

Nr. 228

WALT DISNEY'S

SFr. 7.50
S 52,-

Lustiges Taschenbuch



Der
Goldene
Preis

PLAYMOBIL präsentiert

Gefährliche Befreiung

aus dem Piratenverlies

NEU!

Turm im Stecksystem voll verbaubar!

Kanone schießt richtig mit Kugeln!

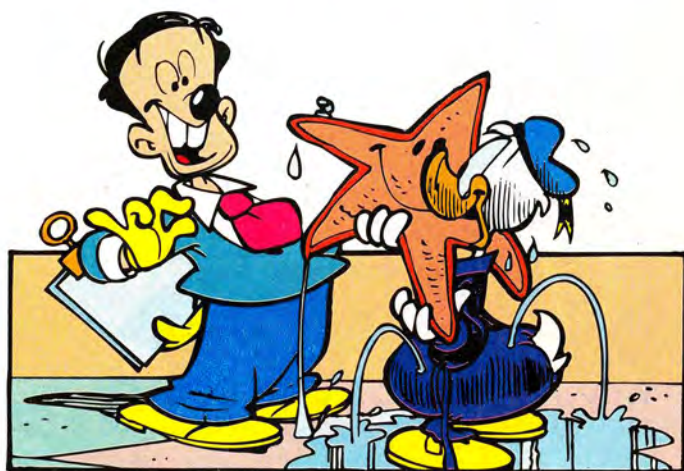


Da staunen die Soldaten auf der Gefangeneninsel nicht schlecht, als urplötzlich die wilden Piraten aufkreuzen, um ihren Anführer zu befreien! Mit Säbelklirren und Kanonendonner ist schnell ein erbitterter Kampf im Gange. Wird den Piraten die riskante Aktion gelingen?

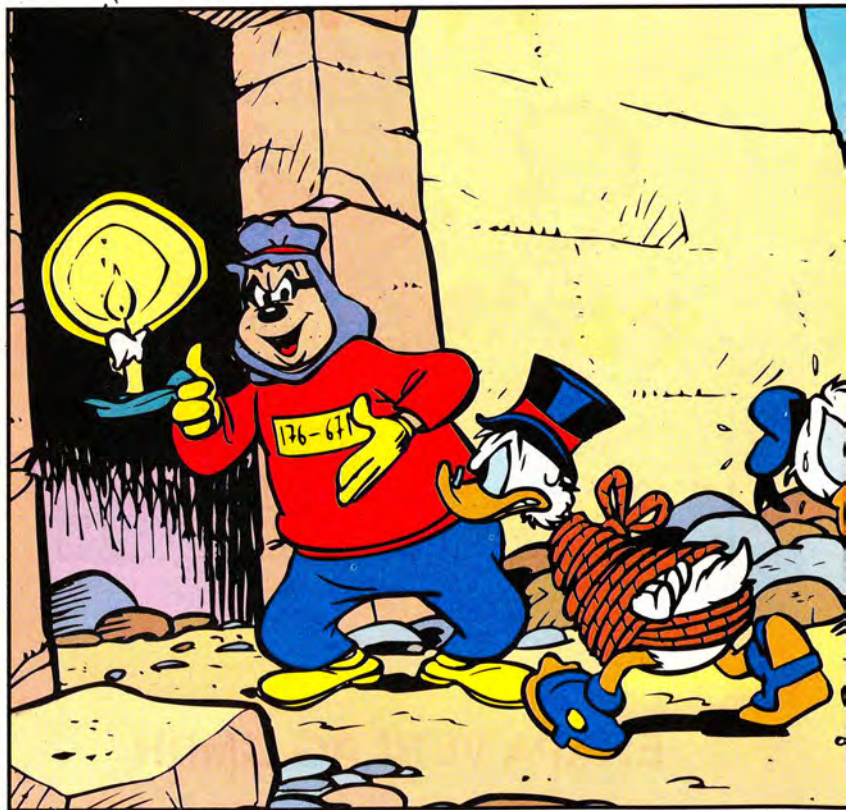
playmobil

WALT DISNEY

Der Goldene Preis



EHAPA VERLAG GMBH



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 228





Hallo, liebe Freunde!

Sagt mal ehrlich: Würdet ihr freiwillig als Kandidaten bei einer Sendung mitmachen, bei der ihr ordentlich durch den Kakao gezogen werdet und dennoch nicht die geringste Chance habt, einen der zudem noch mickrigen Preise zu gewinnen? Wohl kaum, oder? Kein Wunder also, daß Onkel Dagobert alle Kandidaten seiner erfolgreichen und beliebten Sendung **Der Goldene Preis** abspringen...

Als er dann durch einen üblen Trick den anerkannt gnadenlosen Glückspilz Gustav Gans und unseren bekanntermaßen vom Pech verfolgten Onkel Donald als Kandidaten zwangsverpflichtet und gegeneinander antreten läßt, finden wir, daß es höchste Zeit ist einzuschreiten und Onkel Dagobert mal wieder einen ordentlichen Denkkzettel zu verpassen. Den hat er sich wirklich verdient, findet ihr nicht auch?

Das erwartet euch sonst noch:

Der ruhmreiche Donaldakis 5

In dieser Geschichte erzählt uns Onkel Dagobert von Donaldakis, einem unserer Vorfahren im antiken Griechenland. Er war ganz offensichtlich so berühmt, daß ihm die Athener Bürger sogar ein Denkmal setzten, das sich in der von Onkel Dagobert zusammengetragenen Chronik der Ducks befindet und leider nur unvollständig erhalten ist. Könnt ihr euch unser Staunen vorstellen, als wir im Verlauf der Geschichte erfahren, daß Donaldakis zwar die gesamte feindliche Flotte der Perser versenkte, dennoch aber ständig vom Pech verfolgt war? Ihr könnt jedenfalls gespannt sein!



Das Geheimnis der Sachertorte 45

Das Talermeer 94

Im Königreich der Elfen 127

Der Goldene Preis 165

Viel zuviel! 190



Die Kantengut-Pyramide 191

Endlich hat Onkel Donald seinen absoluten Traumjob als Aufseher des Entenhausener Museums für Architektur gefunden, als er ihn auch schon wieder verlieren soll. Wer kann es ihm da verdenken, daß er alles versucht, um ihn doch zu behalten. So gaukelt er gemeinsam mit seinem Chef Professor Schnarch dem nichtsahnenden Onkel Dagobert vor, daß eine Pyramide aus purem Gold unentdeckt im Wüstensand auf ihren Entdecker wartet. Pech für alle Beteiligten, daß die Panzerknacker Wind von der Sache bekommen und sich die Pyramide unter den Nagel reißen. Ganz so schweißtreibend hatten die sich die ganze Sache allerdings auch nicht vorgestellt...

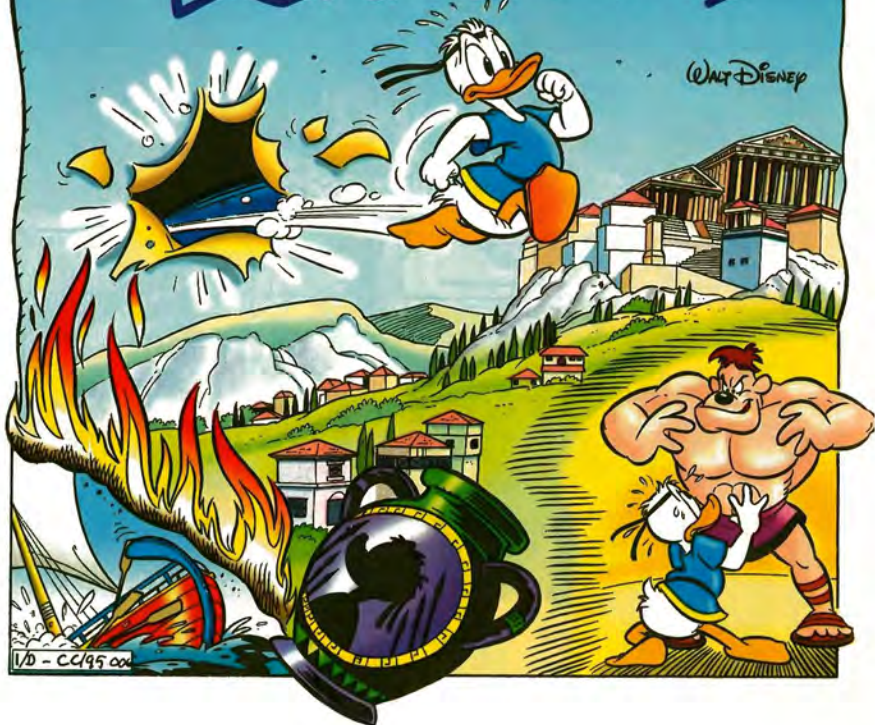
Alles Gute und bis bald!

Eure *Tick, Trick und Track*

AUS DER CHRONIK DER DUCKS

DER RUHMREICHE DONALDAKIS

WALT DISNEY



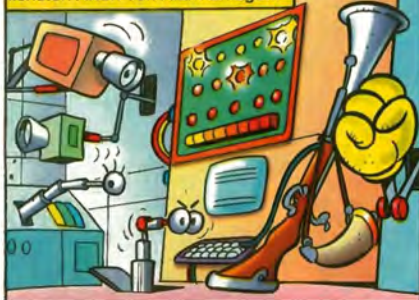
Nicht alle Räume in Onkel Dagoberts Geldspeicher dienen der Aufbewahrung von Geld!



In einigen befinden sich eine Menge interessanter Bücher und seltene Handschriften...



...in anderen die unterschiedlichsten Arten von Alarmanlagen!



Und dann gibt es da noch eine Tür, hinter der sich etwas ganz Besonderes verbirgt...



...nämlich Bilder, Zeugnisse und Hinterlassenschaften aus der langen und ruhmreichen Geschichte der Familie Duck!



