

LTB
233

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

DM 6,80
S 52,-
SFr. 7.50

**Zeit ist
Geld!**



EXTRA: Die ersten Donald Duck-Comics!



WALT DISNEY'S

MICKY MAUS

So viel Spaß muß sein!
Und den bekommst du jede
Woche neu. Garantiert!

Immer ganz frisch:
Die besten Disney-Comics!



Immer total irre:
Die Super-Extras.



Z. B. das Agenten-Set

Immer spannend: Die starken
Sammelkarten!



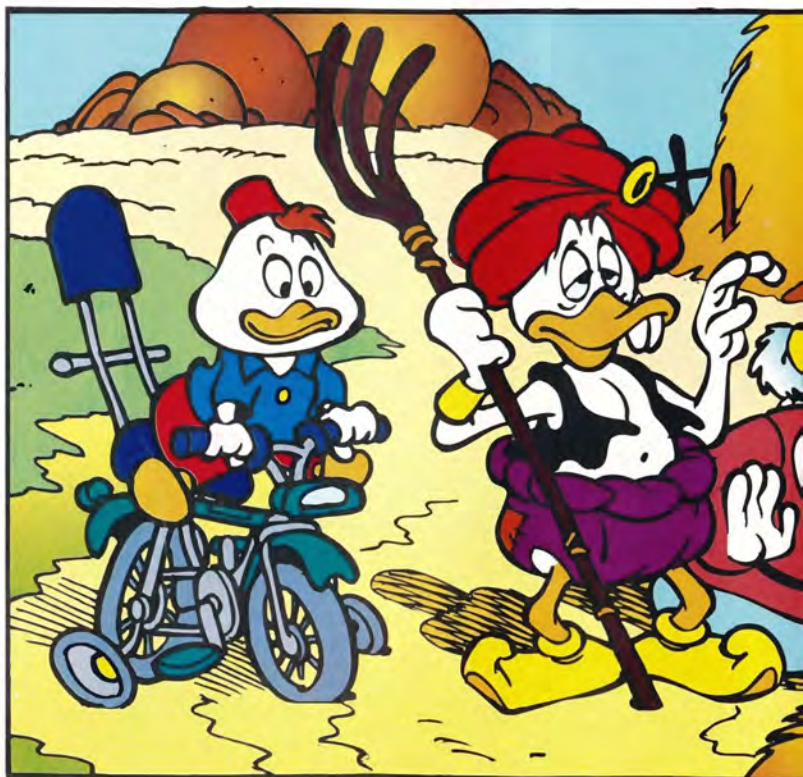
Immer lustig: Micky Maus!

WALT DISNEY

Zeit ist Geld!



EHAPA VERLAG GMBH



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 233





Hallo, Freunde!

Wie ihr ja sicher wißt, ist der ehrne Grundsatz, den sich Onkel Dagobert schon seit frühester Jugend auf seine Fahnen geschrieben hat: „**Zeit ist Geld!**“ Da er zu seinen Treffen regelmäßig gewaltige

Strecken zurücklegen muß, die er selbstredend möglichst kostengünstig bewältigen will, kommt er des öfteren zu spät! Besonders schmerzlich ist es natürlich, wenn es Geschäftstreffen betrifft, bei denen es um gewaltige Summen, saftige Schnäppchen und überaus vielversprechende Verträge gegangen wäre.

Als ich ihm als billigste und naheliegendste Lösung vorschlage, die Geschäftsfreunde doch einfach zu sich einzuladen, flippt er fast aus.

Ihr werdet nie erraten, warum! Jedenfalls werdet ihr mindestens ebenso erstaunt sein wie ich!

Das erwartet euch sonst noch an Geschichten:

Vom Knecht zum Ritter

5

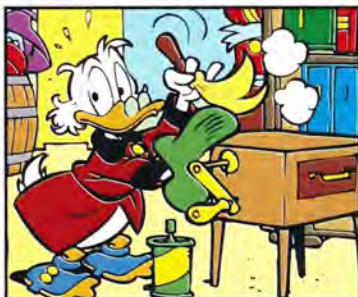
KAMPF DER GALAXIEN

55

Die Invasion der Duplikate

„Dussel“iger Ferienspaß 3

124



Die Traum-Schublade

125

Sicher kennt ihr das, daß ihr euch plötzlich ganz intensiv an ein Erlebnis aus eurer Jugend erinnert, das euch sehr viel bedeutet hat, oder? Onkel Dagobert scheint plötzlich richtig süchtig danach zu sein... Als wir eines Tages beim Aufräumen und Putzen in seinem Geldspeicher ein altes Schränkchen finden, das sich offenbar schon lange in seinem Besitz befindet, benimmt er sich noch merkwürdiger. Mit dem Schränkchen hat es nämlich folgende Bewandnis: Sobald man eine Kurbel an der Seite dreht, springt eine Schublade auf und zeigt einem Geschichten aus der Vergangenheit. Es handelt sich nämlich um eine „Traum-Schublade“... Ist das nicht unglaublich? Viel Spaß mit dieser Geschichte!

Zeit ist Geld!

156

Eine kleine Entscheidungshilfe

177

Das Endspiel

212

Phantomias in: „Räuber und Gendarm“

220

Da ich mich nächtens ja unermüdlich im Einsatz gegen die Unterwelt Entenhausens befinde, ist es kein Wunder, daß ich mich in den frühen Morgenstunden zerschlagen an Körper und Seele nach Hause schleppe. Um diesem natürlichen Materialverschleiß vorzubeugen, lasse ich mich gerne von Daniel Düsentrieb's „Charakter-Wandler“ überzeugen, der aus üblen Schurken lammfromme Zeitgenossen machen soll. Alles hätte bestens geklappt, wenn nicht die Panzerknacker diese Geheimwaffe in die Finger bekommen hätten...



Tja, dann ist es mal wieder an der Zeit, mich von euch zu verabschieden. Macht's gut und bis bald!

Euer *Donald*

VOM KNECHT ZUM RITTER

WALT
DISNEY



D95069









Wenn ich mit dir fertig bin, kannst du dich als Brotaufstrich bewerben! Ich hab' die Nase voll von euch blöden Schinken... nanu?



I-ich hab' Euch gar nicht kommen sehen, Herr! Ein süßer Racker, was?

Du sprichst mir aus der Seele!



Leck!

Wußtest du, daß der Verwalter dich für einen Taugenichts hält, Donald? Ich bin mir da nicht so sicher! Keiner geht so liebevoll mit meinem Lieblingsmastschwein um wie du!

Hm? Na ja, es ist auch was ganz Besonderes!



Das will ich meinen! Mit Martha gewinne ich sicher den ersten Preis, und dann verkaufen sich die kleinen Ferkel aus ihrem Wurf sicher wie warme Semmeln!



Und wenn ich erst genug Geld habe, kaufe ich mir einen netten Adelstitel!

Ich warne dich! Laß das bloß nicht zu!



Und wenn ich dann wer bin, muß ich mich um andere Dinge als den Hof kümmern! Dann löse ich deinen Vertrag!

Wie?

Und ich bezahle dir einen Jahreslohn als Abfindung! Das ist genug Geld für dich, um eine eigene Existenz zu gründen.

Danke, Herr!

Der Verwalter und ich werden einige Tage weg sein! Wir sehen uns die neue Residenz an, die ich kaufen will! Das geht aber nur, wenn Martha mit ihrer Familie den Preis erhält! Kümmere dich um sie!

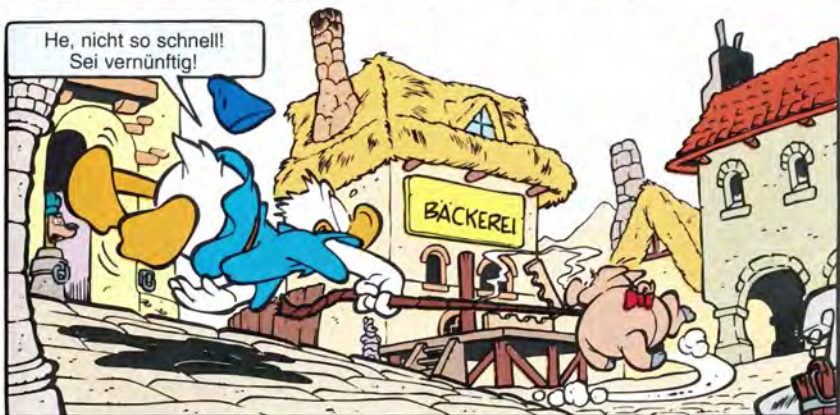
Aber ja! Dieses wandelnde Specks... äh... engelsgleiche Geschöpf ist in besten Händen!

Schmatz! Ein Jahreslohn sind hundert Taler! Damit kann ich mich als Knappe bei einem Ritter verdingen und mich im Kampf beweisen! Bald bin ich selber ein großer Mann!

Mir bleiben sogar noch fünfzig Taler, um bei einem Kreuzzug mitzumachen... nanu?

Hört, ihr Leute, laßt euch sagen!





Äh, Kinder... ihr wißt sicher, daß
Würde das höchste Gut des
Menschen ist! Jeder einzelne
verdient Achtung und Respekt!



„Doch...“

Schluß
damit!

He!
Nicht!

PLITSCH!

PLATSCH!



Du liebe Güte! Das wäre
fast ins Auge gegangen!

Macht, daß ihr hier
wegkommt, sonst
werde ich ernsthaft
böse!



„Und nach der
Befreiung...“

Vielen Dank! Mein
Name ist Donald! Ich
glaube, wir kennen
uns noch nicht!

Oh, äh... ich
heiße Daisy!
Bis auf den
Geruch bist
du ein fiescher
Typ!



Laalidaah!

Was für eine
tolle Frau!

Oink!









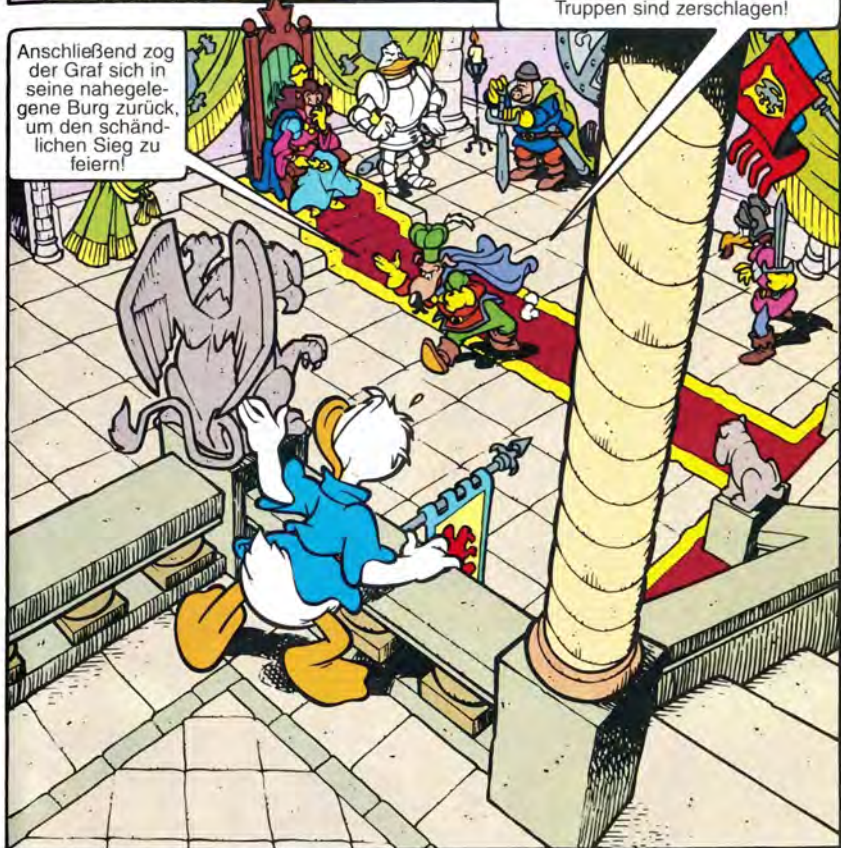














Das ist unsere Chance, Hoheit! In ihrem Siegestaumel sind sie eine leichte Beute! Wir sollten jeden verfügbaren Mann aufbieten, um die Burg unseres Feindes in einem Überraschungsangriff zu nehmen!

