

LTB
239

(Disney) **Lustiges
Taschenbuch**

JUBILÄUMS-AUSGABE



60

turbulente
Jahre mit

Tick, Trick und Track

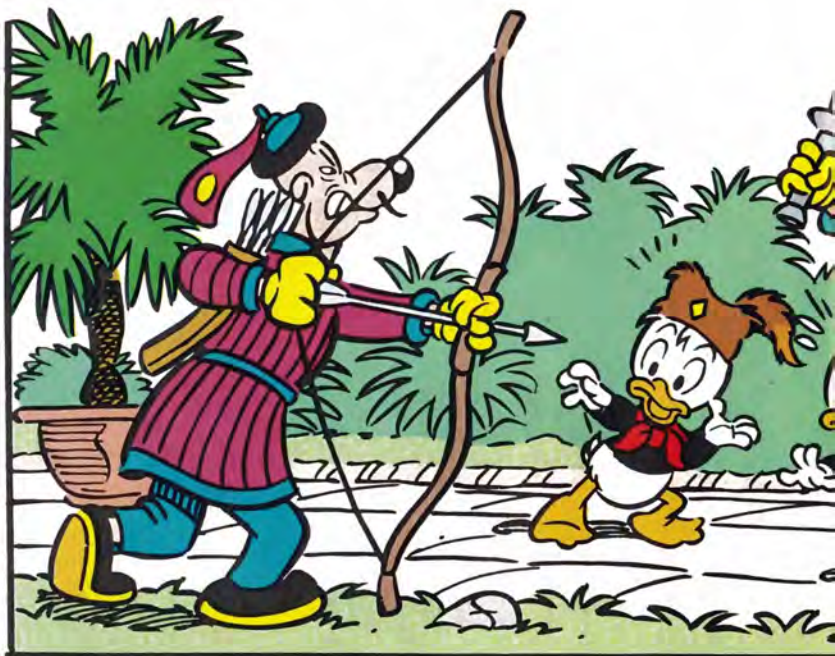
WALT DISNEY



Tick, Trick und Track

EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© 1997 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kempitalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; Übersetzung: Gerlinde Schurr, Eckart Sackmann, Michael Nagula. Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel.: 052/346 20 20, Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Belken, Tel. 061/7 21 90 70, Jahresabo-Preis: SFr. 75,-, für Österreich: Egmont Verlag, Tel.: 0222/91 076-305. Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck.



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 239





Hi, Fans!

Ist es nicht verrückt, wie schnell die Zeit vergeht? Könnt ihr euch vorstellen, daß ausgerechnet wir – als die jüngsten Mitglieder der Duck-Familie – nun schon seit **60 Jahren** bei unserem Onkel Donald in Entenhausen wohnen?



Wie ihr sicher wißt, waren das alles andere als langweilige Jahre! In diesen 60 Jahren haben wir so viel erlebt, daß wir gar nicht wüßten, wo wir mit dem Erzählen anfangen sollten. Na, aber zum Glück gibt es ja das **LUSTIGE TASCHENBUCH**, in dem wir immer von unseren Abenteuern berichten dürfen.

Auch diesmal haben wir euch natürlich wieder ein paar tolle Geschichten zu erzählen. Wir wünschen euch viel Spaß damit!



Die Schätze des Huan Li

5



Die Spuk-Mine

55

Ruf des Dschungels

85

Der Pilz-Experte

112

Kommissar Issels lange Nacht

132

Mutprobe im Hexenschloß

162



Wir wünschen uns, daß wir euch bald wieder spannende und turbulente Geschichten erzählen dürfen und freuen uns auf ein baldiges Wiedersehen!

Eure

Tick, Trick und Track



WALT DISNEY

DIE SCHÄTZE DES HUAN LI

Huan Li hieß im alten China der Gott der Geheimnisse! Zwar haben die Panzerknacker noch nie von ihm gehört – aber dafür kennen sie sich mit Geheimnissen aus...

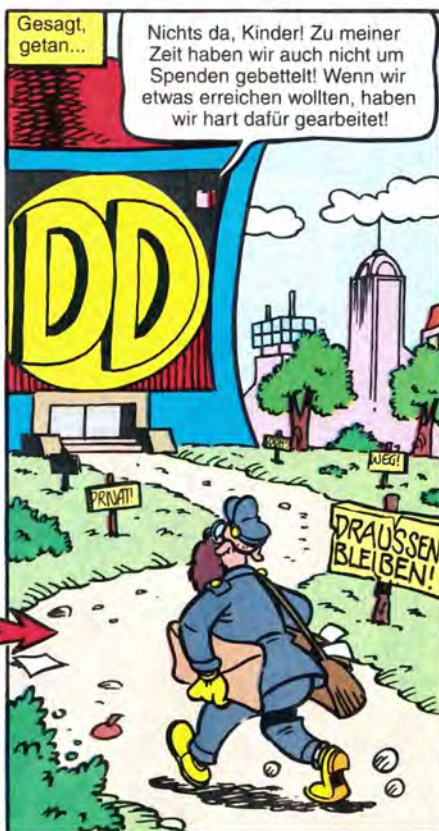
Der Plan ist absolut narrensicher, Leute! Damit knacken wir den Geldspeicher vom alten Duck!

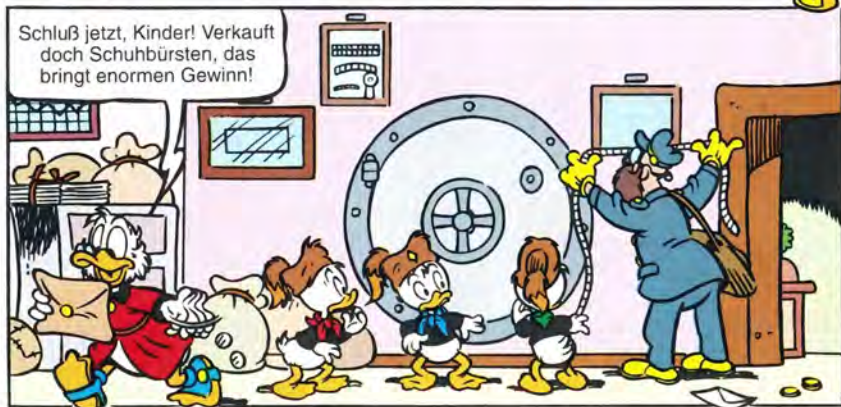


Wie wär's denn, wenn wir dem Postboten seine Uniform und die Briefe klaufen? Dann bringe ich den Kram selber in Bertels Büro!



Und während der alte Knauser sich über die Post hermacht, kann ich mich in aller Ruhe dort umsehen!





Meiner Treu! Ich fasse es nicht, der Brief ist ja vom alten Hademar!

Schau an!

Und wer ist das?

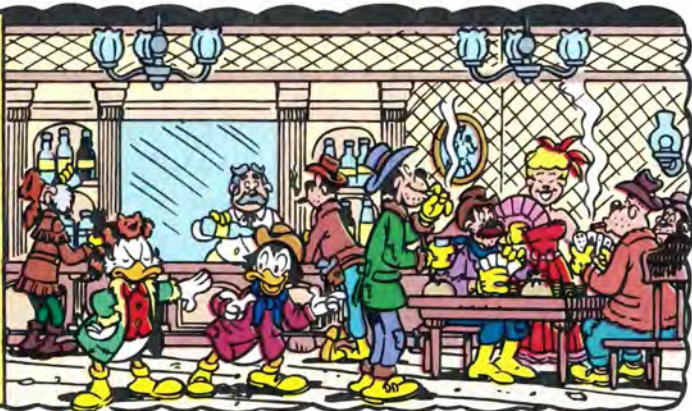
Ein Freund von dir?



Allerdings! Ach, wir sind gemeinsam durch dick und dünn gegangen, der gute alte Hademar und ich! Damals war ich noch bettelarm, und man konnte sich kaum zwei Freunde vorstellen, die verschiedener waren!



„Während ich immer hart arbeitete, ergab er sich dem Spiel und suchte nach verborgenen Schätzen! Natürlich hat er es nie zu was gebracht!“



Irgendwann haben wir uns dann aus den Augen verloren! Was mag aus ihm geworden sein?

Warum liest du nicht den Brief?



Hm, ihr habt recht! „Lieber Bertel! Du wirst nicht glauben, was mir passiert ist! Nachdem ich 42 Jahre jede Woche in der Lotterie spielte, habe ich doch noch das Große Los gezogen!“



„Jetzt bin ich reich und habe mir eine Insel im Pazifik gekauft, auf der ich freudig meinen Lebensabend verbringe!“

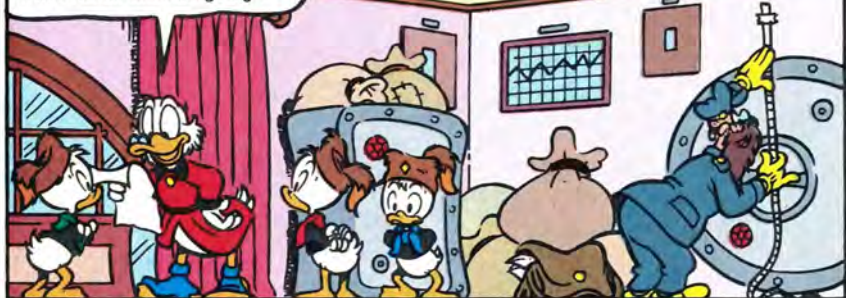


„Kurz bevor meine Nummer gezogen wurde, erzählte mir ein alter Chineser von einem Schatz! Er gab mir auch einen Plan!“



„Mich interessiert das nicht mehr, aber da ich weiß, daß du nie genug bekommen kannst, habe ich dir alles beigelegt!“

„Ich wünsche dir viel Erfolg bei der Suche!
Dein Freund Hademart!“



Hm, eine Landkarte und chinesische Schriftzeichen! Gut und schön, aber leider kann ich sie nicht lesen!

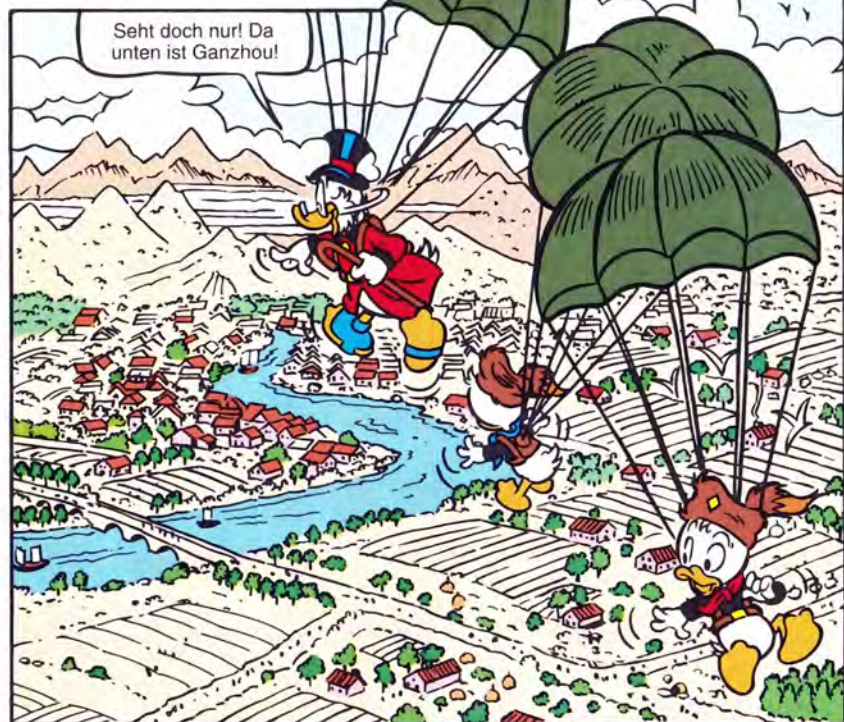
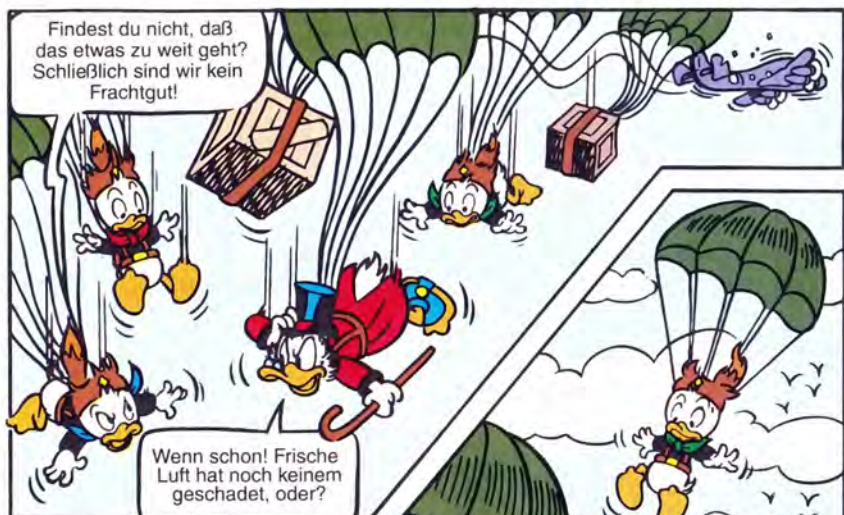


Kein Problem, Onkel Dagobert! Ein Fieselschweifling hat immer sein Schlaues Buch dabei!