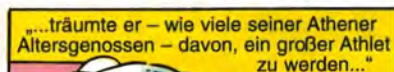
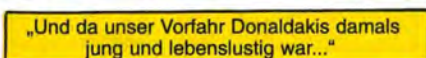


„...die sich im Athen des
antiken Griechenlands
zugetragen hatte!“



„Die Stadt erlebte – nachdem man gerade
die Demokratie eingeführt hatte –
eine Periode des Wohlstands...“





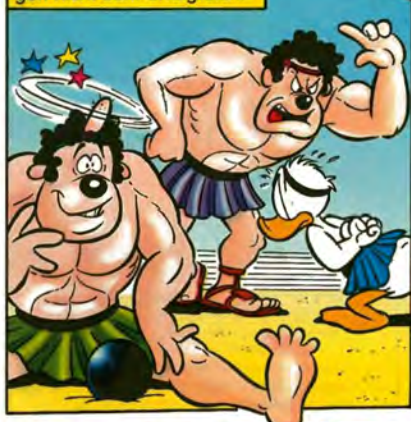
„...dem man eines Tages sogar ein Denkmal setzen würde!“



„Doch unglücklicherweise...“



„...waren seine Bemühungen nicht sehr erfolgreich!“



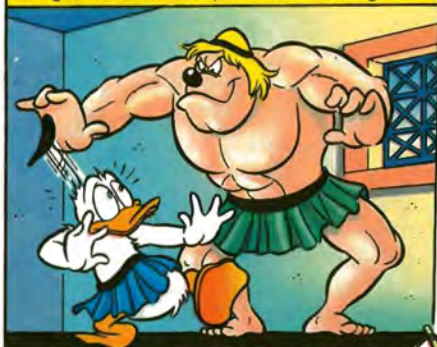
„Egal, in welcher Disziplin...“



„...er es auch versuchte, er brachte seine Trainer zur Verzweiflung!“



„Aber während Donaldakis sich mit den vielfältigen Tücken des Sports herumschlug...“



„...kam weit draußen auf dem Meer eine bedrohliche Flotte in Sicht!“



„Es waren die Schiffe des mächtigen persischen Reiches, die sich anschickten, Attika* anzugreifen!“



* Die Region um Athen.

Ich will euch nicht verschweigen, daß unsere Lage äußerst ernst ist!





„Und wenig später hatte sie sich in Erwartung des persischen Angriffs vor der Küste verteilt!“



Gleichzeitig begann zu Land für die jungen Leute, die die Stadt verteidigen sollten, eine harte Ausbildungszeit!



„Wobei sich Donaldakis schon nach kurzer Zeit darüber klar wurde, daß er auch als Soldat eine ziemlich Katastrophe war!“

Autsch!
Aua!



Wenn alle so kämpfen würden wie er, wären wir verloren!



Melde gehorsamst, Kommandant: Ein Vertreter der Volksversammlung wünscht dich zu sprechen!







Ich hab's! Ich schicke den Töpel dort! Der kann eh nichts!



„Während sich also das Heer der Athener Richtung Küste in Bewegung setzte, um eine Landung der persischen Invasoren zu verhindern...“

„...war Donaldakis bereit, seine verantwortungsvolle Mission zu übernehmen!“

Ich hoffe, du weißt, was zu tun ist!

Ja! Ich eile auf schnellstem Weg nach Delphi am Fuße des Parnassos...



...befrage dort das Orakel, merk' mir seinen Spruch und kehre dann heim, um ihn weiterzugeben!

Auf dem schnellsten Wege, versteht sich!



Dafür hast du ja unseren schnellsten Wagen gekriegt!

Keine Angst! Ich bin im Nu zurück!

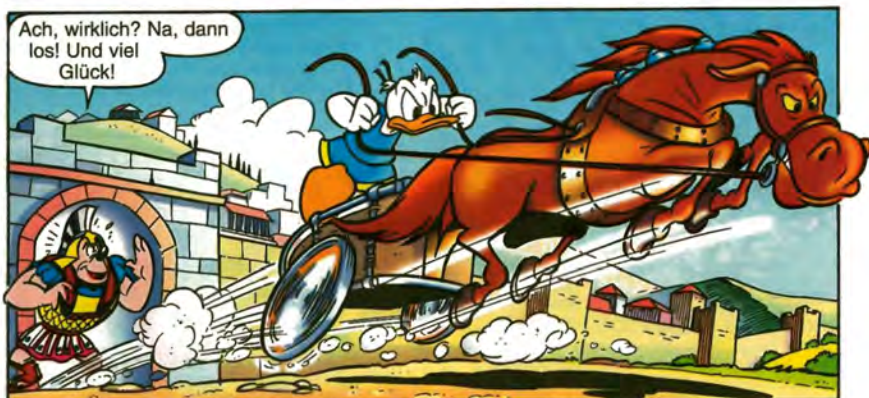


Aufs Wagenlenken verstehst du dich doch, oder?

Und wie! Im Wagenlenken bin ich geradezu Experte!



Ach, wirklich? Na, dann los! Und viel Glück!

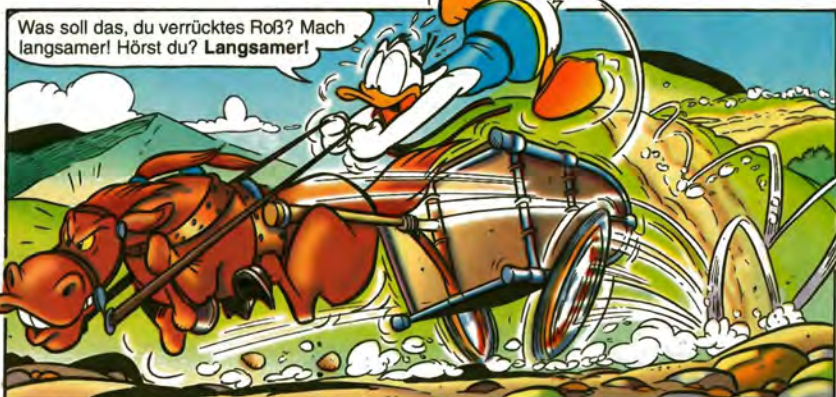
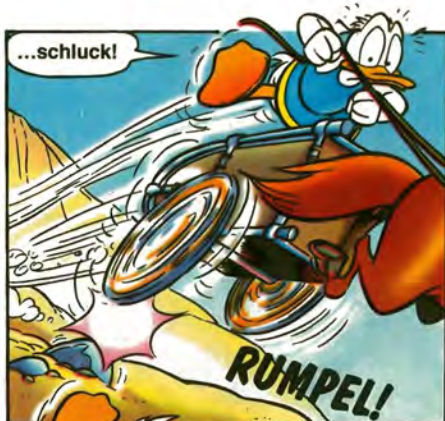


Dabei hab' ich im Leben noch nie in so einem Wagen gestanden!



Aber das konnte ich schlecht zugeben, sonst hätte man mich noch zu Fuß losgeschickt!



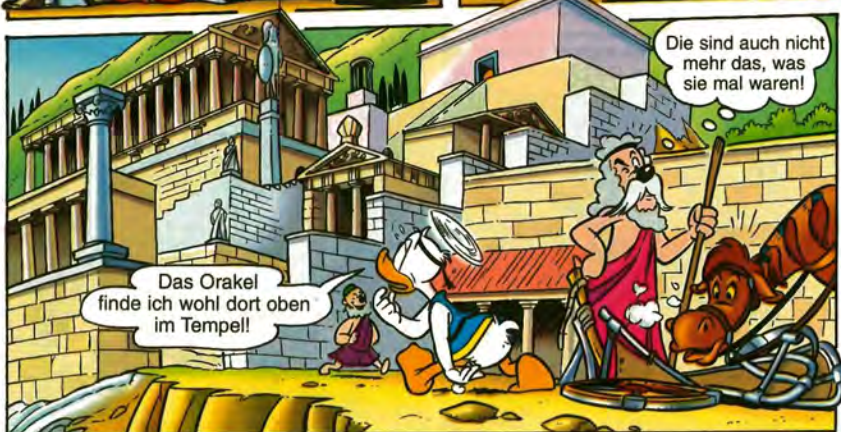




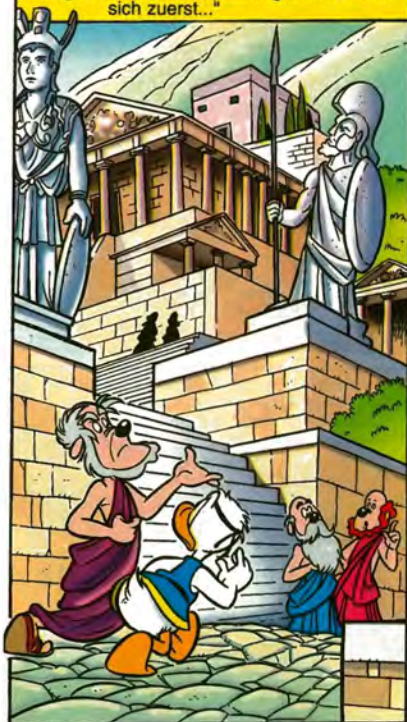








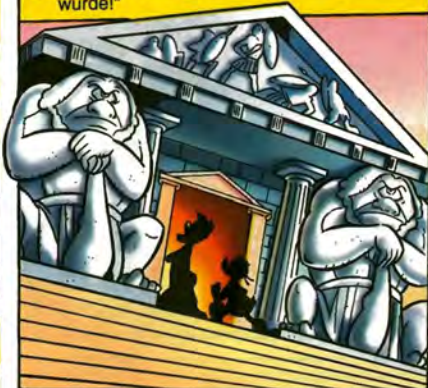
„Dann ließ Donaldakis sich ins Innere des riesigen Gebäudekomplexes geleiten, wo er sich zuerst...“



„...an der heiligen Quelle wusch...“



„...bevor er in den großen Tempel eingelassen wurde!“



„Unser Vorfahr hatte sein Ziel endlich erreicht: Er stand vor dem Orakel!“



Du kannst dem Orakel nun deine Fragen stellen!