Schluchz!
Mein armer Gatte!

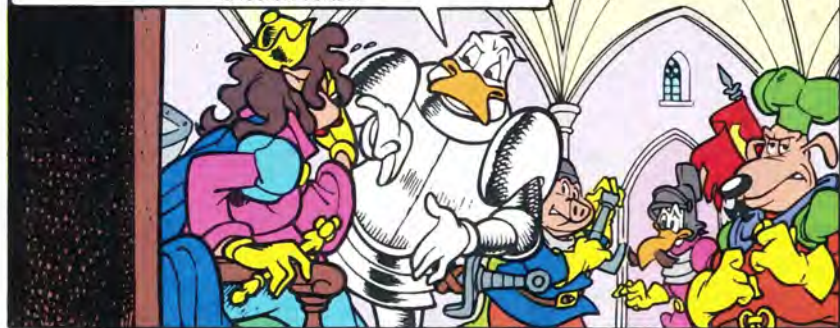


LANZENOT, bereitet alles für den Aufbruch vor! So kommt er uns nicht davon! Ihr werdet die Männer in den Kampf führen!

Oje!

Nur Mut, Königin! Ich verspreche Euch, er wird gerächt werden!

Aber vorher, Majestät, sollten wir das Turnier abhalten! Wenn der Feind Verdacht schöpft, verlieren wir unseren Vorteil!







Schaff es auf den Karren und fahr es zum Hafen! Unsere Truppen brauchen für den Feldzug soviel Proviant wie möglich!

Ach du dickes Ei! Sie haben Martha geschnappt! Ich muß sofort etwas unternehmen!

In den Räumen hier ist er nicht! Durchsucht die anderen!

Mist, ich sitze in der Falle! Da bleibt wohl nur eines!

Meinst du, der nächste Kontrahent hat eine Chance?

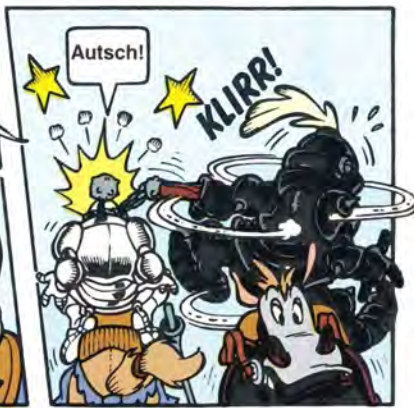
Nicht gegen Sir Lanzenot! Auch dieser Gaul endet reiterlos!

Sei's drum!

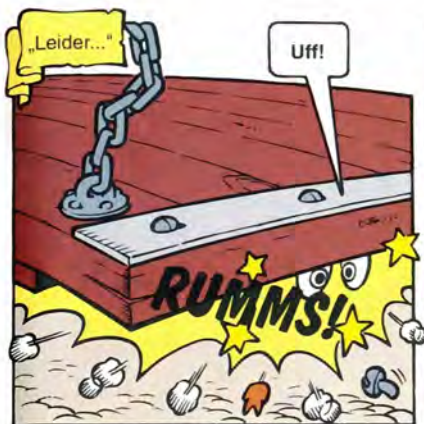
Huch!

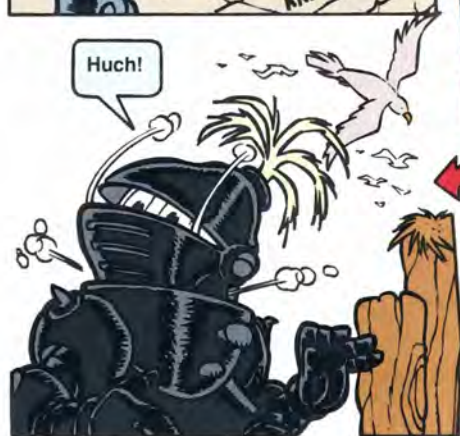
PLOFF!













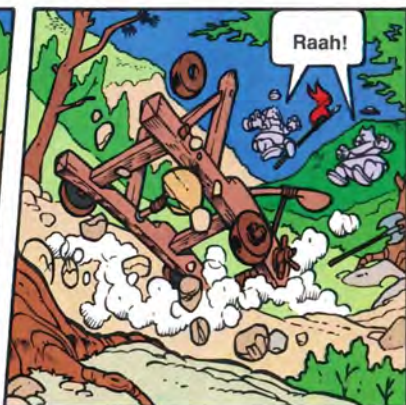
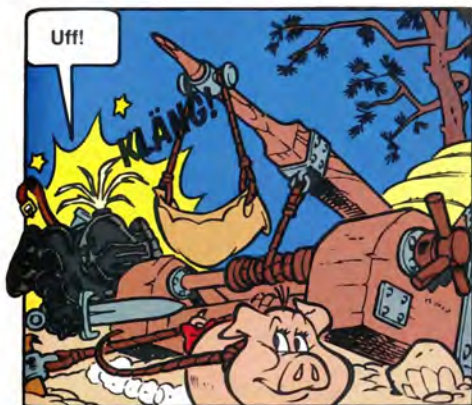
„Noch in derselben
Nacht versammelte sich
die Streitmacht...“

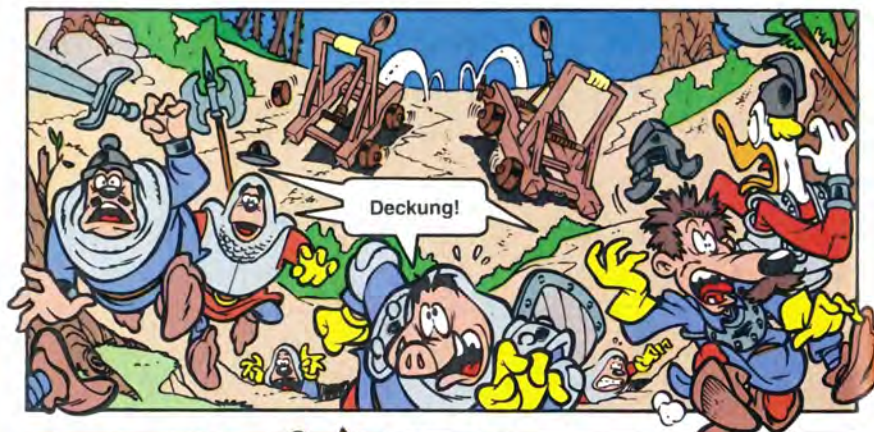
Ist alles bereit?
Bei Morgengrauen
schlagen wir zu!



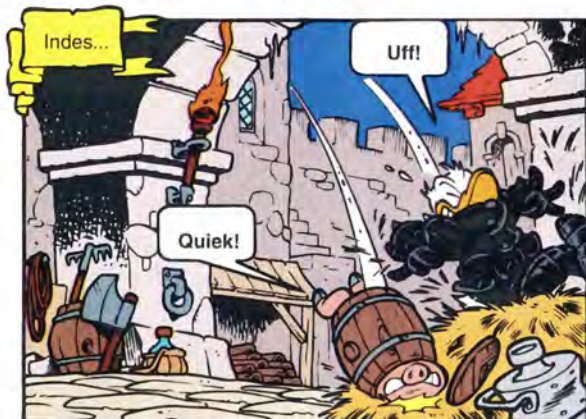














Ohne Frage,
ich bin in der
Burg!

Graf Bonbon, oder wie der heißt,
wird sicher nicht erfreut sein, daß
sich ein feindlicher Ritter bei ihm
rumtreibt! Bloß weg, ehe meine
Anwesenheit noch Wellen schlägt!



Äh... guter Mann, wo ist denn hier der
Ausgang? **Huch!** Ich glaube, ich
spinne... das ist ja ein Pappkamerad!



Und obendrein
noch wortkarg!



Nanu, schwarze Schmiere?
Könnte es sein, daß der Graf
hier eine Ölraffinerie betreibt?



Irgendwie kommt mir das
Ganze spanisch vor! Was
meinst du, Martha? Die Sache
ist mehr als mysteriös, oder?

Martha?









„Das sollte unser Held später erfahren! Jetzt trat er erst einmal die Rückreise an...“

Nur Mut, Martha, wir schaffen es schon! Die Gegend hier kommt mir schon ziemlich bekannt vor... glaube ich jedenfalls!

Und bald klopft man an eine vertraute Pforte...

Sie wird uns sicher helfen! Sie hat doch selber ein Interesse daran, nicht wahr?

Donald! Ich bin ja so froh, dich zu sehen! Morgen ist mein Geburtstag, und der Schmied wollte gerade das Brot mit dem Rubin aus der Dose holen!

Auch das noch!

Ich konnte Martha finden, aber inzwischen ist viel geschehen, und ich bin mir nicht sicher, ob sie den Rubin noch hat... oh!

Wo ist der Laib Brot, den ich in meine Blechdose getan hatte?











Der Verräter wird seine Strafe erhalten, Lanzenot, und wir feiern jetzt ein rauschendes Fest! Dabei werde ich euch alles erzählen!

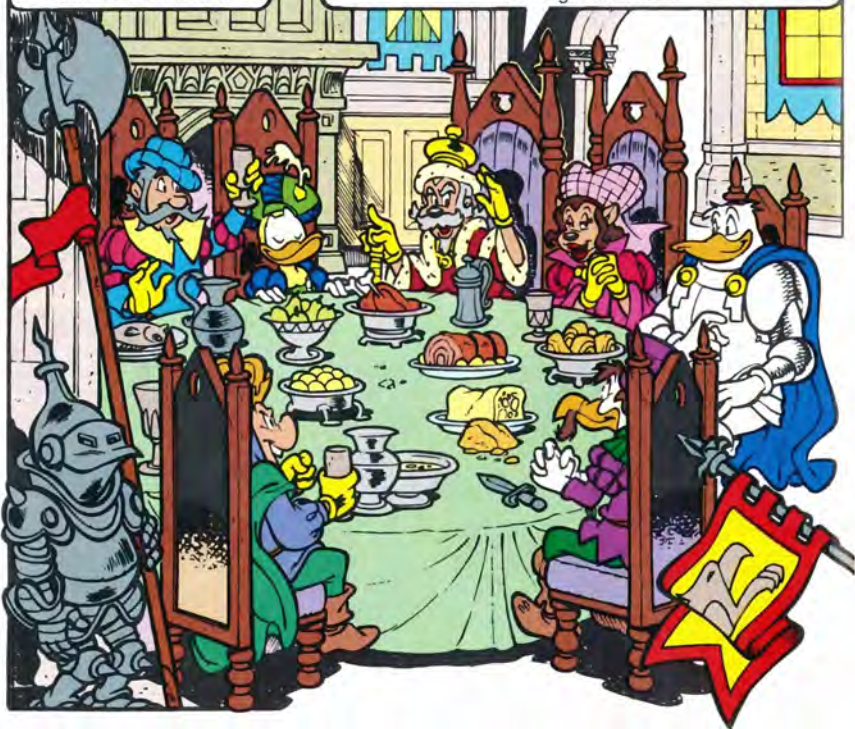
„So geschah's...“

Es waren wirklich die Truppen des Grafen de Ponton, die meine Kutsche über die Klippen jagten! Aber Lord Datter hatte mich in diese ruchlose Falle gelockt!



