

LTB
242

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Wettlauf
der Erben



EXTRA:

Die ersten Donald Duck-Comics!



DA HILFT NUR EINS.

Fernsehen mit Happy End. **super**

SUPER RTL Info-Line 0138-1111

RTL

Her damit!



TOP-ANGEBOT: NUR DIESEN MONAT!

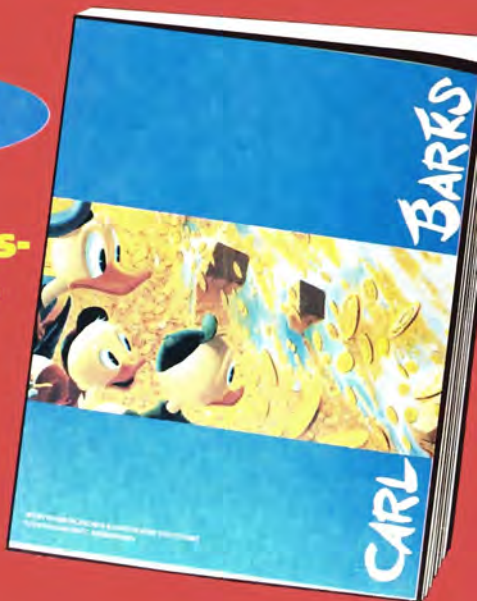
12 X das neue **Lustige Taschenbuch**

UND

die neue LTB-
Sammelbox für
13 Ausgaben

ODER

den exklusiven
Barks-Ausstellungs-
katalog mit unge-
wöhnlichen
Gemälden und
Bildern aus
Entenhausen



**„Das
will ich
haben!“**

12 x

Walt Disney's
**Lustiges
Taschenbuch**

UND

ODER



**Super!
Tolles Begrüßungs-
geschenk!**



**Wahnsinn!
12 x über
250 Seiten
Comic-Vergnügen**



Widerrufsgarantie:
Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

Ja, schicken Sie bitte 12 Ausgaben Walt Disney's Lustiges Taschenbuch und das tolle Begrüßungsgeschenk zum Preis von DM 81,60 pro Jahr an untenstehende Adressen. Das Abonnement kann nach Ablauf eines Jahres jederzeit gekündigt werden. Dieses Angebot gilt bis zum 30.03.98.

**Lustige
Taschen-
bücher**
an: ☐ **Name/Vorname:** SA 20
Straße/Haus Nr.:
PLZ/Ort:

**Konto-
inhaber
bzw.
Rechnung**
an: ☐ **Name/Vorname:** SA 10
Straße/Haus Nr.:
PLZ/Ort:
Unterschrift

Begrüßungsgeschenk: ☐ Sammelbox (TB 2421) oder ☐ Barks Ausstellungskatalog (TB 2422)
Begrüßungspaket an: ☐ 1. oder ☐ 2.

Den Abo-Preis zahle ich: ☐ bequem und bargeldlos durch Bankeinzug

☐ nach Erhalt der Rechnung SA 35

Bank:
Konto-Nr.:

BLZ:

Widerrufsgarantie: Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

Antwortkarte

**Bitte
frankieren,
falls Marke
zur Hand**

**Vertriebsservice
Egmont Ehapa Verlag
Postfach 81 06 40
70523 Stuttgart**

Datum/Unterschrift:
(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

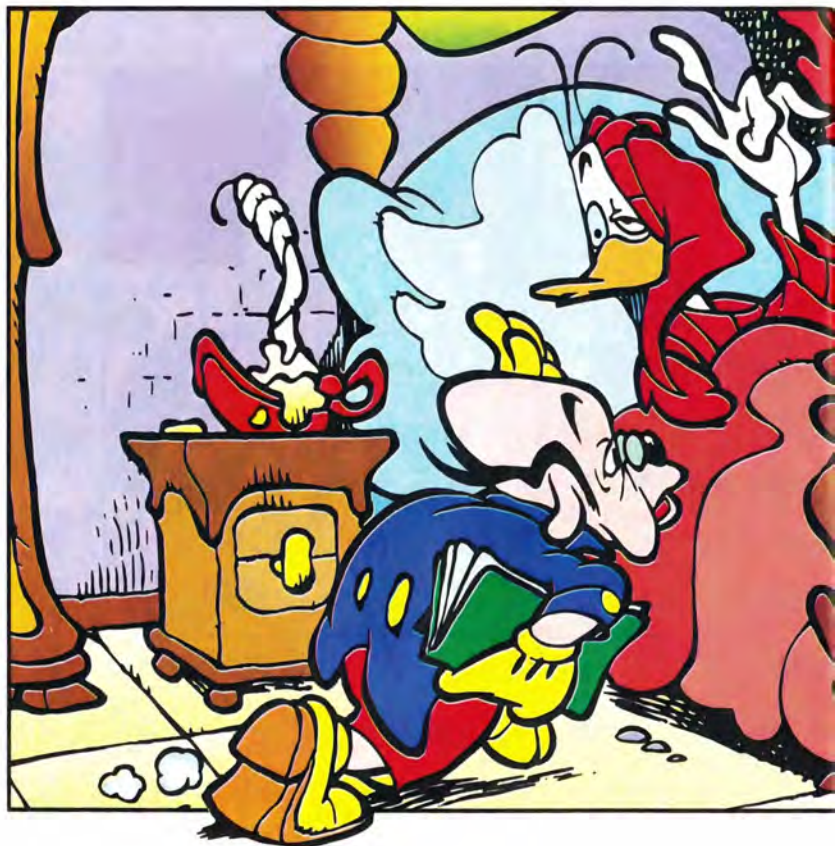
WALT DISNEY

Wettlauf der Erben



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© 1998 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kempitalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; Übersetzung: Gerlinde Schurr, Michael Nagula. Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7 25 22 35, Leserservice: 0711/7971-508, für die Schweiz: Egmont AG, Tel.: 052/346 20 20, Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Belken, Tel. 061/7 21 90 70, Jahresabo-Preis: SFr. 75.-, für Österreich: Egmont Verlag, Tel.: 0222/91 076-305. Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck.



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 242





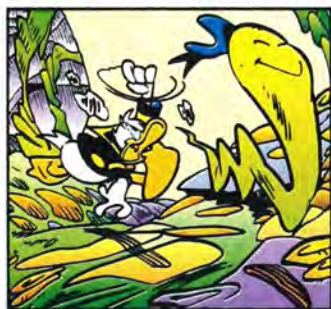
Hallo, Freunde!

Wie ihr ja sicher wißt, bin ich normalerweise nicht gerade vom Glück begünstigt. Daher ist meine Freude riesengroß, als ich von einer ausstehenden Erbschaft erfahre. Doch bereits auf dem Flugplatz erhalte ich den ersten Dämpfer, denn Gustav (grr!) und Dussel (hmpf!) sind mit von der Partie. Wenn ich gewußt hätte, was sonst noch so alles an Streß auf mich zukommt und daß sich die ganze Sache zu einer Art Wettkampf auswächst, hätte ich wohl lieber die Finger davon gelassen und wäre in meiner bequemen Hängematte in Entenhausen geblieben.

Ihr könnt jedenfalls gespannt sein, wer das Rennen am Ende macht...

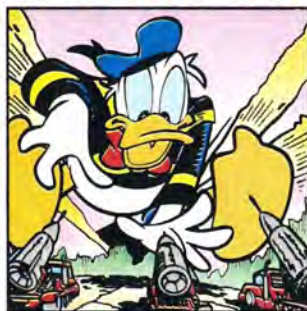
Wettlauf der Erben	5
Das Tal des eisigen Schweigens	33
Wahn oder Wirklichkeit?	60
Auf der Suche nach neuen Welten	116

Eins muß man Onkel Dagobert lassen, er neigt nun wirklich nicht dazu, sich auf die faule Haut zu legen. Dumm ist nur, daß er mich immer wieder in seine



aberwitzigen Unternehmungen hineinzieht und dadurch in die unangenehmsten Situationen bringt. Diesmal hat er sich in den Kopf gesetzt, neue Welten zu entdecken und durchstreift – Düsentrieb macht's möglich – den Weltraum auf der Suche nach erdähnlichen Planeten.

Was wir da an Abenteuern zu bestehen haben und auf welche Lebensformen wir in den Tiefen des Alls stoßen, ist wirklich unglaublich! Doch, lest selbst! Ihr werdet staunen...



Das Schiff der Dämonen	166
Liebe auf den ersten Blick	199
Alle Macht den Blumen	223

Tja, dann werde ich mich jetzt erst einmal ein bißchen ausruhen! Das solltet ihr auch tun, rät euch euer

Donald

WALT DISNEY

WETT- LAUF DER ERBEN

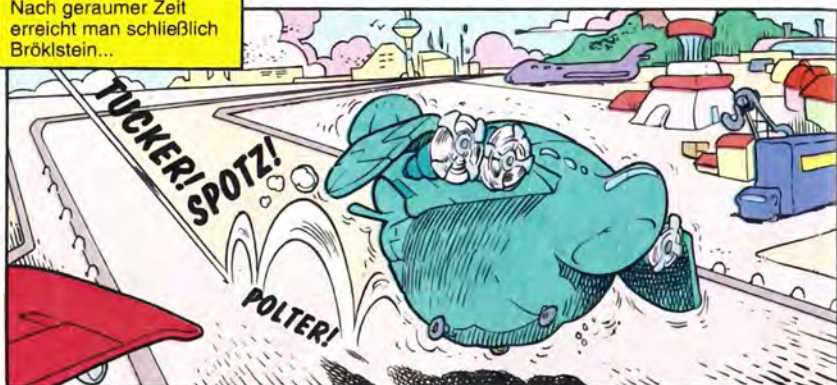


3-2154-3



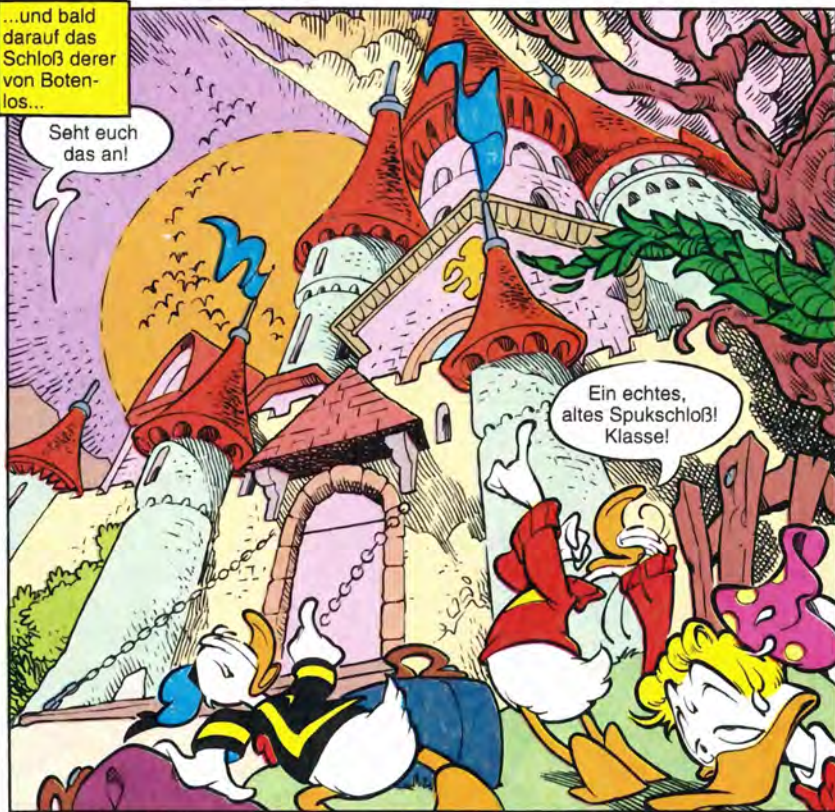


Nach geraumer Zeit
erreicht man schließlich
Bröklstein...



...und bald
darauf das
Schloß derer
von Boten-
los...

Seht euch
das an!

