

LTB  
235

WALT  
DISNEY'S

# Lustiges Taschenbuch

DM 6,80  
S 54,-  
SFr 7,50



DER  
SCHULBUS-  
FAHRER

**EXTRA:** Die ersten Donald Duck-Comics!

# Schräg, witzig, saurierstark:

## DIEDINOS

TÄGLICH 19.20 UHR.



**FAMILY**  
text

**Die Dinos:** Ab sofort wütet die Dino-Familie Sinclair täglich bei Super RTL. Sechzig Millionen Jahre alt und doch ganz neu. Mehr darüber im Super RTL Family-Text und unter der Info-Line: **0138-1111.**

**Super**  
RTL



WALT DISNEY

# Der Schulbus- Fahrer



EHAPA VERLAG GMBH

© 1997 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kempitalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; Übersetzung: Gerlinde Schurr, Eckart Sackmann, Michael Nagula. Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebservice Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel.: 052/346 20 20, Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Beiken, Tel. 061/7 21 90 70. Jahresabo-Preis: SFr. 75,-, für Österreich: Egmont Verlag, Tel.: 0222/91 076-305. Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck.





WALT DISNEY'S

# Lustiges Taschenbuch

Nr. 235





# Hallo, Freunde!

Also, wenn ich geahnt hätte, mit welchen Rabauken ich es in dieser Geschichte zu tun bekomme, hätte ich mich mit Sicherheit nicht um den Job als Schulbus-Fahrer beworben!

Ich bin wirklich nicht leicht zu erschüttern, denn Tick, Trick und Track sind auch nicht immer die reinsten Engel – aber für diesen Job hätte man schon eher einen Raubtier-Dompteur engagieren müssen, oder? So frech waren meine Neffen jedenfalls nie. – Oder kommt mir das nur so vor?

Doch jetzt wünsche ich euch erst einmal viel Vergnügen beim Schmökern!

## Kampf um die Villa Rosa

5

In dieser Geschichte kehre ich an den Ort zurück, an dem ich mich vor vielen Jahren erstmals in Phantomias verwandelt habe! Zufällig erfahre ich nämlich, daß die ehrwürdige Villa Rosa von windigen und skrupellosen Spekulanten bedroht ist. Um wen es sich dabei handelt, ist nicht schwer zu erraten, oder? Natürlich sind Klaas Klever und mein geldgieriger Onkel Dagobert mit von der Partie. Da versteht es sich doch fast von selbst, daß ich den beiden – als Phantomias – eine ordentliche Lehre erteile. Ihr dürft jedenfalls gespannt sein...



## Die unheimliche Insekten-Invasion

57

### Der Schulbus-Fahrer

109

### Ein Mann sieht rot!

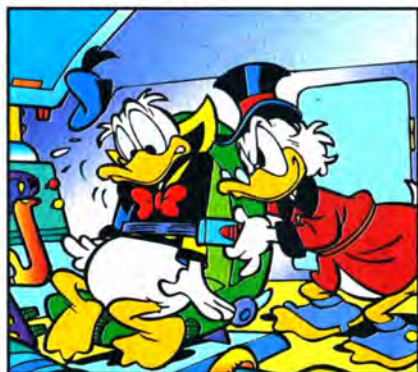
140

### Auf die harte Tour

164

### Ausgetrickst

187



### Das war knapp!

189

### Die Wächter aus der Zukunft

215

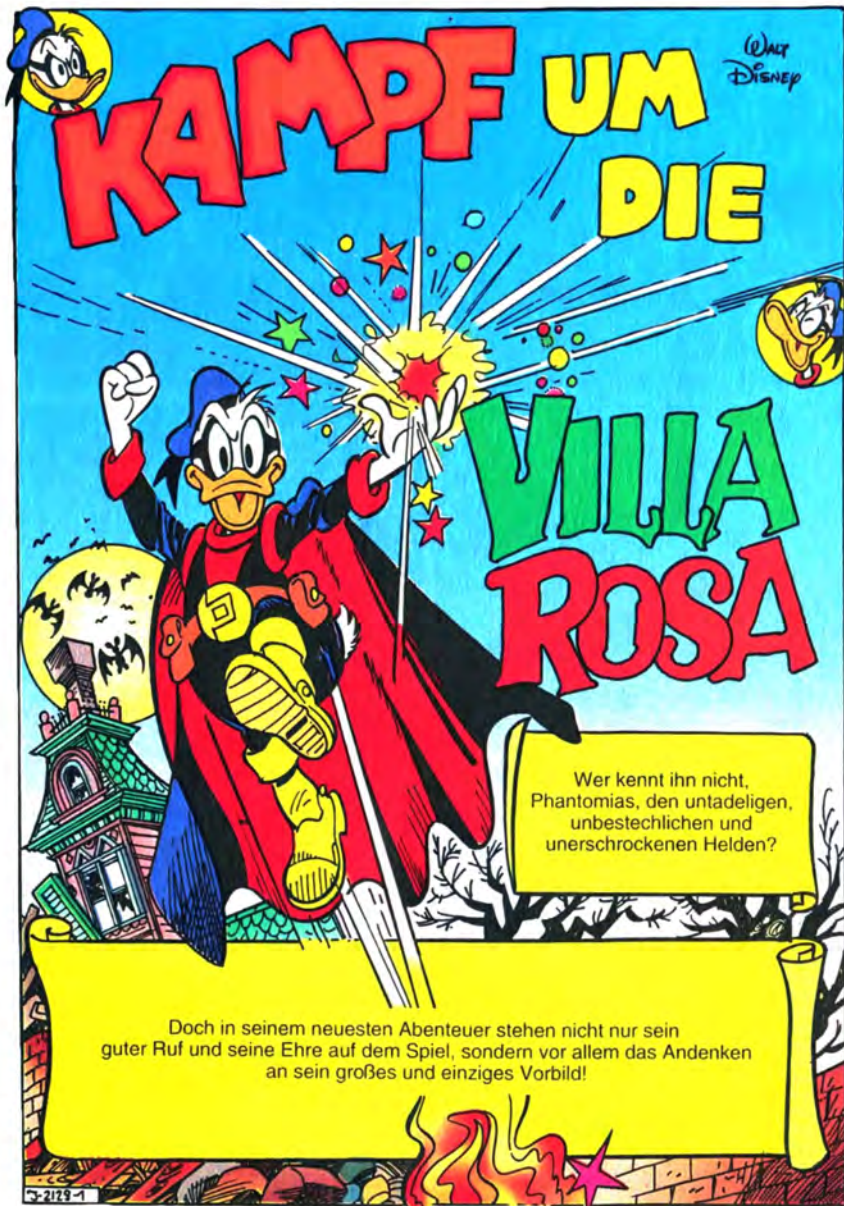
Mit Onkel Dagobert macht man schon was mit! Nicht genug, daß er mich entführt und als Test-Copiloten seines neuen „Multiwing“-Flugzeugs mißbraucht, was fast schon an Körperverletzung grenzt, er baut zu allem Überfluß auch noch eine Bruchlandung, und wir stranden auf einer einsamen Insel. Zu unserem großen Glück befindet sich bereits ein Schiffbrüchiger auf dieser Insel, der allerdings mehr als geheimnisvoll ist...

Was diese Geschichte noch alles an Überraschungen zu bieten hat, werde ich euch natürlich noch nicht verraten! Viel Vergnügen damit!

Macht's gut und bis bald!

Euer *Donald*





Wer kennt ihn nicht,  
Phantomias, den untadeligen,  
unbestechlichen und  
unerschrockenen Helden?

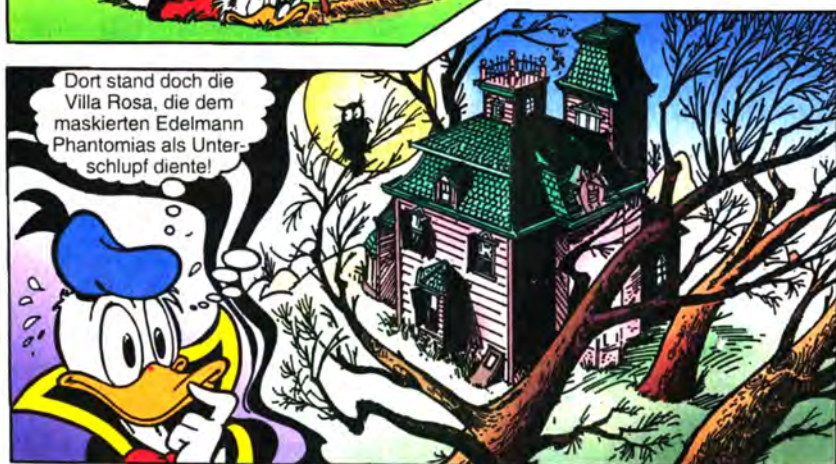
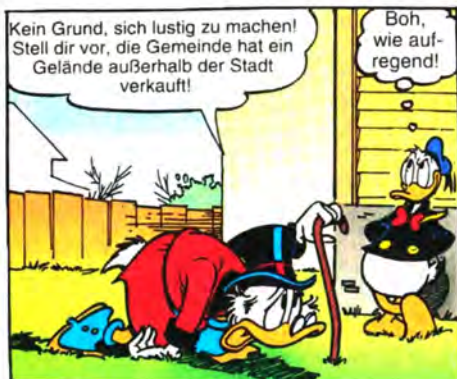
Doch in seinem neuesten Abenteuer stehen nicht nur sein  
guter Ruf und seine Ehre auf dem Spiel, sondern vor allem das Andenken  
an sein großes und einziges Vorbild!

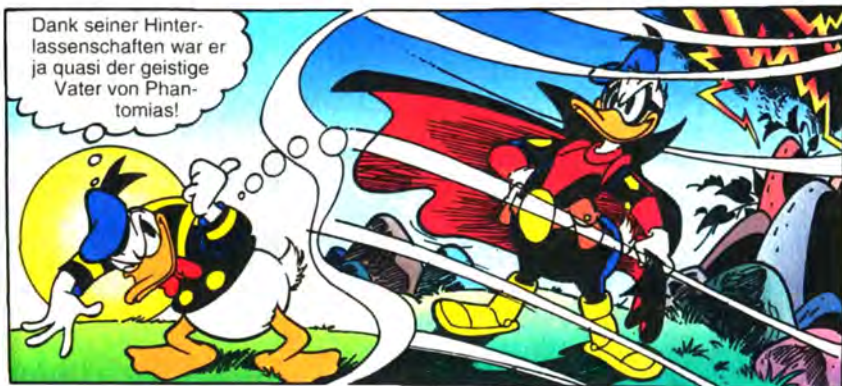






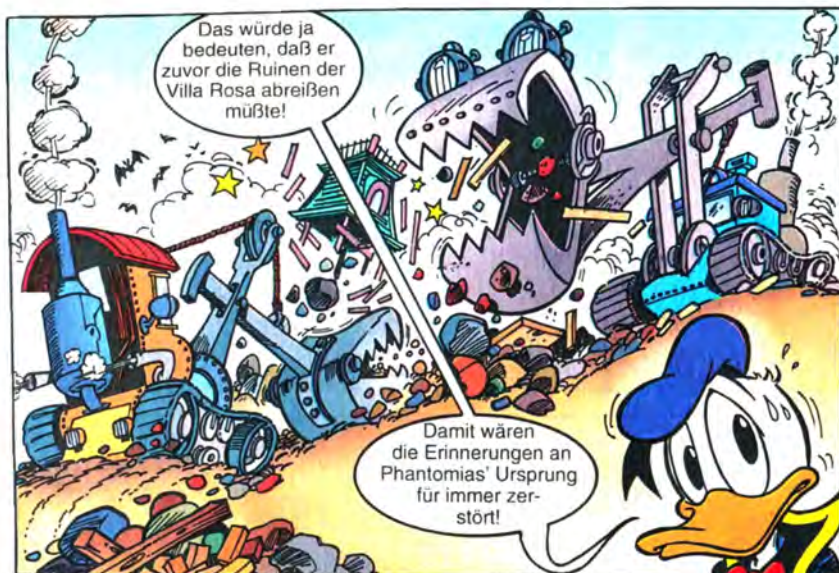






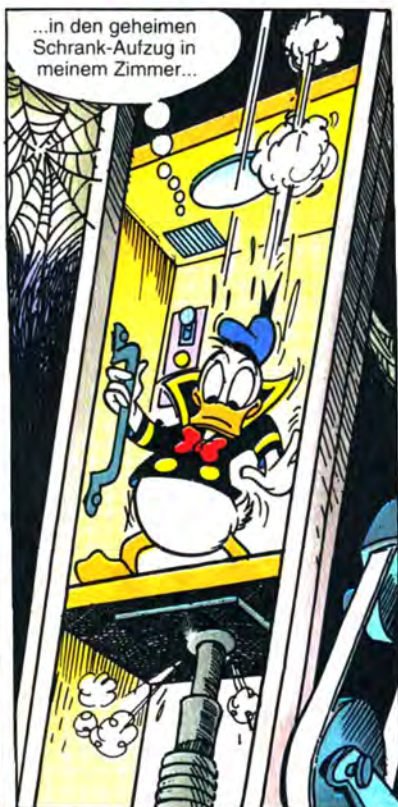
Nachzulesen in Walt Disneys LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 41:  
„Donald mal ganz anders“!





