

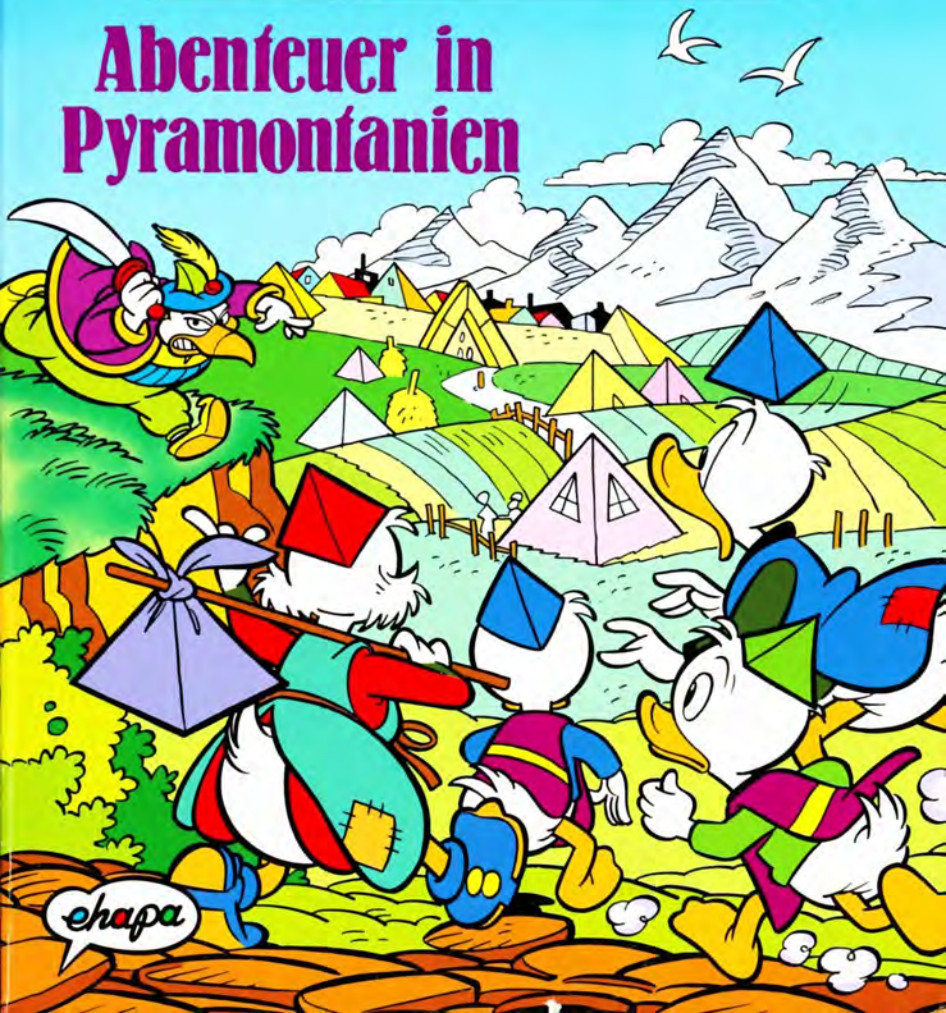
Nr. 199

WALT DISNEY'S

DM 6,50
S 50,-
Sfr. 7.20
LIRE 6500
PTAS 575

Lustiges Taschenbuch

Abenteuer in Pyramontanien



DER EXKLUSIVE EXTRA-SPASS!



Micky Maus
bringt jede Woche
tolle Comics, Sammel-
karten, Action und Spaß.

Und natürlich auch
immer ein neues, tolles
Extra, wie zum Beispiel
diesen Soft-Sticker.



WALT DISNEY

Abenteuer in Pyramontanien



EHAPA VERLAG GMBH

© The Walt Disney Company. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstraße 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht; Redaktion: Harald Saalbach; Übersetzung: Alexandra Ardelt. Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck, 1994.

Inhalt gedruckt auf Recycling-Papier



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 199





Liebe junge Freunde!

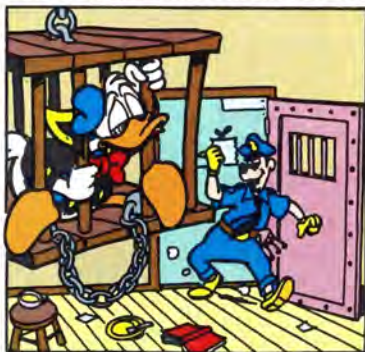
Könnt ihr euch vorstellen, daß vor Hunderten von Jahren in einem Land namens Pyramontanien zahllose Karawanen, mit Gold und Edelsteinen beladen, von den verführerischen Stimmen einiger Bergsirenen in ihr Verderben gelockt und ihrer Schätze beraubt wurden?

Ich muß zugeben, auch mir fiel es anfangs schwer, an eine so merkwürdige Überlieferung zu glauben – bis ich mich etwas näher mit dieser Sage befaßt hatte...

Doch bevor wir endlich zu unserer Schatzsuche starten konnten, waren jede Menge Hindernisse aus dem Weg zu räumen. Unter anderem mußte ich meinen halsstarrigen Neffen Donald dazu bringen, mich auf dieser Expedition zu begleiten. Ob wir wirklich fündig wurden, werde ich euch hier und jetzt natürlich nicht verraten! So bleibt mir nur noch, euch viel Vergnügen mit den folgenden Geschichten zu wünschen:

Abenteuer in Pyramontanien

5



Das Geheimnis des Damespiels

53



Wußtet ihr, daß unser bekanntes Damespiel schon sehr alt ist und ursprünglich aus Thailand stammt? Dort, so heißt es, half es sogar Kriege zu verhindern, da die Konflikte oftmals „spielerisch“ beigelegt werden konnten.

Der Abenteuer-Archäologe Indiana Goof, im Besitz eines alten Lageplans, macht sich in dieser Geschichte auf die Suche nach dem allerersten Damespiel, 'das vor vielen Jahrhunderten von dem Handwerker Dam Ling in Thailand erfunden worden war.

Ob ihm das wohl gelingt? Ihr könnt jedenfalls gespannt sein...

Es geschah in einer Nacht

106

Der falsche Prinz

161

So, einstweilen alles Gute! Ich freue mich auf ein baldiges Wiedersehen!!

Euer *Onkel Dagobert*

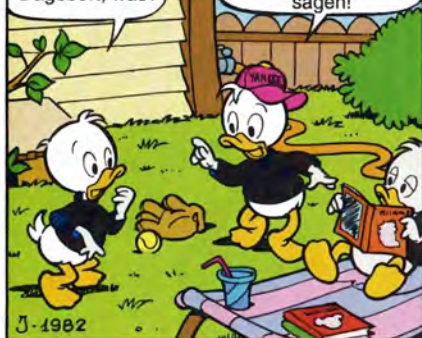
WALT DISNEY

ABENTEUER IN PYRA- MONTANIEN



War ganz schön anstrengend, unser letztes Abenteuer mit Onkel Dagobert, was?

Kann man wohl sagen!



J-1982

Wetten, Onkel Donald hat mindestens zwei Wochen Heilschlaf nötig! Hihhi!



Die Wette hast du so gut wie gewonnen! Aber ich leg' lieber noch mal eine Woche drauf!







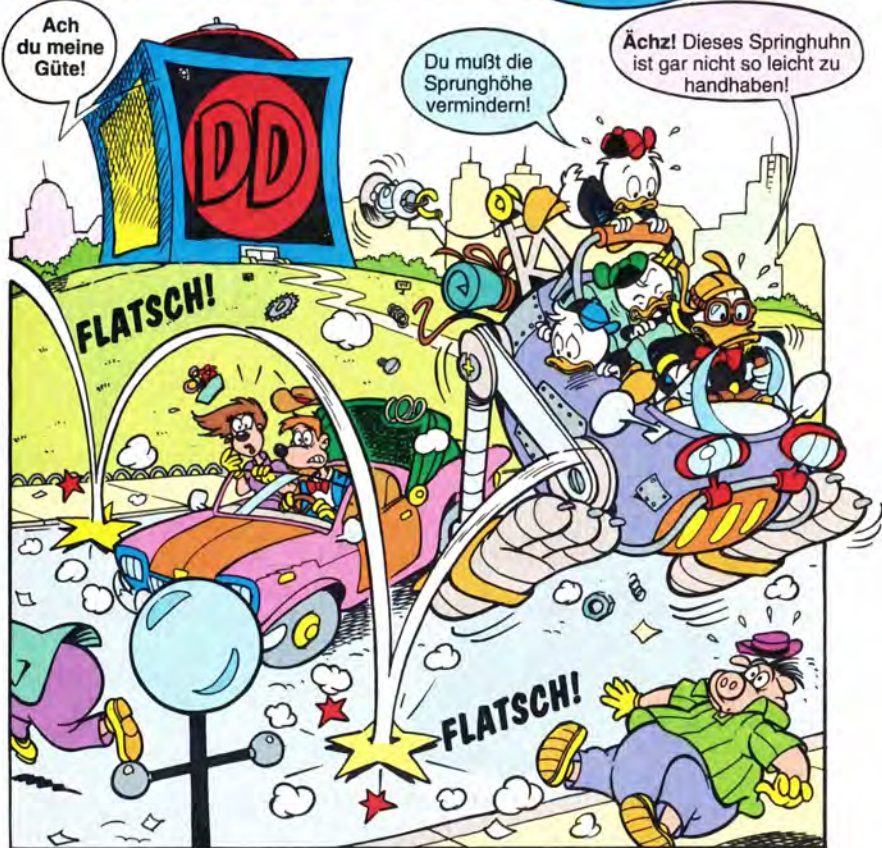




Einige Zeit später...







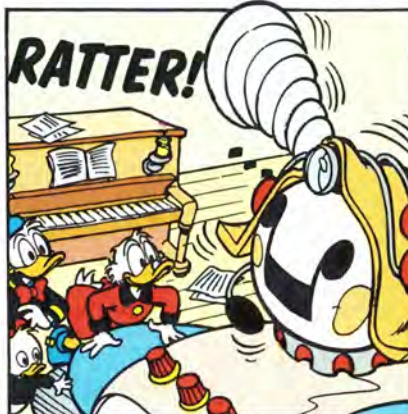














Einige Zeit
später...

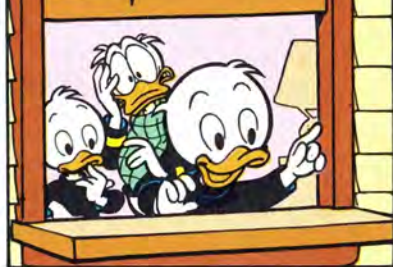
Hilfe! (Spotz!)
Eine Killer-
wespe!

BZZZZZZZZT!
BZZZZZZZZT!



Irrtum! Das ist nur Onkel
Dagoberts Libelloplan! Er scheint
wohl aufbrechen
zu wollen!

O nein!

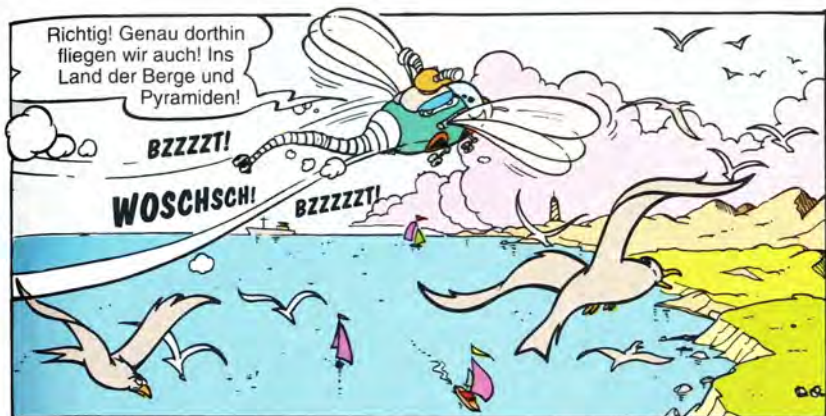


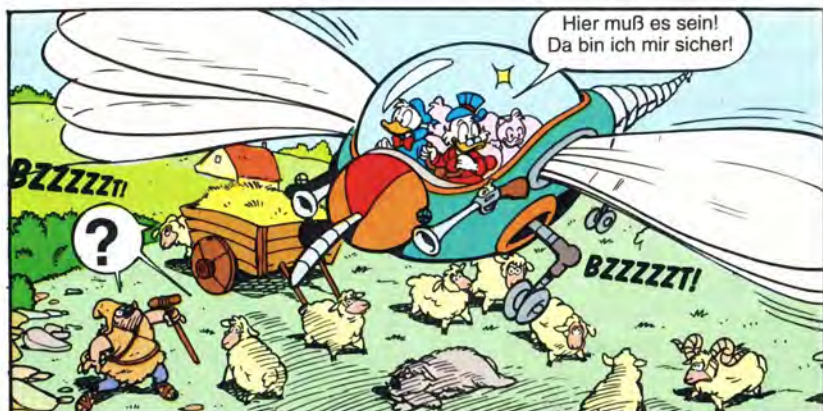
Alle Mann an Bord!
Los, rein mit euch!

Jaja! Wir kommen
ja schon!









Du bist gerade
vom Kurs abge-
kommen!

Gut aufgepaßt, mein
Junge, aber wie immer
mache ich nichts
ohne Grund!

Wir müssen
nämlich erst die
Pyramontanier
besuchen!





Wie ich las, soll am Hof des Königs eine Sirene leben, deren Gesang ich mit Hilfe meines Geräts aufzeichnen möchte!



Der König läßt sie keine Sekunde aus den Augen, was darauf schließen läßt, daß ihr Gesang für ihn von größter Wichtigkeit sein muß!



Bald
darauf...



Na also, da sind schon
die ersten Häuser!

Also, alles klar! Ab sofort sind wir
arme Wundersleute und befinden
uns auf der
Durchreise!



Ach, wie gut, daß niemand weiß,
daß ich Dagobertchen heiß! Ja, ja,
Wandern ist mein Liebstes!



Laßt uns vorbei, guter
Mann! Wir wollen in die
Stadt hinein!

Hu-huch!



Alarm!
Alarm!









Mitten in der Nacht...

Onkel Dagobert ist schon unterwegs! Jetzt müssen wir das Libelloplan holen und uns dann bereit halten!



Inzwischen...

Über die Mauer zu klettern war zum Glück das reinste Kinderspiel!



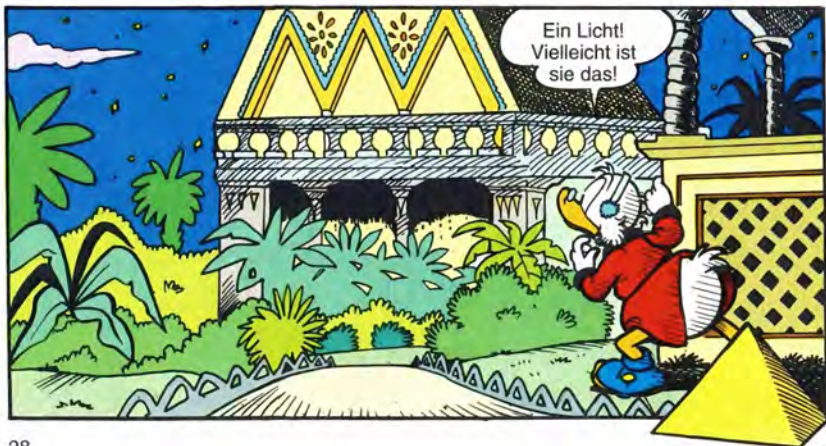
Das läuft ja wie am Schnürchen! Hihi!