Er hatte sich mit meinem Erzfeind verbündet, weil er an meiner Stelle König werden wollte! Nur hatte er eines nicht bedacht!

Ich reiste inkognito als fahrender Ritter! Dabei erfuhr ich, daß man Lanzenot zum Angriff auf eine Burg verleiten wollte, die in Flammen aufgehen würde, sobald er sie erobert hätte! Die Feinde warteten verborgen im Wald!



Aber ich wurde als
Spion enttarnt und ins
Verlies jener Burg
geworfen! Dieser Held
rettete mich und meine
Männer!



Daher schlage
ich ihn hiermit
zum Ritter!
Erhebt Euch...

Wie?



...Sir
Donald
Duck!

Seid vielmals
bedankt, Majestät!
Jetzt kann ich
meine Liebste
freikaufen!

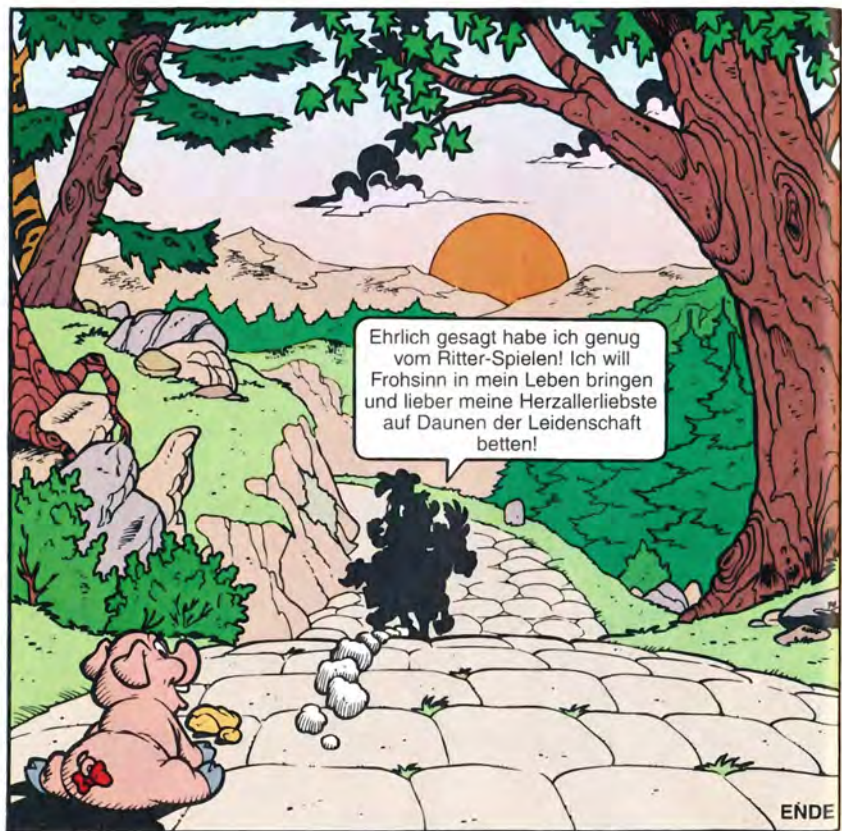


„Und nur wenige
Tage später...“

Wollt Ihr
wirklich nicht
mit uns
gegen die
Feinde
ziehen?

Wenn Ihr länger brauchen
solltet, komme ich nach,
Hoheit! Vorerst muß ich
aber in den Flitterwochen
meinen Mann stehen!





WALT DISNEY

Kampf der Galaxien



Na, die beiden dürften wohl bekannt sein.



Der Generalsekretär der Vereinigten Galaxien



Titanius, der Anführer der Eisernen



Prinzessin Karlissya, rechte Hand des Generalsekretärs



Ex-Kommandant Astromax, Weltraumhändler



XB-CPU 126, Wachroboter

Hallo, liebe Freunde!

Sicher kennt ihr die ein oder andere Folge aus der Serie „Kampf der Galaxien“ bereits, oder? Wenn ihr sie gerne noch einmal nachlesen wollt, könnt ihr sie in folgenden Nummern von **Walt Disneys LUSTIGES TASCHENBUCH** finden: 164, 168 und 195!

Wir wünschen euch viel Vergnügen!

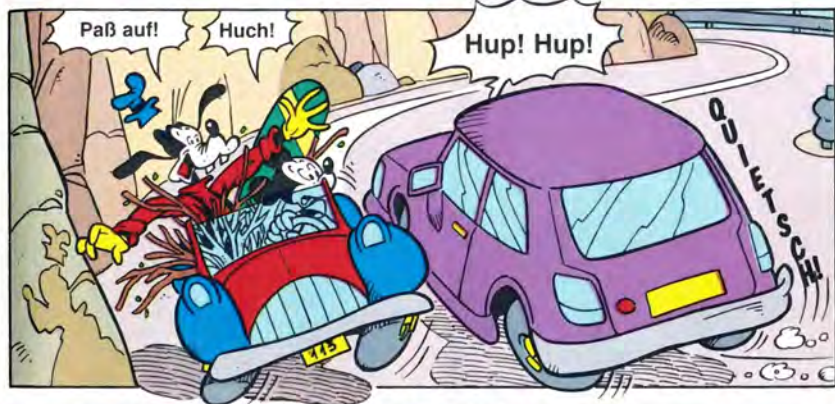
5-2449-6

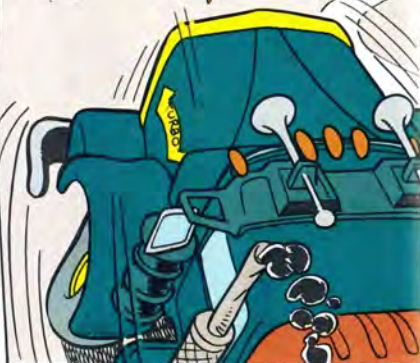
WALT DISNEY

DIE INVASION

DER DUPLIKATE















Der Sitz der Vereinigten Galaxien im Sternensystem Xibaris wird ständig von Weltraum-Patrouillen geschützt...









Nein, nein! Zum Glück gelang Karlissya ein paar Tage später die Flucht! Doch damit fingen die Probleme erst an!



Irgendwie muß ihr dieses furchtbare Erlebnis so zugesetzt haben, daß sich ihr ganzes Wesen veränderte!

„Einmal war sie scheu und fügsam, das andere Mal dagegen frech und aufbrausend – auch zu unseren Verbündeten!“



Ihre Truppen sind in einem jämmerlichen Zustand, mein Lieber! Wenn Sie nicht bald fähige Leute einsetzen, sehe ich schwarz für Sie!



Mein Angebot, ihr mit Therapien über den Schock hinwegzuhelfen, lehnte sie rundweg ab!

Hat sie denn über das Erlebte gesprochen?



Leider nicht! Sie versucht wohl, es zu verdrängen! Oder die Eisernen haben sie einer Art Gehirnwäsche unterzogen, einer psychobiologischen Molekularfraktur!





















Doch genau in diesem Moment...









Zur Essenszeit
stehen die
Gefangenen vor der
Essensausgabe
Schlange...





Später berichtet Micky...



Tags darauf, um die
Mittagszeit...

Es ist
soweit!

HEUL!

HEUL!

Alle in die
Kantine! Los!

Gehn
wir!

Was hast du
denn, Goofy?

Eine Ein-
gebung! Wir
dürfen nicht...

KA-
HUMMI!

Ui! Au
Backe!

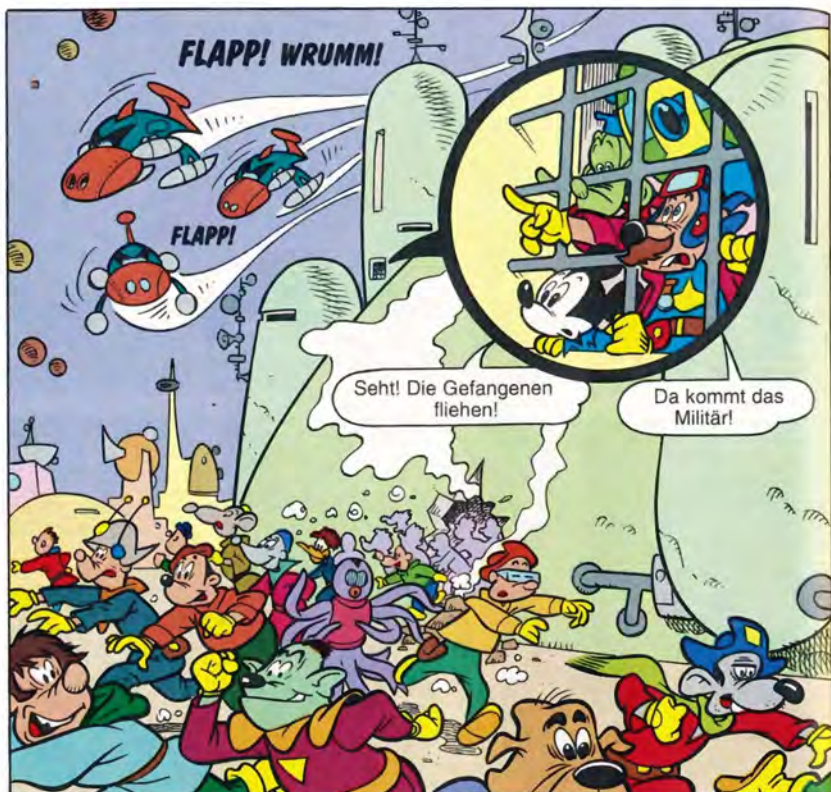
Explosion in der Kantine! Die
Revolte beginnt!

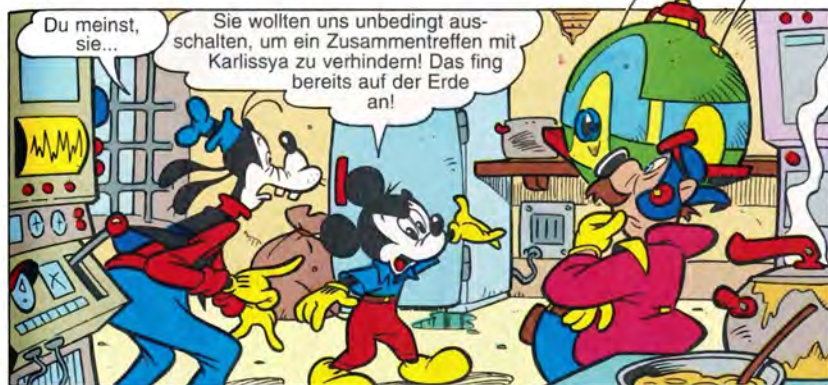
HEUL!

Alle laufen weg!
Und wir?