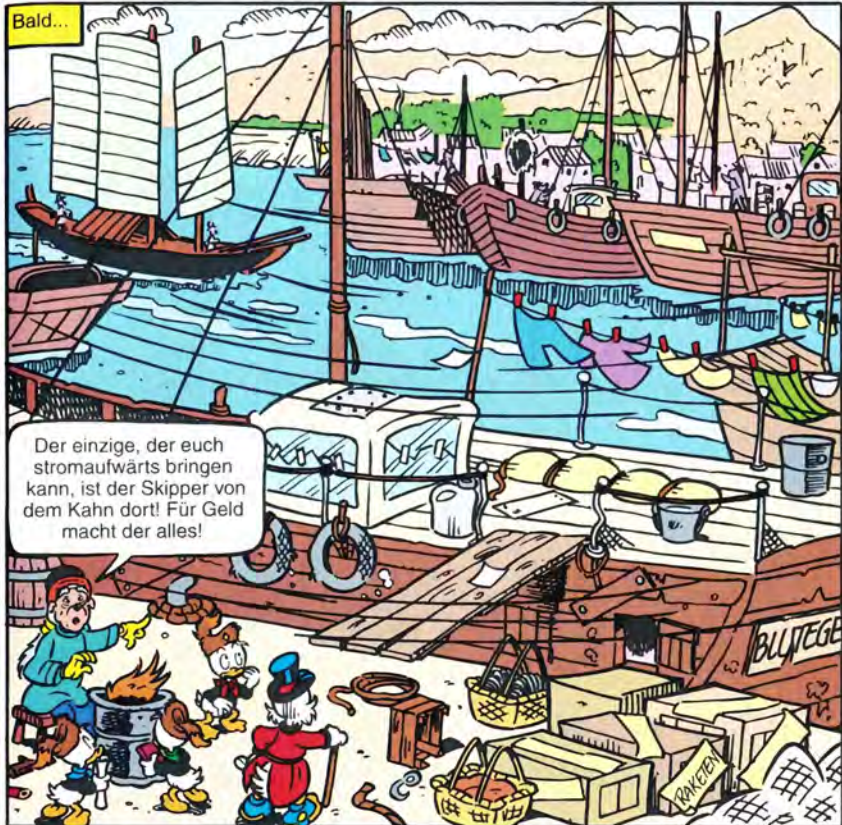




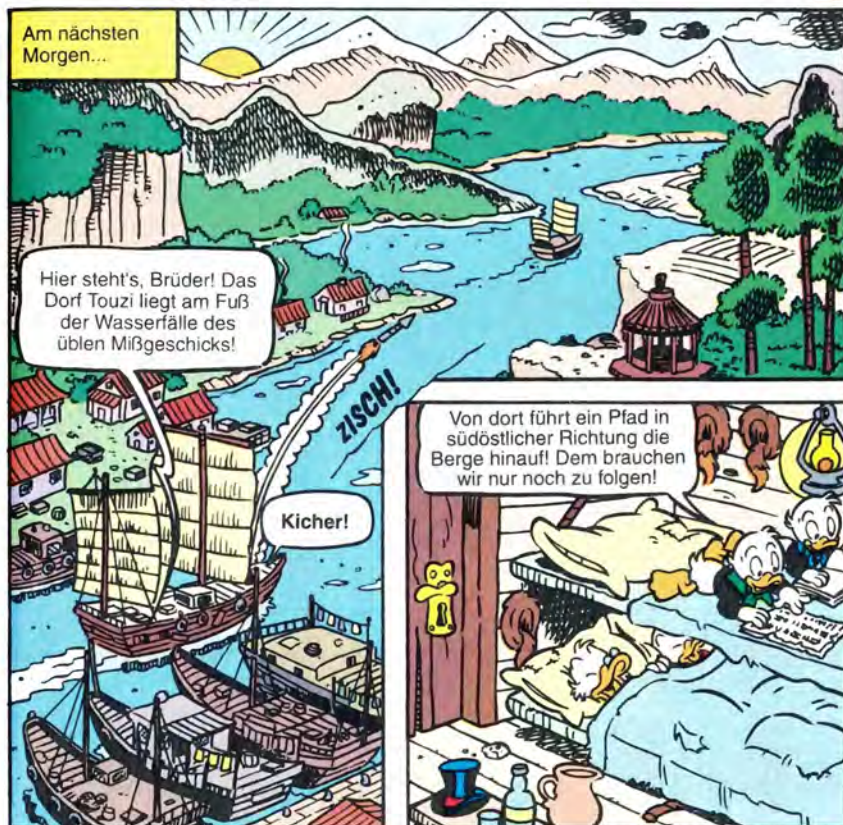




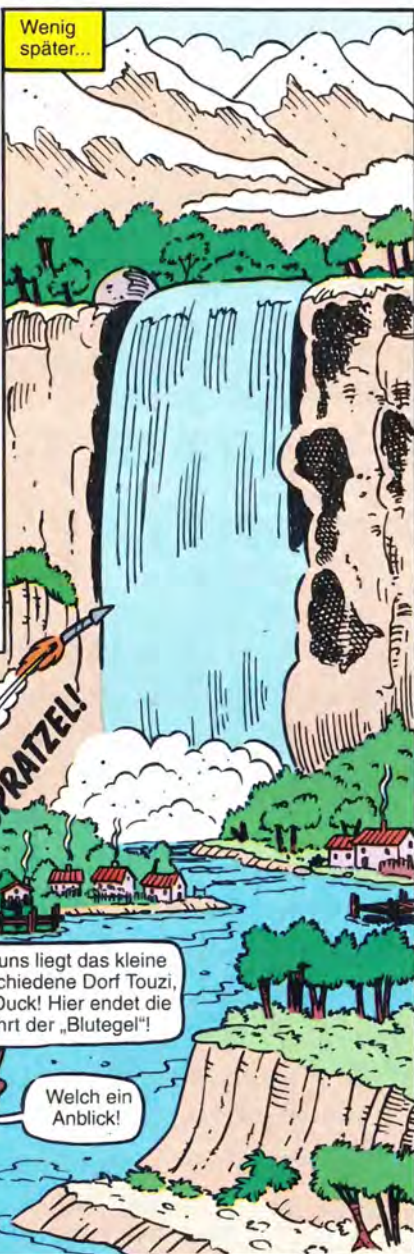
















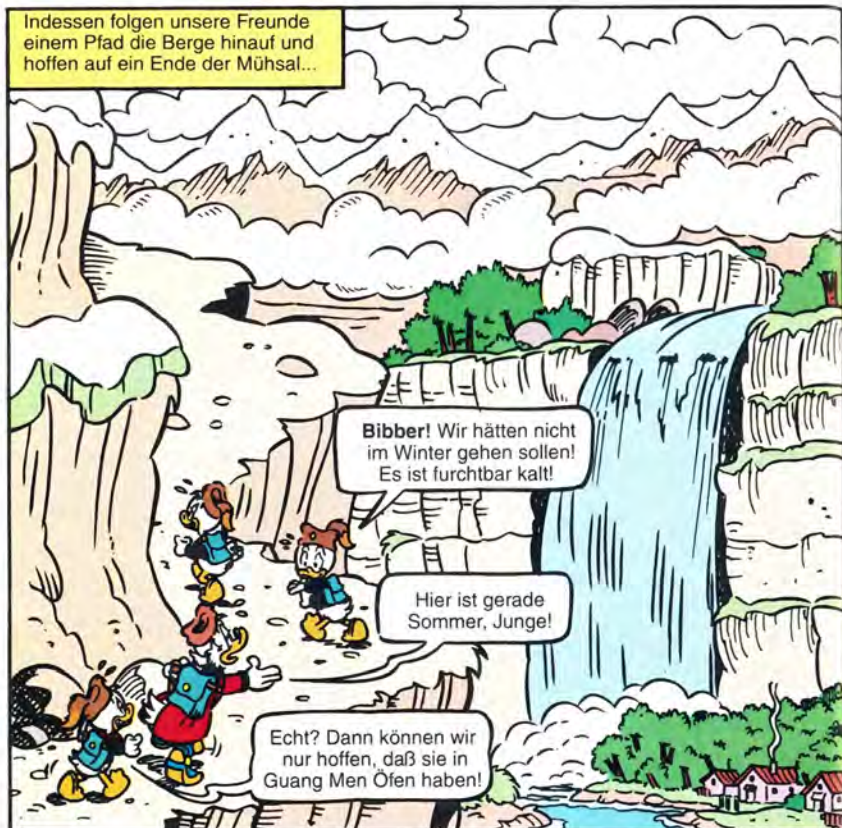








Indessen folgen unsere Freunde
einem Pfad die Berge hinauf und
hoffen auf ein Ende der Mühsal...



Bibber! Wir hätten nicht
im Winter gehen sollen!
Es ist furchtbar kalt!

Hier ist gerade
Sommer, Junge!

Echt? Dann können wir
nur hoffen, daß sie in
Guang Men Öfen haben!

Viel
später...



He! Das müssen
die drei alten
Bäume sein!

Sieht so aus, als
ob es nach rechts
zur Stadt geht!

Gut! Aber zuerst
brauche ich eine
Verschnaufpause!















Vielleicht sagt er die Wahrheit, Kapt'n! Sehen Sie, da hängen drei Kinder! Finden Sie das nicht auch seltsam?

Der Winzling hat mehr auf dem Kasten als Sie, Kaimann! Und die Panzerknacker haben gar keinen Grips! Früher oder später komme ich wieder hier runter, und dann gehört Huan Lis Schatz mir!



Wer sagt, daß ich eine Karte dazu brauche?



Hmm!



Wieso sagst du denn so was, Onkel Dagobert?

Jetzt sollst du sie sicher nach Guang Men führen!

Sie haben recht, Herr Duck, ich bin Ihnen einfach nicht gewachsen! Als kleines Zeichen meiner Wertschätzung befreie ich Sie, bevor Ming und ich zu meinem Schiff zurückkehren!

Sei so gut und binde sie los!