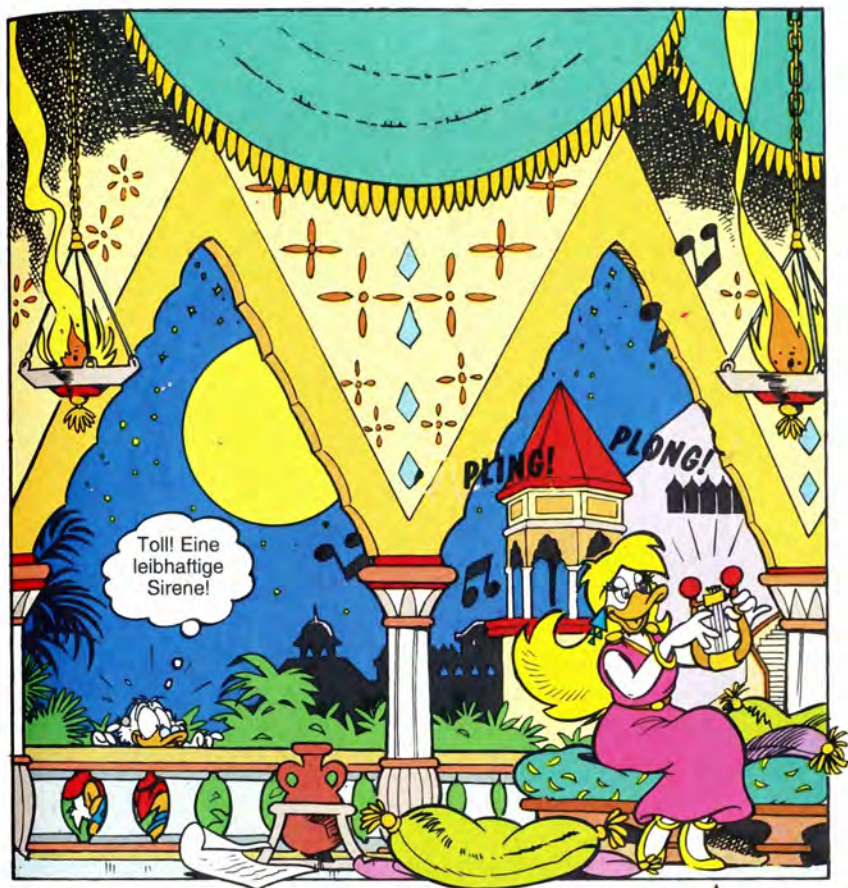


Ich komm' mir vor wie der listenreiche Odysseus, dem der Gesang der Sirenen auch nichts anhaben konnte!

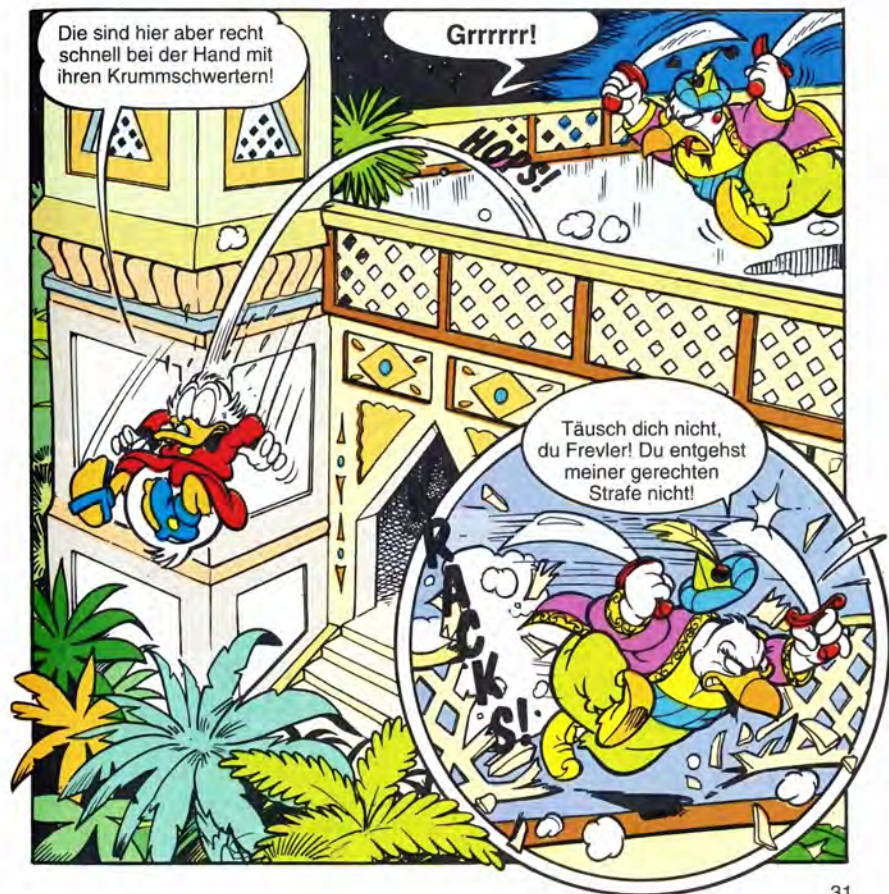


Ein Licht! Vielleicht ist sie das!









Inzwischen.

Auweia!
Mir schwant
nichts Gutes,
Kinder!

KLIRR! KRACKS!



Wir müssen ihn da schnellstens
rausholen!



In der Tat...

So! Jetzt hab'
ich dich endlich!



Du hast die Wahl:
Soll ich oben oder
unten anfangen?

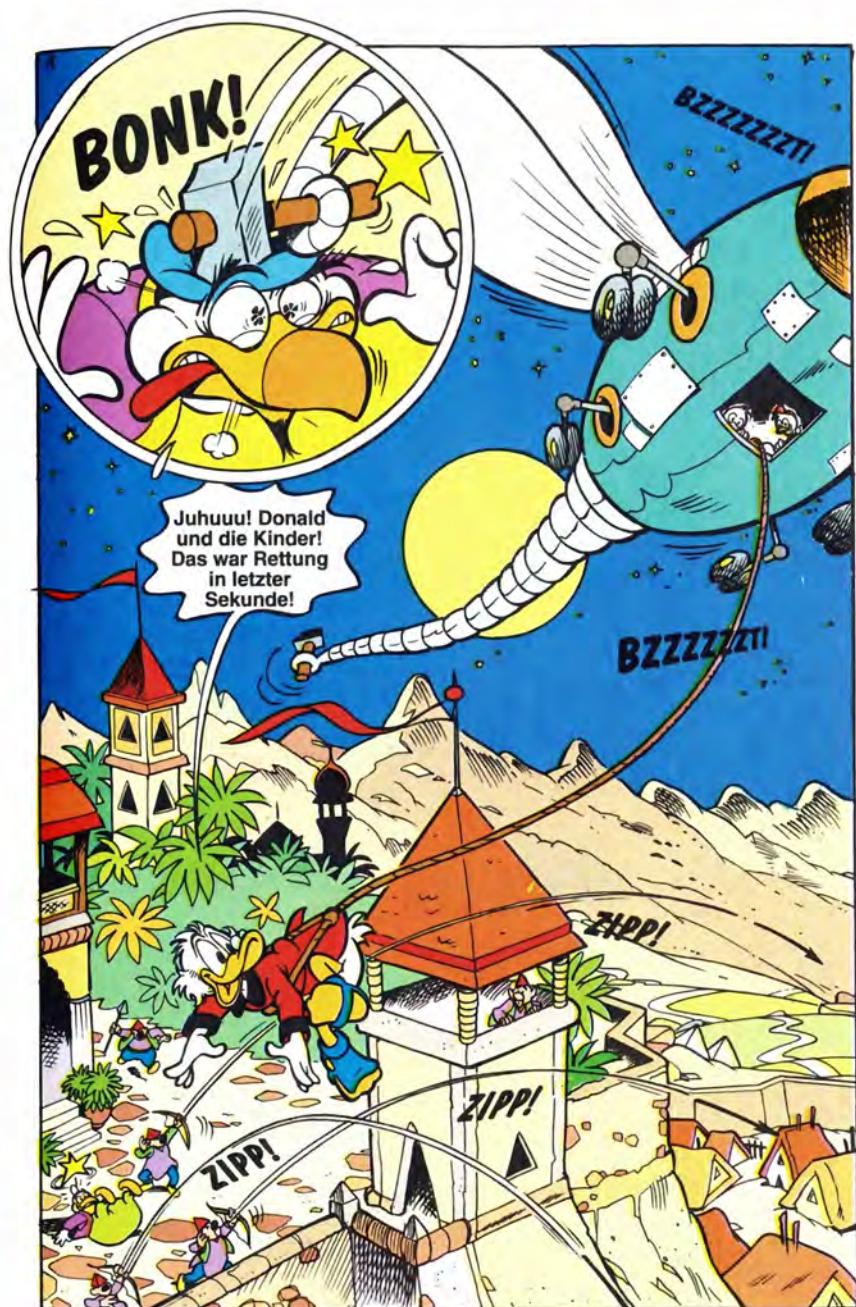
V-Verzeihung ist
immer noch die
beste Rache!
Ähcz!



Ich hab's mir anders überlegt: Du wirst ab
sofort in den Salinen arbeiten!

Wache!





Kurz
darauf...

Das war höchste
Eisenbahn!

Kann
man wohl
sagen!

Damit wäre ein Teil des
Unternehmens gescheitert!



Fliegen wir
jetzt heim?

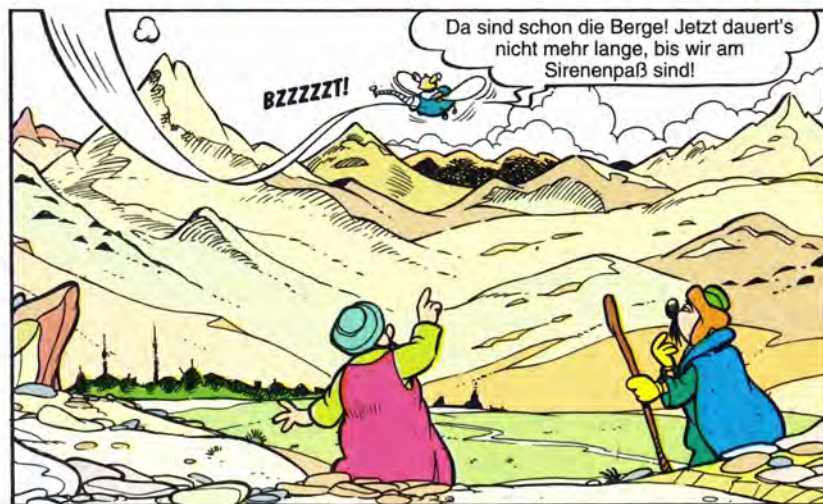
BZZZZZZT!

Nein! Ich will noch eine zweite, hoffentlich
weniger problematische Sirene aufsuchen,
die laut Karte weiter südlich
beheimatet ist!



BZZZZT!

Da sind schon die Berge! Jetzt dauert's
nicht mehr lange, bis wir am
Sirenenpaß sind!



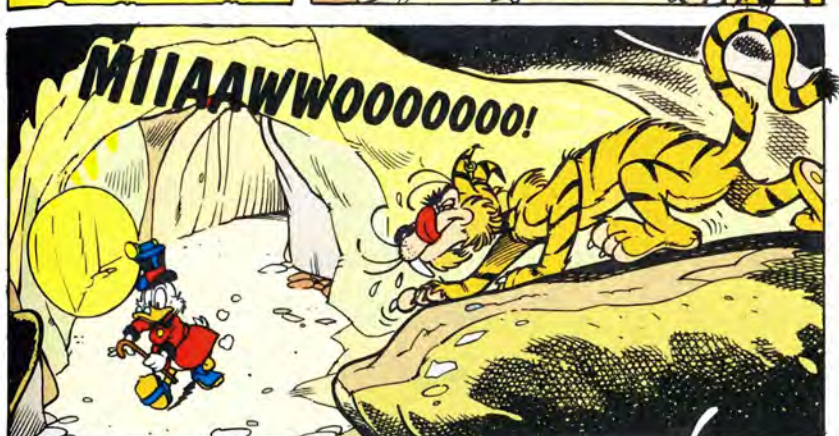


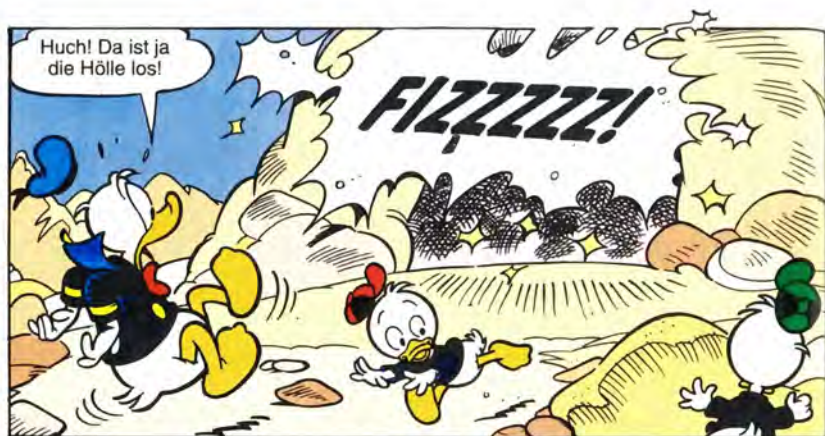






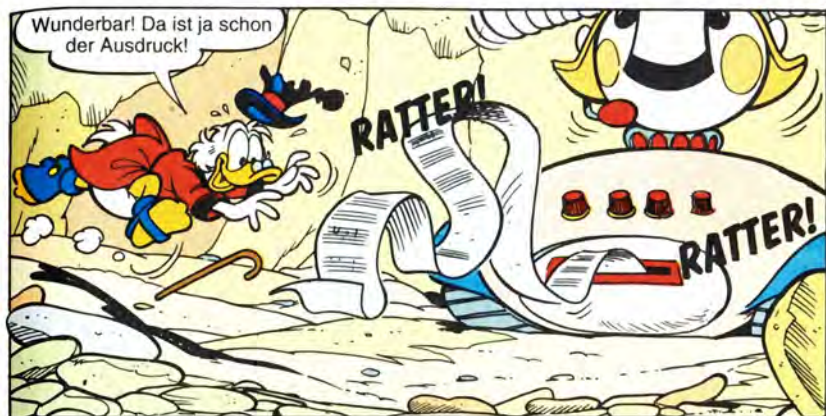
Onkel Dagobert ist zu Recht auf der Hut! Ist doch das laute Miauen nicht der Beginn eines Sirenen- gesangs, sondern vielmehr das Geknurre eines Tigers, der sich im Schlaf gestört fühlt und deshalb äußerst ungehalten ist...













Ich fühl' mich wie auf dem Grill! Aber ich habe nicht vor, so kurz vor dem Ziel aufzugeben!



Hier steht weiter, wir sollen hierbleiben und auf die Lava warten, die pünktlich um 12 Uhr, wie jeden Mittag, kommen wird!



Huch! Es ist gerade Mittag!



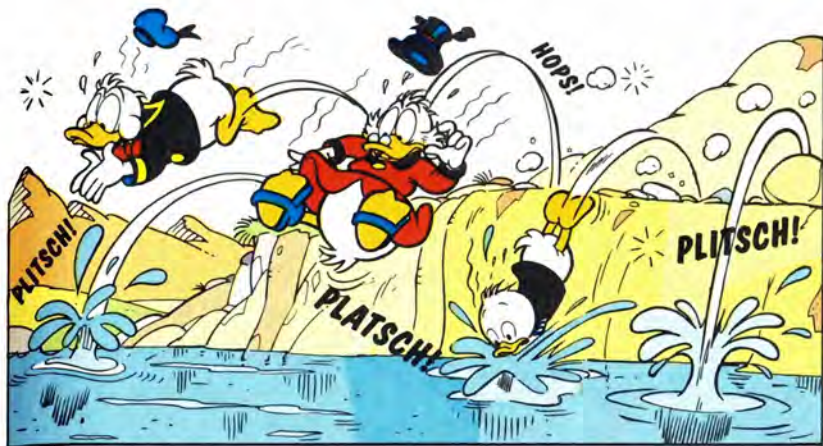
Alles raus hier! Nichts wie weg!



Verrat! Das ist eine Falle! Rette sich, wer kann! Los, Kinder!







Jetzt ist mir klar, was damals
mit den Schätzen passiert
ist!