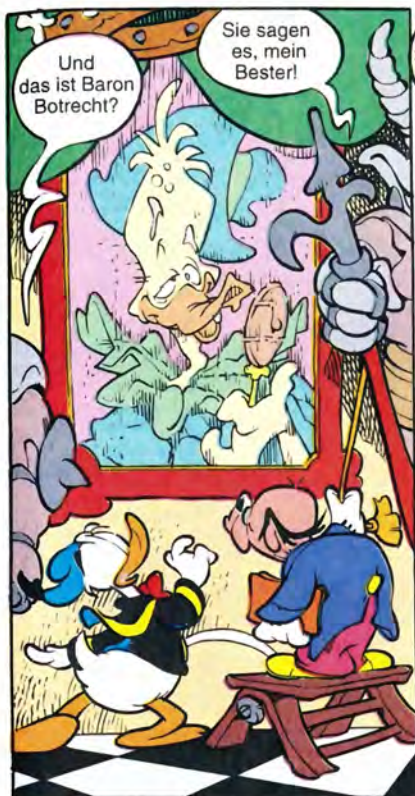


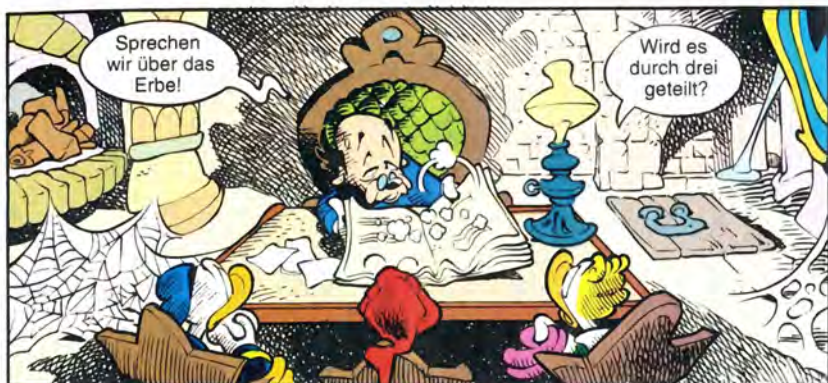




Wenig später...

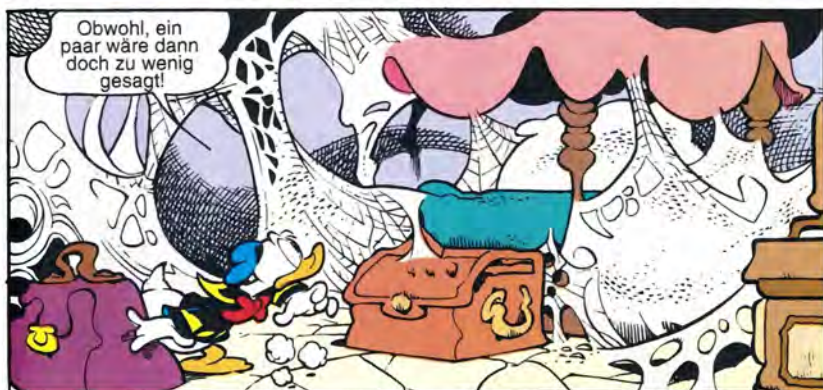


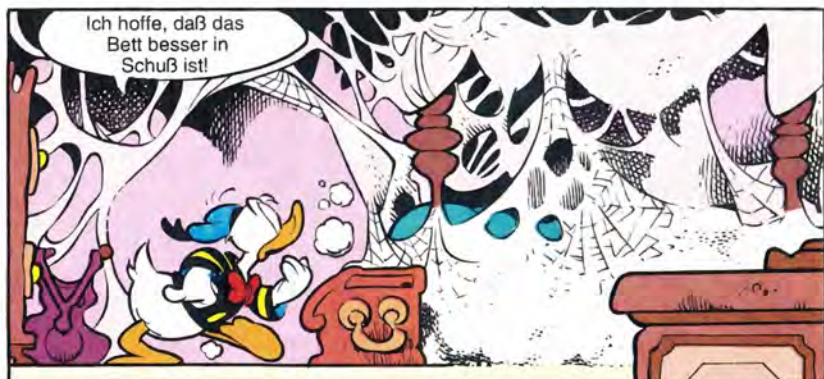














Später,
im Garten...

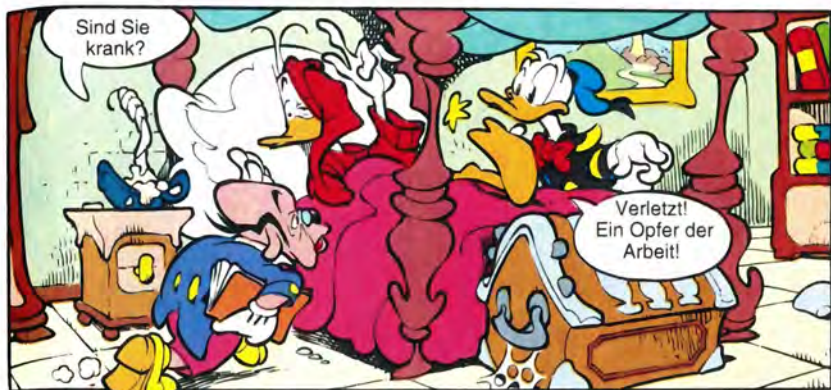




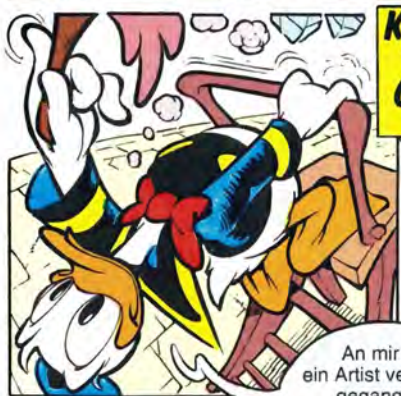


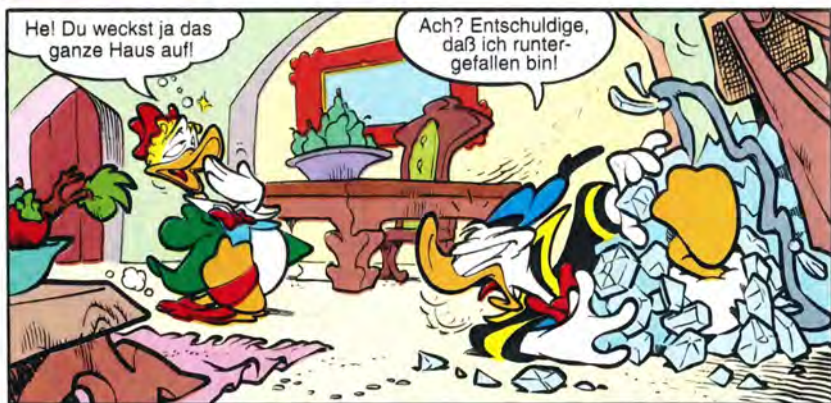


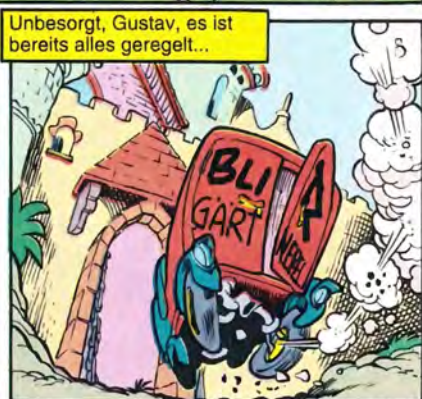


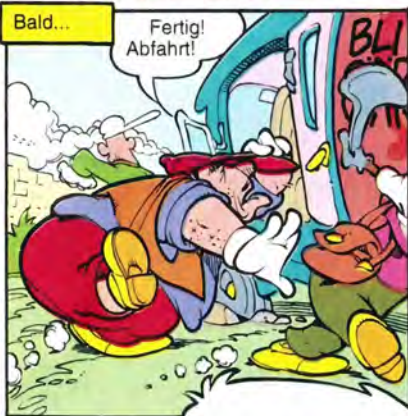




















DAS TAL DES EISIGEN

WALT DISNEY

SCHWEIGENS









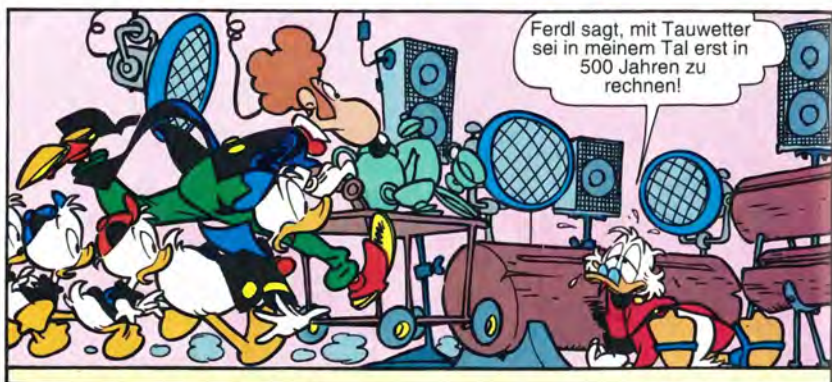


















Doch da...



Später...









Doch! Und schon bald...

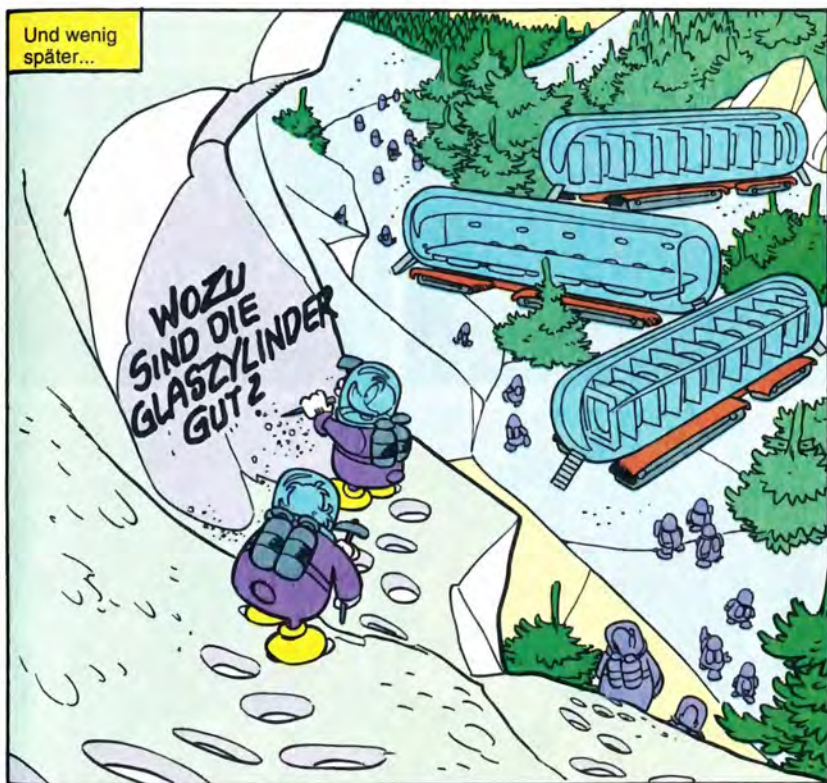
So, so...

Sieh nur!
Da sind sie!



Hierher! Herzlich willkommen!





DAS SIND SCHLAFKABINEN
UND RÄUME ZUM AUF-
WÄRMEN FÜR DIE BE-
SONDERS EMPFINDLICHEN!



ALLES STEHT ZUM
BESTEN! WIR KÖNNEN
NACH HAUSE FAHREN!

HURRA!



Die Buchungen
halten an...

Alle
wollen sie
dorthin!

SCHRILL! SCHRILL!



Aber mir wär's da
viel zu eisig!



Dann...

Ein Problem?
Es läuft doch
gut!

Nicht mehr
lange!



Sie ahnen ja nicht, warum es im
Tal des Schweigens
so still ist!





Und tatsächlich, im selben Moment, im fernen Tal des Schweigens...

KNIRSCH!
KNARKS!
ÄCHZ!
GRUMMEL!



Meine Güte! Was für ein
furchtbares Getöse!

KREISCH!

KNARKS! RUMPEL! QUIETSCH! OTTLER!

Und gleich darauf,
in Entenhausen...

Das sind sicher
noch mehr
Buchungen!
Lechz!

Huch!

SCHRILL!

DONNER!

POLTER!
RUMPEL!
QUIETSCH!

O nein!

Das kann nur eines heißen...
all die Geräusche, die seit
Äonen eingefroren waren,
sind plötzlich
aufgetaut!



Wenig später...



Aufmachen!



Wir wollen unser Geld zurück! Sofort!



POLTER! RANGEL!



So...

Er mußte alles zurückzahlen!