Und so setzen
die Ducks ihren
Weg fort...

Mal sehen, Leute!
Wenn ich mich nicht
sehr irre, ging's hier
nach rechts!

Unser Onkel
Dagobert würde
nie vergessen,
was auf einer
Schatzkarte
steht!

Nicht, wenn
es um Gold
geht!

Die Schurken
folgen uns! Wenn
das mal gutgeht!

Keine Sorge, Jungs!
Die werden uns sogar
noch nützlich sein!

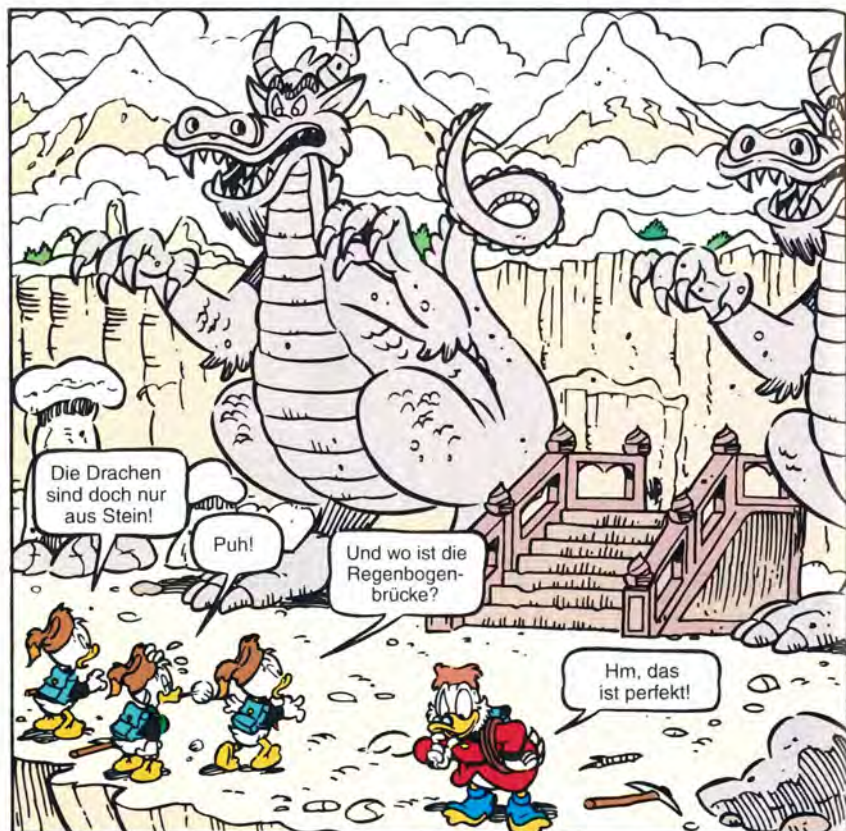
Ganz sachte, ja?
Seid vorsichtig!

Ein falscher
Schritt, und ade,
du schöne Welt!

Dann geht's ab
in die Tiefe!





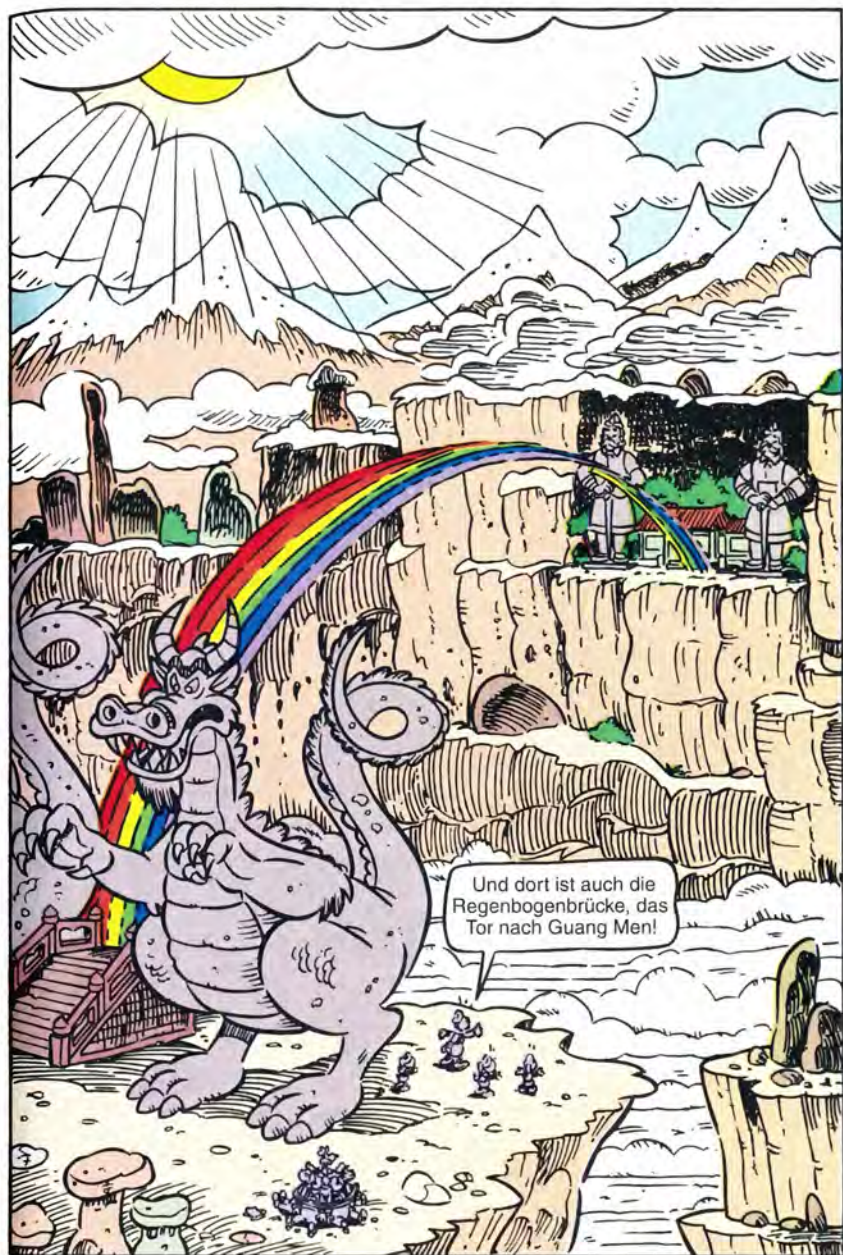




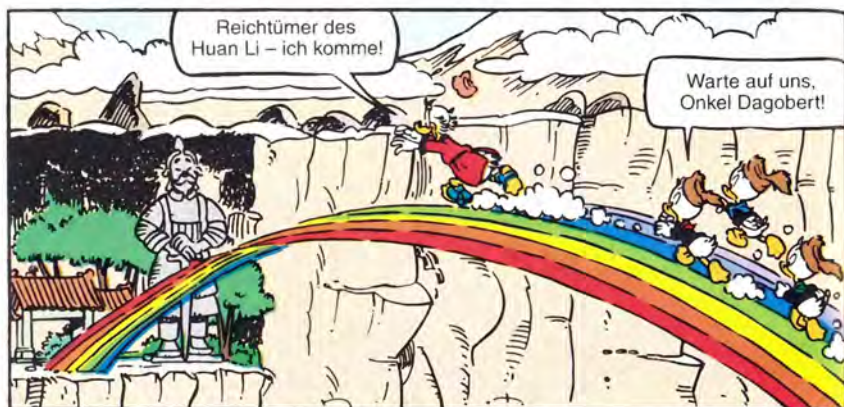








Und dort ist auch die
Regenbogenbrücke, das
Tor nach Guang Men!