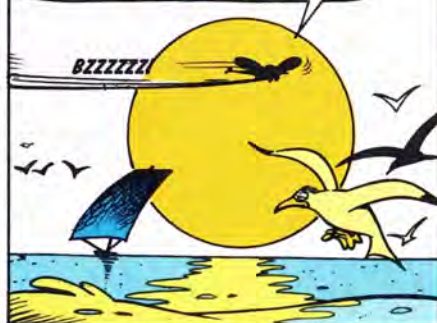
Ich glaube, es ist sinnlos, weiter danach zu
suchen! Sie liegen unter der inzwischen zu
undurchdringlichem Gestein erstarrten
Lava! Und es ist jedem klar, daß
da graben zwecklos ist!



Tja, dann bleibt uns wohl nichts andres
übrig, als unverrichteter Dinge nach
Hause zurückzufliegen!

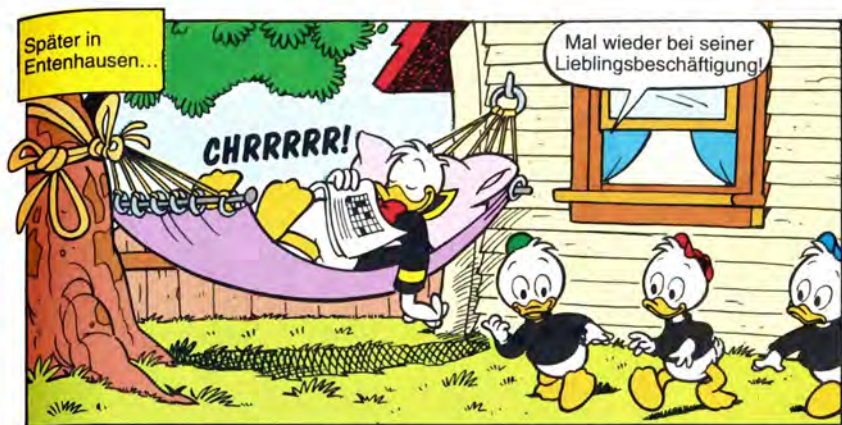


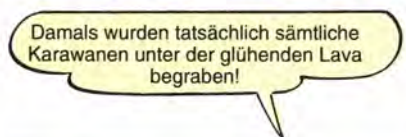
Diesmal war's ja ein ziemlicher Reinfall für
dich! Allein die Kosten für den Sirenografen!
Außer Spesen nichts gewesen!



So würd' ich das nicht sehen! Immerhin
wurden wir nicht von den Lavamassen
verschlungen! Zudem habe ich noch
den Ausdruck retten können!

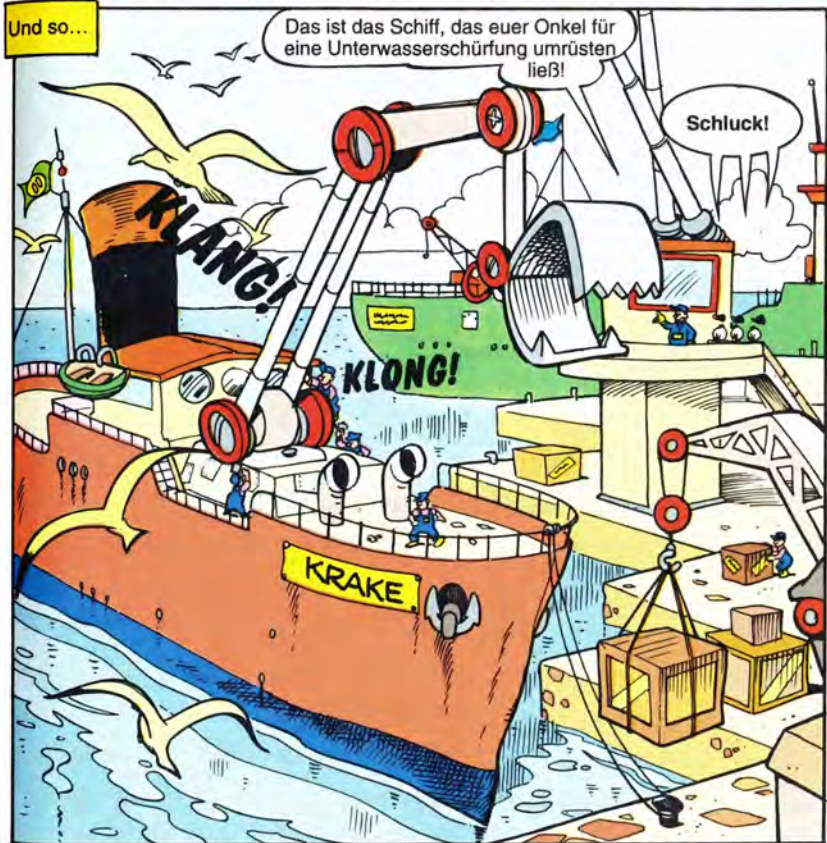


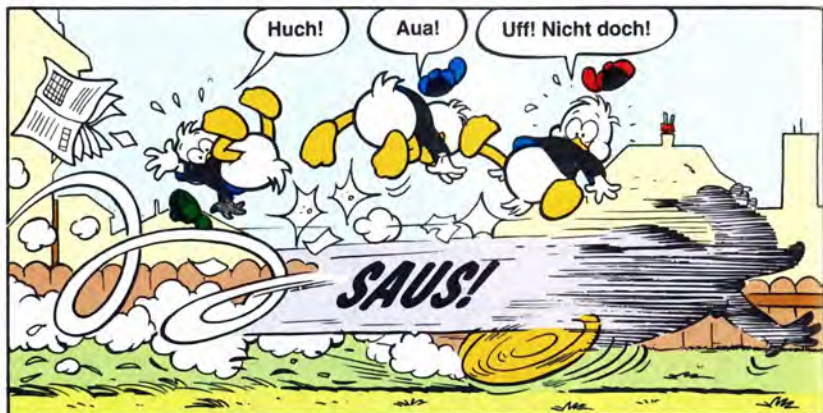






Und so...

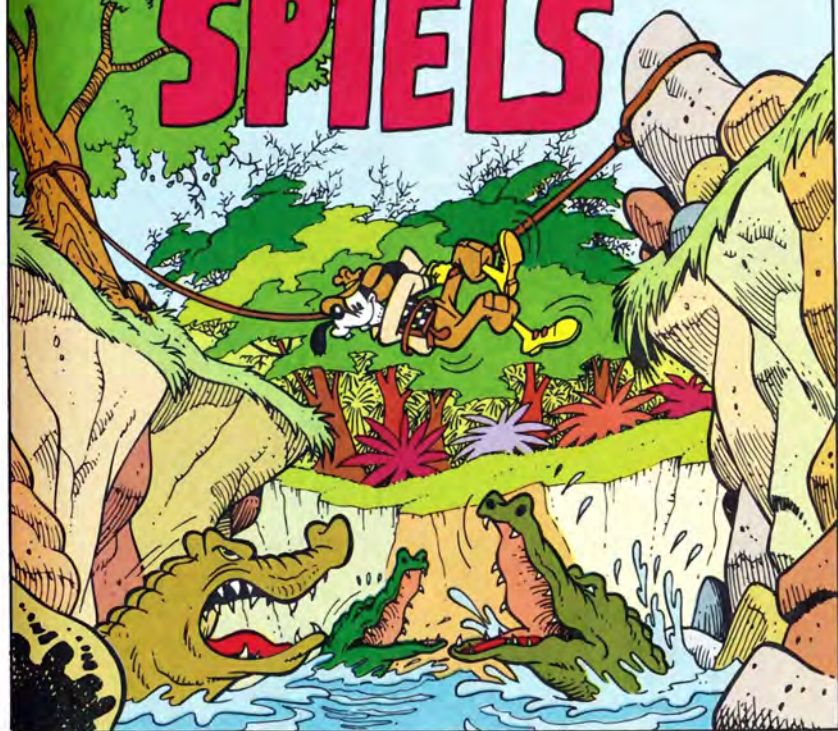




WALT DISNEY

DAS GEHEIMNIS

DES KAME-
SPIELS



In Thailand gibt es – wie überall – moderne Städte, die voller Lärm und Hektik sind, wie zum Beispiel Bangkok...



Im Landesinneren geht es oft wesentlich ruhiger zu. Doch können auch hier Abenteuerer auf ihre Kosten kommen...



Es wird bestimmt nicht einfach, das
thailändische Damespiel, eins der ältesten
Spiele Asiens, ausfindig zu machen!

Ja, der Weg zum Ziel
wird voller natürlicher und
künstlicher Hindernisse
sein!



Für eure Vorfahren muß das Spiel ja eine
ungeheure Bedeutung gehabt haben!
Sonst hätte man es nicht so sorgfältig vor
Räubern geschützt!



Das ist richtig! In unserem Land wurden
viele Konflikte durch das Damespiel geregelt!
Oftmals konnte man damit sogar
Kriege verhindern!



Ja, es war weit mehr
als nur ein Spiel!

Dasselbe kann man von unserer Expedition auch behaupten!
Im Hinblick auf eventuelle Gefahren wird das hier
sicher kein Spazier-
gang!









Oh! Da bin ich ja vom Regen in die Traufe gekommen!







Nach einer Nacht, die nicht für
alle gleich erholsam ist...

Aufwachen!



Hier! Das gibt neue Kraft, mein Freund!



Ich hab' wegen der
Spinnen die ganze
Nacht kein Auge
zugetan!

Wem sagst du
das? Jetzt kann uns
nur noch ein starker
Kaffee wieder auf die
Beine helfen!



Spotz! Was ist denn
das für ein eckiges
Gebräu?

Ich hab' leider
keinen Kaffee! Aber
das ist auch viel
bekömmlicher!



„Einen Löffel Negrita ins Wasser
hinein – bringt Wohlbefinden und
Abenteuer für groß und
klein!“



Nachdem die kleine Gruppe zahlreiche Gefahren überwunden hat...

Soweit hätten wir's geschafft!
Auf der anderen Seite des
Flusses werden wir endlich
das Damespiel finden!

Da wär' ich
mir nicht so sicher!
Das haben schon viele
vor uns vergeblich
versucht!

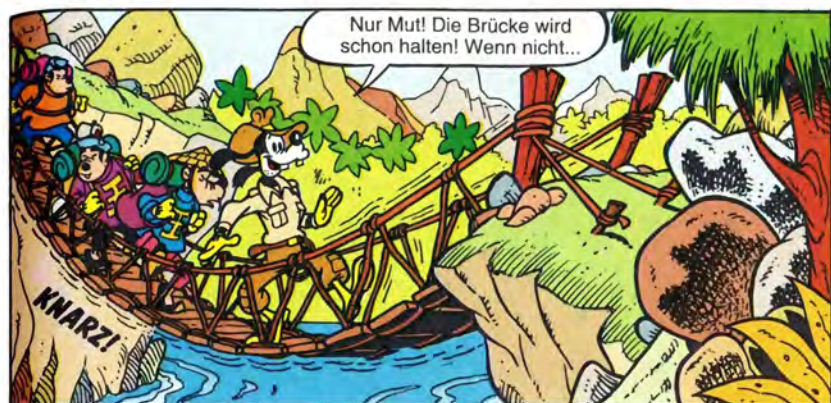


Richtig, aber die wußten auch nicht,
wo sie suchen sollten! Ich dagegen
besitze ein altes Pergament mit einer
genauen Wegbeschreibung!

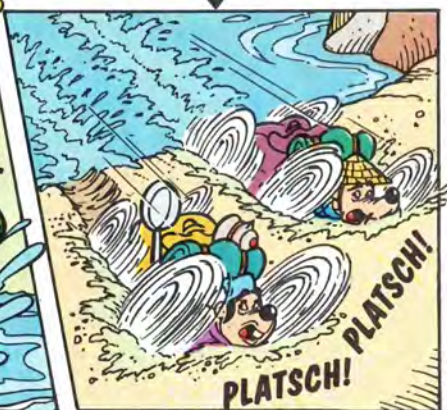
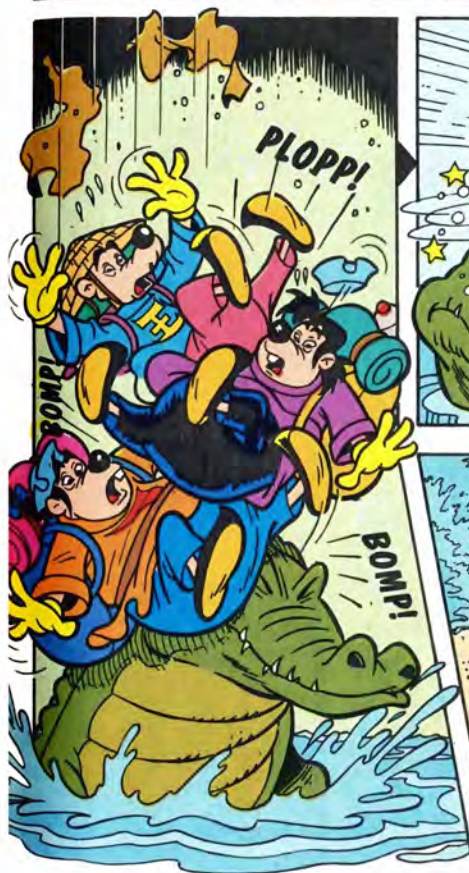


Hihhi! Achtung,
Jungs!









Nachdem der Schock etwas überwunden ist...

Dann wollen wir mal sehen...

Aber das ist ja gar kein Pergament, sondern ein gewöhnliches Stück Papier!



Natürlich! Ich mußte es ja übersetzen, bevor ich überhaupt die Expedition beginnen konnte!



Leider ist mir der Sinn der Worte immer noch nicht ganz klar!



Es klingt wirklich äußerst rätselhaft!



ICH SO LANGE
DURCH DEN WALD
BIS SICH DEINE
STIMME VER-
VIELFACHT
HAT!

Eure Vorfahren wollten unbedingt verhindern, daß das Damespiel in die falschen Hände kommt!



Viele anstrengende
Kilometer später...

Der Weg hier sieht fast
so aus, als hätte man ihn
gepflastert!

Was durchaus seine Nachteile
haben kann! Also, paßt gut auf,
wo ihr hintretet, Freunde!



Indiana hat recht! Mal kurz nicht
aufgepaßt, und schon rutscht man...

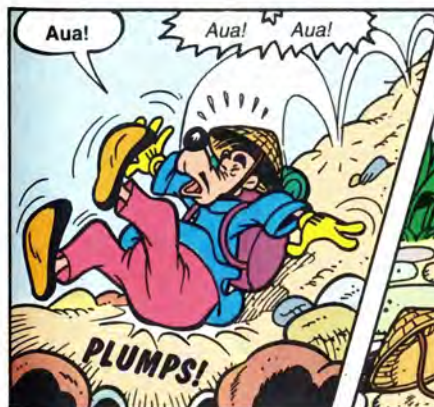


...auuuuus!

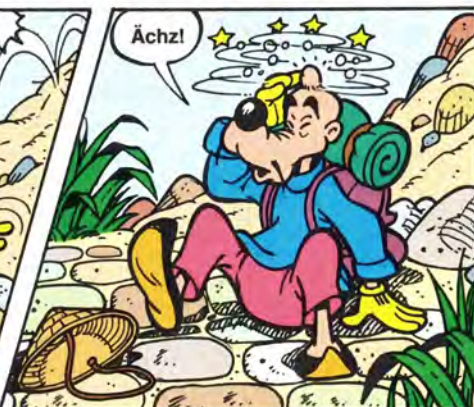


Aua!

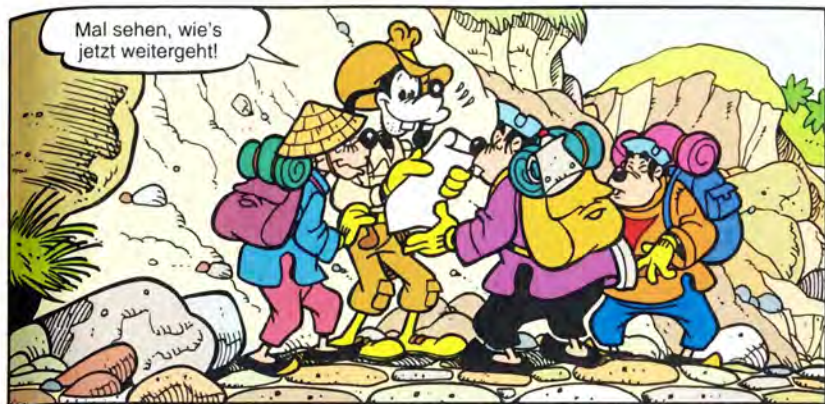
Aua! Aua!



