

Lustiges Taschenbuch

Die Jagd nach
dem Sumpfmonster



EXTRA: Die ersten Donald Duck-Comics!

PHANTOMIAS

WALT DISNEY



**NEUE
ABENTEUER**

Fun - Fun - Phantomias!

Einfach phantastisch, dieser neue Phantomias! Denn Superheld Phantomias ist wieder voll in Action. Er erlebt seine Abenteuer in einer total schrillen und abgefahrenen Welt. Die schlimmsten Gegner, die er je hatte, wird er bekämpfen müssen - aber, er hat ja jetzt auch die beste Ausrüstung aller Zeiten. Wow! Dagegen sieht sogar Supergoof alt aus!



Phantomias-Fan:

Komm mit auf Tour mit Phantomias. Jetzt heißt es anschnallen zur heißesten Comic-Action des Jahres. Denn Phantomias ist zurück. Und du bist total weg!

Jeden Monat
NEU!

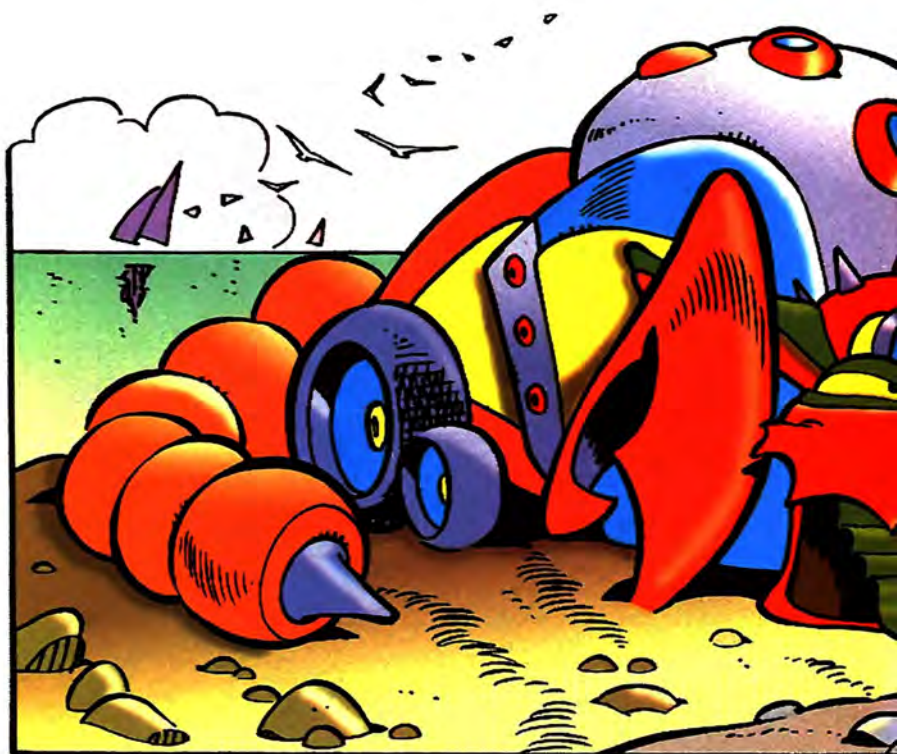
WALT DISNEY

Die Jagd auf das Sumpfmonster



EHAPA VERLAG GMBH

© 1997 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; Übersetzung: Gerlinde Schurr, Eckart Sackmann, Michael Nagula. Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel.: 052/346 20 20, Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Belken, Tel. 061/7 21 90 70, Jahresabo-Preis: SFr. 75,-, für Österreich: Egmont Verlag, Tel.: 0222/91 076-305. Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck.



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 234





Hallo, liebe Freunde!

Wie schon so oft geraten sich Onkel Donald und sein alter Kontrahent Gustav Gans, das Schoßkind des Glücks, mal wieder in die Wolle. Diesmal geht es um ein Monster, das jemand in einem nahegelegenen Sumpfstück gesehen haben will. Natürlich wollen sich die beiden mal wieder beweisen, wer der Mutigere ist und begeben sich auf die Suche nach dem Sumpfmonster. Wir sind selbstredend mit von der Partie... Was wir dann tatsächlich im „Nebelwald“ entdecken, wird hier natürlich nicht verraten. Nur so viel: Ihr werdet garantiert euren Spaß haben – wie auch mit den übrigen Geschichten...

Geheimnis in Gefahr 5

Das goldene Kloster 48

Die Schreckens-Kur 89

Also, manchmal ist Onkel Dagobert schon gnadenlos! Seit unser armer Onkel Donald bei der Flucht vor seinen Gläubigern von einem Dach gestürzt ist, ist er nervlich schwer angeschlagen. Als Dr. Plumpel ihm daraufhin einen Urlaub verordnet, bleibt ihm nichts anderes übrig, als Onkel Dagobert um ein kleines Darlehen anzugehen. Das ist natürlich wieder einmal eine willkommene Gelegenheit für ihn, unseren armen, von Alpträumen geplagten Onkel vor seinen Wagen zu spannen und als Testperson für besonders haarsträubende Filmszenen zu verleihen.

Das ist doch wirklich unerhört! Findet ihr nicht auch?

Die falsche Hexe

119

„Dussel“iger Ferienspaß 4

152

Besuch vom Planeten Dingdong 153

Die Jagd auf das Sumpfmonster 194



Wieder mit den berühmten Donald-„Dailies“ von 1941!



Realistische Malerei 224

Der Pirat aus dem Buddelschiff

229

Diesmal hat Onkel Donald ganz schön Glück, daß er nicht ertrinkt, als er bei unserer Tauchaktion plötzlich verschwindet. Ob es Traum oder Wirklichkeit war, was er da erlebt hat, können wir bestenfalls vermuten. Und er selbst scheint es ja auch nicht so genau zu wissen...

Was er von einem Piraten und einem Buddelschiff zu berichten weiß, hört sich zumindest reichlich seltsam an, oder?

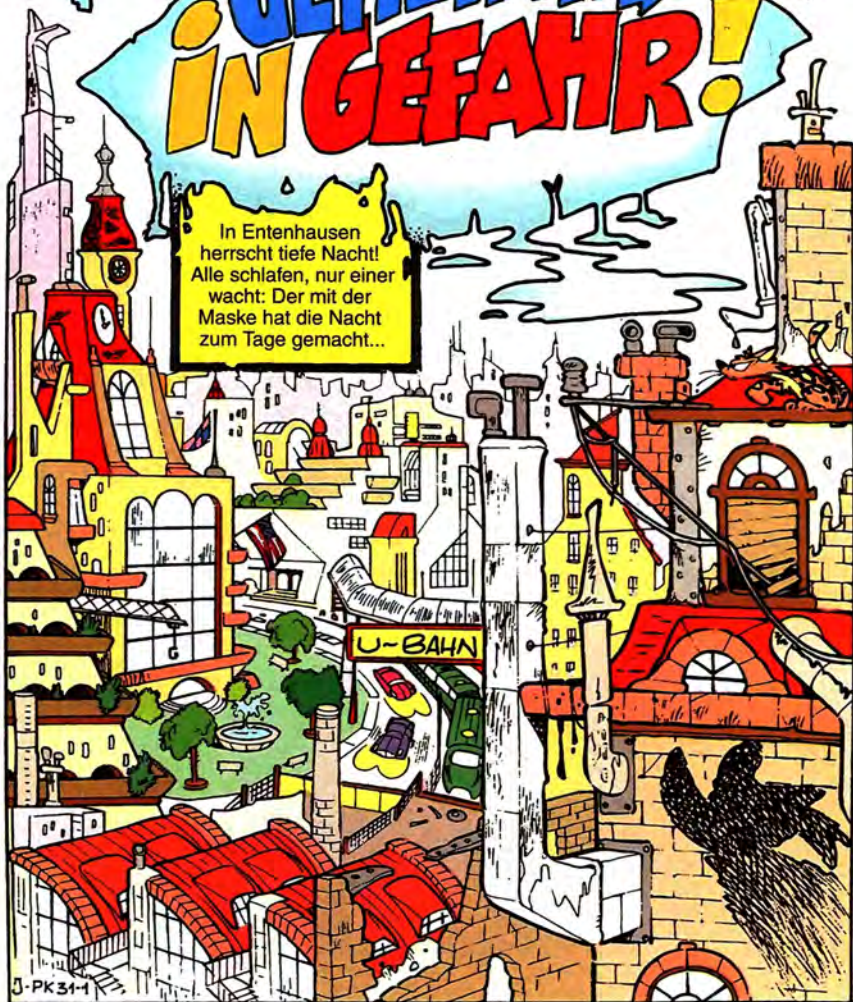
Wir freuen uns auf ein baldiges Wiedersehen und wünschen euch einstweilen alles Gute!

Eure *Tick, Trick und Track*

WALT DISNEY

GEHEIMNIS IN GEFahr!

In Entenhausen
herrscht tiefe Nacht!
Alle schlafen, nur einer
wacht: Der mit der
Maske hat die Nacht
zum Tage gemacht...

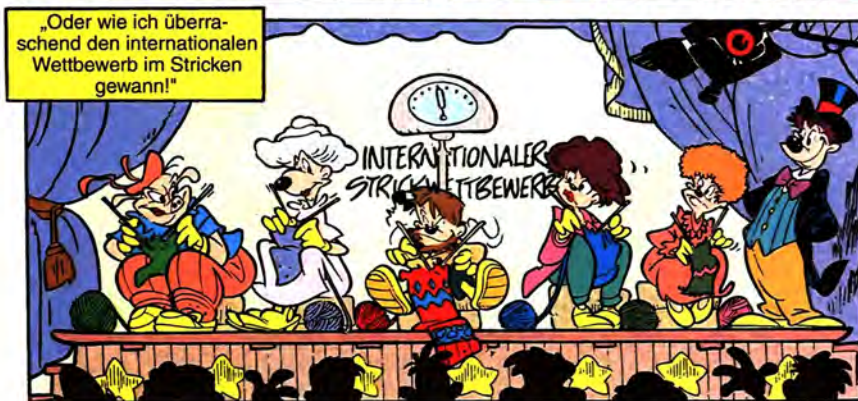


J-PK 31-1

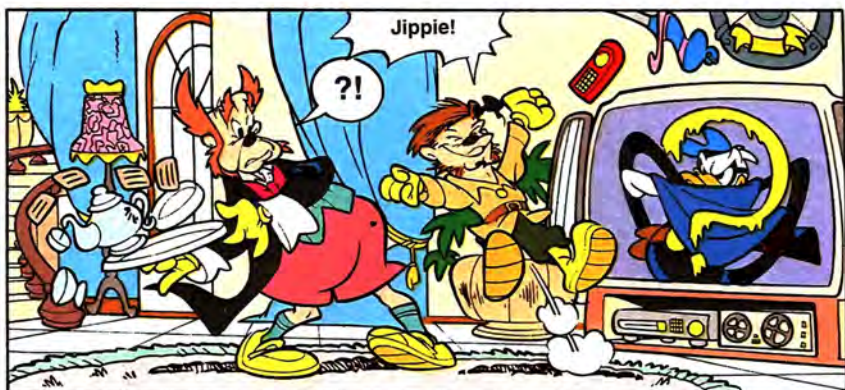










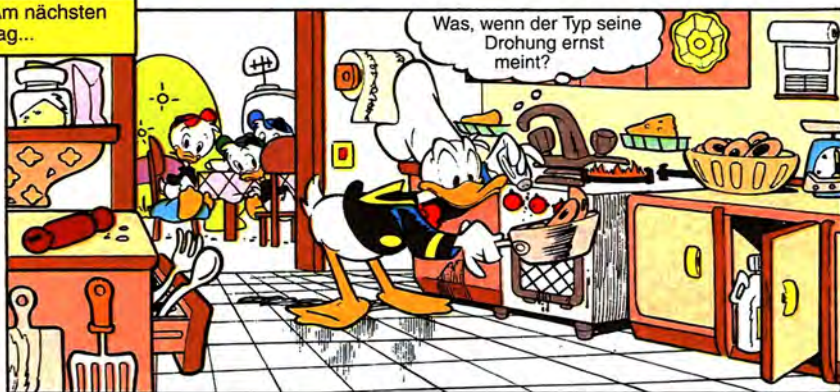






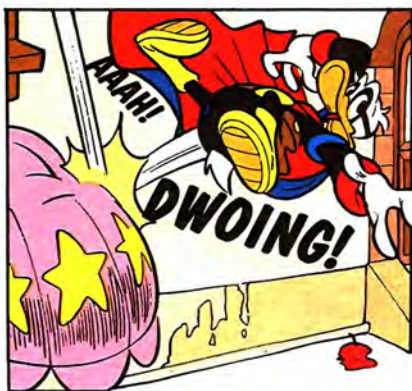


Am nächsten Tag...

