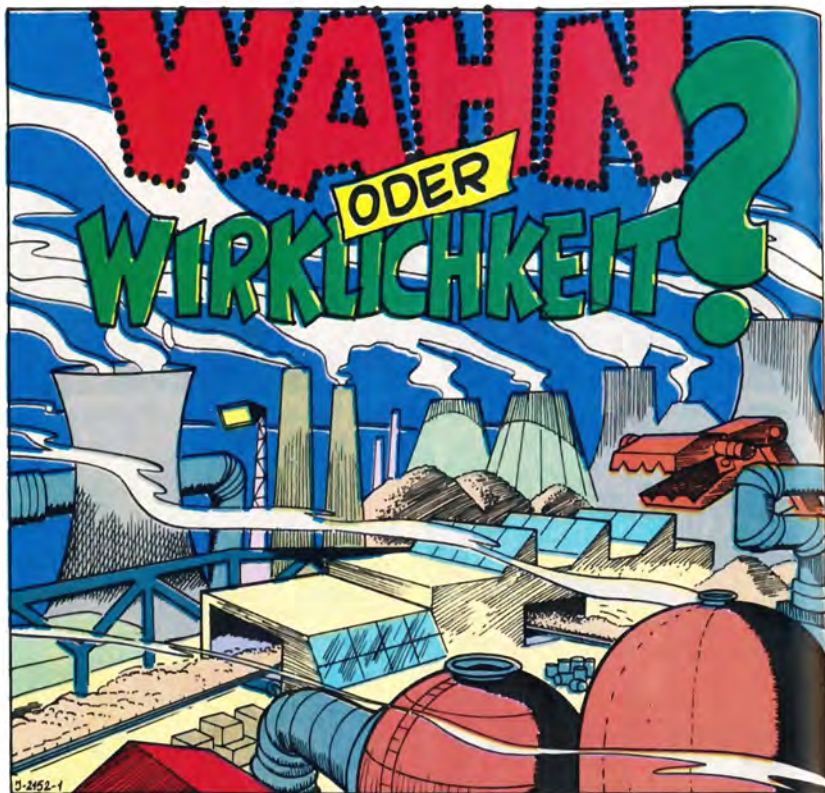
Onkel Dagobert hat's schwer erwischt!



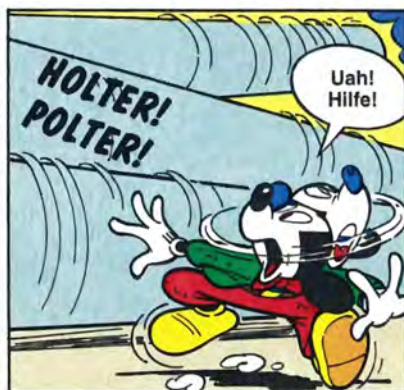
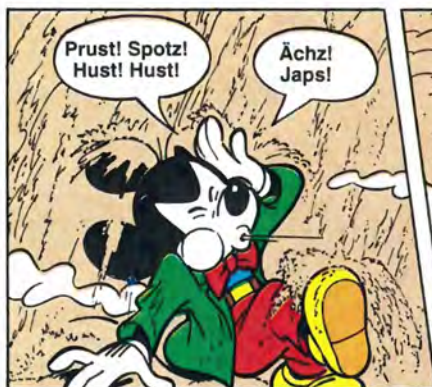








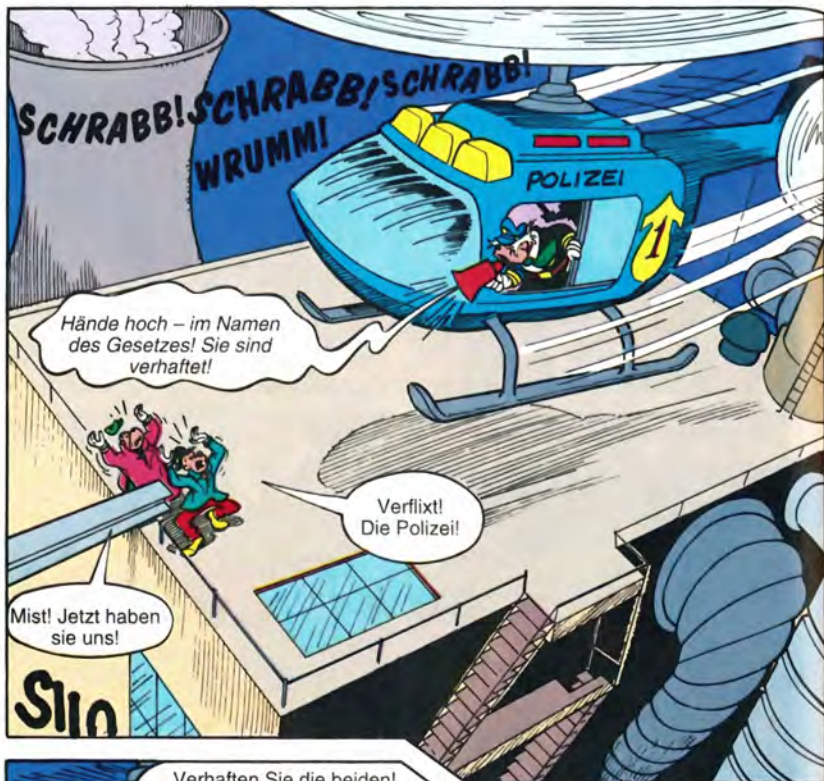






















Dann...











Früh am nächsten Morgen...





Bald darauf ist
Essenszeit...

Laß es dir schmecken, Micky!
Es gibt Käseauflauf mit neuen
Kartoffeln und Erdbeertorte!

Köstlich! Du
verwöhnst mich
richtig, Manuel!



Ich hab' mir schon eine Liste gemacht, was alles
zu tun ist! Zuerst repariere ich das Gartentor,
dann wasche ich die
Vorhänge und...

Aber nein,
Manuel! Das ist
doch nicht nötig!



Laß nur! Und zum Schluß wird
der Dachboden gestrichen! Farbe
hab' ich bereits gekauft!

!



Der Junge ist echt
Gold wert!

In der
Tat...

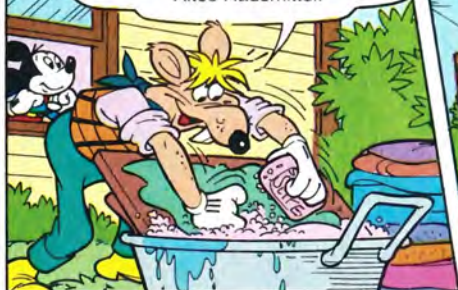
Pfiffel!
Pfiffel!





Dann...

Wenn man die Vorhänge mit einfacher Schmierseife wäscht, werden sie wie neu! Altes Hausmittel!



Und bei dem Sonnenschein heute sind sie in einer Stunde trocken!



Meinst du nicht, das wird zu schwer für die Wäscheleine?



RATSCH!

Oha!



Halb so schlimm! Ein Knoten, und alles ist wieder gut!

So!

!

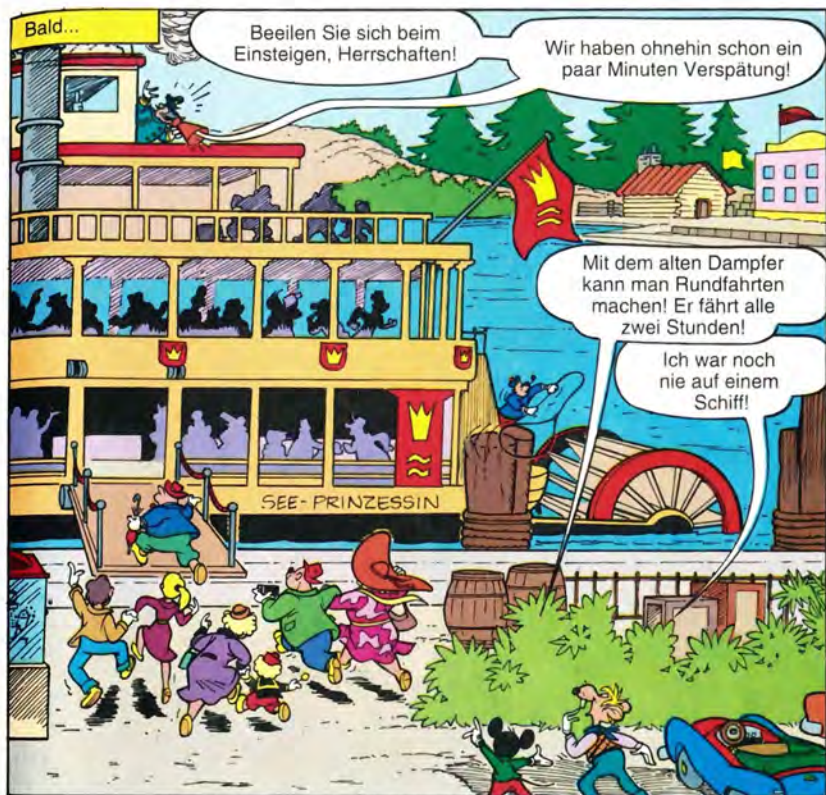




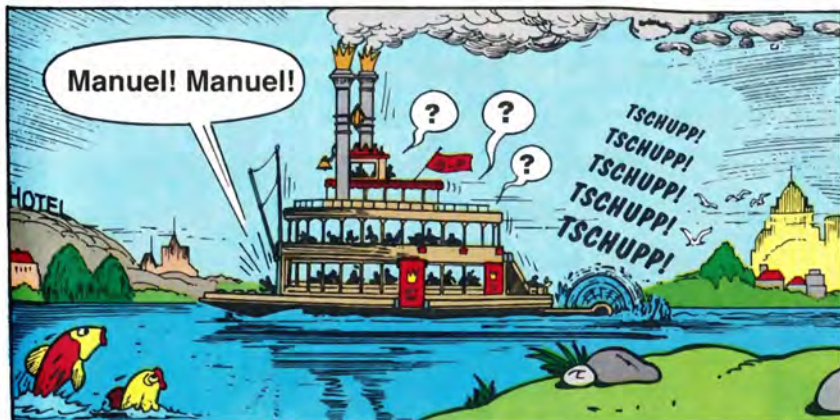


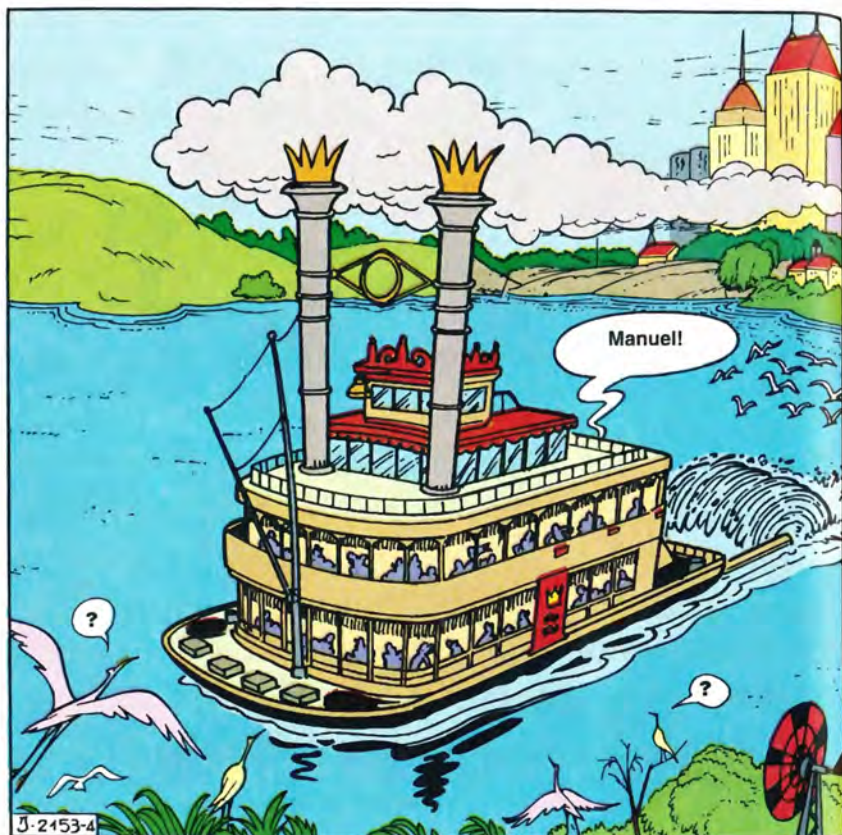


















In einem Rettungsboot
steckt er auch nicht!



Und da drin? Äh! Nein,
nichts zu machen!



So...

Wir haben das ganze Schiff von oben bis unten
durchsucht – aber keine Spur von Ihrem Vetter!
Tut mir leid!

Das gibt's doch nicht!
Er muß einfach da sein!



Sind Sie sicher, daß Sie
sich nicht irren?

Was soll das?
Denken Sie,
ich hätte Wahn-
vorstellungen?



Nun – wenn nicht, sollten wir besser
die Polizei rufen!

