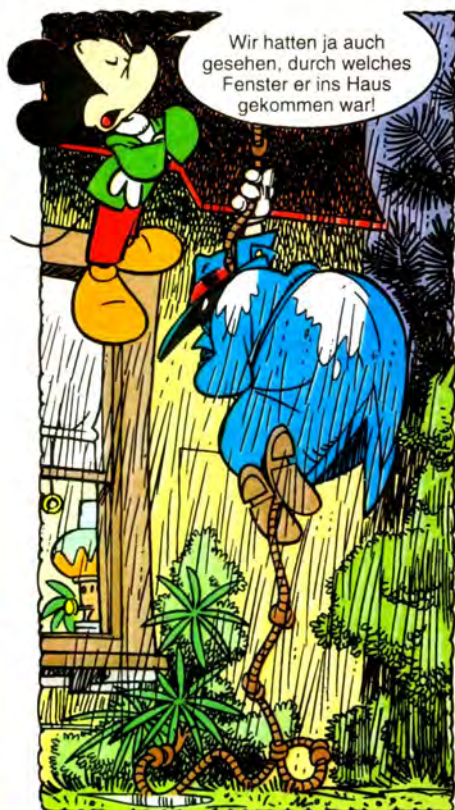


Also mußte ich mir was einfallen lassen!

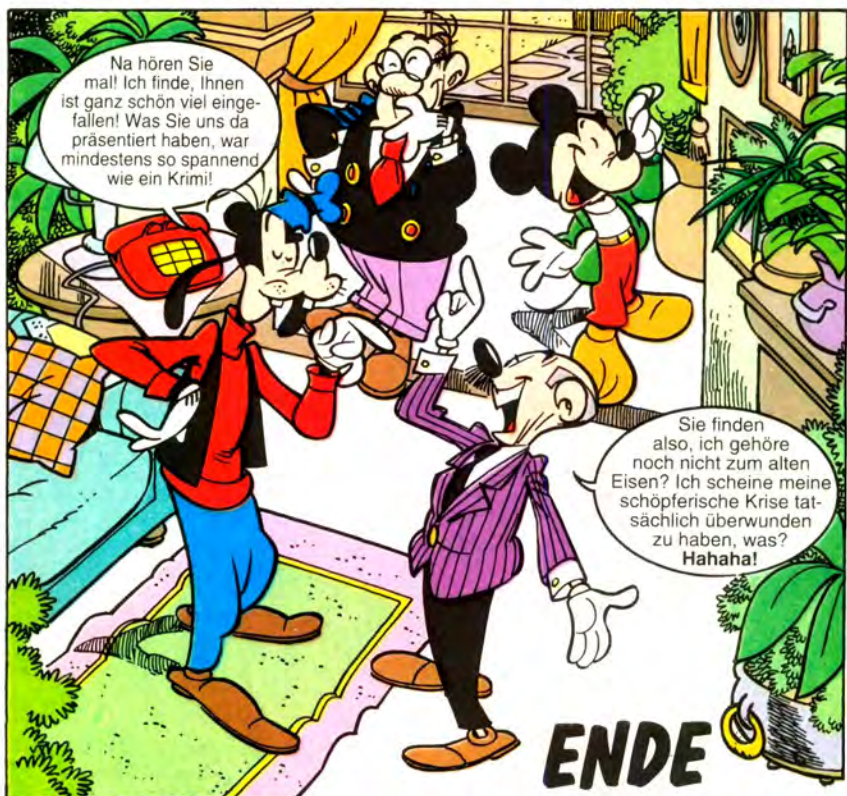












Der Wildbach- Marathon

WALT DISNEY

Nanu? Was ist denn mit Donald und Dussel passiert? Wie kommen die beiden nur in diese mißliche Lage?

Alles nur deine Schuld!
Wenn du mich nicht überredet hättest, und Daisy nicht...

Schon gut!
Paß lieber auf, daß der Ast nicht abbricht!

I/T 1952 A

Doch blenden wir zurück an den Anfang der Geschichte...

Was für ein wunderschöner Tag!
Heut kann mich nichts
erschüttern!

He! Donald!



Oje! Ich war wohl
etwas voreilig!

Schnell,
komm her!

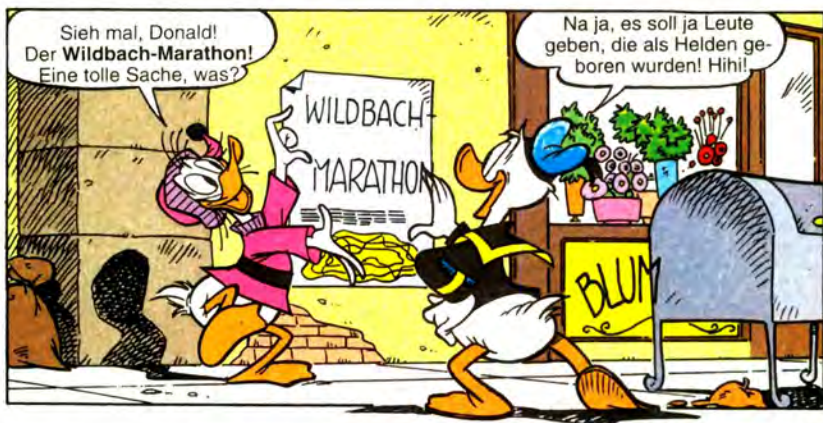


Was er auch vorschlägt... ganz locker
bleiben! Nur nicht überreden lassen!



Sieh mal, Donald!
Der Wildbach-Marathon!
Eine tolle Sache, was?

Na ja, es soll ja Leute
geben, die als Helden ge-
boren wurden! Hihi!







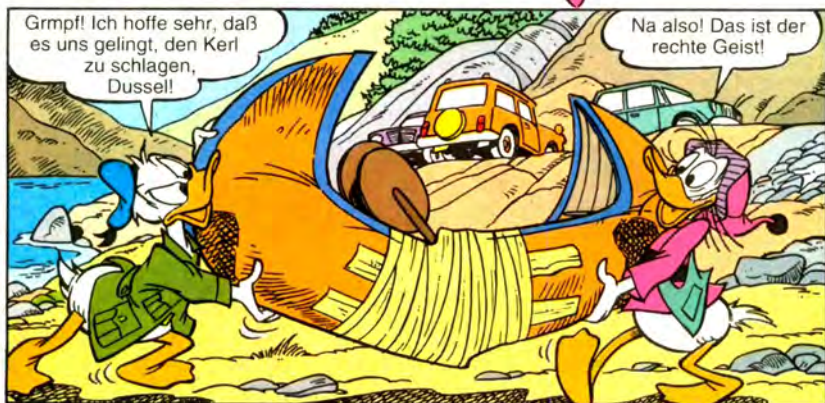






Schließlich...





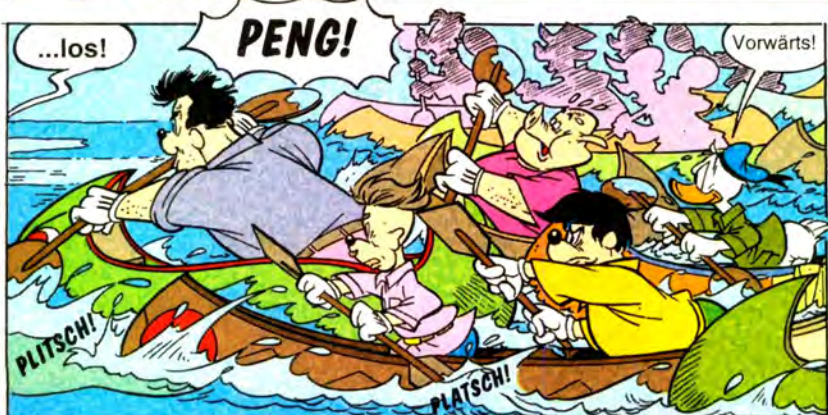


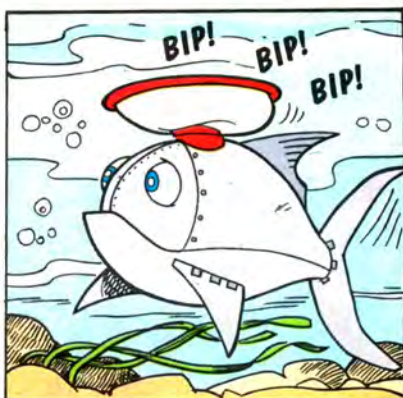


Man ist bereit zum Start...



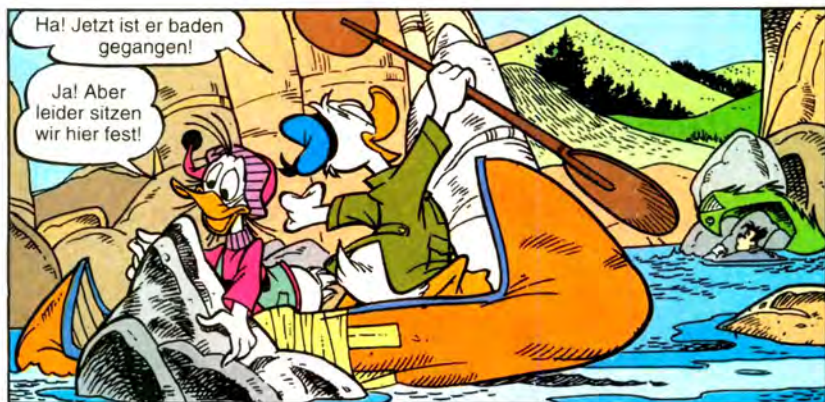


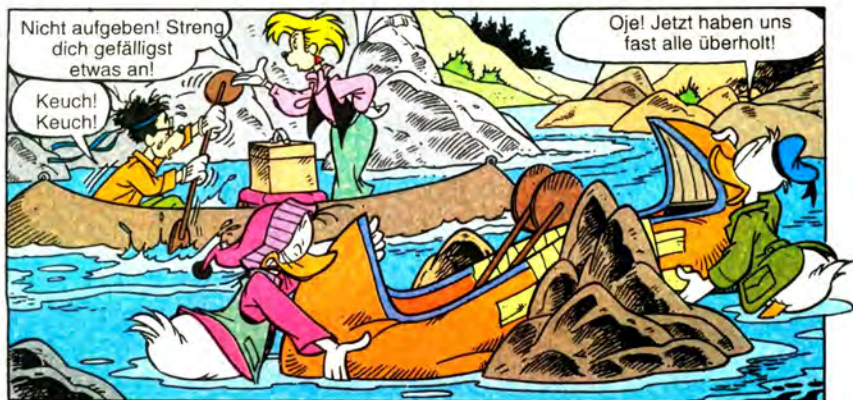


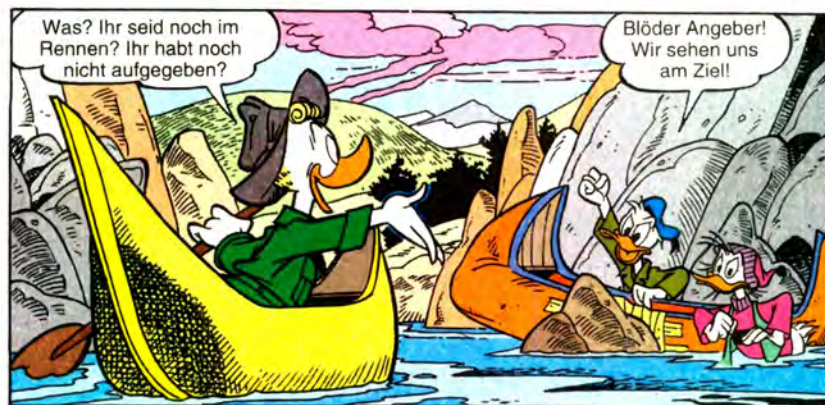
















Inzwischen, weit
hinten...

Endlich
allein!
Jetzt kann ich's wagen!



Hoffentlich hat die wasserdichte
Verpackung auch
gehalten!



Mjam! Bißchen
feucht, aber
lecker!

Halt! Ihrem
Ernährungsberater
entgeht nichts!



Los, weg mit
dem Brot! Und
zwar sofort!

☹️⚡❗



Alle Achtung, Jungs! Seid ihr
denn noch nicht
müde?

Spar dir deine
Kommentare!

Keuch!
Keuch!







Wenig später...



Inzwischen sind auch die anderen Konkurrenten beim Aufstieg...

Uff! Keuch!
Könntest du nicht ein Stückchen zu Fuß gehen?

Wie? Soll ich mir etwa meine Absätze ruinieren?



Jetzt muß ich wohl diesen Berg da besteigen.... hm!



Ich hatte gehofft, daß mir das bei meinem Glück erspart bliebe, aber... nanu, was ist das denn?



Ein Schlüssel! Wie kommt der denn hierher?

Das ist meiner!



Den such' ich schon seit Tagen! Endlich kann ich wieder nach Hause!

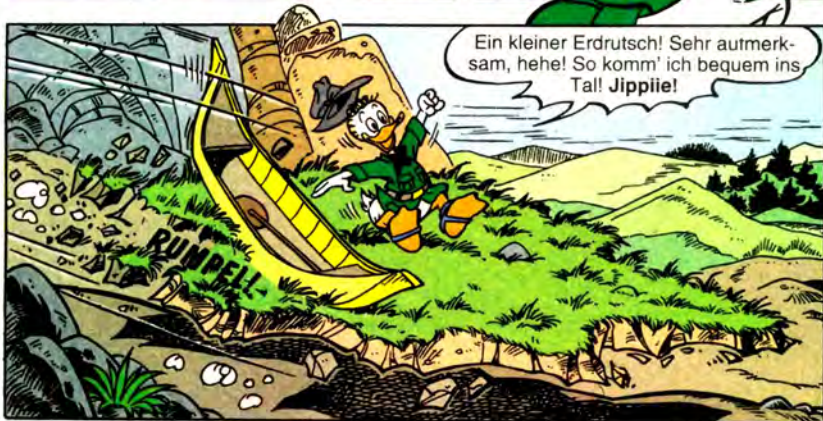
Äh... wo wohnen Sie denn?

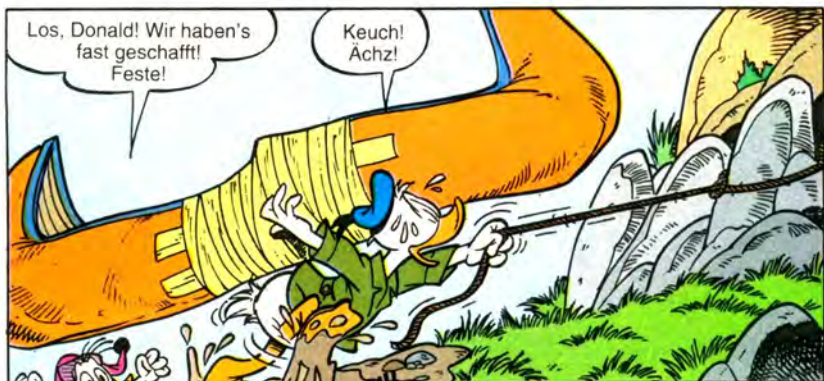


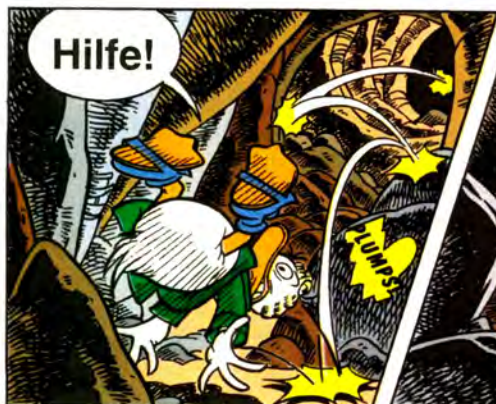








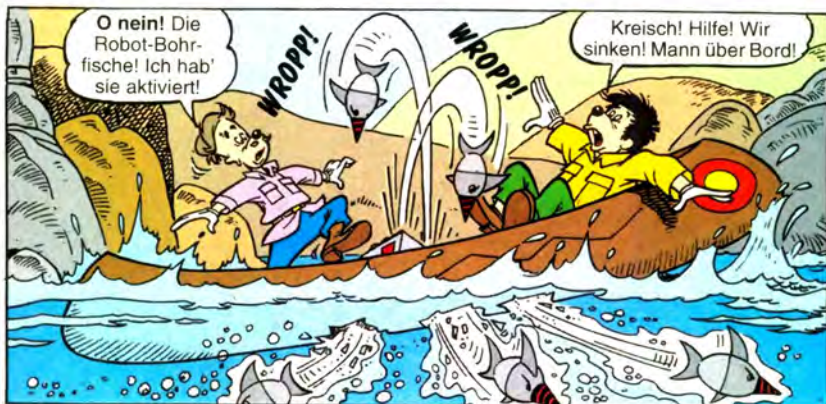


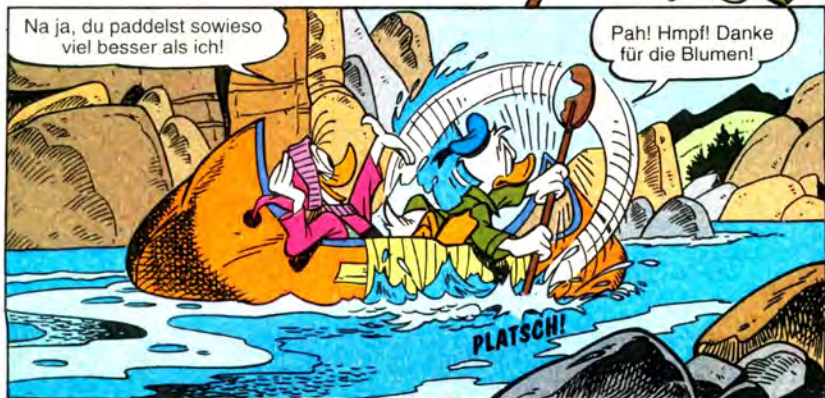




Gustav verständigt sich über Funk mit der Rennleitung...