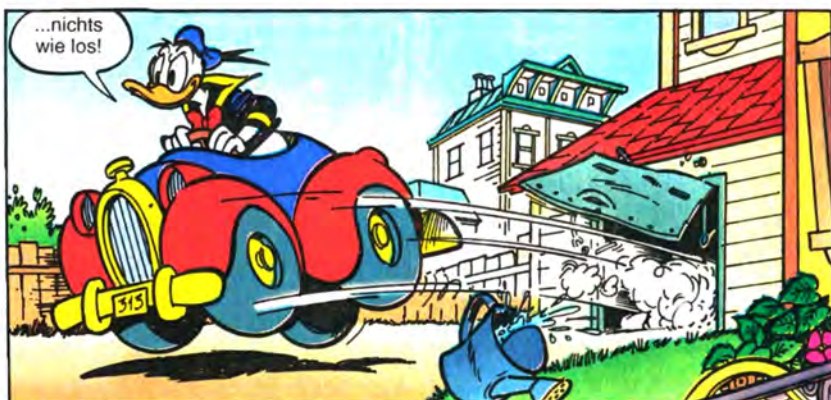
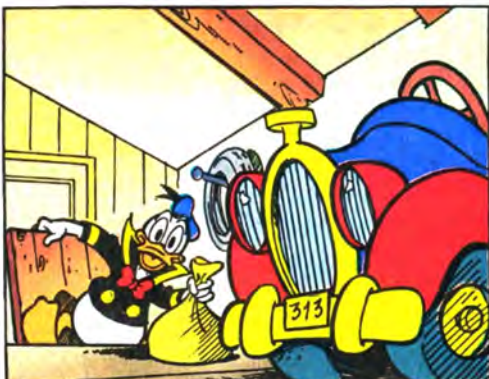














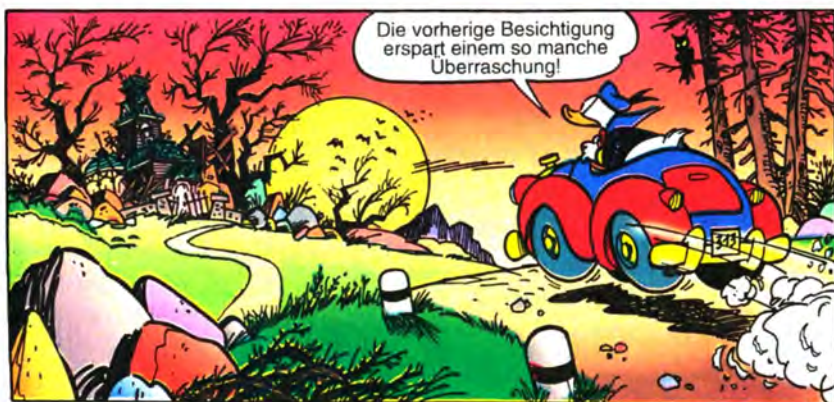










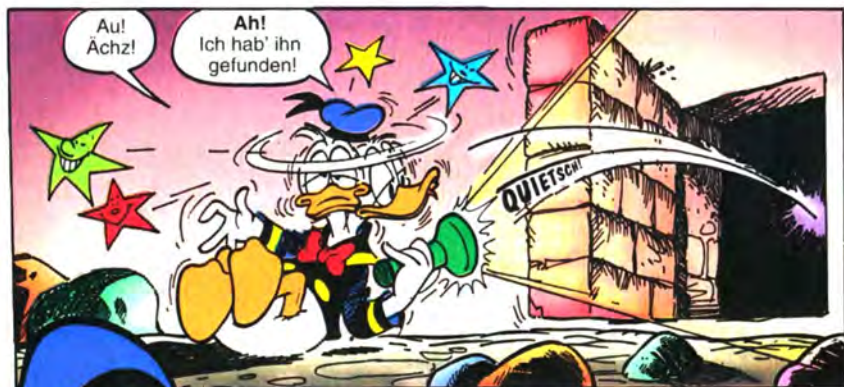


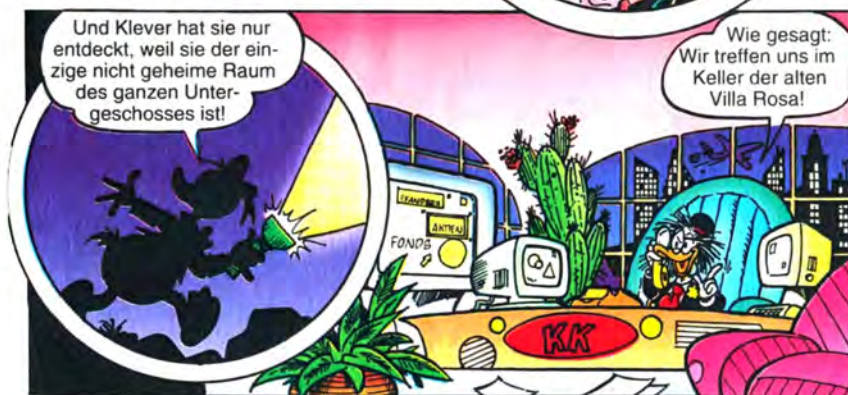






















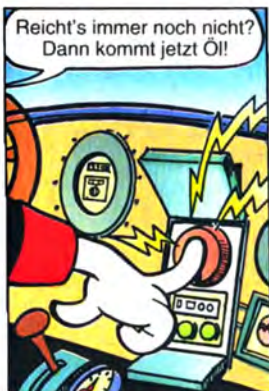


Am nächsten Morgen im ersten Revier der Entenhausener Polizei...







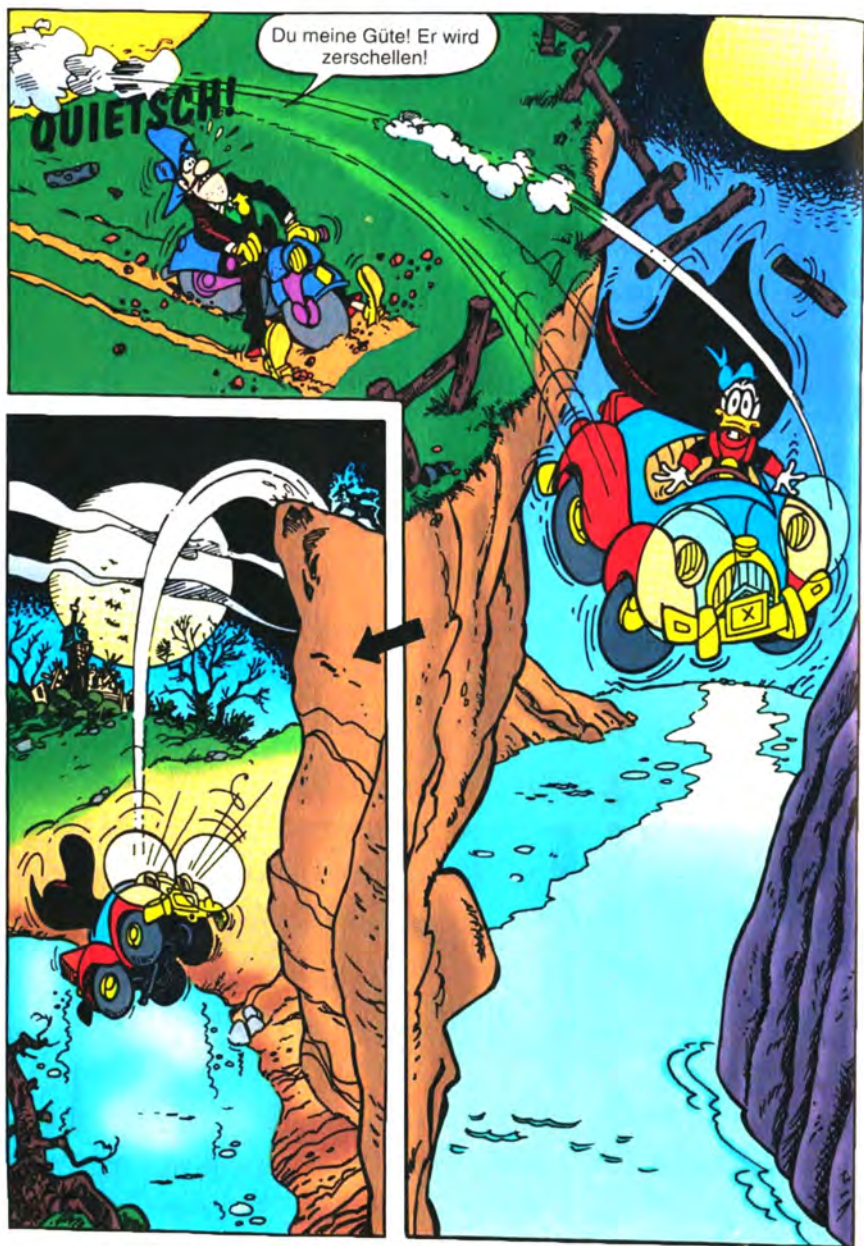






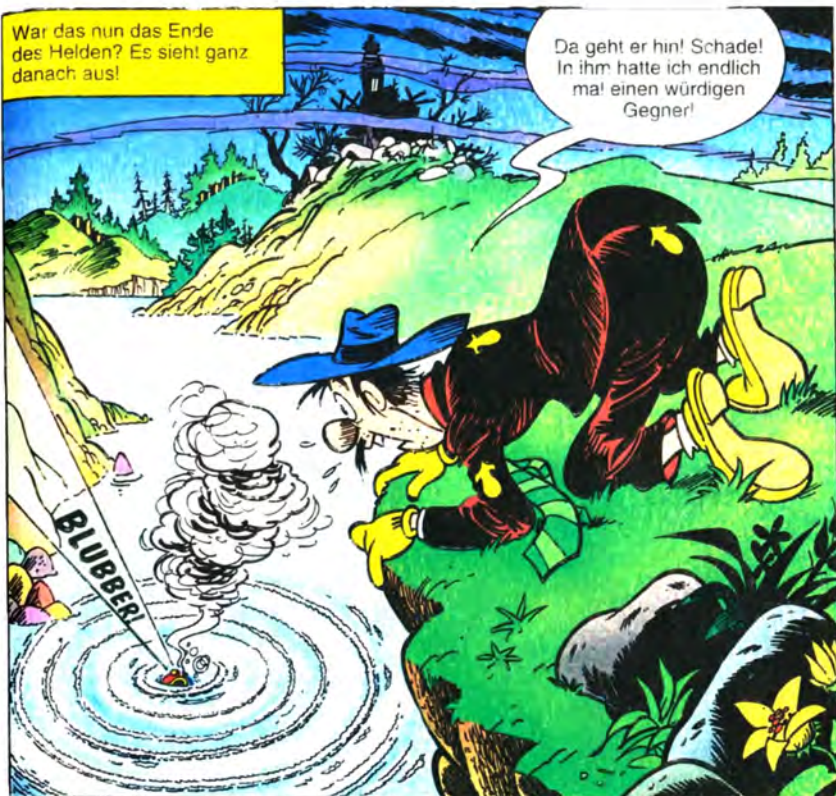






War das nun das Ende  
des Helden? Es sieht ganz  
danach aus!

Da geht er hin! Schade!  
In ihm hatte ich endlich  
ma' einen würdigen  
Gegner!

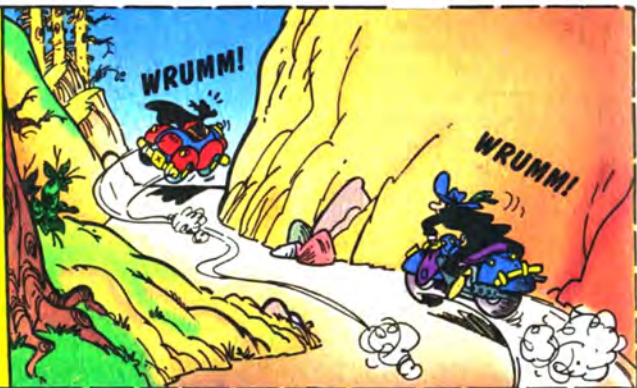


Aber vielleicht  
finde ich ma' wieder  
so einen!





Hat sich tatsächlich  
alles so abgespielt,  
wie es den An-  
schein hatte?  
Drehen wir die  
Zeit doch einfach  
noch mal zurück –  
bis zu diesem  
Moment...









Schon bald darauf in der ehemaligen Gästehalle der Villa Rosa, dem einzigen nicht geheimen Raum im Untergeschoß...





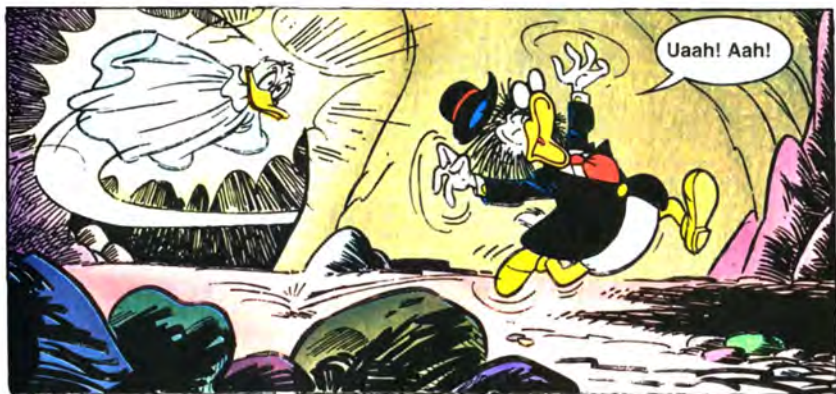




































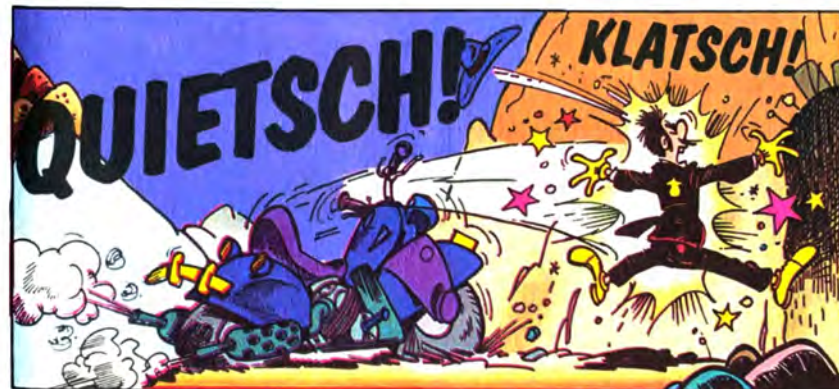






















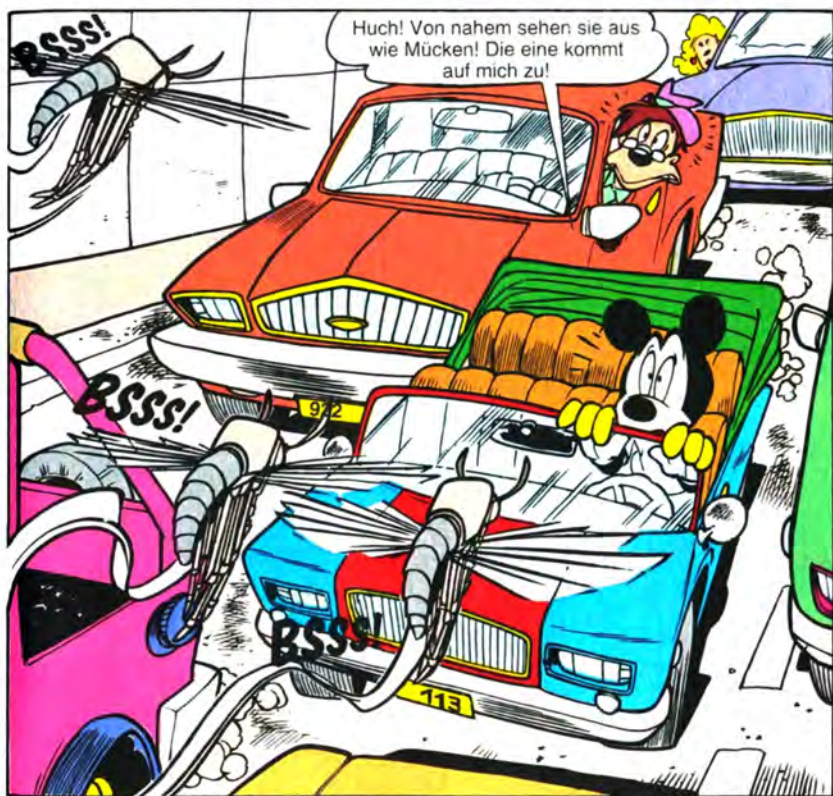
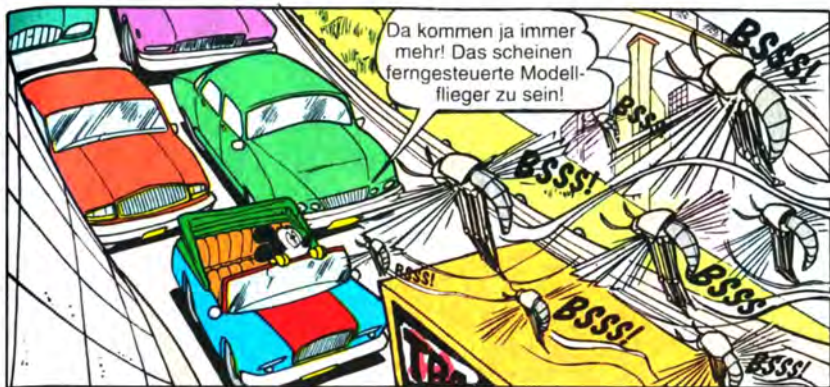
# DIE UNHEIMLICHE INSEKTEN- INVASION

Mitten zur  
Hauptverkehrszeit  
in Entenhausen...