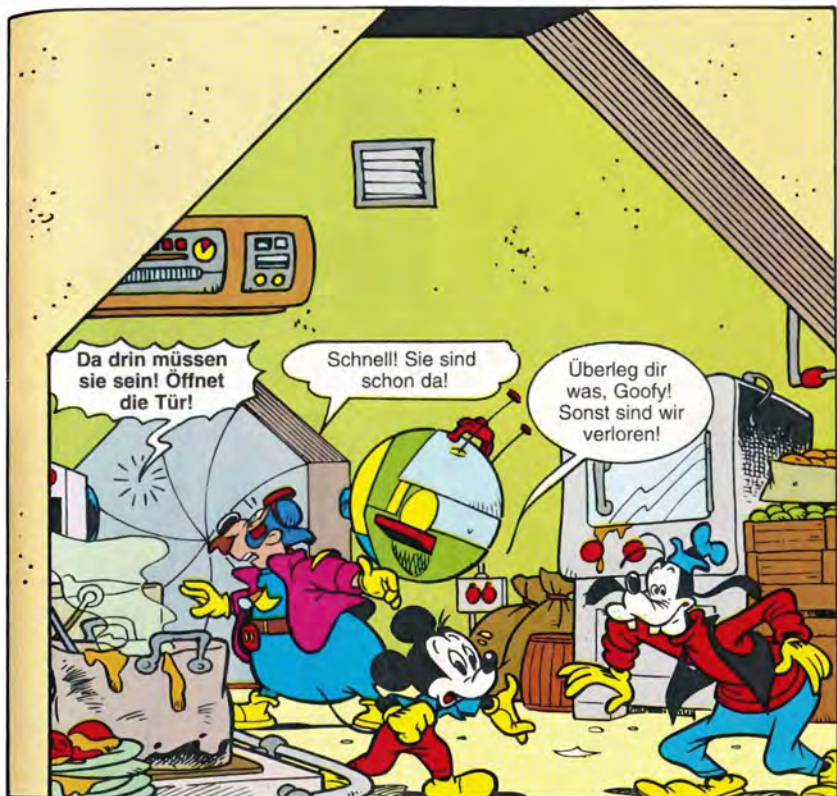
Warte
noch!



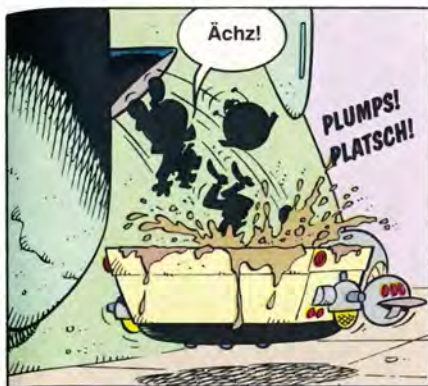




















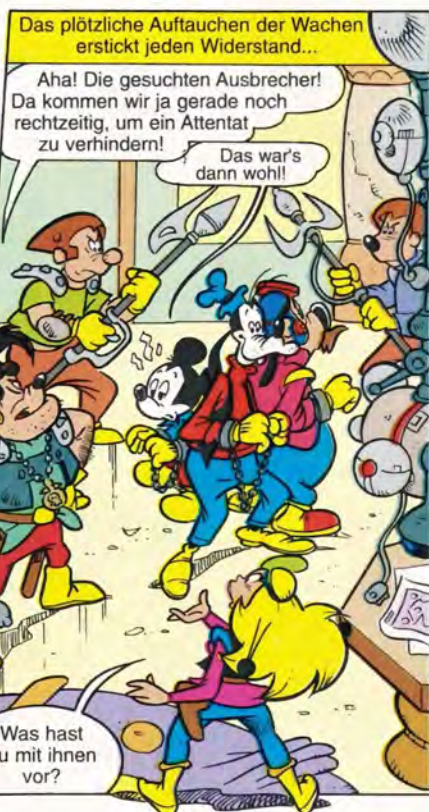
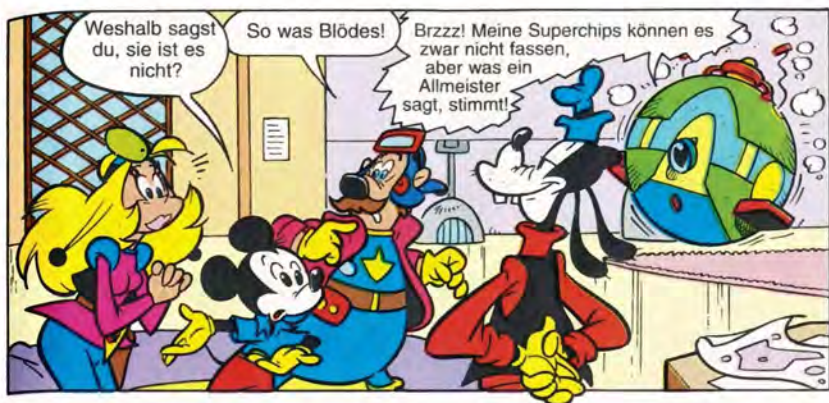
Und so, wenig später an einem Seiteneingang des Regierungspalastes...











Ins Gefängnis können wir sie nicht bringen!
Das ist zerstört! Also behalten wir sie hier!



Und sobald wir ihnen den Prozeß gemacht
haben, schaffen
wir sie bei-
seite!

Nein, tu das nicht!
Bitte nicht!



Wozu unnötige Gewalt? Sie haben
doch nichts getan! Ich will,
daß du sie
freiläßt!

Pah! Du
benimmst dich
wie ein
kleines
Kind!



Was erlauben Sie sich? Wie können
Sie so mit einer Dame
reden?

?!

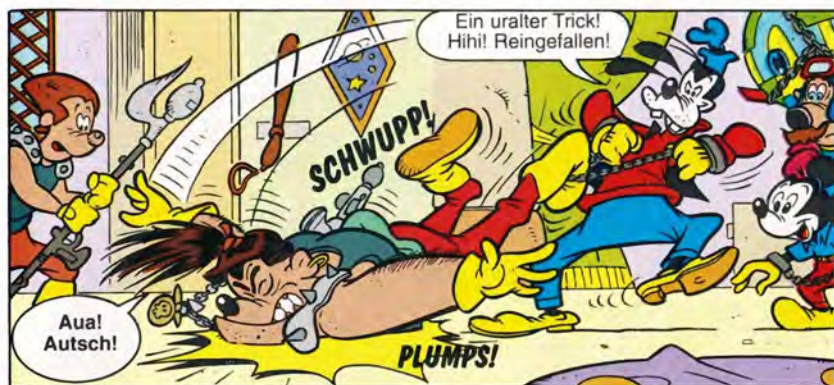


Grr! Werd bloß nicht frech,
du Kettensträfling!

Sie entschuldigen
sich bei ihr!
Klar?

Wie mutig er
ist!



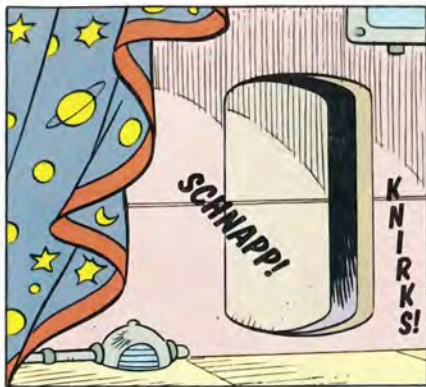








Viele Stunden später...





„Es ist ihnen gelungen, genaue Duplikate biologischer Lebewesen ganz ohne Eisen herzustellen! In letzter Zeit arbeitet ihre gut getarnte Fabrik praktisch Tag und Nacht...“





Wieso erzählst du uns das alles?

Weil ich nicht will, daß man euch was antut – besonders ihm!



Und dann ist da noch was: Wir Roboter können einfach nicht so hassen, wie wir sollten!

So ein Glück!



Vermutlich seid ihr uns zu ähnlich geraten, um uns als Feinde zu empfinden!

Stimmt! Wir Duplikate wollen mit allen in Frieden leben! Deshalb bin ich hier, um euch aus dem Todesraum zu holen!



Todesraum?

RUCK!

KNIRSCHI!

Ja, er hat eine absenkbare Decke!



RUMPEL! KRACKS!

Schnell raus, sonst werdet ihr zerquetscht! So werden hier unliebsame Personen beseitigt!

Au Backe!

KNIRKS!





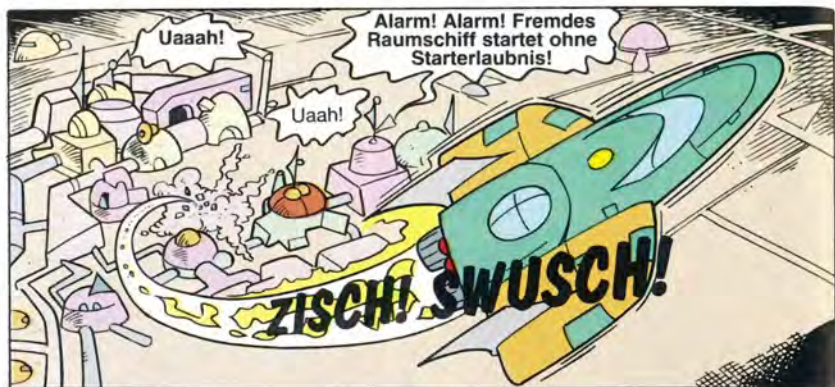




Die Kommandozentrale eines Raumschiffs! Genau! Setzt euch!

Wir starten!







Auszug aus der „Geschichte der Galaxie“: „Weil der Allmeister die Feinde kennen wollte, die er zu bekämpfen hatte, hypnotisierte er Karlissy, um in ihren Gedanken lesen zu können...“





Auch Micky und Goofy bewegt diese Frage...





Inzwischen ist die Säuberungsaktion unter größter Geheimhaltung in der ganzen Galaxis angelaufen...



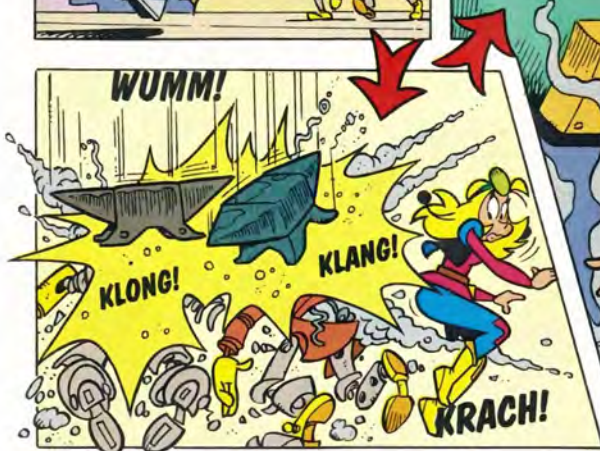
Szenen dieser Art wiederholen sich nahezu überall...



Schließlich, als unsere Freunde sich dem Asteroiden nähern...









Bald...

Unser Über-
raschungsangriff war ein
voller Erfolg! Die Eisernen hat-
ten noch nicht mal Zeit, in ihrer
Garnison Alarm auszulösen!

Prima!



Vor allem aber konnten wir die ganzen Leute befreien, die hier
festgehalten wurden, weil man von ihnen Duplikate anfertigte!
Auch Karlissya!

Hallo,
Freunde!

Wie schön!