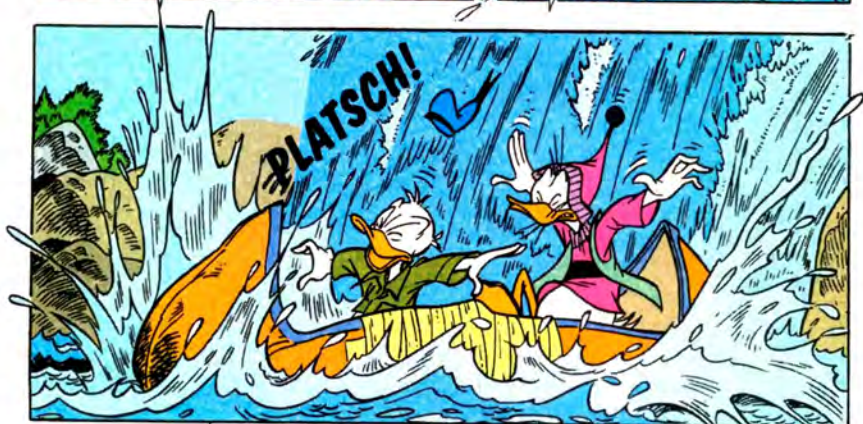
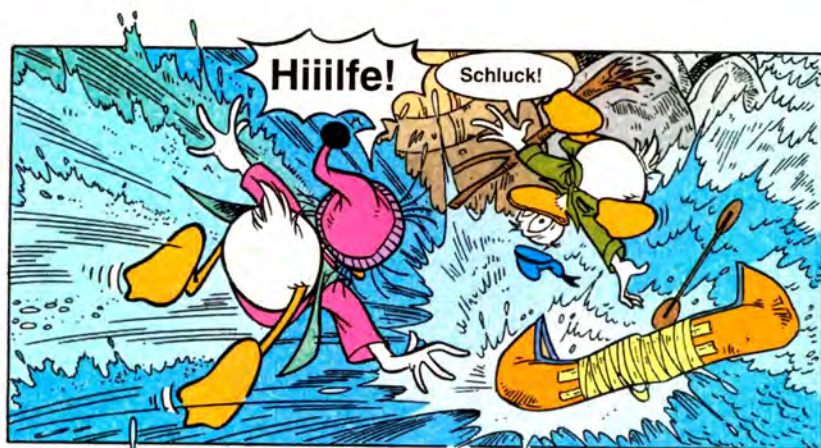
So, liebe Leser, jetzt wißt ihr, wie die beiden in diese mißliche Lage kamen...

Behauptest du immer noch, du könntest Karten lesen? Wie soll es jetzt weitergehen?

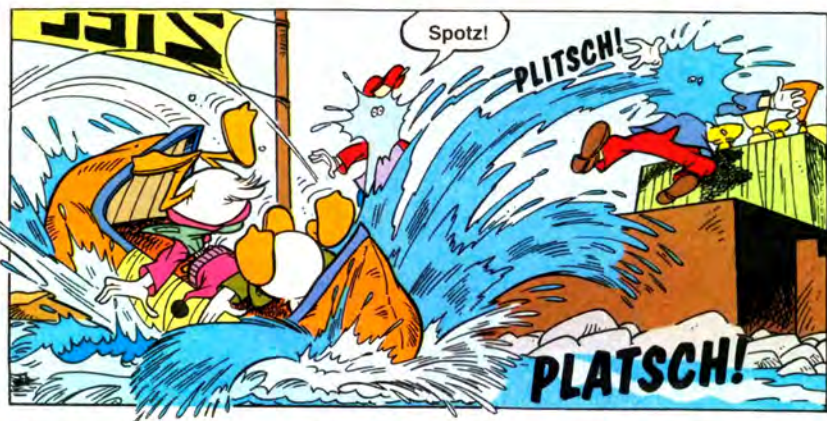
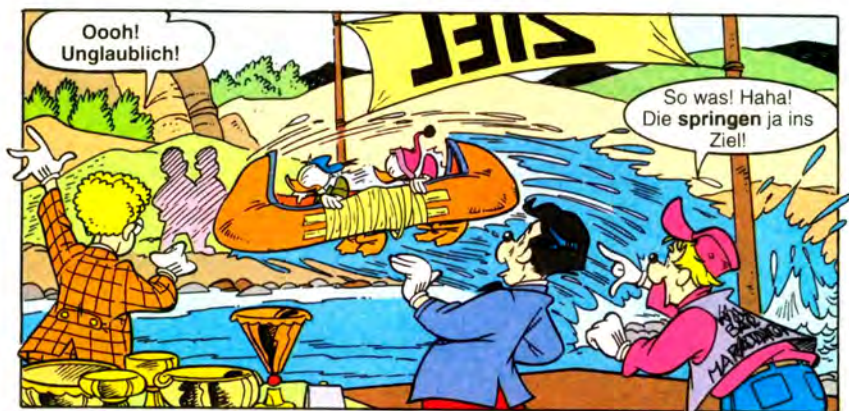


Sei still! Halt dich lieber fest, und spar dir deine Vorwürfe für später auf!



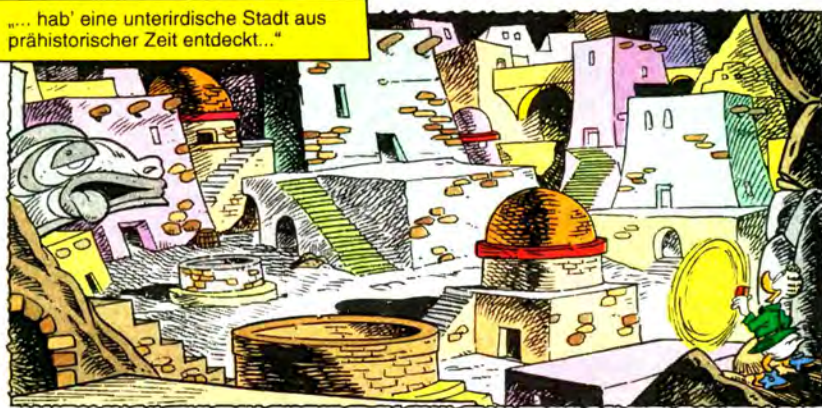




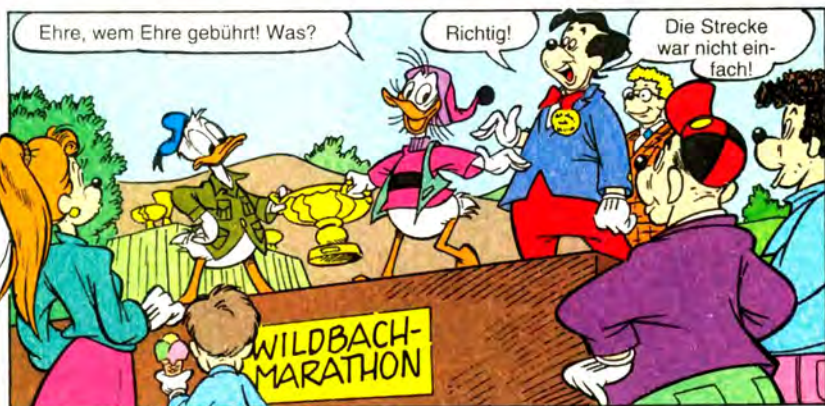




„... hab' eine unterirdische Stadt aus prähistorischer Zeit entdeckt...“



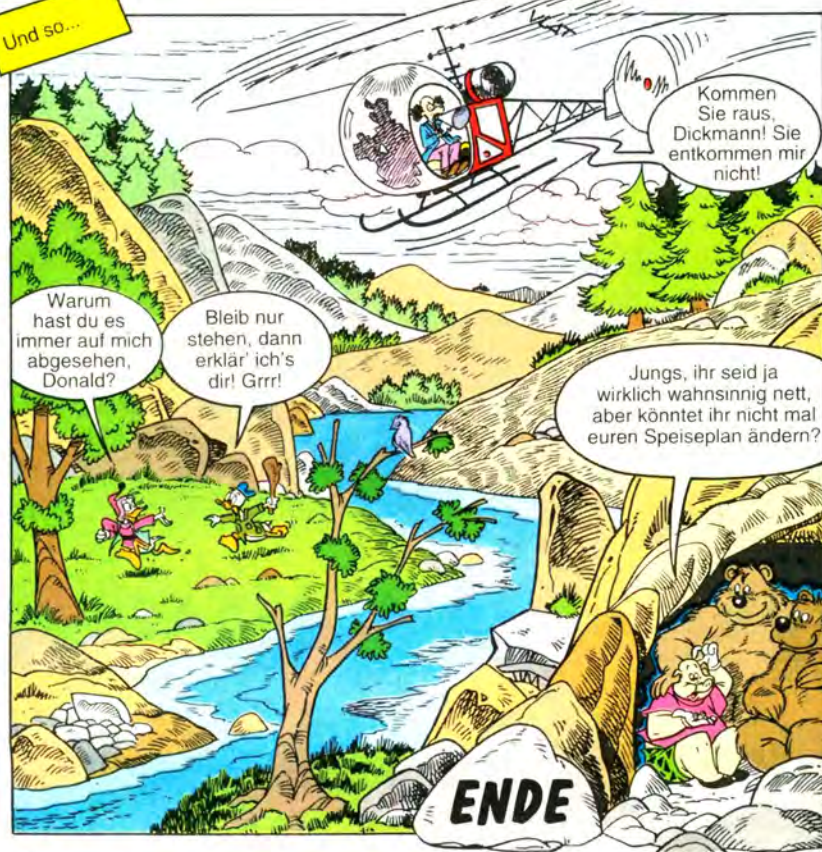




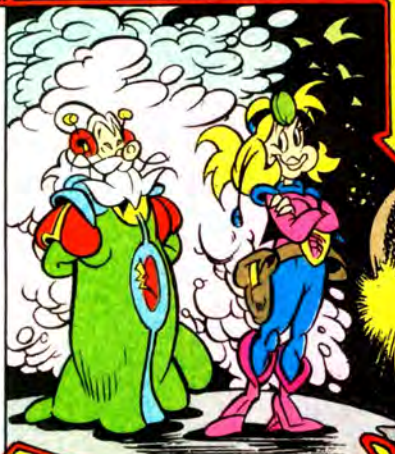




Und so...



Erinnert ihr euch noch an den Generalsekretär der Vereinigten Galaxien?



Er lenkt die Geschicke sämtlicher bewohnter Planeten des Universums – vor allem im Kampf gegen die gefährlichen Eisernen, die alles biologische Leben vernichten wollen. Unterstützt wird er dabei von Prinzessin Karlissya, der Befehlshaberin der intergalaktischen Friedensflotte namens Geheime Garnison. Erstaunlicherweise hat Karlissya eine Schwäche für Goofy.

Titanius, der Anführer der Eisernen, eines Heeres von Robotern, die den intelligenten Lebewesen des Universums den Kampf angesagt haben, von denen sie einst erschaffen wurden!



Nachdem man überflüssig gewordene Roboter eine Zeitlang zur Endlagerung auf den Schrottplaneten Robend verfrachtet hatte, machten sich die ausrangierten Roboter dort selbständig, vervielfachten sich und schworen ihren biologischen Schöpfern Rache. – Unsere Freunde Micky Maus und Goofy sind übrigens die einzigen Irdischen, die all diese Zusammenhänge kennen.



Aber damit nicht genug! Goofy ist außerdem noch einer der zwölf

Allmeister, denen man es zutraut, das Universum erfolgreich vor den Eisernen zu schützen! Natürlich muß er das nicht alleine machen. Micky und der vorlaute Kugel-Roboter XB-CPU 126, genannt Bip, helfen ihm bei dieser schweren Aufgabe!

Mehr darüber findet ihr im Galaktischen Lexikon, Microfilm Nr. 2000023 oder in **Walt Disneys LUSTIGEM TASCHENBUCH** Nr. 164 und 168!

Der Schwarze Kristall

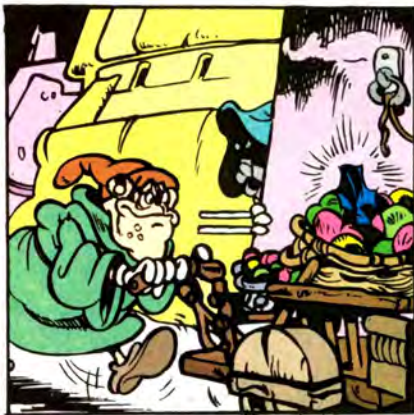


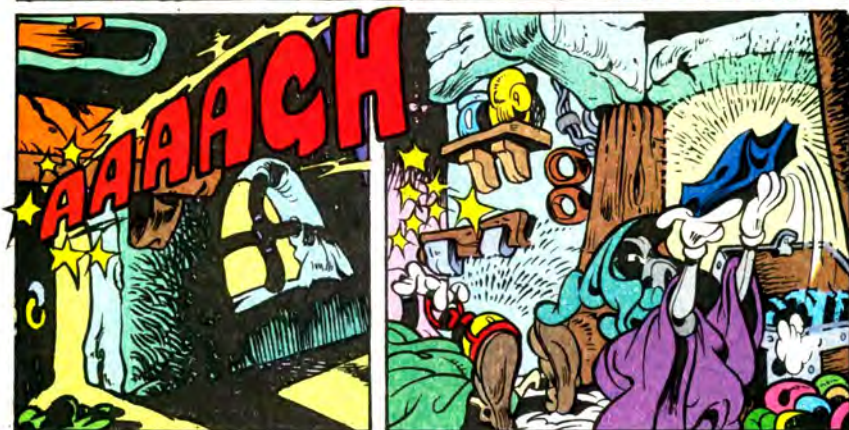
Wir befinden uns
auf dem Planeten Kriobis im Zentrum
der orionischen Galaxie, und zwar
genau am Markttag der dritten
orbitalen Periode...







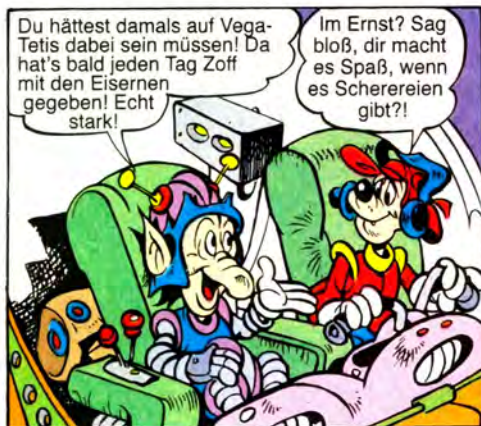




Zur selben Zeit ist im orionischen Planquadrat 6 eine der gefürchteten Raumpatrouillen unterwegs...

Mann, sind diese Grenzkontrollflüge langweilig! In dem Gebiet passiert aber auch rein gar nichts!