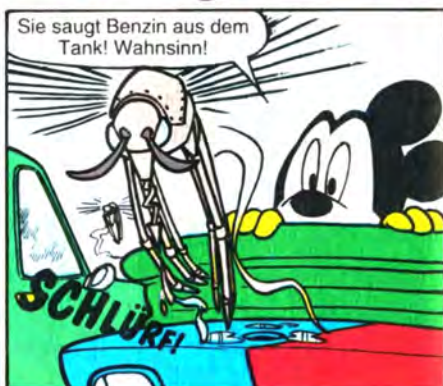
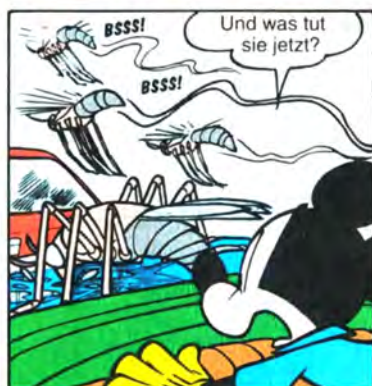
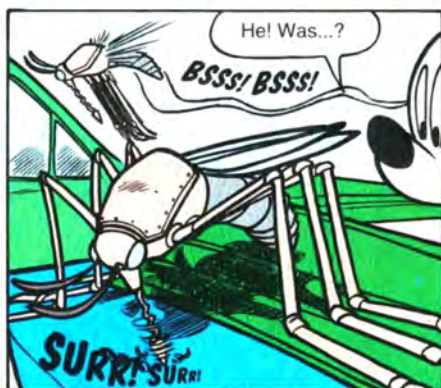
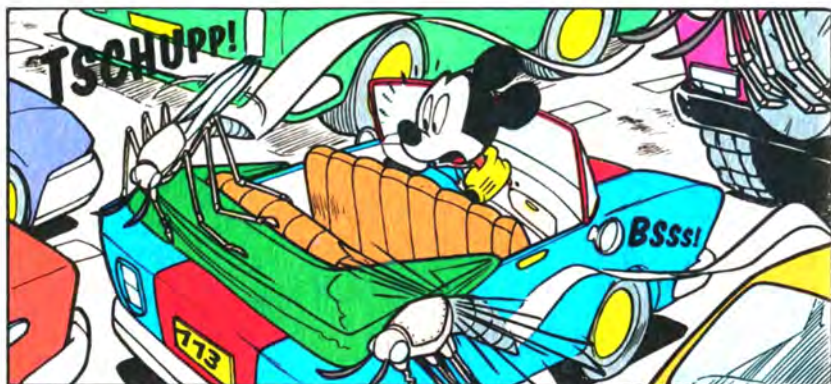
Schreck-  
lich, dieser  
Stau!

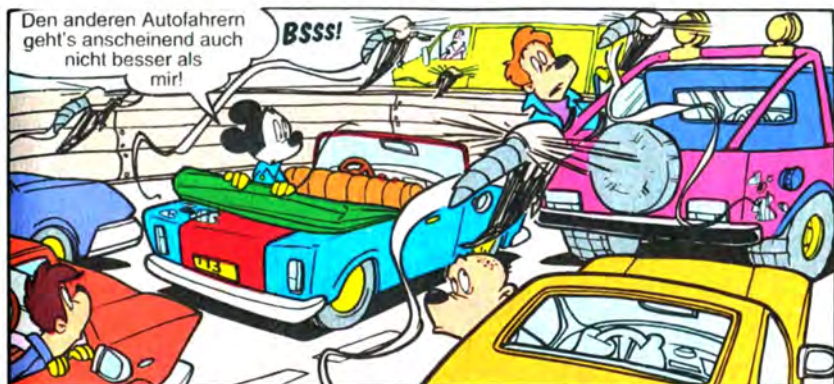












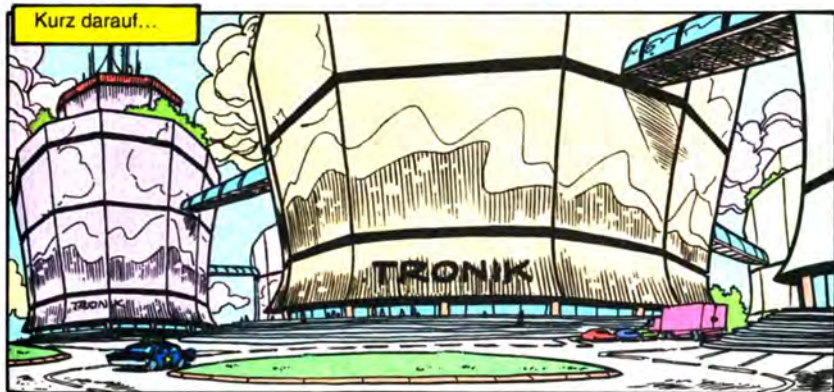




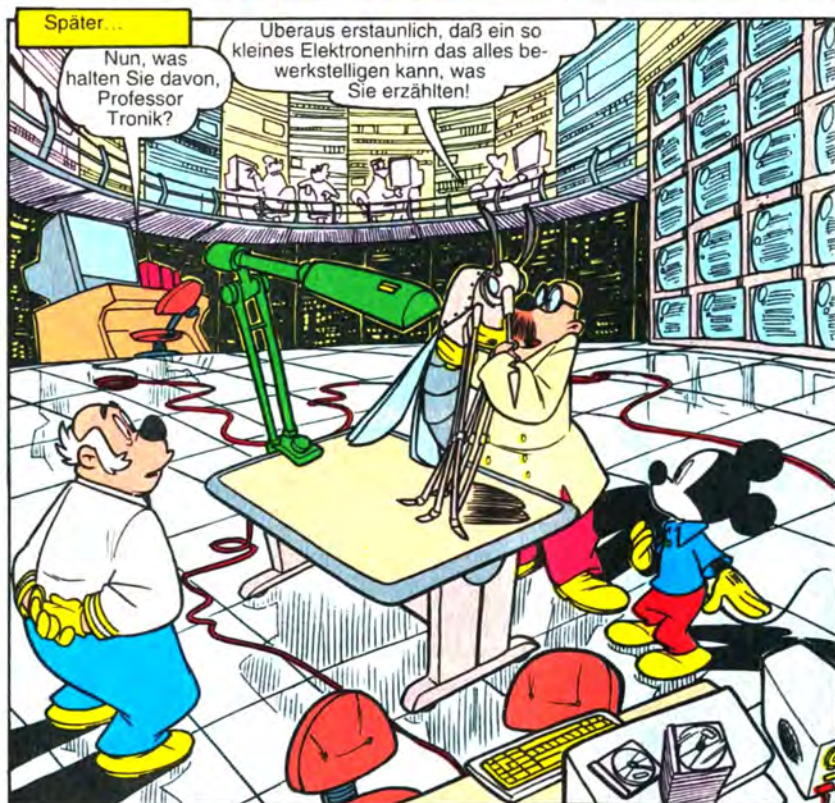












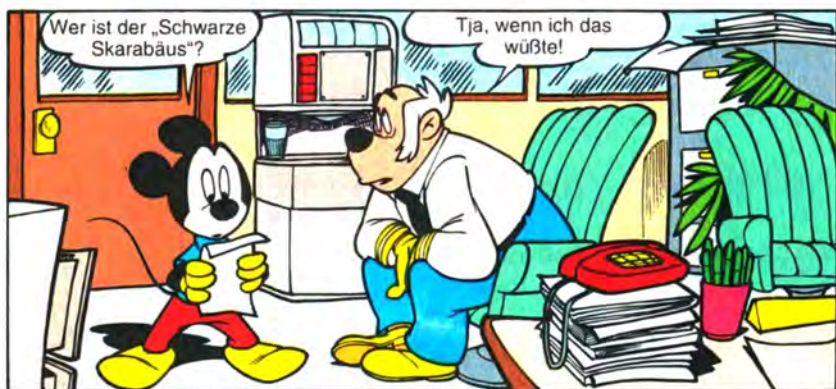








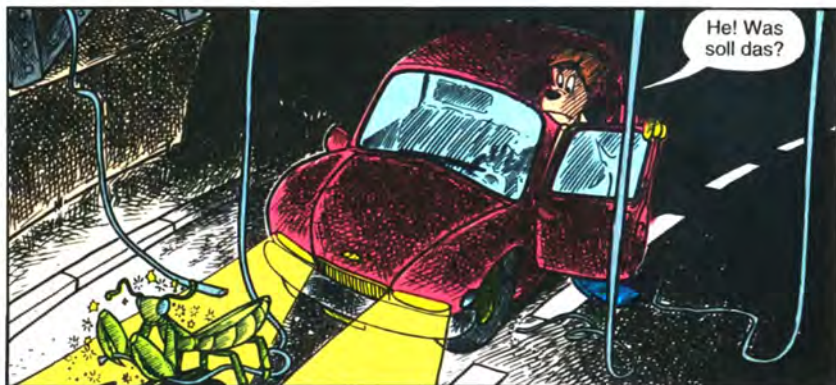




Am Abend...







Am Morgen, beim Kommissar...

Der „Schwarze Skarabäus“ hat seine Drohung wahrgemacht! Seine zweite Überraschung war offensichtlich, der Stadt das Licht abzdrehen!

Und? Wer war's?



Diesmal sind es Heuschrecken-Roboter, die den Auftrag haben, Stromleitungen durchzuknabbern!



Hier! Ein Bürger, dem so ein Tierchen auffiel, hat es fotografiert! Anscheinend nehmen sie zugleich Energie auf!



Die einen Roboter brauchen Benzin, die anderen Strom! Raffiniert, was?



Ja, er scheint sich am durchgebissenen Kabel aufzuladen! Unglaublich!











Bald darauf,  
im Labor von  
Professor Bits...

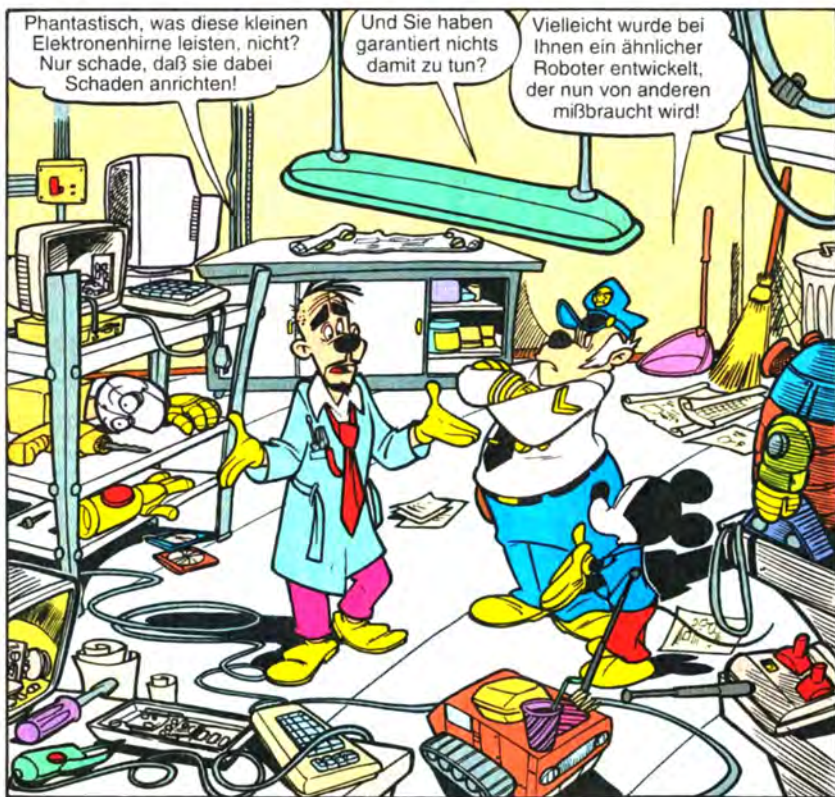
Natürlich ist mir die Sache mit  
den seltsamen Roboter-  
Insekten bekannt!



Phantastisch, was diese kleinen  
Elektronenhirne leisten, nicht?  
Nur schade, daß sie dabei  
Schaden anrichten!

Und Sie haben  
garantiert nichts  
damit zu tun?

Vielleicht wurde bei  
Ihnen ein ähnlicher  
Roboter entwickelt,  
der nun von anderen  
mißbraucht wird!



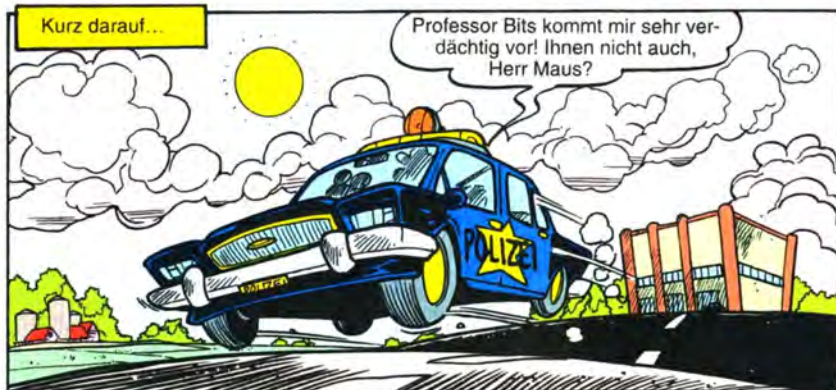






















Zurück im  
Kommissariat...

Ach, wir sitzen auch  
im Dunkeln?

Ja, leider! Aber es gibt  
eine Neuigkeit,  
Chef!



Ein Schmetterlings-  
Roboter überbrachte das  
hier vom „Schwarzen  
Skarabäus“!



So? Mal sehen!