Ächz!

















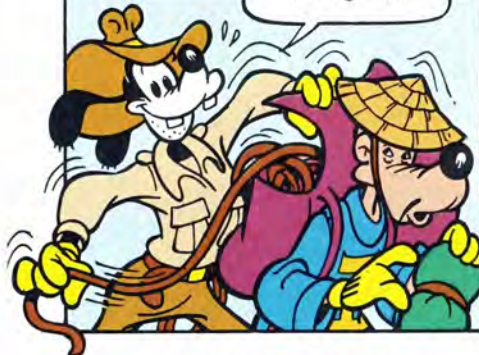


Bald danach macht sich die kleine Gruppe wieder auf den Heimweg. Doch zu Indiana Goofs Erstaunen...

Ach herrje! Ich hatte ja ganz vergessen, daß die Brücke kaputt ist!



Doch ein wahrer Abenteurer schreckt vor derartigen Hindernissen nicht gleich zurück! Im Gegenteil!



Ein fester Knoten...



...und ein gezielter Wurf!



Na also! Alles klar!





Wenige Tage später
in Bangkok...

...und so ist es uns dank der Unerschrockenheit von Indiana
Goof gelungen, endlich in den Besitz dieser Kostbarkeit
zu kommen...



Unser verehrter Herr Direktor wird
Ihnen gern alle Fragen beantworten!
Im Anschluß daran können Sie dann
den historischen Fund bewundern!



Bitte sehr,
mein Lieber! Sie
sind an der
Reihe!



Verehrte Kollegen, ich möchte
Ihnen nun das berühmte thai-
ländische Damespiel vorstellen!

Oh! Das ist ja ein wirkliches Kleinod!
Wie aufregend!





Und so, in der darauffolgenden Nacht...



Es ist Zeit, meinen letzten Kontrollgang anzutreten!



Man könnte eine Stecknadel fallen hören, so ruhig ist es hier!



Nanu? Was hat das zu bedeuten?



Merkwürdig! Solche Zeichen hab' ich noch nie gesehen! Die führen ja...



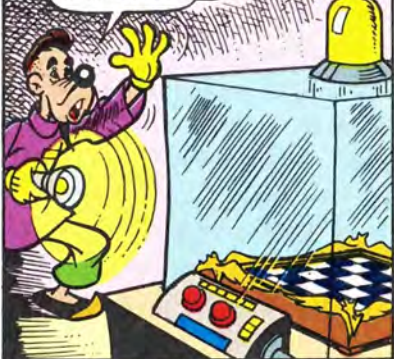
...direkt zum Saal mit dem Damespiel!



Schluck!



Die Steine sind alle verschwunden!



Ich muß sofort Alarm geben!







Ich erkläre es Ihnen gern! Sie müssen wissen, daß mit diesem Damespiel eine alte Legende verbunden ist!



„Ein junger Handwerker namens Dam Ling lebte einst mitten im Wald...“



„Er war sehr geschickt und verstand es, wahre Meisterwerke zu schaffen...“



„Einmal im Monat begab er sich in die nächstegelegene Stadt, wenn dort Markt war...“



„...um zu verkaufen, was er in seiner Hütte hergestellt hatte...“



„Doch sein beschauliches und bescheidenes Leben sollte sich eines Tages schlagartig ändern...“

Ich hätte nie gedacht, daß ich so viel verkaufe!
Das wird für eine ganze Weile reichen!



Raus!

Aua!

ZACK!



Ich wußte ja, daß es eines Tages
so enden würde! Seufz!



Was ist denn passiert, mein Freund?

Ich bin der Hofnarr, besser gesagt: ich war es!



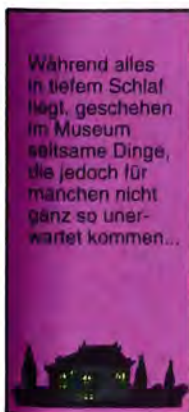
Mein Herr langweilt sich nämlich zu Tode! Ich weiß keine Spiele oder Ablenkungen mehr, die ihn noch erfreuen könnten!



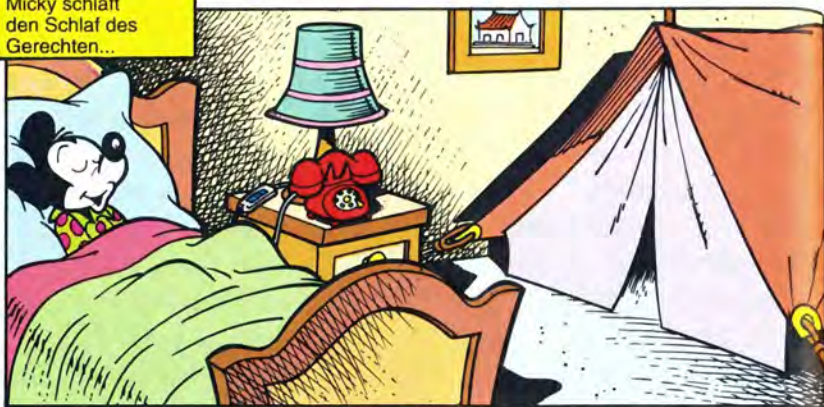








Micky schläft
den Schlaf des
Gerechten...







Doch wie bei Geistern so üblich –
gibt es auch diesmal keine Spur...

Wie schade, daß diese einmalige
Chance ungenutzt
blieb!

Das wichtigste ist doch, daß die
neuen Steine an Ort und Stelle
sind! Nicht wahr?

Kopf hoch!
In 500 Jahren
haben Sie ja noch
einmal die Gelegenheit,
Dam Ling zu bege-
nen! Hihihi!

Ich muß jetzt gehen! Wir sehen uns heute
abend beim Direktor!

Gähn! Ich kann's gar
nicht erwarten, mich aufs
Ohr zu legen!

Komisch! Ich
bin kein biß-
chen müde!

Ich denke, ich werde dieses Buch hier
lesen! Der Titel klingt
vielsprechend!

Sieht ziemlich
alt aus! Wo
hast du das
denn her?

Es lag auf dem
Schreibtisch vom Direktor!
Ich bring's ihm morgen
zurück!

Hmmmm... es mag zwar
nur ein Zufall sein, aber...



Seltsam,
nicht?



Allerdings! Dieselben Schriftzeichen
wie die im Museum! Sehr verdächtig!



Wir sollten lieber wieder
zurückgehen, Indiana!

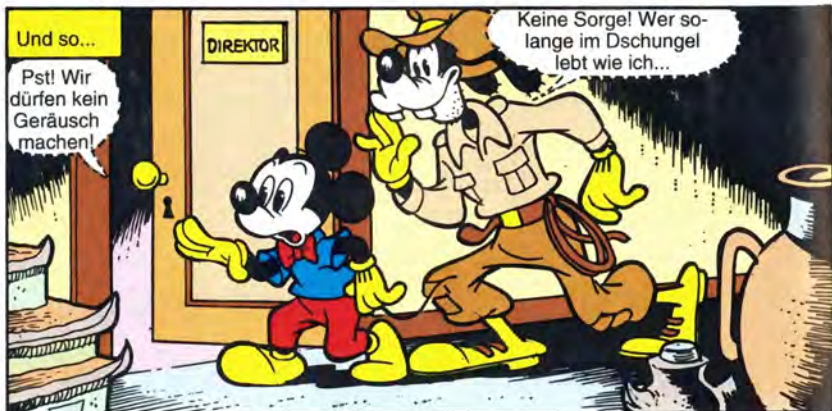


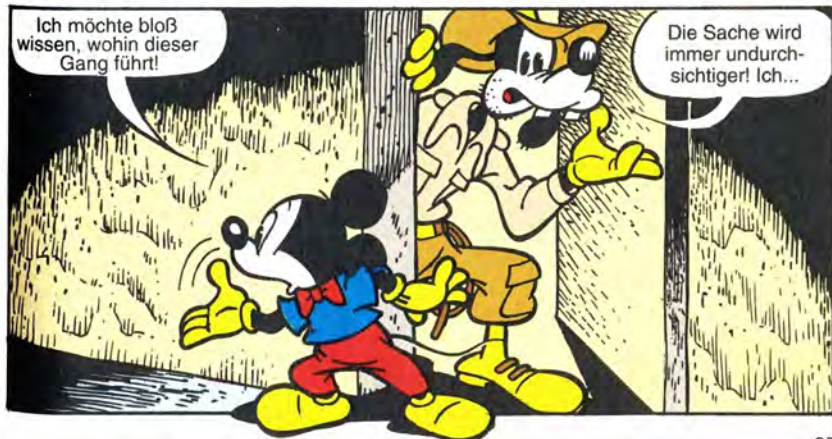
Und so...

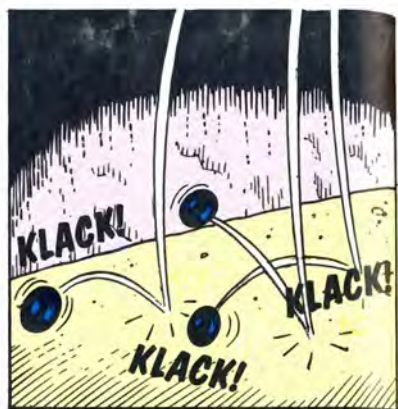
Pst! Wir
dürfen kein
Geräusch
machen!

DIREKTOR

Keine Sorge! Wer so-
lange im Dschungel
lebt wie ich...









Richtig, ich habe nämlich herausgefunden, daß die Steine des Damespiels aus Jade gemacht sind, die von unschätzbarem Wert ist! Und da...



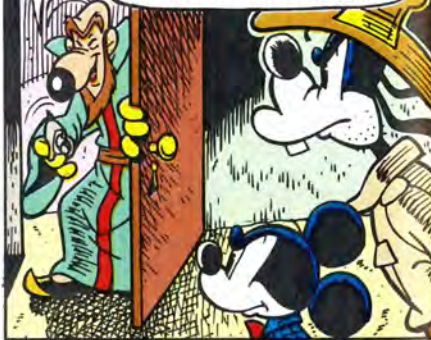
...haben Sie die alte Legende einfach für Ihre Zwecke mißbraucht...

...und das ganze Theater inszeniert, um sich ungestraft bereichern zu können!

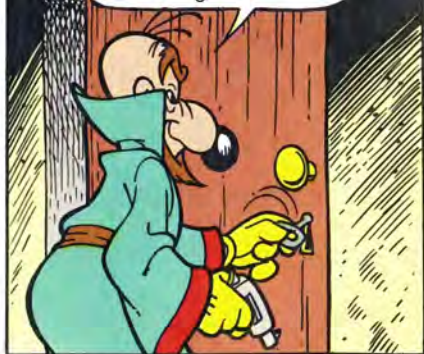
Sie sagen es! Die Steine, die ich aufs Brett gelegt habe, sind natürlich made in Hongkong 1994! Hehehe!



Doch bevor ich euch unschädlich mache, ihr elenden Schnüffler, will ich noch das alberne Kostüm loswerden!



Hier kommt ihr nicht mehr lebend raus! Dafür Sorge ich schon!

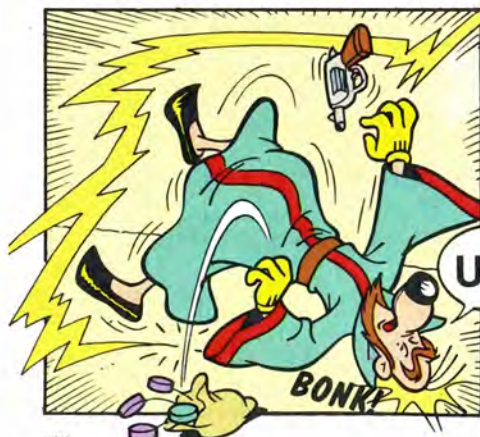


Endlich kann ich mir ein Leben in Saus und Braus erlauben und...

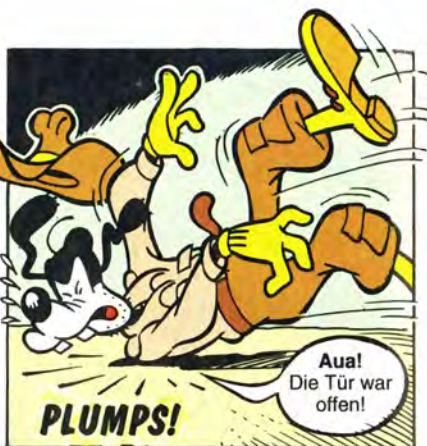
Da wär' ich mir nicht so sicher!

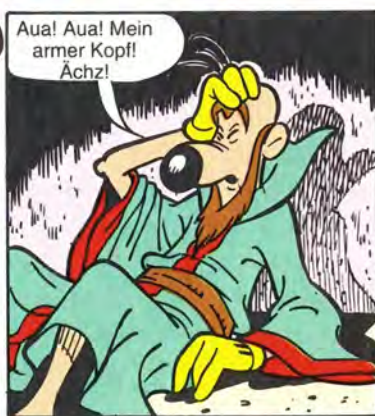














Oje! Der G-G-Geist! Wo ist er? Ich seh' ihn nicht!



Was murmelt er da?

Hmmm... er ist anscheinend immer noch etwas weggetreten!



Bald darauf...

Tja! Wirklich geheimnisvoll!

Da kann man nur sagen: Ende gut, alles gut! Aber eines ist mir noch unerklärlich: Wer hat denn die richtigen Steine zurückgebracht?

Moment mal! Die sehen aber nicht so aus...



...wie die, die ich gefunden hatte!



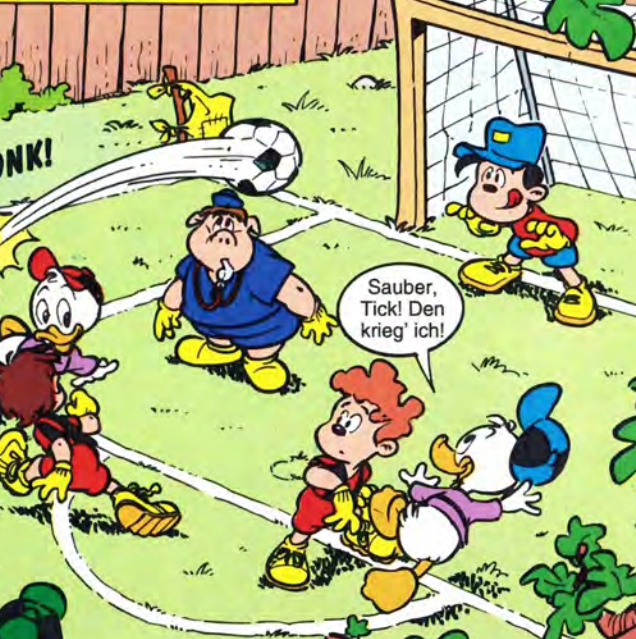
Stimmt! Das sind andere! Aber sie sind ebenfalls sehr alt und bestehen aus kostbarer Jade!



WALT DISNEY

**ES
GESCHAH
IN EINER
NACHT**

Auch in Entenhausen vergnügt sich die Jugend gern beim Fußballspiel – und Tick, Trick und Track sind natürlich voll mit dabei...



BONK!

Saubere, Tick! Den krieg' ich!