„...einschließlich der rätselhaften
Prophezeiungen des Orakels!“

Hm! Das Orakel ist leider be-
kannt für seine unverständ-
lichen Sprüche!

Das ist
wohl
wahr!

Deshalb überlasse ich die
Deutung unseren Ältesten!
Ich muß mich beeilen heim-
zukommen!

Warte! Das
ist doch ein
langer Weg,
wenn du
zu Fuß reist!

Was, wenn du nicht recht-
zeitig zurück bist?

Aber... was
soll ich
dann sonst
tun?

Komm mal mit!
Ich mache dir einen
Vorschlag!

Wie du sagtest, schlägt das Orakel
ja vor, den Feind aus der Tiefe zu
schlagen!

Und genau das werden wir zwei
jetzt tun – und zwar
mit dem da!



Was ist das?

Eine meiner neuesten Erfindungen! Ich habe es „Unter-taucher“ genannt!



Soll das heißen...

...daß er in der Lage ist, unter der Wasseroberfläche zu fahren? Jawohl!

Getestet habe ich ihn zwar noch nicht, aber ich bin sicher, er funktioniert!



He! Wo rennst du denn hin?

Nach Athen! Ich geh' lieber zu Fuß!

Denn wenn du glaubst, ich würde da reinklettern, bist du verrückt!

Wie schade!

Mit meinem Untertaucher hättest du ein berühmter und gefeierter Held werden können!



Instinktiv hatte Danielos die schwache Stelle von Donaldakis gefunden! Also ließ er sich überreden...



"...und die beiden stachen in See, um der persischen Flotte die Stirn zu bieten!"

So was!
Es fährt
tatsächlich!

Und ich sehe
schon die vielfältigsten
Einsatzmöglichkei-
ten!



Doch zuerst müssen wir uns um die Perser kümmern!



Wenn mich nicht alles täuscht, sind wir hier richtig! Wir tauchen auf!

















„Ein langer Weg stand ihm bevor, und diesmal wurde ihm kein Wagen zur Verfügung gestellt...“



Aber ich denke nicht dran, mich abzuheizen! Wenn ich da bin, bin ich da!



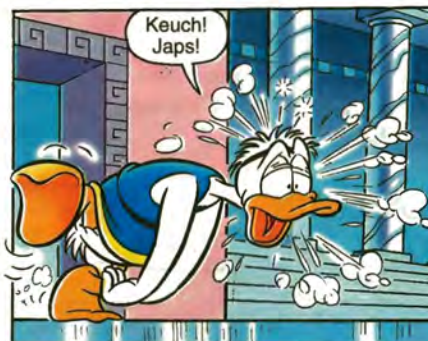


„Rasch wuchs die Zahl seiner Verfolger zu einer schreienden Horde an!“



„Doch die Angst setzte bei Donaldakis ungeahnte Kräfte frei und schenkte ihm geradezu Flügel zu verleihen, so daß er die Akropolis in Rekordzeit erreichte!“



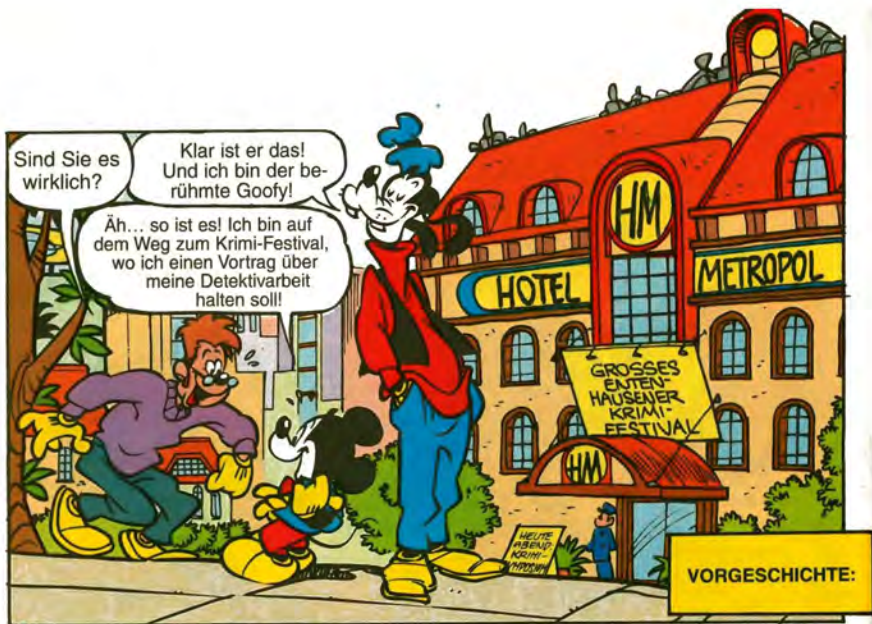






Sachertorte



















Aber da ihr Schriftsteller so eitel seid, hätte er seinen Vortrag wohl kaum freiwillig sausen lassen!



Ehrlich gesagt, wir glauben auch, daß Hashiel entführt wurde... oder noch schlimmer!

Schlimmer?

Wir gehen besser in mein Zimmer!



Ja, genau! Die Angelegenheit ist nämlich sehr...

...heikel!



RUNS!

Huch!



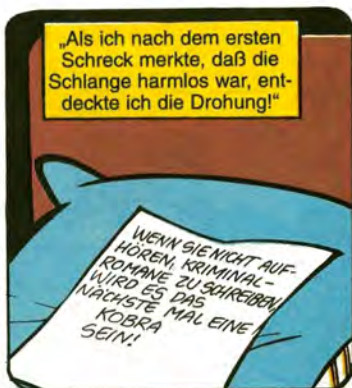
So! Nun können Sie reden!

Seit einiger Zeit werde ich von einem Unbekannten bedroht!

Das muß wohl jemand sein, der Krimis haßt!







Keine neuen Krimis würde ja bedeuten: keine Spannung, keine Phantasie und keine Abenteuer mehr mit Micky und mir! Das geht nicht!



Aber Angst hatten wir schon!

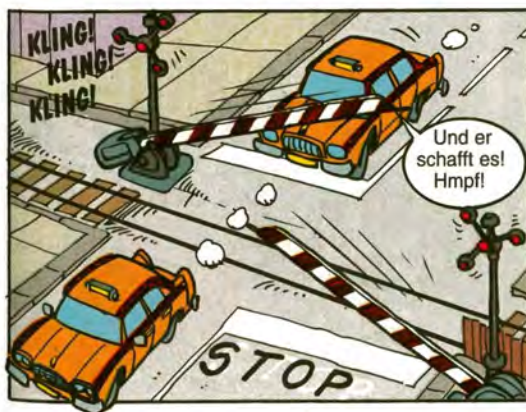


Nein, äh... wissen Sie, in unseren Romanen kommen die Polizisten meistens nicht so gut weg!













Der dritte
Tag...



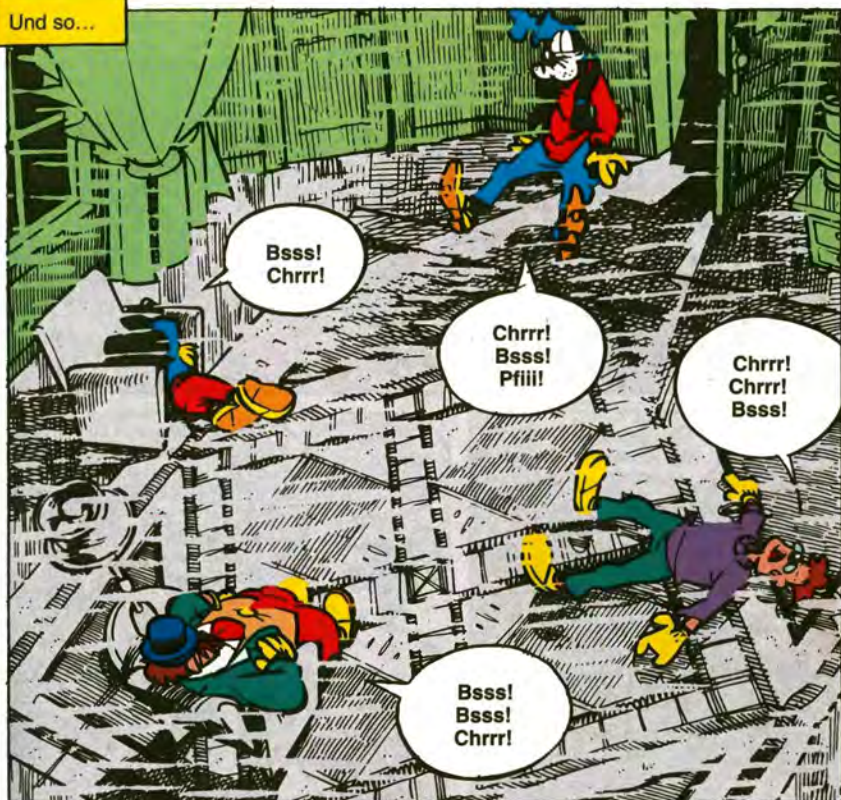








Und so...





„Vermutlich hat er den Bewußtlosen
in einen Schmutzwäsche-
Container des Hotels gepackt...“



„...im Personalaufzug
nach unten befördert...“



„...und ihn in der Tiefgarage
in einen bereitstehenden
Lieferwagen verfrachtet...“



„...mit dem er an-
schließend ungestört
entkam!“



























Wir sollten die
Fakten noch mal
gemeinsam durchgehen!
Vielleicht finden wir
heraus, wer Sie
verfolgt!



„Es muß jemand sein, der bestens
mit Ihren Gewohnheiten und
Vorlieben vertraut ist!“



„Gut möglich, daß Sie
ihn sogar persönlich
kennen...“



„...und er nur auf den
richtigen Moment wartet,
um zuzuschlagen!“



Es ist nicht aus-
zuschließen, daß er
sich als Ihr Fan
ausgibt!



Obwohl er Krimis
haßt, liest er sie!

Ja, natürlich! Ohne
es zu ahnen...