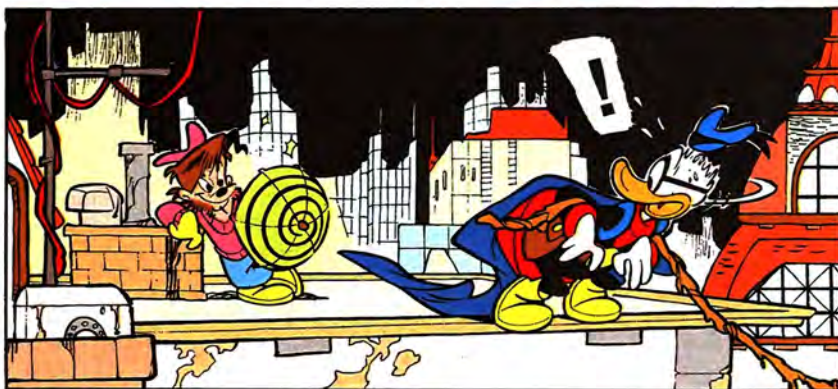






















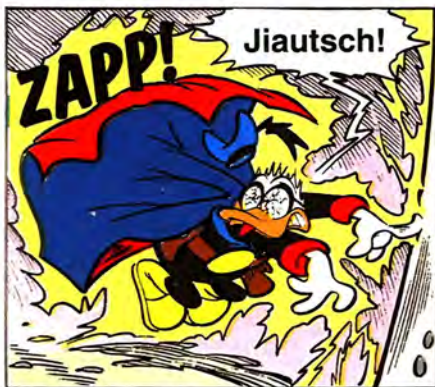


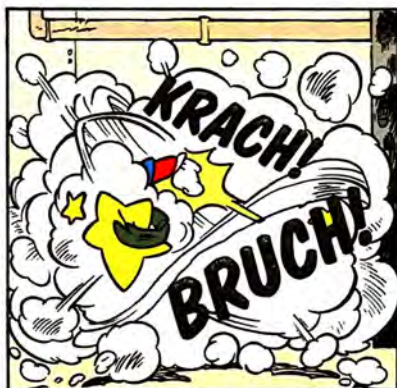


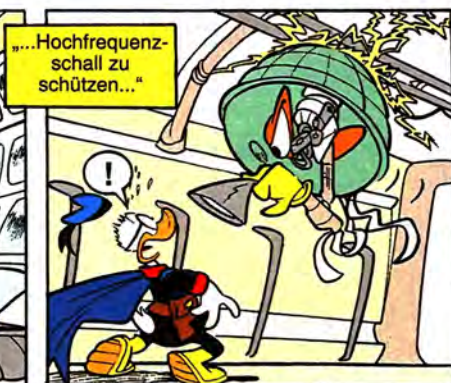








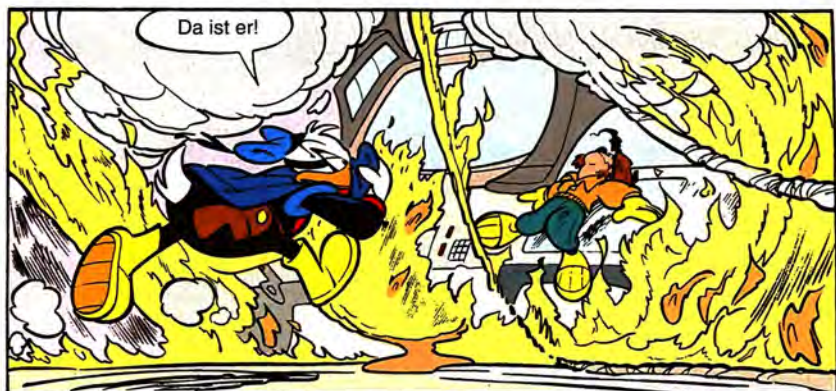


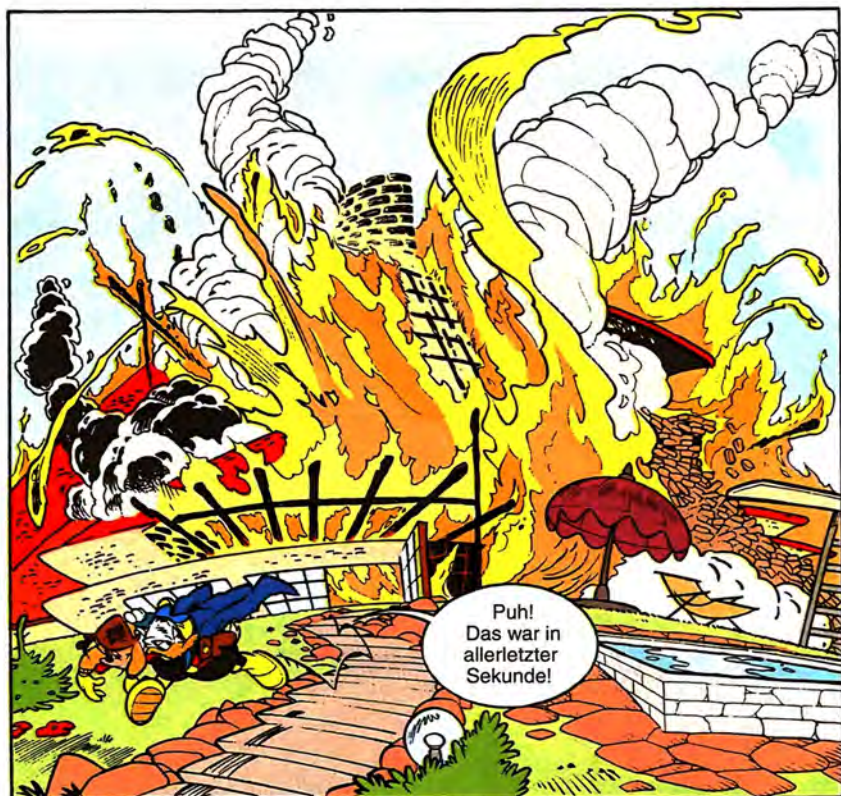
















WALT DISNEY

DAS

GOLDENE KLOSTER

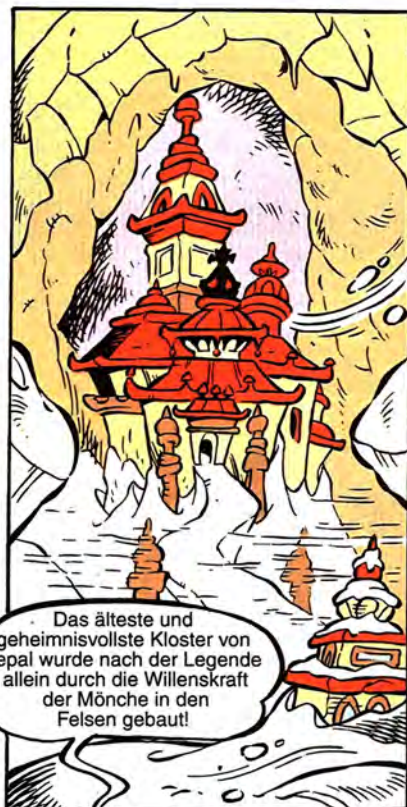


Wir haben nicht damit gerechnet, hier oben etwas so Aufregendes anzutreffen!

Tagelang sind wir über die eisigen Gletscher gewandert! Und jetzt werden wir für all unsere Strapazen belohnt!



5-TM50





Mehrere Wochen
nach diesem
Ereignis...



Ich habe Goofy schon lange
nicht mehr gesehen! Sicher
hat er mich vergessen!



Warum antwortest du
nicht?



Goofy!

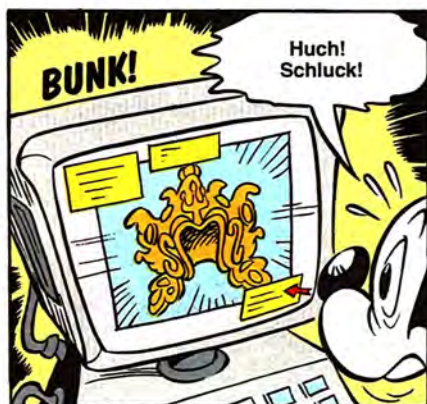




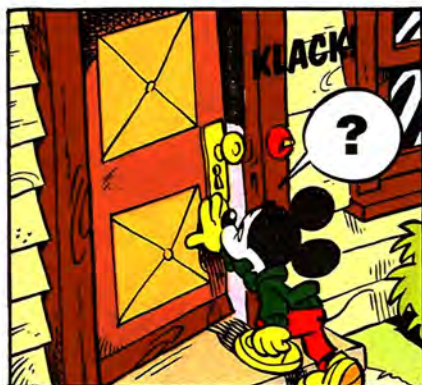












Jedoch...

Goofy? Nein, den hab' ich nicht gesehen!

Vielleicht ist er zu dir gegangen?

Glaub' ich nicht! Dann wäre ich ihm begegnet!

Magst du mit mir frühstücken?

Nein, danke! Was siehst du dir denn da an?

Das sind die Frühlachrichten!

Wieder macht sich eine Expedition auf den Weg nach Nepal!

Reinhold Reinlich fliegt zum Mount Everest, um ihn von dem Müll zu befreien, den frühere Expeditionen dort hinterlassen haben!

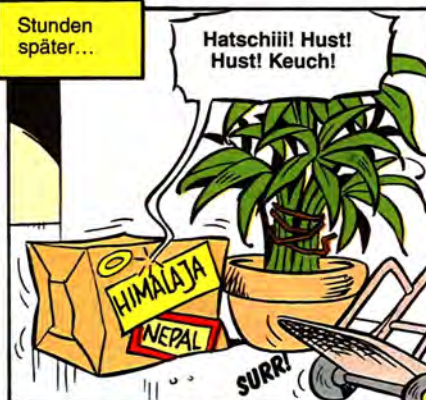
LILLY GROBER







Stunden später...









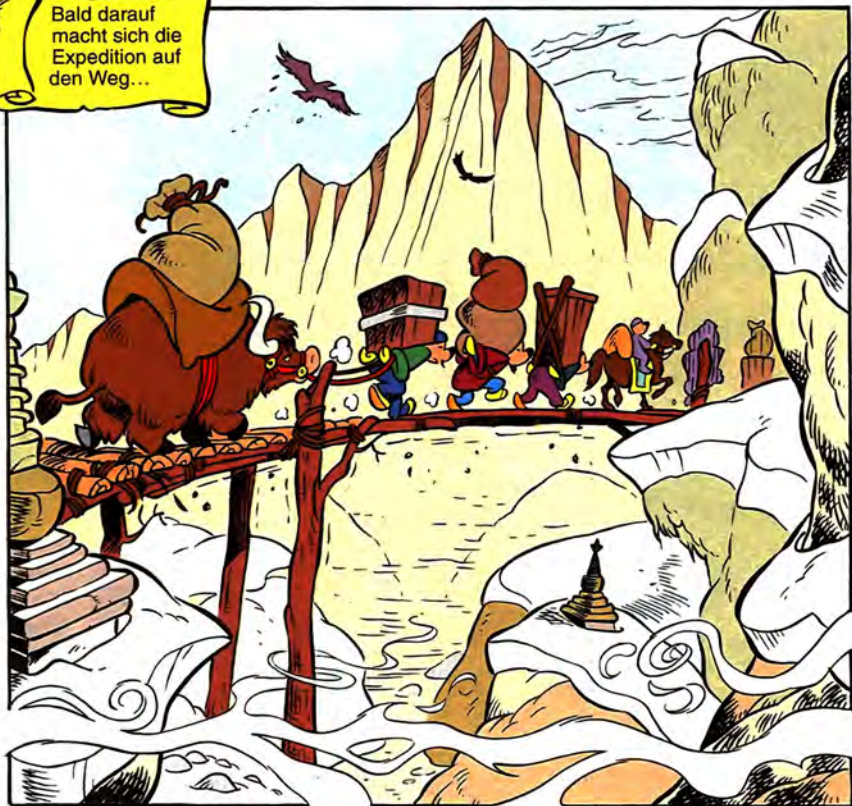








Bald darauf
macht sich die
Expedition auf
den Weg...



Noch zwei Stunden!
Dann schlagen wir unser
Basislager auf!

Keuch!
Stöhn! Ich könnte
eine Pause
vertragen!

KNIRZ! KNARZ!

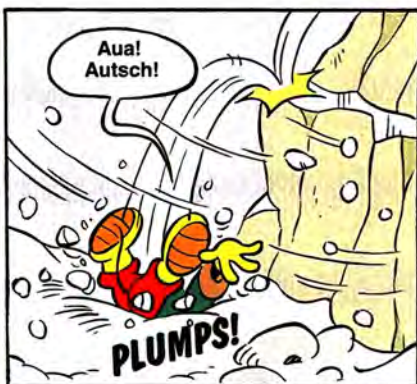
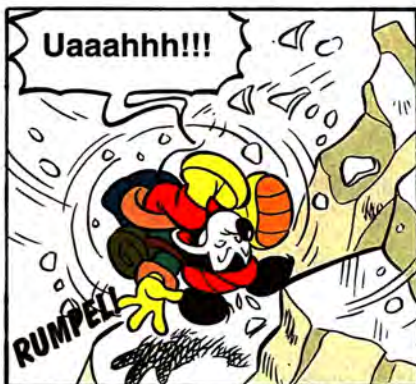
Für einen, der schon dreimal auf dem
Annapurna war, haben Sie aber
wenig Kondition!

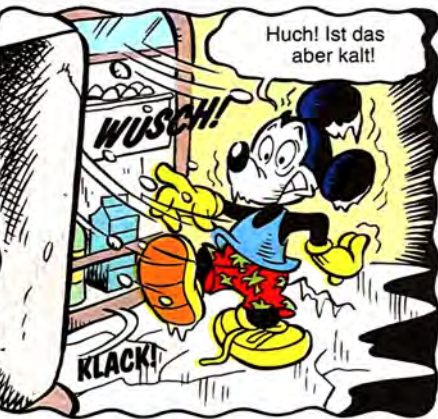
Äh... das
liegt an der
Zeitzone!



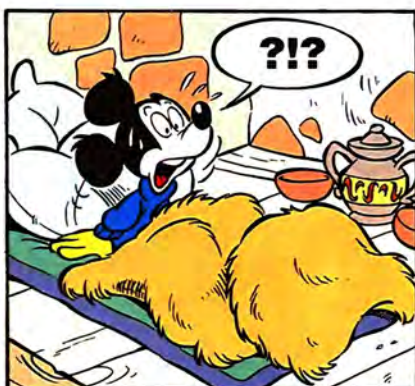


Doch da hat sich Micky wohl zu früh gefreut...