Es bleibt mir
wohl keine andere
Wahl!

























Eine überaus traurige Heimkehr...





Es ist Nacht – auch am Entensee...













Du bist aber nicht von Bord gegangen, oder?



O ja! Es war sicher nicht leicht, alle Spuren meines Besuchs zu beseitigen!



„...rasch die Betten machen und den Tisch abräumen!“



„Sogar das quietschende Scharnier mußte wieder an die Gartentür...“



Durch das alles wurde Herr Maus so unglaublich, daß niemand seiner Zeugenaussage mehr Glauben schenkte!



Nanu?

Da – kommt die Polizei!



Japs!

Haben wir vielleicht was übersehen?

Haltet euch nicht mit Grübeln auf – verschwindet lieber!

Ächz!

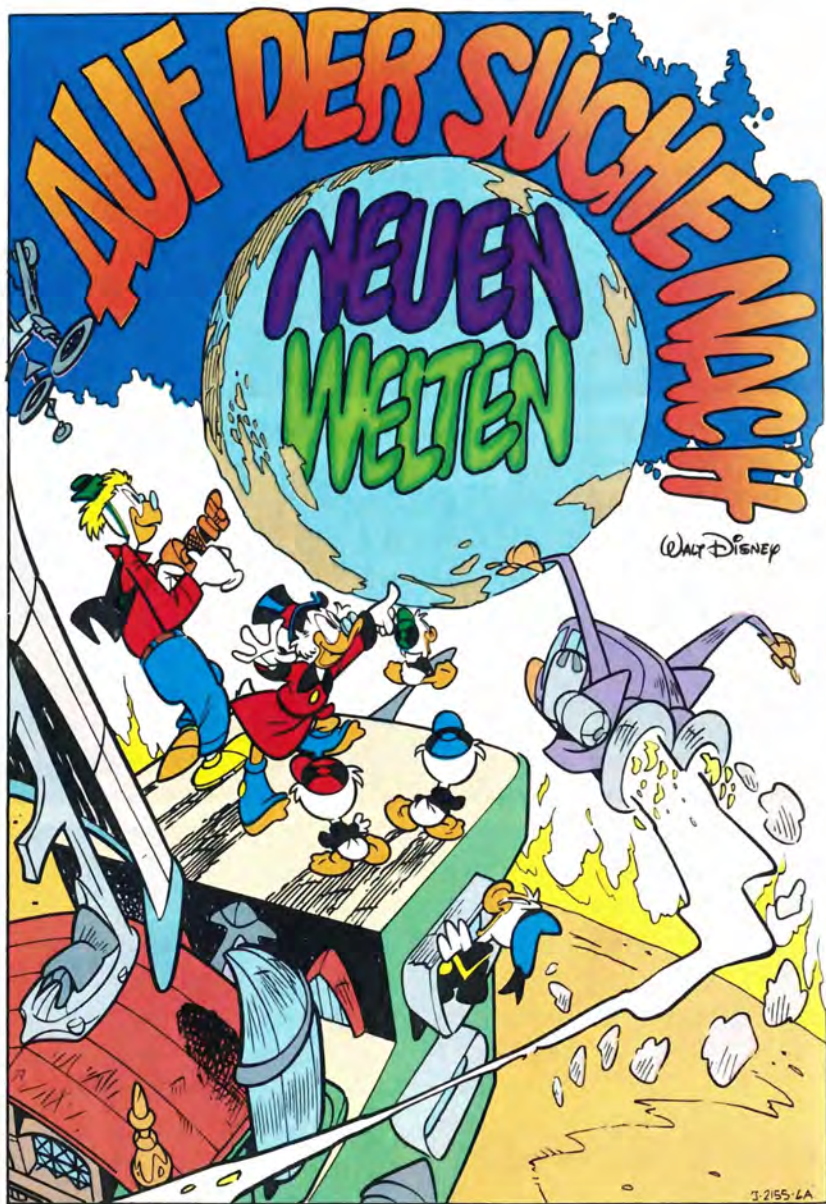




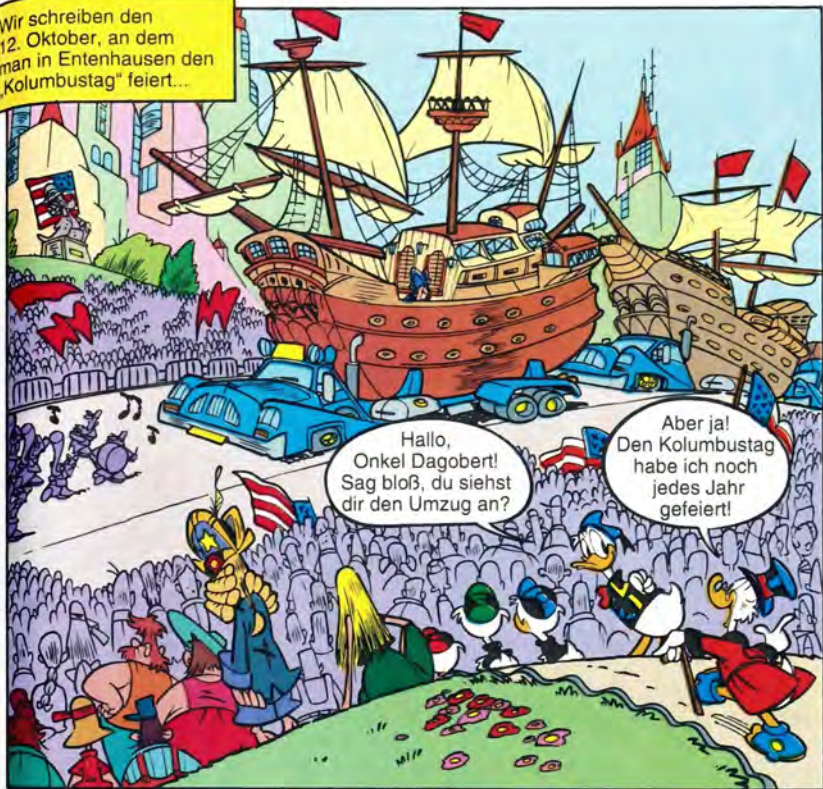








Wir schreiben den
12. Oktober, an dem
man in Entenhausen den
„Kolumbustag“ feiert...



Hallo,
Onkel Dagobert!
Sag bloß, du siehst
dir den Umzug an?

Aber ja!
Den Kolumbustag
habe ich noch
jedes Jahr
gefeiert!

Weil Christoph Kolumbus eine
Persönlichkeit war, die ich sehr
bewundere – ja, fast
könnte man sagen,
daß ich ihn beneide!



Immerhin hat er
eine der wichtigsten
Entdeckungen der
Weltgeschichte
gemacht!













Ein überaus schnelles und wendiges Fluggerät mit einer besonderen Spezialität!

Die wäre?

ROARRR!



Es kann ungeheuer hoch fliegen! Ich zeig's euch!

ROARRR!

Eine halbe Stunde später...



Ich glaube, wir sind jetzt hoch genug, Onkel Dagobert!



Sonst landen wir noch im Weltall!

Genau da wollen wir ja auch hin!

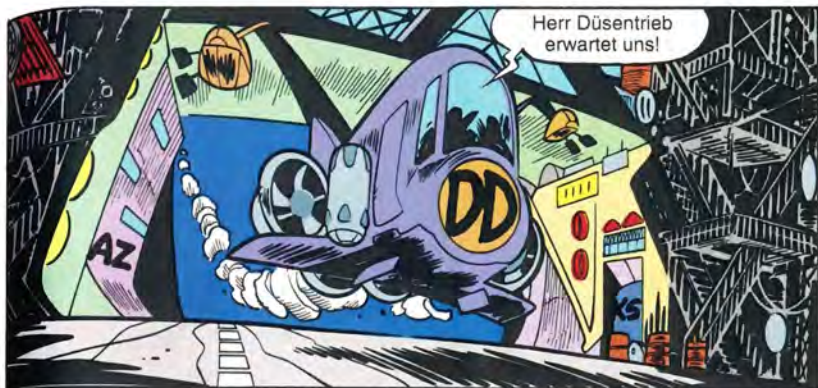


Wir sind doch keine Raumfahrer!

Aber wir werden welche! Gleich steigen wir um!

Grmpf!





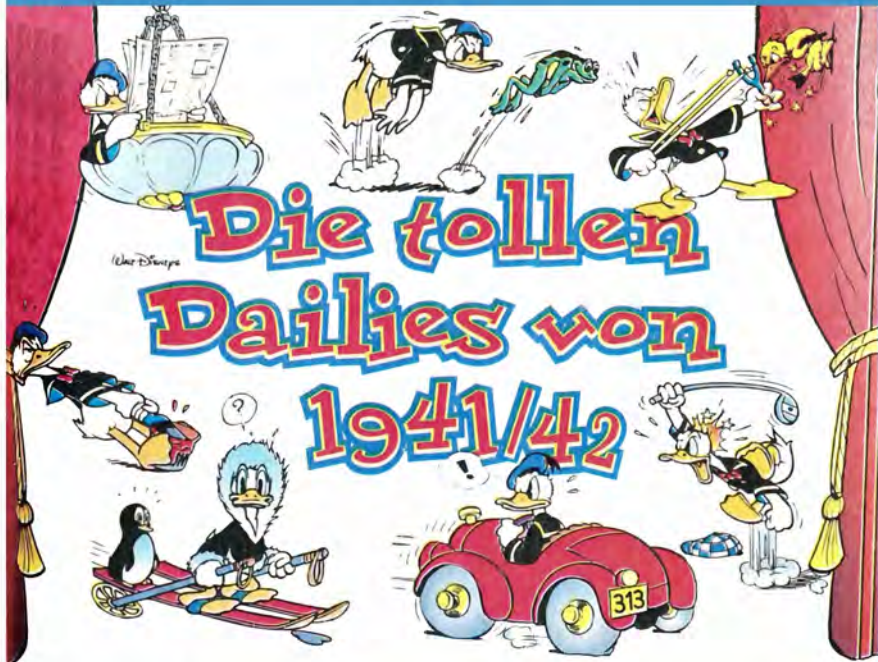






Die tollen Dailies von 1941/42

Walt Disney



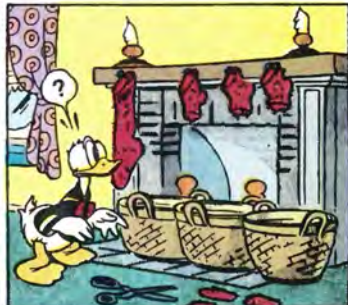
Walt Disney
**Donald
Duck**



12-24



1941



(24.12.1941!)



(25.12.1941!)



(26.12.1941!)

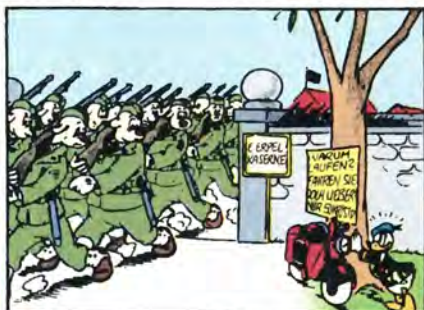
Walt Disney
Donald Duck



1941



(27.12.1941!)



(29.12.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(30.12.1941!)



(31.12.1941!)



1941



(1.1.1942!)



(2.1.1942!)



(3.1.1942!)



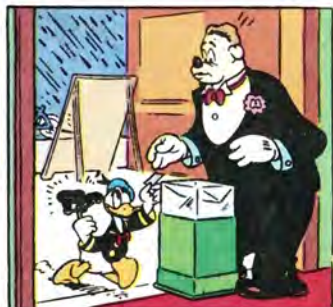
(5.1.1942!)

Walt Disney's
Donald Duck



1942

Walt Disney's
Donald Duck



(6.1.1942!)



(7.1.1942!)



(8.1.1942!)



(9.1.1942!)

Walt Disney
Donald Duck



1942

Walt Disney's
Donald Duck



(10.1.1942!)



1942

(12.1.1942!)



(13.1.1942!)

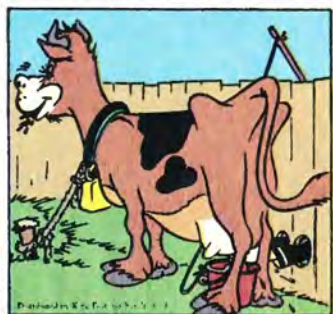
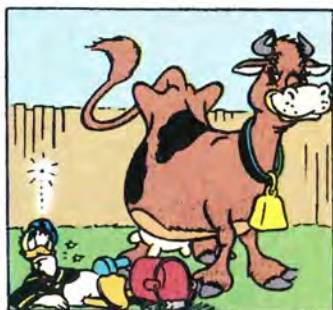


(14.1.1942!)