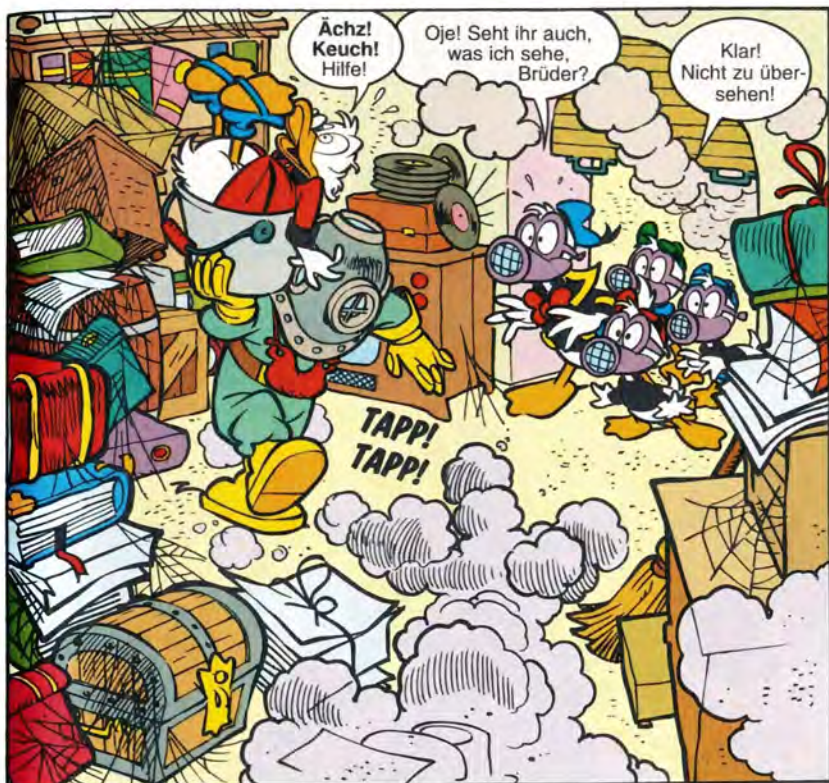
WALT DISNEY

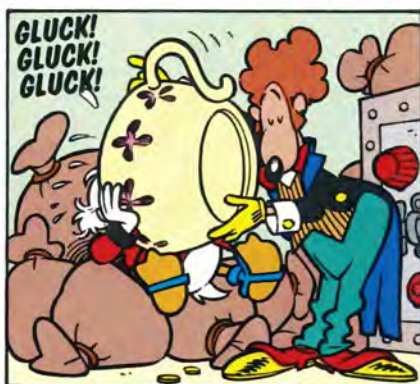
„DUSSEL“IGER FERIENSPASS 3









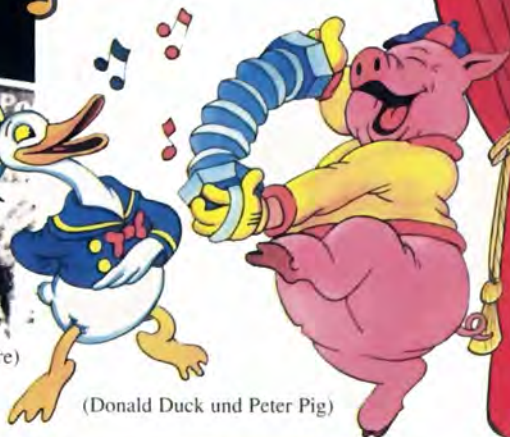


SILLY SYMPHONIES



(Al Taliaferro – 40er Jahre)

Ein Star betritt die Bühne...



(Donald Duck und Peter Pig)

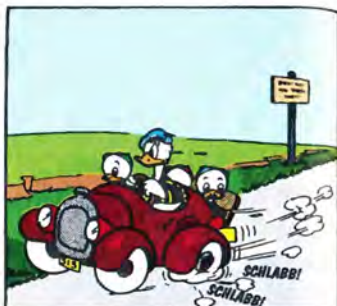


Walt Disney
Donald Duck



1941

(15.4.1941!)



(16.4.1941!)



(17.4.1941!)



1941



(18.4.1941!)



(19.4.1941!)

Walt Disney's
Donald Duck



1941

Walt Disney's
Donald Duck



(21.4.1941!)



(22.4.1941!)

1941



(23.4.1941!)



(24.4.1941!)

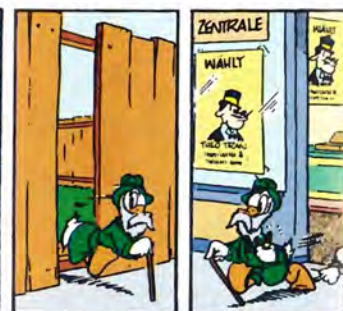
Walt Disney
Donald Duck



1941



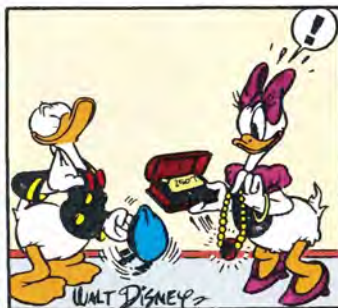
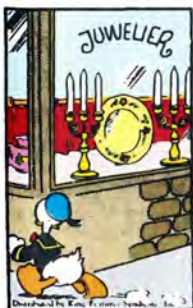
(25.4.1941!)



(26.4.1941!)



(28.4.1941!)



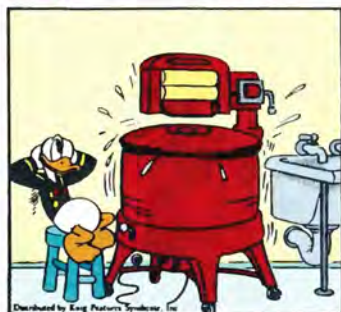
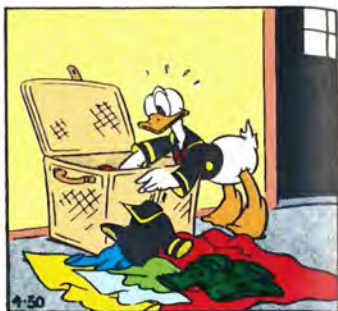
(29.4.1941!)

Walt Disney
Donald Duck



1941

Walt Disney
Donald Duck



(30.4.1941!)



1941

(1.5.1941!)



Walt Disney
Donald Duck



(2.5.1941!)



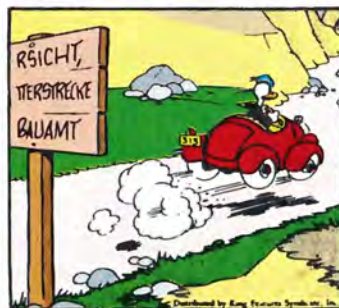
(3.5.1941!)

1941

Walt Disney's
Donald Duck



(5.5.1941!)

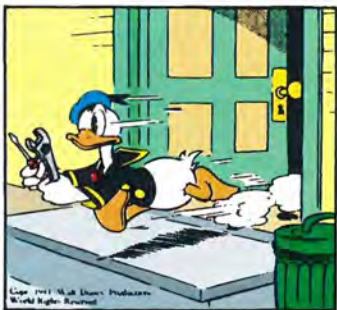


1941

(6.5.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck

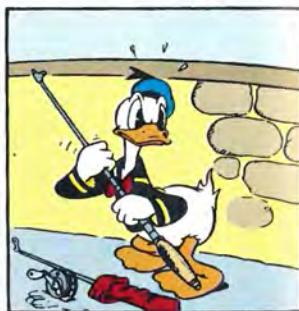


1941

Walt Disney
Donald Duck



(9.5.1941!)

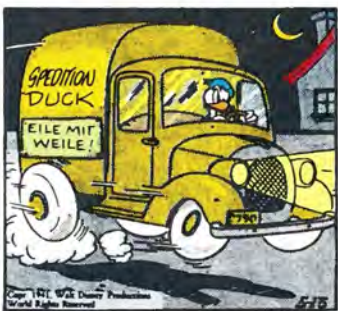


1941

(10.5.1941!)



(12.5.1941!)



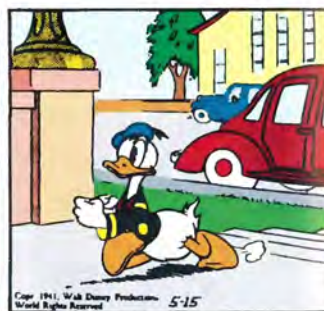
1941

(13.5.1941!)

Walt Disney's
Donald Duck



(14.5.1941!)



1941

(15.5.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(16.5.1941!)



1941

(17.5.1941!)

Walt Disney
Donald Duck



(19.5.1941!)

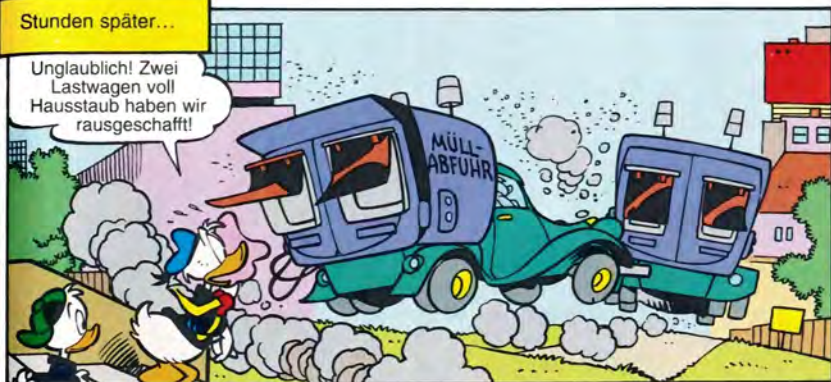


(20.5.1941!)

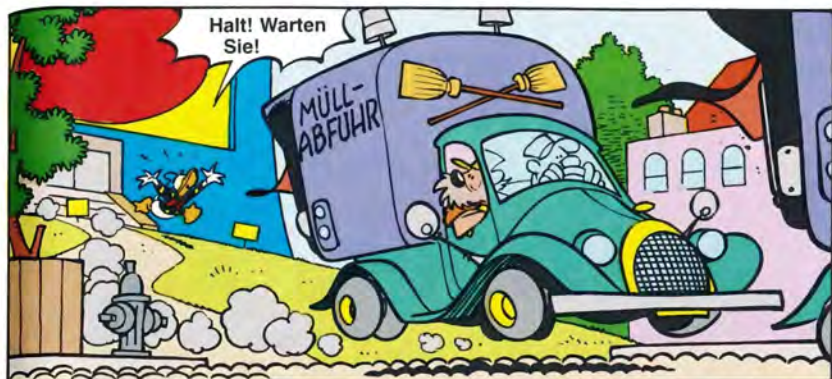
1941



Stunden später...







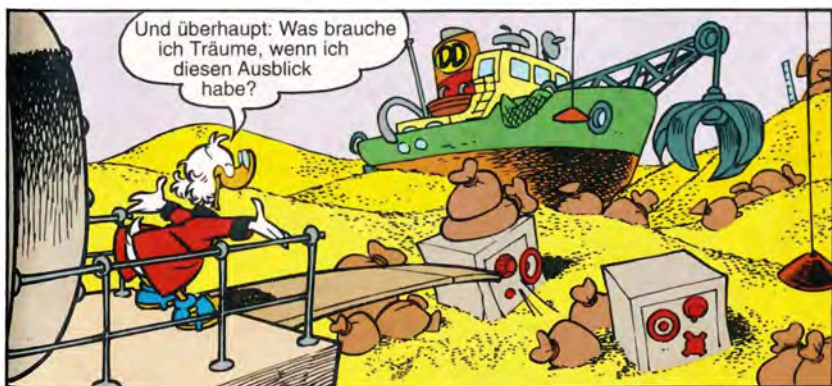




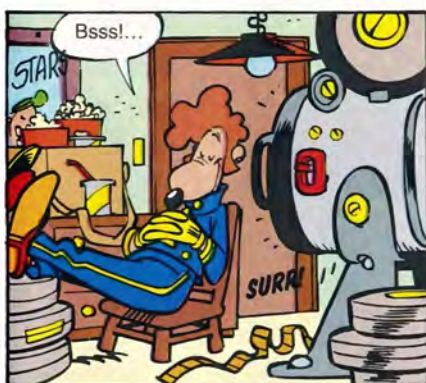


Kurz darauf im Park...