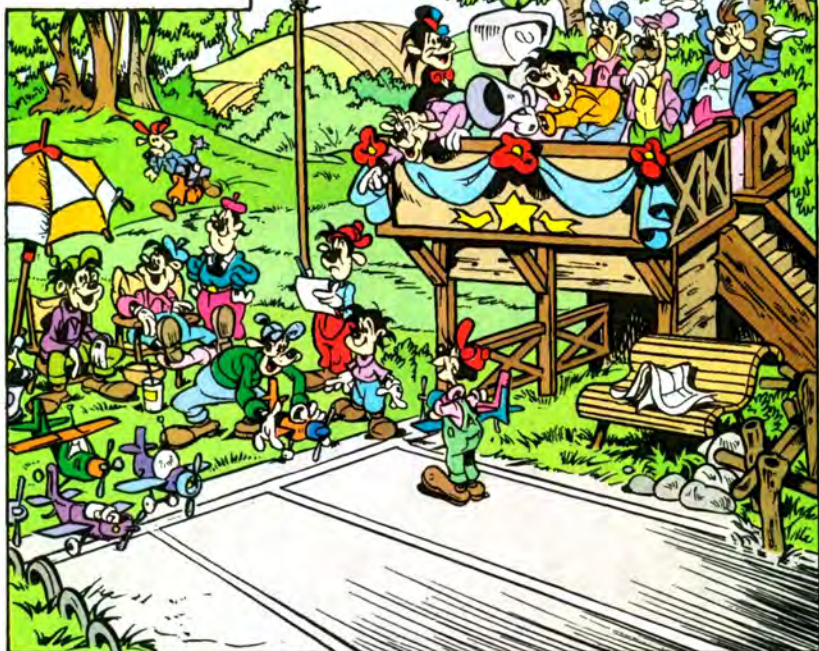




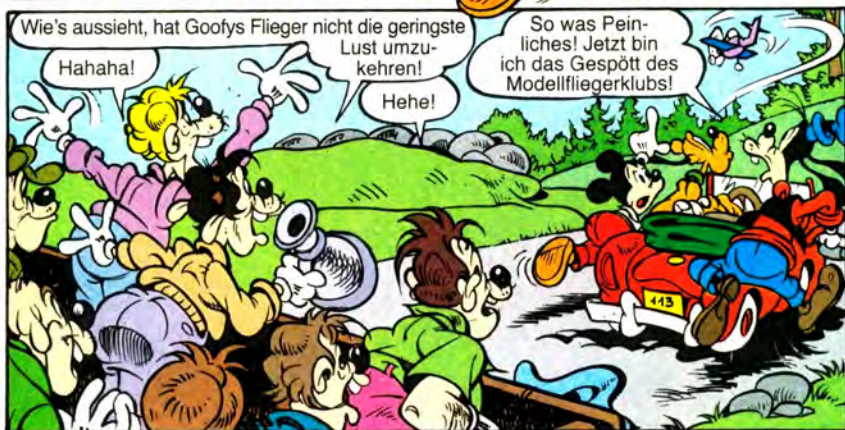
Eine Woche später
auf dem Planeten
Erde – etwas
außerhalb der uns
wohl bekannten
Stadt Entenhausen...

MODELLFLUG-SCHAR

...damit ist der
Modellflieger von
Herrn Potter sicher
gelandet!











Genau! Das war die einzige Möglichkeit, euch zu erreichen, ohne von anderen gesehen zu werden! **Bip!**



Es hat richtig Spaß gemacht, das kleine, primitive Ding da zu fliegen! **Bip!**

Ist was passiert, weil du uns sehen wolltest?



Ach so... ja! Das hätte ich ja beinahe vergessen! Es geht um den Schwarzen Kristall! **Bip!** Das ist der Grund, weshalb ich hier bin!

Erzähl!



Beim Schwarzen Kristall handelt es sich um das äußerst seltene Mineral Plutezium! **Bip!**

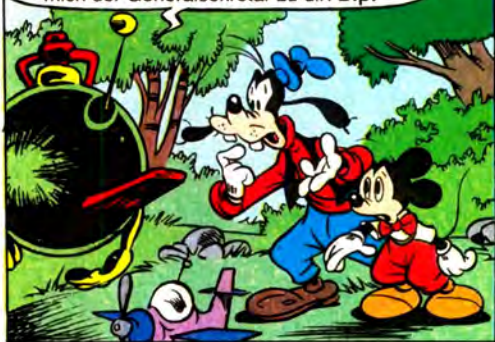


Es hat die außergewöhnliche Fähigkeit, Licht zu einem enorm starken, laserartigen Strahl zu bündeln! **Bip!**

Dummerweise scheint es einem Spion der Eisernen gelungen zu sein, ein Stück dieses Kristalls an sich zu bringen!



Was für uns eine Katastrophe bedeutet! Und weil hier nur ein Allmeister helfen kann, schickt mich der Generalsekretär zu dir! Bip!



Das ist der Richtstrahl, der euch mit Lichtgeschwindigkeit auf meinen Heimatplaneten bringen wird! Bleibt stehen! Wir dürfen keine Zeit verlieren!

Bip!

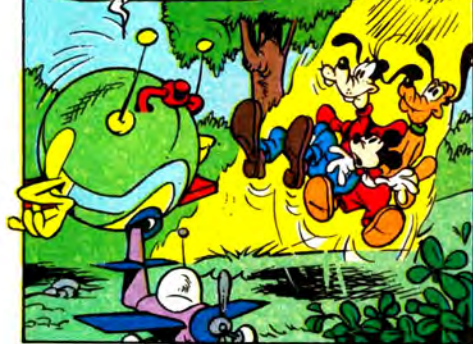


Huch!

Ja, aber...

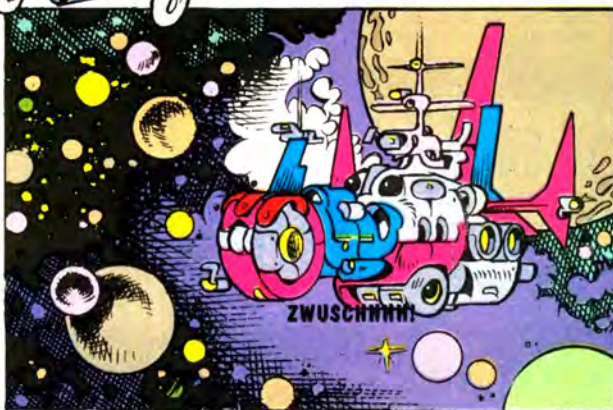
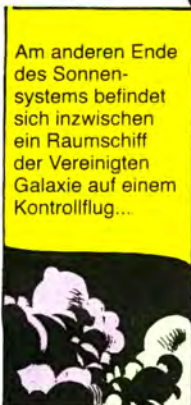
Wau! Wau!

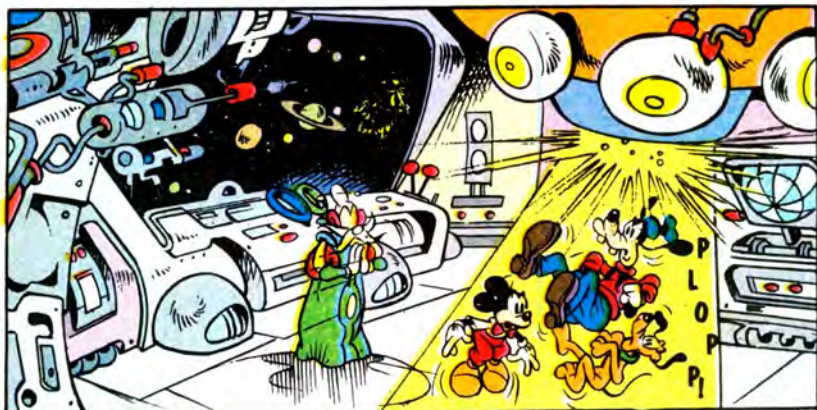
Keine Sorge! Um dein Modellflugzeug kümmere ich mich schon Bip!



Macht richtig Spaß! Bip! Hihi!





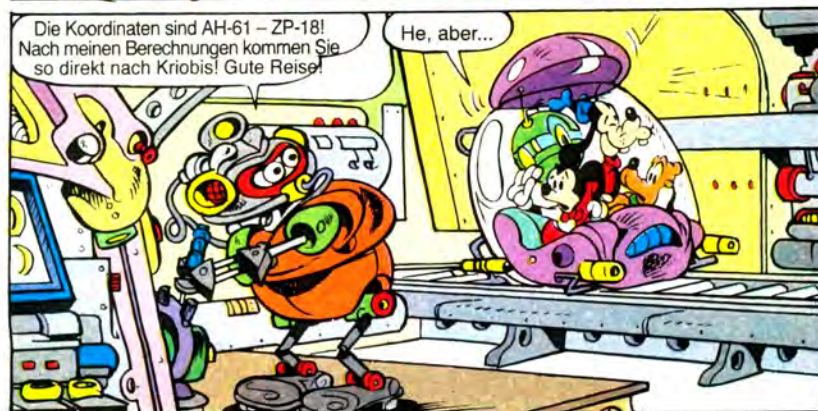


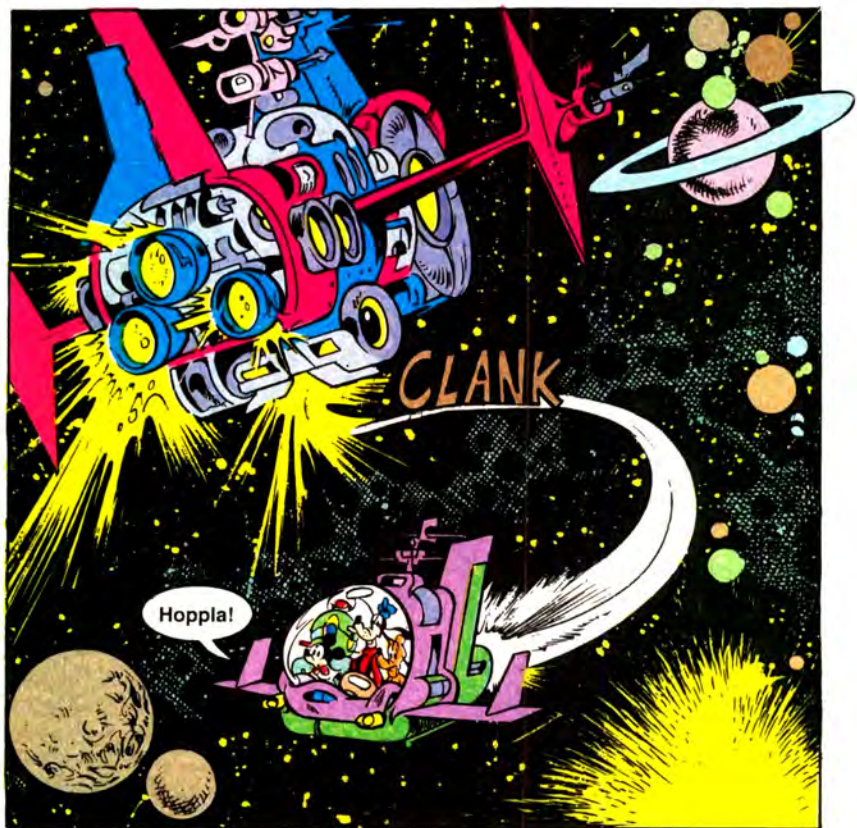










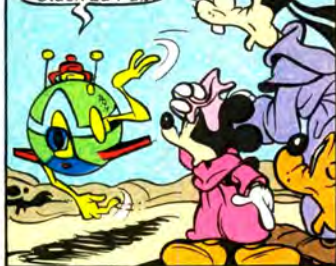


Einige Lichtperioden später,
auf dem Planeten Kriobis...

Ist dir zufällig bekannt, wo
der Kristall gestohlen
wurde, Bip?



Aber sicher! Das war in
Muzzrat, nur ein paar Meilen
von hier! Am besten, wir
verstecken unsere
Raumgondel hier und
gehen das kurze
Stück zu Fuß!



Der Kristall hat einem
Markthändler gehört!
Bip! Ein Eiserner hat ihn bei
ihm entdeckt und wenig später
geraubt! **Bip!**



Dann...

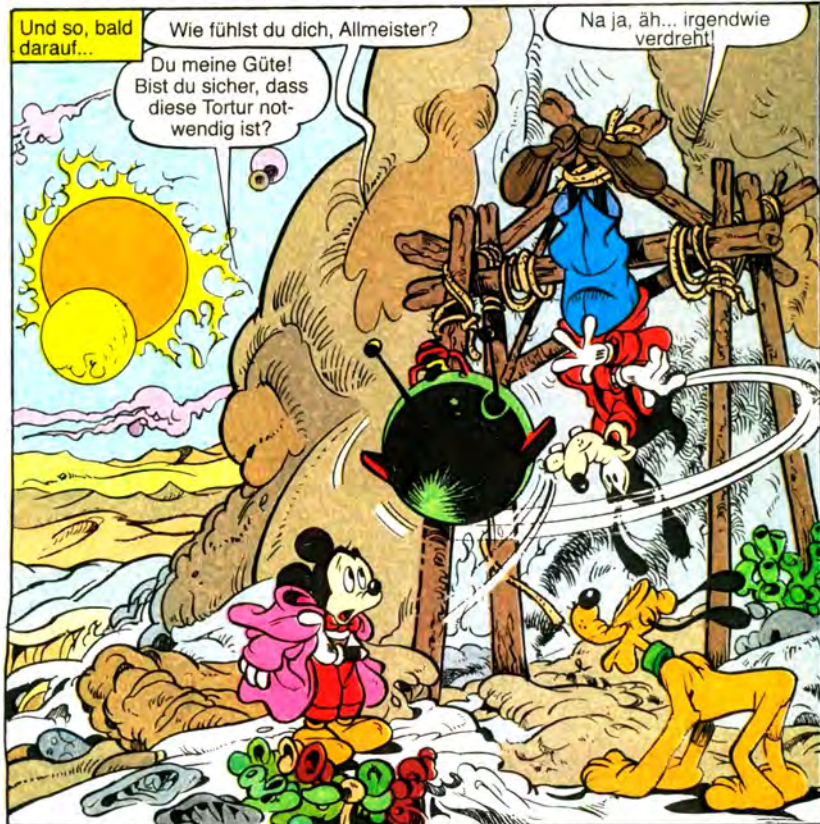
Seltene Steine und Kristalle?
Dann sind Sie bei mir richtig,
Fremder!

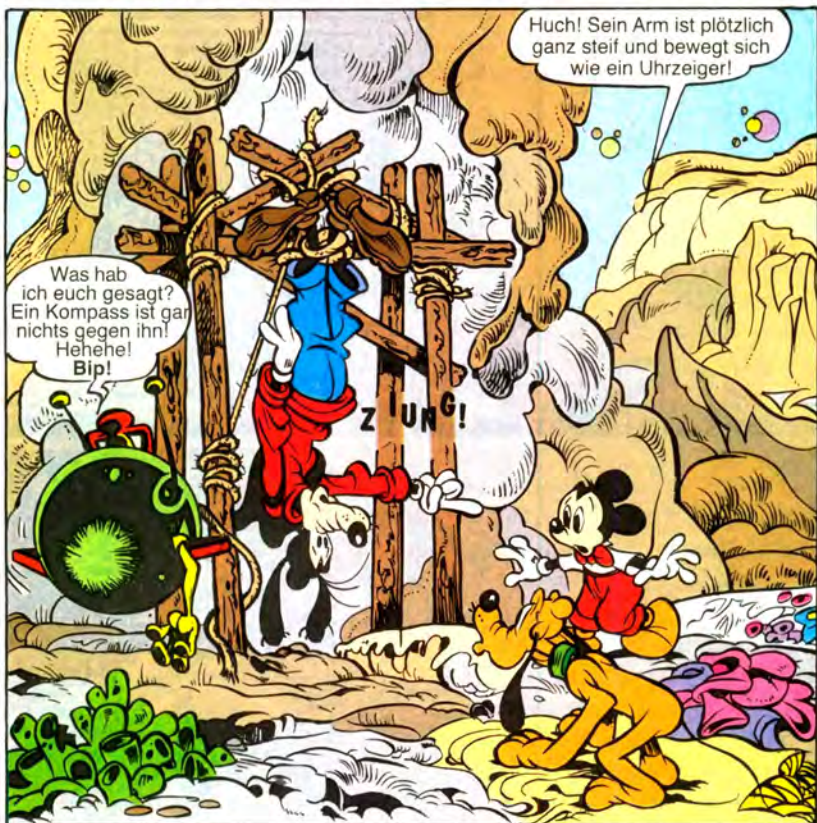




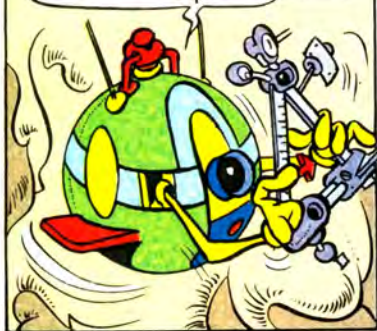








Nach meinen Berechnungen zeigt der Allmeister genau nach Wurz im System Kulgemma! Bip! Das wären 16 Astrograd Süd und 244 Ost! Bip!