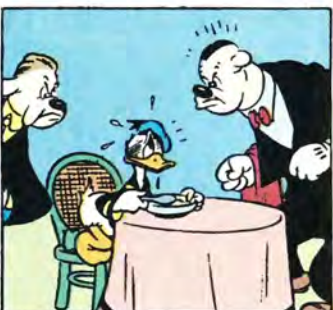


1942

Walt Disney
Donald Duck



(15.1.1942!)



1942

(16.1.1942!)



Walt Disney
Donald Duck



(17.1.1942!)



(19.1.1942!)



1942

Walt Disney's
Donald Duck



(20.1.1942!)



1942

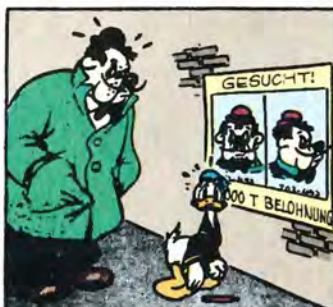
(21.1.1942!)



Walt Disney
Donald Duck



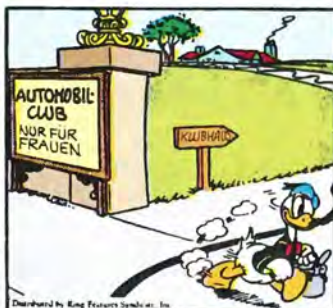
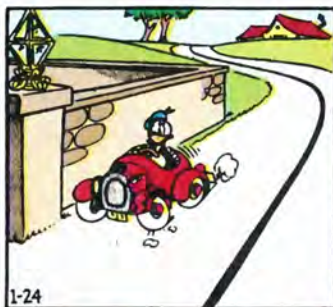
(22.1.1942!)



(23.1.1942!)

1942

Walt Disney's
Donald Duck



(24.1.1942!)



1942



(26.1.1942!)



Walt Disney
Donald Duck



(27.1.1942!)

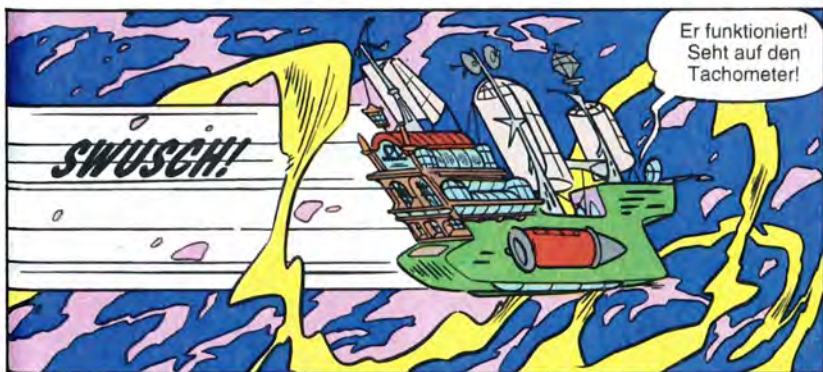


(28.1.1942!)

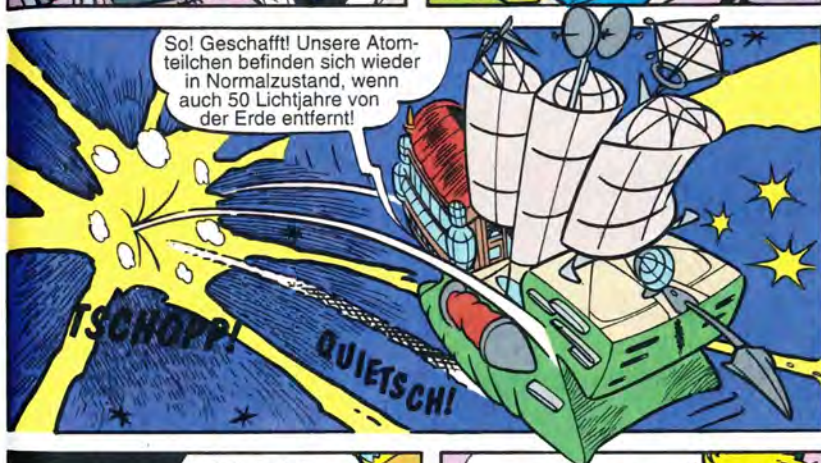
1942



Später...









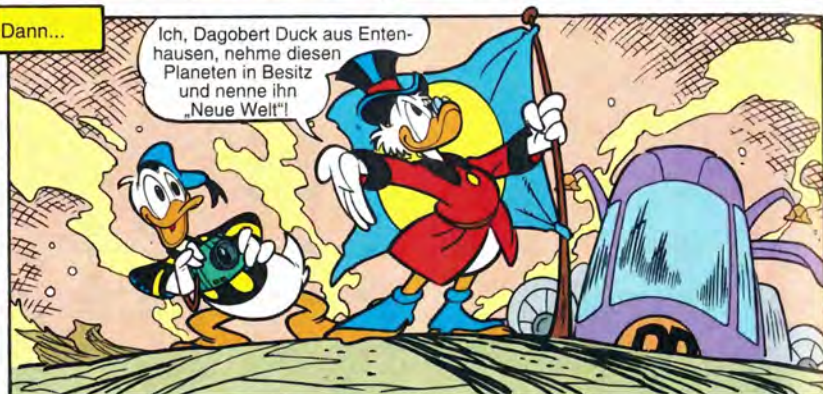
Schon bald...

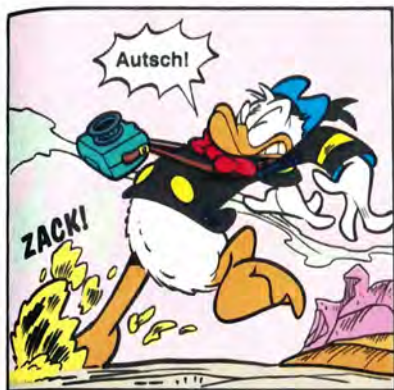






Dann...









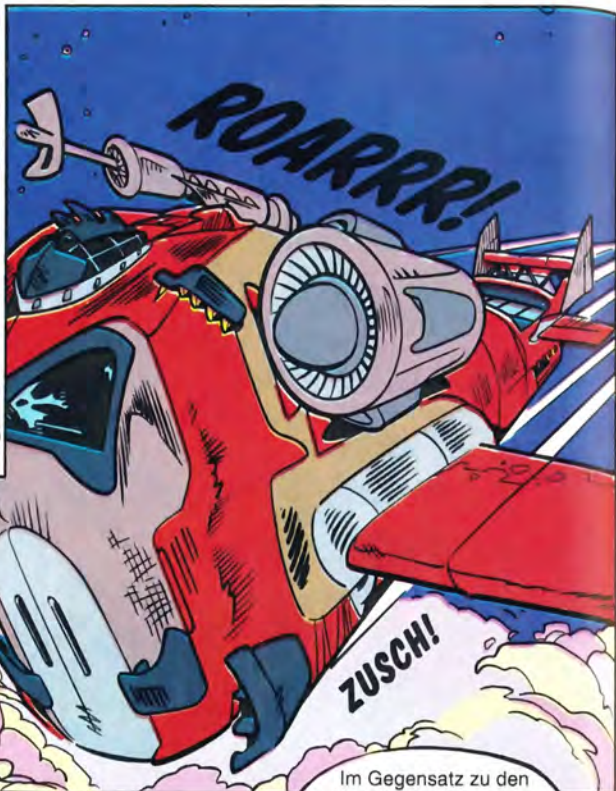
Kurz darauf...



Es wird zusehends größer und scheint genau auf uns zuzukommen! Und hör dir das Rumoren an!



Aah! Hilfe!
Ein riesen-
großes
Flugzeug-
monster!



Im Gegensatz zu den
Winzlingen von vorhin,
scheinen auf diesem
Planeten richtige Riesen
zu hausen!







Zurück auf der Duckonia...



Schon bald erreicht man ein neues Sternensystem...



Später...



Man landet auf dem
fremden Planeten...





AUF DER SUCHE NEUEN WELTEN

Heft 2

Die leben
noch in der
Steinzeit!

Klar, daß da
keine Häuser sind,
wenn die in Höhlen
hausen!





Nach einer weiteren
Tachyonenreise in ein
anderes Sonnensystem
mit neuen Planeten...

Wenn ich mir einen Planeten
aneignen will, muß er
unbewohnt sein!



Hier scheinen nur wilde
Tiere zu hausen!
Geht das?

Nein!



Glaubst du,
ich könnte auch nur
einen einzigen Erden-
bürger herlocken, wenn
es von Rieseninsekten
wimmelt?



Die nächste
Etappe – der
nächste Planet...

Überdimensionale Protoplasmen leben
hier! So was! Direkt
gespenstisch!



Gehen wir! Wer will schon in
einer Geisterwelt leben?

Japs!

TSCHPPP!



He! Gib meine
Mütze her!



Nächste Etappe und
nächster Planet...

Hier haben
die Insekten
eine normale
Größe!

Dafür sind's
aber abnormal
viele!

SUMM! SUMM! SUMM! SUMM!



Nächster Planet...



Noch ein Planet...









Also steigen alle Mann ins Raumschiff...







Wenig später wird es feierlich...





Ein historischer Augenblick, Herr Düsentrieb! Wollen Sie nicht auch etwas sagen?



Vielleicht werden Ihre Worte später in den Geschichtsbüchern zitiert! Das ist ja üblich!

Was tun Sie hier, meine Herren?



W-wer hat da gesprochen?

Ich!



Ich beobachte Sie schon eine ganze Weile!



Ein Roboter?

Ich wußte, das würde nicht gutgehen! Es wäre ja auch zu schön gewesen! Hier wohnen Roboter!



Nein, mein Herr! Hier leben nur wilde Tiere! Das müßten Sie doch wissen!





Nach dem
Start...

Wir müssen
uns von der Erde
entfernen...

WRUMMI!

...und Kurs
Richtung Sonne
nehmen!

Man kehrt der Erde
also den Rücken...

Seht ihr diese vielen runden
Gebilde? Das sind die
Weltraumstädte der
Erdenbürger!

Sie sehen aus
wie große, mit Glas-
kuppeln überdachte
Teller! Hier seht ihr
eine kleinere Stadt,
umgeben von viel
Grün!

Rund um die
Sonne gibt es
Hunderte, wenn
nicht Tausende
solcher Urbani-
sationen!



Sie stand kurz vor dem Kollaps! Doch seit die Menschen weg sind, hat sich die Erde prächtig erholt! Heute ist sie nur noch Touristenziel!



Von den Umweltschäden, die die Menschheit ihr jahrhundertlang zugefügt hatte, ist kaum noch was zu sehen! Selbst die abgeholzten Regenwälder sind nachgewachsen!

Ja, das fiel mir auf!



Ich arbeite hier als Parkwächter und kontrolliere die Touristenströme!

Ach, deshalb hast du uns beobachtet!



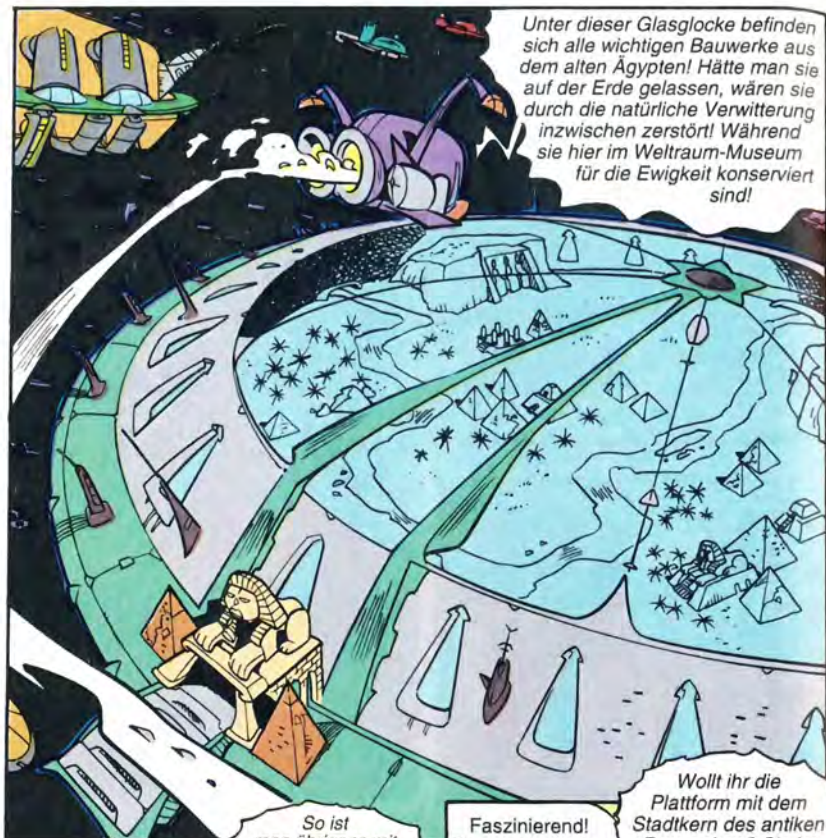
Da ist noch etwas, was mich interessiert: Weshalb hat man die ganzen, von Menschenhand geschaffenen historischen Bauwerke zerstört?