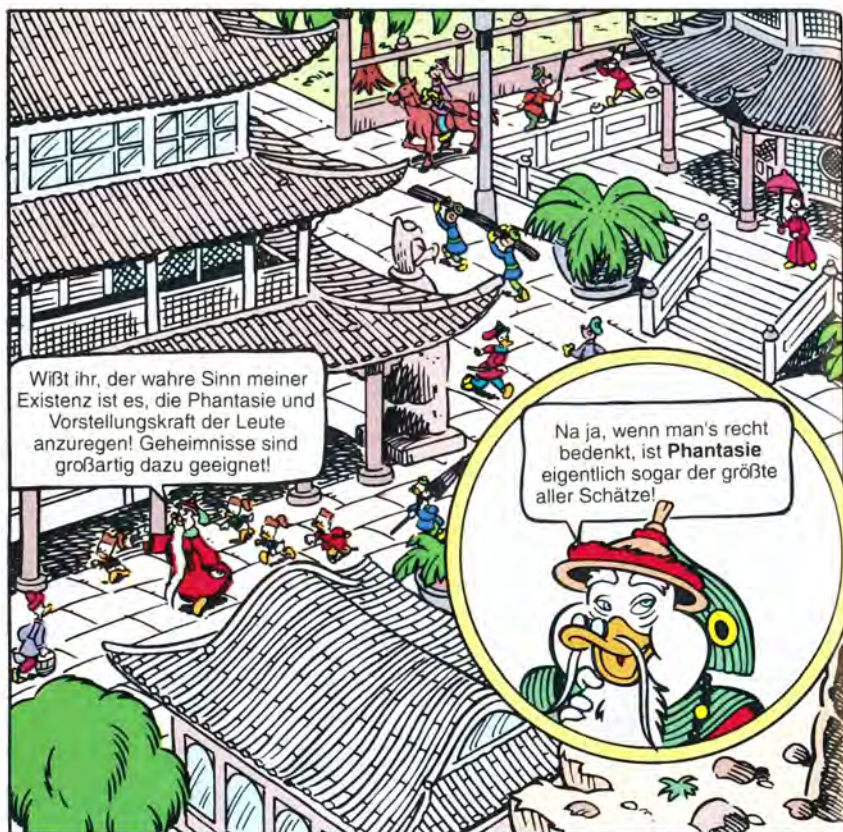


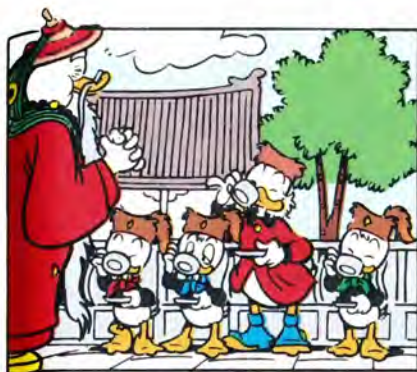


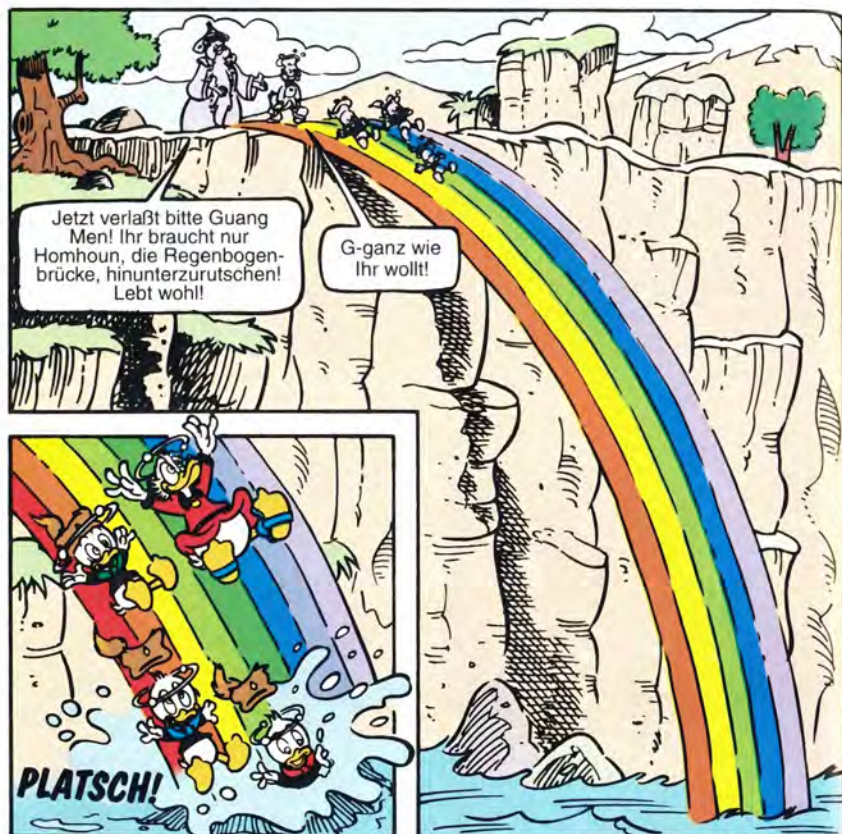












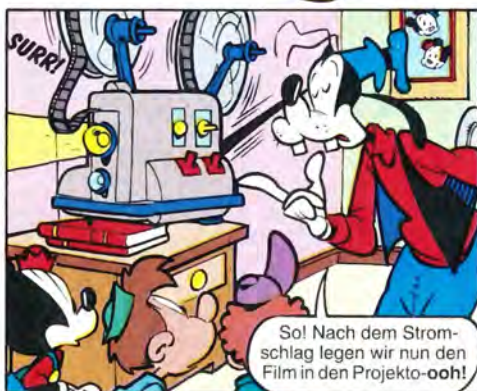


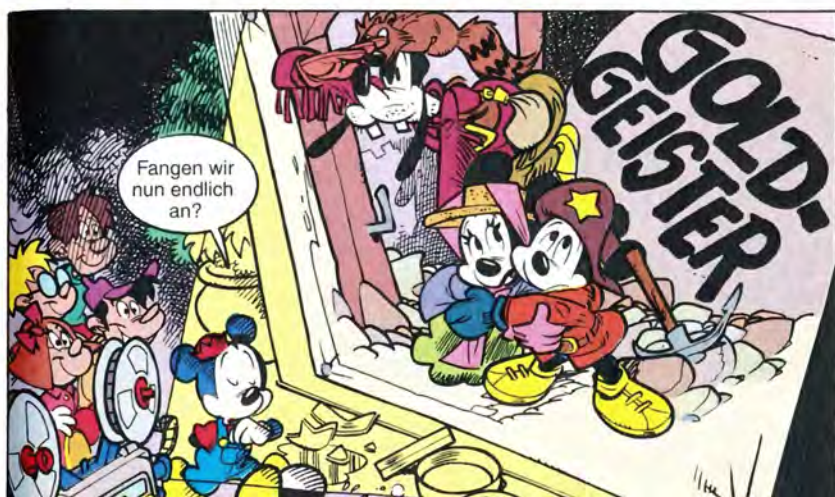


WALT DISNEY

DIE SPUK MINE

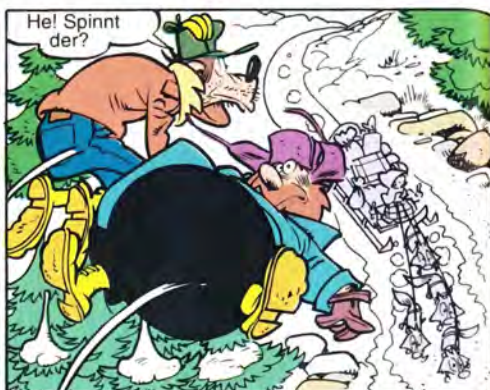




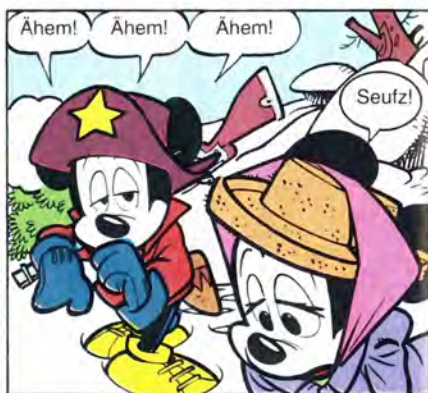
























Indessen...

Deine Neugier kommt dich teuer zu stehen, Schätzchen! Wer die Gespenster der Spuk-Insel stört, muß dafür bezahlen! **Harr! Harr!**



Pah! Wenn du ein Gespenst bist, bin ich ein Schlittenhund!



He! Nimm die Ploten da weg! Denkst du, ich lass' mir was von meinem Anteil klauen?

Goofy!



Halt! Wer wagt es, meine Gemächer zu entweihen?

D-d-das G-G-Gespenst! D-d-da schau, G-G-Goofy! D-d-das gibt es wirklich!

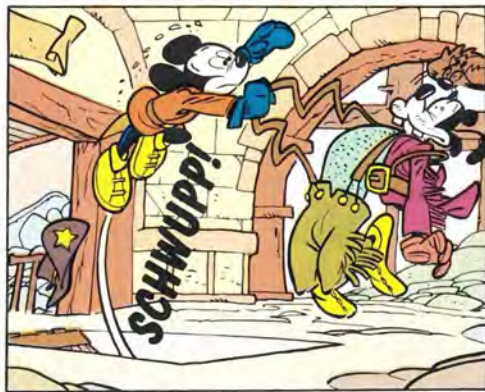


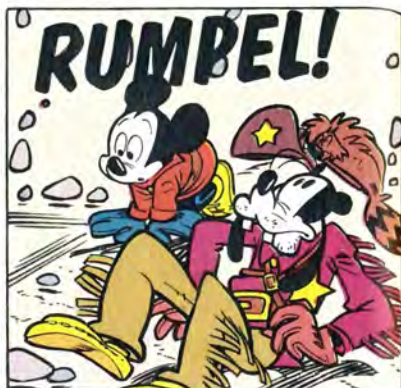
K-k-komm ja nicht näher, d-d-du schreckliche Kreatur!

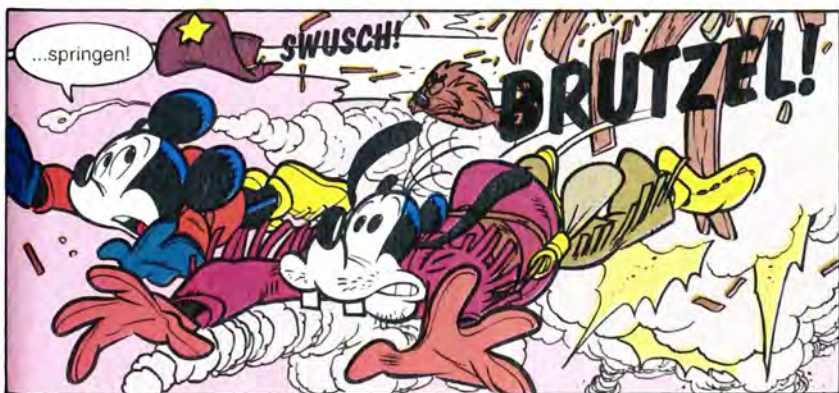
Mit Knoblauch kannst du nur Vampire fernhalten, Goofy, keine Gespenster!























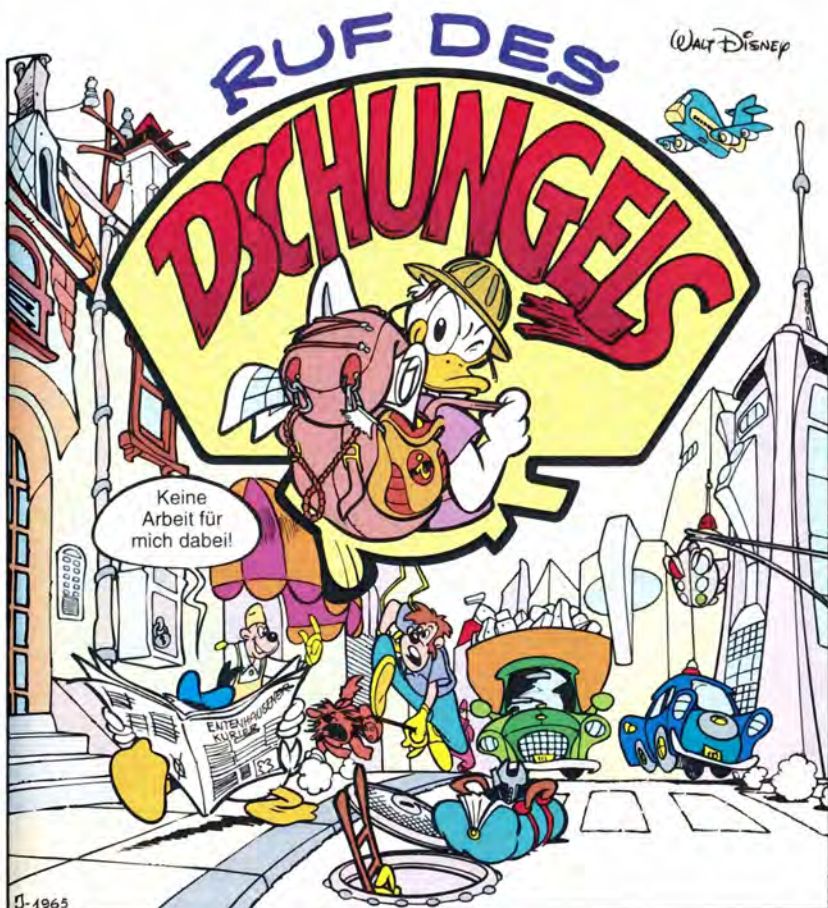
















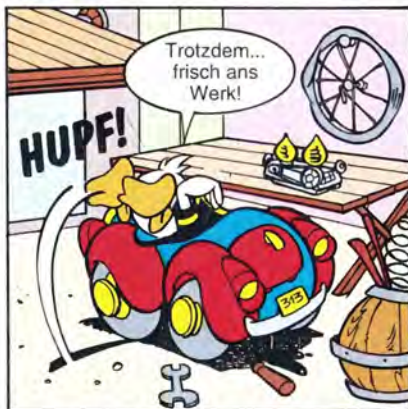






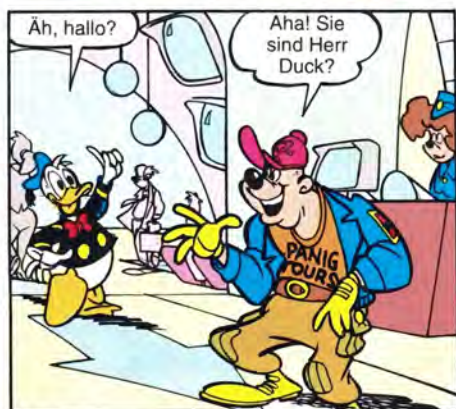


Tags darauf um sieben...



Und bald...











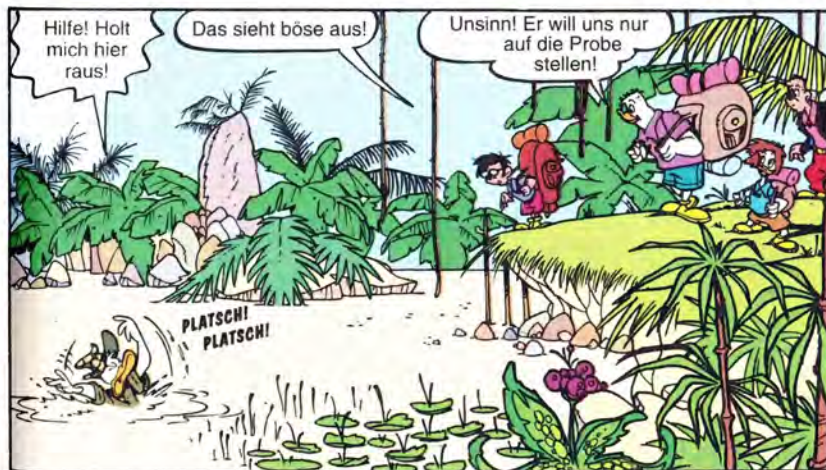
Schließlich ist man
in Costa Canibale
angekommen...