...hat Goofy mich
auf die richtige Spur
gebracht! Es ist...







„Ich hatte mich bereits feingemacht...“



„...als mein Blick auf den Krimi fiel, den ihr vier gemeinsam – quasi achthändig – geschrieben habt!“



Ein paar Minuten Zeit hab' ich noch! Ich lese nur rasch den Anfang, damit ich weiß, wovon er handelt!



„Aber nach hundert Seiten hatte ich die Welt um mich herum vergessen!“



„Und als ich nach der letzten Seite wieder klar denken konnte, war alles zu spät!“

Ach du Schreck!
Ich hab' gar nicht mehr an Susi gedacht!

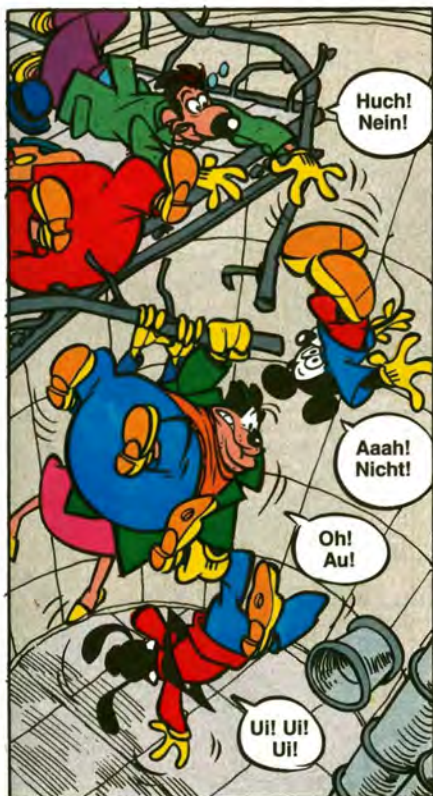


Du weißt genau, wieviel mir daran gelegen war, dich Papa und Mama vorzustellen! Aber dir war ein Kriminalroman wichtiger als ich!















Nachwort...

Was wäre schon eine Feier anlässlich unserer Rettung und zu Ehren des Brautpaares ohne eine Sachertorte?

Schneid du sie an, Susi!

Oh! Ich glaube, da ist was drin!

Ein neuer Krimi!
„Das Geheimnis der Sachertorte“!

Den haben wir extra für euch beide geschrieben!

Trinken wir auf Susi und Albert – und auf viele neue Kriminalromane, die wir lesen – äh, verschlingen können!

ENDE

DAS

WALT DISNEY

TALERMEER



U-2094

Einmal im Jahr fährt bei Dagobert Duck ein Team von ausgesuchten Spezialisten vor, um eine General-Untersuchung vorzunehmen...









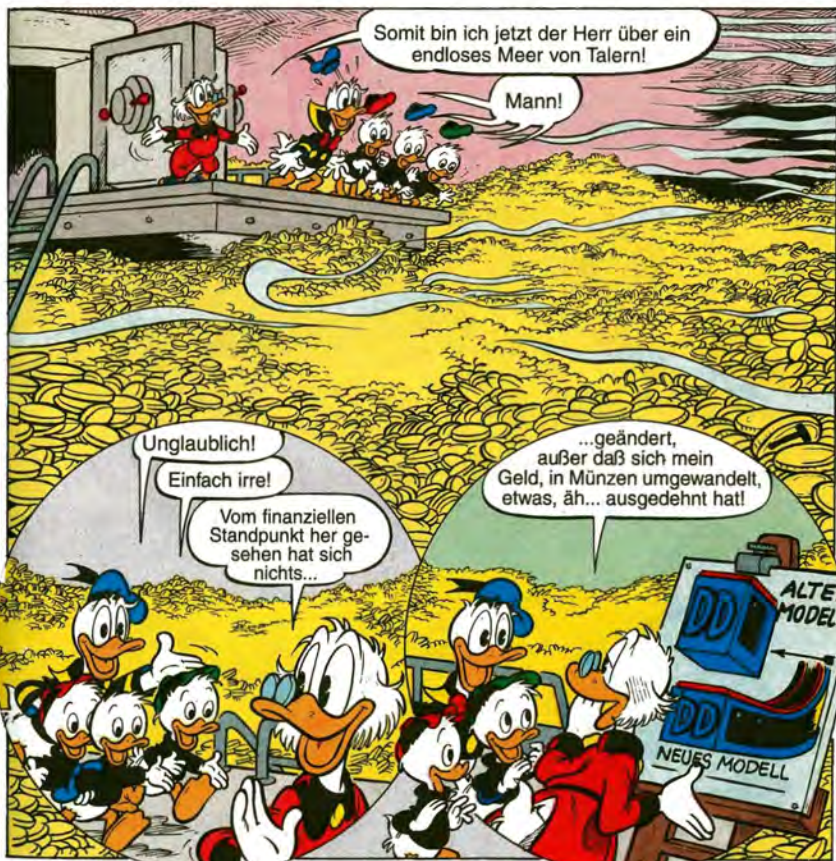


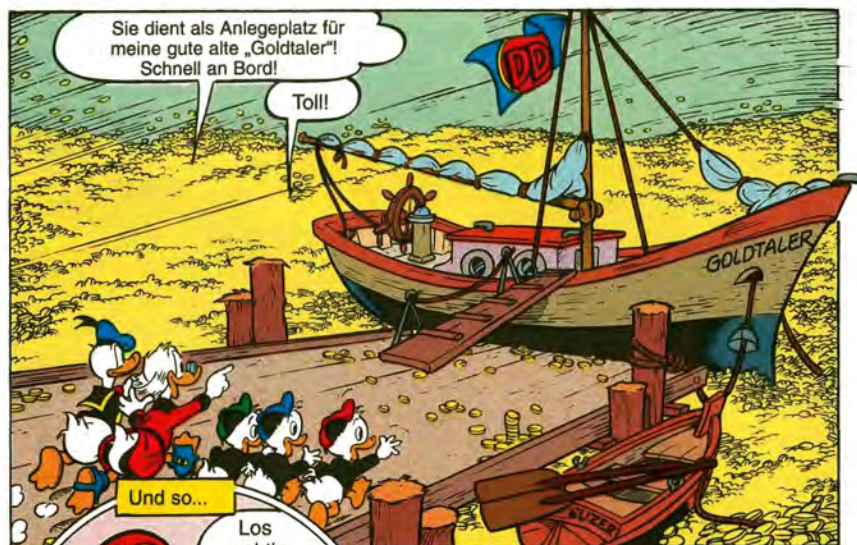






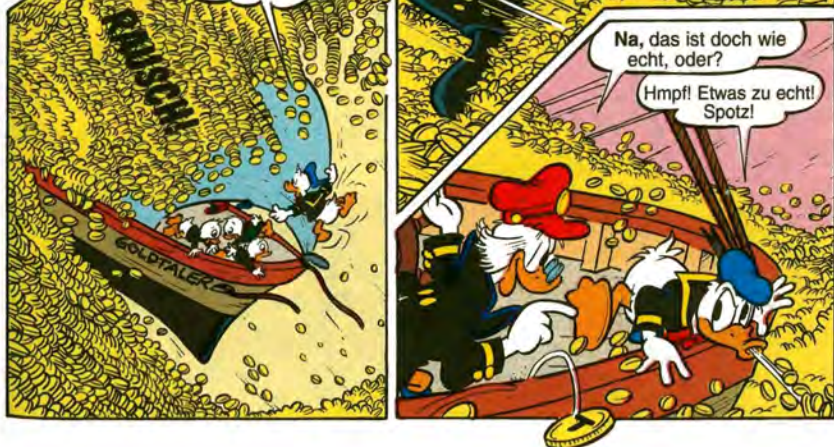




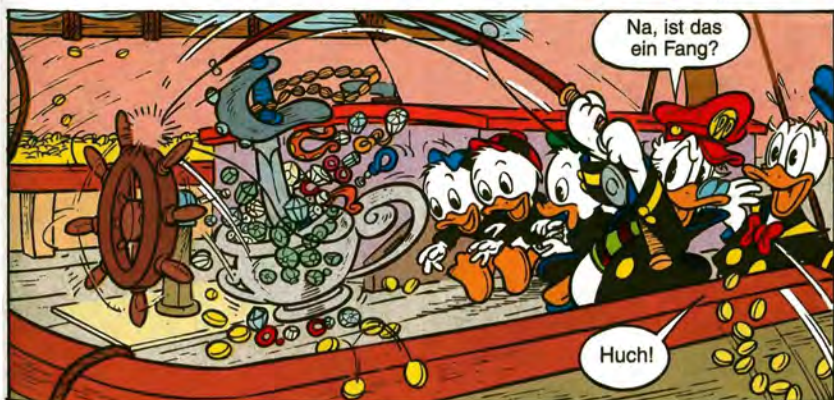


„Die mit Motorkraft betriebenen Antriebs-schaufeln erzeugen richtige Wellen, wenn sie sich durch das Geld wühlen...“









Einige Stunden
später...



Jetzt haben wir gerade noch Zeit, aufzuräumen
und den Geldspeicher für
die Nacht abzuschließen!

Hehehe!



Das war eine tolle Idee, Onkel Dagobert!
So hast du dein Geld immer bei der
Hand...

...und es
lagert doch
schonend und
umweltfreundlich!

Hehe!



Werft den Anker aus,
Kinder!

Da kommt
ja Baptist!



Das Essen
ist bereit, Herr
Duck!

Fein! Seeluft macht
nämlich hungrig,
hehehe!







Und so...



Ich nehme eine Karte!

Ich zweil!



Sehen wir etwa aus, als wären wir Diebe?



Ein wahres Wunder!

Toll!