Zum Beispiel die Pyramiden! Sie waren Kulturdenkmäler von unschätzbarem Wert! Hätte man sie nicht erhalten können?

Die Antwort hast du direkt vor dir!





Unter dieser Glasglocke befinden sich alle wichtigen Bauwerke aus dem alten Ägypten! Hätte man sie auf der Erde gelassen, wären sie durch die natürliche Verwitterung inzwischen zerstört! Während sie hier im Weltraum-Museum für die Ewigkeit konserviert sind!



So ist man übrigens mit allen wichtigen historischen Bauwerken der Menschheitsgeschichte verfahren! Es gibt an die hundert Plattformen dafür!

Faszinierend!
Eine unglaubliche Leistung!

Wollt ihr die Plattform mit dem Stadtkern des antiken Rom sehen? Sie ist hier ganz in der Nähe!





Ja, ein Entenhausen gibt es!
Scheint noch normal bewohnt zu
sein! Soll ich euch hinbringen?



O ja! Wenn das möglich
wäre!

Aber sicher!
Kein Problem!



Später...

Da wären wir!

Japs!
Die Stadt hat sich ja
völlig verändert! Nur
mein Geldspeicher
steht noch!

Er ist tatsächlich das
einzige Gebäude im alten
Stil! Alles andere wurde
durch supermoderne
Bauwerke ersetzt!







Und so, schon bald...





DAS Schiff der DÄMONEN

WALT DISNEY

Man schreibt das Jahr 1893 – der Walfänger „Balthasar“ ist vor der Küste von Entenhausen unterwegs, aber weit und breit findet sich keine Beute...

Pah! Da heuert man auf einem Schoner an, um was zu erleben, und dann ist's hier langweiliger als in einer Spinnstube!



Segel flicken und Deck putzen,
das ist doch wahrlich kein Ersatz für
Gefahr und Abenteuer!

Hab dich nicht so, Micky! Wenn wir
erst unser eigenes Schiff haben, holen wir
alles nach, was uns jetzt entgeht!



Und wovon sollen wir das bezahlen?
Bei unserem letzten Landurlaub haben
wir unsere ganze Heuer ausgegeben!



Wir könnten uns
nicht mal mehr einen
gebrauchten Rettungs-
ring leisten!



Und ich sage,
das ist nur See-
mannsgarn!

Genau! Du bist schon so lange unterwegs,
daß du allmählich Gespenster siehst!

Ich schwör's euch,
Männer, es ist die
reine Wahrheit!







„Als ein **magisches Licht** auf uns fiel, erstarrten alle Matrosen! Zum Glück hatte ich mich gerade umgedreht...“



„...und hinter einer Kiste Zuflucht gesucht! Auf diese Weise verhinderte ich, daß der Lichtstrahl mich traf!“



„Von meinem Versteck aus mußte ich hilflos mit ansehen, wie meine Gefährten das Schiff verließen! Ich konnte nichts mehr für sie tun...“



„...also beschloß ich, meine eigene Haut zu retten!“

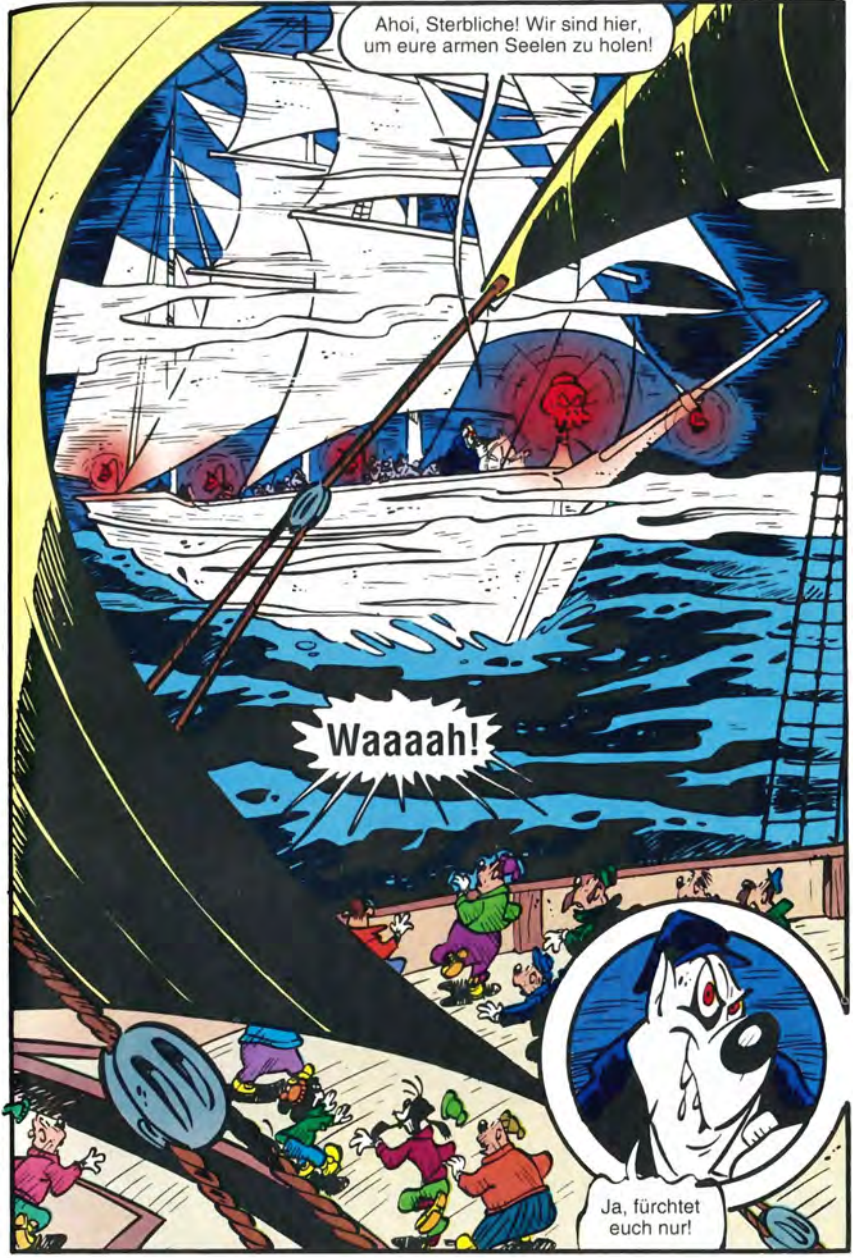


„Immer wieder ermahnte ich mich, nicht zurückzublicken, aber dann tat ich's doch... und ich sage euch, der Anblick war so schrecklich wie nichts auf der Welt!“









Ahoi, Sterbliche! Wir sind hier,
um eure armen Seelen zu holen!

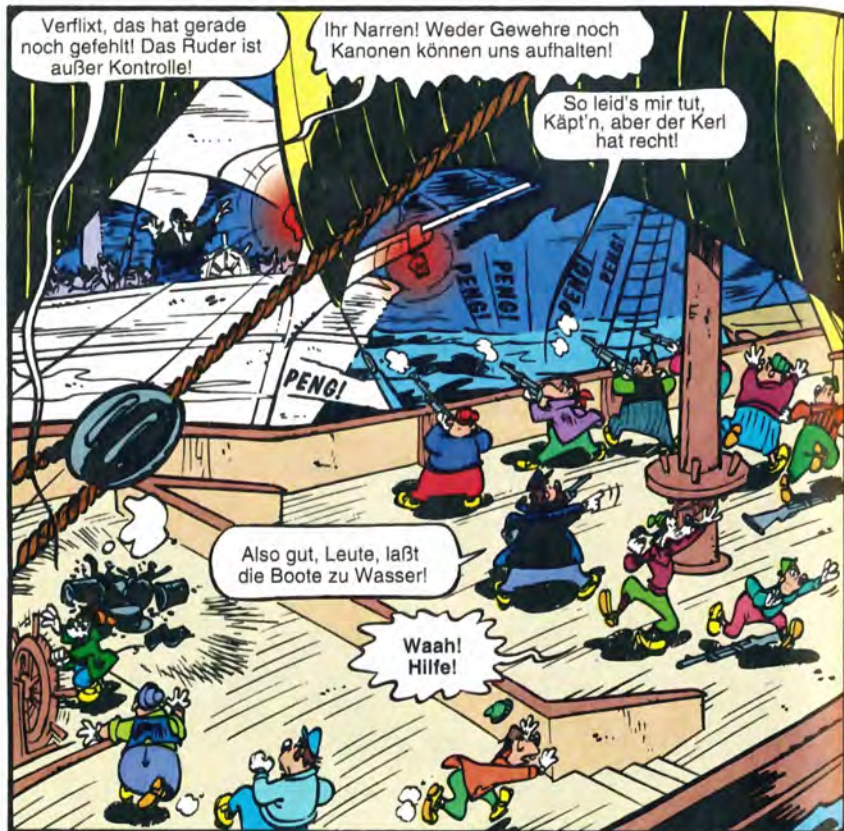
Waaaah!

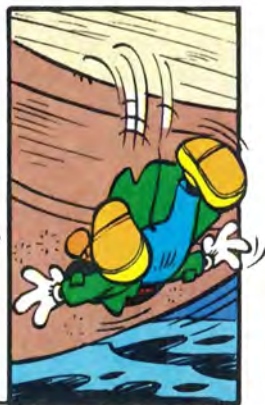


Ja, fürchtet
euch nur!









Später dann, im Hafen
von Entenhausen...

Macht schon, Leute, holt
Hilfe, während ich versuche,
Micky wiederzubeleben!

Wenn du mich
fragst, ist der voll
hinüber!



So schnell gebe ich
nicht auf! Los, Micky,
komm wieder zu dir!

Vergiß es! Wir
sollten lieber
einen Pfarrer
rufen!



Ahh! Ich... brrr...

Wo ist Goofy?



Den haben die
Dämonen geholt!

Was?