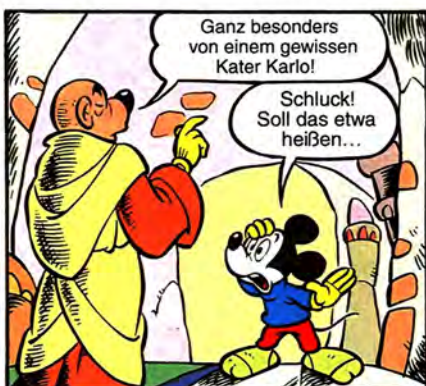






















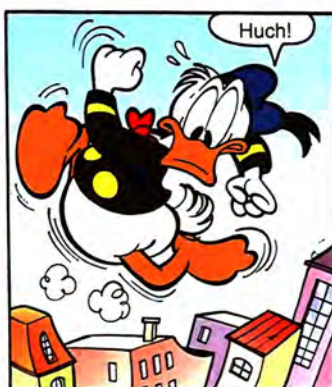




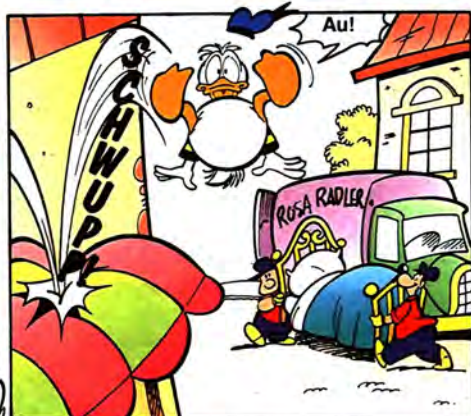
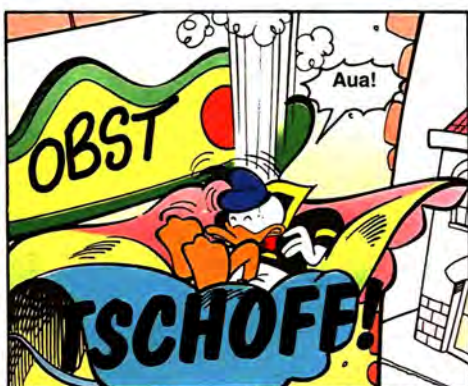
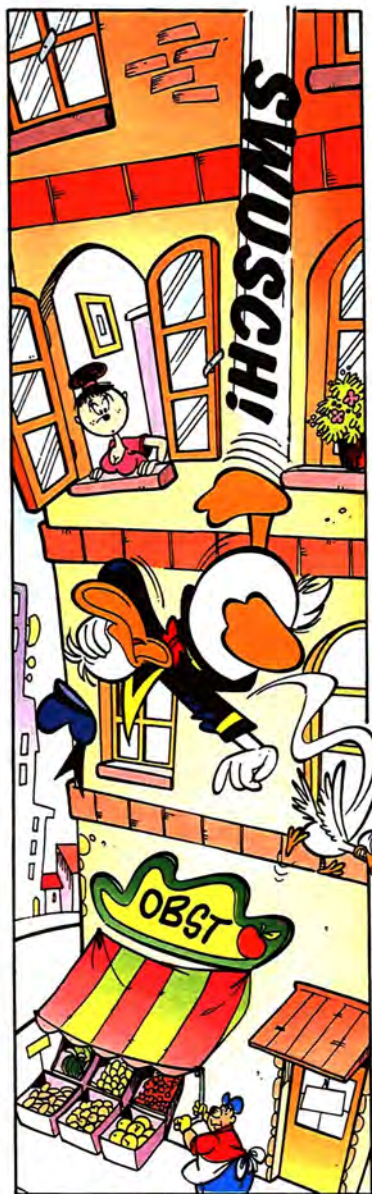






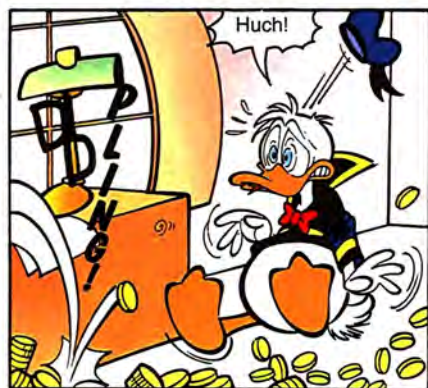
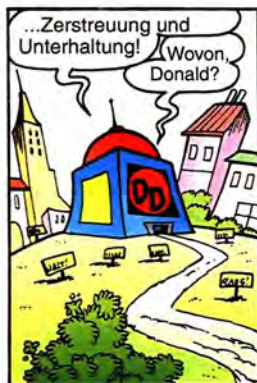


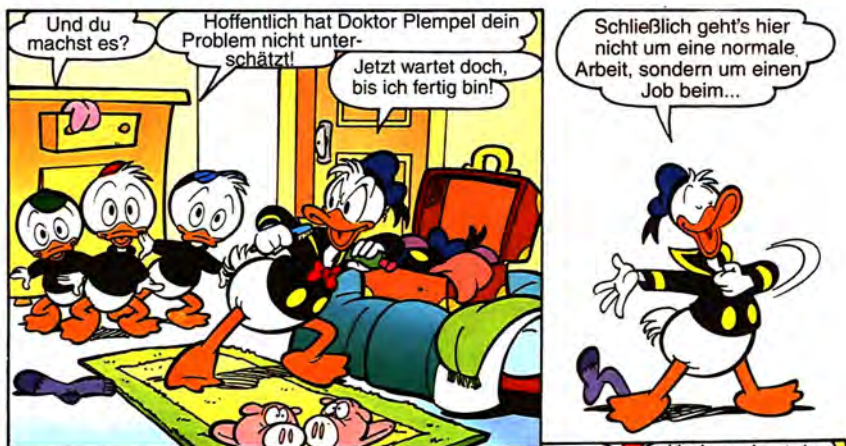
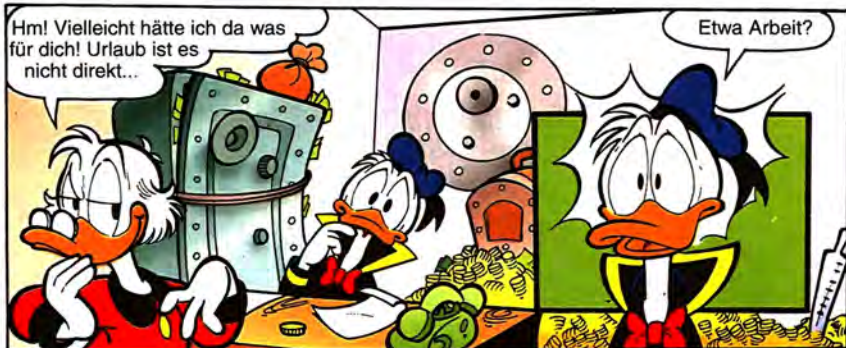












„Regieassistent!
Moment, wie heißt
doch der Regisseur?...“

DOLLYWOOD

Regisseur, äh... Alfred Witzlock
erwartet mich!

Der dreht in Studio
13! Da vorne!

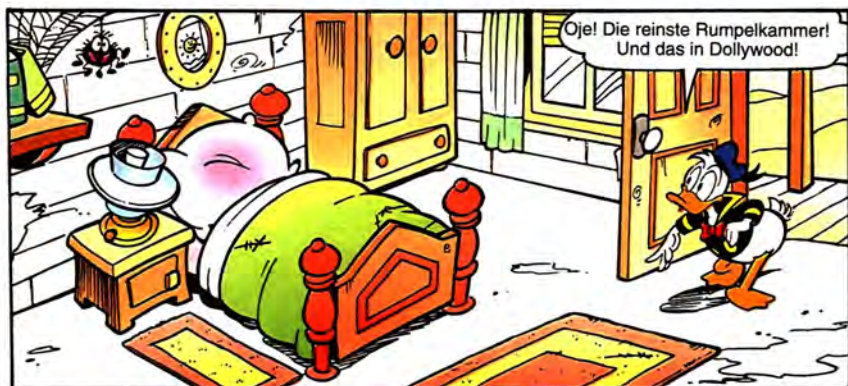
Wow!

Das ist die falsche
Epoche, Sam!



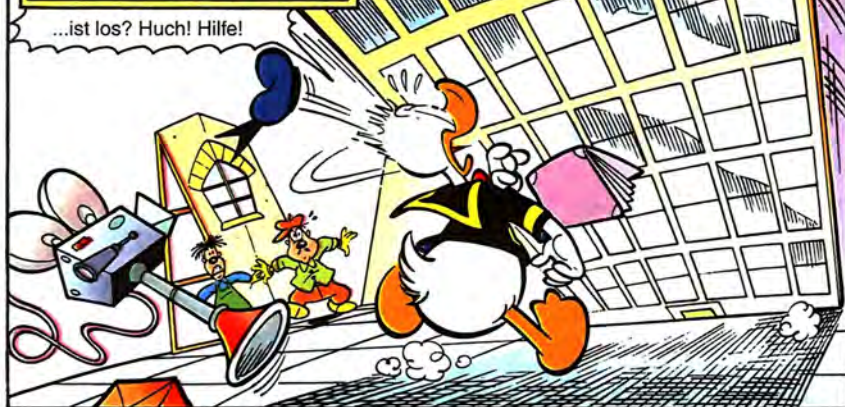
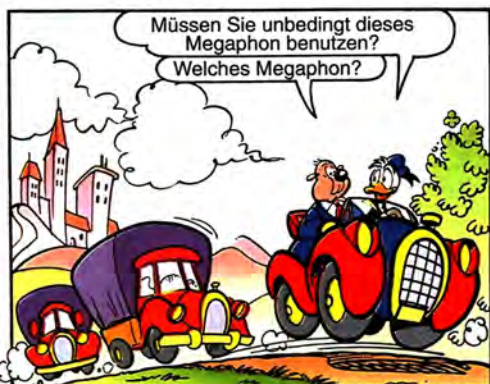
Einige Zeit
später...



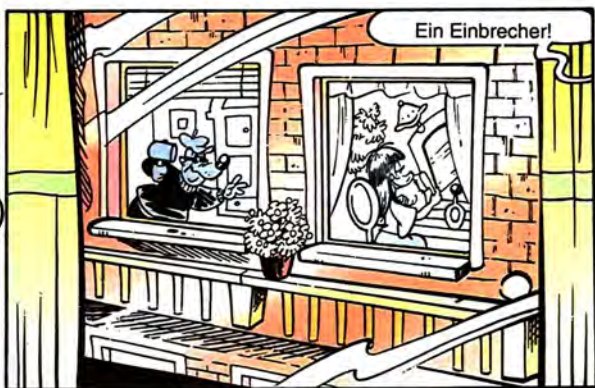














Tags darauf...

Wo wohl Witzlock steckt?

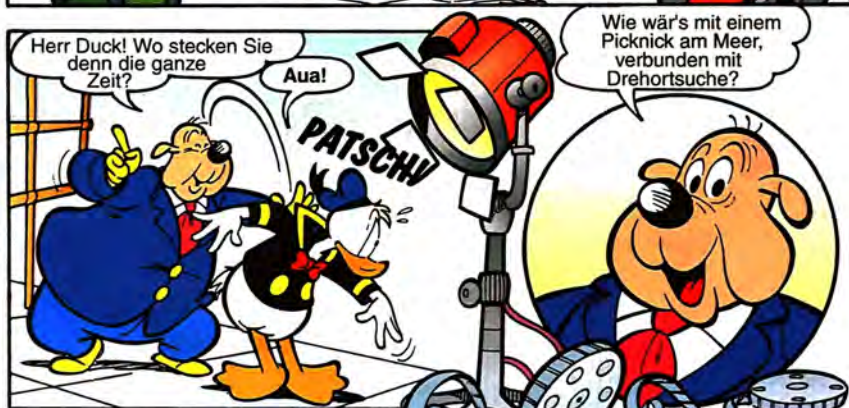


Herr Duck! Wo stecken Sie denn die ganze Zeit?

Aua!

PATSCH!

Wie wär's mit einem Picknick am Meer, verbunden mit Drehortsuche?



Einverstanden! Endlich mal ausspannen!

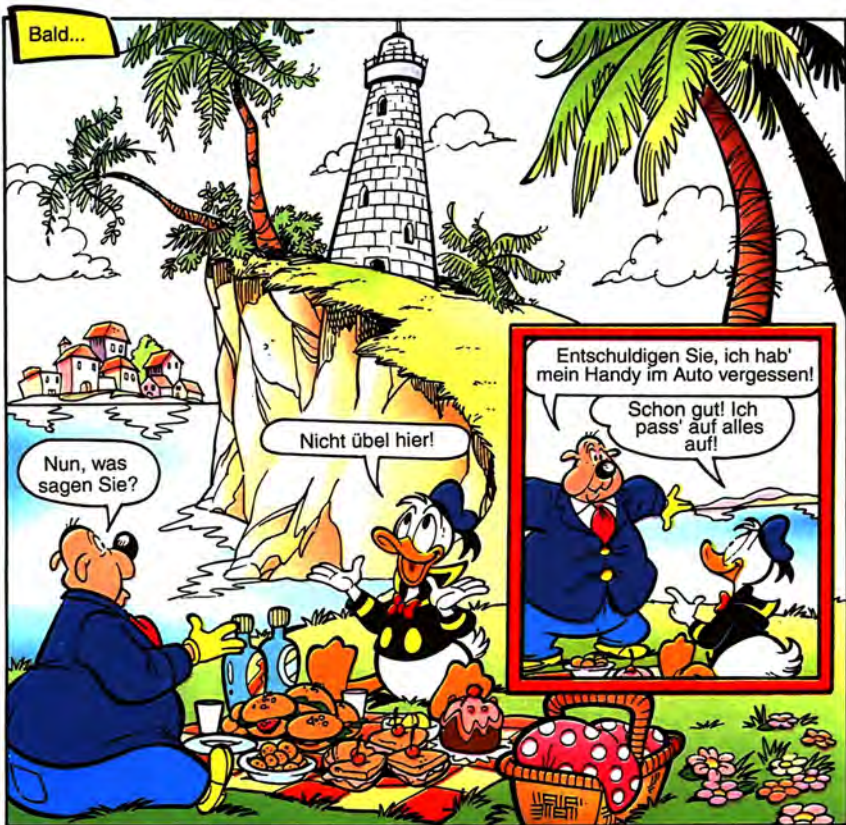
Also dann...

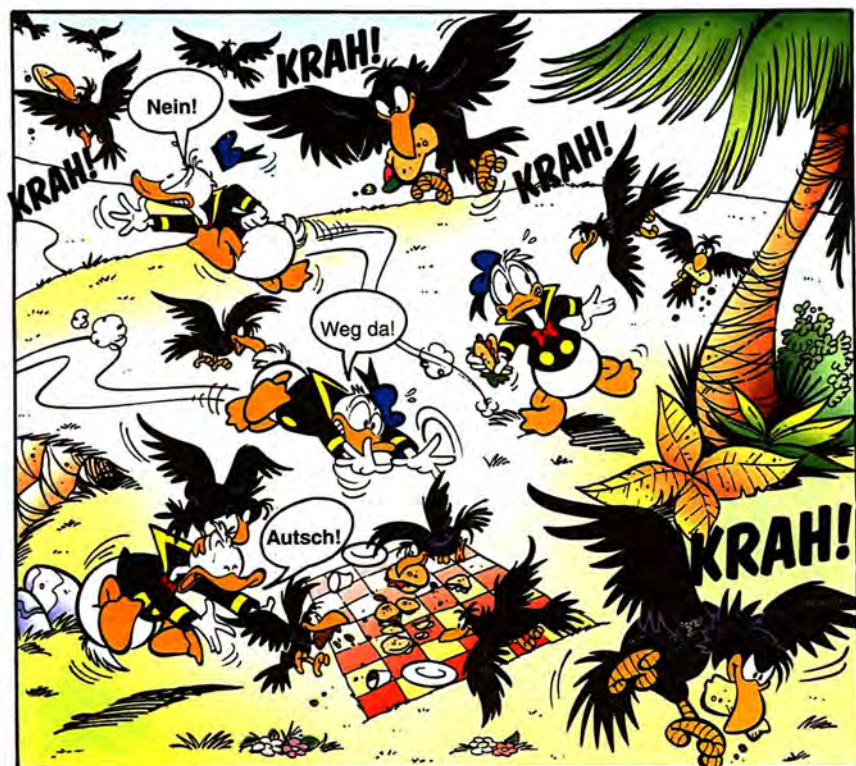


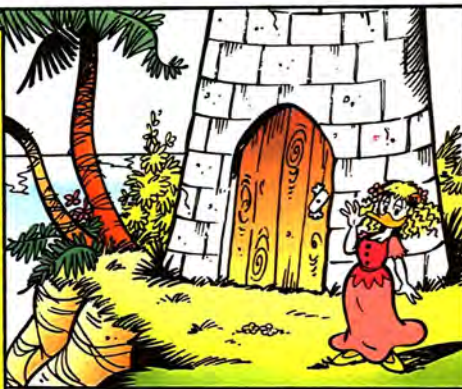
Heute ist drehfrei, Kinder!