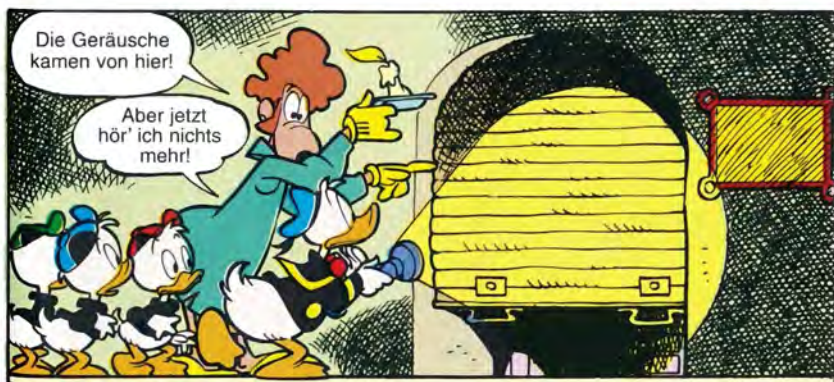




















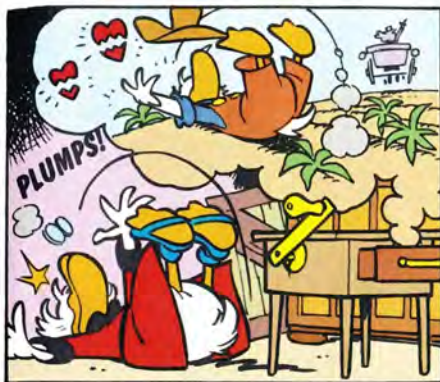






















Eines Tages, als ich eine größere Ladung Futter von einem Dorf ins andere transportierte...



...hörte ich ein schreckliches Gebrüll!

BRÜLL!



Und ich sah, wie ein riesiger Tiger einen hilflosen Wanderer im Visier hatte!

KNURRI!



Mir fiel in der Eile nichts Besseres ein, als das Katzenvieh mit meinem Futter von dem Wanderer abzulenkten – und es gelang!





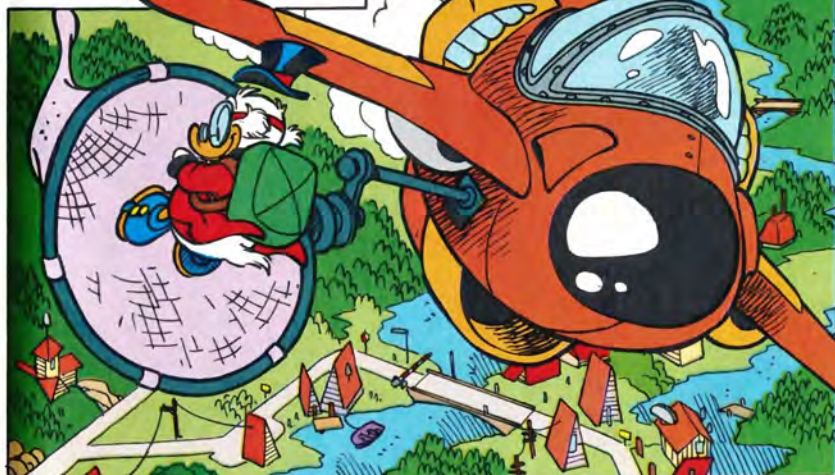


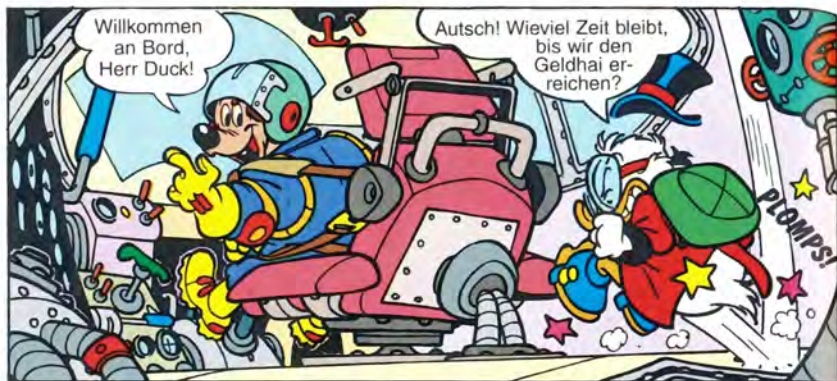


Nach wenigen
Minuten und
vielen Meilen...

Bereit
zum Um-
steigen?

Allzeit
bereit!









Sieben Minuten und zwölf Sekunden später...





Daher, 59 Minuten später...



Am Morgen darauf...

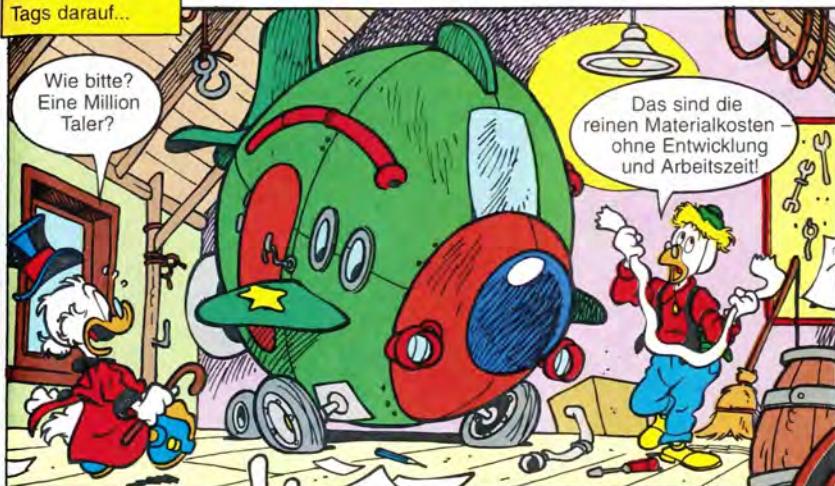








Tags darauf...





Einen Atemzug später...





Doch...



Daher...



Aber wie
gehabt...



Trotzdem versucht
man es weiter...





Und so, fern in Fernost...





Bald
weiß unser
geplagtes Genie
nicht mehr, was
es noch erfinden
soll...

ZWIRBEL!

KLACK!

KNALL!

Was er auch versucht...

Hm! Eigentlich müsste der Korken schwimmen!

PLATSCH!



...nie endet es...

Uff! Ich versteh' nicht, wie so der Fallschirm sich nicht geöffnet hat! Er ist doch erst zehn Jahre alt!

SÜDPOL



...zur Zufriedenheit...

WOMM!

Aua! Mein armer Kopf!



...von Onkel Dagobert!

Halt! Dageblieben! Wenigstens Ihre Prügel kommen pünktlich!



Schließlich, wohl
oder übel...

Ich hab' ja gleich
gesagt, verleg
deine Treffen
hierher!

Grmpf!



So viel Zeit und Geld
hast du investiert...



...für nichts! Ver-
spätung um jeden
Preis, könnte
man sagen!

Pah!



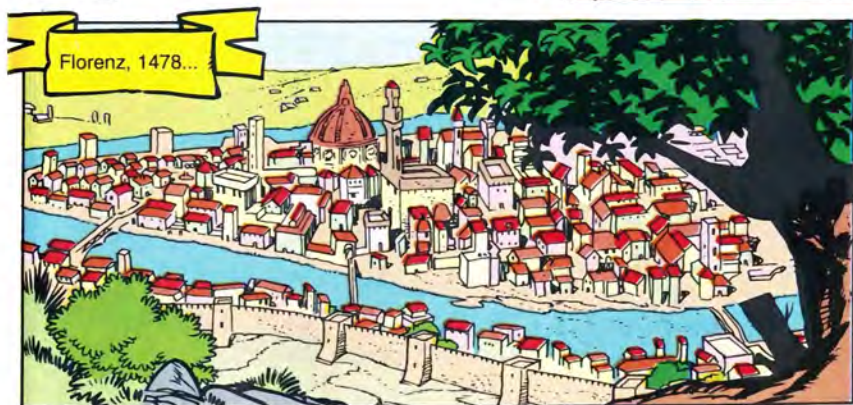
Dachtest du,
die beklauen
dich?



Ach was! Wie
kommst du denn auf
so was?







Während die warmen
Strahlen der Abend-
sonne das baldige
Ende eines ruhigen,
friedvollen Tages
verkünden...



...haben Micky Maus und Goofy
wieder einmal einen Auftrag in
der Vergangenheit beendet!



Hihihi! Wir
haben wirklich eine
ganze Menge darüber
herausgefunden, wie man
im Florenz zur Zeit der
Frührenaissance
gelebt hat!









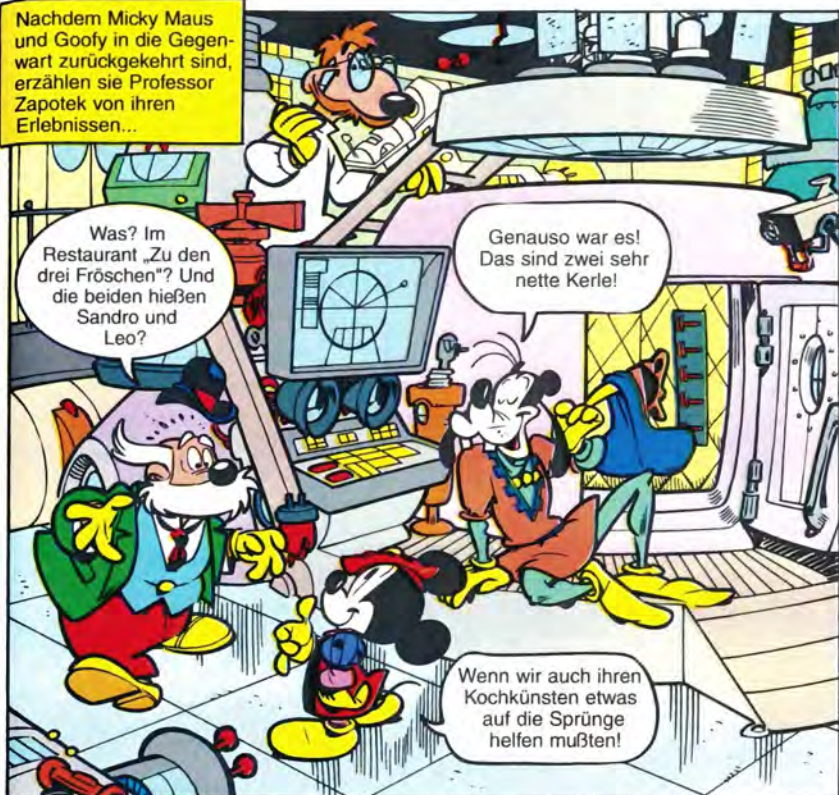




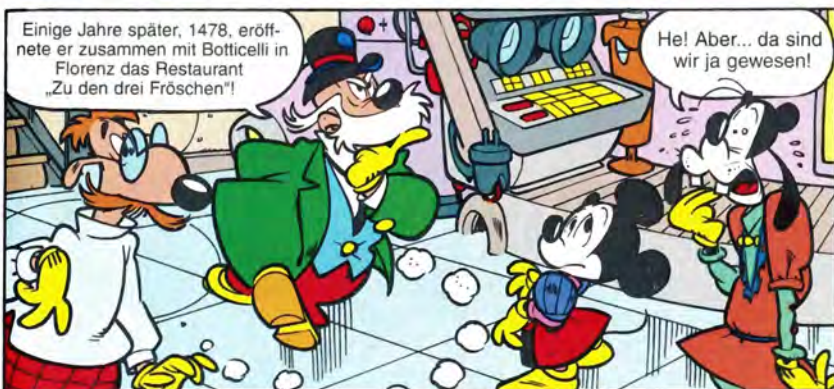




Nachdem Micky Maus und Goofy in die Gegenwart zurückgekehrt sind, erzählen sie Professor Zapotek von ihren Erlebnissen...