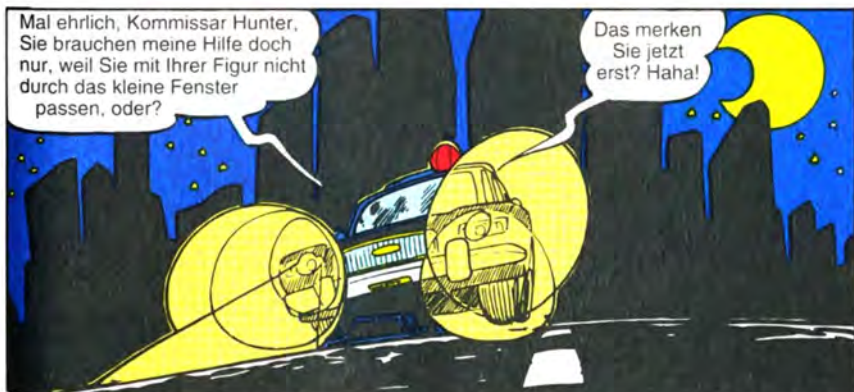


Oje!



Endlich wissen wir, was  
der Bursche eigentlich  
bezwackt!



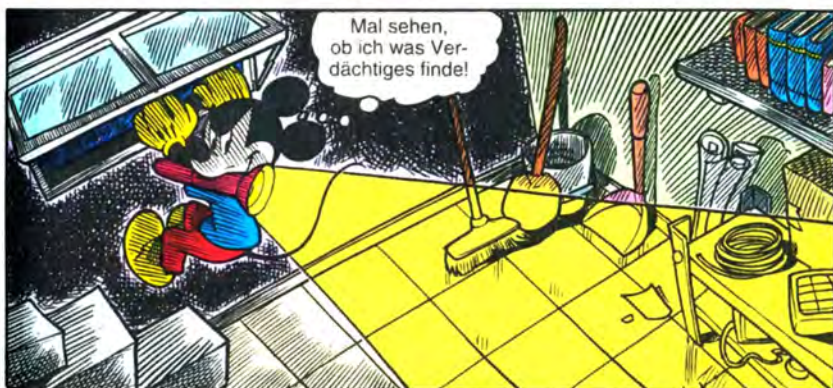




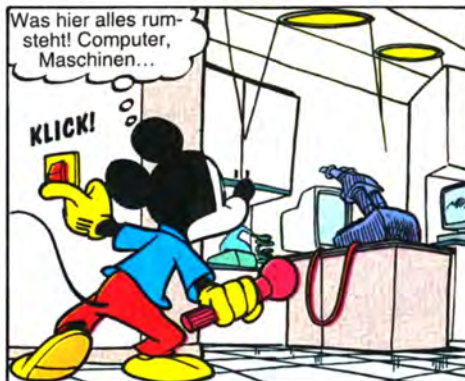


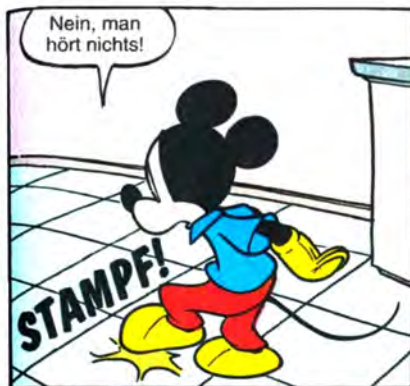
Bits wird wohl nicht mehr im  
Büro sein! Er wohnt ja in einem  
anderen Teil der Stadt!

Sein  
Auto ist weg!  
Also muß er  
gegangen  
sein!



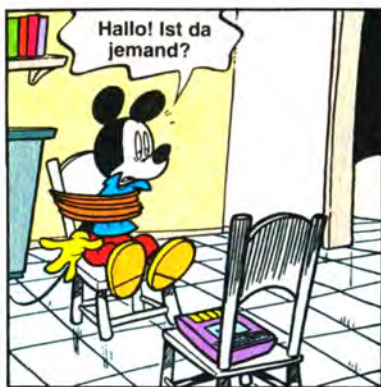
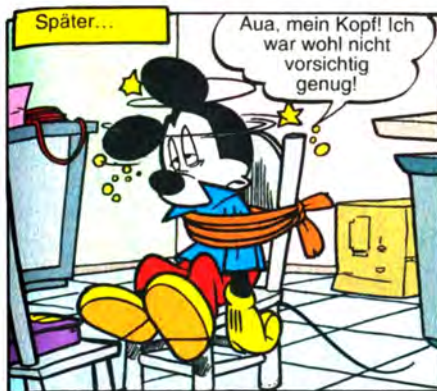






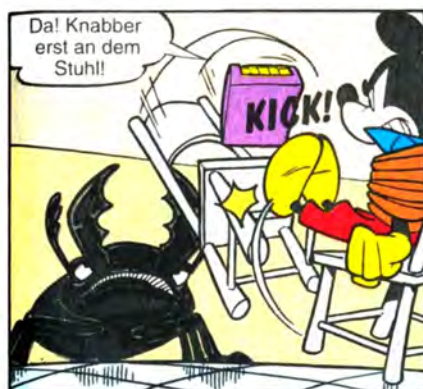














































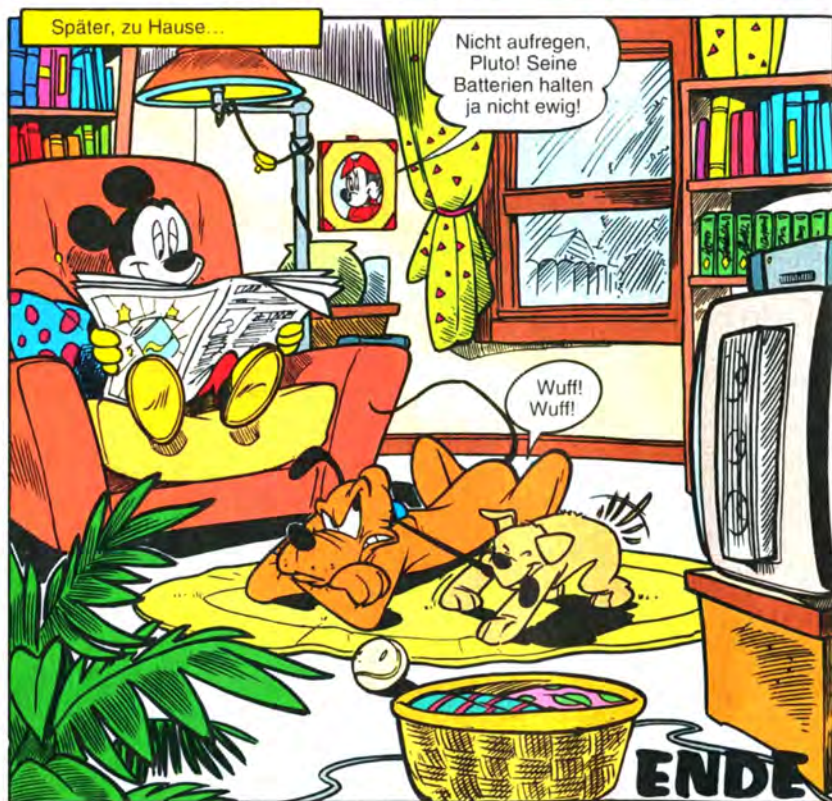












DER

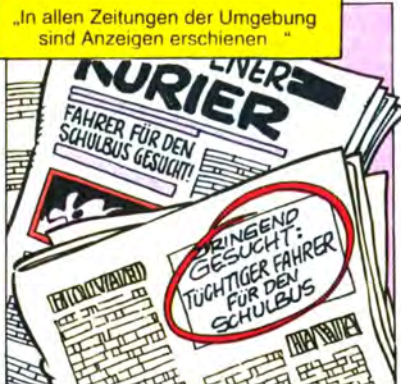
WALT DISNEY

# SCHULBUS-FAHRER

Entenhausen, am Tag  
vor Beginn des neuen  
Schuljahrs...













Am nächsten Morgen...

Ich fühle mich in Hochform heute! Der Tag wird bestimmt ein Erfolg! Das spüre ich!

GRUND-  
SCHULE



Guten Morgen! Wissen Sie, ob der Direktor schon da ist?

Um diese Zeit? Da liegt der noch im Bett!



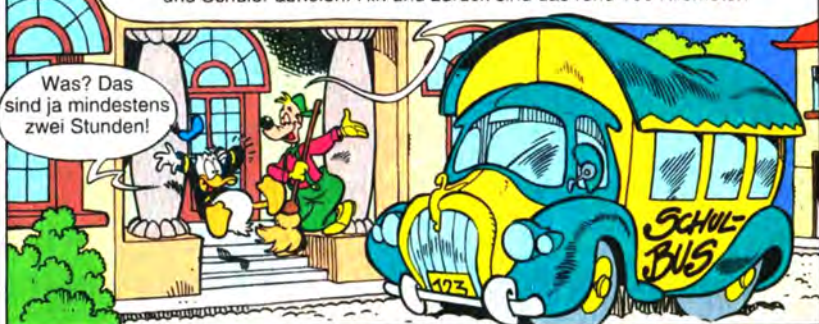
So? Versteh' ich nicht! Weshalb hat er mich dann so früh herbestellt?

Das wissen Sie nicht? Dann kommen Sie mal!



Deshalb hat er Sie herbestellt! Sie sollen mit dem Bus nach Miesberg fahren und Schüler abholen! Hin und zurück sind das rund 100 Kilometer!

Was? Das sind ja mindestens zwei Stunden!









20 Kilometer später...





Später...

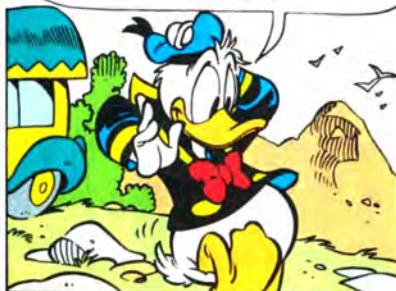
Endlich bin ich am Ziel!



Die Kleinen erwarten mich schon! Wie lieb!



Mit einem Bus voller Kinder wird die Rückfahrt bestimmt lustiger als die Herfahrt!



Aufgepaßt, Jungs! Unser neues Opfer ist eingetroffen!

Super! Hihi! Gleich geht's rund!

























Und ich muß für den Schaden  
aufkommen! Nein, das ist zuviel!



Hehe! Atsch!  
Reingefallen!  
Hehehe!

Wa-  
was?



Weil die Kratzer nur auf der Haftfolie  
sind! Hihi! Den Streich spielen wir  
jedem Busfahrer!

Japs!



Euretwegen hätte ich jetzt  
fast einen Herzschlag gekriegt,  
ihr Lümmel!

Echt?  
Hihi!



Dann verdienst du die  
Höchstnote – als Fahrer mit  
den schlechtesten  
Nerven!





Packt schon mal alles zusammen, Kinder! Wir sind gleich da!



Anhalten, Donald! Ich glaube, du hast gerade ein Rücklicht verloren!

Was? Im Ernst?



Sicher ist es runtergefallen!



He! Was tust du da?

Keine Angst, das Gummiseil ist extra reißfest!

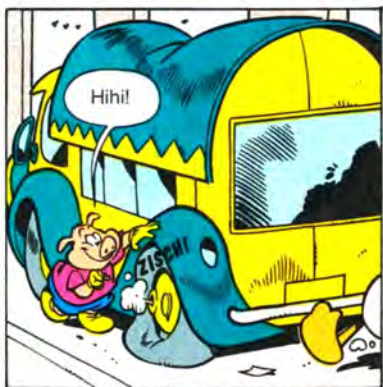


Halt! Nicht! Hilfe!

Guten Flug, Donald! Und viel Spaß!











# SILLY SYMPHONIES



(Al Taliaferro – 40er Jahre)

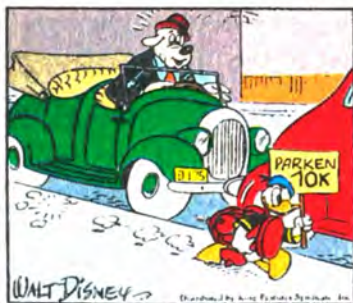
Ein Star betritt die Bühne...



(Donald Duck und Peter Pig)



Walt Disney  
**Donald Duck**

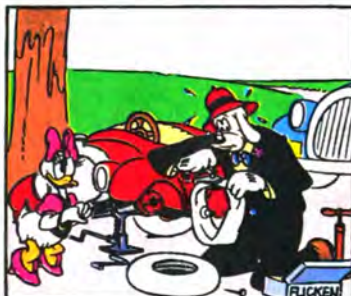
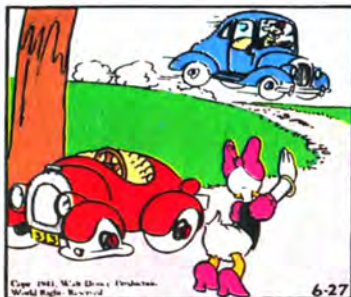


**1941**

(26.6.1941!)



Walt Disney  
**Donald Duck**



(27.6.1941!)

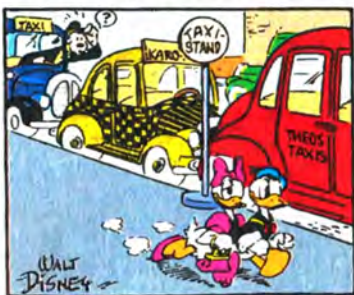
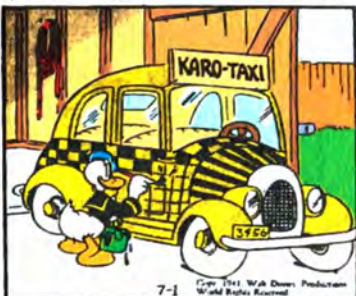


**1941**

(28.6.1941!)



(30.6.1941!)

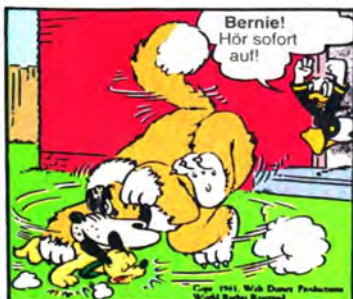


(1.7.1941!)

**1941**



Walt Disney's  
**Donald Duck**



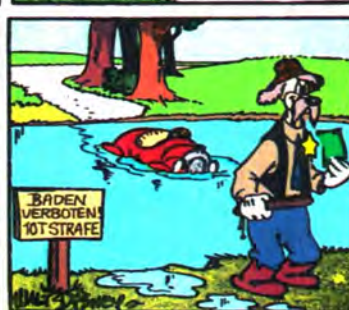
(2.7.1941!)



(3.7.1941!)



(4.7.1941!)



(5.7.1941!)

Walt Disney's  
**Donald Duck**



**1941**





(7.7.1941!)



**1941**

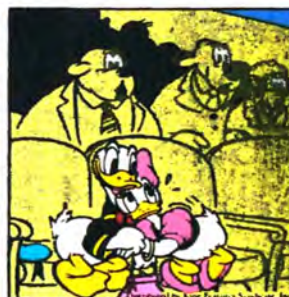
(8.7.1941!)



Walt Disney  
**Donald Duck**



(9.7.1941!)



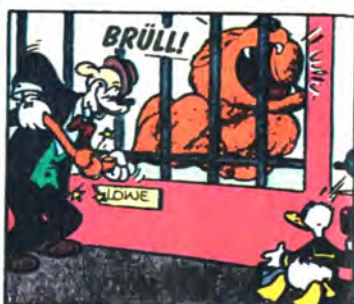
(10.7.1941!)