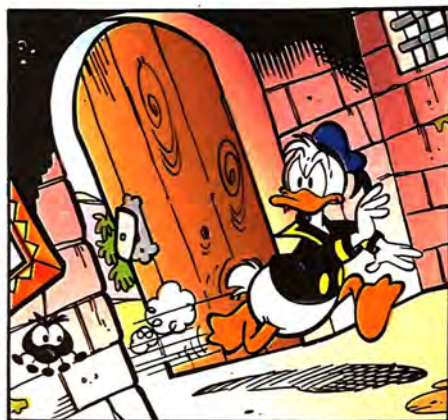
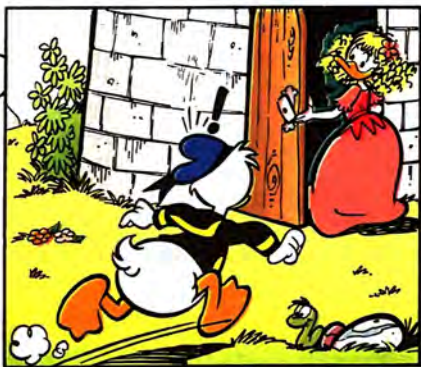
Uaah!

















„Den Heißwasserhahn hab' ich übrigens selbst zuge dreht – mit wahrlich schauderhaftem Erfolg! Hehe!“



„Und die blonde Schönheit tat, was ihre Filmrolle verlangte...“



„Auch die anderen Zwischenfälle waren von mir inszeniert: die umstürzende Kulis se, der vermeintliche Einbrecher – und natürlich die abgerichteten Krähen...“



„Aber mit Abstand am besten war die Szene auf dem Turm! Als mein Hauptdarsteller Sie da oben sah, bekam er es gleich mit der Angst zu tun!“

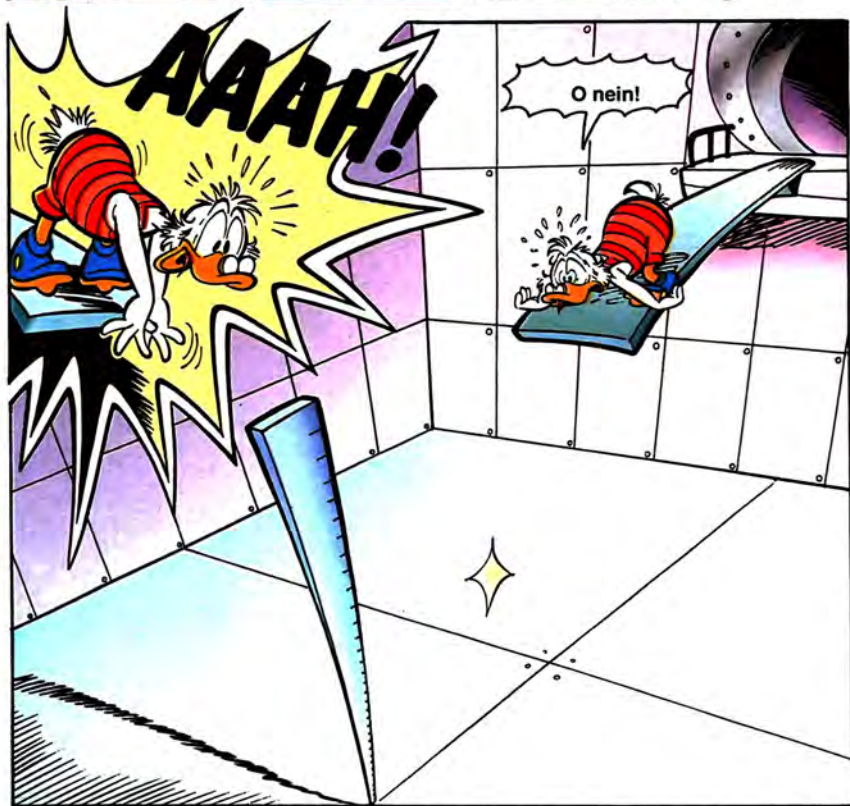


Ich wette, der Film wird ein Erfolg, und Ihr Onkel verdient eine Menge Geld – dank Ihrer Mithilfe! Aber wie kann ich all das wiedergutmachen?

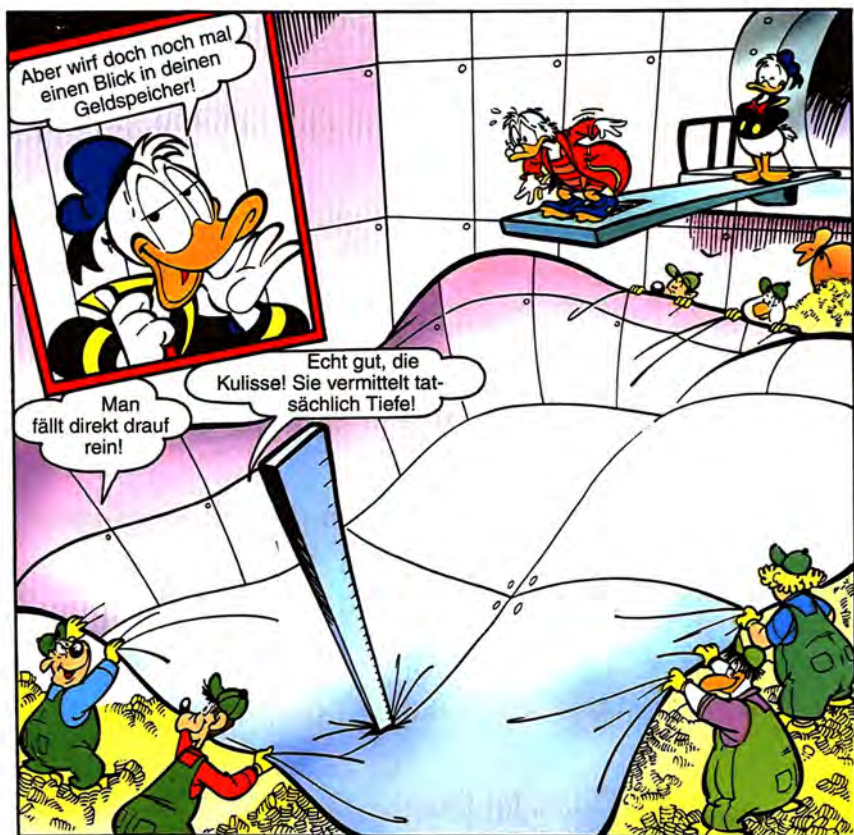
Nun, vielleicht...

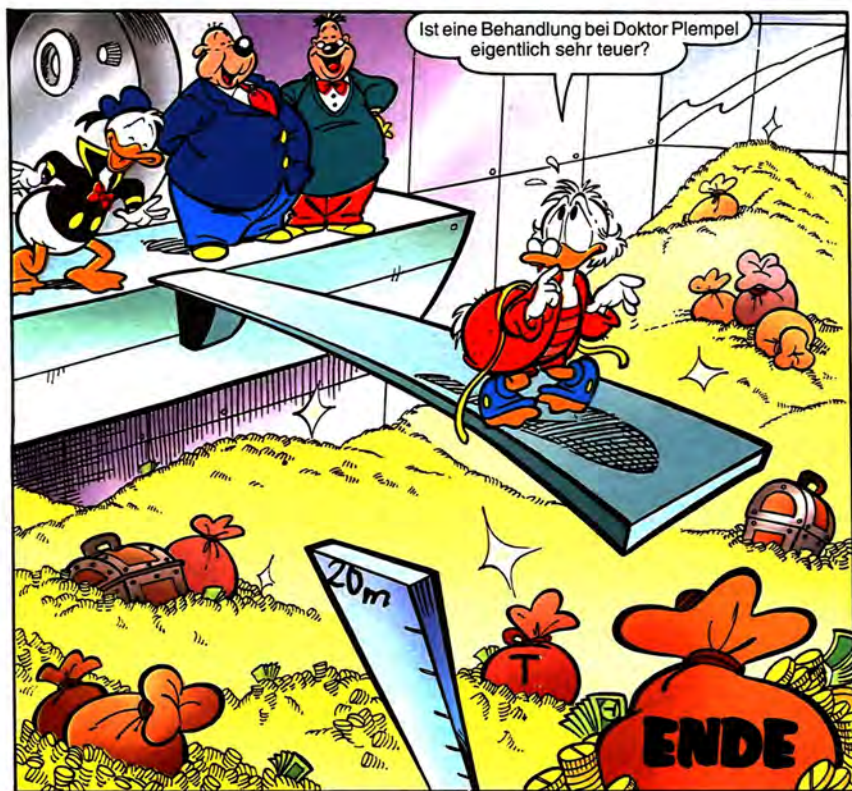


...könnte man...bla, bla...ganz früh morgens...bla, bla...sein Butler Baptist läßt sich bestimmt dazu überreden...bla, bla...dann weiß er, wie das ist!









WALT DISNEY

Die FALSCHHE HEXE

Hihihi! Ich
bin am Ziel!
Das ist das
Haus von
Gundel
Gaukeley!



An den
Hängen des
Vesuv bricht
ein ganz
besonderer
Tag an...

J-2128-4

Juhuu, liebe
Kollegin!

Luzilla! Was treibt
dich denn hierher?

BLUBBER!
BLUBBER!







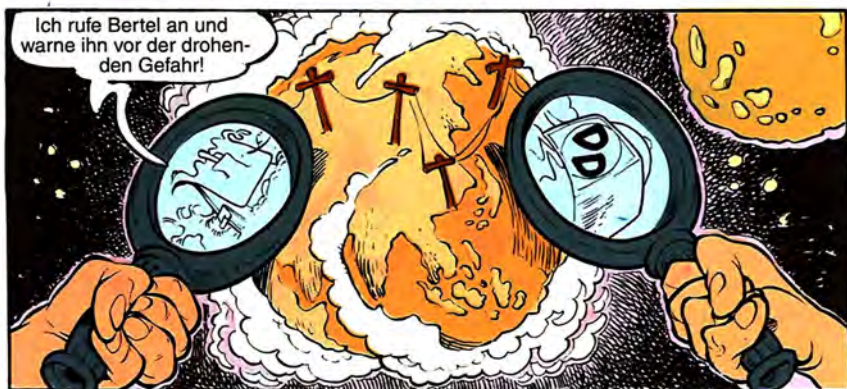












Aber...

Kreisch!

ZAPP!

Seufz! Seine Anti-Hexen-Detektoren funktionieren so gut, daß sie mich schon am Telefon abwimmeln!

KLACK!

Ich muß meine schlaunen Bücher befragen! Vielleicht gibt es ja noch einen Trick!

Hier drin? Nein! Und hier? Auch nicht! Hm... vielleicht...

O nein! „Im Urlaub sind alle Arten von Zauberei verboten!“

URLAUB

SILLY SYMPHONIES

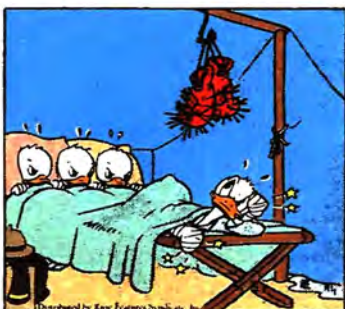


(Al Taliaferro -- 40er Jahre)

Ein Star betritt die Bühne...



(Donald Duck und Peter Pig)



Walt Disney's
Donald Duck



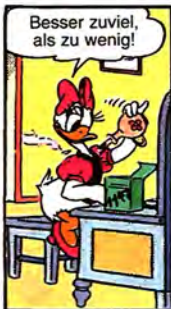
1941

(21.5.1941!)

Walt Disney
Donald Duck



5-22



(22.5.1941!)

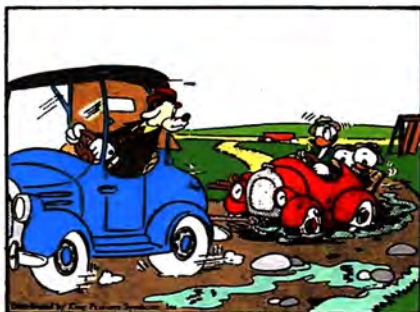


1941

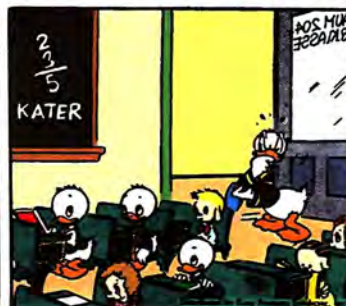
(23.5.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



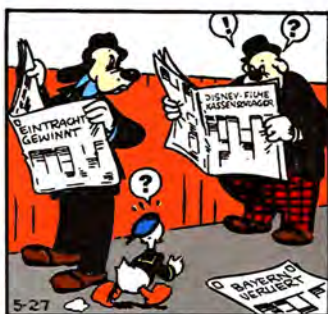
(24.5.1941!)