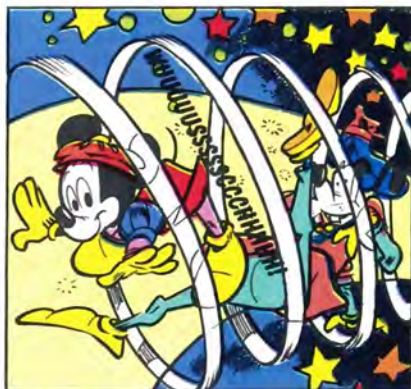












Einen Augenblick später...
und etwa fünfhundert
Jahre zuvor...



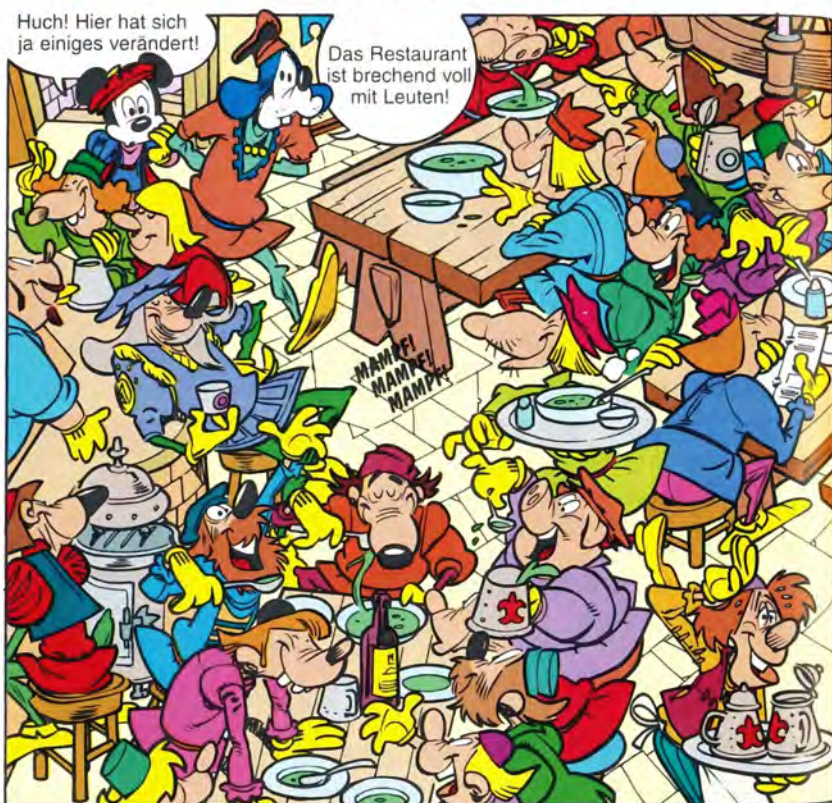
PLUMPS!

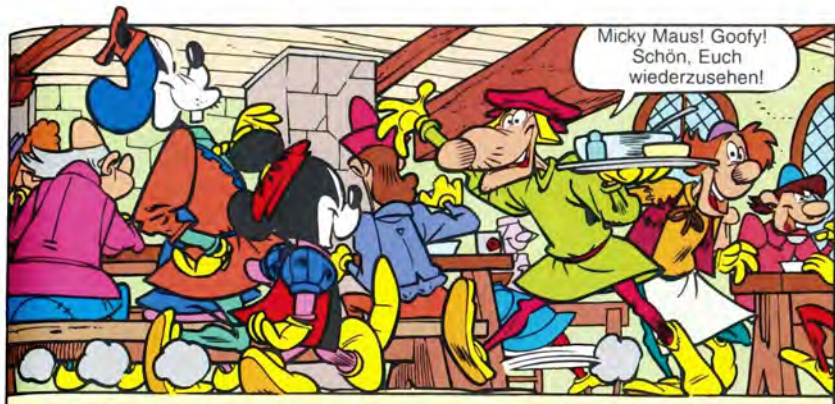






















So vergeht
die Zeit, und
schließlich
wird es
Nacht...



Gähnt! Das
war vielleicht ein
anstrengender Tag!



Ich bin jetzt reif fürs
Bett! Was Euch betrifft,
so erweist uns doch die
Ehre und bleibt über
Nacht! Ihr könnt im
Gästezimmer
schlafen!

Das ist das wenigste, was
wir für Euch tun können,
nach all Eurer Hilfe!



Darf ich mir noch ein
wenig Gemüseuchen
nehmen?

Aber sicher!
Bedient Euch
nur!



Aber Goofy! Willst
du jetzt wirklich noch
was essen?

Warum
nicht? Der ist
doch lecker!



Etwas später...

Schläfst du, Leo?

Nein, ich bin noch wach!

Findest du das nicht komisch?

Was?

Jetzt ist es schon fast ein Jahr her, daß wir uns mit Hilfe der Kochkunst Anerkennung verschaffen wollten!

Ich habe immer gedacht, durch den Erfolg unseres Restaurants würde ich ein zufriedener Mensch!

Und jetzt, da wir endlich Erfolg haben...

...fühlst du in dir immer noch diese gähnende Leere!

Huch! Woher weißt du das? Willst du etwa sagen, daß auch du...

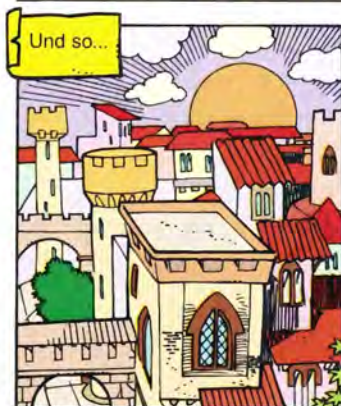
Ja! Seit ungefähr einer Woche! Aber was können wir dagegen tun?

Keine Ahnung!

Ich habe schon versucht, die Leere in mir mit Himbeeren auf Meeresfrüchten zu füllen! Das war aber nichts!

Schluck!



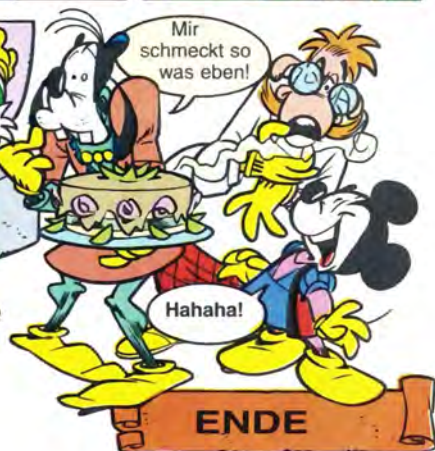












WALT DISNEY

DAS Endspiel



Oje! Wir haben
das zwar schon lange
ausgemacht...

...daß wir uns das
Spiel im Fernsehen
ansehen!
Aber ich hab's ganz einfach
vergessen!









Später...







Doch...

Komisch! Er
antwortet gar nicht!



Mach auf, Goofy!

**BOOM!
BOOM!**



Verzeihen
Sie...

Ja?



Ihr Freund ist
bei mir! Ich rufe ihn
gleich!

Danke!





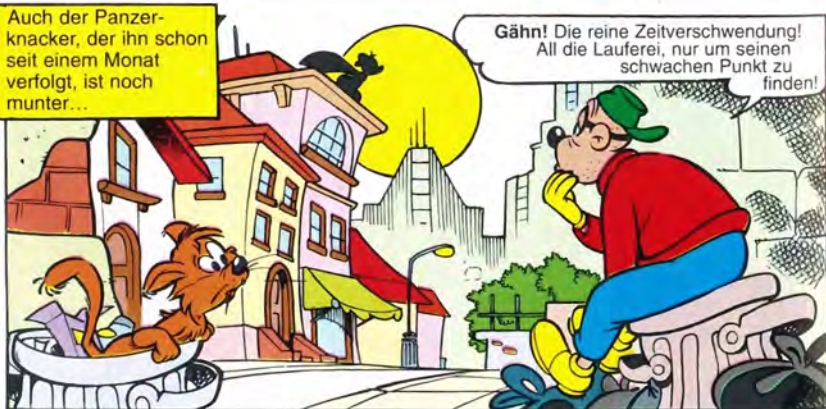
PHANTOMIAS

IN:
"RÄUBER & GENDARM"

Nacht über Entenhausen!
Während die Bürger der
Stadt selig schlummern,
ist Phantomias unter-
wegs...



Auch der Panzer-
knacker, der ihn schon
seit einem Monat
verfolgt, ist noch
munter...



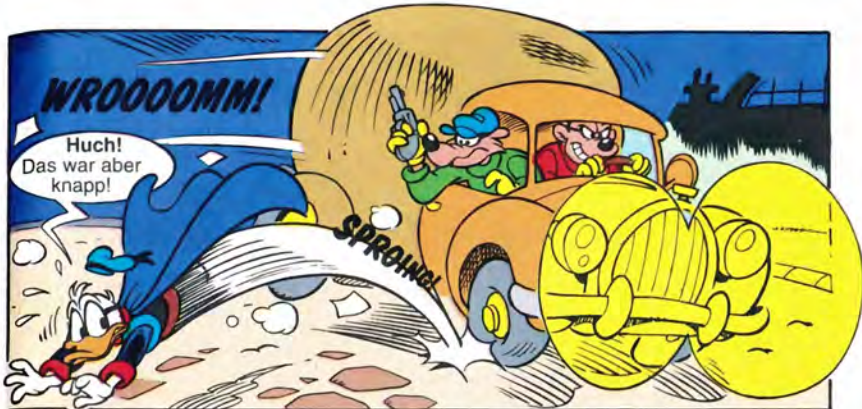
Gäh! Die reine Zeitverschwendung!
All die Lauferei, nur um seinen
schwachen Punkt zu
finden!



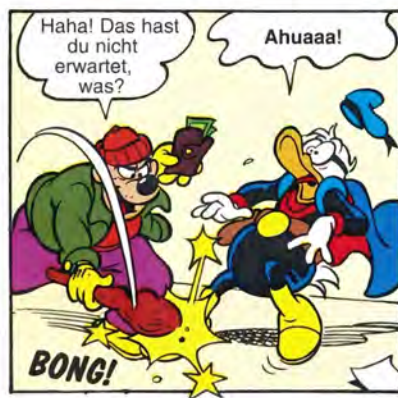








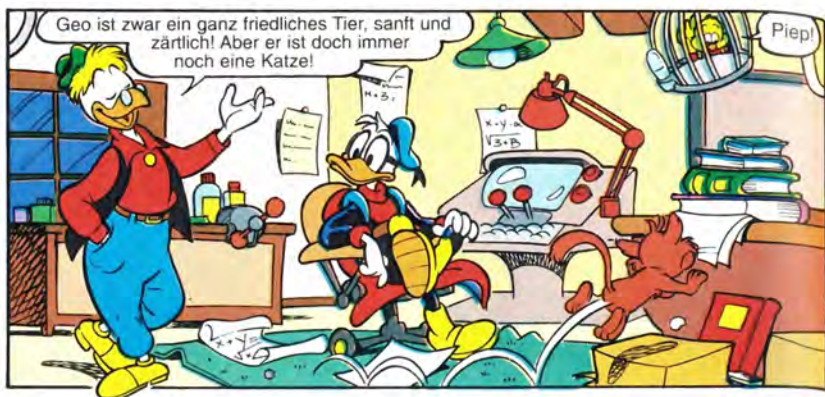
Bald darauf...