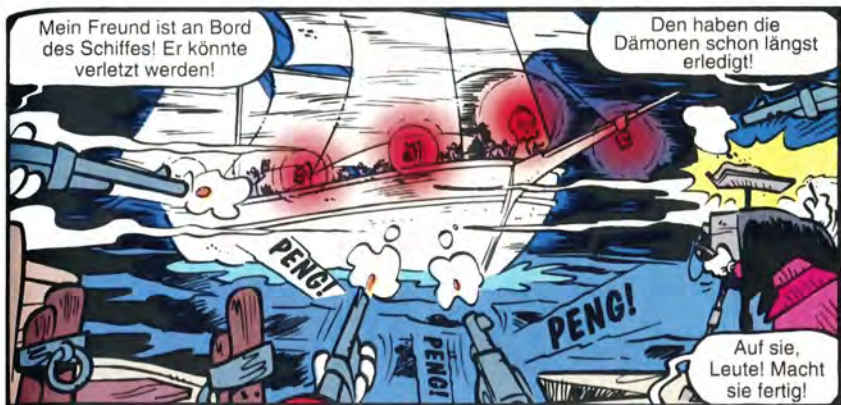






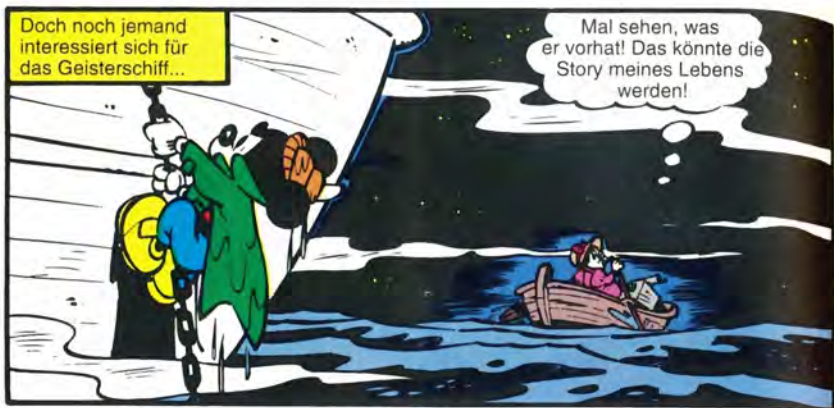


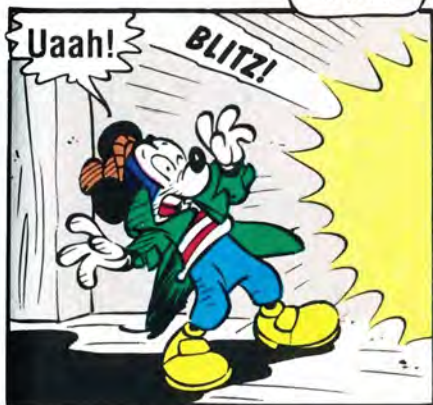






















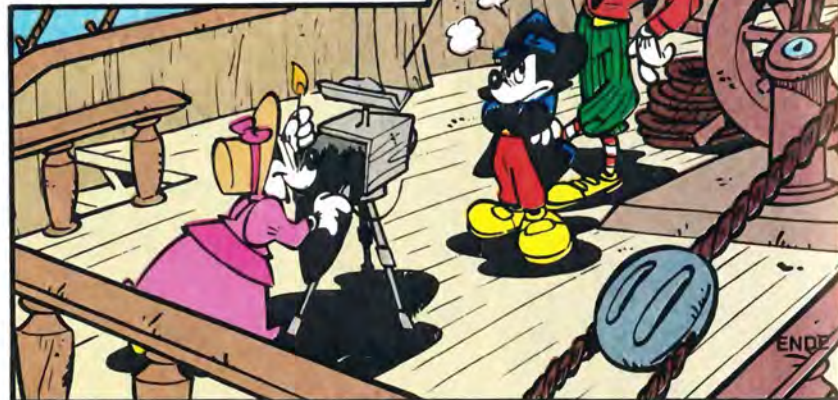












LIEBE AUF DEN ERSTEN BLICK







Nach Stunden...







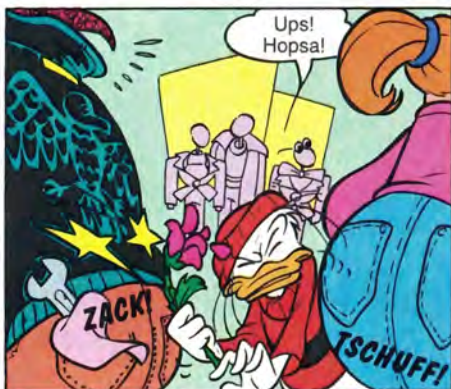
















Später...













Am Abend...

Mein Herz klopft wie verrückt, Donald! Ich weiß nicht, wie ich dir danken soll!

Ich schon! Laß in Zukunft meinen Kühlschrank in Ruhe!



War doch eine prima Idee von mir, oder? Du hast den Boden für mich bereitet...



Ja, ja! Hoffentlich verdirbst du nicht alles!

Aber nein! Ich nutze die Gunst der Stunde!



Hallo, Dussell!

Äh! Wer sind Sie?



Aber... erinnerst du dich nicht? Ich bin Jessica!

?











Einige Tage später...





ALLE MACHT DEN BLUMEN

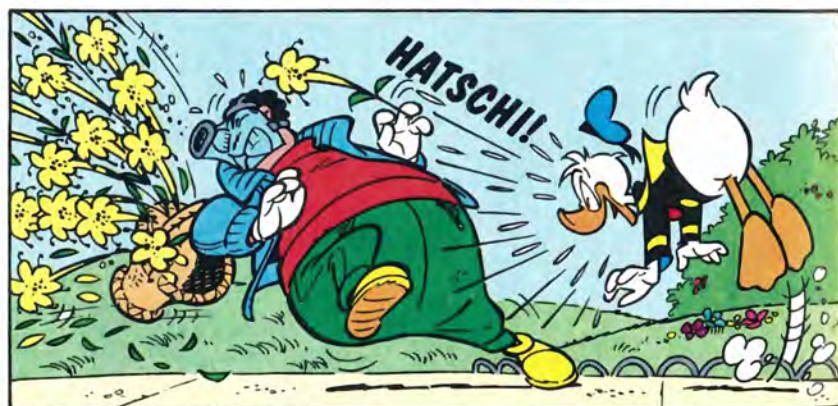
Frühling in Entenhausen –
die Sonne scheint,
die Blumen blühen...
und der Heuschchnupfen
feiert fröhliche Urständ...

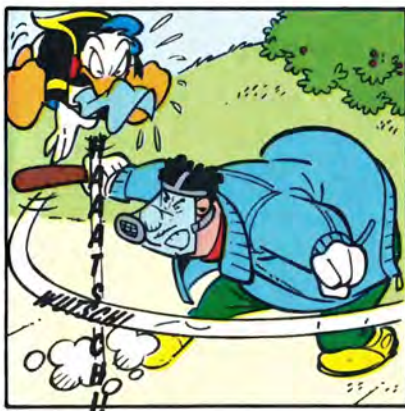
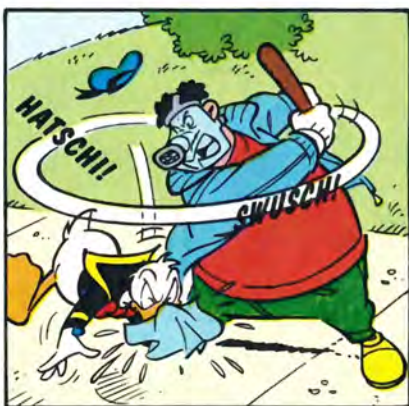
WALT DISNEY

Eine Blume fürs
Knopfloch, der Herr?
Kostet Sie auch
keinen Kreuzer!

Danke! Das
ist aber nett!

HATSCHII!









Oder auch nicht, Donald,
denn zur selben Zeit, nicht
weit entfernt von Enten-
hausen, braut sich etwas
zusammen...

Sagt selbst, sind das
nicht prächtige Blumen?
Ich hoffe nur, daß sie
auch reichen!

Seien Sie unbesorgt,
Professor Grüneke!



Wir haben eine für
jeden Bewohner der
Stadt und mehr als
genug in Reserve!

Sehr schön, sehr schön!
Entenhausen ist nämlich
erst der Anfang!





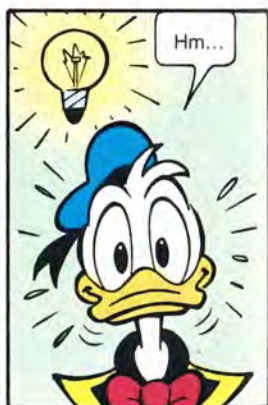


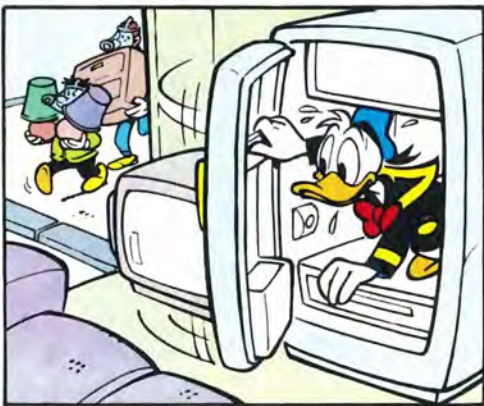
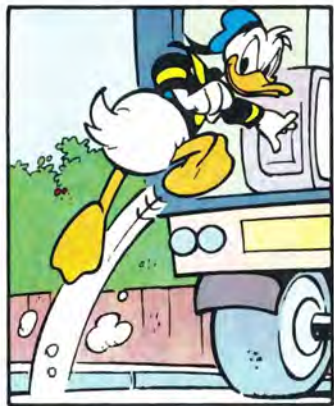






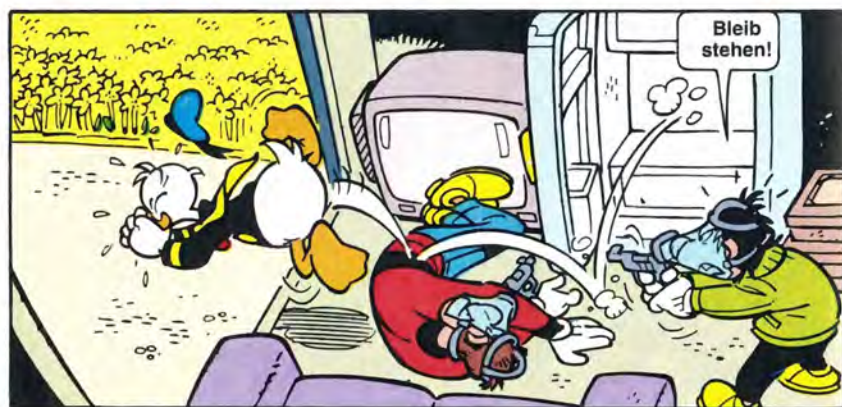
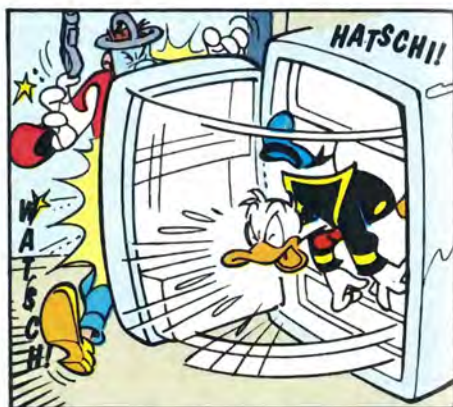


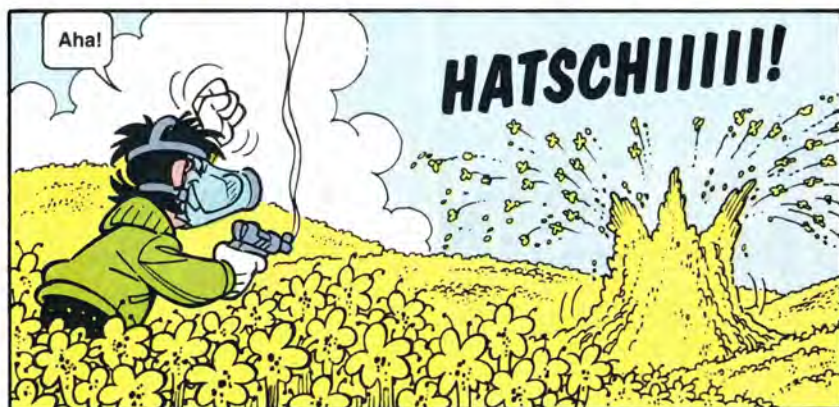




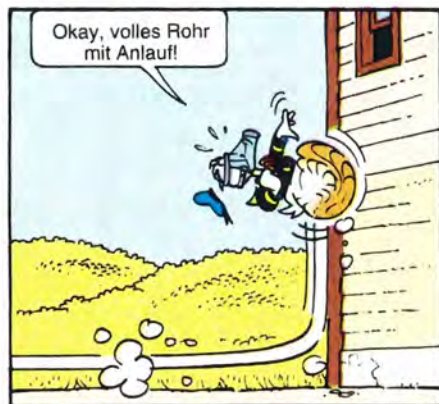
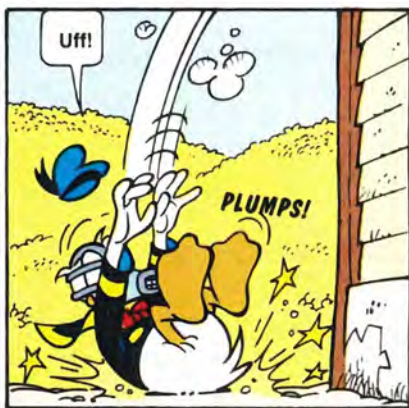














Schauen Sie, bei einer Exkursion habe ich diese Blume im Mamazonasdschungel entdeckt! Daheim stellte ich dann fest, daß jeder, der an ihr riecht, fortan all seiner Sorgen enthoben ist!



Diese Entdeckung wollte ich mit der ganzen Welt teilen! Ist das nicht großzügig von mir?



Pah, Sie können mir viel erzählen! Wie paßt dann der Laster in Ihre Geschichte?

Welcher Laster?

Der, mit dem Sie das Diebesgut auf diesen Hof bringen lassen!



Ich?

O ja, Sie!