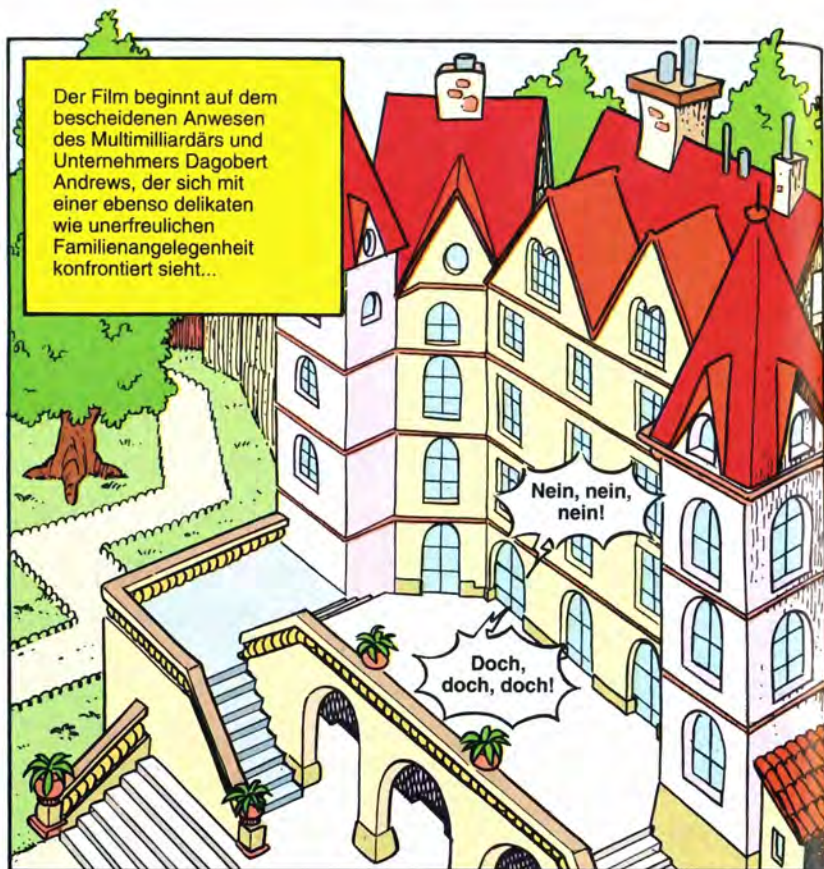




Doch anscheinend war der Schuß, den der gute Donald abbekommen hat, doch etwas heftiger – jedenfalls ist er schon nach wenigen Augenblicken eingeschlafen und erlebt im Traum, mit den Filmdialogen im Hintergrund, seine eigene Geschichte...



Der Film beginnt auf dem bescheidenen Anwesen des Multimilliardärs und Unternehmers Dagobert Andrews, der sich mit einer ebenso delikaten wie unerfreulichen Familienangelegenheit konfrontiert sieht...



Schlag dir diesen Gustav Westley endlich aus dem Kopf! Der Kerl ist nichts für dich!

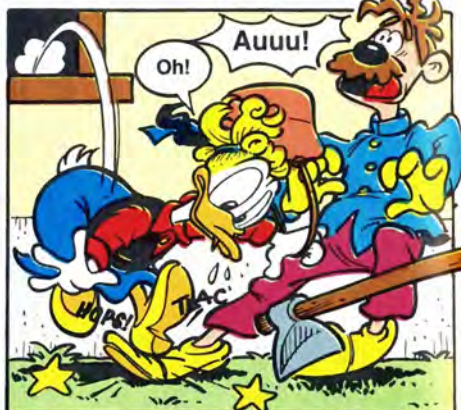
Würdest du diese Entscheidung bitte mir überlassen?











Zur selben Zeit, nicht weit
davon entfernt...

Nun, Chef, wie fanden Sie
meinen letzten Artikel? War doch
'ne klasse Story, die ich Ihnen
da geliefert hab'!



Von wegen! Die war so dürrtig, daß ich
dich eigentlich auf der Stelle entlassen
müßte, Donald!



Oder meinst du etwa,
irgend jemand in dieser
Stadt will was über einen
gewissen Frank Sumatra
lesen? Den Typen kennt
hier doch kein Aas!



Von seiner ersten und garantiert auch
letzten Platte ist nur eine einzige verkauft
worden! Sicher an so einen Schwachkopf,
der von Musik hinten und vorn nichts
versteht!

Nur eine? Ich
hab' eine Platte
von ihm
gekauft...



Ich will, daß du mir einen
echten Knüller servierst, und zwar
ein bißchen plötzlich! Haben wir
uns verstanden?



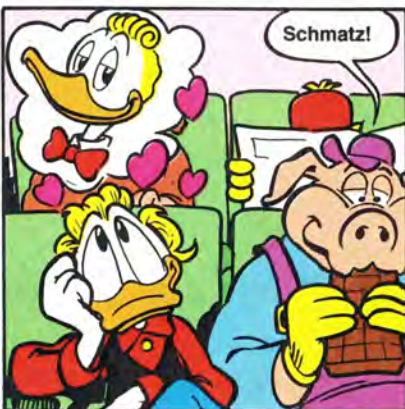
























Mein Name ist Donald Warne, und ich bin Reporter beim Daily Quack, mit einem Chef, der dauernd irgendwelche Knüller und Sensationsberichte von mir verlangt!



Die Story Ihrer Flucht und alles, was dazugehört, das wäre genau das, was er sich so vorstellt! Ich sehe die Schlagzeilen schon förmlich vor mir...



„Attraktive, völlig verzweifelte Milliardärsnichte brennt zum Mann ihres Herzens durch!“ So was lesen die Leute doch für ihr Leben gern, das ist was fürs Gemüt!



Wenn Sie mir die Exklusivrechte zusichern, werde ich Ihnen helfen, nach New York zu kommen, Miss Andrews! Also, was sagen Sie?

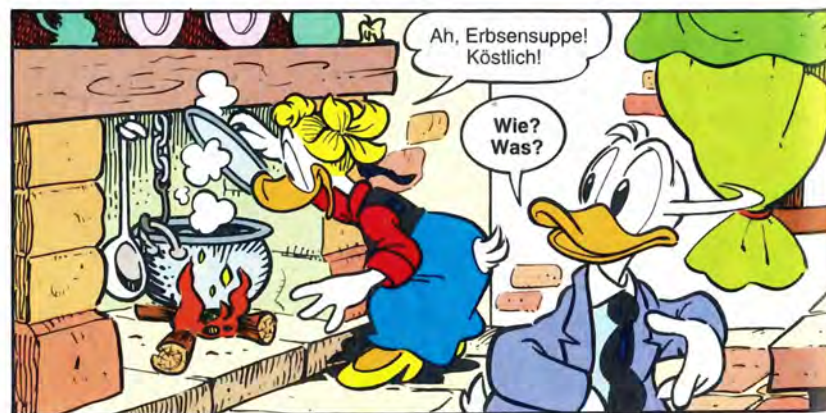
Ich sage abgemacht!



Dann schlage ich vor, den Bus sausen zu lassen! Die Polizei kontrolliert gerade die weiblichen Fahrgäste!

















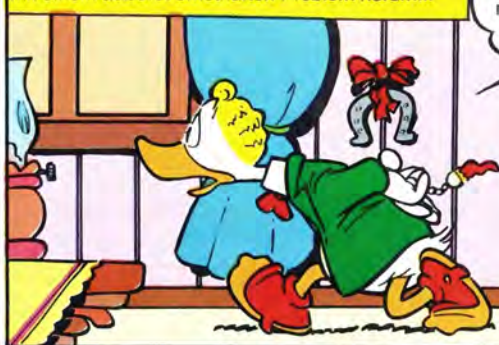








Indes schlägt sich in New York Gustav Westley mit einem äußerst ernsthaften Problem herum...



Da stimmt was nicht, da ist doch was faul! Heute hat das Glück noch kein einziges Mal an meine Tür geklopft!

Ich weiß, ich weiß, die Augen der Glücksgöttin sind verbunden, aber meine Adresse dürfte sie inzwischen doch auswendig kennen!



Ah, das wird sie sein!



Wo ist sie? Wo ist meine Nichte? Raus mit der Sprache, Westley!



Daisy? Tut mir leid, aber ich habe keine Ahnung! Wieso suchen Sie sie gerade bei mir?

Ich habe mich aufs entschiedenste der Verlobung meiner Nichte mit Ihnen widersetzt...

































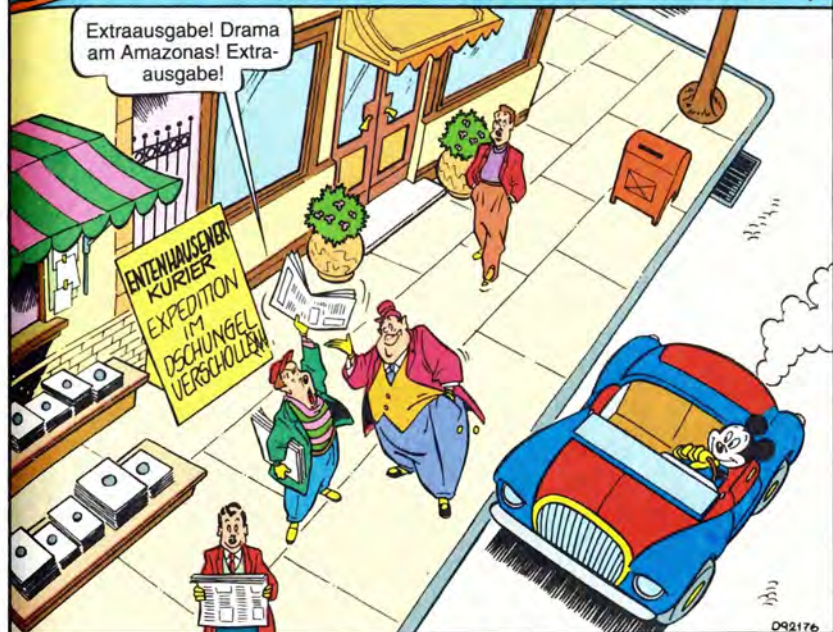






DER FALSCHER PRINZ

WALT DISNEY





Stell dir vor:
Eben hab' ich eine riesige, haarige Spinne durchs Zimmer krabbeln sehen! Und jetzt ist sie ausgerechnet unterm Sofa verschwunden!



Etwas später...



EXPEDITION DES
ZOOLOGISCHEN IN-
STITUTS ENTENHAUSEN
IM AMAZONASBECKEN VER-
SCHOLLEN! FUNKKONTAKT
SEIT TAGEN UNTER-
BROCHEN!





"Lager durch Sturm zerstört! Funkgerät und Vorräte verloren! Benötigen dringend Medikamente und Lebensmittel für den Rückmarsch! Bitte an unten angegebener Stelle abwerfen! Werden entsprechende Vorkehrungen zur Markierung treffen!"



Sie können sich doch sicher denken, weshalb ich Sie hergebeten habe, meine Herren?

Bitte verzeihen Sie die Störung, Herr Professor!



Dies ist eben gekommen!



Ach ja, danke! Lassen Sie's hier! Die Herren sind so nett und bringen es für mich in den Nebenraum!

Ich bin heute nämlich nicht so gut auf den Beinen!

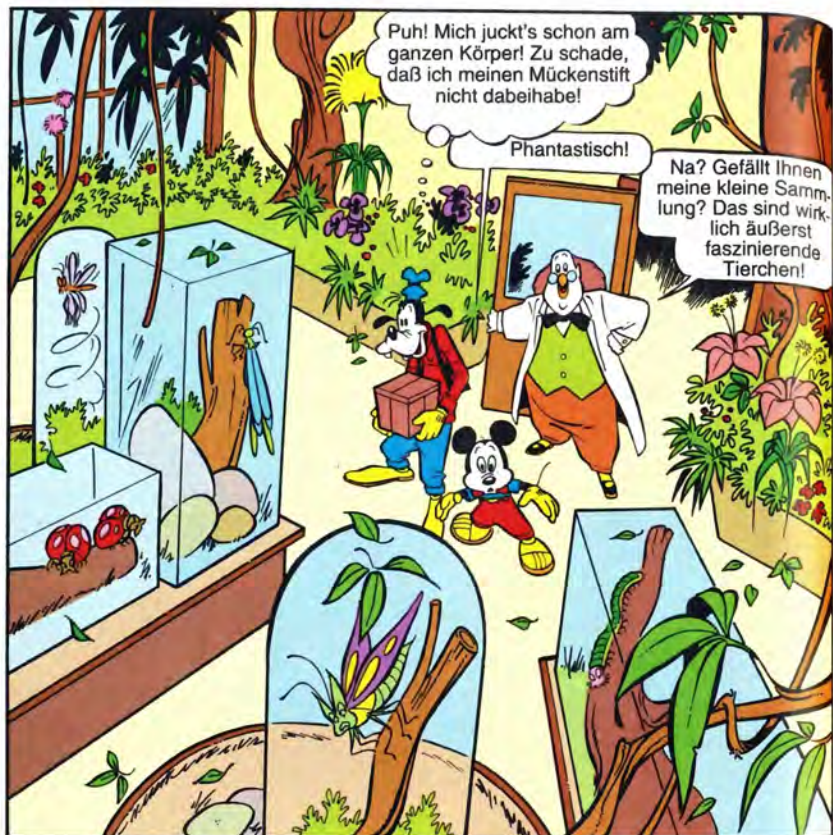


Wo war ich stehengeblieben? Ach ja: Wir benötigen einen erfahrenen Piloten für den Abwurf der Hilfsgüter!



Aus Gründen, die ich sogleich darlegen werde, muß der Abwurf sehr präzise erfolgen!





Wo war ich stehengeblieben? Ach ja: das Abwurfgebiet! Es ist ziemlich klein und von dichtem Urwald umgeben! Das bedeutet, die Hilfsgüter könnten allzu leicht verlorengehen!

Aber das ist nicht das Hauptproblem!



Das besteht vielmehr darin, daß die Expedition ihr Lager, ohne es zu ahnen, in der Nähe der Landesgrenze des Staates Tyrannien aufgeschlagen hat!

Und was ist dabei das Problem, Herr Professor?







Sol! Da hätten wir die Ausreißerin schon wieder!



Vielen Dank!

Sagen Sie mal, Herr Professor, worin bestand eigentlich der Forschungsauftrag Ihrer Expedition?



Der galt einem äußerst seltenen Schmetterling, der unter dem Namen Medallium Regium bekannt ist! Doch bis jetzt verlief die Suche leider ergebnislos!

Hmm... daran läßt sich nun wohl nichts mehr ändern! Aber das wichtigste ist ja, daß die Expedition wohlbehalten nach Entenhausen zurückkehrt!



Also gut, Professor Arachmides! Wir holen noch heute abend die Hilfsgüter und Ihre Karte ab! Gleich morgen früh werden wir starten!

Ihre Zuversicht macht mir Mut! Aber studieren Sie den Bericht sorgfältig! Und halten Sie sich bei Ihrer letzten Flugetappe so weit wie möglich von der Grenze entfernt!

Später...

Jetzt wär' mir ein Täßchen Tee recht, während ich mir den Bericht zu Gemüte führe!

Hm... plötzlich gefallen mir meine alten Pantoffeln überhaupt nicht mehr!



Pst, Goofy! Ich muß mich konzentrieren! Also: „Nachdem vor fünf Jahren in einer Nacht- und-Nebel-Aktion...“



...der König samt Frau und Tochter und die ranghöchsten Offiziere von einer unbekannten Guerillaeinheit gekidnappt worden waren...

Vorwärts!



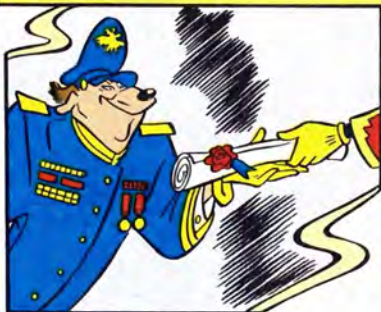
„...blieb nur der Kronprinz übrig,
der somit die Regierungsgeschäfte
übernahm...“



„Der Prinz ernannte den Anführer seiner Leibgarde,
die ihn – wie er glaubte – vor den Kidnappern gerettet
hatte, zum Generalissimus...“



„...und zugleich zum Kanzler seines
Reichs und gab ihm unbeschränkte
Vollmachten für die Verfolgung der
Kidnapper!“



„Mit diesen Machtbefugnissen ausgestattet,
verkündete der neuernannte Generalissimus
eine Reihe von Erlassen...“



„Zum Beispiel:
Die Einführung
des Kriegs-
rechts...“

...und damit die Aufhebung
aller Bürgerrechte!