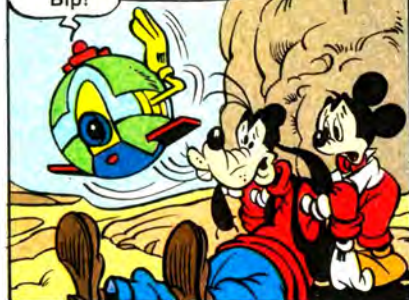
Du kannst jetzt aufwachen, Allmeister!

Wie? Was? Wo bin ich?

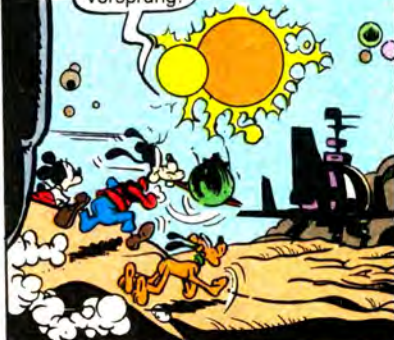


Alles in Ordnung, Goofy! Ich erzähl's dir gleich!

Später! Später! Wir dürfen keine Zeit verlieren! Bip!

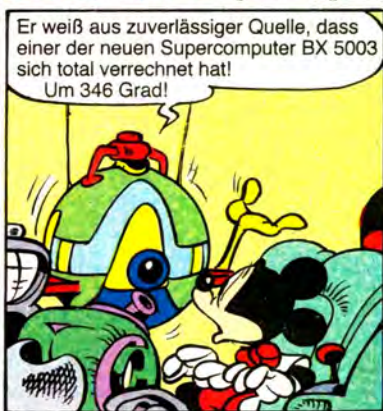
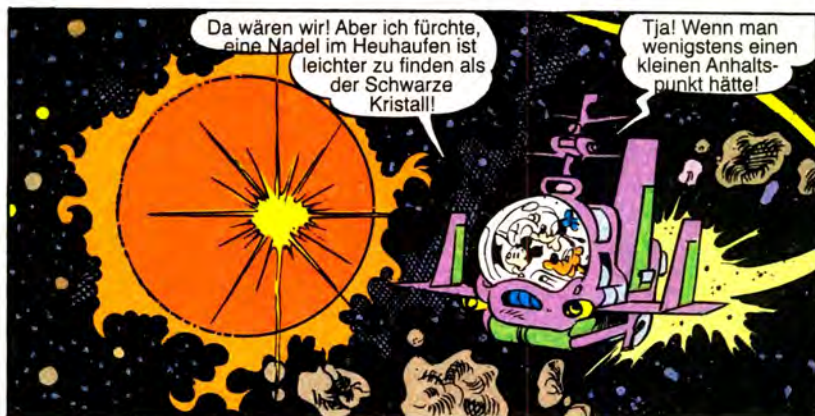


Der Roboter der Eisernen hat ohnehin einen großen Vorsprung!



Wenn es uns nicht gelingt, ihm rechtzeitig den Schwarzen Kristall abzuja-gen, ist unsere Galaxie verloren! Und das müssen wir verhindern! Auf nach Wurz!

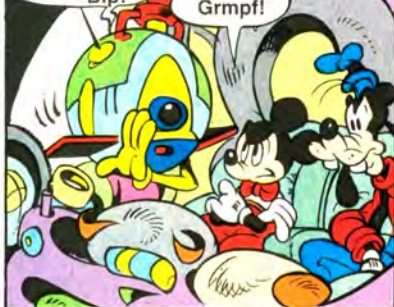




Ich wusste ja, dass die 5003er Serie nicht zuverlässig arbeitet! Die sind doch nur hochgejubelt worden, weil sie Verbindungen nach ganz oben haben!

Bip!

Grmpf!

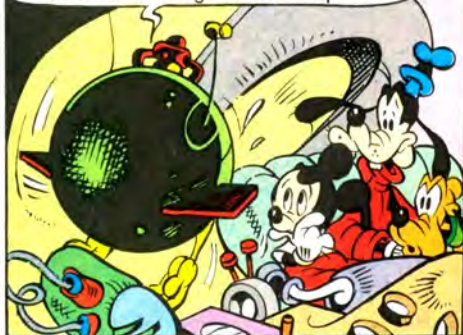


Denkst du, euer Roboterklatsch interessiert uns? Kümmere dich lieber um Informationen über den Kristall!

Wie? Ach so, ja! Bip!



Sieht so aus, als wäre es hier vor kurzem zu einem Zwischenfall zwischen einer Raumpatrouille und einem Eisernen gekommen! Bip!



Der Streife ist es gelungen, den Raumgleiter des Eisernen abzufangen und zu zerstören! Sie vermutete Schmuggelgut an Bord!



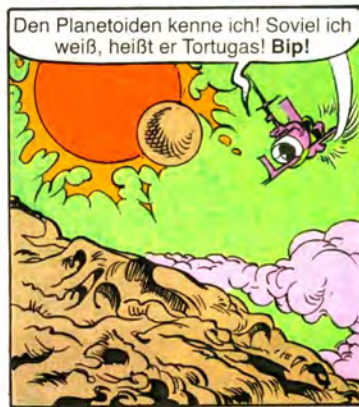
Die Trümmer schwirren irgendwo im Weltraum rum! Bip!

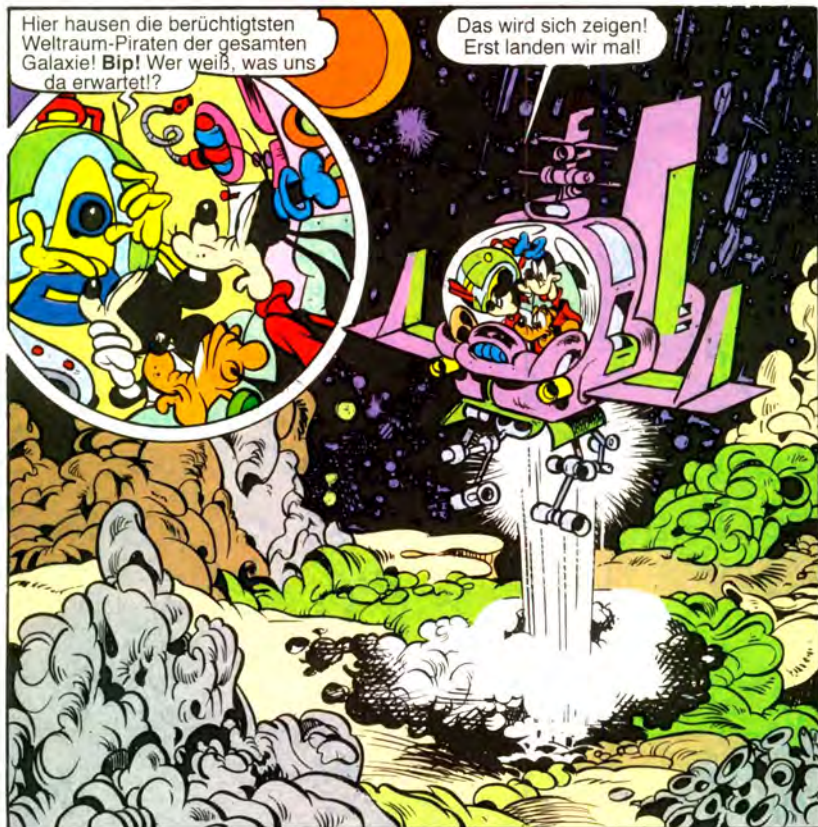
Wenn wir die finden würden, wäre uns bestimmt geholfen, was, Goofy?

Jau!...





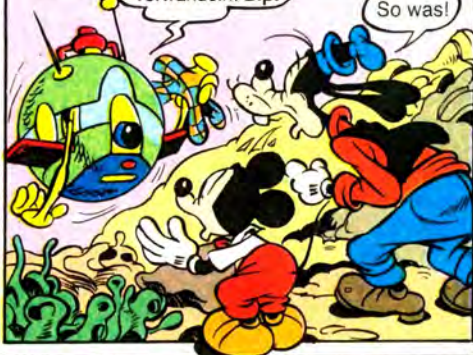




An sich ist die Arbeit der Weltraum-Piraten ja sehr nützlich! Sie bergen herumschwirrende Raumschiffwracks und schlachten sie aus!
Nur...



...stehen die Kerle im Verdacht, dass sie vorbeikommende Raumschiffe absichtlich rammen und in Wracks verwandeln! Bip!



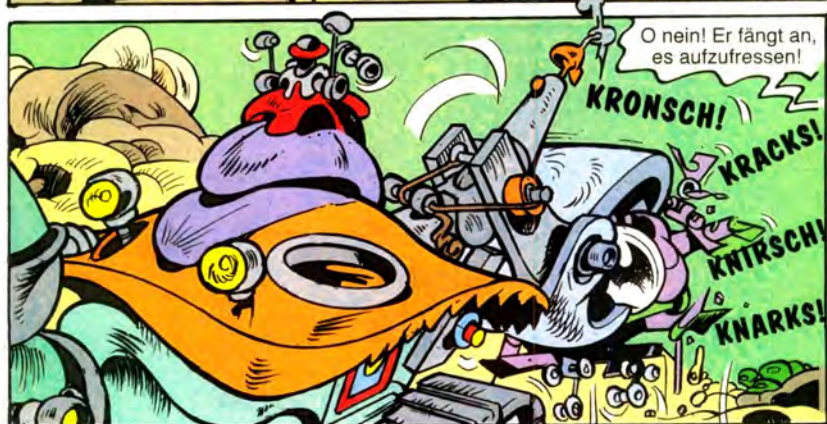
Ich fürchte, dieses Risiko müssen wir eingehen! Es steht schließlich viel auf dem Spiel!

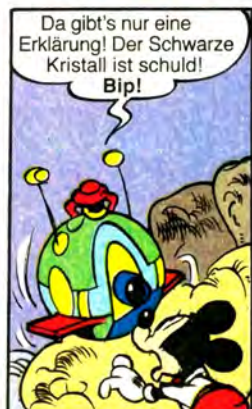
Der Kristall muss ganz nah sein! Mir wird so eigenartig!



Ich wette, die Piraten haben die Raumgleitertrümmer des Eisernen...

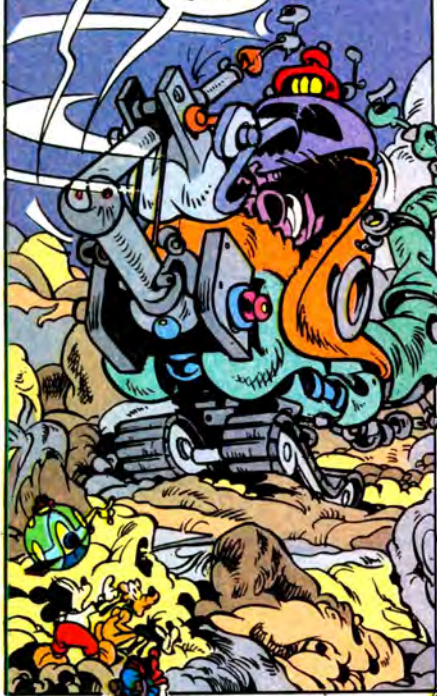




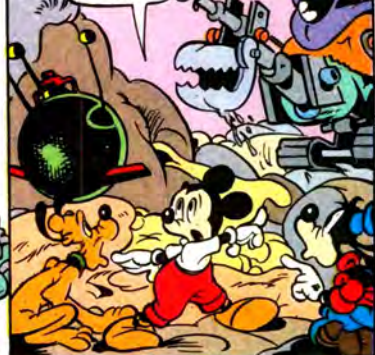


Wenigstens wissen wir jetzt, dass der Stein ganz in der Nähe sein muss! Vielleicht sogar in diesem Monster?!
Bip!

Es hat unser Raumschiff komplett aufgefressen! Unglaublich!



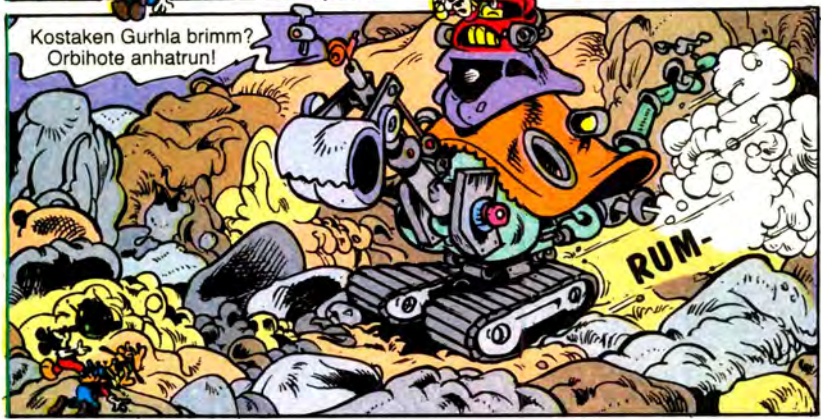
Und nun sind wir dran!



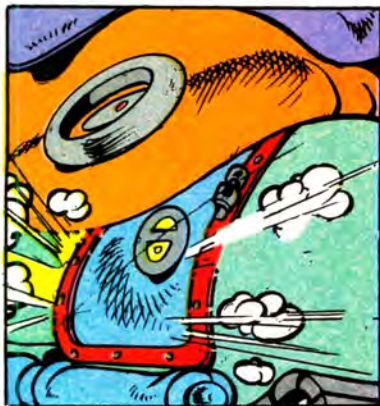
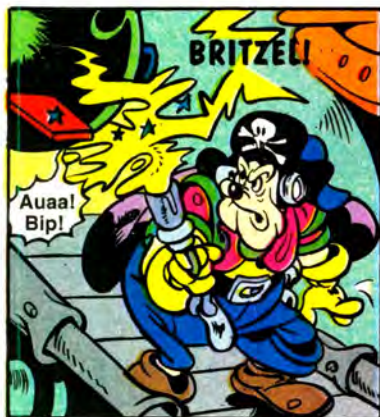
He! Da steht jemand oben drauf!



Kostaken Gurhla brimm?
Orbihote anhatrun!







O nein! Schluck! Sogar alte Roboterteile liegen da! Bip!



Was ist, Goofy! Stören dich deine großen Kleider? Warte, ich helf dir!



Sei mir gegrüßt,
Chef! Ziemlich fette
Beute heute!
Hehehe!



Da, sieh nur! Sogar ein geparktes Raumschiff haben wir kassiert und durch den Schredder gejagt! Gut, was?



Ich weiß nur nicht, was ich mit denen da machen soll!

Huch!



Das ist ja wohl die Höhe! Wie konnten Sie es wagen, unser Raumschiff zu zerstören? Ich verlange eine Erklärung!

Ähem...



Du hast gar nichts zu verlangen, Fremder! Ihr seid im Versteck der Weltraum-Piraten, und hier bestimme ich, was getan wird!





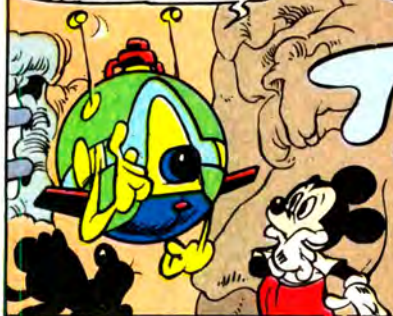




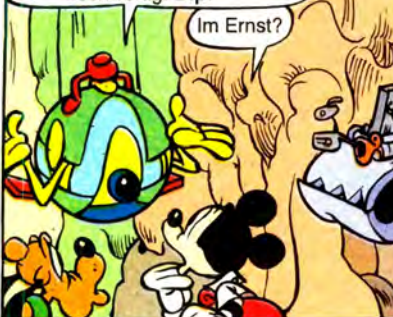




Anschließend kommen die in dieses
Raupenmonster, wo sie zerkleinert
und später zu neuem Eisen ver-
schmolzen werden! Bip!

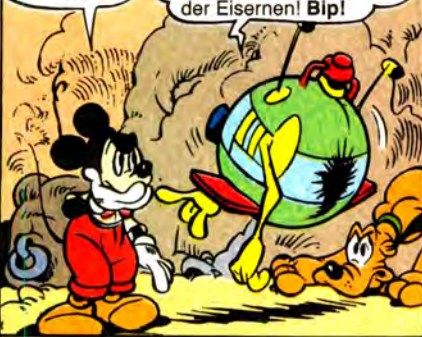


Ich werde eines Tages auch hier enden!
Das Metall, aus dem wir Roboter ge-
macht sind, ist nämlich besonders
hochwertig! Bip!