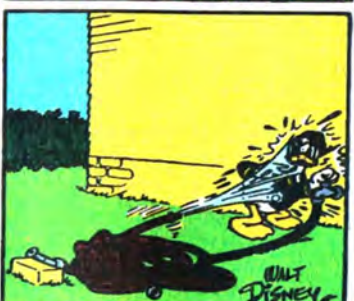
**1941**



Walt Disney  
**Donald Duck**



(11.7.1941!)

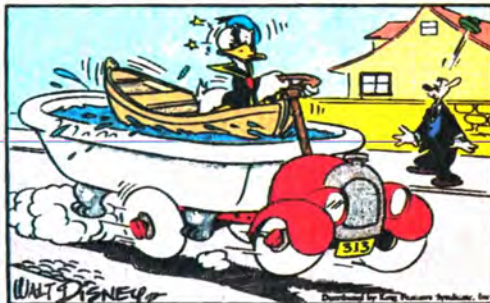


(12.7.1941!)

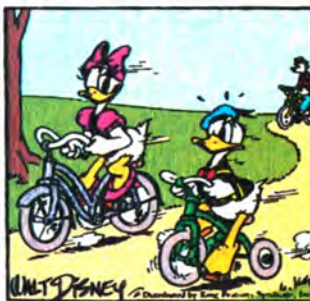
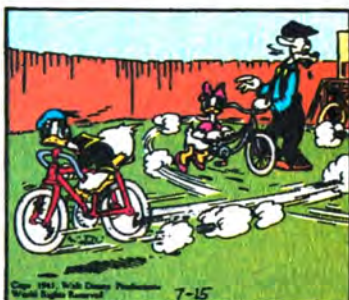
**1941**



Walt Disney's  
**Donald Duck**



(14.7.1941!)



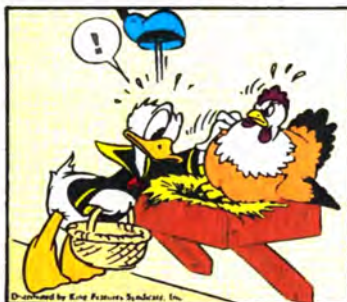
(15.7.1941!)



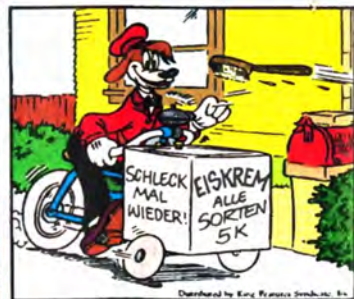
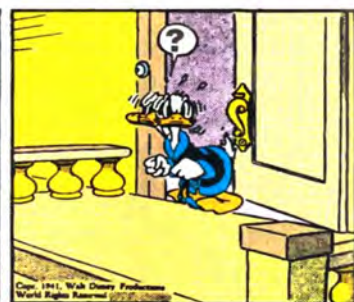
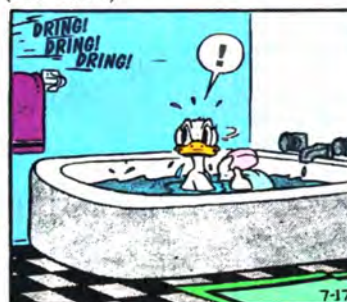
**1941**



Walt Disney's  
**Donald Duck**



Directed by King Features Syndicate, Inc.  
(16.7.1941!)



**1941**

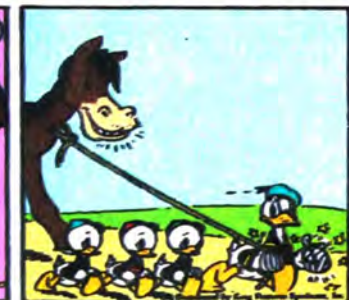
(17.7.1941!)



Walt Disney  
**Donald Duck**



(18.7.1941!)

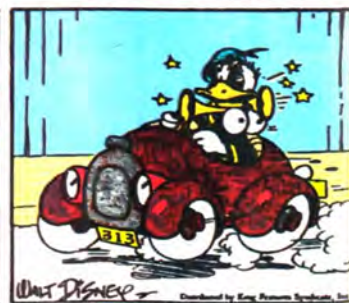
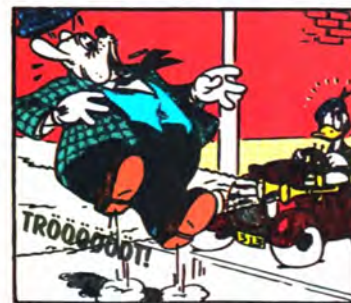
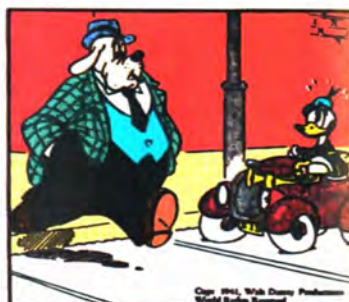
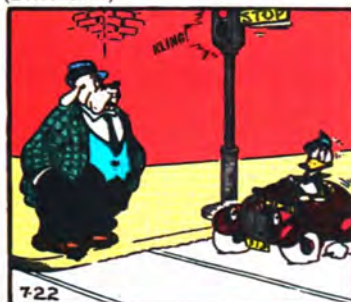


**1941**

(19.7.1941!)

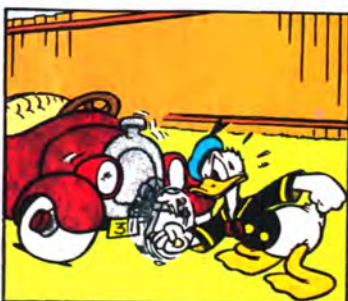


Walt Disney  
**Donald Duck**

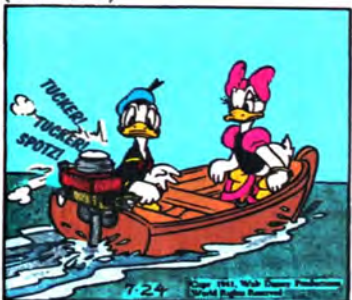


**1941**

(22.7.1941!)



(23.7.1941!)



(24.7.1941!)



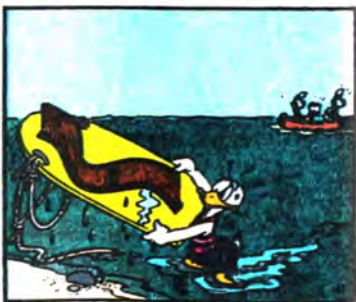
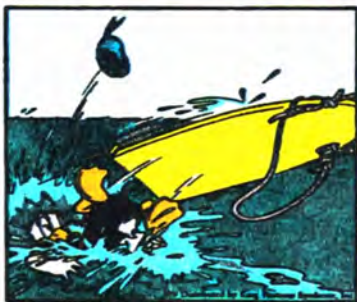
1941



Walt Disney's  
**Donald Duck**

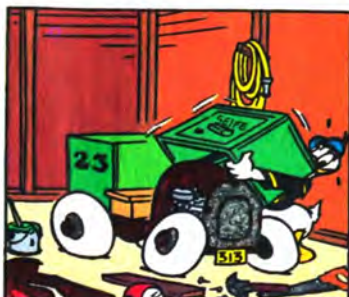


(25.7.1941!)

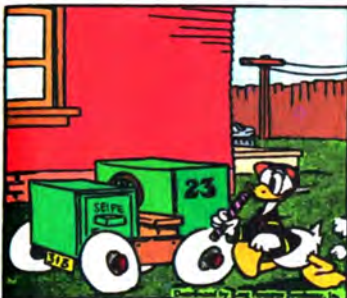


**1941**

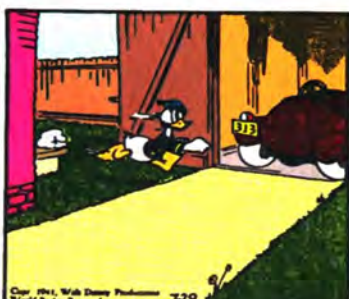
(26.7.1941!)



Walt Disney's  
**Donald Duck**



(28.7.1941!)



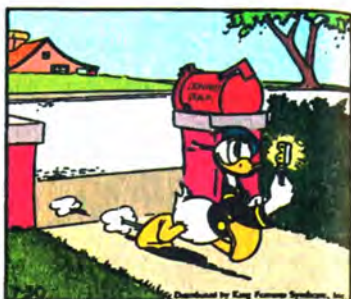
(29.7.1941!)



**1941**



Walt Disney's  
**Donald Duck**



(30.7.1941!)



**1941**

(31.7.1941!)

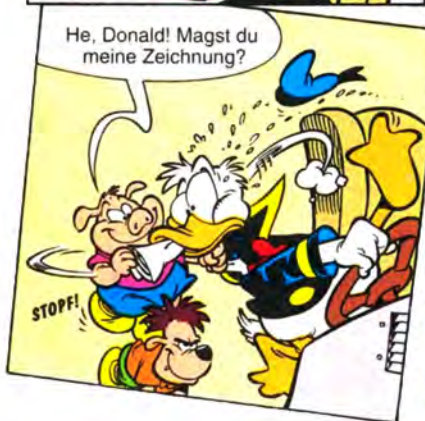


Doch schließlich gelangt der Schulbus doch noch ans Ziel...





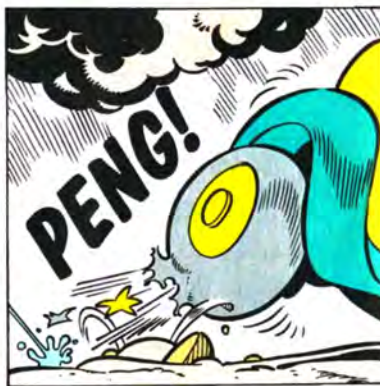
Auch an den folgenden Tagen läuft es für Donald nicht besser...



Eine Woche später...













Dabei mache ich  
mir insgeheim die  
größten Sorgen, wie's  
weitergehen soll!



Wenigstens seh'  
ich im Moment  
keinen Ausweg!



Moment mal! Da ist die  
Wand feucht!

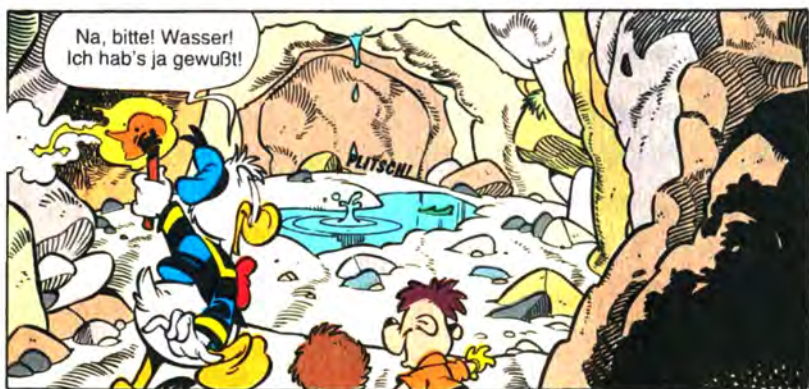


Soviel ich auch  
überlege, ich weiß nicht,  
wie wir aus der Situation  
rauskommen  
sollen!

Ein Wasserlauf!  
Mal sehen, wo der  
hinführt!

















# EIN MANN SIEHT ROT!

WALT DISNEY

Manchmal hält  
das Schicksal  
schon seltsame  
Überraschungen  
bereit...

Zehn Taler  
für eine dreitägige  
Überwachung! Der  
Alte wird immer  
geiziger!

RAUS!

J- 2129-5

Frage: Kaufe ich mir davon Krimis  
auf dem  
Flohmarkt,  
oder...

...renoviere ich  
meine Geschäfts-  
räume?

















Ganz in der Nähe des Büros...

Drei Taler hab' ich noch übrig! Die reichen gerade für einen Eisbecher!





















Nach langen Schilderungen und Klärungsversuchen wird man vertrauter...















„Während eines Laborversuchs hat er zufällig einen leuchtenden...“



„...Farbstoff entdeckt, der die Glühbirne ersetzen kann!“



„Diese revolutionäre Erfindung könnte die ganze Welt verändern!“





„Mein Onkel wurde wegen dieser Formel entführt!“



„Man hält ihn in einer alten Villa am Stadtrand gefangen!“



Nicht weinen, kleine Irina!

Schluchz!



Ich, Hubert Bogart, werde dir helfen!



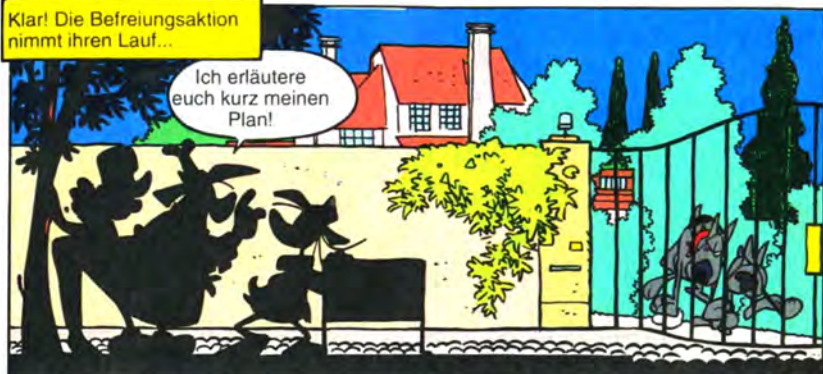
Nein, das kann ich nicht zulassen! Es ist zu gefährlich!



Ich weiß schon, wie das ausgeht!



Klar! Die Befreiungsaktion  
nimmt ihren Lauf...



Jemand muß die Wachhunde ablenken,  
während Irina und ich in die Villa  
schleichen und den Professor  
befreien!



Jemand? Mir  
kommt ein  
furchtbarer  
Verdacht!



So ist es...

Ich wußte es!  
Brave Hündchen!  
Kommt her!



Willst du mir  
folgen, Irina?

Wohin  
du willst,  
Hubbie!















Und bereits getrocknet...