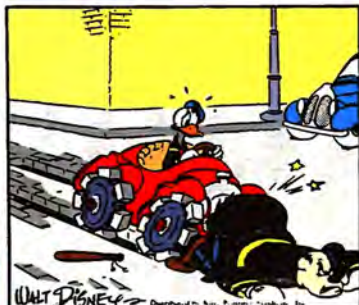
(26.5.1941!)

1941

Walt Disney's
Donald Duck



(27.5.1941!)

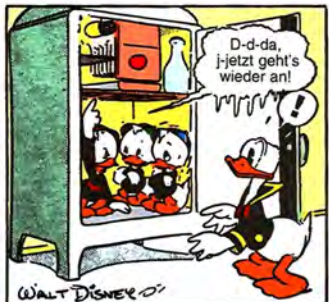


(28.5.1941!)

1941



(29.5.1941!)



(30.5.1941!)

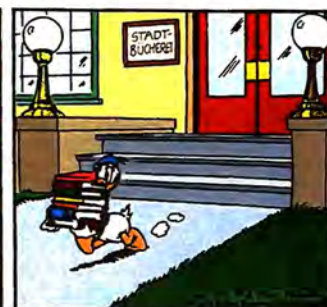


1941

Walt Disney
Donald Duck



(31.5.1941!)



(2.6.1941!)



1941



Walt Disney's
Donald Duck



(3.6.1941!)

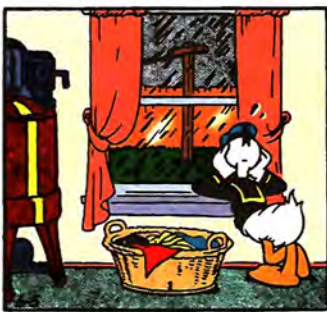


(4.6.1941!)

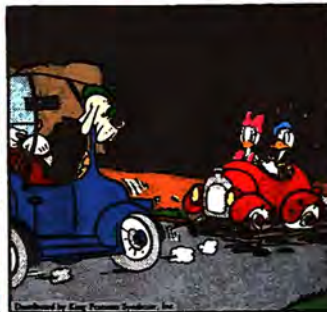


1941

Walt Disney's
Donald Duck



(5.6.1941!)



Copyrighted by King Features Syndicate, Inc.

1941

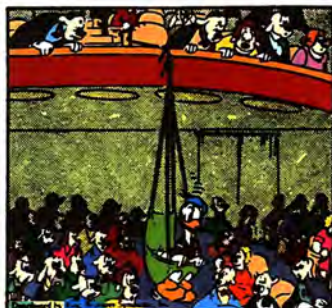
(6.6.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(7.6.1941!)



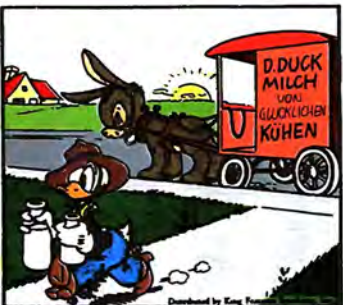
(9.6.1941!)

1941

Walt Disney's
Donald Duck



(10.6.1941!)



1941

(11.6.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(12.6.1941!)



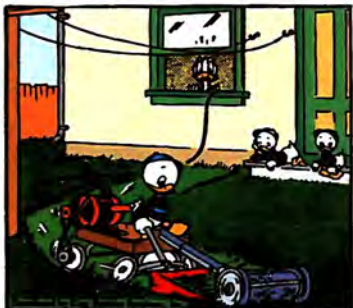
(13.6.1941!)

1941

Walt Disney's
Donald Duck



(14.6.1941!)

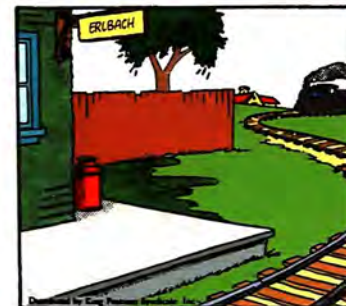


(16.6.1941!)

1941



Walt Disney's
Donald Duck



1941

Walt Disney's
Donald Duck



Copyright 1941, Walt Disney Studios and World Radio, Inc. 6-19



(19.6.1941!)



Copyright 1941, Walt Disney Studios and World Radio, Inc. 6-20



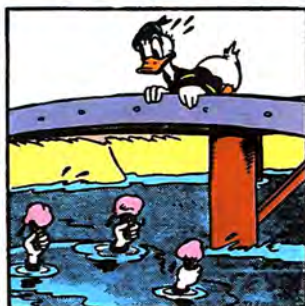
Copyright 1941, Walt Disney Studios and World Radio, Inc.

WALT DISNEY

(20.6.1941!)



Walt Disney
Donald Duck



(21.6.1941!)



(23.6.1941!)

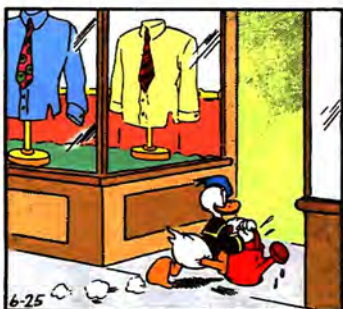
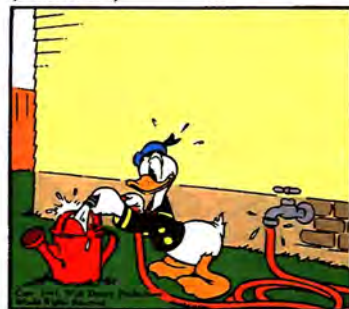


1941

Walt Disney's
Donald Duck



(24.6.1941!)



(25.6.1941!)

1941



Und so...



Gäh! Der Besen ist zwar schnell, aber mein Ziel ist noch so weit!



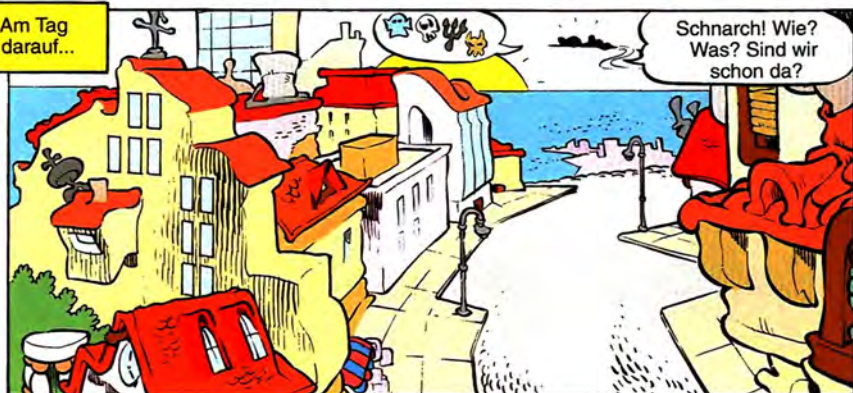
Wie bitte? Na, wenn du meinst?



Du kennst ja den Weg! In Entenhausen darfst du mich wecken!



Am Tag darauf...



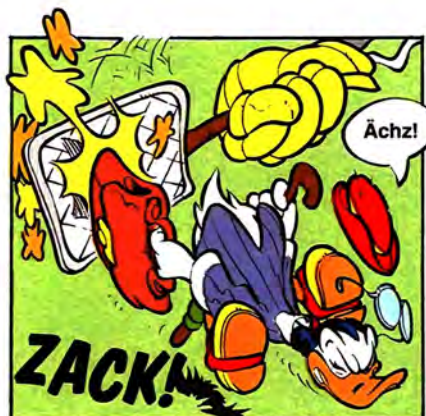


Wenig später...







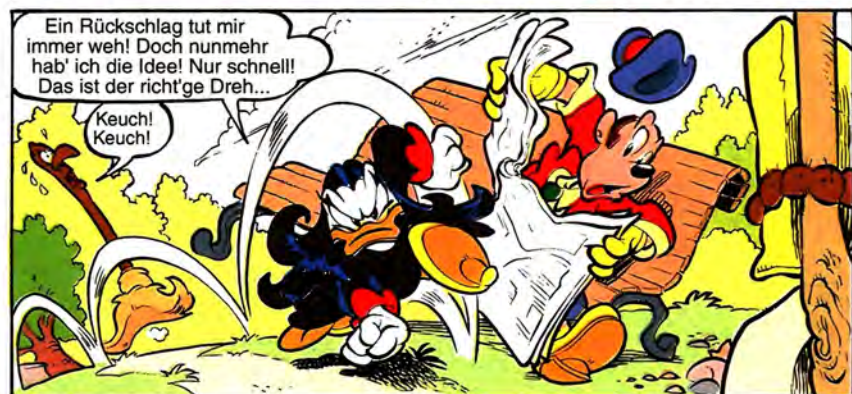






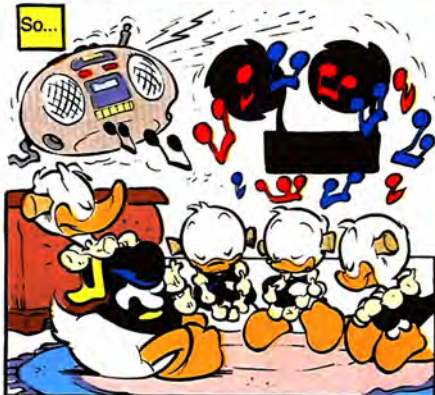
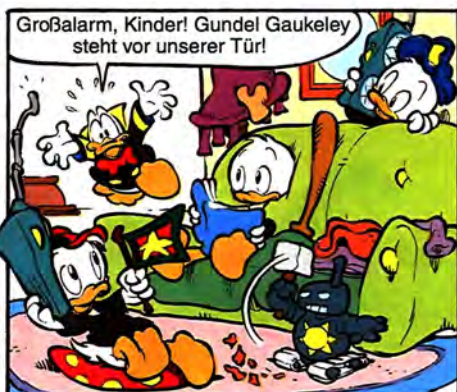






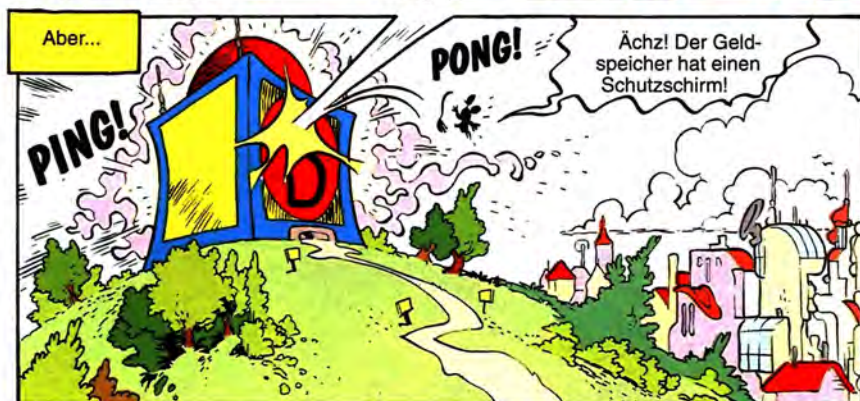
Wenig
später...

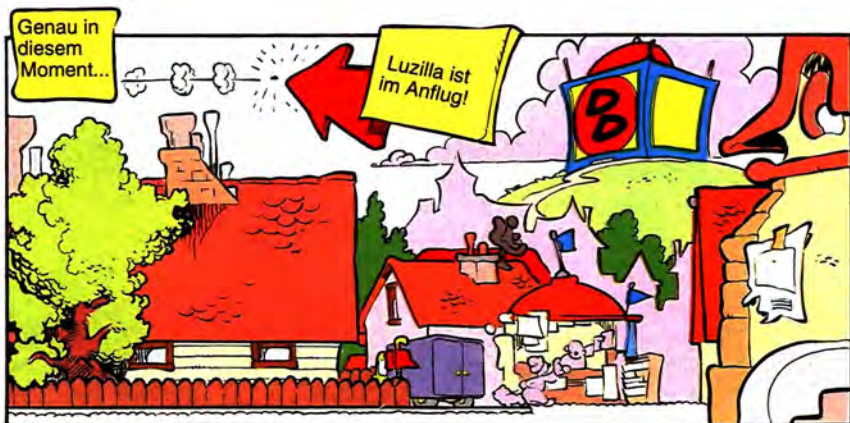










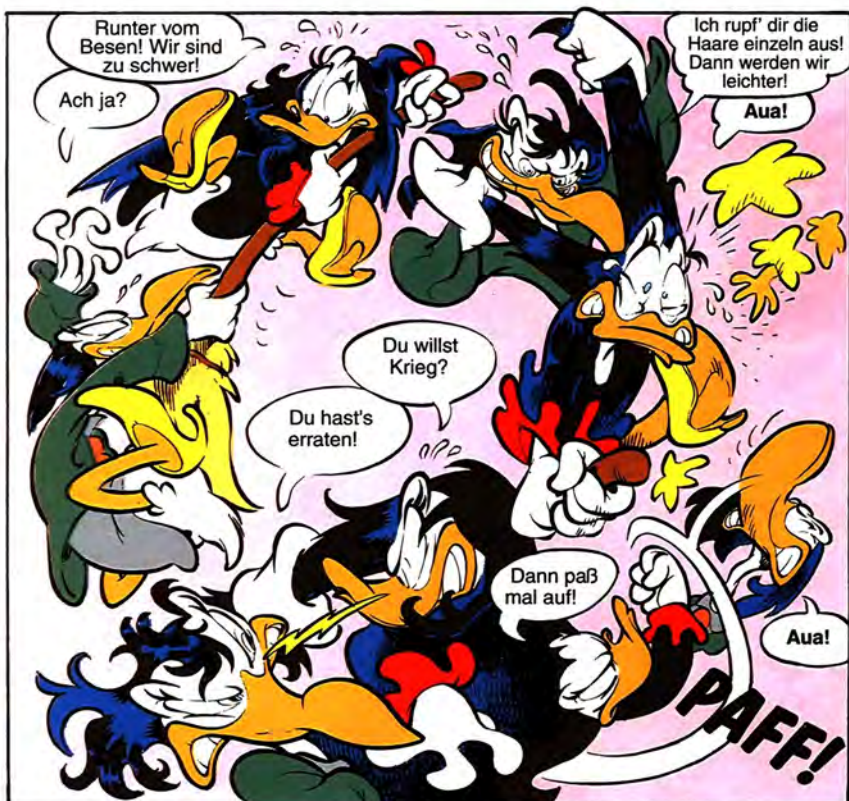




Tag, Herr Duck! Sie gestatten doch, daß ich mich bediene?