Und was wird aus
dem Schwarzen
Kristall?

Er endet wie die Metall-
teile! Aber immer noch
besser, als in den Händen
der Eisernen! Bip!



Jetzt hab ich genug gehört!



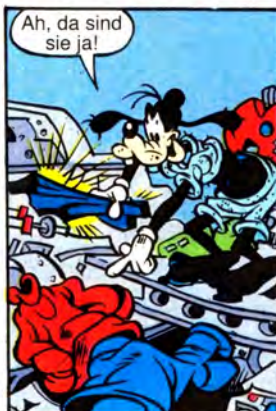




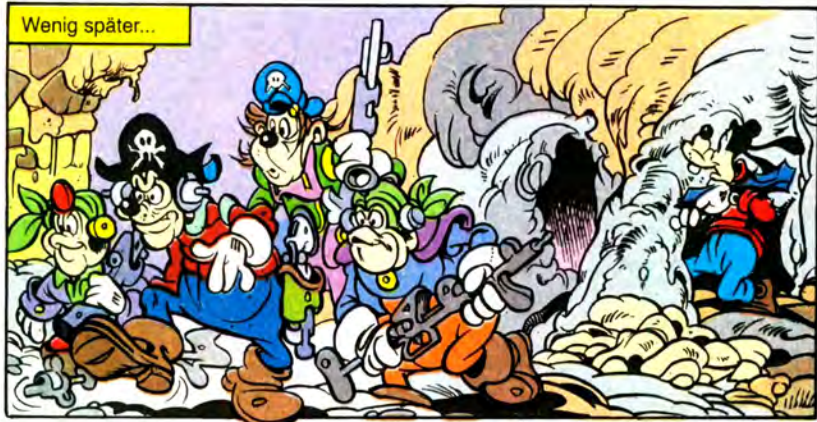
Selbst das gemütlichste Zimmer kann zum Gefängnis werden, wenn es abgeschlossen ist...







Wenig später...



Huch! Was ist denn nun?
Plötzlich bin ich alt
und müde!



Stöhn! Mein armer
Rücken! Ich kann mich
kaum bewegen!



He, Opa! Was machst du
denn hier?



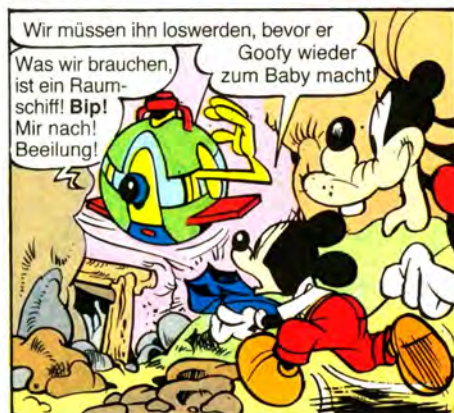
Aufgepasst! Da ist jemand an
der Tür

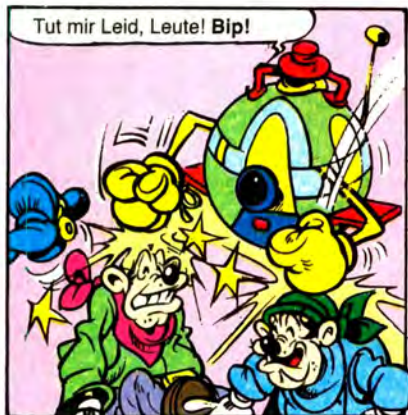




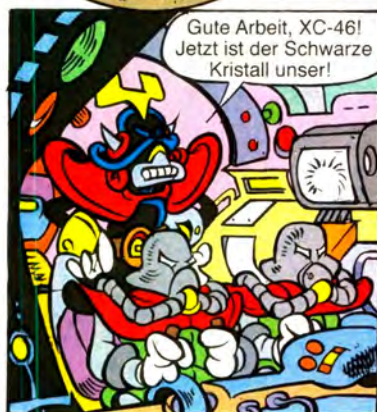
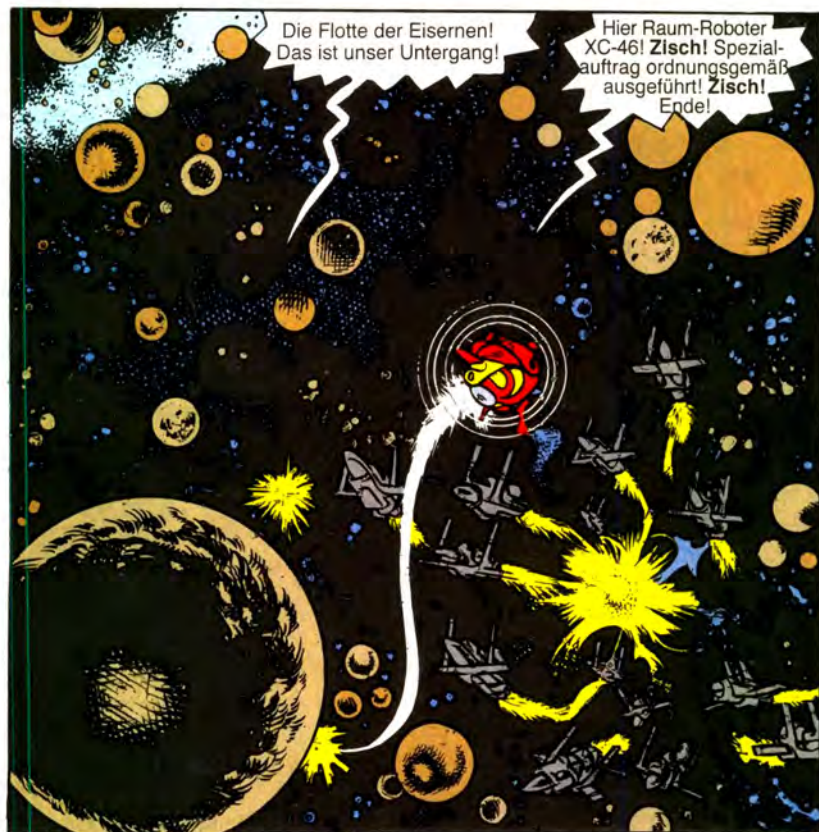
Kaum hat Goofy den Schwarzen Kristall losgelassen, wird er wieder völlig normal – und auch seine alte Kraft kehrt zurück...

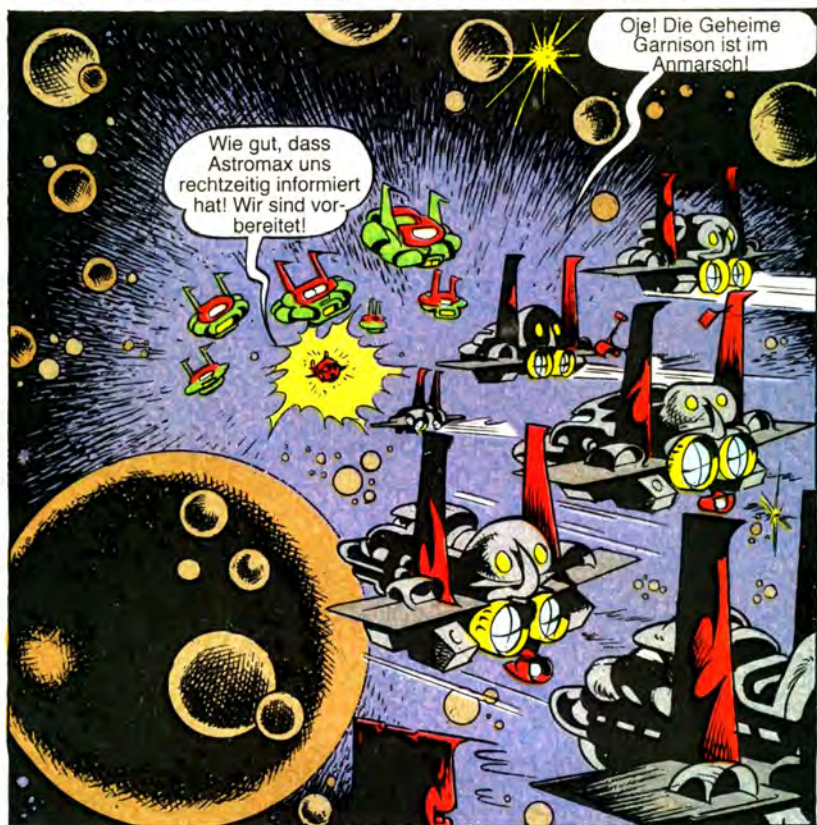




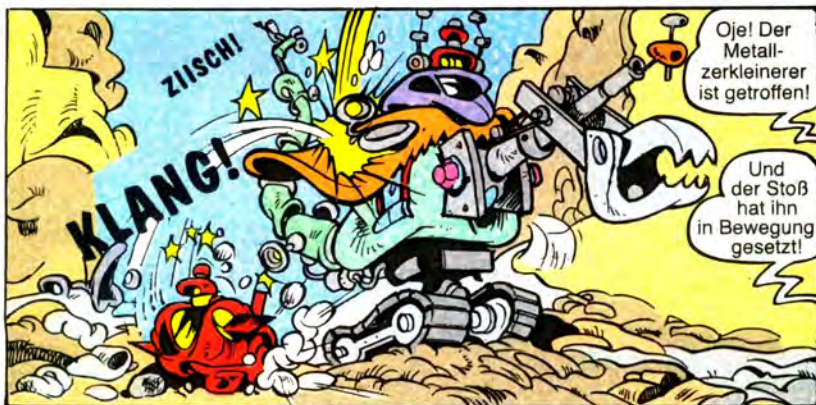


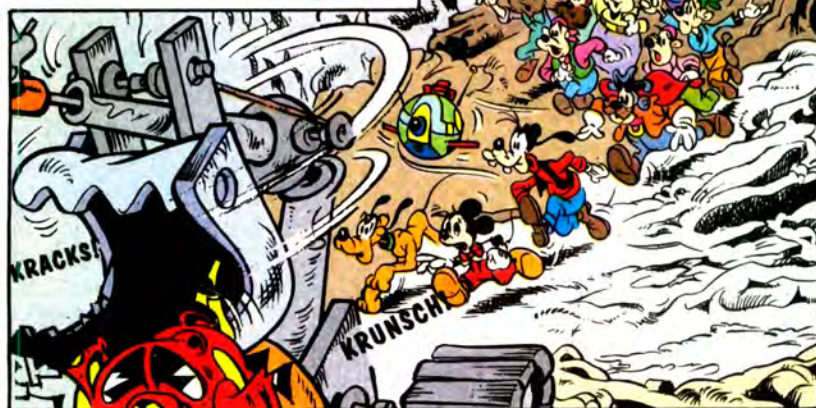












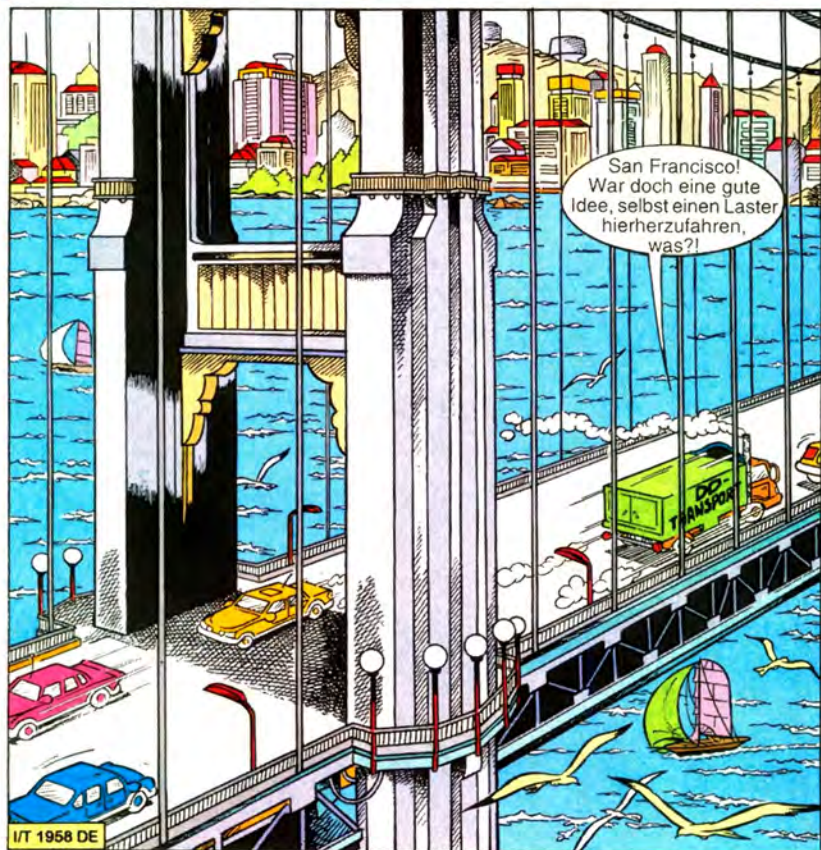






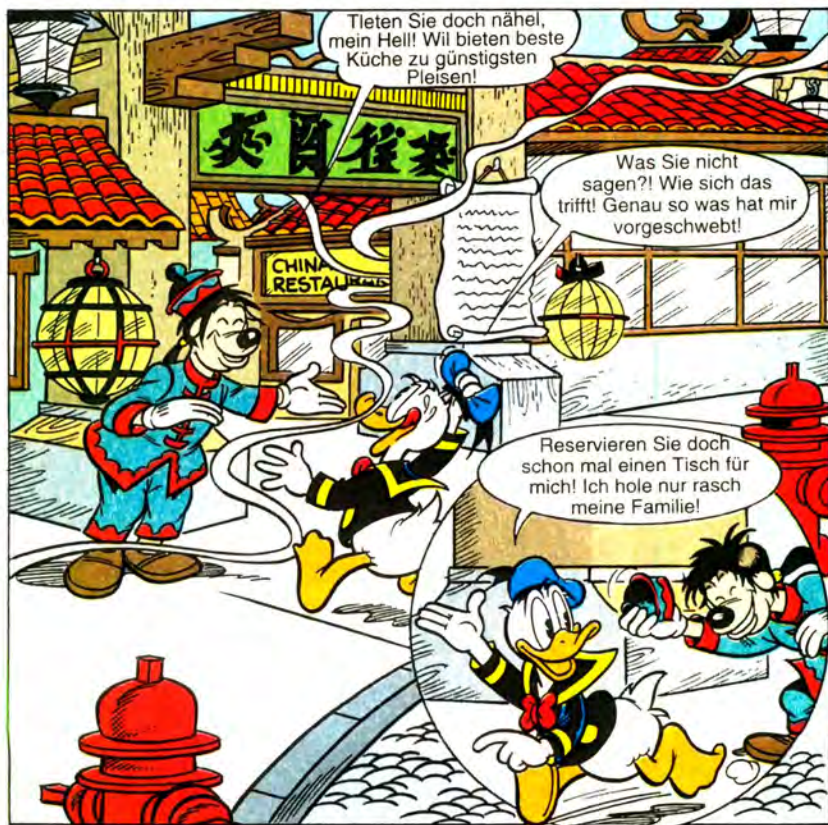
WALT DISNEY

Einmal Australien und zurück

















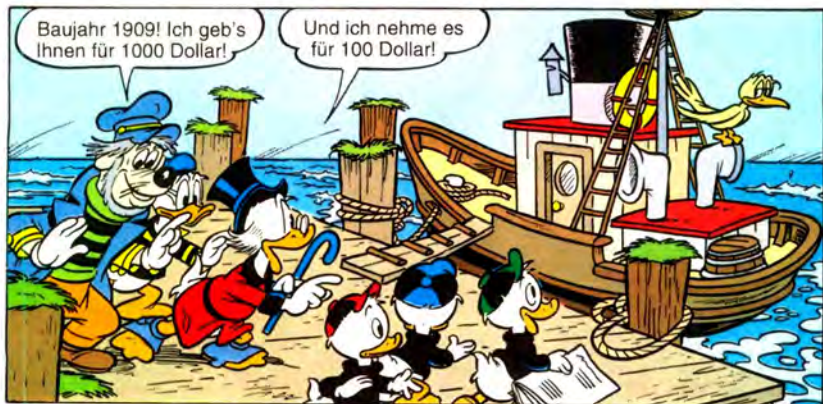
Ich bin mehr als interessiert, muß ich sagen!