Und so rafft Donald sein gesamtes Wissen über die Wildnis – das eher bescheiden ist – sowie seinen ganzen Mut – auch nicht eben berauschend – zusammen und macht sich grimmigen Schrittes auf ins Ungewisse...







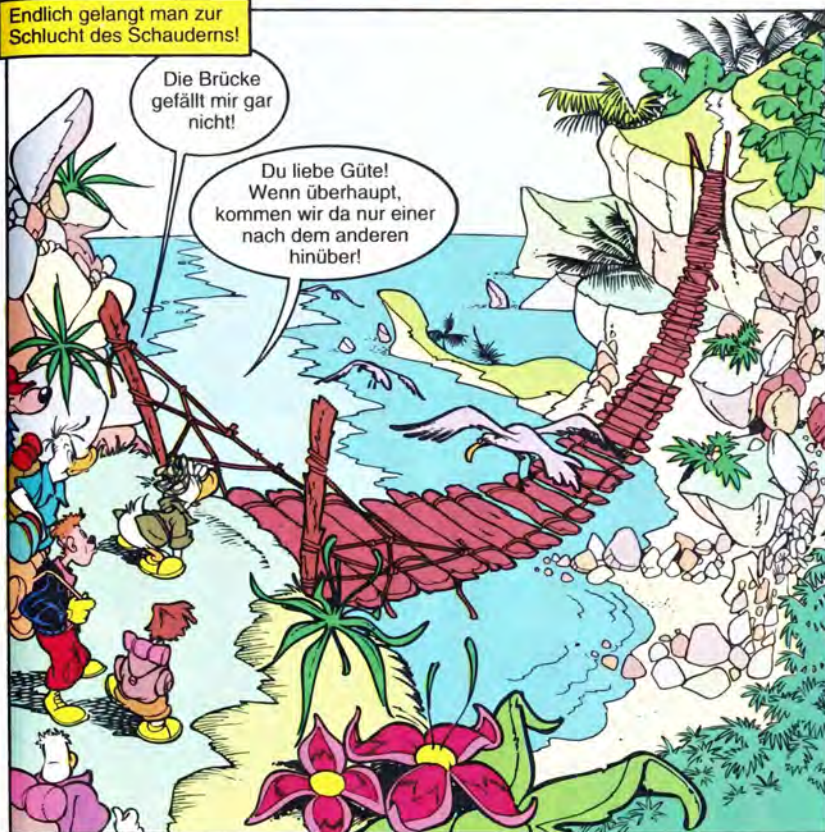


Schließlich gelingt die Durchquerung des Sumpfes unter heftigsten Anstrengungen und dem unbemerkten, aber hektischen Einsatz diverser Schutzengel...

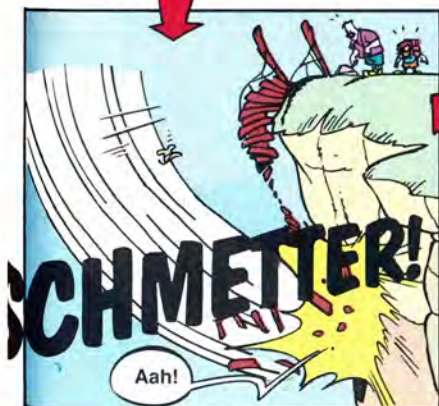
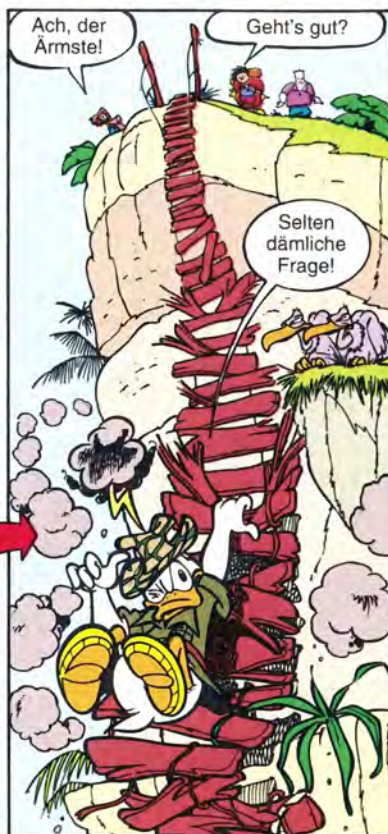
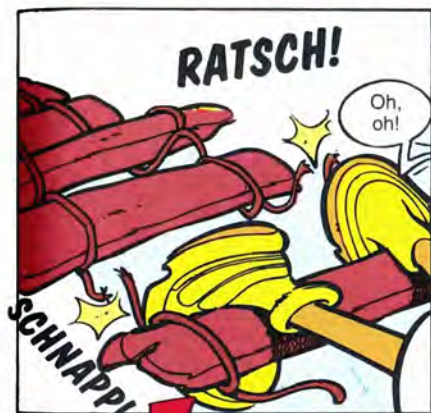




Endlich gelangt man zur Schlucht des Schauderns!







Mit der untergehenden Sonne erwachen die vielfältigen nächtlichen Stimmen des Dschungels... normalerweise! Heute jedoch herrscht entsetztes Schweigen, weil...



Sie singen! Und ich hab' gedacht, schlimmer kann's nicht kommen!



Im Frühtau im Dschungel wir ziehn, fallera...

Herr Duck, wie heißt dieses Tierchen, das für den Urwald so typisch ist?



Das mit den zwei Zangen und dem gebogenen Schwänzlein?

Einen Skorpion, meinen Sie? Haben Sie etwa einen gesehen?



O ja! Auf Ihrem Hut!

Kreisch!

ZOING!



Klasse! Fast wie Tarzan!

ZITTER! BEB!



Ein neuer Tag
erhebt sein Haupt...

Ein neuer Tag, ein neuer Sumpf...
oder sonst etwas Widerwärtiges!
Abscheulicher Gedanke!



Wo bleibt mein
Milchkaffee?

Milch-
kaffee?



Was glauben Sie,
wo wir sind?
Im Hotel?
Nein, im
tiefsten
Urwald!

Weiß ich! Kann ich
jetzt meinen Milch-
kaffee haben?



Wer könnte dem
Charme der Damen
widerstehen?
Zumal, wenn er
von einem gerüttelt
Maß an Sturheit
begleitet ist?
Eben. Und so
macht sich Donald,
begleitet von
einem seiner
Schützlinge, auf
den Weg...











Nach einem schweißtreibenden und von gelegentlichen Zwischenfällen unterbrochenen Marsch nähert sich die Reisegruppe ihrem Ziel, wo ein Helikopter die Freizeitabenteurer erwartet...







ENDE

Der Pilz-Experte

Pilze sammeln ist in Entenhausen gerade ganz groß in Mode...

Mein Mann hat so viele gefunden, daß wir eine ganze Woche lang nichts anderes gegessen haben!

Morgen bringe ich noch einen Korb voll!

Den habe ich ganz allein gefunden!



















Gegen Abend...



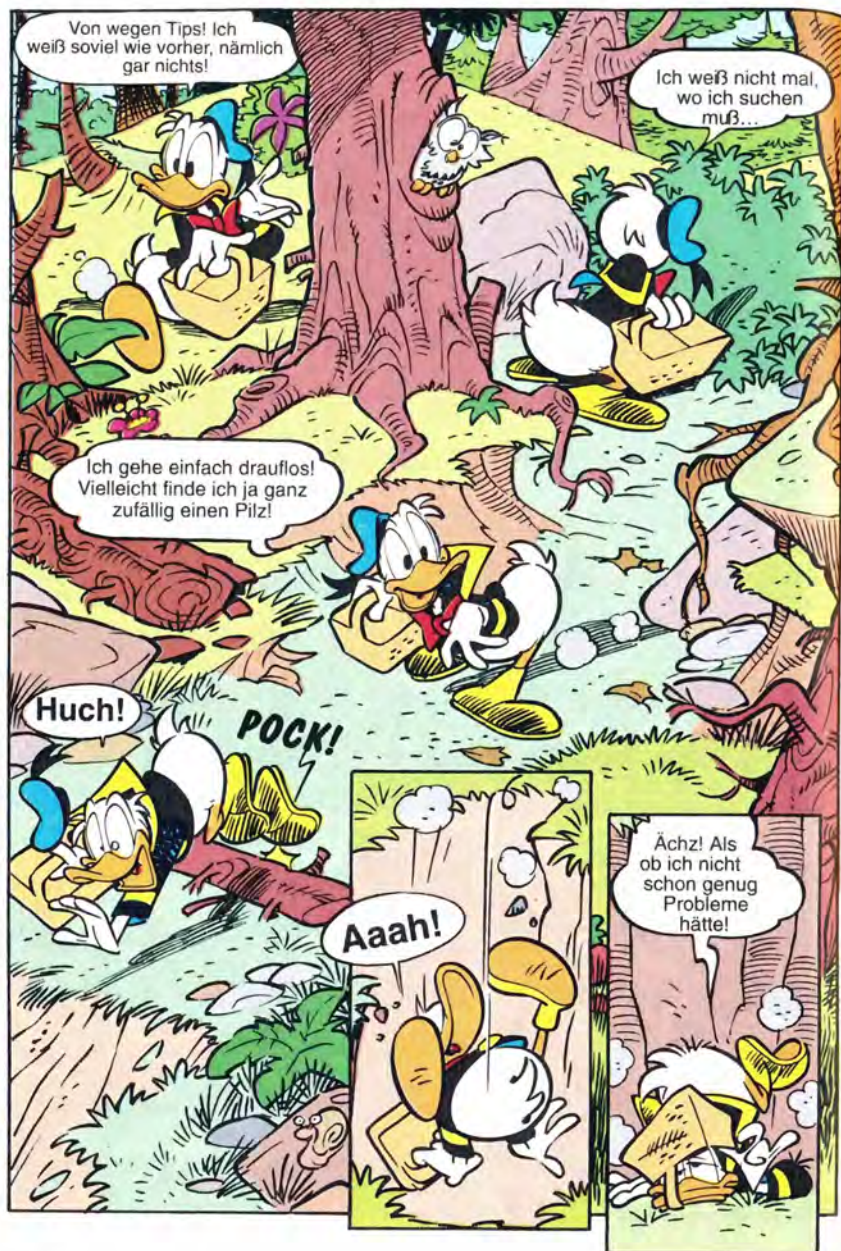




SCHNARCH!
PLUMPS!

