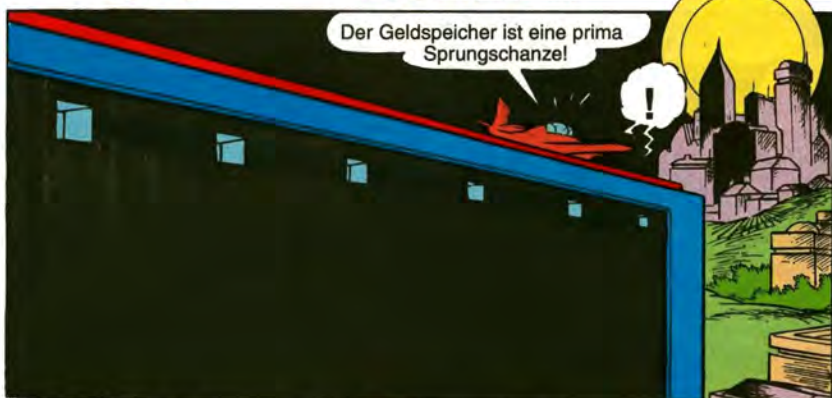












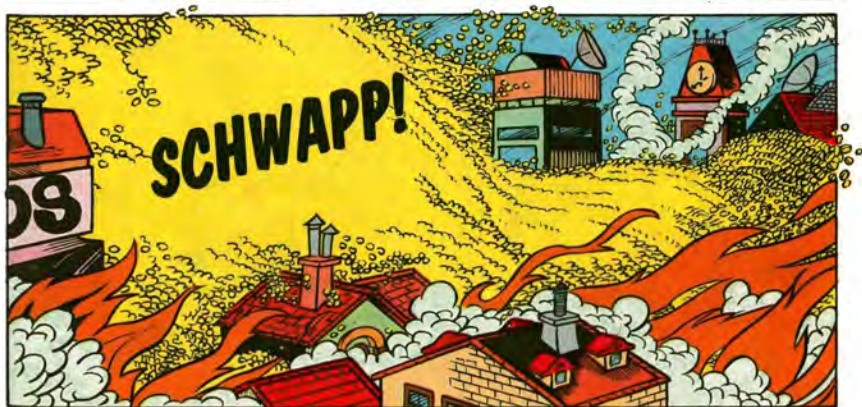
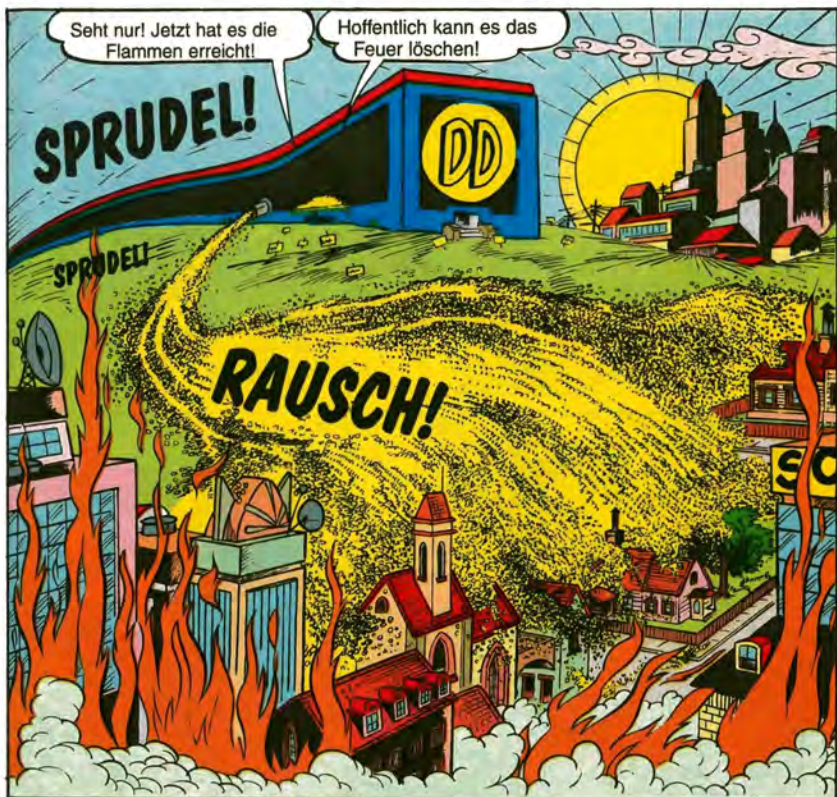


**SPRATZEL!
KRAWUMS!**



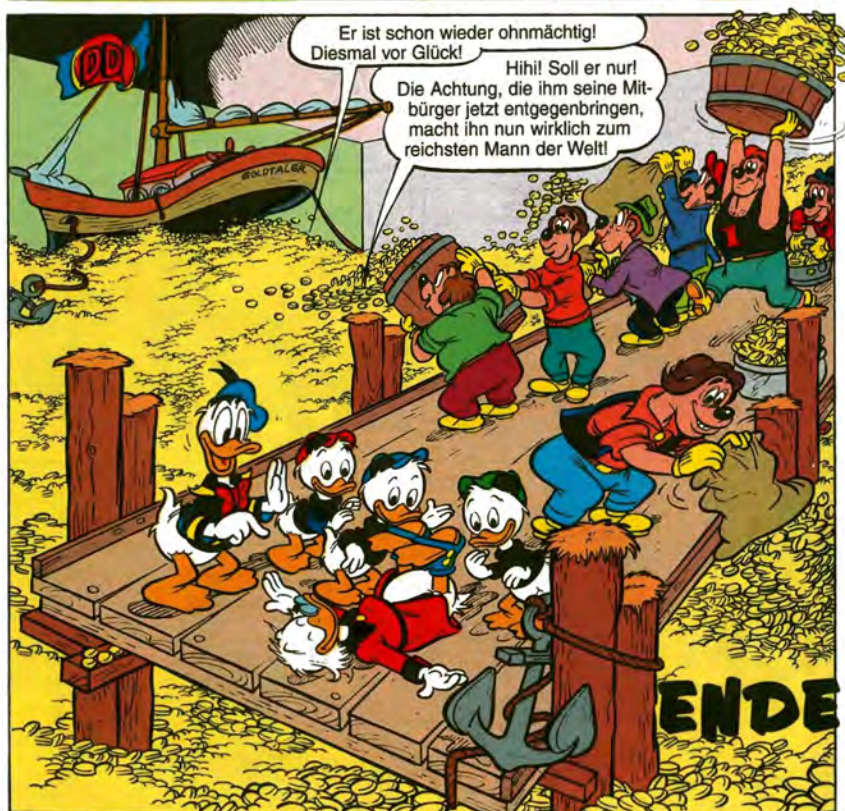












IM KÖNIGREICH DER

Elfen

WALT DISNEY

Selten war Micky so guter Dinge! Frohen Mutes hat er sich daran gemacht, ein Tal im Norden von Entenhausen zu erkunden...

Ach, atemberaubende Wildnis, unerforschte Gefilde! Hier ist der Mensch noch Mensch, umschmeichelt von unberührter Natur!

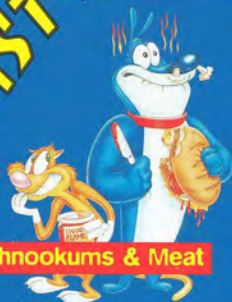
Was bin ich doch für ein Glückspilz, daß der Entenhausener Heimatverein mich gebeten hat, eine verlässliche Karte zu erstellen!

D 95072





Aladdin



Shnookeys & Meat



Quack Pack
Neues von Onkel D. und seinen Jungs



Arielle



Timon & Pumbaa

KRTL

Masked Rider



Ironman



Barney und seine Freunde

Clever und Smart



KRTL

RTL
für Kids!

Willst Du
aufregende
Abenteuer
bestehen? Oder
lustige
Sachen erleben?
Dann komm:
Arielle,
Aladdin und die
anderen warten
schon auf Dich!
Team Disney –
jeden
Samstag-
und Sonntag-
morgen bei



WALT DISNEY'S

MICKY MAUS

So viel Spaß muß sein!
Und den bekommst du jede
Woche neu. Garantiert!

Immer ganz frisch:
Die besten Disney-Comics!



Immer total irre:
Die Super-Extras.



Z. B. das Agenten-Set

Immer spannend: Die starken
Sammelkarten!



Immer lustig: Micky Maus!







Anderntags macht
man sich in aller
Frühe auf den Weg...

Herrlich, wie klar und rein
die Luft hier ist! Da macht das
Klettern richtig Spaß!

Puh! Ist zwar ganz schön anstrengend,
aber auf dem Gipfel wird man mit einer
phantastischen Aussicht belohnt!

Vor allem, wenn ich dieses
Meßgerät hier benutze!
Damit kann ich die Größe
des Tals ausmessen!

Ein Fernrohr ist auch dran! Ich
bin ja mal gespannt, was ich
alles zu sehen bekomme!

Huch! Da-das gibt's
doch gar nicht!

























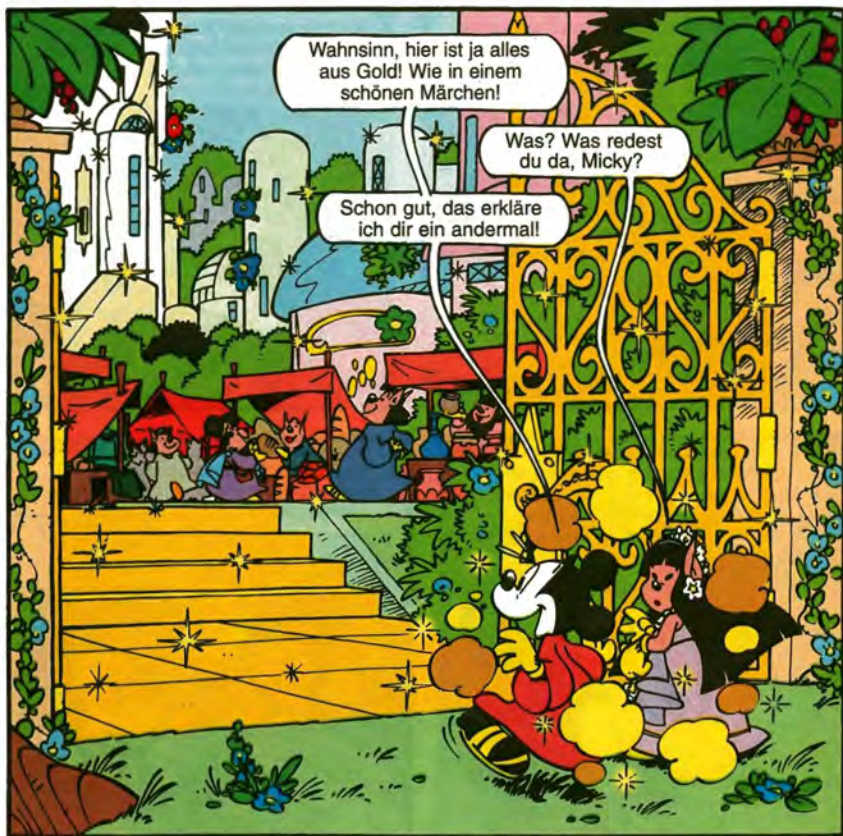






























Seufz! Das wußte ich nicht! Jedenfalls danke, daß du alles tust, damit ich mich hier heimisch fühle! Aber ohne meine Freunde geht das nicht!