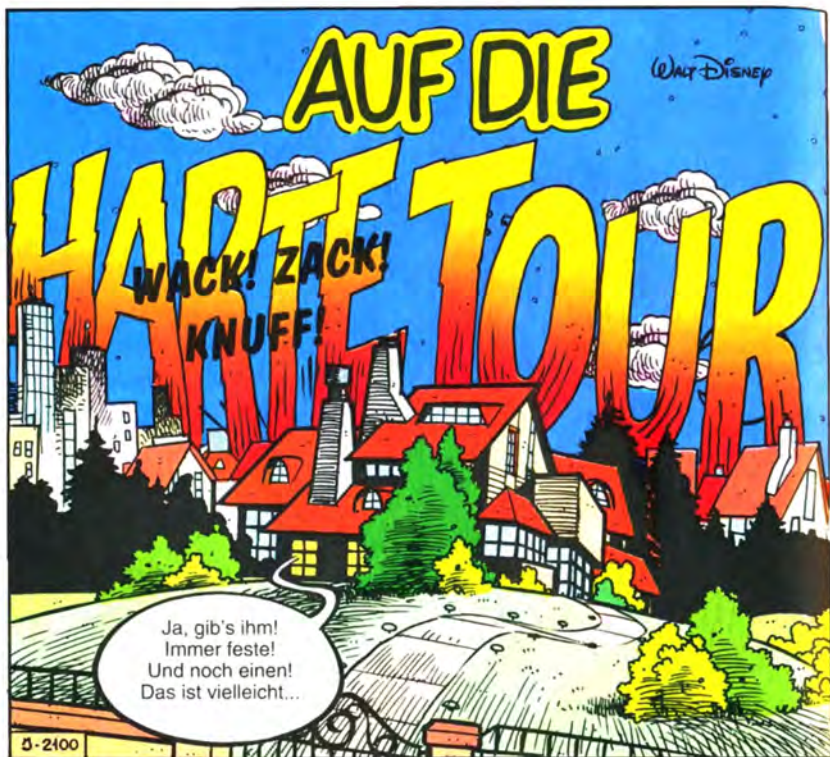






















„Außerdem sind die Beamten angehalten, im Streifenwagen ihre Fahrkünste unter Beweis zu stellen!“

**TATÜTATÜTATÜÜ!**

**WRROMMMM!**

**WROMM!**

**Auweia!**

**RUMPEL!  
KLATADONK!  
KRABANG!**

Wa-was ist ge-schehen?

Ein perfekter Totalschaden! Aber eigentlich sollten Sie vor dem anderen Wagen hier ankommen, nicht auf ihm!

Sie machen Fortschritte! Wie fühlen Sie sich?

Keuch! Völlig geschafft!

Ihnen fehlt es an Übung! Ein Stündchen Gewichtheben wird Sie schnell wieder in Form bringen!







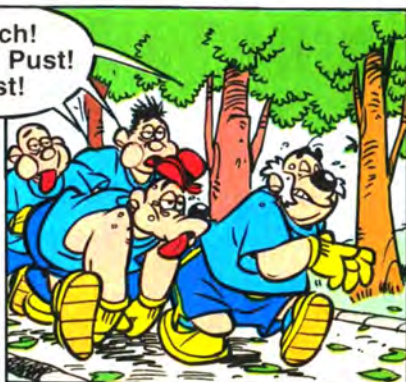




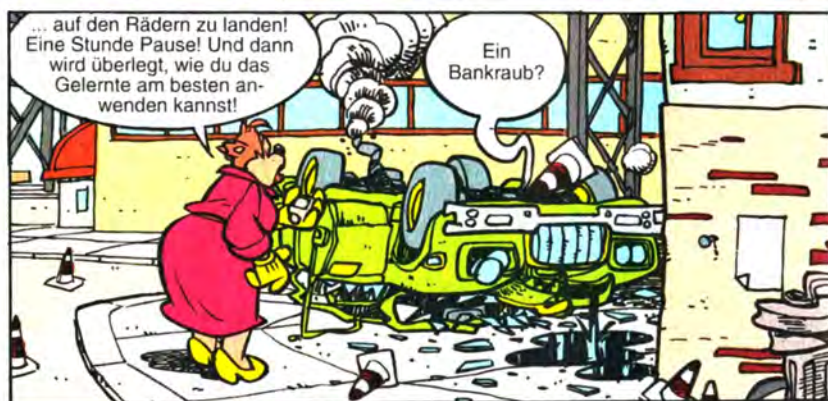
Etwas  
später...



An den darauffolgenden Tagen...





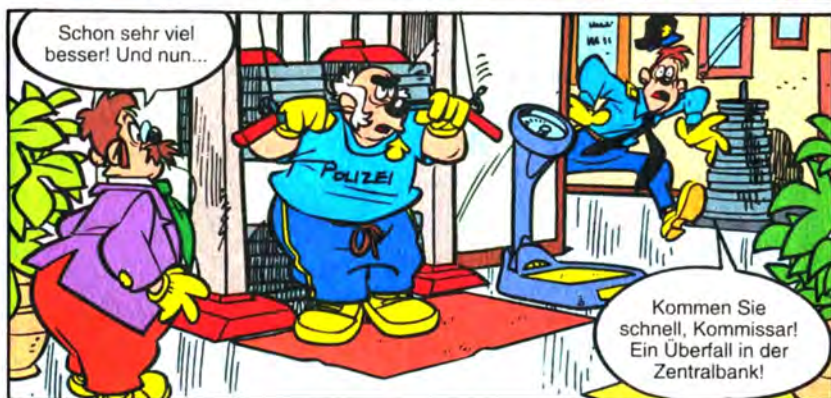






Einige Tage später  
in der Entenhausener  
Zentralbank...















I-ist das nicht gefährlich?

Ach was! Das haben wir doch lange genug geprobt!



Und so...

Uaaah!

Vorwärts!



Keuch! Ich kann nicht mehr!

Das fehlte uns gerade noch! Los, Beeilung, Leute!



In den Fluß! Wir schwimmen ihnen davon!

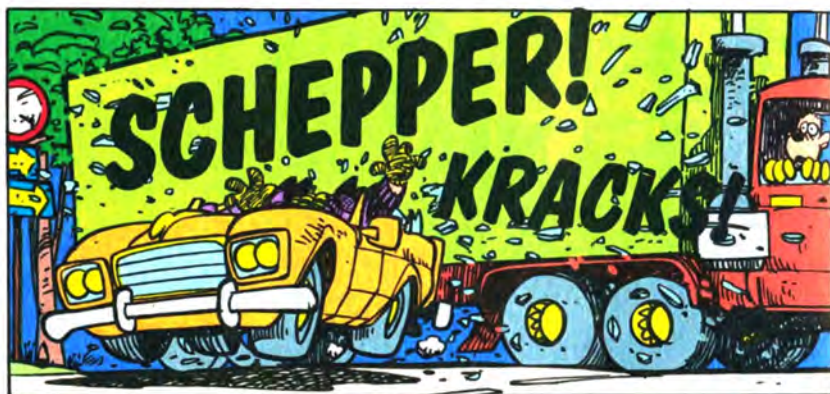


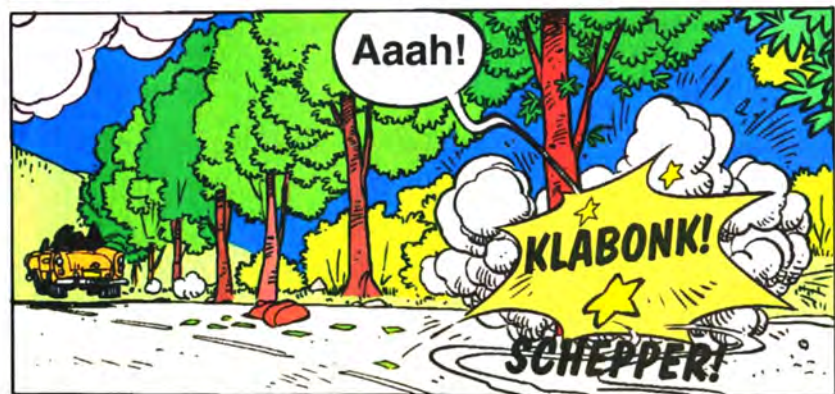
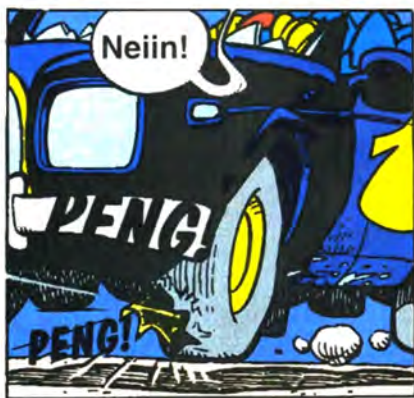
Meine schöne Dauerwelleeee... blubb! Blubb! Blubb!

PLATSCH!  
PLATSCH!  
PLATSCH!











Zur selben Zeit...

Stöhn! Gerade, als wir sie ausgetrickst hatten!

Ich fand's trotzdem toll! Das war wie im Film!

Sie können stolz auf Ihre  
Männer sein! Die verdienen  
einen Orden!

Da wäre was, was sie noch mehr freuen würde als ein Orden, Chef!







**AUSGETRICKST!**

WALT DISNEY

Onkel Donald, müssen wir heute in die Schule? Wir fühlen uns gar nicht gut!

Soll das heißen, ihr seid... krank?

Hust! Hust! Spotz!

D 96026

Jedenfalls viel zu krank, um rauszugehen!

Auf meiner Stirn könnte man ein Ei braten!

Au, tut das weh!

Hm... das ist nicht mal übertrieben! Du hast Fieber!

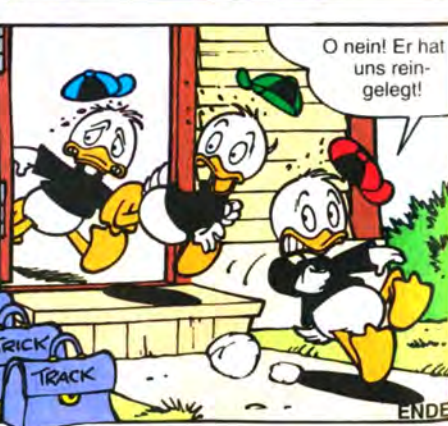
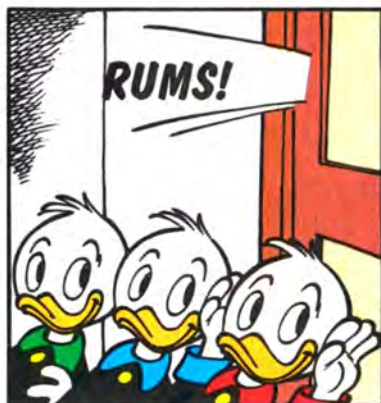
Gut, ihr bleibt hier! Aber ihr hütet das Bett! Ich muß kurz weg!

Aber sicher, Onkel Donald!

Hurra! Der Trick mit der Wärmflasche auf dem Kopf war super!

Psst! Nicht so laut! Er ist noch da unten!





# DAS WAR

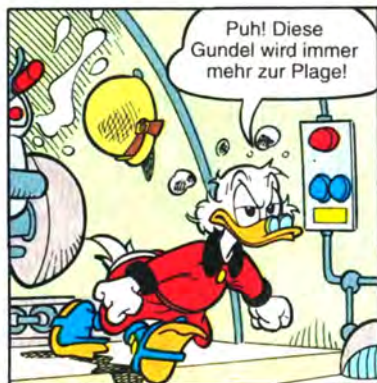
# KNAPPI!

Eines schönen Tages in  
Entenhausen...

Laß dir das  
eine Lehre sein,  
du Hexe!

**Auaa!**



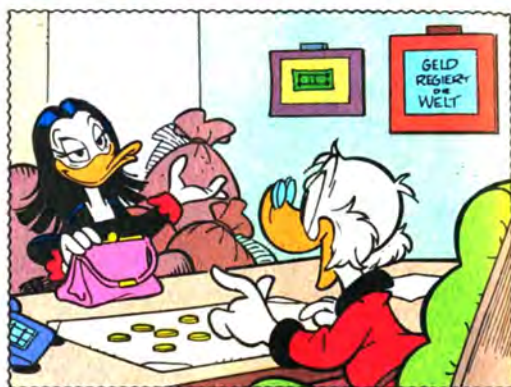




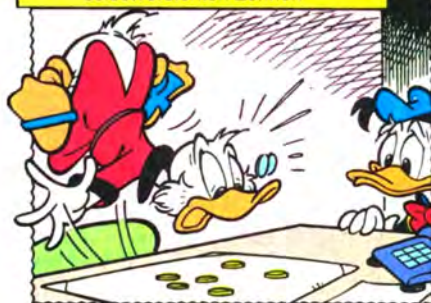




„Es ist nun schon viele Jahre her, daß mir Gundel für einen Zehner einen ganzen Taler zum Tausch anbot! Sie wollte die Münze einschmelzen, um sich einen Glücksbringer daraus anzufertigen!“



„Sie hatte auch schon das Kleingeld anderer Milliardäre eingetauscht! Aus Versehen gab ich ihr meinen ersten selbstverdienten Zehner!“



„Es kostete mich einige Mühen, das kostbare Stück wiederzuerlangen, doch von da an...“



„...herrschte zwischen mir und Gundel Krieg! Sie läßt kein Mittel aus, um an die Münze zu gelangen!“



Besonders in letzter Zeit ist sie kaum noch zu bremsen!



Ich hab's! Die Lösung  
deines Problems liegt  
auf der Hand!



Ich sehe  
nichts!

Du holst dir einfach die  
anderen Münzen von  
Gundel. Dann  
kannst du...



...sie selbst zu diesem  
Amulett einschmelzen!

Holen? Einschmelzen? Diese Worte  
wollen mir ganz und gar  
nicht gefallen!











Bald darauf, nach einigen Erklärungen und Überredungsversuchen...



Am Fuße des uns  
bekannten Vulkans...

Was trödeln ihr  
denn so?



Dies hier ist ein Hexenpeilgerät!  
Es arbeitet auf der Basis von  
Kathodenstrahlen!



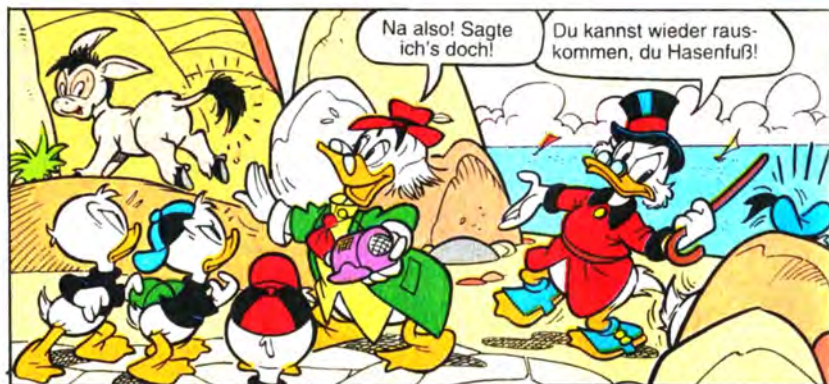
Der Peilung nach ist  
Gundel nicht zu  
Hause! Also kann's  
losgehen!

Trotzdem... seid  
vorsichtig!

Und ob wir  
das sind!























Unterdessen...

Das ist ja ein  
schauriges Plätzchen!

Hehehe!  
Gleich ist es  
geschafft!



In der heißen Lava  
schmelze ich jetzt die  
Münzen ein!



Los, leg den  
Glückszehner zu den  
anderen!