Wenn Sie wirklich entschlossen sind, hätte ich das passende Schiff für Sie!



Baujahr 1909! Ich geb's Ihnen für 1000 Dollar!

Und ich nehme es für 100 Dollar!



Endlich, nach langen, zähen Verhandlungen...

500! Ein gutes Geschäft!

500! Ein prima Schnäppchen!



Den schenke ich euch, Kinder! Das ist ein magnetischer Anker! Ich hoffe, er bringt euch unterwegs Glück!

Danke! Das können wir brauchen!



Am nächsten Tag...



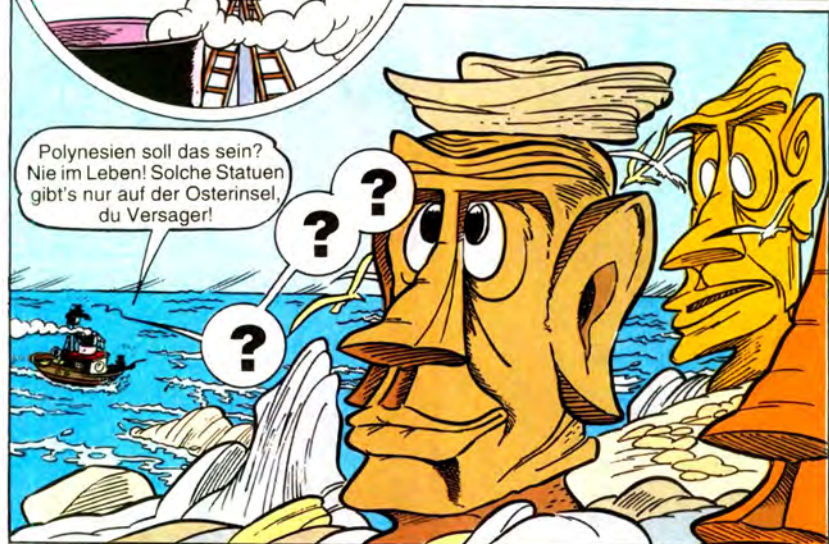
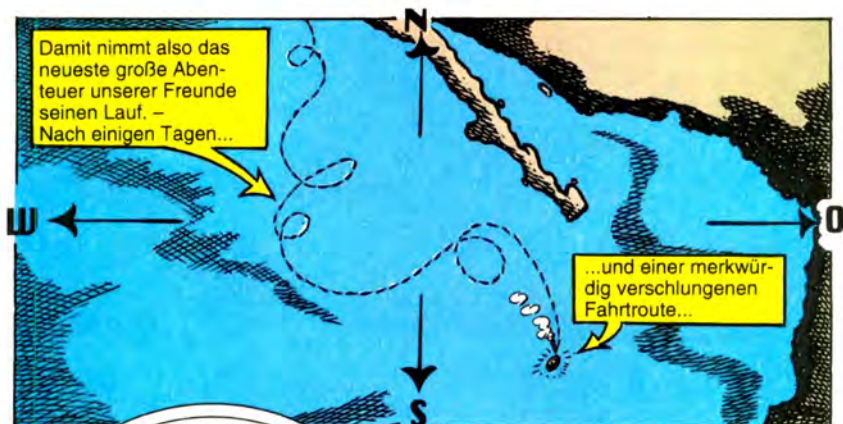
Ächz! Immer diese
Hetzerei! Japs!

Nimm du unseren
Glücksbringer an
dich! Du hast ihn am
nötigsten, Onkel
Donald!



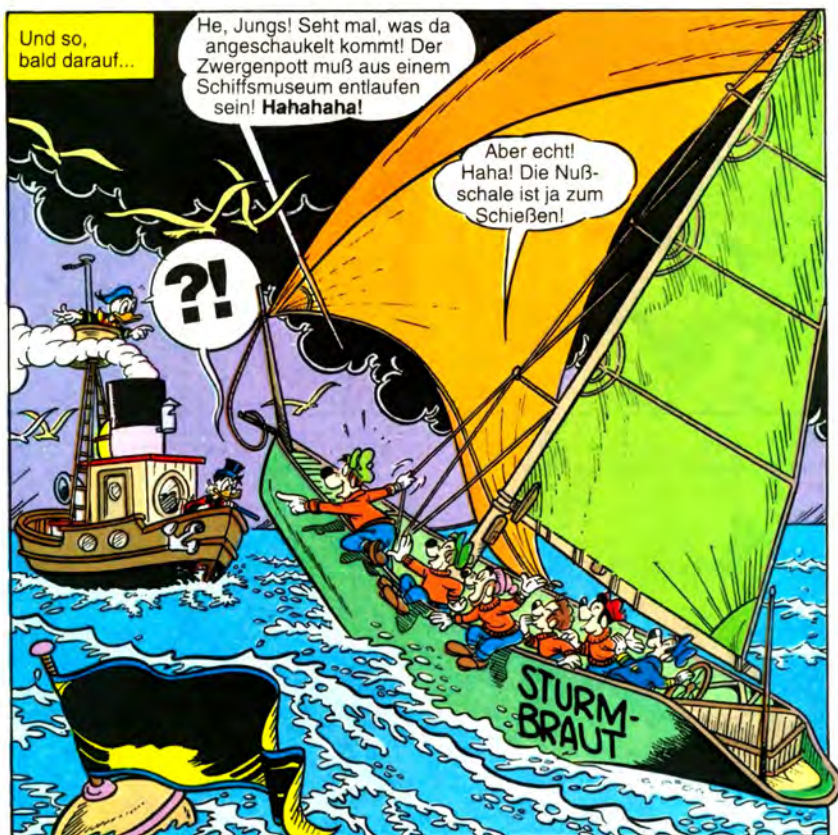
So! Da hängt er gut! Und nun soll er
sich anstrengen und mir Glück
bringen!

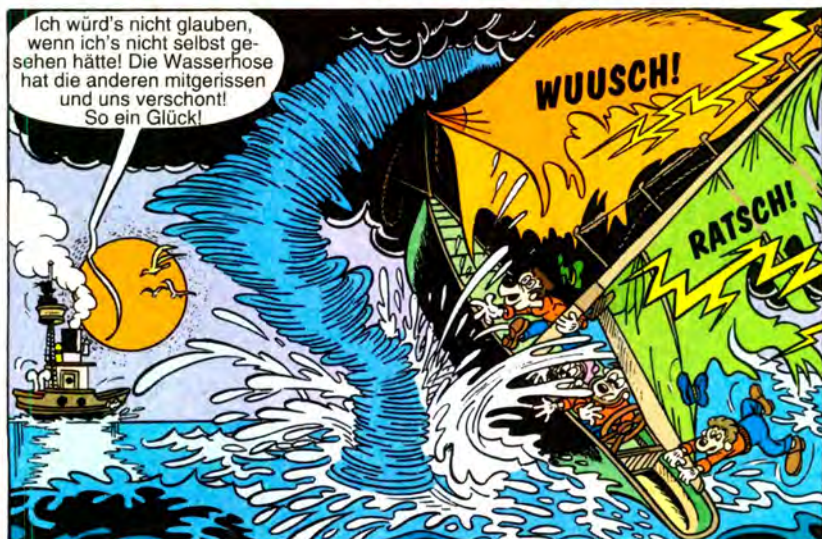








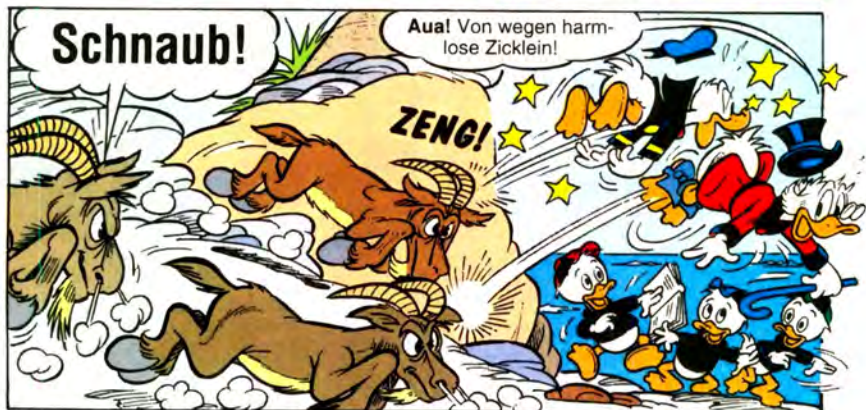






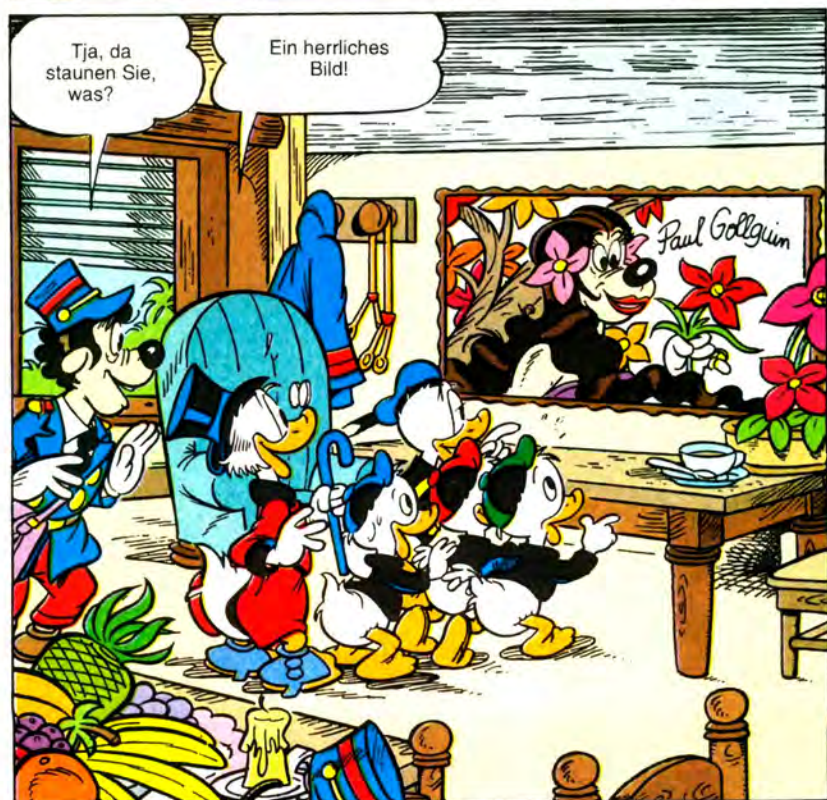
Eine ganze Menge Seemeilen später...















Die Seereise geht weiter, und unsere Freunde nähern sich ganz allmählich – Etappe für Etappe – dem Australischen Kontinent...



Endlich...

Mir scheint, wir sind in einem unerforschten Teil des australischen Buschs gelandet!

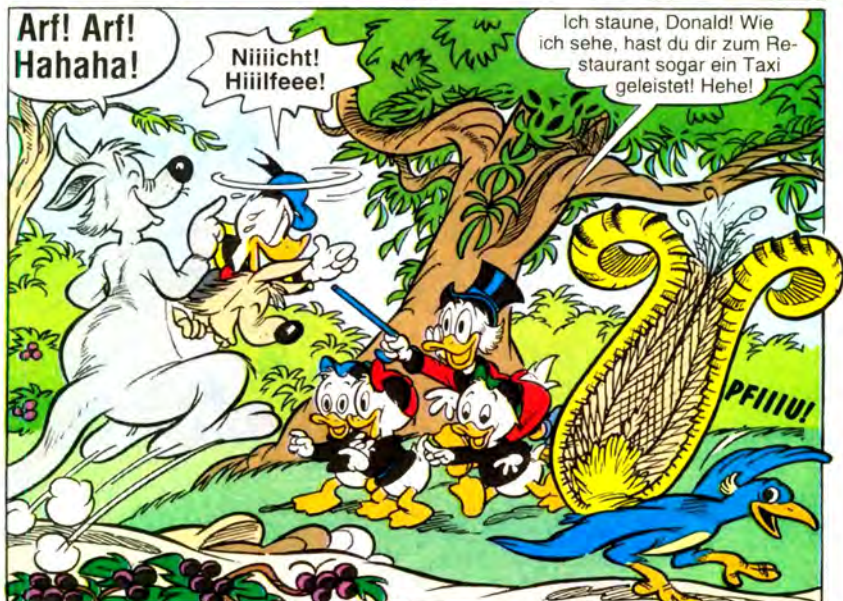
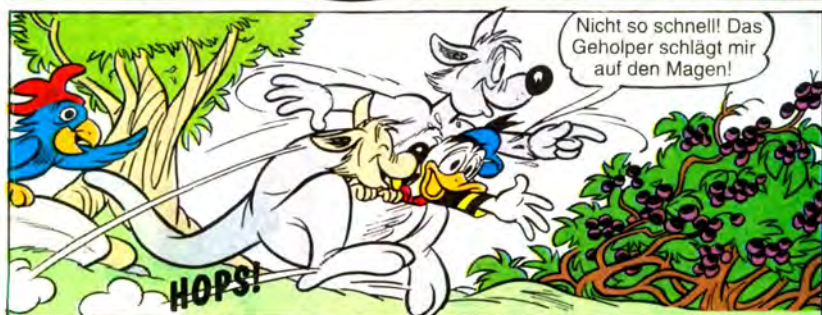
Restaurants gibt's hier wohl keine, was?