KOMMISSAR INSSEL

LANGE NACHT

WALT DISNEY

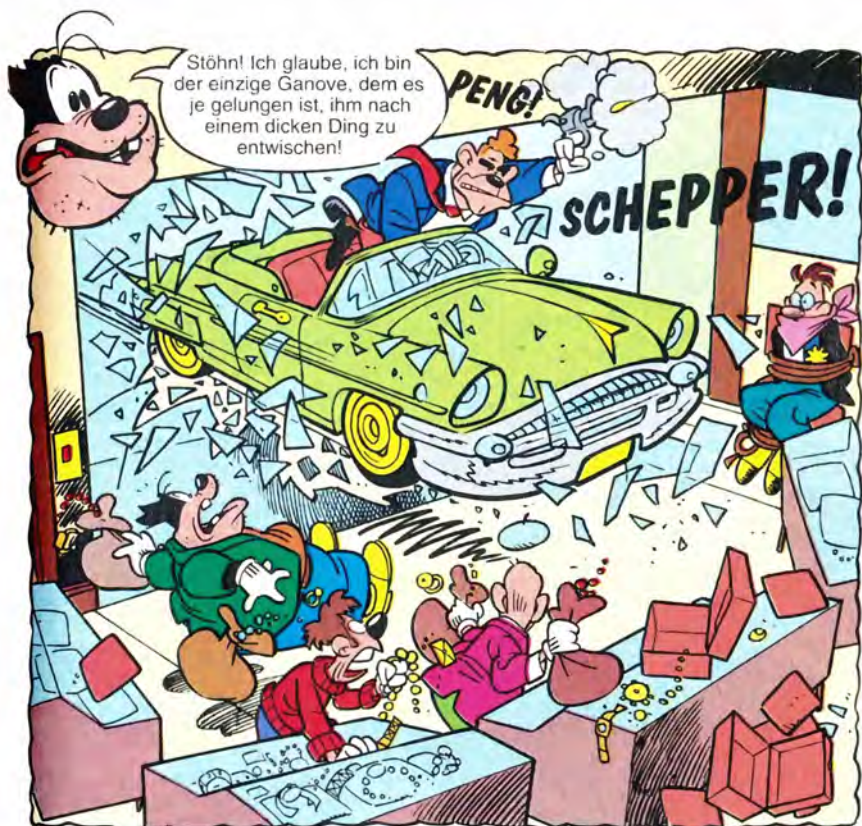














Die Lona Misa?



Du willst die Lona Misa klauen, um Issels Karriere zu ruinieren?

Was gäbe es Besseres?



Davon wird man noch in vielen Jahren reden! Das bricht Issel den Hals!



„Das Bild stammt aus dem Louvre in Paris! Das wird ein Fall von internationalen Dimensionen!“



Issel kann froh sein, wenn er in Zukunft nicht den Verkehr regeln muß, hehe!

Mir reicht es schon, wenn dieser Steinbeiß wegbleibt!





17.15 Uhr...

Ich hab's doch immer gesagt! Du bist ein Künstler, Plattnase!

Echter als die echte Lona Misa! Daß du so gut malen kannst, finde ich irre!

Kein Problem!

„Ich male schon seit Jahren! Da sieht man die Dinge mit anderen Augen!“

Nur schade, daß dieses Meisterwerk nicht mehr sehr lange zu sehen sein wird!

Äh... wie meinst du das?

Das sind Spezialfarben! Die verschwinden innerhalb eines Tages!

„Haha! Die werden morgen vielleicht Augen machen!“

Keine Angst! Weit kann es ja nicht sein!

21.15 Uhr...

Sie ist
nicht sicher
genug!

Wen
meinen Sie,
Chef?

Die Lona Misa! Das
Sicherheitssystem des
Museums hat mehr Löcher als
ein Schweizer Käse!

ABENDROB
DIE LONA MISA
DIPARODOS BERÜHMTES GEHALDE IN
EINTENHAUSEN ZU SEHEN
DAS TEUERSTE
SEM
DER
FLIEGENDE UNTER

Stimmt! Da gibt es
nur ein paar Wachleute,
und die Alarmanlage ist
selbst ein Muse-
umsstück!

Ein Museumsstück?
Netter Gag, Joe!

Immerhin gibt es Video-Über-
wachung in den
Räumen!

Pff!

PLATO
DIALOGE



22 Uhr...



22.46 Uhr...

Das ist also
Entenhausen!

Bald werde ich auch
hier ein gefeierter Held
sein!

Das werde ich gleich
klarstellen! Auch die-
sem Micky Maus
gegenüber, der hier
Sherlock Holmes
spielt!

QUIETSCH!

Aber... den
kenn' ich
doch!

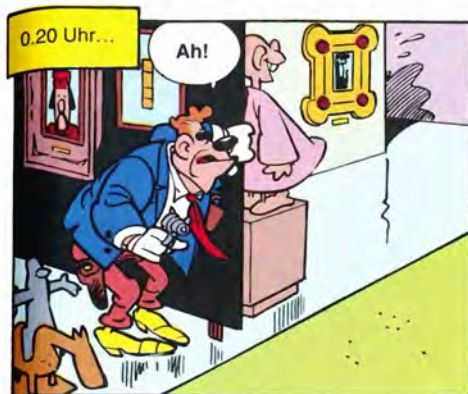


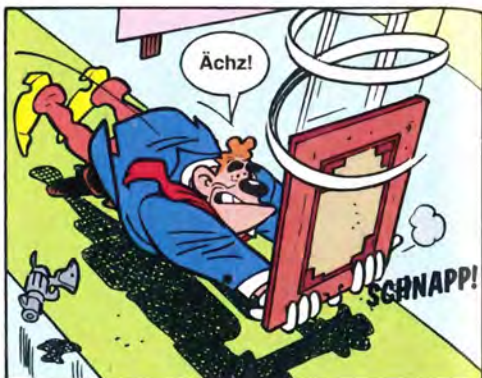
Mitternacht im
Museum...











0.40 Uhr...

Und es war bestimmt dieser Steinbeiß?

Hundertprozentig! Mit einer Riesenskanone!



Wir beeilen uns besser!

Du sagst es!



So was! Die Farben! Das Bild sieht aus wie neu!

Du verstehst eben nichts von Kunst!



So ein Stumpsinn! Aber es ist nun mal mein Job!



Hepp!

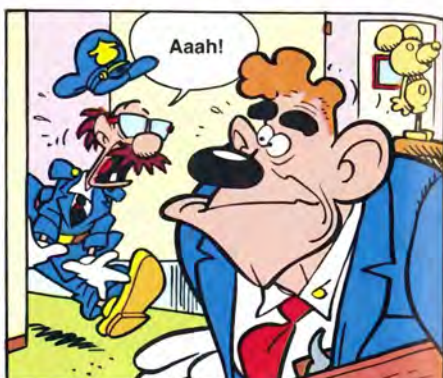


Ich kann dieses blöde Grinsen bald nicht mehr sehen!











1.50 Uhr...





2.15 Uhr...





Punkt
8 Uhr...

...und jetzt kommen wir endlich zum
Hauptwerk des großen Leopardo!



Ein Kunstwerk, das
wahrlich einzig-
artig ist!



Waaaas!?

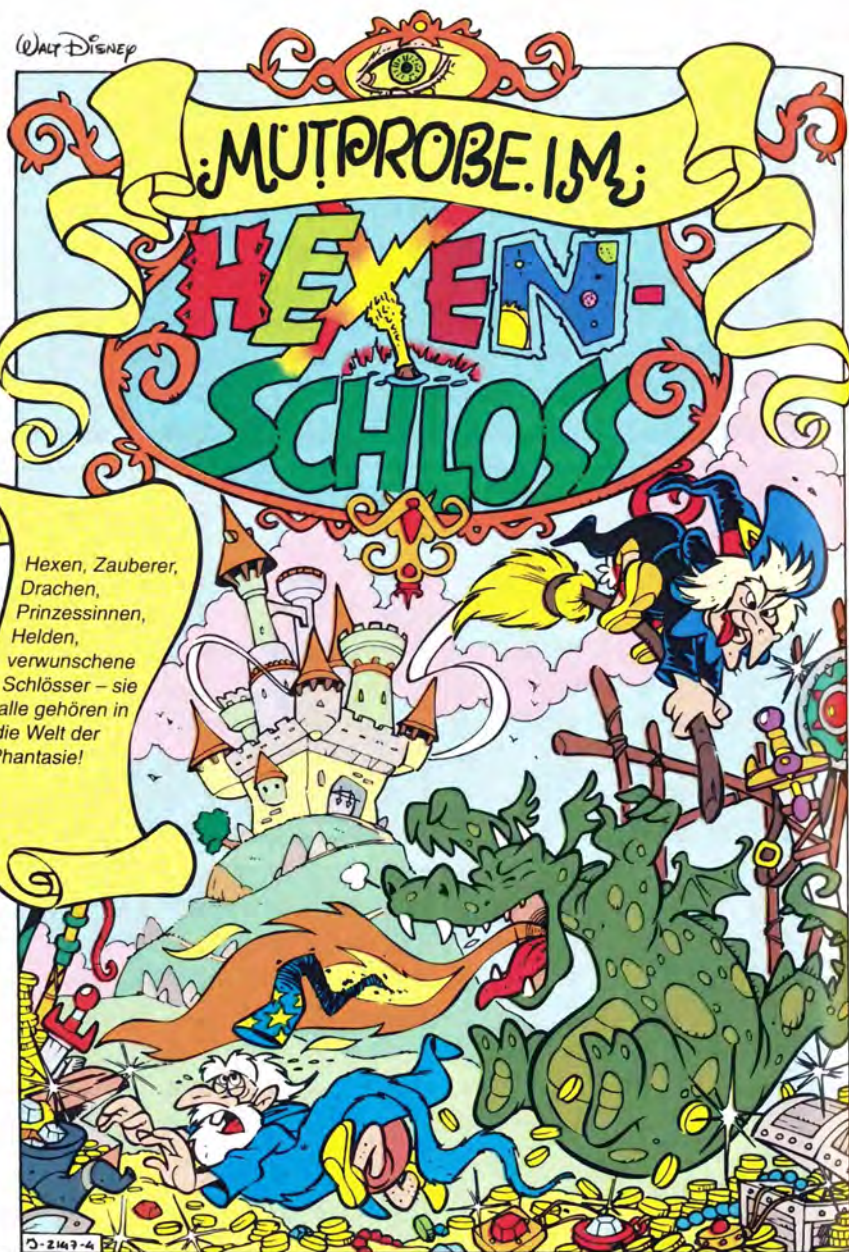


Gux!





WALT DISNEY



Hexen, Zauberer,
Drachen,
Prinzessinnen,
Helden,
verwunschene
Schlösser – sie
alle gehören in
die Welt der
Phantasie!

Ganz anders dagegen die hektische, chaotische Welt unserer Tage! Da ist absolut kein Platz für einen Drachen...



Und selbst eine Hexe hat's schwer...



Was für schreckliche Zeiten! Ich flieg' zu Gundel! Mal sehen, ob's bei ihr besser ist!























Später...





