„Ferner die Verfolgung und Verhaftung von Bürgern, die konspirativer Aktionen gegen das Regime verdächtigt werden.“



„So verwandelte sich Tyrannien in den fünf Jahren seit dem Verschwinden der königlichen Familie von einem freien, glücklichen Land in einen Staat, in dem alle in ständiger Angst lebten.“



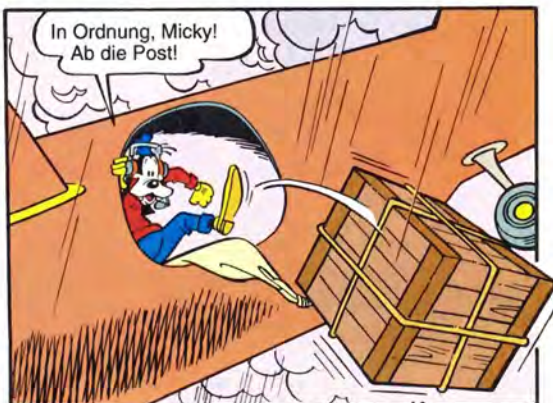
„Die Schließung der Landesgrenzen für Ausländer...“

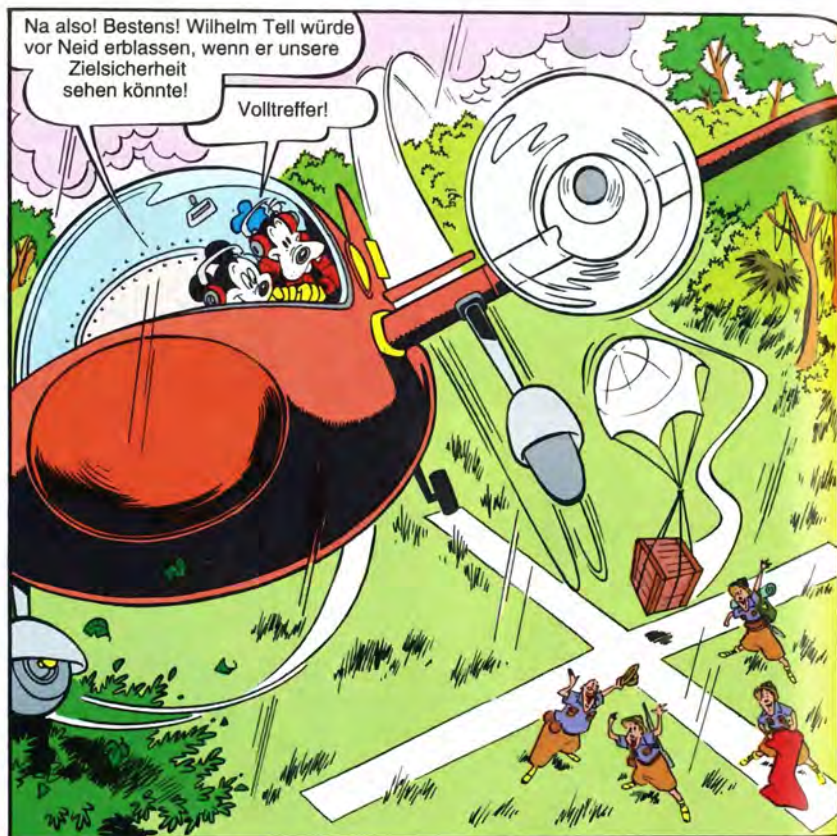


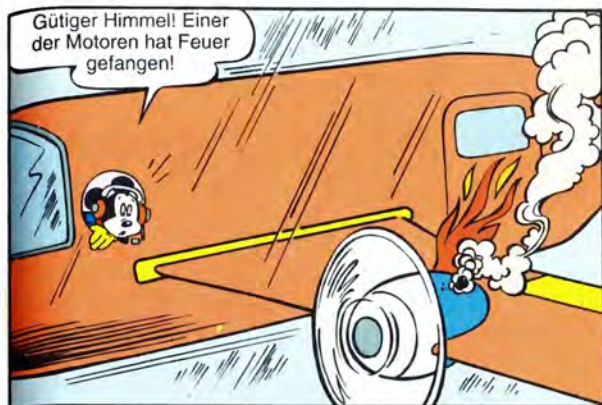


Am nächsten Tag...











Und da der mal wieder damit beschäftigt ist,
großangelegte Feldzüge gegen uns zu planen,
können wir in aller Seelenruhe...
huch!

Bei den fünf Barthaaren meiner Großmutter!
Die Berggeister sind uns gewogen! Das ist
tatsächlich der Prinz!

Das ist die Gelegenheit für einen Schlag gegen unsere Unterdrücker! Wir müssen ihn um jeden Preis in unsere Gewalt bekommen!

Die Frage ist nur, wie! Die sind uns zahlenmäßig weit überlegen!



Unter-
dessen...

Jetzt ist es soweit, Goofy! Uns bleibt leider keine andere Wahl, als abzuspringen!



Ich lass' dir gerne den Vortritt, Micky!



Der Wind treibt Goofy ein ganzes Stück ab! Hoffentlich finde ich ihn nach der Landung wieder!

Da fällt mir ein: Was wird denn nun aus unserem Flieger?

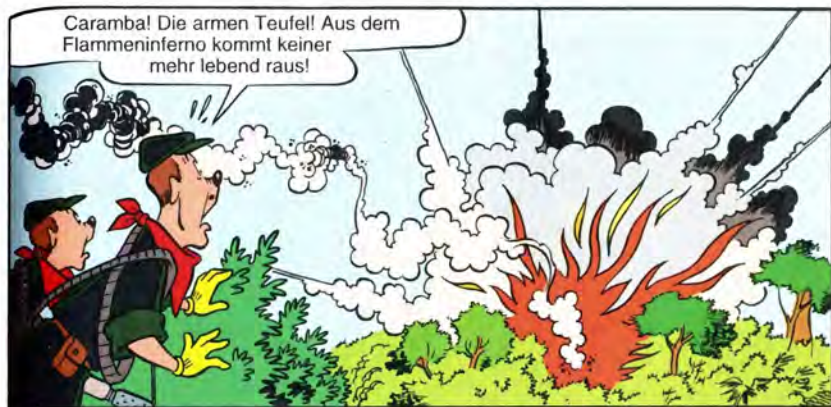
Wenn ich bei so einem Unternehmen noch einmal abspringen müßte...



...dann würde ich das gleich in der Proviantkiste tun!









Genau! Schon wenig später...

Soldaten gemerkt haben, was passiert ist, müssen wir einen möglichst großen Vorsprung haben!

Hmpf!

Zurück in die

Berge! Bis die



Bald darauf...

Goofy! Goofy!
Antworte!



Puh! Vor lauter Schreien
hab' ich bald keine
Stimme mehr!



Vorwärts, Compañeros! Gleich kommen wir zu einem
Bach! Dort können wir kurz Rast machen!

Schluck! Ich
versteck' mich lieber!
Man kann nie wissen,
wer da kommt!









Zur gleichen Zeit....

Schnell! Holt die beiden da raus!



Sagt schon! Wer hat euch überfallen?

Die Guerillas haben ihn entführt!



Mir nach, Männer! Wir haben keine Minute zu verlieren! Je eher wir eine Spur finden, desto schneller kriegen wir sie!



Hierher! Ich hab' den Hut des Prinzen gefunden! Und ihre Spur dazu!



Inzwischen...

Schnarch!



Nein! Hihi! Nicht doch, meine Süßen! Ich bin doch so kitschig!



Aaaaaaaah!



AAAAAAAAAAAAAH!

Was war das?







Bald...



Inzwischen...

Äh! Japs! Sieht so aus, als wären sie endlich am Ziel! Wird aber auch langsam Zeit! Stöhn!



Im Palast...

Hmmm... das hatte ich befürchtet! Meine anfängliche Diagnose hat sich leider bestätigt!

Wo... wo bin ich? Und wer bin ich überhaupt? Und vor allem: Was ist mit meinem Tee?



Oh! Eine Höhle mit einem Loch in der Decke! Ich muß schon sagen: äußerst praktisch!



Seine Hoheit hat das Gedächtnis verloren! Wir Mediziner nennen das Amnesie! Die Behandlung ist äußerst kompliziert!



Was können wir denn nur machen, Professor?

Hmmm... im Moment leider nicht viel! Auf jeden Fall muß jegliche Unruhe und Aufregung von ihm ferngehalten werden!



Das bedeutet, fürchte ich, daß man ständig auf seine Wünsche eingehen muß, um ihn bei Laune zu halten! Wir alle kennen ihn und wissen...

...wie exzentrisch er zuweilen sein kann! Aber es hilft nichts!



Gibt es denn gar keine andere Möglichkeit? Kann man sonst noch etwas tun, Herr Professor?

Gewiß doch! Um sein Gedächtnis zu stimulieren, werde ich ihn mit speziellen Informationen füttern, um ihn zu seiner Identität zurückzuverhelfen!



Später...

Ja, ja, Sie sind wirklich der Kronprinz! Und Sie haben die Freiheit – vorausgesetzt, der Generalissimus gestattet es –, alles nach Ihren Wünschen arrangieren zu lassen!



Die Uniform gefällt mir! Ich finde, sie steht mir ausgezeichnet! Wann kann ich anfangen zu regieren?



Inzwischen...

Was machen wir jetzt?

Der Generalissimus wünscht, daß der Prinz vorerst ruhiggestellt wird! Man muß widerspruchslos auf all seine Wünsche eingehen!

Ab sofort ist jeglicher Funkkontakt mit dem Generalissimus untersagt!

Wir richten uns ganz einfach nach den Anordnungen des Arztes! Vor allem muß der Prinz von der Öffentlichkeit abgeschirmt werden!

Tja, meine Herren, man macht schon was mit, bevor man in den wohlverdienten Ruhestand gehen darf!



Und Micky?

Hmmm... die rühren sich überhaupt nicht von der Stelle! Was mach' ich denn nun?

Moment mal! Schnupper! Wonach riecht's denn jetzt?

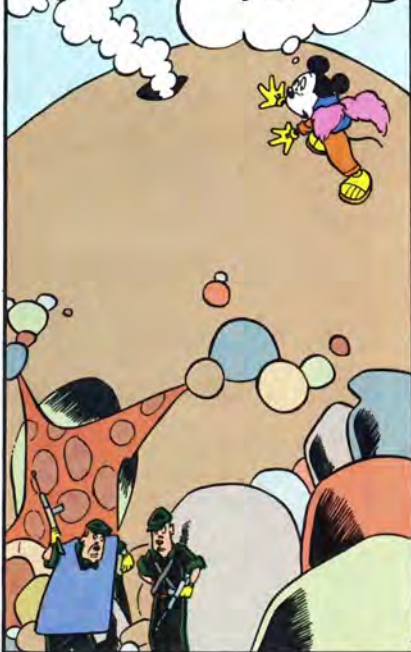


Oh! Das ist ja tatsächlich eine Dormitoria Spontanea Profonda, eine Pflanze, deren Blätter ein starkes Schlafmittel enthalten!

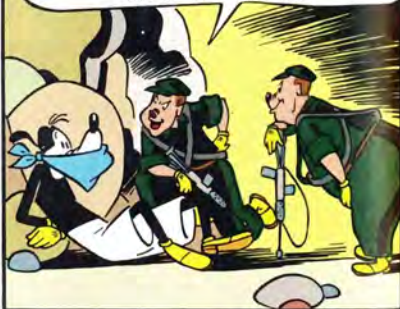


Und...

Laß dir Zeit, Junge! Gleich bist du am Ziel deiner Kletterei! In ungefähr einer Stunde geht die Sonne unter! Dann will ich die Caballeros dazu bringen, heute mal etwas früher ins Bett zu gehen!



Mach dich bereit! Du wirst nämlich bald unserem Anführer, El Misterio, gegenüberstehen, der unser Volk von Leuten wie dir befreien wird!



Allein schon sein Name versetzt deine Generäle in Angst und Schrecken – so mächtig ist er!

In Kürze wird der Sturm unserer Bewegung euer Regime hinwegfegen!









Ich mach's am besten aus! Sonst beschwerten sich die Kameraden morgen über Kopfschmerzen!

Was die Kopfschmerzen angeht, Amigos...



...die kann ich euch auch verschaffen! Und zwar gratis!



Sehr gut! Die können mir nicht mehr gefährlich werden! Jetzt schnell zu Goofy!



Und so...

Keuch! Den Kittel nehm' ich mit, damit Goofy was zum Anziehen hat! Nun aber nichts wie weg!



Wir müssen uns einen möglichst großen Vorsprung verschaffen, bevor die Kerle aufwachen!



unzwischen...

Es geht das Gerücht um, meine Herren, daß die Guerillas den Kronprinzen in ihrer Gewalt haben!

Unter den niedrigeren Rängen von Armee und Polizei breitet sich eine immer größere Unruhe aus!

Aber meine Herren! Ich muß doch sehr bitten!



Das fehlende Vertrauen in die Stabilität unserer Regierung kann nur dadurch wiederhergestellt werden, daß sich der Prinz bei der Ausübung seiner Amtsgeschäfte zeigt!



Auch das noch!



Am nächsten Morgen tief im Dschungel...

Herr General, die Einheiten stehen bereit! Die Guerilla-Uniformen sind verteilt worden! Die Männer warten nur auf Ihren Befehl!

Sehr gut! Wir liegen genau in der Zeit!

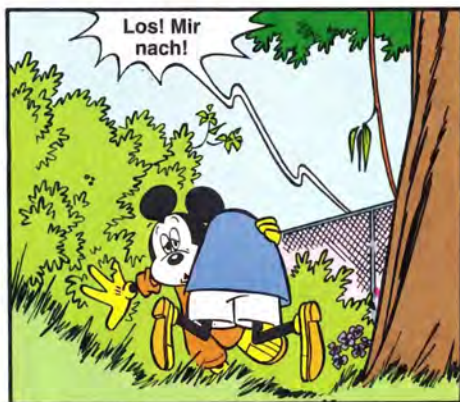
Diese vorgetäuschte Anti-Guerilla-Aktion ist für unsere Pläne von größter Bedeutung! Außerdem reicht's mir langsam mit diesem verfluchten Dschungel!





Währenddessen...





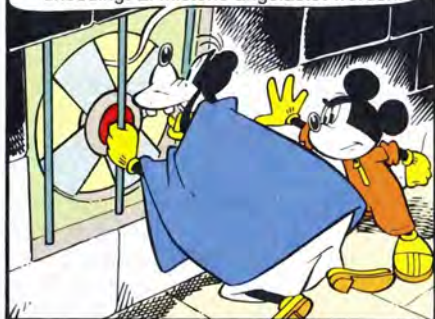








Und denken Sie daran: Die Guerilla-Uniformen Ihrer Männer müssen auf Echtheit geprüft werden! Die Entführung des Prinzen muß unbedingt El Misterio angelastet werden!



Wenn dann alles über die Bühne gegangen ist, wird er der meistgehaßte Mann in ganz Tyrannien sein!



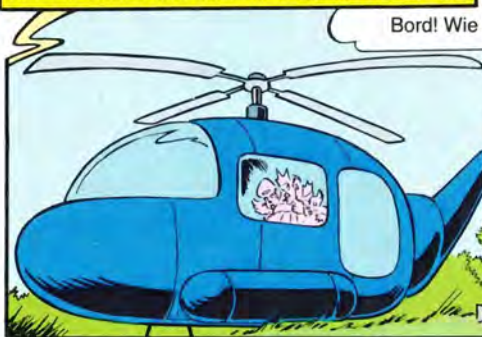
Aaah! Das erinnert mich an frühere Zeiten! Als ich noch jeden Augenblick genoß! Als jede Phase meines mit Akribie ausgetüftelten Plans generalstabsmäßig über die Bühne ging!



„Erst die Bildung einer Guerillatruppe, die nie wirklich existierte, die allein meine Befehle ausführte und die der Prinz und die Öffentlichkeit für alles verantwortlich machten!“



„Wie einfach war es doch, der königlichen Familie die Macht zu entreißen und allen vorzugaukeln, ich würde nur auf Befehl des Prinzen handeln. Hohoho!“



Die Maschine ist startbereit! Alle an Bord! Wie Sie befohlen hatten!