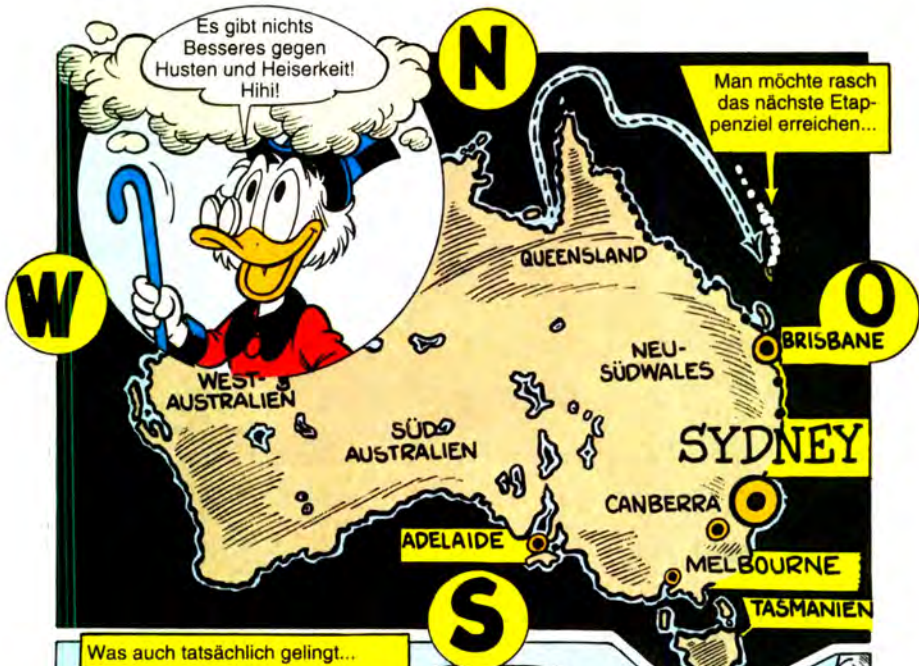


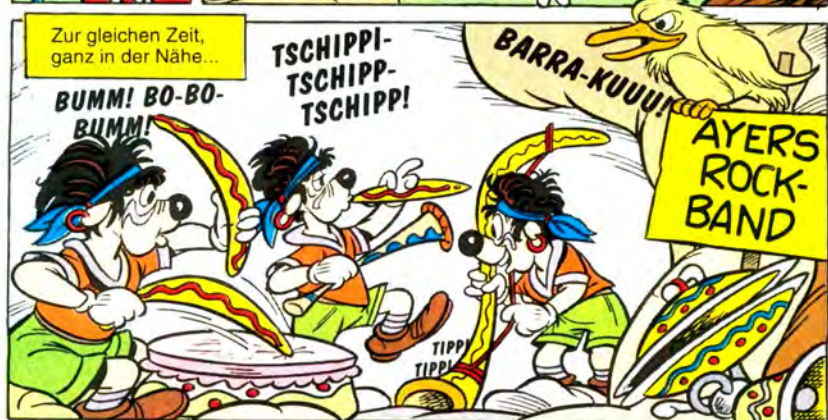






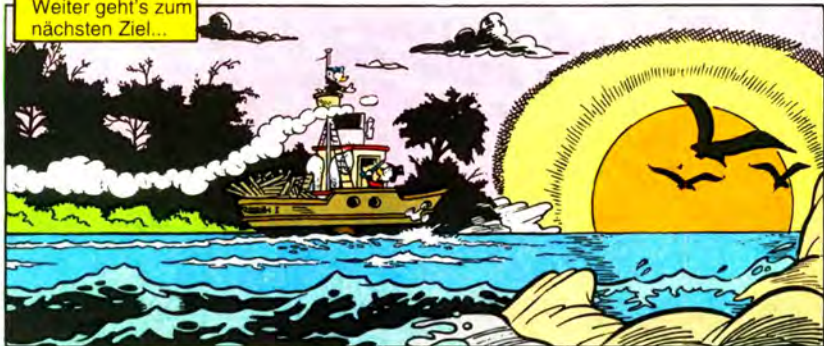






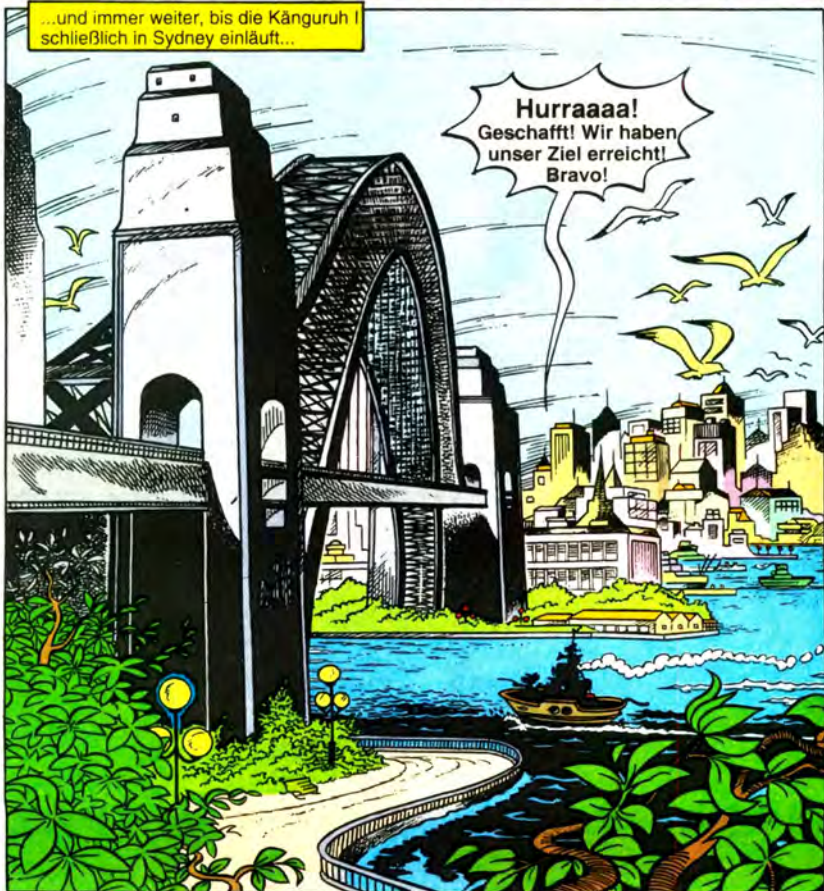


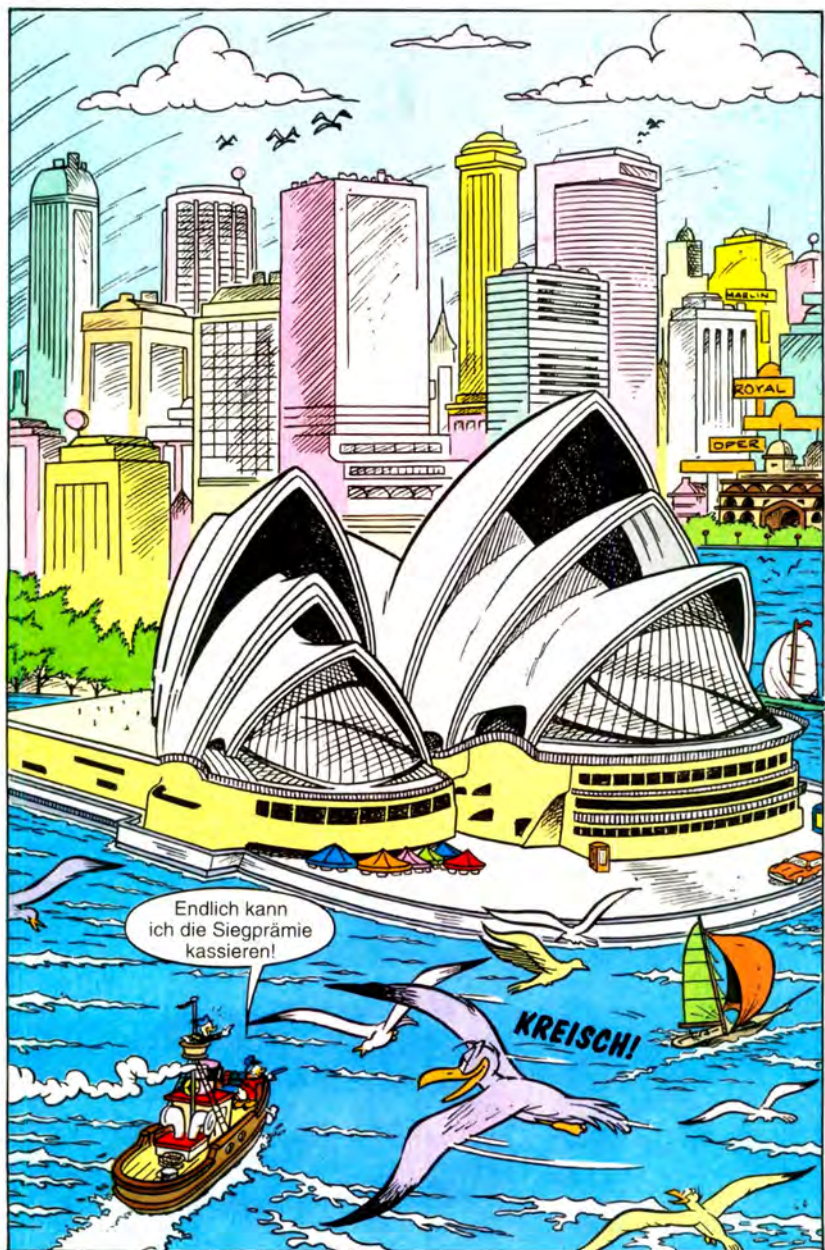
Weiter geht's zum
nächsten Ziel...



...und immer weiter, bis die Känguruh I
schließlich in Sydney einläuft...

Hurraaaa!
Geschafft! Wir haben
unser Ziel erreicht!
Bravo!









Und so, einige Zeit später...

Das sind die Beweise, daß wir die vorgeschriebene Route eingehalten und alle Etappenziele angelaufen haben!



Ausgezeichnet! Wir gratulieren Ihnen herzlich...

...zum erfolgreichen ersten Teil der Reise!

Was?



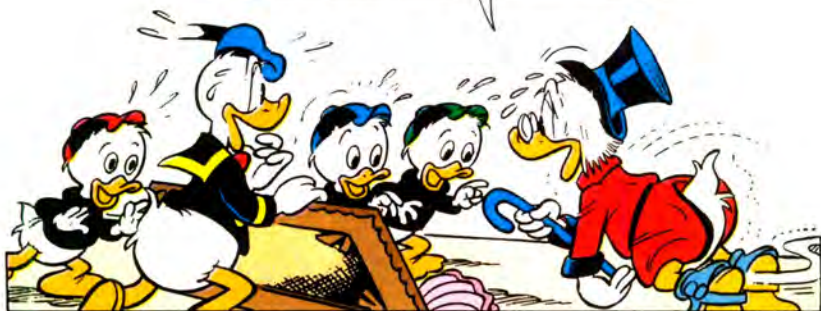
Ihnen ist wohl das Kleingedruckte in den Teilnahmebedingungen entgangen? Bitte, sehen Sie selbst!

Das Mikroskop steht bereit!





Es stand im Kleingedruckten! Daß ich auf so etwas reinfallen mußte! Dabei dachte ich, ich sei der einzige, der mit so üblen Tricks arbeitet!



Man sticht in See...

Wenn wir nicht schnell jemanden auftreiben, der die Siegrprämie bezahlt, fliegt der ganze Schwindel auf!

Nur keine Angst!

Alles klar!

Dafür seid ihr in San Francisco zuständig! **Uns** geht das nichts mehr an!

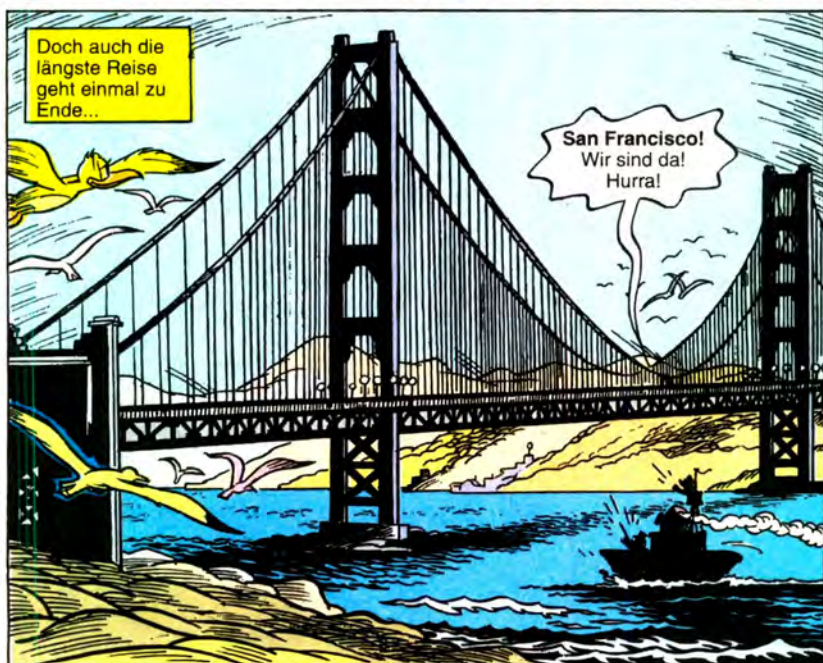
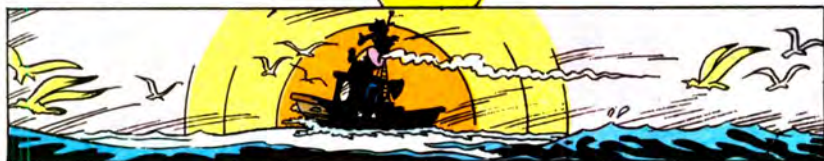
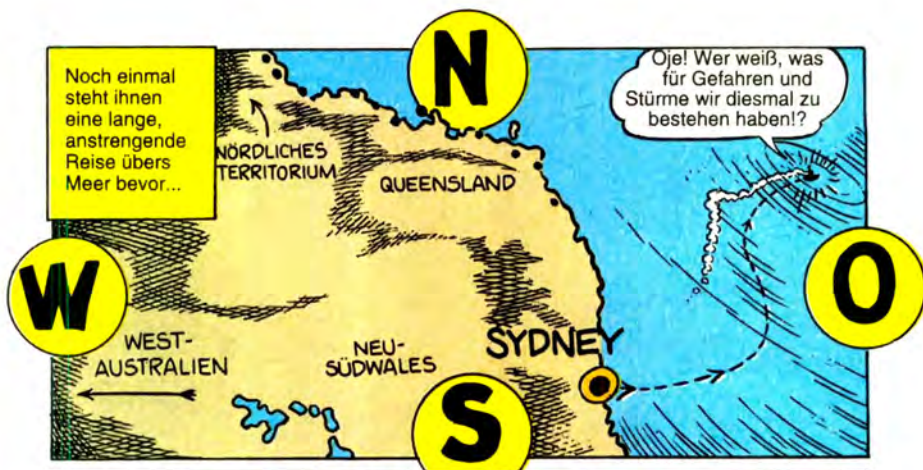
Wer weiß, ob die überhaupt je hier ankommen!

Ganz uninteressant ist das Thema jedenfalls nicht! Daraus machen wir eine Fortsetzungsstory für die Reisebeilage! Ihr Job, Huber!

Okay!

Onkel Dagobert und die Seinen sind inzwischen schon wieder in See gestochen und lassen den fünften Kontinent langsam hinter sich...

Auf Wiedersehen, Sydney!



Dafür warten die Herren vom „Frisco Today“ mit ganz neuen Überraschungen auf...

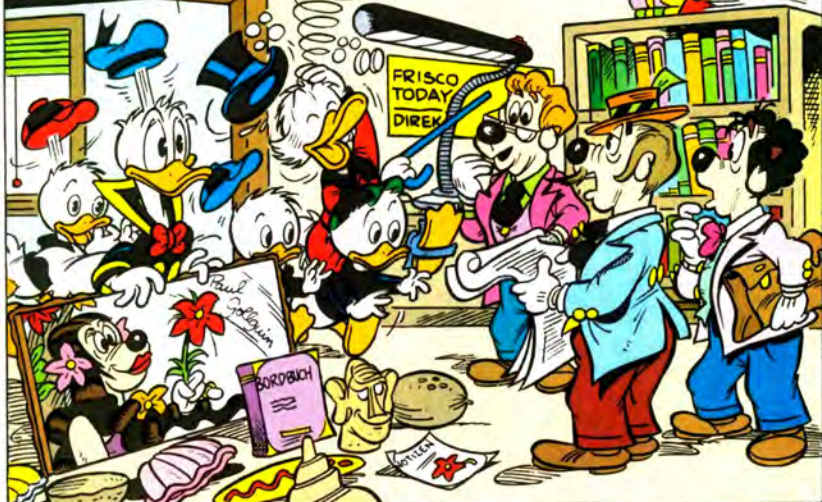
?

!

FRISCO TODAY

O nein!
Das gibt's doch
nicht!

Verehrter Herr Duck!
Leider scheint es Ihrer geschätzten
Aufmerksamkeit entgangen zu sein,
daß der „Frisco Today“ zu einer
Ihrer Zeitungsketten gehört!



Das würde ja bedeuten, daß ich mir
den Preis selbst auszahlen muß...
oder daß ich gar nicht teilnahme-
berechtigt war!

Da können einem
nur noch die Sinne
schwinden!

Nein! Warte!
Nimm's nicht
so schwer!





Geraume Zeit später in
Entenhausen...

Ich biete Ihnen fünfzig
Millionen Taler für
dieses Meisterwerk!

Tut mir leid, ich verkaufe
das Bild nicht! Es ist eine
liebe Erinnerung für
mich!

Immer, wenn ich
es anschau, fällt mir ein, daß
meine Umsätze nach unserer See-
reise plötzlich hochgeschwollen sind...
und daß mir Donald seit damals
zweitausend Taler mehr
schuldet!

Typisch
unser Onkel!
Hihi!

Jaja,
und ich bin
mal wieder
der Dumme!
Grmpf!

UNVERKÄUFLICH!

ENDE

Habt ihr sie nicht alle???

...alle Bände auf einen Blick!



- Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- Nr. 2 Das ewige Feuer
- Nr. 3 Der Gürtel aus d. Morgenland
- Nr. 4 In geheimer Mission
- Nr. 5 Allein auf einer Insel
- Nr. 6 Die Reise zum Mond
- Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- Nr. 8 Der fliegende Schotte
- Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- Nr. 10 Aladins Grotte
- Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- Nr. 12 Die grünen Steine d. Gaps-Gaps
- Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- Nr. 16 Die Reise um die Welt
- Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- Nr. 19 Das falsche Gold
- Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- Nr. 21 Das Goldelixier
- Nr. 22 Der alte Pirat
- Nr. 23 In Kaiser Dagokarls Diensten
- Nr. 24 Die Platinquelle
- Nr. 25 Der Zebrediamant
- Nr. 26 Der wildgewordene Doppelgänger
- Nr. 27 Beim König der Meere
- Nr. 28 Die Kantenamphore
- Nr. 29 Das kostbare Korallenkänguruh
- Nr. 30 Die Gelbfußindianer
- Nr. 31 Die rigorose Räumungsklage
- Nr. 32 Villa zu vermieten!
- Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- Nr. 34 Der Mann im Mond
- Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- Nr. 36 Der rasende Kurier
- Nr. 37 Ein harter Kampf
- Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- Nr. 39 Der Hexenblitzableiter
- Nr. 40 Der Kompaß des großen Khan
- Nr. 41 Jetzt kommt Phantomas!
- Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- Nr. 44 Phantomas ist wieder da!
- Nr. 45 Die Weltraum-Kur
- Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges
- Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- Nr. 48 Der rote Drache
- Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- Nr. 50 Das verfluchte Elixier
- Nr. 51 König Drachoberts Dukaten
- Nr. 52 In geheimer Mission
- Nr. 53 Die Bombastium-Expedition
- Nr. 54 Die grüne Sphinx
- Nr. 55 Der Löwenbänderer
- Nr. 56 Atlantis in Gefahr
- Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
- Nr. 58 Donald, Prinz von Duckenmark
- Nr. 59 Die Zauberschuhe
- Nr. 60 Bei den Nachtwandler-Indianern
- Nr. 61 Unternehmen Kürbisian
- Nr. 62 Das doppelte Geheimnis des Schwarzen Phantoms
- Nr. 63 Der Zauberrubin
- Nr. 64 Düsentrieb unter Verdacht
- Nr. 65 Der schurkische Magnetofix
- Nr. 66 Kampf um die Reistafel
- Nr. 67 Auf den Spuren der Indianer
- Nr. 68 Die Watschenkappe von Oja
- Nr. 69 Der Südsee-Yeti
- Nr. 70 Helden des Weltraums
- Nr. 71 Abenteuer in Taba-Taba
- Nr. 72 Der Geist aus der Ming-Vase
- Nr. 73 Das falsche Gespenst
- Nr. 74 Linsen aus Babylonien
- Nr. 75 Phantomas greift durch
- Nr. 76 Die Krallen der Kali
- Nr. 77 Agent QQ7
- Nr. 78 Gefährliche Versteckspiele
- Nr. 79 Gnadenlose Gegner
- Nr. 80 Ärger mit den Vorfahren
- Nr. 81 Der Kampf ums Gold
- Nr. 82 Das erste Fußballspiel der Welt
- Nr. 83 Phantomas und die Schwarze Maske
- Nr. 84 Der Autoklau geht um
- Nr. 85 Der Zaubermal
- Nr. 86 Ein gefährlicher Auftrag
- Nr. 87 Das grüne Feuer
- Nr. 88 Der Schwarze Korsar
- Nr. 89 Onkel Dagobert hoch drei
- Nr. 90 Mondbasis in Gefahr!
- Nr. 91 Das singende Totem
- Nr. 92 Der Siegerkuß
- Nr. 93 Glanz und Gloria derer von Ducks
- Nr. 94 Unter falschem Verdacht
- Nr. 95 Der sprechende Zaubenberg
- Nr. 96 Ungeahnte Talente
- Nr. 97 Die heiße Spur
- Nr. 98 Die verschwundenen Raketen
- Nr. 99 Der blaue Fluch
- Nr. 100 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 101 Donald setzt sich durch
- Nr. 102 Hut ab vor Phantomas!
- Nr. 103 Südseeräume
- Nr. 104 Der magische Zylinder
- Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- Nr. 106 Der Tüpfelwal
- Nr. 107 Der makabre Magier
- Nr. 108 Künstlerpech
- Nr. 109 Das Lied der Prärie
- Nr. 110 Gittas Zauberkunste
- Nr. 111 Das Zauberswasser
- Nr. 112 Goofy Holmes
- Nr. 113 Die Goldsonde
- Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- Nr. 115 Millionen mit Melonen
- Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- Nr. 117 Die Ducks ... vom Winde verweht
- Nr. 118 Der große Preis v. Erpelheimring
- Nr. 119 Im Lande Liliput
- Nr. 120 Die Lichterkrone
- Nr. 121 Der vergessene Schrein
- Nr. 122 Krieg und Frieden
- Nr. 123 Christoph Kolumbus
- Nr. 124 Das gläserne Schwert
- Nr. 125 Entführt!
- Nr. 126 Eine tolle Erfindung
- Nr. 127 Die Bergung der Gigantic
- Nr. 128 Der Duft des Geldes
- Nr. 129 Der Golfstrom
- Nr. 130 Olympisches Fieber
- Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- Nr. 132 Im Reich der Sterne
- Nr. 133 Attila der Hunnenkönig
- Nr. 134 Der schwebende Geldspeicher
- Nr. 135 Kampf um den Mondsand
- Nr. 136 Heißes Gold
- Nr. 137 Das goldene Faß
- Nr. 138 Ein aufdringlicher Begleiter
- Nr. 139 Invasion der Robot-Eulen
- Nr. 140 Der ewige Zweite...
- Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- Nr. 142 Goldene Träume
- Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- Nr. 144 Der Geist des Mandarins
- Nr. 145 Das Talermonster!
- Nr. 146 Sportlich, sportlich...
- Nr. 147 Das geheimnisvolle Geisterhaus
- Nr. 148 Der magische Ring
- Nr. 149 Phantomas und das Indianerland
- Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer
- Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr. 154 Phantomas und die Dünnli-Diät
- Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
- Nr. 156 Antike Geschäfte
- Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus

Bestellungen über Internet www.lustiges-taschenbuch.de

oder per E-mail leserservice@ehapa.de

- Bände mit Sondercover sind rot gedruckt.
- Bände 1-180 Neuauflage mit neuem Titel
- Einige Bände sind nicht lieferbar!

Fehlende Bände einfach nachbestellen...

- Nr.158 Der indische Tempel
- Nr.159 Das Geheimnis von Paris
- Nr.160 Der wahre Pioniergeist
- Nr.161 Der Hexentaler
- Nr.162 Der goldene Totempfehl
- Nr.163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr.164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr.165 Der dreizählige Drache
- Nr.166 Auf König Midas' Spuren
- Nr.167 Die Sieben Weltwunder
- Nr.168 Kampf der Galaxien
- Nr.169 Die schwimmende Insel
- Nr.170 Eine Braut zuviel
- Nr.171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr.172 25 TÖLLE JAHRE
- Nr.173 GRRRI!
- Nr.174 Olympia in Entenhausen
- Nr.175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr.177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr.178 Der verhinderte Entdecker
- Nr.179 Die neue Statue
- Nr.180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
- Nr.181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr.182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr.183 Die Zauberlocke
- Nr.184 Eine fantastische Reise
- Nr.185 Das Wunderpferd
- Nr.186 Graf Frost u. d. Zepter der Zeit
- Nr.187 Der Held der Pharaonen
- Nr.188 Die Perle der Südsee
- Nr.189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr.190 Prallball im Weltall
- Nr.191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr.192 Der Wüstenwurm
- Nr.193 Der Gelbe Baron u. sein Elastilon
- Nr.194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr.195 Der Wildbach-Marathon
- Nr.196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr.197 Drachengold
- Nr.198 Das grüne Gewissen
- Nr.199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr.200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.201 Das Hexenlicht
- Nr.202 Ein wahrer Held
- Nr.203 Der Ritter o. Furcht u. Adel
- Nr.204 Der Palast des Dagomesch
- Nr.205 Die Adelsprüfung
- Nr.206 Im Indianerland
- Nr.207 Der Prügelknabe
- Nr.208 Die Wächter der Zeit
- Nr.209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr.210 Eine tolle Entdeckung
- Nr.211 Der Glücksstern
- Nr.212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr.213 Die Verlorene Welt
- Nr.214 Der Dieb von Bagdad
- Nr.215 Donleon der Schreckliche
- Nr.216 Der doppelte Dagobert
- Nr.217 Die Formel des Reichtums
- Nr.218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr.219 Der Zauber-Zylinder
- Nr.220 Das Geheimnis des 313
- Nr.221 Das Buch der Wünsche
- Nr.222 Der erste Held von Olympia
- Nr.223 Die Zeitwanne
- Nr.224 Schwebende Schurken
- Nr.225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.226 Der Geist aus der Kanne
- Nr.227 Scherben bringen Glück
- Nr.228 Der Goldene Preis
- Nr.229 Der Gangsterschatz
- Nr.230 30 Jahre LTB
- Nr.231 Phantomas und die Zauberer
- Nr.232 Das Stimm-Wunder
- Nr.233 Zeit ist Geld!
- Nr.234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
- Nr.235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr.236 50 Jahre Onkel Dagobert
- Nr.237 Im Land der Saurier
- Nr.238 Phantomas enttarnt?
- Nr.239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track
- Nr.240 Die glorreiche Gänse-Garde
- Nr.241 Achtung, Aufnahme!
- Nr.242 Wettlauf der Erben
- Nr.243 Heiße Tage in Afrika
- Nr.244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr.245 Der Regenmacher
- Nr.246 Falsches Spiel mit Phantomas
- Nr.247 Donald, der Ballzauberer
- Nr.248 Gefangen im Fürchteforst
- Nr.249 Der verrückte Professor
- Nr.250 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.251 Schatzsuche im Eis
- Nr.252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!
- Nr.253 Das große Wagenrennen
- Nr.254 Geschäfte in Transsylvanien
- Nr.255 Donald in Aktion
- Nr.256 Die Vulkaninsel
- Nr.257 Der Zauberer von Hokapoka
- Nr.258 Der Waldgeist
- Nr.259 Die große Flut
- Nr.260 Der Alptraum-Abwasch
- Nr.261 Donald Duck – King of Comics
- Nr.262 Dämonische Doppelgänger
- Nr.263 Eine irrwitzige Irrfahrt
- Nr.264 30 Jahre Phantomas
- Nr.265 Rennfahrer wider Willen
- Nr.266 Ferien am Südpol
- Nr.267 Ab ins Jahr 2000!
- Nr.268 Jetzt schlägt's 2000
- Nr.269 Die Lichtdiebe von Kristalon
- Nr.270 Der Niesende Geldsack
- Nr.271 Donald Donneron auf großer Fahrt
- Nr.272 Die Wunderblume
- Nr.273 Kleine Sensationen
- Nr.274 Im Fußballfieber
- Nr.275 Das Nest im Weltraum
- Nr.276 Ein tolles Hobby
- Nr.277 Dabei sein ist alles!
- Nr.278 Der König der Tiefe
- Nr.279 Eine lästige Allergie
- Nr.280 Der Herr des Dschungels
- Nr.281 Gefangen in Darkmoor
- Nr.282 Am Anfang war das Eis
- Nr.283 Die geheimnisvolle Maske
- Nr.284 Ein verrücktes Pferderennen
- Nr.285 Die Suche nach dem Superkraut
- Nr.286 Unter Wölfen
- Nr.287 Käpt'n Wirbarts Münze
- Nr.288 SUPERHELDEN IM DOFFELPACK
- Nr.289 Vertauschte Rollen
- Nr.290 Die Monster vom Schlork
- Nr.291 In den Fängen der Mumie
- Nr.292 Sprung in die Zukunft
- Nr.293 100 Jahre Disney
- Nr.294 Der Plattfuß aus den Wäldern
- Nr.295 Gefährliche Träume
- Nr.296 Die OMA schlägt zurück
- Nr.297 In den Klauen der Krokonen
- Nr.298 Der Ball ist rund!
- Nr.299 70 JAHRE SUPERSTAR
- Nr.300 JUBILÄUMS-AUSGABE 300
- Nr.301 Es kann nur einen geben!
- Nr.302 Der listige Lampengeist
- Nr.303 Risanter Einsatz
- Nr.304 Im Strudel der Zeit
- Nr.305 Superheld im Anflug
- Nr.306 Onkel Dagobert blüht durch!
- Nr.307 Glückwunsch, Glückspilz!
- Nr.308 Gefahr aus der Tiefe
- Nr.309 Halt den Schnabbel!
- Nr.310 Der schwarze Schatten
- Nr.311 Die rote Sonne
- Nr.312 Die Unterwasser-Pillen
- Nr.313 313
- Nr.314 Ferien mit Donald Duck
- Nr.315 Die Wunderbrille
- Nr.316 Der Piratenschatz
- Nr.317 Im Auge des Gesetzes
- Nr.318 Alles Gute, Micky
- Nr.319 Herr der Klinge
- Nr.320 Winterspaß mit Donald Duck
- Nr.321 Diamantenfieber
- Nr.322 Angriff der Ameisen
- Nr.323 Operation Omega
- Nr.324 Der Wert des Geldes
- Nr.325 Donald Duck-Megastar!
- Nr.326 Typisch Donald!
- Nr.327 Bademeister Duck
- Nr.328 Fair geht vor!
- Nr.329 Unter Hypnose
- Nr.330 Der Supersänger
- Nr.331 In tierischer Mission
- Nr.332 Die Rückkehr des Rächers
- Nr.333 „333“
- Nr.334 Stromausfall in Entenhausen
- Nr.335 Walkampf
- Nr.336 Gefangen in der Wüste
- Nr.337 Die Superhelden
- Nr.338 Die Weltraumritter
- Nr.339 Ferien mit den Ducks
- Nr.340 Urlaubsgrüße aus Entenhausen
- Nr.341 Club der Milliardäre
- Nr.342 Gefangen im Spukschloss
- Nr.343 Ein Fall für Detektiv Donald
- Nr.344 Phantomas gegen Leo Lustig
- Nr.345 Spaß im Schnee
- Nr.346 Wo ist Donald Duck?
- Nr.347 Spione wie wir!
- Nr.348 Das Geisterhaus
- Nr.349 Skandal in Entenhausen

Bestellungen über Internet www.lustiges-taschenbuch.de

oder per E-mail leserservice@ehapa.de

Donaldastisch!

Hol dir das **13x nach Hause und du**
bekommst die brandaktuelle Sammelbox
GRATIS dazu!

Dein
Geschenk
 zum Abo!

Passend für
 13 Ausgaben!

Die neue
 Sammelbox!
 Exklusiv für
 Abonnenten!



Deine Abo-Vorteile:

- ▶ Taschengeld gespart!
- ▶ Brandaktuelle Sammelbox geschenkt!
- ▶ Keine Ausgabe mehr verpasst!
- ▶ Newsletter, Spezialangebote und Geburtstagsgrüße direkt aus Entenhausen!

Das
 Disney
**Lustiges
 Taschenbuch**



Im Abo
 fast 10% sparen!
Nur € 3,80
 statt € 4,20
 pro Ausgabe!

Schnell bestellen!
Das LTB im Abo
und gratis dazu
die brandaktuelle
Sammelbox!



Im Abo
€ 5,20
sparen!

Vertrauensgarantie!

Diese Bestellung können wir innerhalb von 14 Tagen beim **Lustiges Taschenbuch Leserservice** schriftlich widerrufen.
Egmont Ehapa Verlag GmbH
Lustiges Taschenbuch Leserservice
20080 Hamburg

Vertragspartner ist die Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wölbstr. 55, 10179 Berlin

Ausfüllen und ab die Post!

Tel. 01805 - 700 58 00 €0,20/Min.

Fax 01805 - 861800-2 €0,20/Min.

e-mail: leserservice@ehapa.de



JA!!! Wir wollen das **LTB-Vorteilsabo** schicken. Sie uns die nächsten 13 Ausgaben des **Lustigen Taschenbuchs** zum zzt. gültigen **Vorteilspreis** von nur €3,80 (statt €4,20) pro Band inkl. Porto (Ausland auf Anfrage). Das heißt, wir sparen €0,40 pro Band. Als exklusives Dankeschön bekommen wir die **brandaktuelle Sammelbox gratis** dazu. Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Das Abo bezahle ich nach Erhalt der Rechnung oder bequem per Bankenzug (s.u.). Das Angebot gilt nur für Neukunden und solange der Vorrat reicht.

Bände und die brandaktuelle Sammelbox an:

469 120

Name/
 Vorname

Geburtsdag

Strabe/
 Hausnummer

PLZ

Wohnort

Telefon

e-mail

Ich möchte das LTB-Vorteilsabo verschicken:
 (Bitte nur ausfüllen, falls Rechnungsadresse von Lieferadresse abweicht)

Nur Rechnung an:

469 121

Name/
 Vorname

Strabe/
 Hausnummer

PLZ

Wohnort

Telefon

e-mail

Ich bezahle bequem
 per Bankenzug:

Bank-
 leitzahl

Konto-
 nummer

Geld-
 institut

Datum/
 Unterschrift

(Das Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Bitte
 ausreichend
 freimachen

Antwortkarte

Egmont Ehapa Verlag GmbH



Leserservice
20080 Hamburg

Spitzencomics!



WALT DISNEY

Die tollsten Geschichten von

Donald Duck

In den besten Sammlungen vertreten.
Jetzt **NEU** im Handel!



D : € 4,70 A : € 4,90 SFR 8.90



00195



4 197532 504703

E, F, I : € 6,20 P : € 6,20 Cont. BeNeLux : € 5,40

Die Originalausgabe des LTB Nr.195
erschien mit dem hier abgebildeten
Titelmotiv.