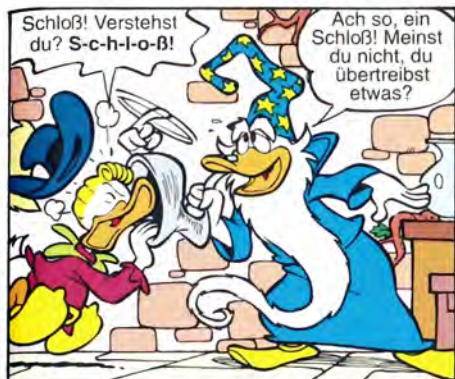


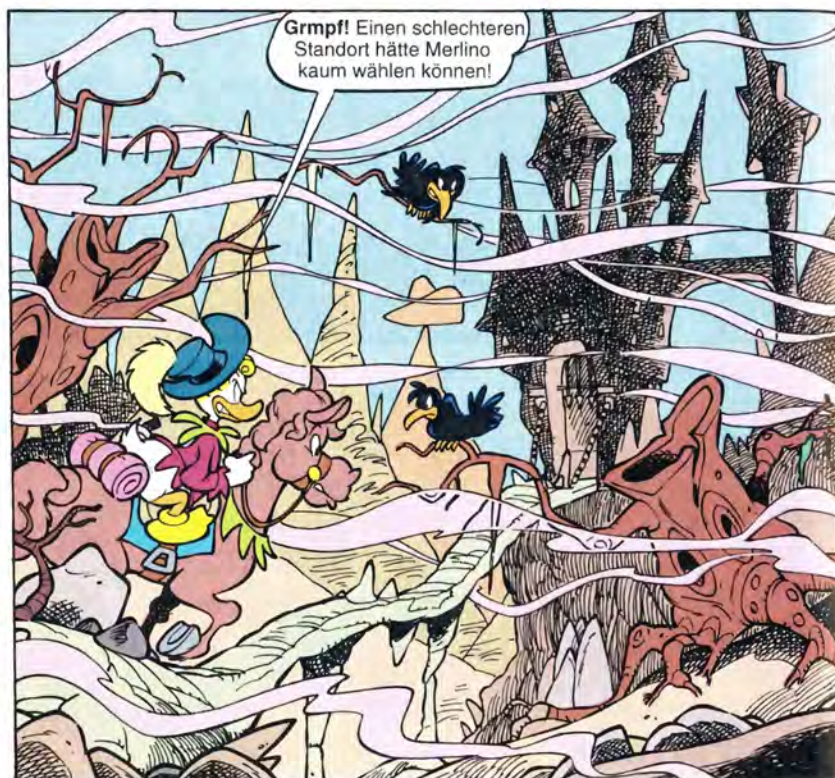










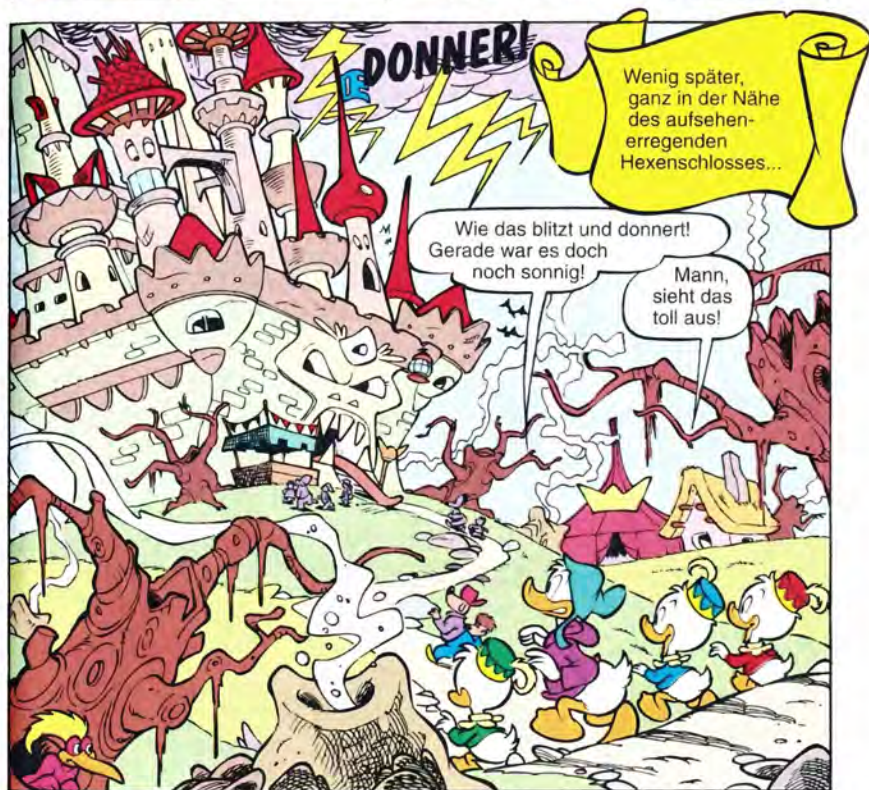




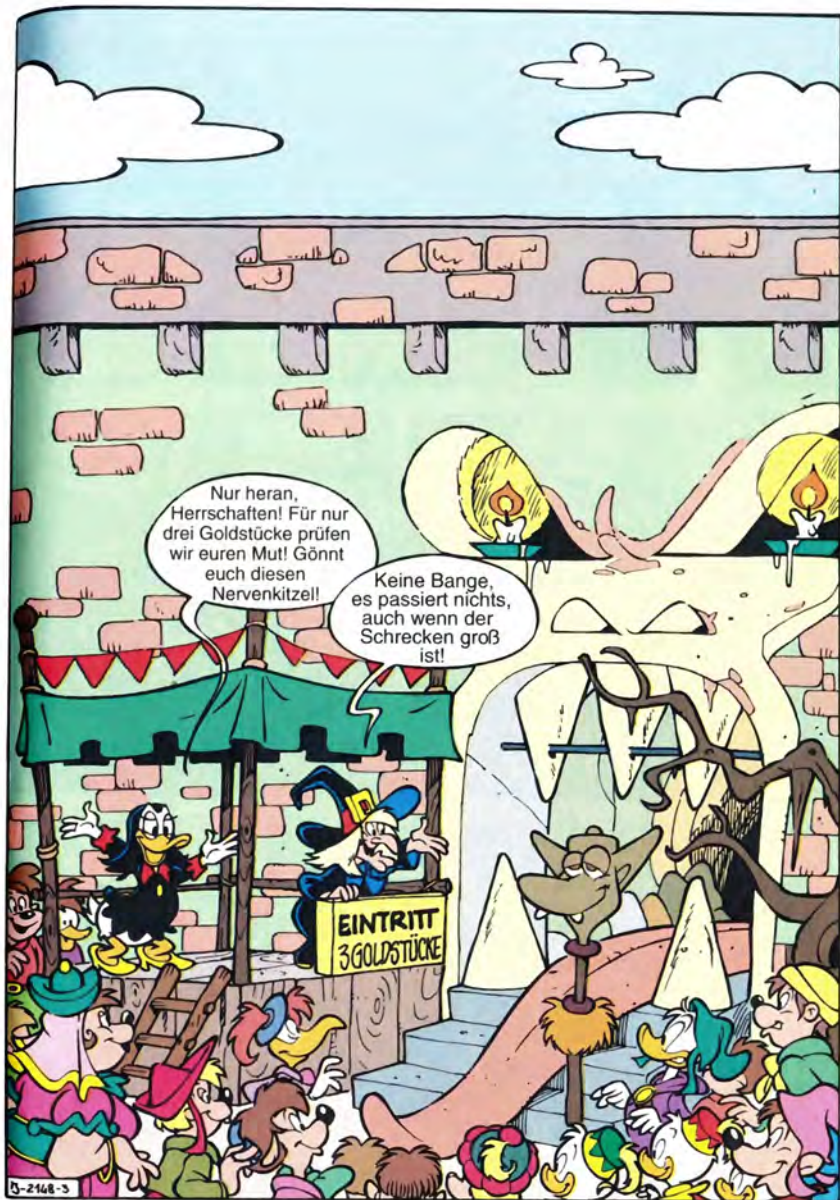




































































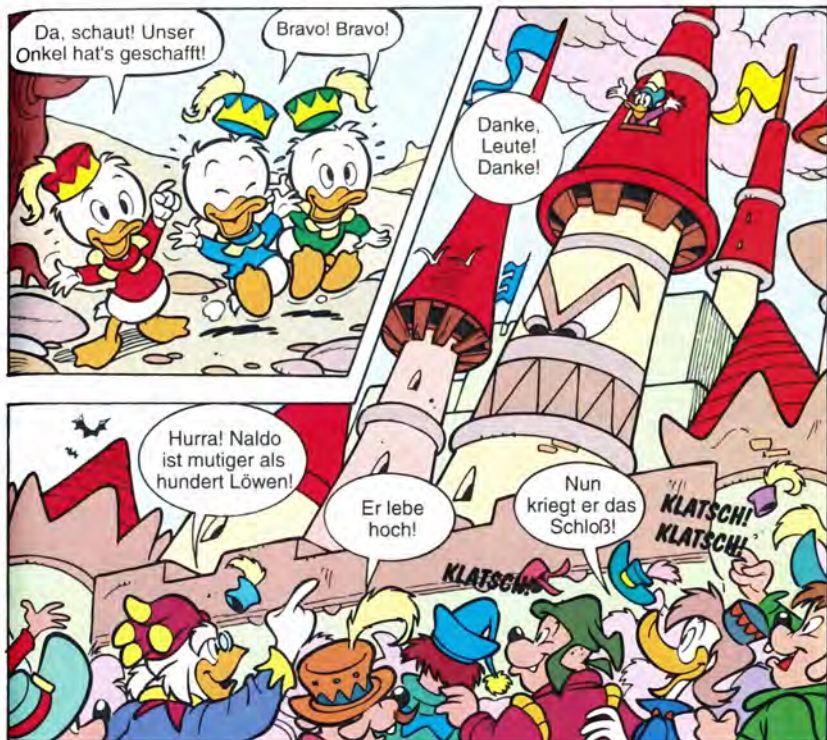






























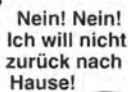
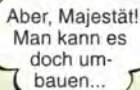
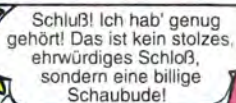
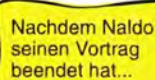






















So kommt es, daß Prinzessin Maggie,
um nur ja keine alte Jungfer zu werden,
wenig später Gusto den Glücklichen heiratet...

Der Kosten-
voranschlag für die
Hochzeitsfeierlich-
keiten, Hoheit!

Haaa!
Japs!



Und so leben alle
glücklich und zufrieden
bis an ihr seliges
Ende? Leider nein!
Denn Gustos
nebelumhülltes, weit
abgelegenes Schloß
macht depressiv...



Der nächste Laden liegt
drei Kutschenstunden von
hier! Das halte ich nicht
aus, Gusto!

Ich versteh'
dich ja, Liebes!
Hör zu...



Also beschließen die beiden, fortan im königlichen Schloß zu wohnen, wo der König alsbald feststellen muß, daß Gusto, obwohl er nicht einen Heller in der Tasche hat, seine Frau gerne mit teuren Geschenken verwöhnt...

Die Prinzessin war mit Gusto zum Einkaufen auf der Verbrauchermesse in Albersteinberg! Da ist die Rechnung!

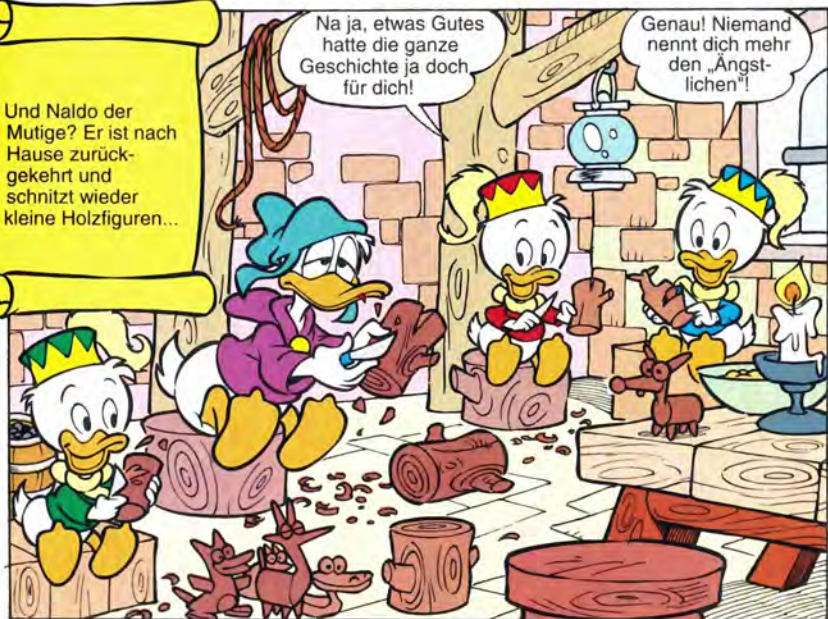
Haaa! Japs!