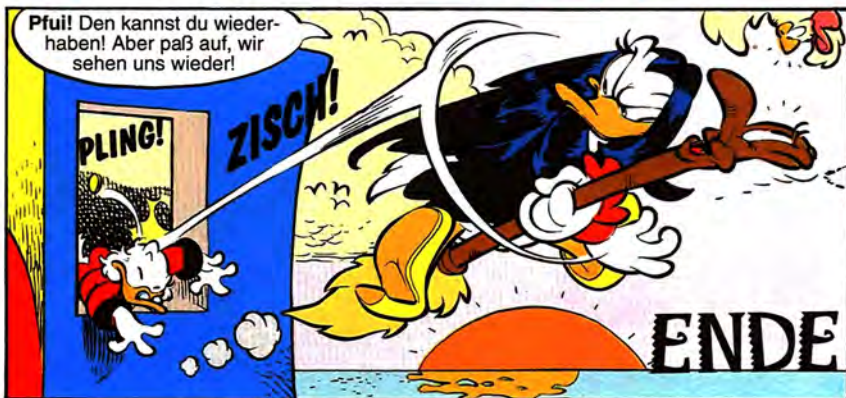






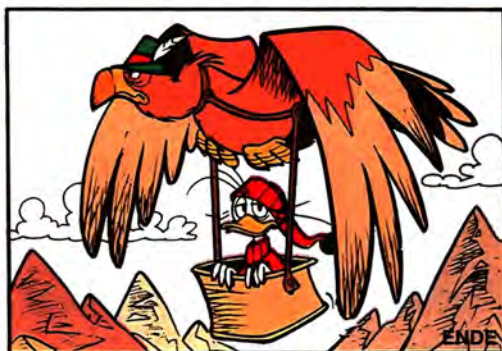
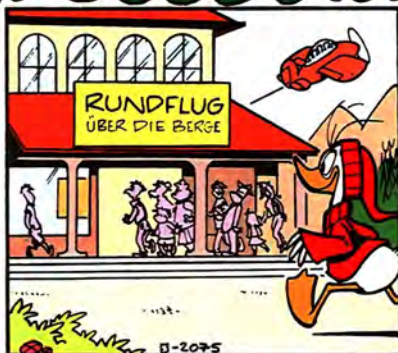






WALT DISNEY

„DUSSEL“IGER FERIENSPASS 4



Walt Disney

BESUCH VOM PLANETEN

DINGDONG

Ach, Goofy! Ist es nicht herrlich,
hier draußen in der Wildnis zu zelten?
Endlich kann man den Trubel der
Großstadt hinter sich lassen!

Schluck! Ehrlich gesagt
hätte ich nichts dagegen,
wenn es etwas heller wäre!























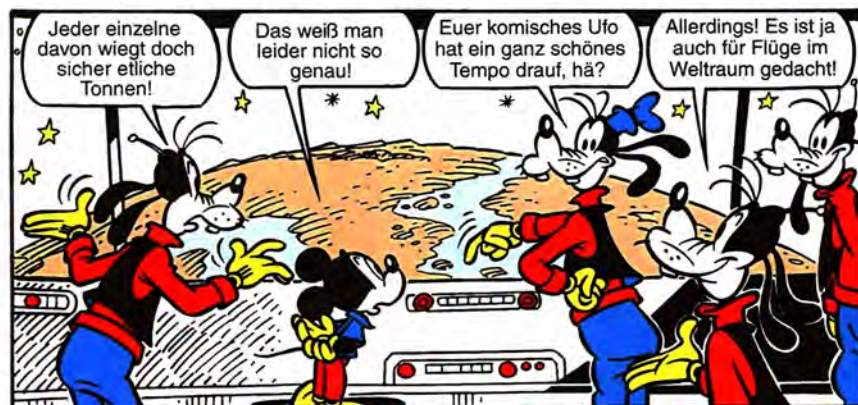






Und abermals
wenig später...

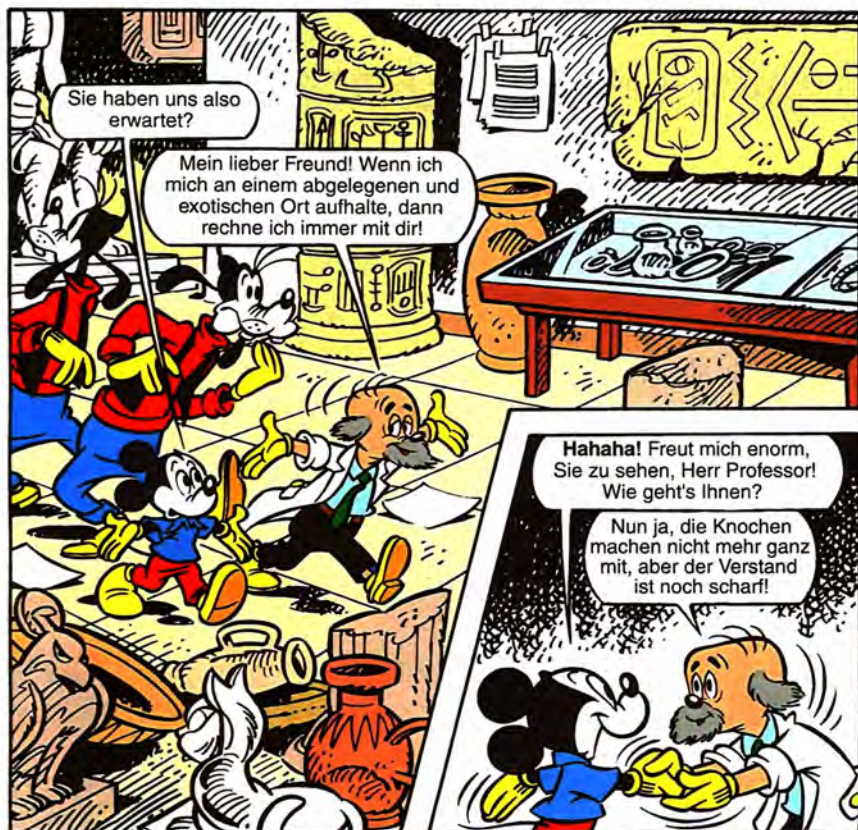


















Er hinterließ eine Warnung,
die seine Erwecker in Angst
und Schrecken versetzte!



„Wer es wagt, noch einmal meine
Ruhe zu stören, wird Zeit seines
Lebens nicht mehr froh werden!“



Na ja, das war für die
armen Ägypter natürlich
ein weiterer Grund dafür,
die große Pyramide
über seinem Sarg zu
errichten!

Hahaha!
Zoot hat's
wirklich raus!

Veralbert glatt
ein ganzes
Volk!

Der und ein Gott! Nicht zu
fassen, das soll ihm erst mal
einer nachmachen!



Mäßigen Sie sich bitte, ja?
Das war ein glorreicher Moment
in der Geschichte Ägyptens!
Die Pyramide lockte Touristen an,
und so baute man weitere!

Das wird ja immer toller! Und nur,
weil Zoot so tief schlief, daß wir ihn
vergessen haben!

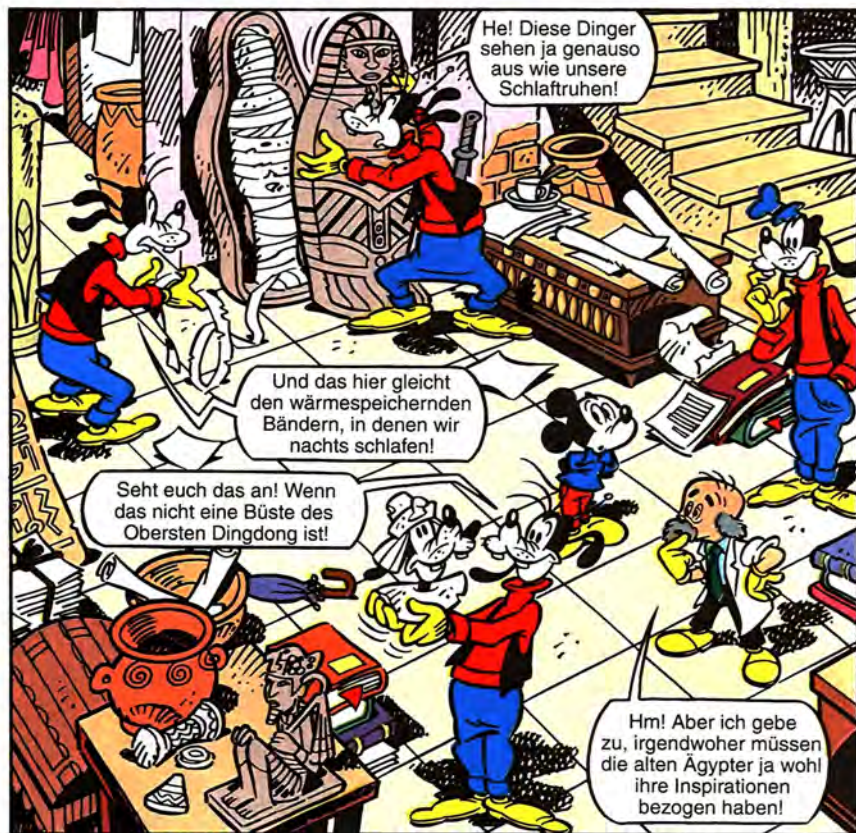


In Ordnung, ihr beide
habt uns überzeugt!

Am besten holen
wir jetzt Zoot!



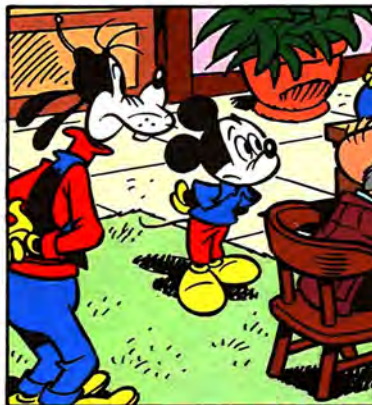


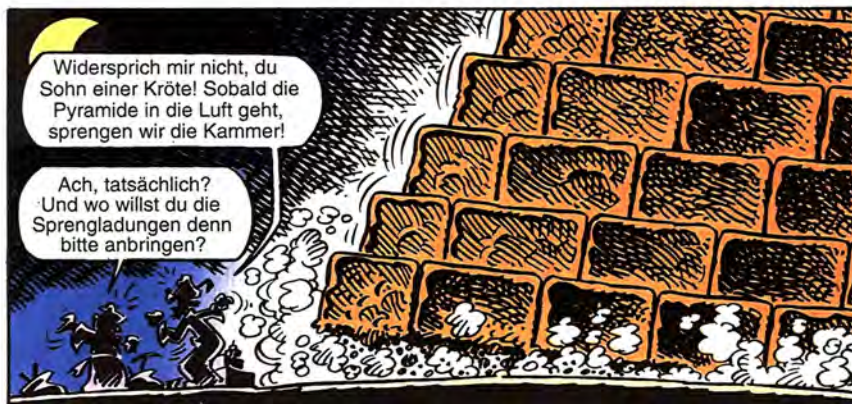














Kreisch! Die Pyramide!
Man hebt sie einfach an,
bevor wir soweit sind!

Schnell, Chef! Sag mir, wo ich die
Sprengsätze anbringen soll!

O Mann! Das ist wirklich
ein erhebender Anblick!

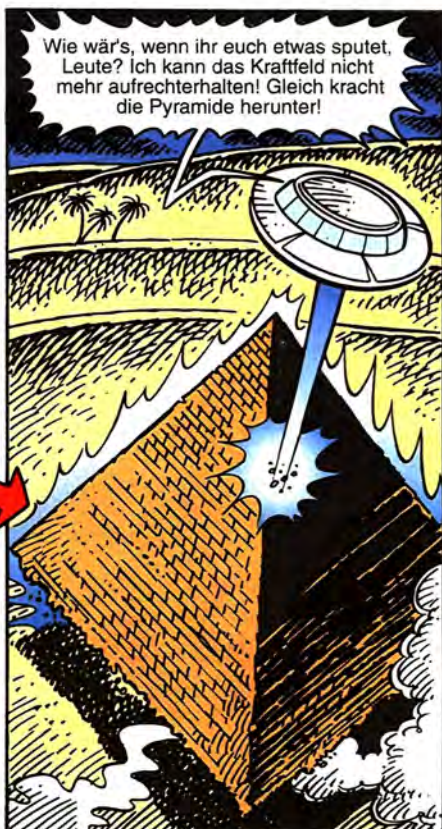
Wir müssen uns beeilen!
Die Energie reicht leider
nur für fünf Minuten!

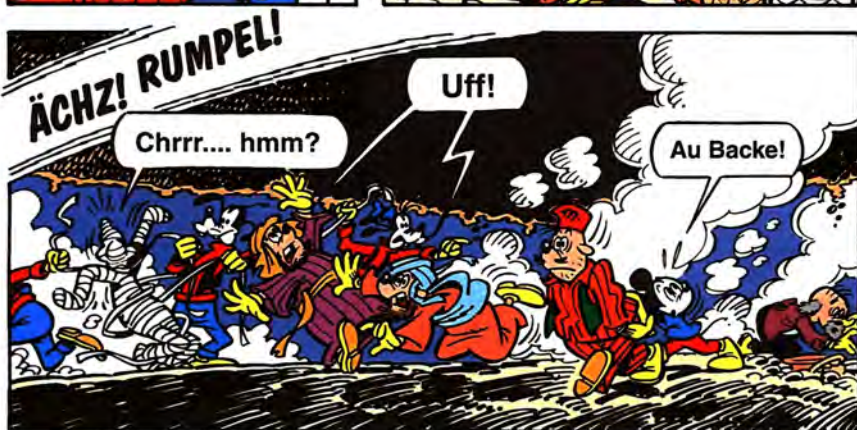
Ich glaube, ich sehe
Zoots Schlaftruhe!

