Ausgezeichnet!



Eine wahre Meisterleistung, wie ich diesen Dummkopf dazu brachte, mir zu vertrauen und mir unbegrenzte Machtbefugnisse zu übertragen. Und angeblich alles, um seine arme Familie zu retten!"



Aber der Clou des Ganzen war, daß es mir durch gezielte Fehlinformationen gelang, die Gegner des Regimes von der Schuld des Prinzen zu überzeugen!



Eine kleine, aber überaus wirksame List, um sie auf meine Seite zu ziehen und so die Basis für meine Machtübernahme vorzubereiten! Hohoho!

Was ist denn? Stimmt was nicht?

Äh... noch eine Frage, Herr General: Was soll eigentlich später mit dem Prinzen geschehen?



Ich werde Befehl geben, daß man ihn zu seinem Vater und seiner Mutter bringt! Wo sie doch so lange getrennt waren! Hohoho!



Also in die Zelle im Hochsicherheitstrakt des Hauptquartiers! Dort werden die drei so lange bleiben, bis die Opposition zerschlagen und mein Triumph gesichert ist!

Danach werden sie die Ehre haben, körperlich für den Wohlstand ihres so geliebten Landes arbeiten zu dürfen, und zwar im Salzbergwerk! Hohoho!









In der Hauptstadt...







Unterdessen haben die Guerillas nicht nur ihre Sprache wiedergefunden, sondern auch erfahren, daß die Palastwache von der Hauptstadt abgezogen wurde und mit einem Zug in Richtung Norden unterwegs ist...



Diese Truppen sind die besten des ganzen Landes, das steht fest!



Wenn wir die Brücke sprengen, nachdem sie der Truppentransport passiert hat, können wir sie im Norden festhalten! Dadurch wird die Einnahme der Hauptstadt wesentlich erleichtert!

Es kommt jetzt vor allem darauf an, rasch zuzuschlagen!



Inzwischen...

Ich vermute, daß hier ganz in der Nähe die Bahnlinie zur Hauptstadt verläuft!

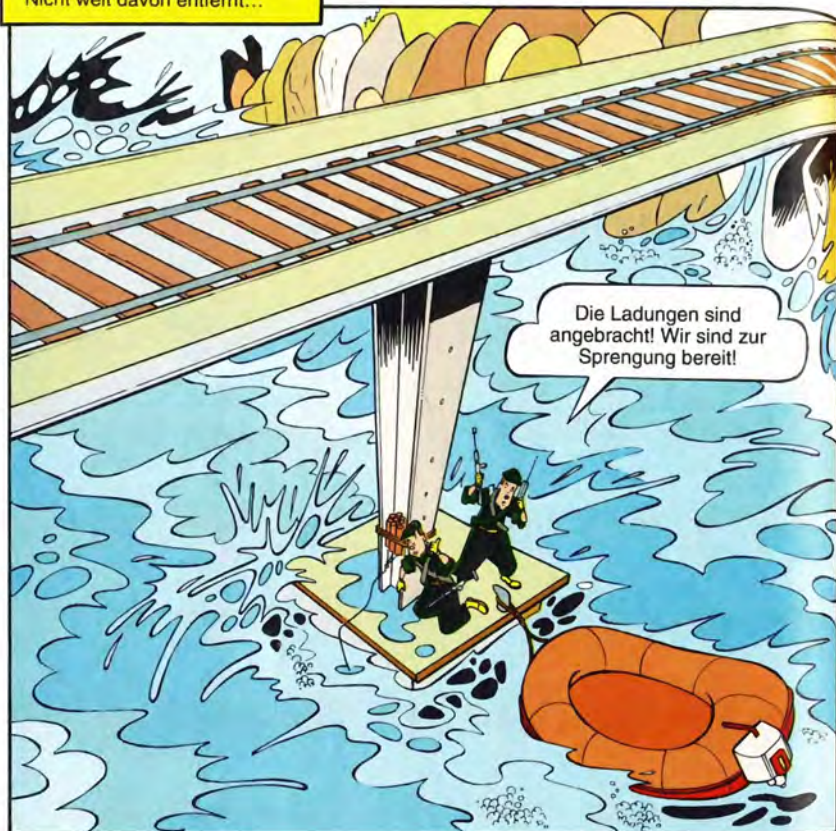


Dann bräuchten wir nur den Schienen zu folgen, um in die Stadt zu gelangen! Übrigens, was ich dich fragen wollte, Goofy...

...du bist so abweisend! Weißt du eigentlich noch, wer ich bin?



Nicht weit davon entfernt...



Bald darauf...

Wir sind jedenfalls auf der richtigen Spur! Bis zur Brücke dürfte es nicht mehr allzu weit sein!

Krächz!

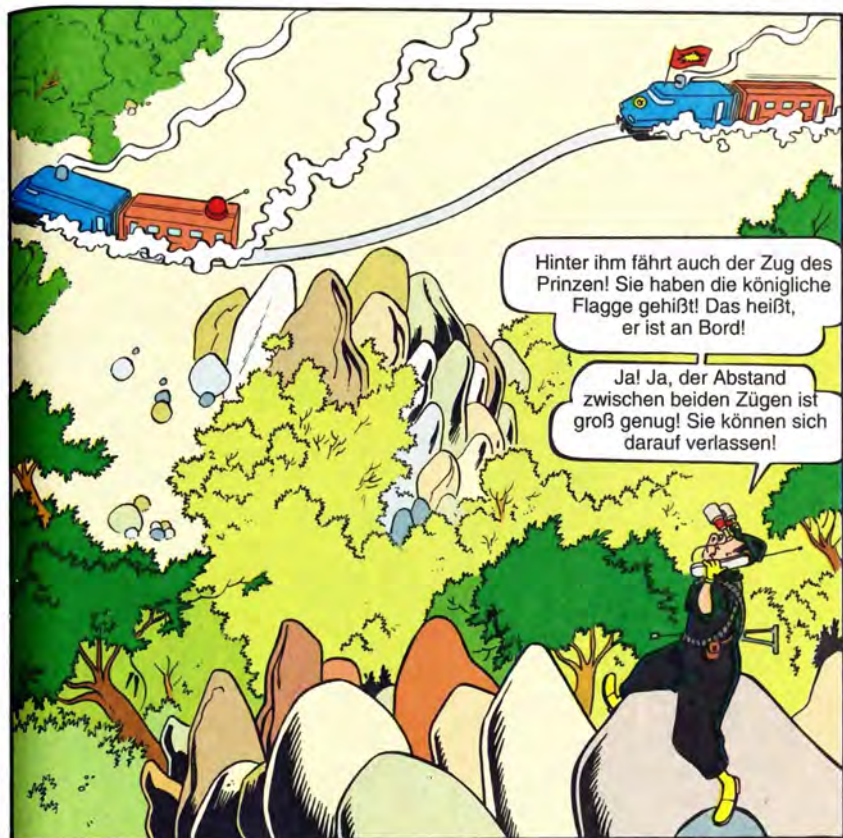
Ah! Da ist sie ja! Sehr imposant!

Krächz!

ACHTUNG!
LEBENS-
GEFAHR!
BETRETEN
VERBOTEN!

Wir könnten ja einfach hinübergehen, aber wenn uns jemand beobachtet, ist es aus!
Was nun?



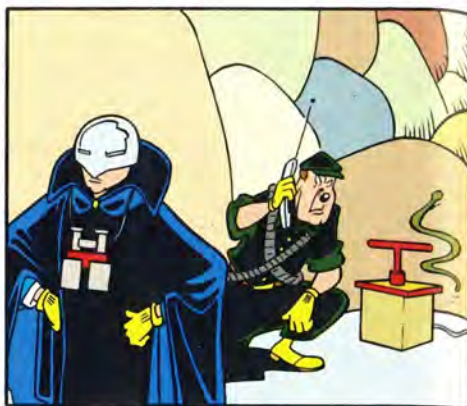


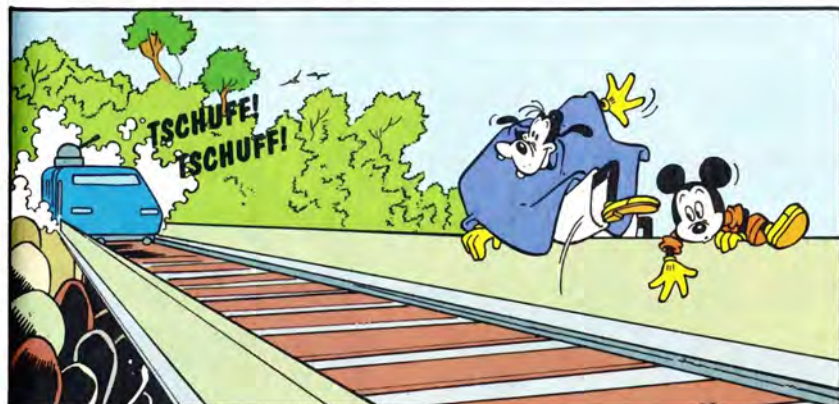
Ich würde vorschlagen, die Brücke direkt nach dem Truppentransport zu sprengen und so die beiden Züge zu trennen!



Ausgezeichneter Vorschlag! Bei exaktem Timing können wir den Zug mit den Soldaten im Norden festhalten und den des Prinzen gleichzeitig auf unserer Seite am Weiterfahren hindern!



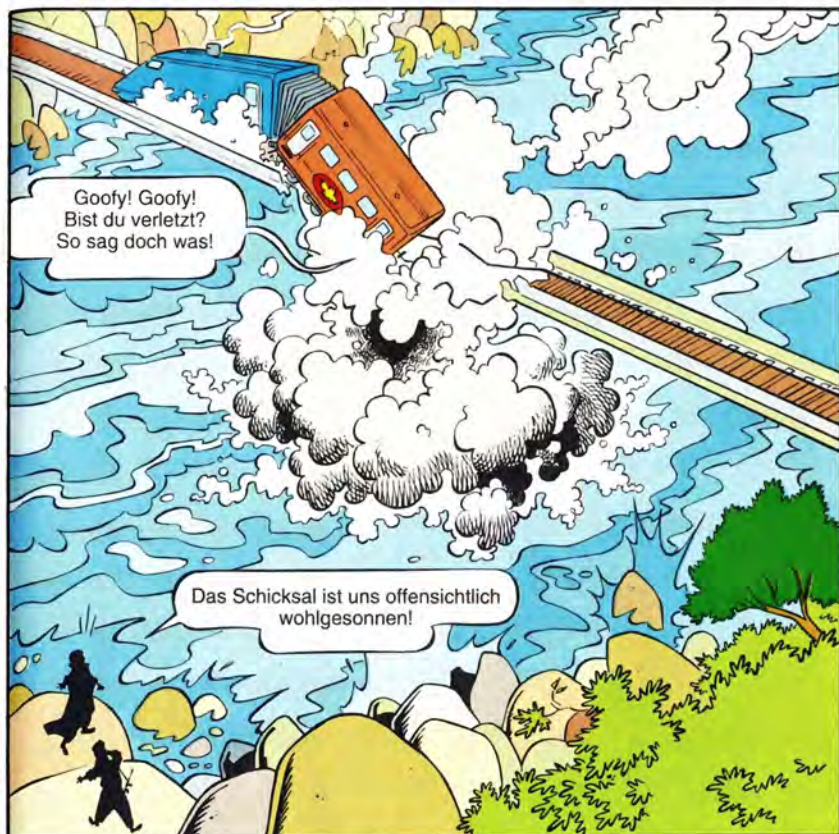


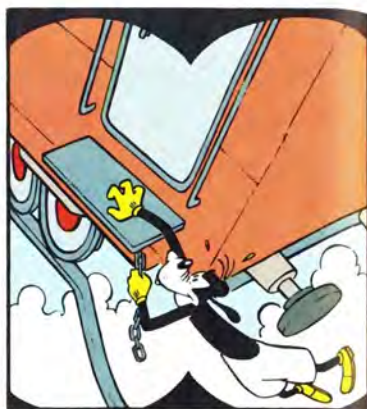






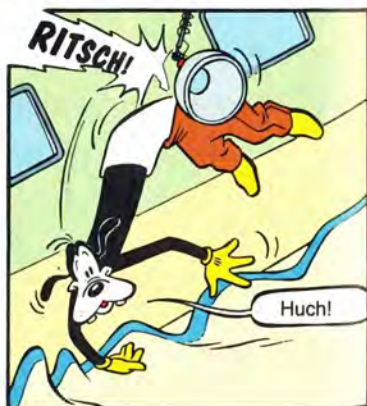






Er hat tatsächlich überlebt! Aber ich will
seinetwegen keine Auseinandersetzung
mit der Palastwache riskieren!

Wir müssen uns um die
Befreiung unseres Volkes kümmern!







Im reißenden
Fluß...

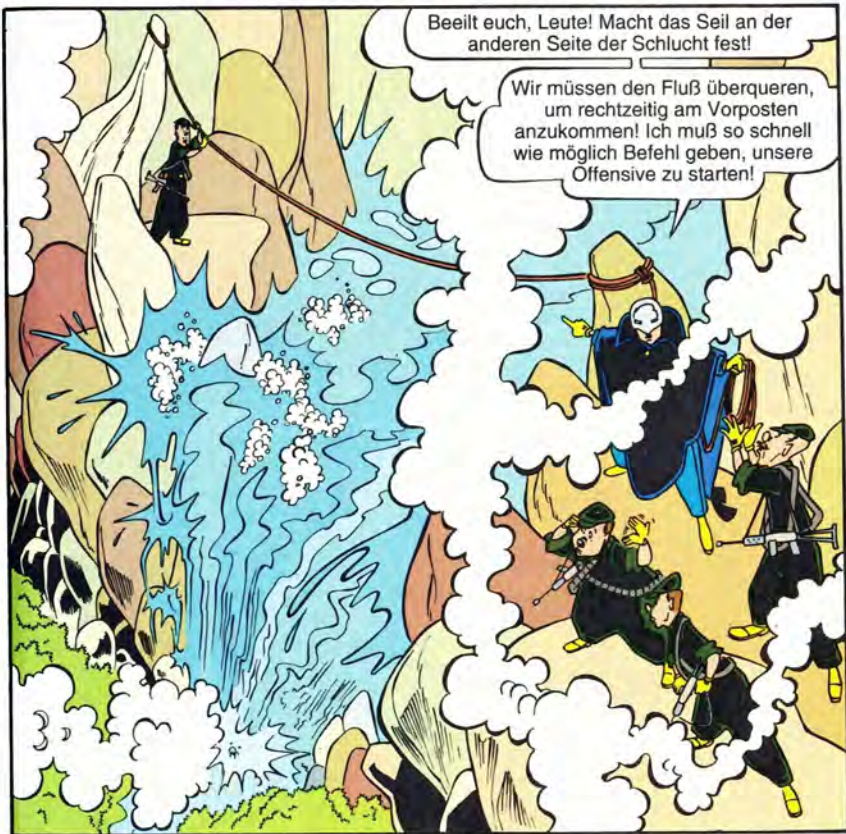
Halt durch, Goofy! Gegen die starke Strömung kommen wir nicht an! Wir müssen versuchen, uns an den Felsen zu klammern, sobald wir ihn erreichen können!

Ich hoffe nur, daß diese Strömung nicht das bedeutet, was ich befürchte!



Beeilt euch, Leute! Macht das Seil an der anderen Seite der Schlucht fest!

Wir müssen den Fluß überqueren, um rechtzeitig am Vorposten anzukommen! Ich muß so schnell wie möglich Befehl geben, unsere Offensive zu starten!





Inzwischen...

Nichts von ihm zu sehen! Anscheinend ist er in die Schlucht gestürzt!

Verglichen mit dem, was uns erwartet, wenn das der Generalissimus hört, ist der Prinz noch gut davongekommen!



Was war das?

Das klang wie...

Brrrr...



Krächz!

Der Prinz! Die schwere Eisentür hat ihn eingeklemmt!

Haben wir ein Glück! Ich hole sofort ein Seil!



Kurz darauf...

Gleich haben wir ihn!

Es hat keinen Zweck! Lassen Sie ihn mit den anderen auf die Brücke runter! Der Waggon kann jeden Moment abstürzen!