Tut mir leid! Das zeigt nur wieder, daß auch Zauberer nicht alles können!



Moment mal... Illusionen? Ich glaube, ich habe gerade eine bahnbrechende Idee!



Außer Menschen kannst du alles herbeizaubern! Habe ich recht?

So ist es!



Auch etwas, was ganz ungeheuer riesig ist? Einen mächtigen Berg?

Wie bitte? Aber wozu das denn?



Vertrau mir, das könnte die Lösung all unserer Probleme sein! Sag schon, kannst du das?

Also, äh... nicht ohne Vaters Hilfe! Aber wenn wir uns zusammuntun, müßte es klappen!



Sehr gut, darauf hatte ich gehofft! Komm, dann werden wir ihn gleich mal fragen!









Und so...

Einfach unglaublich! Wenn ich nicht genau wüßte, daß der Vulkan nur Illusion ist, bekäme ich es selbst mit der Angst zu tun!

ACHTUNG!
UNERFORSCHTE WILDNIS!
SEI NICHT DUMM,
KEHR UM!



Grrr!

Da ist es doch ein Trost, daß manches sich nie verändert! Stimmt's, Rupert?



ENDE



So ab und zu gönnen sich selbst Multimilliardäre einen gemütlichen Abend zu Hause...









...bis auf jene, die zu deprimiert sind...

Nein, mir ist der Appetit vergangen, Archibald!

Wollen Sie Ihren Nach-tisch nicht essen?

...oder plötzlich vor Zorn rasen!

Was sagen Sie da?

Wiederholen Sie das noch mal, wenn Sie sich trauen, Sie – Sie Nagel zu meinem Sarg!

REGIE

Es ist wirklich nicht unsere Schuld, Herr Duck!

Wir haben keine Kandidaten mehr! Für die „Goldene Preis“-Sendung von nächster Woche hat sich niemand beworben!

Sämtliche Kandidaten haben abgesagt!

Sie sagten, die Aufgaben seien zu schwierig!

Vielleicht, wenn sie ein bißchen weniger anstrengend...?

Nein! Das kommt nicht in Frage!









Wenige Tage später im Studio des Fernsehsenders Dicksat 1...



















Und weiter...

Jetzt sind Sie wieder
dran, Donald! Ihre
Aufgabe ist es, in dieses
mit Kleister gefüllte
Becken zu steigen und
den Schlüssel zu
holen!

Was? Aber
sonst sitzt doch
immer eine schöne
Frau am Beckenrand,
die den Schlüssel
bewacht und den
Spieler daran zu
hindern versucht,
ihn an sich zu
reißen!





Im Studio...



..schwarzen Kandidaten eine Art Bemalung bevorsteht!

Endlich mal was weniger Aufregendes! Außerdem sind Tätowierungen zur Zeit sehr in Mode!



Wo soll ich denn verschönert werden? Am Arm? Oder gar am Bäuchlein?

Lassen Sie sich überraschen, mein Guter! Hihi!



Ich verrate nur soviel: Unser Maler hat eine Vorliebe für die Farbe Rot!

Spotz!



Igitt!

Kein Grund, sich zu beklagen, oder? Sagten Sie anfangs nicht, die Farbe Ihres Anzugs würde Ihnen nicht gefallen? Haha!



Und so...

Wie geschickt Sie das gemacht haben!



Noch selten hat jemand ein Spiel so souverän gewonnen, wie Sie heute abend unser Granitsäulenspiel!

Ach, das ist bei mir normal!



Ein wenig bedauerlich finde ich lediglich, daß es Ihrem Mitspieler nicht gelungen ist, der Säule auszuweichen, als sie umstürzte!

Ach was! Halb so schlimm! Der steckt das weg!



...geht es in diesem Stil weiter...

Gratuliere, Donald! Das Schwimmspiel haben Sie großartig gemeistert!

Na ja, wenigstens bin ich nicht ertrunken!



Nur leider haben Sie beim Tauchen aus Versehen...

Schluck!



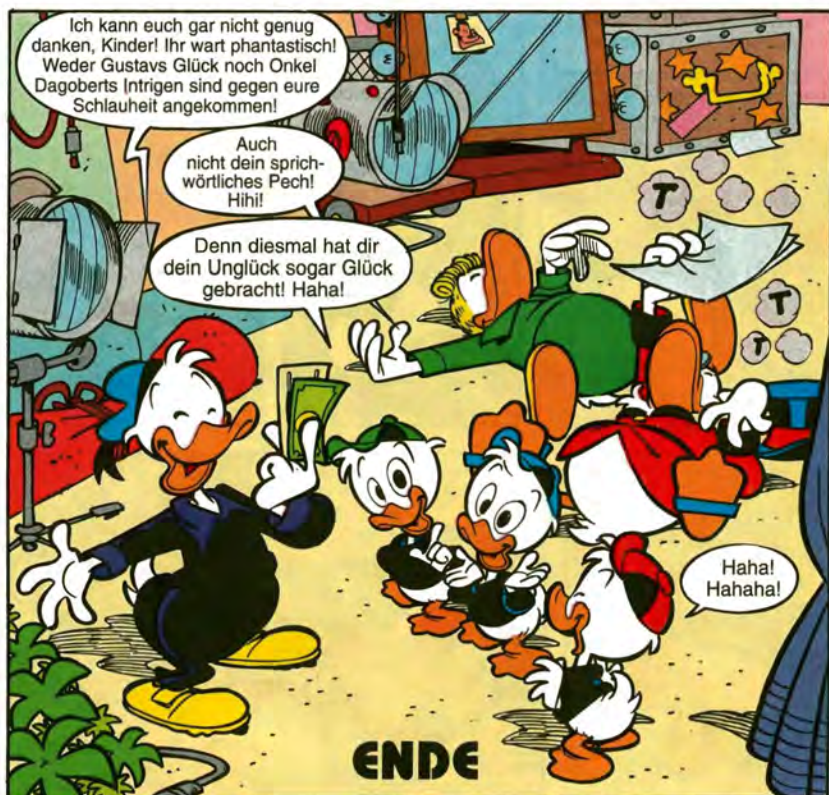


...bis die Spielshow schließlich zu Ende ist!











WALT Disney

◀ DIE ▶ KANTENGUT- PYRAMIDE

TEIL 1



J-2096

Wer jemals nach
Entenhausen kommt,
sollte sich auf keinen
Fall die Mühe machen,
dem städtischen
Museum für Architektur
einen Besuch
abzustatten...



Es wäre reine
Zeitverschwendung,
denn es hat rein gar
nichts zu bieten –
weder für Laien,
noch für Fachleute!

Was? Das ist alles? Eine ver-
rottete Säule, zwei Kapitelle aus
Gips und Fotos von ein paar
Allerwelts-Bauwerken?

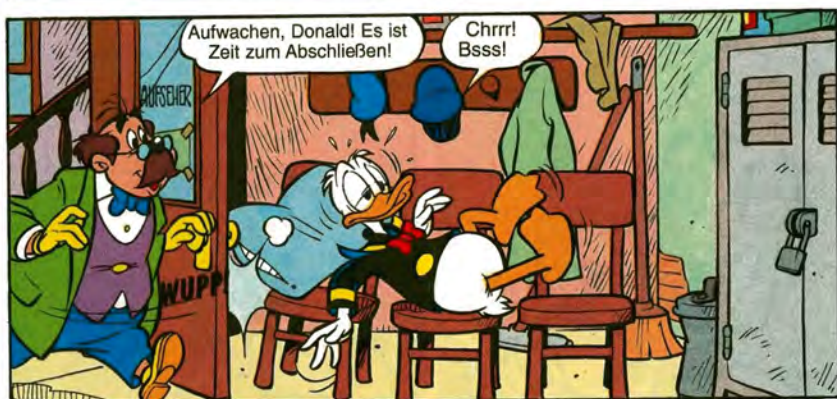
Ja, mein Herr!
Mehr haben wir
nicht!





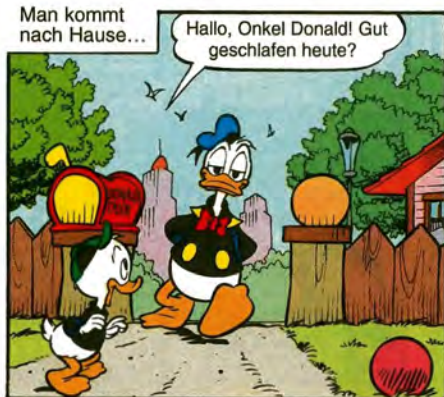








Man kommt nach Hause...









Der Mann war Architekt und hieß Kantengut!
Seine kleine Muster-Pyramide hat er aus einem Stein gehauen, ohne zu wissen, welchem Zweck sie mal dienen sollte!



















Am nächsten
Morgen...

Nanu! Habt ihr
schlecht geschlafen?

Nein, aber zu kurz! So
frühes Aufstehen bringt
mich um!