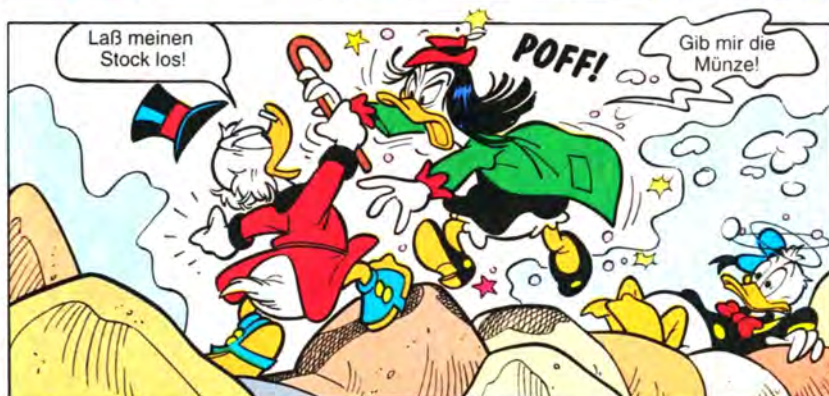


Herrje... dann gestatte mir  
wenigstens, mich vorher von  
ihm zu verabschieden!



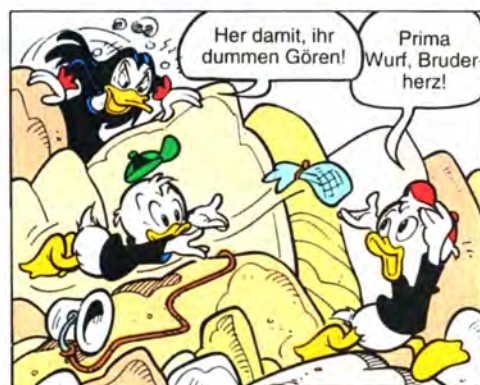
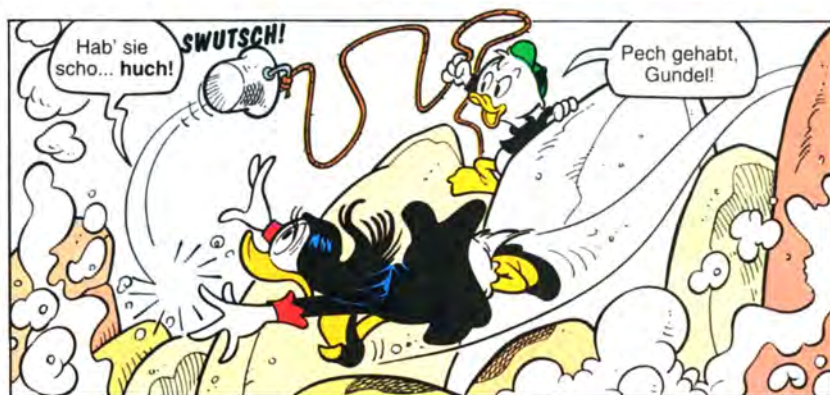
Leb wohl,  
du Begleiter  
meiner...





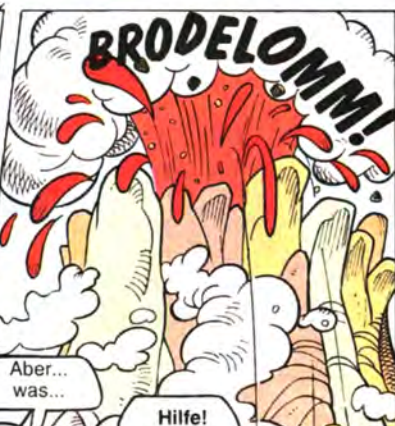
















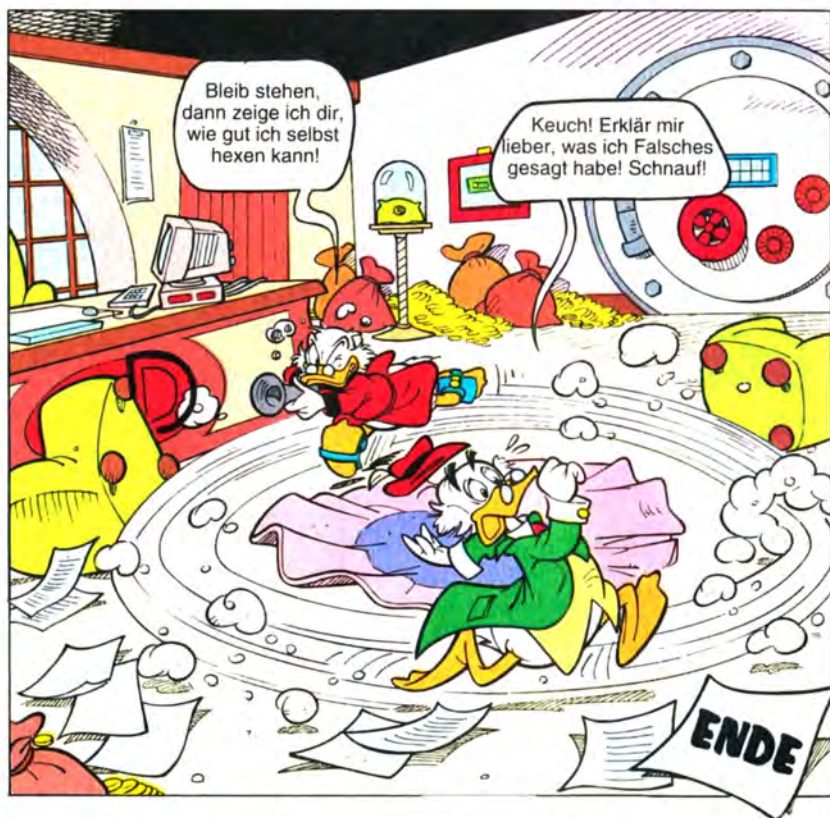












# DIE WÄCHTER AUS DER

# ZUKUNFT

Flughafen  
Entenhausen...

Ehrlich gesagt,  
Ihr „Multiwing“-Flugzeug  
ist mir zu gefährlich,  
Herr Duck!

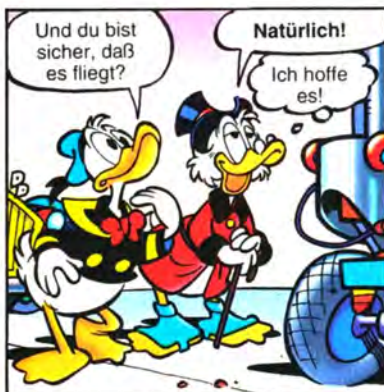
5-2130-4

















Rück das Geld  
raus! Die Wette habe  
ich gewonnen!

Hundert Meter  
Startbahn hat er  
noch!



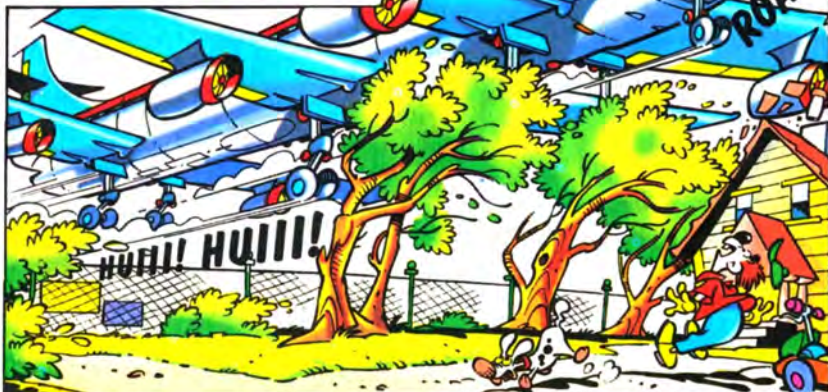
Halt! Brems doch,  
sonst prallen wir gegen  
die Bäume!

Zu spät! Es gibt kein  
Zurück!



Wir haben  
abgehoben!

Ächz!

















Daher, zwei Tage  
später...

Alf arbeitet wie besessen!  
Zwei Triebwerke hat er schon  
abmontiert!

Sind dir seine  
komischen Werk-  
zeuge aufgefallen?



So seltsame  
Dinger kenne ich  
gar nicht!



Bald...

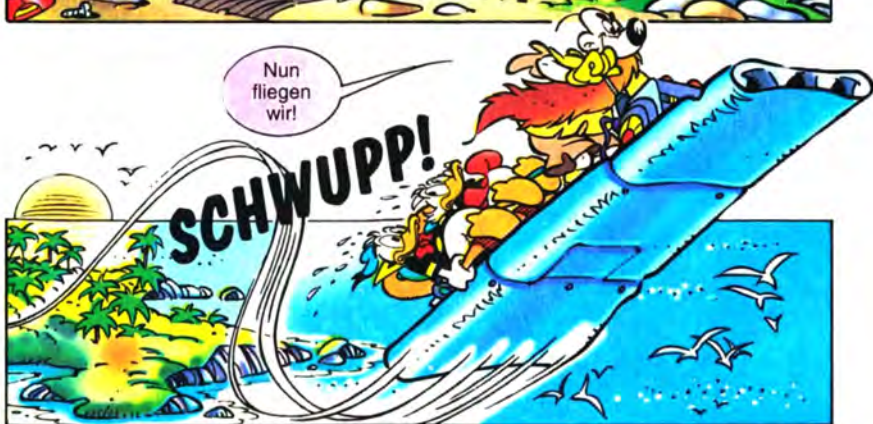
He, kommt mal  
her, ihr zwei! Ich  
bin fertig!

Bsss!



Ich hab' einfach einen Anti-  
G-Motor auf ein Stück Tragfläche  
montiert! Damit kommen wir  
von hier weg!







„Anti-G“ bedeutet Anti-Gravitation!  
Das heißt, der Motor reagiert auf die  
Atome der ihn jeweils umgebenden  
Materie, wodurch...



...das Gesetz der Schwerkraft  
überwunden wird und das an-  
getriebene Gerät fliegt!



Unglaublich!  
Was für eine phanta-  
stische Erfindung!

Du bist ein  
Genie, Alf!

Aber nein,  
ich hab' das nicht  
erfunden! Der Anti-  
G gilt als größte  
Errungenschaft des  
Jahres 2030!

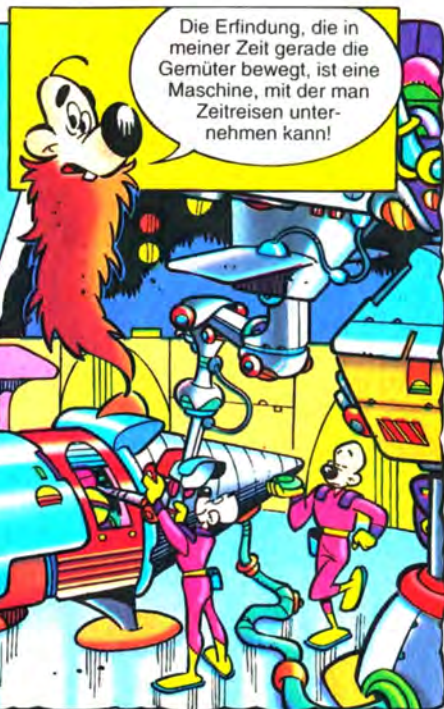


Was? Des  
Jahres 2030?

Aber ja! Hehe!  
Ich komme aus  
der Zukunft!

Wie  
bitte?





„Nach jahrzehntelanger Forschung war 2112 endlich der erste Prototyp fertiggestellt, und ich wurde als Testpilot ausgewählt!“



„Also startete ich in die Vergangenheit, doch leider stellte sich unterwegs ein Defekt heraus, als ich gerade das Jahr 1997 durchquerte!“





„Das Gerät stürzte ab, und ich rettete mich kurz vor der Explosion ins Wasser!“



Schwimmend gelang es mir, diese Insel zu erreichen! Den Rest kennt ihr ja!

Was es nicht alles gibt!

Wenn ich nicht selbst hier säße, würde ich's nicht glauben!



Wenig später...

Das muß Entenhausen sein! Wo soll ich landen?

Auf dem großen Gebäude dort auf dem Hügel!



Ui! Du mußt ja mächtig reich sein!

Das ist nämlich mein Geldspeicher!

SWISCH!



Nicht so reich, wie ich später sein werde! Hehe!



Doch das Landemanöver des Fluggerätes wird beobachtet, und zwar von einer in der Nähe angebrachten Kamera...



Die Bilder werden ins Spionagezentrum im Keller eines uns wohlbekannten Gebäudes übertragen...

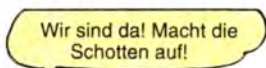


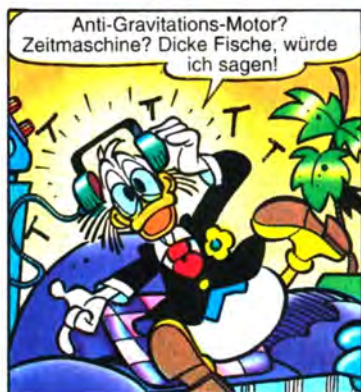
Fahren Sie den Film noch mal zurück, und vergrößern Sie das Ganze!

Okay!











Einige Tage  
später...

Alf ist eifrig bei der  
Arbeit!

Wo hast du  
ihn denn versteckt?

Ich ließ ihm im Bunker unter  
dem Geldspeicher ein Labor  
einrichten, damit ja nichts  
durchsickert!

Was glaubst du, was mir der Anti-G-Motor für  
Gewinne einbringt? Aber damit nicht genug!  
Alf läßt mir auch die Pläne der Zeitmaschine da!

Für beide Erfindungen habe ich  
die Exklusivrechte! Weißt du,  
was das bedeutet?

Klar weiß ich  
das!

Du wirst der reichste und  
berühmteste Mann  
aller Zeiten!

Genau! Ich werde  
in die Geschichte ein-  
gehen!





Mit ihm wird praktisch  
alles bewegt in meiner Zeit!

„Es gibt kleine Gefährte für  
ein oder zwei Personen..“



„...aber auch Motoren,  
die ganze Paläste und  
Wolkenkratzer bewegen!“



Und was ist mit  
der Zeitmaschine?

Wird  
sie viel  
benutzt?

Noch nicht!  
Sie ist erst in  
der Testphase!

Doch sobald sie serienreif ist,  
eröffnet sie ungeahnte  
Möglichkeiten!



„Wer will, kann Ferien im  
prähistorischen Urwald  
machen...“



„...oder zusehen, wie die berühmtesten  
Bauwerke der Welt fertiggestellt  
werden!“



Zu schade, daß das für uns  
nur Zukunfts-  
musik ist!

Irrtum, Kinder!  
Keineswegs!



Mit Hilfe von Alfs Plänen werden  
auch wir bald eine Zeitmaschine  
haben!

Echt? Cool!





Einige Tage  
später...

Komm schnell her,  
Donald! Alf hat die  
Anti-G-Pläne  
fertig!

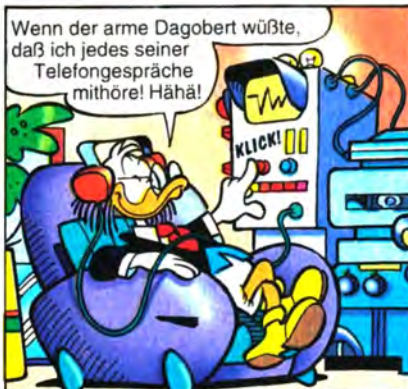


Ich möchte sie noch heute  
ins Fertigungslabor bringen,  
und dich brauche ich als  
Begleitschutz – bei den  
wertvollen Papieren!

Bin  
gleich da!