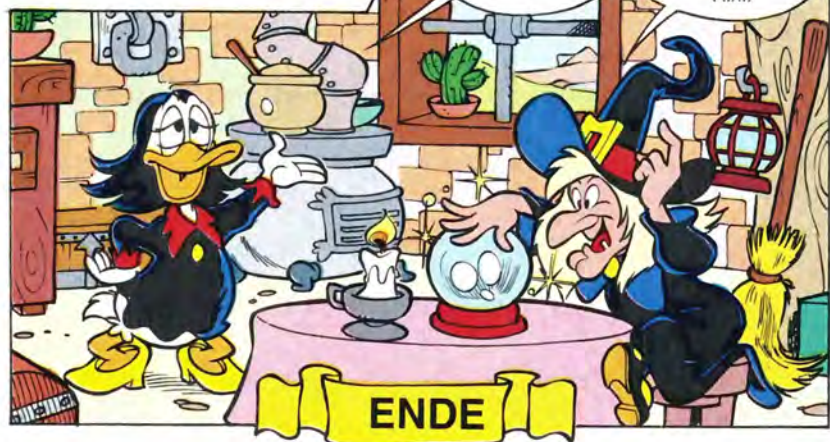
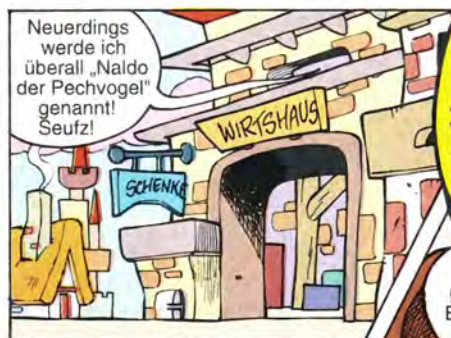


Und Naldo der Mutige? Er ist nach Hause zurückgekehrt und schnitzt wieder kleine Holzfiguren...

Na ja, etwas Gutes hatte die ganze Geschichte ja doch für dich!

Genau! Niemand nennt dich mehr den „Ängstlichen“!







LTB Ab nach Entenhausen!

Diese Bände sind bereits erschienen!

- *Nr. 1 Der Kolumbusfaller
- *Nr. 2 Das ewige Feuer
- *Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *Nr. 4 In geheimer Mission
- *Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *Nr. 8 Der fliegende Schotte
- *Nr. 9 Die Piraten des Gelben Meeres
- *Nr. 10 Aladins Grotte
- *Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *Nr. 12 Die grünen Steine der Gaps-Gaps
- *Nr. 13 Der Mann aus Ping Pong
- *Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- *Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- *Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *Nr. 18 Geheime Klingen
- *Nr. 19 Das falsche Gold
- *Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
- *Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- *Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- *Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- *Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
- *Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
- *Nr. 27 Donald der Große
- *Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
- *Nr. 29 Micky, der Westernheld
- *Nr. 30 Hier geht's rund
- *Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- *Nr. 32 Donald im Glück
- *Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- *Nr. 34 Supermicky
- *Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- *Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- *Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
- *Nr. 38 Donald hier – Donald da
- *Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei!
- *Nr. 40 Auf geht's Micky!
- *Nr. 41 Donald mal ganz anders
- *Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
- *Nr. 43 Untenwegs in Sachen Gold
- *Nr. 44 Phantomas fliegt wieder!
- *Nr. 45 Bahn frei für Donald!
- *Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
- *Nr. 47 Hoppie, die Ducks kommen!
- *Nr. 48 Vollerfreier für Micky
- *Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
- *Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- *Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- *Nr. 52 Micky immer auf Achse
- *Nr. 53 Dagobert, der Milliardärskrobart
- *Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- *Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- *Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- *Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
- *Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- *Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
- *Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- *Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht
- *Nr. 62 Micky auf Gespenstjagd
- *Nr. 63 Micky der rasende Reporter
- *Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- *Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- *Nr. 66 Donald dreht durch
- *Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- *Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- *Nr. 69 Dagoberts große Schau
- *Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- *Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- *Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- *Nr. 73 Micky greift ein
- *Nr. 74 Der Stolz der Familie
- *Nr. 75 Ferien mit Phantomas
- *Nr. 76 Ein Fall für Micky
- *Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- *Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- *Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- *Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- *Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- *Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- *Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz
- *Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- *Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- *Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- *Nr. 87 Micky ist wieder da!
- *Nr. 88 Donald sticht in See
- *Nr. 89 Der Boß bin ich!

- Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- Nr. 92 Donalds bunte Welt
- Nr. 93 Die Macht des Goldes
- Nr. 94 Micky groß in Form
- Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- Nr. 97 Olympisches Allerlei
- Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- Nr. 100 Ein Fest für Donald
- Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
- Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!
- Nr. 103 Der Duck-Cian
- Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
- Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
- Nr. 106 Donald der Tausendssassa
- Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
- Nr. 108 Donald ist im Bilde
- Nr. 109 Das Lied der Prärie
- Nr. 110 Donald ist mein Typ!
- Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
- Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
- Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
- Nr. 114 Rallye Entenhausen
- Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelpiez
- Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
- Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
- Nr. 118 Donald, der Weltenbummler
- Nr. 119 Fern von Entenhausen
- Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
- Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
- Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
- Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
- Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
- Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
- Nr. 126 Donald, der Pechvogel
- Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
- Nr. 128 Goldregen bringt Segen
- Nr. 129 Einer spielt falsch!
- Nr. 130 Olympisches Fieber
- Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- Nr. 132 Im Reich der Sterne
- Nr. 133 Die neue Eiszeit
- Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
- Nr. 135 Donald im Pech
- Nr. 136 Heißes Gold
- Nr. 137 Das goldene Faß
- Nr. 138 Donald – ganz locker
- Nr. 139 Voll in Fahrt
- Nr. 140 Der ewige Zweite...
- Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- Nr. 142 Goldene Träume
- Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchte
- Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
- Nr. 145 Das Talermönster!
- Nr. 146 Die Sportkanonen
- Nr. 147 Gold unter Wasser
- Nr. 148 Der magische Ring
- Nr. 149 Der goldene Krieger
- Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE
- Nr. 151 Der Dimensionssprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer
- Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr. 154 Phantomas und die Dünnli-Diät
- Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
- Nr. 156 Antike Geschäfte
- Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr. 158 Der indische Tempel
- Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
- Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
- Nr. 161 Der Hexentaler
- Nr. 162 Der goldene Totempfahl
- Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr. 165 Der rätselhafte Trache
- Nr. 166 Auf König Midas Spuren
- Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
- Nr. 168 Kampf der Galaxien
- Nr. 169 Die schwimmende Insel
- Nr. 170 Eine Braut zuviel
- Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
- Nr. 173 GRRR!
- Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE
- Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr. 178 Der verhinderte Entdecker

- Nr. 179 Die neue Statue
- Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsskulpturen
- Nr. 181 Der Traum vom großen Onkel
- Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr. 183 Die Zauberglocke
- Nr. 184 Eine fantastische Reise
- Nr. 185 Das Wunderpferd
- Nr. 186 Graf Frost und das Zepher der Zeit
- Nr. 187 Der Held der Pharaonen
- Nr. 188 Die Perle der Südsee
- Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr. 190 Prallball im Weltall
- Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr. 192 Der Wüstenwurm
- Nr. 193 Der Geibe Baron und sein Elastikon
- Nr. 194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
- Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr. 197 Drachengold
- Nr. 198 Das grüne Gewissen
- Nr. 199 Abenteuer in Pyramontarien
- Nr. 200 JUBILAUMS-AUSGABE
- Nr. 201 Das Hexenlicht
- Nr. 202 Ein wahrer Held
- Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
- Nr. 205 Die Adelsprüfung
- Nr. 206 Im Indianerland
- Nr. 207 Der Prügelknabe
- Nr. 208 Die Wächter der Zeit
- Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
- Nr. 211 Der Glückstern
- Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr. 213 Die Verlorene Welt
- Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
- Nr. 215 Donloner der Schreckliche
- Nr. 216 Der doppelte Dagobert
- Nr. 217 Die Formel des Reichtums
- Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr. 219 Der Zauber-Zylinder
- Nr. 220 Das Geheimnis des 313
- Nr. 221 Das Buch der Wünsche
- Nr. 222 Der erste Held von Olympia
- Nr. 223 Die Zeitwanne
- Nr. 224 Schwappende Schurken
- Nr. 225 JUBILAUMS-AUSGABE
- Nr. 226 Der Geist aus der Kanne
- Nr. 227 Scherben bringen Glück
- Nr. 228 Der Goldene Preis
- Nr. 229 Der Gangsterschatz
- Nr. 230 30 Jahre LTB
- Nr. 231 Phantomas und die Zauberer
- Nr. 232 Das Stimm-Wunder
- Nr. 233 Zeit ist Geld
- Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmönster
- Nr. 235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert
- Nr. 237 Im Land der Saurier
- Nr. 238 Phantomas enttarnt?
- Nr. 239 60 turbulente Jahre mit Tick, Trick und Track

**LTB 240
erscheint am
4. November
1997**

**Einige Bände sind zur Zeit
leider nicht lieferbar!**

(* Neuaufgabe 1997 mit neuem Titel)

SUPER-ANGEBOT:

12 x

das neue

WALT DISNEY
**Lustiges
Taschenbuch**



© Disney

UND

**das ultimative
Nachschlagewerk „Who's Who
in Entenhausen!“**



**• mehr als 900
Abbildungen!**

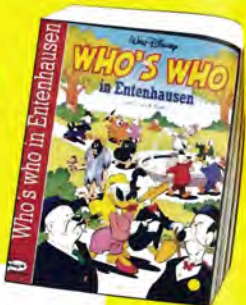
• 1500 Eintragungen!

**„Das
will ich
haben!“**



12 x UND

**Walt Disney's Lustiges
Taschenbuch**



**Super!
Tolles Entenhaus-
Paket!**



**Wahnsinn!
12 x über
250 Seiten
Comic-Vergnügen**

Schicken Sie bitte 12 Ausgaben Walt Disney's Lustiges Taschenbuch und das tolle Nachschlagewerk „Who's Who in Entenhausen“ zum Preis von DM 99,99. Das Abonnement kann nach Ablauf eines Jahres jederzeit gekündigt werden. Dieses Angebot gilt bis zum 31.12.97.

Widerrufsgarantie: Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

☒ **Ja**, schicken Sie bitte 12 Ausgaben Walt Disney's Lustiges Taschenbuch und das tolle Nachschlagewerk „Who's Who in Entenhausen“ zum Preis von DM 99,99 an untenstehende Adressen. Das Abonnement kann nach Ablauf eines Jahres jederzeit gekündigt werden. Dieses Angebot gilt bis zum 31.12.97.

LTB und

Enten-

hausen-

Paket an:

Name/Vorname:

Straße/Haus Nr.:

PLZ/Ort:

SA 20

Konto-

inhaber

bzw.

Rechnung

an:

Name/Vorname:

Straße/Haus Nr.:

PLZ/Ort:

Unterschrift

SA 10

Entenhausen-Paket: ☐ „Who's Who in Entenhausen“ (LTB 2391) + 12 x LTB

020010

Den Abo-Preis zahle ich: ☐ bequem und bargeldlos durch Bankinzug

☐ nach Erhalt der Rechnung

SA 35

Bank:

Konto-Nr.:

BLZ:

Datum/Unterschrift:

Widerrufsgarantie: Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

Datum/Unterschrift:

Antwortkarte

Vertriebsservice

Egmont Ehapa Verlag

Postfach 81 06 40

70523 Stuttgart

Bitte
frankieren,
falls Marke
zur Hand



DM 6,80



00239



4 398551 006807

LIRE 7000 • PTAS 550 • LFRS 135