Mich eben-
falls! Gähni!



Weil ich normalerweise tags-
über schlafe, sitze ich nachts
meistens über meinen
Hieroglyphen, müssen
Sie wissen!

Bei mir ist es
anders! Ich
schlafe nachts!
Nur dauert die
Nacht bei mir bis
zum späten
Vormittag!



Kommt erst mal an Bord! Das
Fliegen wird euch wach machen!



Jedoch...

Chrrr!
Bsss!





In einem kleinen, separaten Frachtraum im Heck des Flugzeugs...



Viele, viele Flugmeilen später...



Schließlich
setzt sich die
Expedition in
Bewegung...







Endlich nach
stundenlanger,
anstrengender Fahrt...







Nicht weit entfernt, hinter
einer hohen Sanddüne...



Es ist soweit!

Sie haben das Gold
gefunden!



Jetzt sind wir an
der Reihe!
Kommt schon!

Genau! Die werden
Augen machen, wenn wir
uns das Zeug krallen!



Inzwischen...

Moment mal! Das
ist ja gar kein
Gold!



Das ist Stein!
Nichts als hunds-
gewöhnlicher
Sandstein!













WALT DISNEY

Die KANTENCUT-PYRAMIDE

TEIL 2

Ich hab' eine Idee! Wie wär's, wenn wir den Panzerknacker erzählen würden, wir hätten die Pyramide im Auftrag des Museums für Architektur gesucht und würden bei Ablieferung vom Museumsdirektor eine Million Taler erhalten?













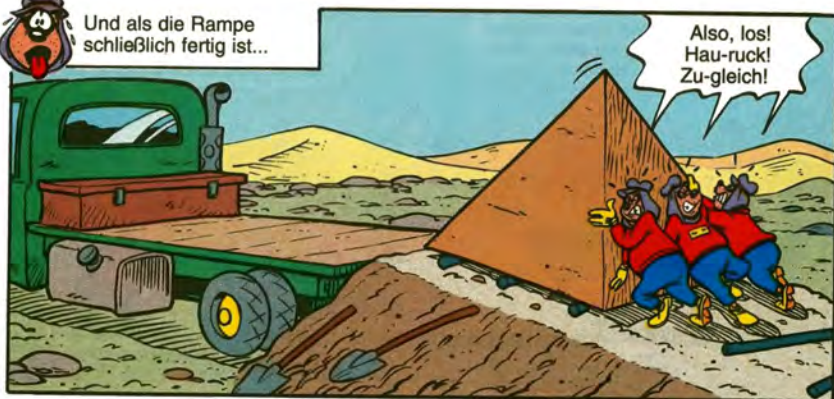
Nach
stundenlanger
Plackerei mit
der Schaufel...







Und als die Rampe
schließlich fertig ist...



Also, los!
Hau-ruck!
Zu-gleich!



Nicht nachlassen,
Kumpels! Gleich ist's
geschafft!

Ächz!
Japs!



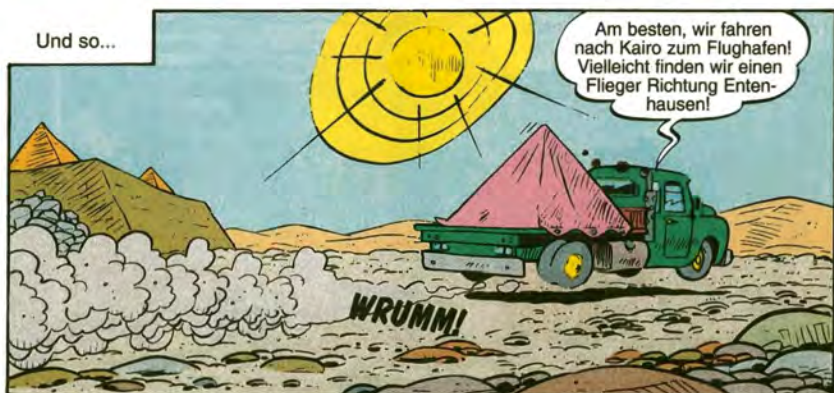
Halt! Gut so!
Das reicht! Fertig!
Hurra!

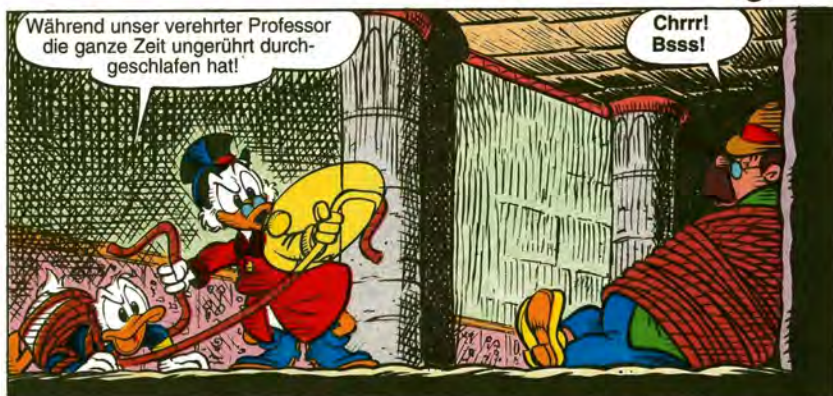


Jetzt weiß ich, wie
sich die Sklaven bei
den Pharaos gefühlt
haben!

...nn, tut mir der
...cken weh!

Weiter! Ausruhen
könnt ihr später!









Bald sind die Eingeschlossenen frei...

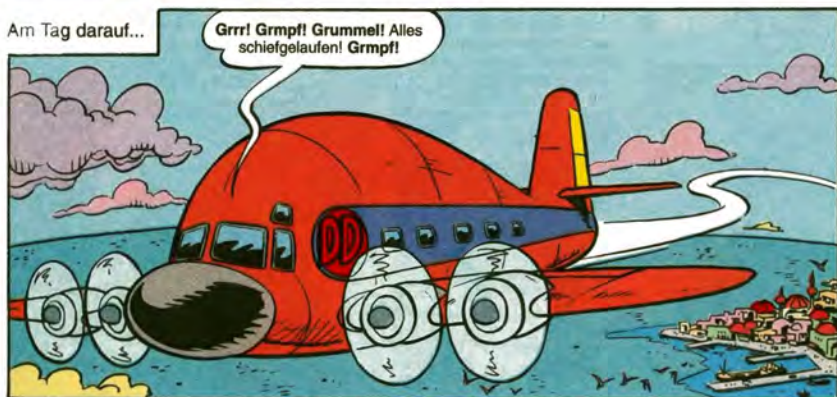


Nach Onkel Dagoberts Schilderung...





Am Tag darauf...







Wie wahr! Wie wahr! Sehr weit gekommen sind die Panzerknacker mit ihrer schweren Fracht noch nicht! Man ist immer noch in Ägypten!...

Ächz! Ich könnte den alten Duck in der Luft zerreißen! Läßt uns ohne Sprit in der Wüste sitzen!



Da war er mal wieder zu geizig zum Tanken, der Raffzahn! Und wir dürfen's ausbaden!



Haltet durch, Kumpels! Wir sind bald am Nil!



Vielleicht nimmt uns ja eines der Schiffe mit?







Einige Zeit später in Kairo...





Doch man schafft es und holt später den Laster mit der Pyramide...



Am Flughafen...

Sie haben Glück, Herrschaften! Die Maschine dort fliegt noch heute nach Entenhausen!



War auch Zeit, daß mal wieder was klappt!

Freu dich nicht zu früh! Ich glaub's erst, wenn wir in der Luft sind!



Ja, ich kann Sie mitnehmen, wenn Sie mir vorher einen Gefallen tun!

Um was geht es denn?



Sehen Sie den Lastwagen mit den Marmorplatten drauf? Die sollten Sie dort runterholen und ins Flugzeug verladen!

Was? Nicht schon wieder!





Nachdem die ganzen Marmorplatten schließlich und endlich umgeladen sind...

Ähzt! Jetzt aber auf zum Museum für Architektur! Ich hab' ja schon geglaubt, ich erleb's nicht mehr!



Bald sind wir um eine Million reicher! Was lange währt, wird endlich gut! Harhar!

Du sagst es!



Was glaubt ihr, weshalb ich die ganzen Strapazen durchgestanden hab'? Nur weil ich ständig den Millionenscheck vor Augen hatte!



Für die ganze Schufferei – den schmerzenden Rücken, die zerschundenen Hände und die vielen durchgeschwitzten Hemden – kriegen wir endlich unsere verdiente Belohnung! Harhar!

Da ist das Museum!







Doch zu spät...

Aha! Die Pyramide
ist also von heute
an im Museum
zu besichtigen!



Irgendwas an der Geschichte
stimmt nicht! Aber ich finde schon
noch raus, was es ist!



Großartig, wie sie da steht! Ein-
malig! Bald werden die Besucher
nur so herbeiströmen!

Das wollen wir doch nicht
hoffen! Hihi! Je mehr Besucher,
desto weniger Schlaf!





Doch nicht alle geben sich so sorglos dem Büroschlaf hin...







Tags darauf
im Rathaus...



So erreichen Donald an diesem Abend beim Fernsehen erneut überaus schlechte Nachrichten...

Dagobert Duck wurde heute zum Sonderkommissar für die Einsparung unnötiger öffentlicher Einrichtungen ernannt!

O nein!



Mir schwant Schreckliches! Ich fürchte, unser Museum ist schon wieder in Gefahr!



Tatsächlich, gleich am nächsten Tag...

Gnade, Onkel Dagobert!