Daher...

Und jetzt keine faulen Tricks mehr! Daß das klar ist!

Ich nehme alles zurück, was ich vorhin gesagt habe!

Gut gemacht, Jungs!



Kurz darauf...



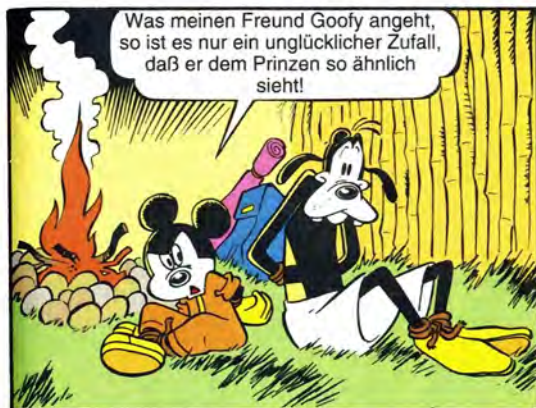




Was Micky gerade versucht...

Mein Ehrenwort! Das ist die Wahrheit! Der Generalissimus ist der Urheber des Staatsstreichs! Und nun hat er vor, sich für Sie auszugeben!

Der Prinz ist unschuldig, aber man stellt ihn als den Verantwortlichen hin! Er weiß ja nicht einmal, daß seine Eltern noch am Leben sind!



Jetzt reicht's mir aber mit diesen Ammenmärchen! Für wie dumm hältst du mich eigentlich? Ich habe genügend Beweise dafür, daß der Prinz an der Entführung seiner Familie schuld ist!



Nein, nein, Hoheit – diesmal gibt es kein Entkommen mehr! Ich weiß schließlich nur zu gut, wie verschlagen und gefährlich Ihr seid!





Am nächsten Morgen...





Inzwischen...

Was heißt da: Die Funkverbindung ist unterbrochen? Ich pfeife auf Ihre Entschuldigung, Mann! Unsere Verbindungen haben zu funktionieren! Haben Sie mich verstanden?



In weniger als einer Stunde ergeht der Funkbefehl zum Angriff! Das Wort „unterbrochen“ existiert für mich nicht!

Versuchen Sie's weiter!



In der Hauptstadt...

In wenigen Stunden wird sich unser Land endlich dort befinden, wo es längst hingehört: in unserer Hand!



Melde gehorsamst die Ausführung Ihrer Befehle, Herr General! Sämtliche Einheiten sind dazu angehalten, nur vereinzelt Widerstand zu leisten! Erwarte weitere Befehle!

Gut, gut! Nur noch eins!





Unterdessen im Bunker
des Generalissimus...

Es ist uns leider immer noch
nicht gelungen, eine Funkverbindung
zur Hauptstadt her-
zustellen!



Operationen einstellen!
Macht meinen Hubschrauber startklar,
und bringt mir meine Uniform!

Ich sehe schon, ich muß die
Sache persönlich in die Hand
nehmen! Sonst erfahre ich nie, was
diese Versager hinter meinem
Rücken anstellen!



Zur gleichen
Zeit...

Ein Château Migraine
brut, der Lieblingstropfen des
Generalissimus! Der
wird ihm munden!

Und uns auch!



Der Gener... äh... ich wollte sagen...
El Misterio ist in der Stadt! Er dürfte
in wenigen Minuten hier sein!



Der Generalstab wird in Kürze zusammentreten!

Ich verlasse mich auf Sie, meine Herren!
Der Empfang soll eines Nationalhelden würdig sein!



Inzwischen...

Wirklich zu dumm, daß ich mich
an nichts mehr erinnern kann!
Ich weiß nur noch, daß es etwas
Angenehmes war!



Hoffentlich taucht der echte Prinz bald
auf, bevor sie dich für alles, was in
seinem Namen geschehen ist, zur
Rechenschaft ziehen! Denn dann
können wir uns auf etwas
gefaßt machen!



Sieh dir das mal
an, Micky!



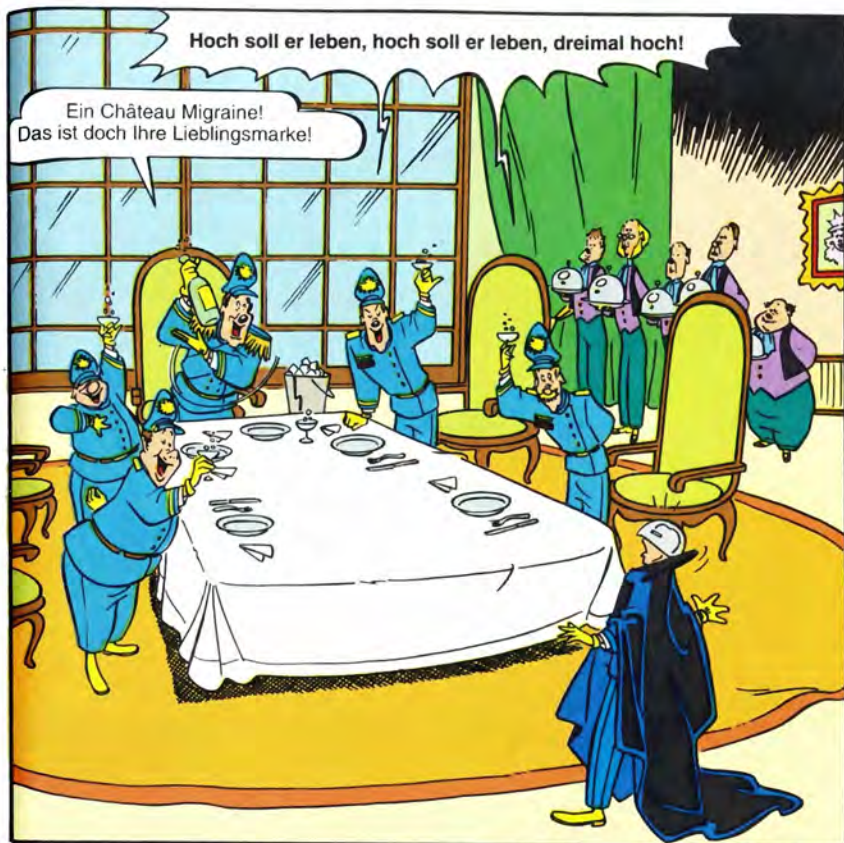
Unser Befreier
lebe hoch!

Hoch Ei Misterio!

Nieder mit dem Militär!

Hoch lebe der
Befreier!





Dort kann dieser Einfaltspinsel seinen Eltern Gesellschaft leisten!
Wir werden aber erst mit ihnen verhandeln, wenn Ihre Truppen...
äh... die Guerillas die Bevölkerung nicht länger terrorisieren!



Sagten Sie eben, er ist bei seinen Eltern?



Der König und die Königin leben noch? Das... das kann ich nicht glauben!

Dann haben die Fremden also doch die Wahrheit gesagt! Und ich Idiot...



Was haben Sie denn? Ist etwas mit Ihnen nicht in Ordnung?

Nicht in Ordnung? O ja! Das werden Sie gleich sehen!



Sie stehen ab sofort alle unter Arrest! Sie werden des Hochverrats angeklagt! Ihre Willkürherrschaft ist hiermit endgültig vorüber!





Lange Zeit später...

Ich kann's noch immer nicht glauben!

Es ist aber auch eine zu unglaubliche Geschichte!



Bitte behalte noch alles für dich! Kein Sterbenswörtchen, zu niemandem!

Ich werde inzwischen veranlassen, daß unsere beiden Freunde unverzüglich freigelassen werden!



Ich weiß auch nicht, wieso mir plötzlich alles wieder eingefallen ist, aber so war es wirklich, Micky!

Wenn das stimmt, habe ich den Prinzen vor den Guerillas gerettet! Und die haben daraufhin dich mitgenommen, da sie dich für ihn hielten!



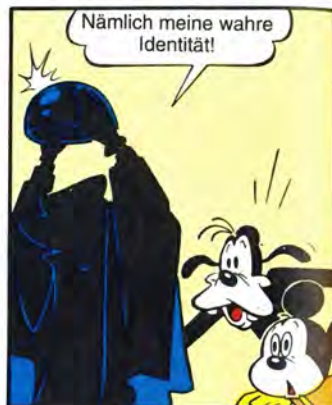
Das erklärt auch, weshalb du... ich meine... er so wütend war, als er hörte, was der Generalissimus in seinem unterirdischen Sitzungsraum von sich gab!



Dann muß also an der Brücke, in dem Moment, als der Prinz zur Waggontür hinaufkletterte...









Einige Tage
später...







Stunden später...



Daher...



Vielleicht hast du mehr Glück! Ich geh' inzwischen rein und fange schon mal an zu erzählen!



Die Armsten! Ich würde es mir nie verzeihen, wenn ihnen etwas zugestoßen wäre! Seufzt!

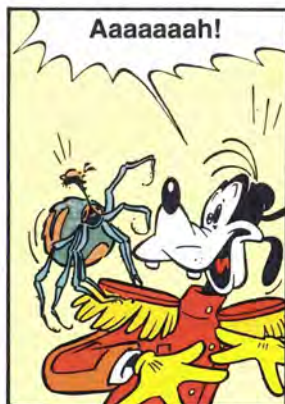


Sie sind's! Da fällt mir ja ein Stein vom Herzen! Das ist aber eine schicke Uniform!











Stunden
später...

Das gibt's doch nicht!

Wenn ich dich recht verstanden habe, war auf der Autobahn doch auch so ein Stau wie in Entenhausen, so daß du die erste Ausfahrt genommen hast, oder?



Genau, Micky! Und dann war die erste halbe Parklücke, die ich fand, hier unter diesem Baum!



Mit dieser Einparktechnik könnte man doch die Zahl der Parkplätze mit einem Schlag verdoppeln! Meinst du nicht auch?



Da kann ich ja nur froh sein, daß du nicht Polizeipräsident von Entenhausen bist! Hihi!



ENDE



Wenn ein Band vom Lustigen Taschenbuch fehlt...

...der auch nicht beim Zeitschriftenhändler zu finden ist, dann einfach direkt bestellen:

- ◆ **Deutschland:** Ehapa Verlag GmbH, Postfach 10 12 45, 70011 Stuttgart
- ◆ **Schweiz:** Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau
- ◆ **Österreich:** Egmont Verlag GmbH, Postfach 56, A-1121 Wien (zuzügl. Porto und Versandkosten)

Nr. 1 Der Kolumbustalfer
 Nr. 2 Hallo... hier Micky!
 Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
 Nr. 4 Donald, der König des Wilden Westens!
 Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
 Nr. 6 Micky-Parade
 Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
 Nr. 8 Donald gibt nicht auf
 Nr. 9 Micky ist der Größte
 Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
 Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
 Nr. 12 Donald in Hypnose
 Nr. 13 Micky in Gefahr
 Nr. 14 Donald sucht Streit
 Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
 Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
 Nr. 17 Micky und Minni
 Nr. 18 Donald ist unschlagbar
 Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
 Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
 Nr. 21 7-0 für Onkel Dagobert
 Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
 Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
 Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
 Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
 Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
 Nr. 27 Donald der Große
 Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
 Nr. 29 Micky, der Westernheld
 Nr. 30 Hier geht's rund
 Nr. 31 Unverhofft kommt oft
 Nr. 32 Donald im Glück
 Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
 Nr. 34 Supermicky
 Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
 Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
 Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
 Nr. 38 Donald hier – Donald da
 Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei!
 Nr. 40 Auf geht's Micky!
 Nr. 41 Donald mal ganz anders
 Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
 Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
 Nr. 44 Phantomas fliegt wieder!
 Nr. 45 Bahn frei für Donald!
 Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
 Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen!
 Nr. 48 Voltrefür für Micky
 Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
 Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
 Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
 Nr. 52 Micky immer auf Achse
 Nr. 53 Dagobert, der Millardenakrobat
 Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
 Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
 Nr. 56 Achtung – fertig – los!
 Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
 Nr. 58 Donald, der Held des Tages
 Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
 Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
 Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
 Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
 Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
 Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
 Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
 Nr. 66 Donald dreht durch
 Nr. 67 Micky Maus – Superstar
 Nr. 68 Alles Gute, Donald!
 Nr. 69 Dagoberts große Schau
 Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
 Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
 Nr. 72 Viel Lärm um Donald
 Nr. 73 Micky greift ein
 Nr. 74 Der Stolz der Familie
 Nr. 75 Ferien mit Phantomas
 Nr. 76 Ein Fall für Micky

Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
 Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
 Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
 Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
 Nr. 81 Donald im Rampenlicht
 Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
 Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz
 Nr. 84 Mit Voldampf ins Abenteuer
 Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
 Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
 Nr. 87 Micky ist wieder da!
 Nr. 88 Donald sticht in See
 Nr. 89 Der Boß bin ich!
 Nr. 90 Micky's Mondfahrt
 Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
 Nr. 92 Donalds bunte Welt
 Nr. 93 Die Macht des Goldes
 Nr. 94 Micky groß in Form
 Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
 Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
 Nr. 97 Olympisches Allerlei
 Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
 Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
 Nr. 100 Ein Fest für Donald
 Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
 Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!
 Nr. 103 Der Duck-Clan
 Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
 Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
 Nr. 106 Donald der Tausendassa
 Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
 Nr. 108 Donald ist im Bild
 Nr. 109 Das Lied der Prärie
 Nr. 110 Donald ist mein Typ!
 Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
 Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
 Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
 Nr. 114 Rallye Entenhausen
 Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelplatz
 Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
 Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
 Nr. 118 Donald, der Weltenbummler
 Nr. 119 Fern von Entenhausen
 Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
 Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
 Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
 Nr. 123 Onkel Dagobert lebt hoch!
 Nr. 124 Weltweit ins Ungewisse
 Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
 Nr. 126 Donald, der Pechvogel
 Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
 Nr. 128 Goldregen bringt Segen
 Nr. 129 Einer spielt falsch!
 Nr. 130 Olympisches Fieber
 Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
 Nr. 132 Im Reich der Sterne
 Nr. 133 Die neue Eiszeit
 Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
 Nr. 135 Donald im Pech
 Nr. 136 Heißes Gold
 Nr. 137 Das goldene Faß
 Nr. 138 Donald – ganz locker
 Nr. 139 Voll in Fahrt
 Nr. 140 Der ewige Zweite...
 Nr. 141 Der Tiger von Masalia
 Nr. 142 Goldene Träume
 Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
 Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
 Nr. 145 Das Talermonster!
 Nr. 146 Die Sportskanonen
 Nr. 147 Gold unter Wasser
 Nr. 148 Der magische Ring
 Nr. 149 Der goldene Krieger
 Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE
 Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
 Nr. 152 Der Unglücksbringer

Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
 Nr. 154 Phantomas und die Dünnli-Diät
 Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
 Nr. 156 Antike Geschäfte
 Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
 Nr. 158 Der indische Tempel
 Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
 Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
 Nr. 161 Der Hexenziler
 Nr. 162 Der goldene Totempfahl
 Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
 Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
 Nr. 165 Der dreizählige Drache
 Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
 Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
 Nr. 168 Kampf der Galaxien
 Nr. 169 Die schwimmende Insel
 Nr. 170 Eine Braut zuviel
 Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
 Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
 Nr. 173 GRRR!
 Nr. 174 Olympia in Entenhausen
 Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE
 Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
 Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
 Nr. 178 Der verhängte Entdecker
 Nr. 179 Die neue Statue
 Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvögel
 Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
 Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
 Nr. 183 Die Zauberglocke
 Nr. 184 Eine fantastische Reise
 Nr. 185 Das Wunderpferd
 Nr. 186 Graf Frost und das Zepher der Zeit
 Nr. 187 Der Held der Pharaonen
 Nr. 188 Die Perle der Südsee
 Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
 Nr. 190 Prallball im Weltall
 Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
 Nr. 192 Der Wüstenwurm
 Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
 Nr. 194 Das Ellixir der ewigen Jugend
 Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
 Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
 Nr. 197 Drachengold
 Nr. 198 Das grüne Gewissen
 Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien

Nr. 200 – JUBILAUMS-AUSGABE –
 erscheint am 13. September 1994

ACHTUNG!
 Zeitweise sind einzelne
 Bände auch beim Verlag
 vergriffen!



Die Buchrücken-Überraschung **1994!**

191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203



Sieht echt stark
aus im
Bücherregal



Ab Band Nr. 191