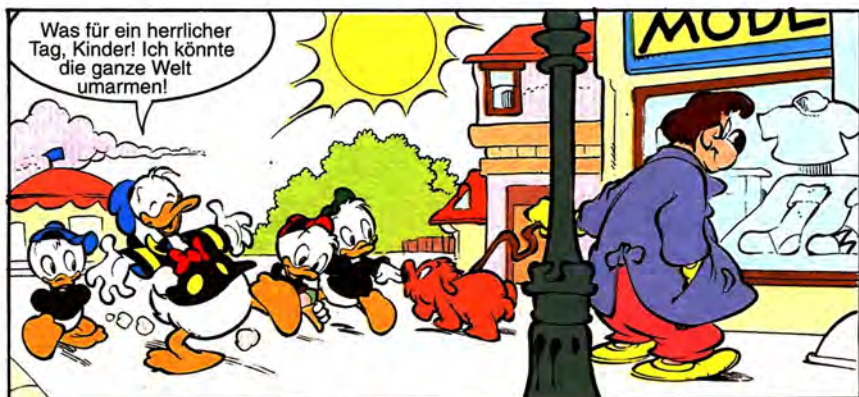
WALT DISNEY

DIE JAGD AUF DAS

SUMPFMONSTER



15-2122-5

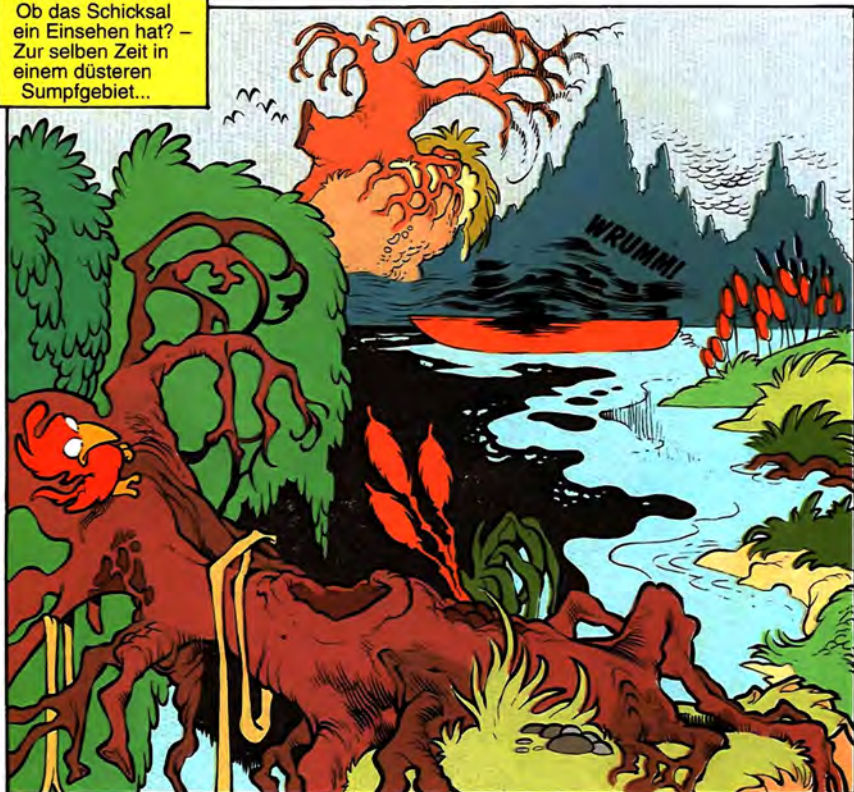








Ob das Schicksal
ein Einsehen hat? –
Zur selben Zeit in
einem düsteren
Sumpfgebiet...



Möchte wissen, wieso uns
die Redaktion ausgerech-
net hierher geschickt
hat!

Ich auch! Was soll man
denn da schreiben
und fotografieren?



Später,
in der
Tagblatt-
Redaktion...



Das gibt's doch nicht! Ein morscher
Baumstumpf wird's gewesen sein,
ihr Feiglinge!



Nein, Chef, es
war wirklich ein
Monster!

Wir haben es genau
gesehen! Es hatte
drei Augen...



...und irrsinnig viele Zähne! Hier! Das Foto
beweist, daß wir die Wahrheit sagen!

Hm!







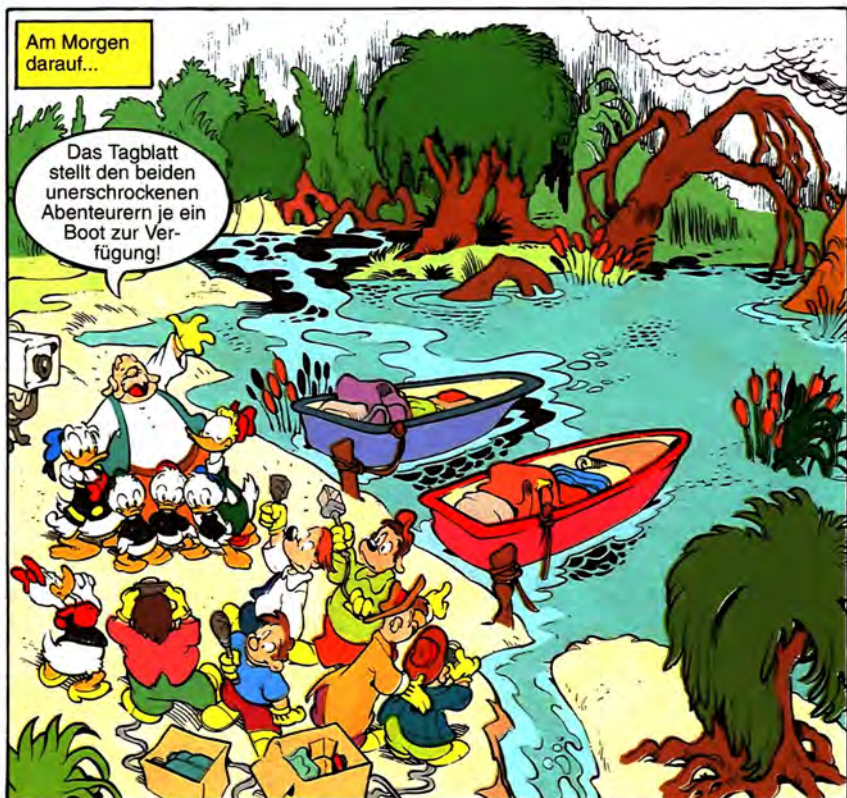






Am Morgen
darauf...

Das Tagblatt
stellt den beiden
unerschrockenen
Abenteurern je ein
Boot zur Ver-
fügung!



Ist das Foto für die
Zeitung?

BLITZ!

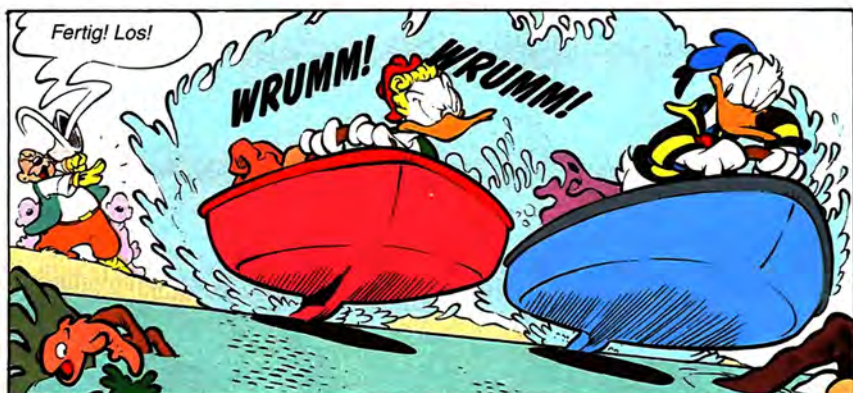


Nein, zur Erinnerung –
falls Sie nicht wieder-
kommen!

Mann! Der
kann einem
Mut machen!















Und was macht
Gustav?

Nirgends eine Spur von
diesem Monster! Ich
hasse es, ins Leere
zu laufen!



Moment! Da bewegt sich doch
was im Wasser!



Das Untier! Ich fange es
mit dem Netz!



PLATSCH!



Ächz! Mann, ist das
schwer! Es rührt
sich nicht!



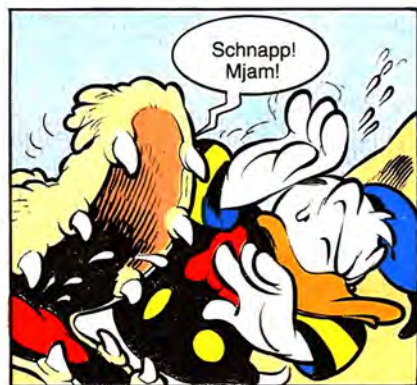
Aaah!



















Später, in einem Reisebüro...

Ich hätte gern ein Ticket für die vierwöchige Süd-seekreuzfahrt!

Das verdanke ich dem Rubin!

Vier Tickets erster Klasse für die Kreuzfahrt rund um die Welt, bitte!

?!

Weißt du, daß das Sumpfmonster ein Säckchen Diamanten um den Hals hatte, Gustav? Hihi!

Die haben uns 50 000 Taler eingebracht!

Ähzh!

ENDE

REALISTISCHE MALEREI











DER PIRAT AUS DEM

BUDDELSCHIFF

WALT DISNEY

Ein heißer Sommersonntag
am Strand von Entenhausen:
Jeder sucht ein Plätzchen
an der Sonne...

Verzeihung!
Würden Sie mich
bitte durchlassen?

Autsch!

Aua!

He, Sie!



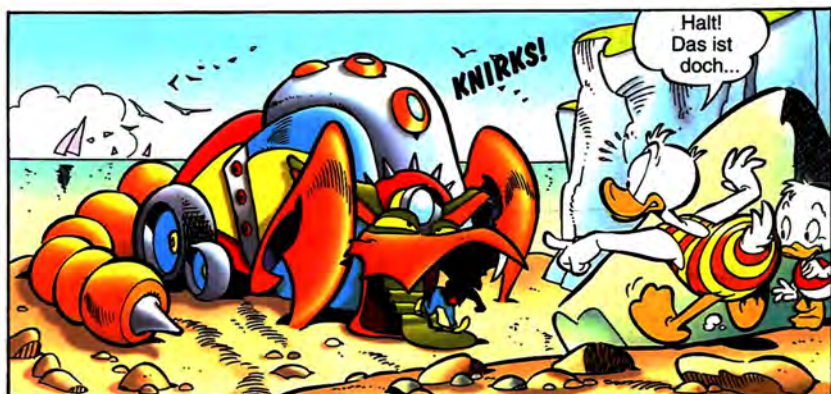




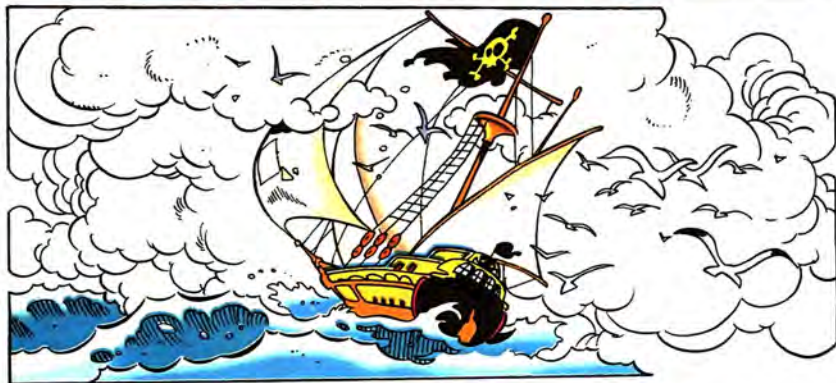
Bald...



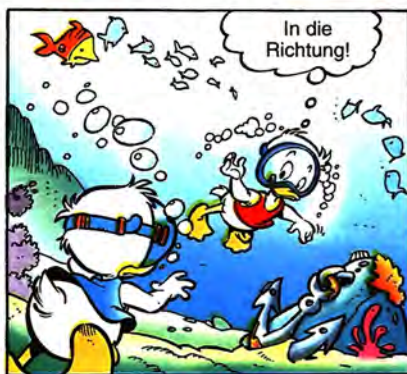
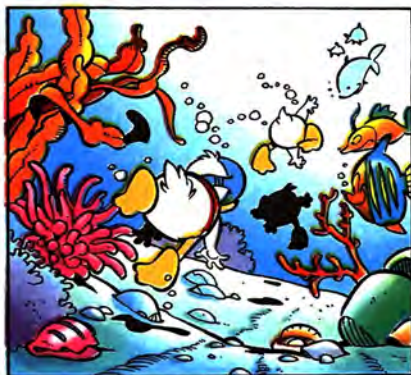
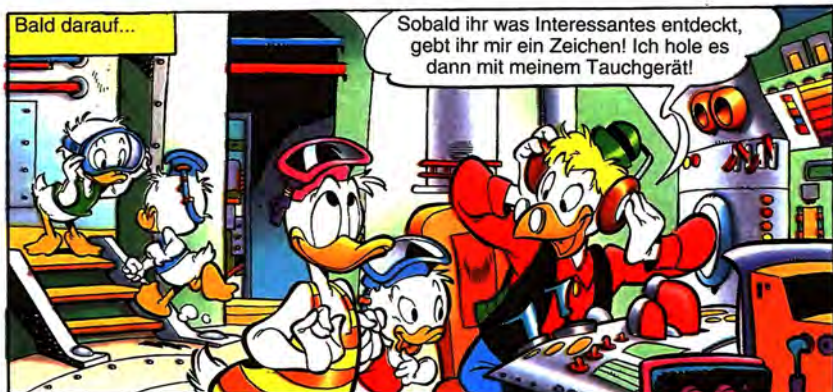