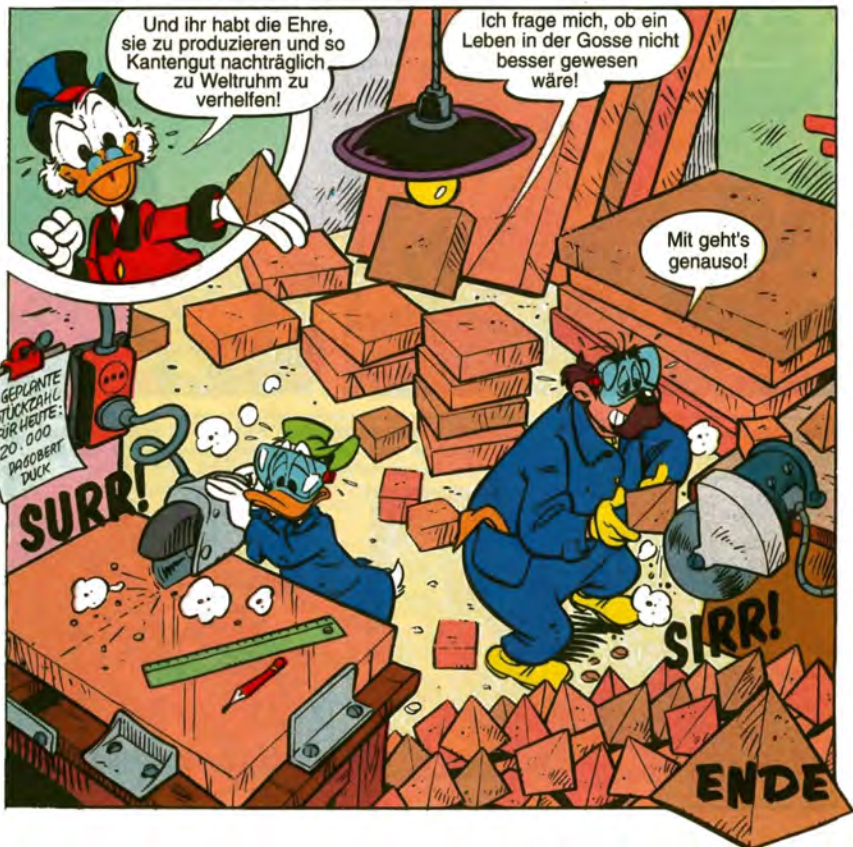
Bei Betrügern kenne ich keine Gnade! Ich weiß inzwischen alles!

Wir wollten doch nur das Museum retten!

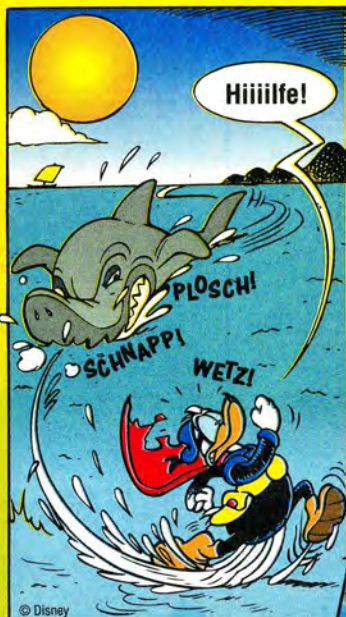
Das müssen Sie verstehen!







Aufregende Ferien



Prominente, meint Donald, hätten jede Menge Vergünstigungen. Eine davon: sie sollen selbst die Ferienreisen noch geschenkt bekommen. Dann fällt ihm ein, daß er doch als Phantomias ebenfalls eine Berühmtheit ist. Und mit Hilfe eines cleveren Managers klappt's dann auch auf Anhieb mit der ersehnten Gratis-Reise. Hätte Donald jedoch geahnt, welch haarsträubende Ferienabenteuer ihn als Phantomias erwarten, wäre er wohl lieber daheim geblieben ...

**Witzig!
Spannend!
Cool!**

Freu dich auf die
tollen Geschichten in
ABENTEUER TEAM
BAND 13

**Jetzt überall, wo es
Zeitschriften gibt!**



Die Dicken von Disney



- Nr. 1 Der Kolumbustaler
- Nr. 2 Hallo... hier Micky!
- Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
- Nr. 4 Donald, der König des Wilden Westens!
- Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
- Nr. 6 Micky-Parade
- Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
- Nr. 8 Donald gibt nicht auf
- Nr. 9 Micky ist der Größte
- Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
- Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
- Nr. 12 Donald in Hypnose
- Nr. 13 Micky in Gefahr
- Nr. 14 Donald sucht Streit
- Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
- Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
- Nr. 17 Micky und Minni
- Nr. 18 Donald ist unschlagbar
- Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
- Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
- Nr. 21 7-0 für Onkel Dagobert
- Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- Nr. 25 Trick, Trick und Trick räumen auf
- Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
- Nr. 27 Donald der Große
- Nr. 28 Wer wart, gewinnt
- Nr. 29 Micky, der Westernheld
- Nr. 30 Hier geht's rund
- Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- Nr. 32 Donald im Glück
- Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- Nr. 34 Supermicky
- Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
- Nr. 38 Donald hier - Donald da
- Nr. 39 Eins, zwei, drei - große Hexerei!
- Nr. 40 Auf geht's Micky!
- Nr. 41 Donald mal ganz anders
- Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
- Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
- Nr. 44 Phantomas fliegt wieder!
- Nr. 45 Bahn frei für Donald!
- Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
- Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen!
- Nr. 48 Volltreffer für Micky
- Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
- Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- Nr. 52 Micky immer auf Achse
- Nr. 53 Dagobert, der Milliardärknobler
- Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- Nr. 56 Achtung - fertig - los!
- Nr. 57 Phantomas gegen Phantome
- Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
- Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
- Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
- Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- Nr. 66 Donald dreht durch
- Nr. 67 Micky Maus - Superstar
- Nr. 68 Alles Gute, Donald!

- Nr. 69 Dagoberts große Schau
- Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- Nr. 73 Micky greift ein
- Nr. 74 Der Stolz der Familie
- Nr. 75 Ferien mit Phantomas
- Nr. 76 Ein Fall für Micky
- Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz
- Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- Nr. 87 Micky ist wieder da!
- Nr. 88 Donald sticht in See
- Nr. 89 Der Boß bin ich!
- Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- Nr. 92 Donalds bunte Welt
- Nr. 93 Die Macht des Goldes
- Nr. 94 Micky groß in Form
- Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- Nr. 97 Olympisches Allerlei
- Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- Nr. 100 Ein Fest für Donald
- Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
- Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!
- Nr. 103 Der Duck-Clan
- Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
- Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
- Nr. 106 Donald der Tausendssassa
- Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
- Nr. 108 Donald ist im Bilde
- Nr. 109 Das Lied der Prärie
- Nr. 110 Donald ist mein Typ!
- Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
- Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
- Nr. 113 Manège frei für Donald Duck!
- Nr. 114 Rallye Entenhausen
- Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelpiez
- Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
- Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
- Nr. 118 Donald, der Weltbummler
- Nr. 119 Fern von Entenhausen
- Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
- Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
- Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
- Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
- Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
- Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
- Nr. 126 Donald, der Pechvogel
- Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
- Nr. 128 Goldregen bringt Segen
- Nr. 129 Einer spielt falsch!
- Nr. 130 Olympisches Fieber
- Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- Nr. 132 Im Reich der Sterne
- Nr. 133 Die neue Eiszeit
- Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
- Nr. 135 Donald im Pech
- Nr. 136 Heißes Gold
- Nr. 137 Das goldene Faß
- Nr. 138 Donald - ganz locker
- Nr. 139 Voll in Fahrt
- Nr. 140 Der ewige Zweite...
- Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- Nr. 142 Goldene Träume
- Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
- Nr. 145 Das Talermonster!
- Nr. 146 Die Sportskanonen
- Nr. 147 Gold unter Wasse
- Nr. 148 Der magische Ring
- Nr. 149 Der goldene Krieger
- Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE
- Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer
- Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr. 154 Phantomas und die Dürnli-Diät
- Nr. 155 Abenteuer im Regenwald

- Nr. 156 Antike Geschäfte
- Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr. 158 Der indische Tempel
- Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
- Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
- Nr. 161 Der Hexentaler
- Nr. 162 Der goldene Totemplahl
- Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr. 165 Der dreizehnhäutige Drache
- Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
- Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
- Nr. 168 Kampf der Galaxien
- Nr. 169 Die schwimmende Insel
- Nr. 170 Eine Braut zuviel
- Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
- Nr. 173 GRRR!
- Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE
- Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr. 178 Der veränderte Entdecker
- Nr. 179 Die neue Statue
- Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingvölker
- Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr. 183 Die Zauberlocke
- Nr. 184 Eine fantastische Reise
- Nr. 185 Das Wunderpferd
- Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr. 187 Der Held der Pharaonen
- Nr. 188 Die Perle der Süde
- Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr. 190 Prallball im Weltall
- Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr. 192 Der Wüstenwurm
- Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
- Nr. 194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
- Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr. 197 Drachengold
- Nr. 198 Das grüne Gewissen
- Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr. 200 JUBILAUMS-AUSGABE
- Nr. 201 Das Hexenlicht
- Nr. 202 Ein wahrer Held
- Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
- Nr. 205 Die Adelsprüfung
- Nr. 206 Im Indianerland
- Nr. 207 Der Frühlingsnebel
- Nr. 208 Die Wächter der Zeit
- Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
- Nr. 211 Der Glücksstern
- Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr. 213 Die Verlorene Welt
- Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
- Nr. 215 Donleop der Schreckliche
- Nr. 216 Der doppelte Dagobert
- Nr. 217 Die Formel des Reichtums
- Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr. 219 Der Zauber-Zylinder
- Nr. 220 Das Geheimnis des 313
- Nr. 221 Das Buch der Wünsche
- Nr. 222 Der erste Held von Olympia
- Nr. 223 Die Zeitwanne
- Nr. 224 Schwabende Schurken
- Nr. 225 JUBILAUMS-AUSGABE
- Nr. 226 Der Geist aus der Karne
- Nr. 227 Scherben bringen Glück
- Nr. 228 Der Goldene Preis

**Diese Bände
sind bereits
erschienen!**



**Einige Bände sind zur Zeit
leider nicht lieferbar!**

Jede Menge Spaß und Spannung ...

... und das neue
Buchrückenmotiv
1997!

WALT DISNEY'S
**Lustiges
Taschenbuch**



© Disney

Band Nr. 229
ab 7. Januar 1997
überall,
wo es Zeitschriften
gibt!