Wenn der arme Dagobert wüßte,  
daß ich jedes seiner  
Telefongespräche  
mithöre! Hähä!



Höchste Zeit, ihm die Pläne  
abzunehmen! Und er selbst wird  
sie mir aushändigen!  
Hihi!



Später...

Das Labor befindet sich außerhalb der Stadt!  
Dort bringen wir den Umschlag mit den  
Anti-G-Plänen hin!



Mit diesen Plänen beginnt eine neue Epoche der Weltgeschichte, mein lieber Neffe!



Keine Verbrennungsmotoren mehr, kein Benzin und keine Abgase!

Schau mal, was da landet!



Sieht das Ding nicht aus, als würde es auch ohne Motor und mit Anti-G fliegen?

Japs!



Du hast recht! Nur ein Anti-G-Gefährt bewegt sich so!



Aber die Leute sind nicht aus meinem Labor!











Armer Onkel Dagobert!  
Wenn er wüßte, was nicht  
weit von ihm vor sich geht.



Später, wieder in Entenhausen...

Wenn ich dran denke, was ich mit dem Anti-G verdient hätte!

Vielleicht ist es besser so – auch wenn ich nun nie mehr zurück kann!



Warum?

Weil ich festgestellt habe, daß die Technologie eurer Zeit noch gar nicht reif ist für die Zeitmaschine!



Tut mir leid, Alf!

Mir auch!



Mühsam versucht Onkel Dagobert, über seine Enttäuschung hinwegzukommen. Doch zwei Monate später...



Beginnen wollen wir unsere Nachrichten heute mit einer aufsehenerregenden Neuigkeit, die uns von Herrn Klaas Klever vorgestellt wird!

Was?







In kürzester Zeit verwandelt sich Entenhausen in eine Stadt der Zukunft. Die Werke des Klaas-Klever-Konzerns produzieren die Anti-G-Autos am Fließband, und bald wimmelt es am Himmel nur so davon...





Alle sind von der neuen Erfindung begeistert – außer Onkel Dagobert...

Hallo! Wie geht's?

Ich kann nicht genug klagen! Sobald die Geschäfte schlecht gehen, fühle ich mich krank!



Und daß sie schlecht gehen, siehst du ja selbst! Ich verkaufe keine Autos, keine Flugzeuge, keine Schiffe, kein Benzin mehr!



Während Klever sich an seinen Anti-G-Autos dumm und dämlich verdient!



Aber du hast doch noch andere Produkte!

Pah! Alles Peanuts! Diesmal hat mich Klever echt geschlagen!



Und warum baust **du** keine Anti-G-Autos?

Machst du Witze, Donald? Die Pläne hat sich Klever doch patentieren lassen!







Doch nun kommt die Überraschung: Zeitwächter gibt es tatsächlich, und zwar seit 2105. Sie kontrollieren ständig, ob die Vergangenheit nicht durch die Zukunft beeinflusst wird...



Ein hypertemporaler  
Sprung – und hopp...

Zentrum der  
Störung ist die Erde,  
und dort eine Stadt  
namens Entenhausen!

**SWISCH!**

Der Schuldige  
befindet sich in diesem  
Gebäude! Unser Zeitradar  
irrt sich da nie!

**SWISCH!**

Achtung! Wir wissen, daß sich  
da drin eine Person aus der Zukunft  
befindet! Sie soll sofort  
herauskommen!

RAUS!





Und so,  
zwei Monate vorher

Na, wie lief es?

Wie Sie's vorausgesagt  
hatten, Chef!  
Da sind die  
Pläne!

**HUIII! HUIII!**

Huch!  
Was ist da  
los?











Tags darauf...



# Die Dicken von Disney



Nr. 1 Der Kolumbusfalter  
Nr. 2 Hallo... hier Micky!  
Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen  
Nr. 4 Donald, der König des Wilden Westens!  
Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger  
Nr. 6 Micky-Parade  
Nr. 7 Donald in 1000 Nöten  
Nr. 8 Donald gibt nicht auf  
Nr. 9 Micky ist der Größte  
Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise  
Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Gooty  
Nr. 12 Donald in Hypnose  
Nr. 13 Micky in Gefahr  
Nr. 14 Donald sucht Streit  
Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Gooty  
Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht  
Nr. 17 Micky und Mini  
Nr. 18 Donald ist unschlagbar  
Nr. 19 Pech für die Panzerknacker  
Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot  
Nr. 21 7-0 für Onkel Dagobert  
Nr. 22 Donald auf großer Fahrt  
Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste  
Nr. 24 Donald geht ein Licht auf  
Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf  
Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein  
Nr. 27 Donald der Große  
Nr. 28 Wer wagt, gewinnt  
Nr. 29 Micky, der Westernheld  
Nr. 30 Hier geht's rund  
Nr. 31 Unverhofft kommt oft  
Nr. 32 Donald im Glück  
Nr. 33 Ein Milliardenhart ist schwer  
Nr. 34 Supermicky  
Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren  
Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur  
Nr. 37 Ehrlich spart am längsten  
Nr. 38 Donald hier – Donald da  
Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei  
Nr. 40 Auf geht's Micky!  
Nr. 41 Donald mal ganz anders  
Nr. 42 Micky denkt am schnellsten  
Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gooty  
Nr. 44 Phantomas fliegt wieder!  
Nr. 45 Bahn frei für Donald!  
Nr. 46 Micky hat den Bogen raus  
Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen!  
Nr. 48 Vollerfreude für Micky  
Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis  
Nr. 50 Dagobert gewinnt immer  
Nr. 51 Kofi hoch, Donald!  
Nr. 52 Micky immer auf Achse  
Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat  
Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv  
Nr. 55 Dagobert macht Geschichten  
Nr. 56 Achtung – fertig – los!  
Nr. 57 Phantomas gegen Phantome  
Nr. 58 Donald, der Held des Tages  
Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen  
Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel  
Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!  
Nr. 62 Micky auf Gespenstjagd  
Nr. 63 Micky, der rasende Reporter  
Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen  
Nr. 65 Spaß mit Micky und Mini  
Nr. 66 Donald dreht durch  
Nr. 67 Micky Maus – Superstar  
Nr. 68 Alles Gute, Donald!

Nr. 69 Dagoberts große Schau  
Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus  
Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert  
Nr. 72 Viel Lärm um Donald  
Nr. 73 Micky greift ein  
Nr. 74 Der Stolz der Familie  
Nr. 75 Ferien mit Phantomas  
Nr. 76 Ein Fall für Micky  
Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!  
Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre  
Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari  
Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky  
Nr. 81 Donald im Rampenlicht  
Nr. 82 Donald vor noch ein Tor!  
Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz  
Nr. 84 Mit Voldampf ins Abenteuer  
Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck  
Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs  
Nr. 87 Micky ist wieder da!  
Nr. 88 Donald sticht in See  
Nr. 89 Der Boß bin ich!  
Nr. 90 Mickys Mondfahrt  
Nr. 91 Die Welt der Witz  
Nr. 92 Donalds kurtel Welt  
Nr. 93 Die Macht des Goldes  
Nr. 94 Micky groß in Form  
Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt  
Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs  
Nr. 97 Olympisches Allerlei  
Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma  
Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld  
Nr. 100 Ein Fest für Donald  
Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck  
Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!  
Nr. 103 Der Duck-Clan  
Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie  
Nr. 105 Ich bin die Nummer eins  
Nr. 106 Donald der Tausendassa  
Nr. 107 Wer zuletzt lacht...  
Nr. 108 Donald ist im Bild  
Nr. 109 Das Lied der Prarie  
Nr. 110 Donald ist mein Typ  
Nr. 111 Dagobert dreht voll auf  
Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten  
Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!  
Nr. 114 Rallye Entenhausen  
Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelplatz  
Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden  
Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht  
Nr. 118 Donald der Welterbummer  
Nr. 119 Fern von Entenhausen  
Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert  
Nr. 121 Phantomas und seine Freunde  
Nr. 122 Querleiden über Stock und Stein  
Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!  
Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse  
Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas  
Nr. 126 Donald, der Fuchsvogel  
Nr. 127 Die Ducks und die Goldminen  
Nr. 128 Goldregen bringt Segen  
Nr. 129 Einer spielt falsch!  
Nr. 130 Olympisches Fieber  
Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!  
Nr. 132 Im Reich der Sterne  
Nr. 133 Die neue Eiszeit  
Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?  
Nr. 135 Donald im Pech  
Nr. 136 Heißes Gold  
Nr. 137 Das goldene Faß  
Nr. 138 Donald – ganz locker  
Nr. 139 Voll in Fahrt  
Nr. 140 Der ewige Zweite...  
Nr. 141 Der Tiger von Masalia  
Nr. 142 Goldene Träume  
Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter  
Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy  
Nr. 145 Das Talerrmonstert!  
Nr. 146 Die Sportskanonen  
Nr. 147 Gold unter Wasser  
Nr. 148 Der magische Ring  
Nr. 149 Der goldene Krieger  
Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE  
Nr. 151 Der Dimensions-Sprung  
Nr. 152 Der Unglücksbringer  
Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne  
Nr. 154 Phantomas und die Dinnli-Diät  
Nr. 155 Abenteuer im Regenwald

Nr. 156 Antike Geschäfte  
Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus  
Nr. 158 Der indische Tempel  
Nr. 159 Das Geheimnis von Paris  
Nr. 160 Der wahre Pioniergeist  
Nr. 161 Der Hexentafel  
Nr. 162 Der goldene Totemplatz  
Nr. 163 Das Schloß der Gienna O'Duck  
Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu  
Nr. 165 Der dreizählige Drache  
Nr. 166 Auf König Modas' Spuren  
Nr. 167 Die Sieben Weltwunder  
Nr. 168 Kampf der Galaxien  
Nr. 169 Die schwimmende Insel  
Nr. 170 Eine Braut zurzeit  
Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!  
Nr. 172 25 TOLLE JAHRE  
Nr. 173 GRRRI!  
Nr. 174 Olympia in Entenhausen  
Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE  
Nr. 176 Das Tal der karten Sonnen  
Nr. 177 Die Jagd auf Sieben Nr. 1  
Nr. 178 Der veränderte Entdecker  
Nr. 179 Die neue Statue  
Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingvölker  
Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel  
Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer  
Nr. 183 Die Zauberglocke  
Nr. 184 Eine fantastische Reise  
Nr. 185 Das Wunderpferd  
Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit  
Nr. 187 Der Held der Amazonasen  
Nr. 188 Die Perle der Südsee  
Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan  
Nr. 190 Prallball im Weltall  
Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?  
Nr. 192 Der Wüstenwurm  
Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon  
Nr. 194 Das Elzevir der ewigen Jugend  
Nr. 195 Der Wüsten-Marathon  
Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR  
Nr. 197 Drachengold  
Nr. 198 Das grüne Gewissen  
Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien  
Nr. 200 JUBILAUMS-AUSGABE  
Nr. 201 Das Hexenlicht  
Nr. 202 Ein wahrer Held  
Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel  
Nr. 204 Der Palast des Dämonen  
Nr. 205 Die Adelsprüfung  
Nr. 206 Im Indianerland  
Nr. 207 Der Prügelknabe  
Nr. 208 Die Wächter der Zeit  
Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong  
Nr. 210 Eine tolle Entdeckung  
Nr. 211 Der Glücksstern  
Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?  
Nr. 213 Die Verlorene Welt  
Nr. 214 Der Ozean-Tagadag  
Nr. 215 Donlon der Schreckliche  
Nr. 216 Der doppelte Dagobert  
Nr. 217 Die Formel des Reichtums  
Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie  
Nr. 219 Der Zaubers-Zylinder  
Nr. 220 Das Geheimnis des 313  
Nr. 221 Das Buch der Wünsche  
Nr. 222 Der erste Held von Olympia  
Nr. 223 Die Zeitwanne  
Nr. 224 Schwelbende Schurken  
Nr. 225 JUBILAUMS-AUSGABE  
Nr. 226 Der Geist aus der Kanne  
Nr. 227 Scherben bringen Glück  
Nr. 228 Der Goldene Preis  
Nr. 229 Der Gangsterschreck  
Nr. 230 30 Jahre LT  
Nr. 231 Phantomas und die Zauberei  
Nr. 232 Das Stimm-Wunder  
Nr. 233 Zeit ist Geld!  
Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmönster  
Nr. 235 Der Schulbus-Fahrer

**Diese Bände sind bereits erschienen!**



**Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!**



# Her damit!



**TOP-ANGEBOT: NUR DIESEN MONAT!**

# 12 X

**das neue Lustige  
Taschenbuch**

# UND

**„die spritzig-  
fetzige  
Pump-Gun“**



# ODER

**Don Rosas  
„Onkel Dagobert:  
Sein Leben,  
seine  
Milliarden“**



**"Das  
will ich  
haben!"**

**12 x**

*Walt Disney's*  
**Lustiges  
Taschenbuch**

**UND**

**ODER**



**Super!  
Tolles Begrüßun-  
geschenk!**



**Wahnsinn!  
12 x über  
250 Seiten  
Comic-Vergnügen**



**Widerrufsgarantie:**  
Mir ist bekannt, daß ich die  
Bestellung innerhalb von  
Tagen ab dem Zugang bei  
Verlag schriftlich widerrufe.  
Zur Wahrung der Frist genügt  
die rechtzeitige Absendung  
Widerrufs an den Egmont  
Ehapa Verlag, Postfach 81  
06 40, 70523 Stuttgart.

**X Ja**, schicken Sie bitte 12 Ausgaben Walt Disney's Taschenbuch und das tolle Begrüßungsgeschenk zum Preis von DM 81,60 pro Jahr an untenstehende Adressen. Das Abonnement kann nach Ablauf eines Jahres jederzeit gekündigt werden. Dieses Angebot gilt bis zum 31.07.97.

**Lustige  
Taschen-  
bücher  
an:**

Name/Vorname: .....  
Straße/Haus Nr.: .....  
PLZ/Ort: .....

SA 20

**Konto-  
inhaber  
bzw.  
Rechnung  
an:**

Name/Vorname: .....  
Straße/Haus Nr.: .....  
PLZ/Ort: .....  
Unterschrift: .....

SA 10

**Begrüßungsgeschenk:** ☐ Pump-Gum (TB 2351) oder ☐ 00 „Sein Leben, seine Milliarden“ (TB 2352)

Den Abo-Preis zahle ich:

☐ bequem und bargeldlos durch Bankinzug  
☐ nach Erhalt der Rechnung

SA 35

**Bank:** .....

**Konto-Nr.:** .....

**BLZ:** .....

**Widerrufsgarantie:** Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

**Datum/Unterschrift:** .....

(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

**Antwortkarte**

Bitte  
frankieren,  
falls Marke  
zur Hand

**Vertriebsservice  
Egmont Ehapa Verlag  
Postfach 81 06 40  
70523 Stuttgart**



# Jede Menge Spaß und Spannung ...

**Nicht vergessen!**  
Band 236 erhält ihr  
ab 1. Juli überall, wo es  
Zeitschriften gibt!

... und das  
witzige  
Buchrückenmotiv  
1997!



**30**  
JAHRE  
*Walt Disney*  
**LTB**



00235



4 398551 006807

LIRE 7000 • FL 7.75 • PTAS 550 • LFRS 135 • BFRS 160