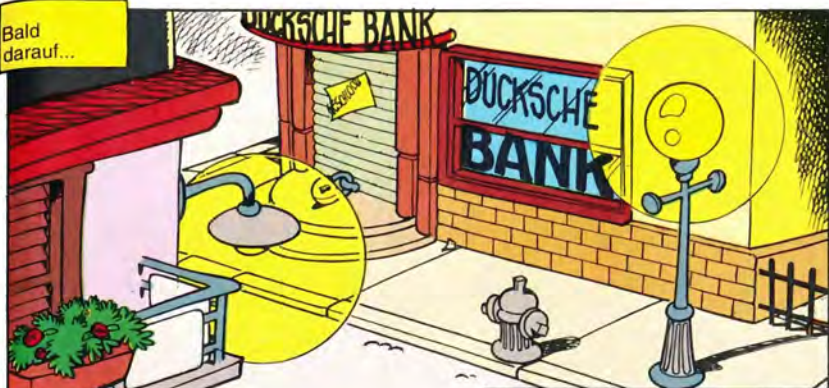








Bald
darauf...





















Und so...





Inzwischen...

Was für eine schreckliche Situation! Ich bin hier gefangen, und draußen tobt ungehindert das Verbrechen!



Mit Hilfe meiner Superwaffe wird das arme Entenhausen ausgeplündert...



...und ich kann nichts dagegen tun!

Hör schon auf zu jammern!



Versetz dich mal in meine Lage!
Was soll ich sagen?



In dieser einmaligen Nacht bin ich der einzige Gauner in der ganzen Stadt, der kein Verbrechen begehen darf!

Da hast du recht...





Ich wage es kaum, mich hier umzuschauen! Entenhausen gleicht sicher einem Trümmerfeld!

Jedoch...

Aber...

Unglaublich! Anscheinend ist alles ganz normal!!

Nicht die Spur eines Verbrechens! Die Stadt ist offensichtlich vollkommen unversehrt!

Wie ist das möglich?



Vielleicht hat der Strahler nicht
funktioniert! Haha! Das wird's
gewesen sein!







PHANTOMIAS

WALT DISNEY'S



Fun - Fun - Phantomias!

NEUE
ABENTEUER

Einfach phantastisch, dieser neue Phantomias! Denn Superheld Phantomias ist wieder voll in Action. Er erlebt seine Abenteuer in einer total schrillen und abgefahrenen Welt. Die schlimmsten Gegner, die er je hatte, wird er bekämpfen müssen - aber, er hat ja jetzt auch die **beste Ausrüstung aller Zeiten**. Wow! Dagegen sieht sogar Supergoof alt aus!



Phantomias-Fan:

Komm mit auf Tour mit Phantomias. Jetzt heißt es anschnallen zur heißesten Comic-Action des Jahres. Denn Phantomias ist zurück. Und du bist total weg!

Jeden Monat
NEU!

Die Dicken von Disney

Nr. 1 Der Kolumbastaler
Nr. 2 Hallo... hier Micky!
Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
Nr. 4 Donald, der König des Wilden Westens!
Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
Nr. 6 Micky-Parade
Nr. 7 Donald in 1000 Noten
Nr. 8 Donald gibt nicht auf
Nr. 9 Micky ist der Größte
Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
Nr. 12 Donald in Hypnose
Nr. 13 Micky in Gefahr
Nr. 14 Donald sucht Streit
Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
Nr. 17 Micky und Minni
Nr. 18 Donald ist unschlagbar
Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
Nr. 21 7.0 für Onkel Dagobert
Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
Nr. 27 Donald der Große
Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
Nr. 29 Micky, der Westernheld
Nr. 30 Hier geht's rund
Nr. 31 Unverhofft kommt oft
Nr. 32 Donald im Glück
Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
Nr. 34 Supermicky
Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
Nr. 38 Donald hier - Donald da
Nr. 39 Eins, zwei, drei - große Hexerei
Nr. 40 Auf geht's Micky!
Nr. 41 Donald mal ganz anders
Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
Nr. 44 Phantomias liegt wieder!
Nr. 45 Bahn frei für Donald!
Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen!
Nr. 48 Voltreiter für Micky
Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
Nr. 52 Micky immer auf Achse
Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
Nr. 56 Achtung - fertig - los!
Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
Nr. 58 Donald, der Held des Tages
Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
Nr. 62 Micky auf Gespensternagel
Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
Nr. 66 Donald dreht durch
Nr. 67 Micky Maus - Superstar
Nr. 68 Alles Gute, Donald!

Nr. 69 Dagoberts große Schau
Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
Nr. 72 Viel Lärm um Donald
Nr. 73 Micky greift ein
Nr. 74 Der Stolz der Familie
Nr. 75 Ferien mit Phantomias
Nr. 76 Ein Fall für Micky
Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safan
Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
Nr. 81 Donald im Rampenlicht
Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz
Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
Nr. 87 Micky ist wieder da!
Nr. 88 Donald sticht in See
Nr. 89 Der Boß bin ich!
Nr. 90 Mickys Mondfahrt
Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
Nr. 92 Donalds bunte Welt
Nr. 93 Die Macht des Goldes
Nr. 94 Micky groß in Form
Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
Nr. 97 Olympisches Allerlei
Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
Nr. 100 Ein Fest für Donald
Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
Nr. 102 Du bist ein As, Phantomias!
Nr. 103 Der Duck-Clan
Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
Nr. 106 Donald der Tausendsassa
Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
Nr. 108 Donald ist im Bilde
Nr. 109 Das Lied der Prärie
Nr. 110 Donald ist mein Typ
Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
Nr. 113 Manège frei für Donald Duck!
Nr. 114 Rallye Entenhausen
Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelpiez
Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
Nr. 118 Donald, der Wellenbummler
Nr. 119 Fern von Entenhausen
Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
Nr. 121 Phantomias und seine Freunde
Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomias
Nr. 126 Donald, der Pechvogel
Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
Nr. 128 Goldregen bringt Segen
Nr. 129 Einer spielt falsch!
Nr. 130 Olympisches Fieber
Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
Nr. 132 Im Reich der Sterne
Nr. 133 Die neue Eiszeit
Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
Nr. 135 Donald im Pech
Nr. 136 Heißes Gold

Nr. 137 Das goldene Faß
Nr. 138 Donald - ganz locker
Nr. 139 Voll in Fahrt
Nr. 140 Der ewige Zweite...
Nr. 141 Der Tiger von Masalia
Nr. 142 Goldene Träume
Nr. 143 Das Geheimnis der Silberfuchter
Nr. 144 Phantomias und Bubbie Billy
Nr. 145 Das Talermonster!

Nr. 146 Die Sportskanonen
Nr. 147 Gold unter Wasser
Nr. 148 Der magische Ring
Nr. 149 Der goldene Krieger
Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE
Nr. 151 Der Dimensionssprung
Nr. 152 Der Unglücksbringer
Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
Nr. 154 Phantomias und die Dünnli-Diät
Nr. 155 Abenteuer im Regenwald

Nr. 156 Antike Geschäfte
Nr. 157 Phantomias jagt Spectaculus
Nr. 158 Der indische Tempel
Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
Nr. 161 Der Hexentaler
Nr. 162 Der goldene Totemplatz
Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
Nr. 165 Der dreizähne Drache
Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
Nr. 168 Kampf der Galaxien
Nr. 169 Die schwimmende Insel
Nr. 170 Eine Braut zuviel
Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
Nr. 173 GRRR!
Nr. 174 Olympia in Entenhausen
Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE
Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
Nr. 178 Der veränderte Entdecker
Nr. 179 Die neue Statue
Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
Nr. 183 Die Zauberlocke
Nr. 184 Eine fantastische Reise
Nr. 185 Das Wunderpferd
Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
Nr. 187 Der Held der Pharaonen
Nr. 188 Die Perle der Südsee
Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
Nr. 190 Prallball im Weltall
Nr. 191 Phantomias auf Abwegen?
Nr. 192 Der Wüstenwurm
Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
Nr. 194 Das Elixer der ewigen Jugend
Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
Nr. 197 Drachengold
Nr. 198 Das grüne Gewissen
Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien
Nr. 200 JUBILAUMS-AUSGABE
Nr. 201 Das Hexenloch
Nr. 202 Ein wahrer Held
Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
Nr. 204 Der Palast des Dagesch
Nr. 205 Die Adelsprüfung
Nr. 206 Im Indianerland
Nr. 207 Der Prügelnabe
Nr. 208 Die Wächter der Zeit
Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
Nr. 211 Der Glücksstern
Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
Nr. 213 Die Verlorene Welt
Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
Nr. 215 Donlon der Schreckliche
Nr. 216 Der doppelte Dagobert
Nr. 217 Die Formel des Reichtums
Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
Nr. 219 Der Zauber-Zylinder
Nr. 220 Das Geheimnis des 313
Nr. 221 Das Buch der Wünsche
Nr. 222 Der erste Held von Olympia
Nr. 223 Die Zeitwanne
Nr. 224 Schwelbende Schurken
Nr. 225 JUBILAUMS-AUSGABE
Nr. 226 Der Geist aus der Karne
Nr. 227 Scherben bringen Glück
Nr. 228 Der Goldene Preis
Nr. 229 Der Gangsterschreck
Nr. 230 30 Jahre LT8
Nr. 231 Phantomias und die Zauberer
Nr. 232 Das Stimmwunder
Nr. 233 Zeit ist Geld!

**Diese Bände
sind bereits
erschienen!**



**Einige Bände sind zur Zeit
leider nicht lieferbar!**

Her damit!



TOP-ANGEBOT: NUR DIESEN MONAT!

12 X das neue **Lustige Taschenbuch**

UND

die
witzige
**Disney-
Telefon-
karte**



ODER

den
Jubiläums-
band
„60 Jahre
Donald Duck“



„Das will ich haben!“

12 x

Walt Disney's Lustiges Taschenbuch

UND



ODER



**Super!
Tolles Begrüßungs-
geschenk!**



**Wahnsinn!
12 x über
250 Seiten
Comic-Vergnügen**



Widerrufsgarantie:
Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen ab dem Zugang beim Verlag schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

☒ **Ja**, schicken Sie bitte 12 Ausgaben Walt Disney's Lustiges Taschenbuch und das tolle Begrüßungsgeschenk zum Preis von DM 81,60 pro Jahr an untenstehende Adressen. Das Abonnement kann nach Ablauf eines Jahres jederzeit gekündigt werden. Dieses Angebot gilt bis zum 31.05.97.

Lustige Taschenbücher an:
Name/Vorname: SA 20
Straße/Haus Nr.:
PLZ/Ort:

Konto-inhaber bzw. Rechnung an:
Name/Vorname: SA 10
Straße/Haus Nr.:
PLZ/Ort:
Unterschrift

Begrüßungsgeschenk: ☐ Telefonkarte (TB 2331) oder ☐ Comic-Buch „DD-60 Jahre“ (TB 2332)
Begrüßungspaket an: ☐ 1. oder ☐ 2.

Den Abo-Preis zahle ich: ☐ bequem und bargeldlos durch Bankeinzug ☐ nach Erhalt der Rechnung SA 35

Bank:
Konto-Nr.:

BLZ:
Widerrufsgarantie: Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

Datum/Unterschrift:
(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Bitte
frankieren,
falls Marke
zur Hand

Antwortkarte

**Vertriebservice
Egmont Ehapa Verlag
Postfach 81 06 40
70523 Stuttgart**

Jede Menge Spaß und Spannung ...

Nicht vergessen!

Am 6. Mai 1997 erscheint
LTB Nr. 234 wieder
mit Super-Sonderseiten:
Die ersten Donald-Comics!

... und das
witzige
Buchrückenmotiv
1997!





LIRE 7000 • FL 7.75 • PTAS 550 • LFRS 135 • BFRS 160