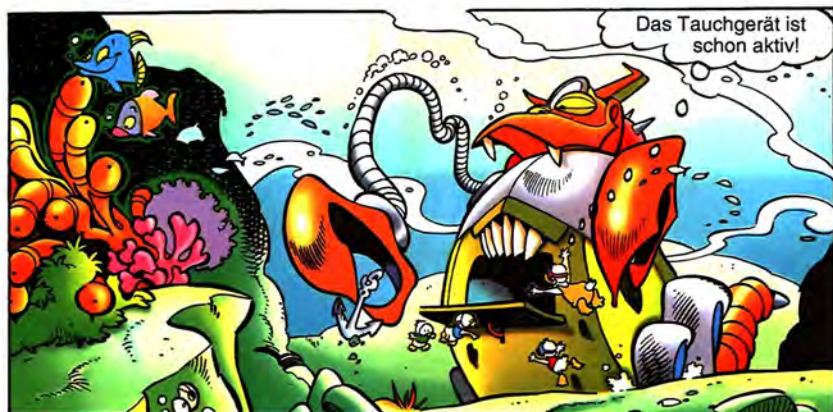




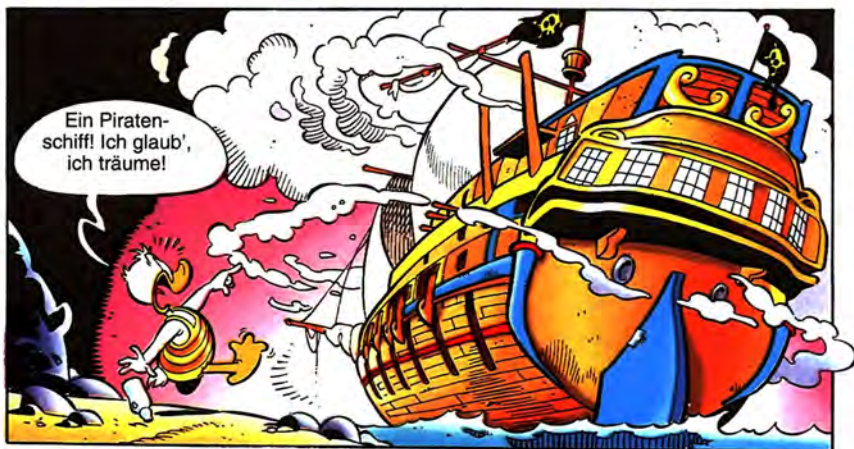




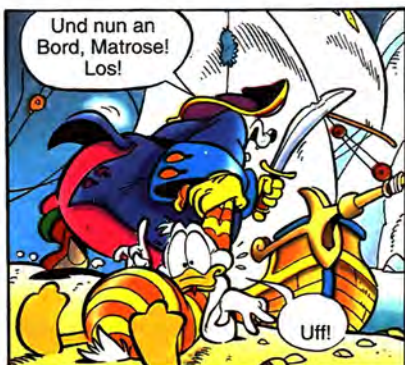


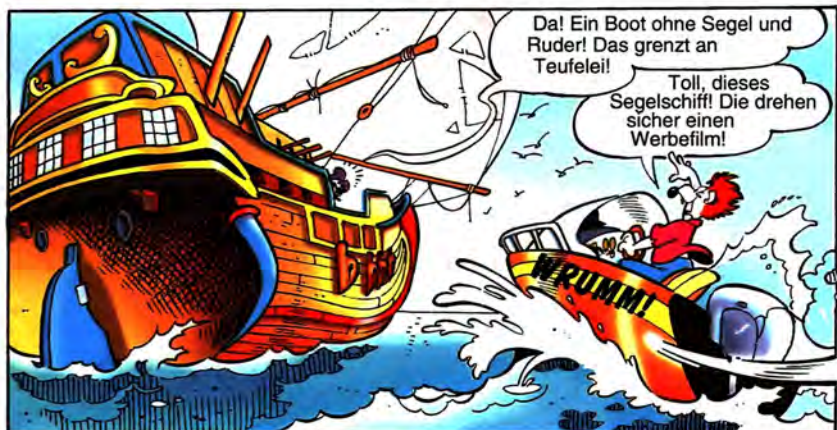


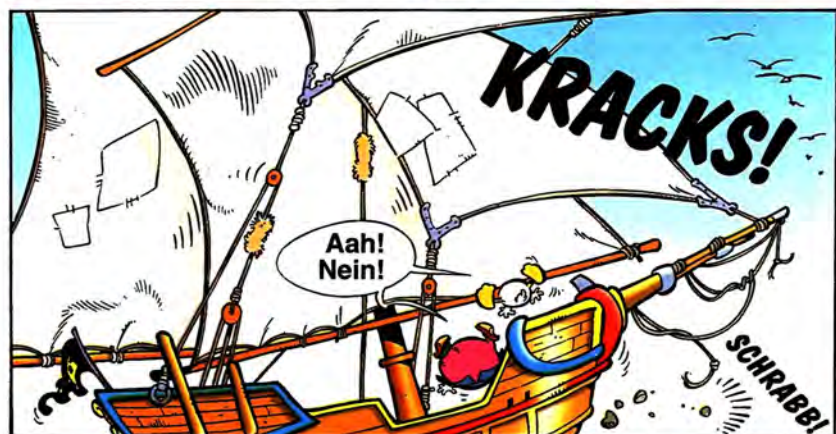






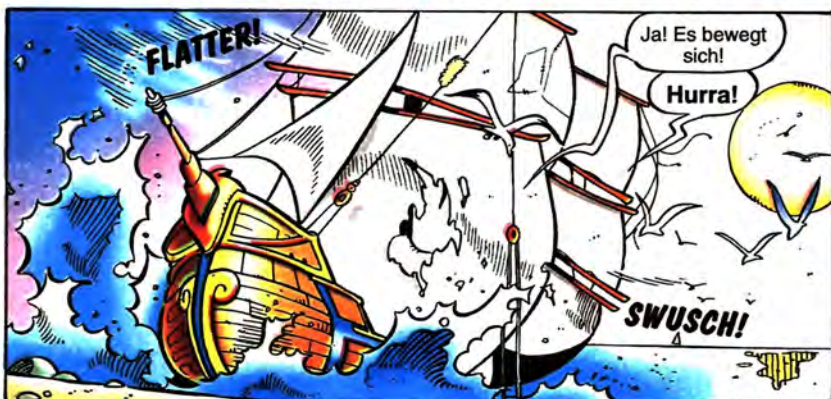




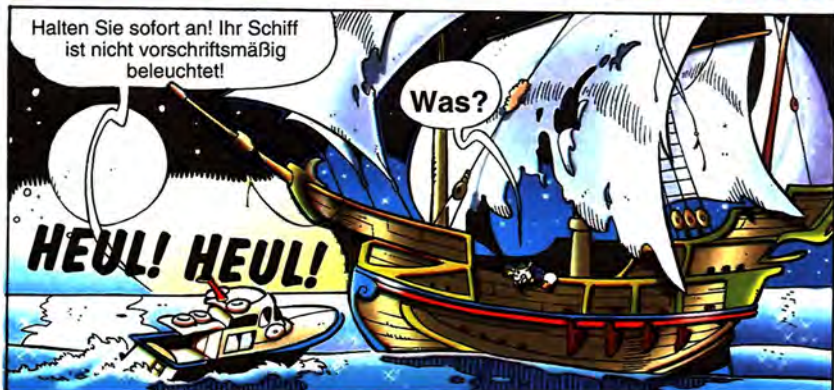








Das Schiff nimmt Fahrt auf...

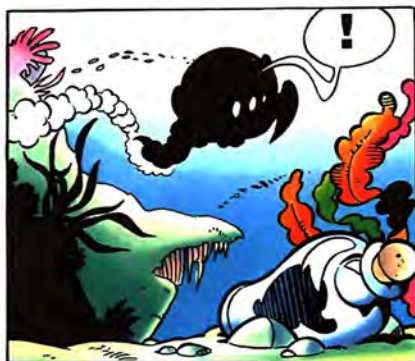












Ein geniales Ding?!



Die kriminelle Energie der Panzerknacker scheint erschöpft. Selbst die lächerlichsten Versuche gehen ihnen kläglich in die Hose. Fast schon haben sie sich an den Gedanken gewöhnt, ihr Leben mit ehrlicher Arbeit zu fristen, da kommt ihnen unverhofft der Zufall zu Hilfe: Ein geniales Ding wartet nur noch darauf, gedreht zu werden. Da werden sich die Knackis auch von einem Phantomias wohl kaum noch die Tour vermessen lassen ...

Witzig!
Spannend!
Cool!

© Disney

Freu dich auf die
tollen Geschichten in
ABENTEUER TEAM
Band 18

Jetzt überall, wo es
Zeitschriften gibt!



- Nr. 1 Der Kolumbustaler
- Nr. 2 Hallo... hier Micky!
- Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
- Nr. 4 Donald, der König des Wilden Westens!
- Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
- Nr. 6 Micky-Panache
- Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
- Nr. 8 Donald gibt nicht auf
- Nr. 9 Micky ist der Größte
- Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
- Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Gooty
- Nr. 12 Donald in Hypnose
- Nr. 13 Micky in Gefahr
- Nr. 14 Donald sucht Streit
- Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Gooty
- Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
- Nr. 17 Micky und Mini
- Nr. 18 Donald ist unschlagbar
- Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
- Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
- Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
- Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
- Nr. 26 Onkel Dagobert schaffts allein
- Nr. 27 Donald der Große
- Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
- Nr. 29 Micky, der Westernheld
- Nr. 30 Hier geht's rund
- Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- Nr. 32 Donald im Glück
- Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- Nr. 34 Supermicky
- Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
- Nr. 38 Donald hier - Donald da
- Nr. 39 Eins, zwei, drei - große Hexerei!
- Nr. 40 Auf geht's Micky!
- Nr. 41 Donald mal ganz anders
- Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
- Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
- Nr. 44 Phantomas fliegt wieder!
- Nr. 45 Bahn frei für Donald!
- Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
- Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen!
- Nr. 48 Voltreiter für Micky
- Nr. 49 Ohne Fließ kein Preis
- Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- Nr. 52 Micky immer auf Achse
- Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
- Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- Nr. 56 Achtung - fertig - los!
- Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
- Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
- Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
- Nr. 62 Micky auf Gesterjagerd
- Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- Nr. 65 Spaß mit Micky und Mini
- Nr. 66 Donald dreht durch
- Nr. 67 Micky Maus - Superstar
- Nr. 68 Alles Gute, Donald!

- Nr. 69 Dagoberts große Schau
- Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- Nr. 73 Micky greift ein
- Nr. 74 Der Stolz der Familie
- Nr. 75 Ferien mit Phantomas
- Nr. 76 Ein Fall für Micky
- Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- Nr. 82 Donald vor Noch ein Tort
- Nr. 83 Phantomas tritt zum Tanz
- Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- Nr. 87 Micky ist wieder da!
- Nr. 88 Donald sticht in See
- Nr. 89 Der Boß bin ich!
- Nr. 90 Mickys Mundstümpf
- Nr. 91 Der Witz zum Erfolg
- Nr. 92 Donalds bunte Welt
- Nr. 93 Die Macht des Goldes
- Nr. 94 Micky groß in Form
- Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- Nr. 97 Olympisches Allerlei
- Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Garmma
- Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- Nr. 100 Ein Fest für Donald
- Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
- Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!
- Nr. 103 Der Duck-Clan
- Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
- Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
- Nr. 106 Donald der Tausendass
- Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
- Nr. 108 Donald ist im Bilde
- Nr. 109 Das Lied der Prärie
- Nr. 110 Donald ist mein Typ!
- Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
- Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
- Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
- Nr. 114 Rallye Entenhausen
- Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelplatz
- Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
- Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
- Nr. 118 Donald, der Weltenbummler
- Nr. 119 Fern von Entenhausen
- Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
- Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
- Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
- Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
- Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
- Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
- Nr. 126 Donald, der Pechvogel
- Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
- Nr. 128 Goldregen bringt Segen
- Nr. 129 Einer spielt falsch!
- Nr. 130 Olympisches Fieber
- Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- Nr. 132 Im Reich der Sterne
- Nr. 133 Die neue Eiswelt
- Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
- Nr. 135 Donald im Pech
- Nr. 136 Heißes Gold
- Nr. 137 Das goldene Faß
- Nr. 138 Donald - ganz locker
- Nr. 139 Voll in Fahrt
- Nr. 140 Der ewige Zweite...
- Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- Nr. 142 Goldene Träume
- Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchte
- Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
- Nr. 145 Das Talenmonster
- Nr. 146 Die Sportskanonen
- Nr. 147 Gold unter Wasser
- Nr. 148 Der magische Ring
- Nr. 149 Der goldene Krieger
- Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer
- Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr. 154 Phantomas und die Dünnli-Diät
- Nr. 155 Abenteuer im Regenwald

- Nr. 156 Antike Geschäfte
- Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr. 158 Der indische Tempel
- Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
- Nr. 160 Der wahre Pionieregeist
- Nr. 161 Der Hexentanz
- Nr. 162 Der goldene Totemphall
- Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr. 165 Der dreizählige Drache
- Nr. 166 Auf Onkel Midas' Spuren
- Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
- Nr. 168 Kampf der Galaxien
- Nr. 169 Die schwimmende Insel
- Nr. 170 Eine Braut zuviel
- Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
- Nr. 173 GRRRI!
- Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- Nr. 175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr. 178 Der verminderte Entdecker
- Nr. 179 Die neue Statue
- Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingevölker
- Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr. 183 Die Zauberglocke
- Nr. 184 Eine fantastische Reise
- Nr. 185 Das Wunderpferd
- Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr. 187 Der Held der Phantomen
- Nr. 188 Die Perle der Südsee
- Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr. 190 Prallball im Weltall
- Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr. 192 Der Wüstenwurm
- Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastikon
- Nr. 194 Das Elbier der ewigen Jugend
- Nr. 195 Der Wüsten-Marchion
- Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr. 197 Drachengold
- Nr. 198 Das grüne Gewissen
- Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr. 200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 201 Das Hexenlicht
- Nr. 202 Ein wahrer Held
- Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr. 204 Der Palast des Dagesmos
- Nr. 205 Die Adelsprüfung
- Nr. 206 Im Indianerland
- Nr. 207 Der Prügelnabe
- Nr. 208 Die Wächter der Zeit
- Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
- Nr. 211 Der Glückstern
- Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr. 213 Die Verlorene Welt
- Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
- Nr. 215 Donleone der Schreckliche
- Nr. 216 Der doppelte Dagobert
- Nr. 217 Die Formel des Reichtums
- Nr. 218 Die Goldstaler-Allergie
- Nr. 219 Der Zaubers-Zylinder
- Nr. 220 Das Geheimnis des 313
- Nr. 221 Das Buch der Wünsche
- Nr. 222 Der erste Held von Olympia
- Nr. 223 Die Zeitwanne
- Nr. 224 Schwelbende Schurken
- Nr. 225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 226 Der Geist aus der Karne
- Nr. 227 Scherben bringen Glück
- Nr. 228 Der goldene Preis
- Nr. 229 Der Gangsterschreck
- Nr. 230 30 Jahre LTb
- Nr. 231 Phantomas und die Zauberei
- Nr. 232 Das Stimmwunder
- Nr. 233 Zeit ist Geld!
- Nr. 234 Die Jagd auf das Supplimonster

**Diese Bände
sind bereits
erschienen!**

**Einige Bände sind zur Zeit
leider nicht lieferbar!**



Jede Menge Spaß und Spannung ...

Nicht vergessen!

Am 3. Juni 1997 erscheint
LTB Nr. 235 wieder
mit Super-Sonderseiten:
Die ersten Donald-Comics!

... und das
witzige
Buchrückenmotiv
1997!





4 007659 011605