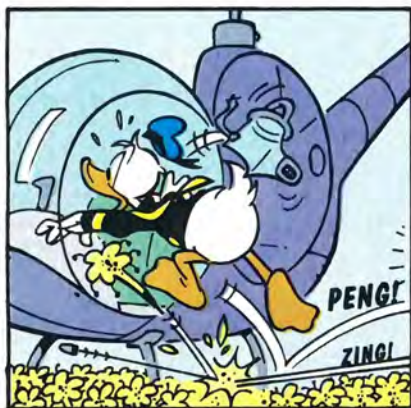
Der Herr spricht offenbar in Rätseln! Das sind doch nur Hirngespinnste, oder?

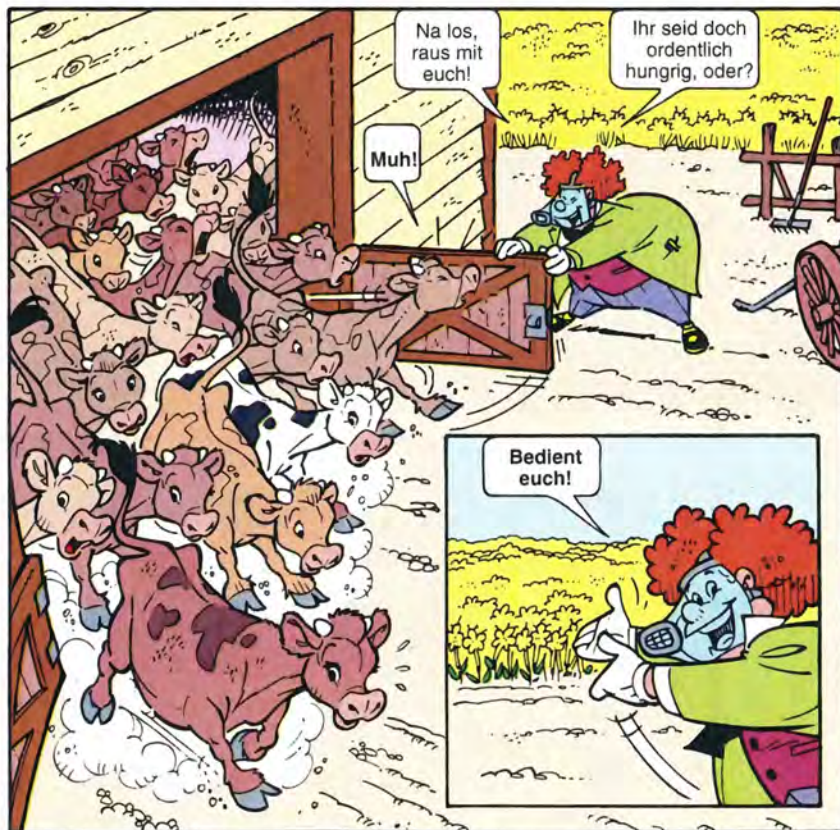


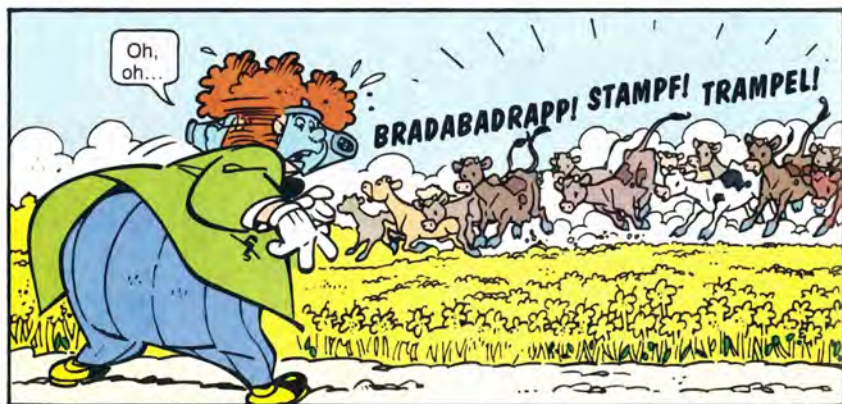
Keineswegs, Professor! Er hat recht!

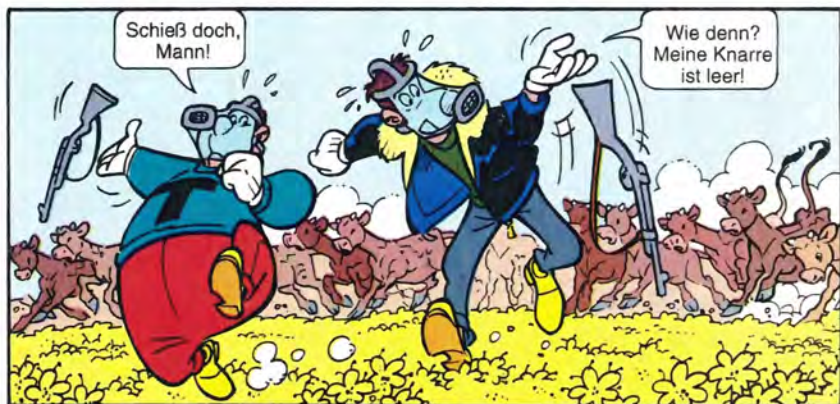


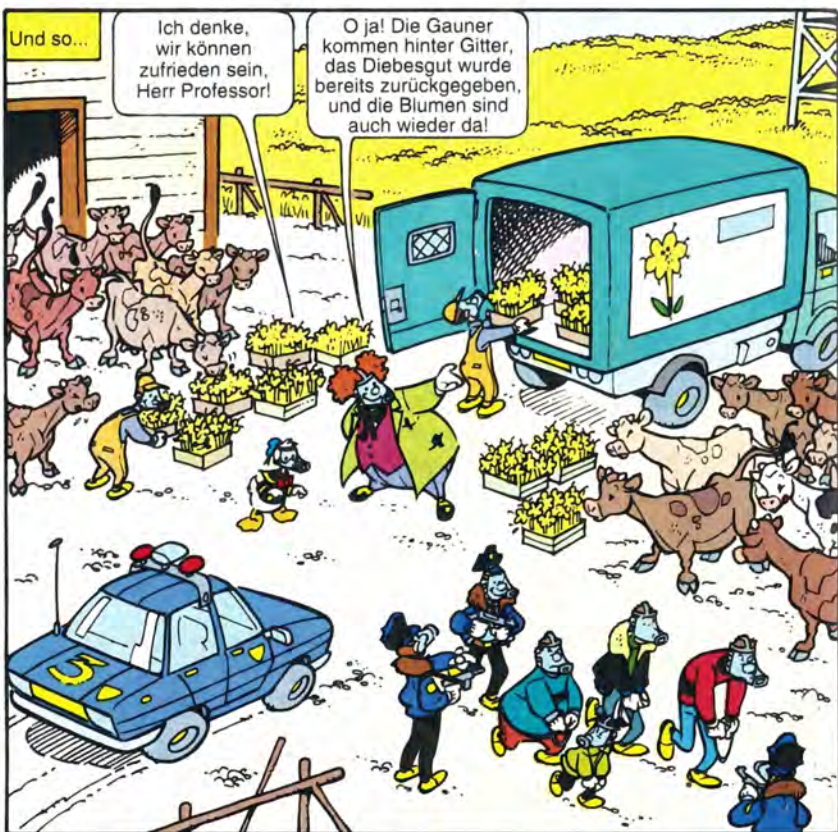
















Hier ist es:

Das Buchrückenmotiv 1998

242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254



© Disney



Tolle Optik im Bücherregal!



Sammeln lohnt sich!



13 x über 250 Seiten Comic-Spaß!

Keine Ausgabe mehr verpassen?

Am besten das Vorteils-Abo bestellen beim:
Egmont Ehapa Leserservice, Postfach 81 06 40,
70523 Stuttgart, Fax: 0711/7 25 23 33.

Überall im
Zeitschriftenhandel,
Pressefachhandel
und Bahnhofsbuchhandlung.





LTB Ab nach Entenhausen!

Diese Bände sind bereits erschienen!

*Nr. 1 Der Kolumbusfalter
 *Nr. 2 Das ewige Feuer
 *Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
 *Nr. 4 In geheimer Mission
 *Nr. 5 Allein auf einer Insel
 *Nr. 6 Die Reise zum Mond
 *Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
 *Nr. 8 Der fliegende Schotte
 *Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
 *Nr. 10 Aladins Grotte
 *Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
 *Nr. 12 Die grünen Steine der Gapas-Gapas
 *Nr. 13 Der Mann aus Ping Pong
 *Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
 *Nr. 15 Der Diamantenkaiser
 *Nr. 16 Die Reise um die Welt
 *Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
 *Nr. 18 Gekreuzte Klingen
 *Nr. 19 Das falsche Gold
 *Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
 Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
 Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
 Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
 Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
 Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
 Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
 Nr. 27 Donald der Große
 Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
 Nr. 29 Micky, der Westernheld
 Nr. 30 Hier geht's rund
 Nr. 31 Unverhofft kommt oft
 Nr. 32 Donald im Glück
 Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
 Nr. 34 Supermicky
 Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
 Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
 Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
 Nr. 38 Donald hier – Donald da
 Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei!
 Nr. 40 Auf geht's Micky!
 Nr. 41 Donald mal ganz anders
 Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
 Nr. 43 Untenwegs in Sachen Gold
 Nr. 44 Phantomias fliegt wieder!
 Nr. 45 Bahn frei für Donald!
 Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
 Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen!
 Nr. 48 Volltreffer für Micky
 Nr. 49 Ohne Fließ kein Preis
 Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
 Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
 Nr. 52 Micky immer auf Achse
 Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobaten
 Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
 Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
 Nr. 56 Aftlung – fertig – los!
 Nr. 57 Phantomias gegen Phantome
 Nr. 58 Donald, der Held des Tages
 Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
 Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
 Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
 Nr. 62 Micky auf Gespenstjagd
 Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
 Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
 Nr. 65 Spaß mit Micky und Mini
 Nr. 66 Donald dreht durch
 Nr. 67 Micky Maus – Superstar
 Nr. 68 Alles Gute, Donald!
 Nr. 69 Dagoberts große Schau
 Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
 Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
 Nr. 72 Viel Lärm um Donald
 Nr. 73 Micky greift ein
 Nr. 74 Der Stolz der Familie
 Nr. 75 Ferien mit Phantomias
 Nr. 76 Ein Fall für Micky
 Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
 Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
 Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
 Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
 Nr. 81 Donald im Rampenlicht
 Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
 Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz
 Nr. 84 Mit Voldampf ins Abenteuer
 Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
 Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
 Nr. 87 Micky ist wieder da!
 Nr. 88 Donald sticht in See
 Nr. 89 Der Boß bin ich!

Nr. 90 Mickys Mondfahrt
 Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
 Nr. 92 Donalds bunte Welt
 Nr. 93 Die Macht des Goldes
 Nr. 94 Micky groß in Form
 Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
 Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
 Nr. 97 Olympisches Allerlei
 Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
 Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
 Nr. 100 Ein Fest für Donald
 Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
 Nr. 102 Du bist ein As, Phantomias!
 Nr. 103 Der Duck-Clan
 Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
 Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
 Nr. 106 Donald der Tausendsassa
 Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
 Nr. 108 Donald ist im Bilde
 Nr. 109 Das Lied der Prärie
 Nr. 110 Donald ist mein Typ!
 Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
 Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
 Nr. 113 Manège frei für Donald Duck!
 Nr. 114 Rallye Entenhausen
 Nr. 115 Renspaß beim Ringelreiz
 Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
 Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
 Nr. 118 Donald, der Weltenbummler
 Nr. 119 Fern von Entenhausen
 Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
 Nr. 121 Phantomias und seine Freunde
 Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
 Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
 Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
 Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomias
 Nr. 126 Donald, der Pechvogel
 Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
 Nr. 128 Goldregen bringt Segen
 Nr. 129 Einer spielt falsch!
 Nr. 130 Olympisches Fieber
 Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
 Nr. 132 Im Reich der Sterne
 Nr. 133 Die neue Eiszeit
 Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
 Nr. 135 Donald im Pech
 Nr. 136 Heißes Gold
 Nr. 137 Das goldene Faß
 Nr. 138 Donald – ganz locker
 Nr. 139 Voll in Fahrt
 Nr. 140 Der ewige Zweite...
 Nr. 141 Der Tiger von Masalia
 Nr. 142 Goldene Träume
 Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
 Nr. 144 Phantomias und Bubble Billy
 Nr. 145 Das Talermonster!
 Nr. 146 Die Sportskanonen
 Nr. 147 Gold unter Wasser
 Nr. 148 Der magische Ring
 Nr. 149 Der goldene Krieger
 Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
 Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
 Nr. 152 Der Unglücksbringer
 Nr. 153 Der Schatz der Feuerspinne
 Nr. 154 Phantomias und die Dünndi-Diät
 Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
 Nr. 156 Antike Geschäfte
 Nr. 157 Phantomias jagt Spectaculus
 Nr. 158 Der indische Tempel
 Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
 Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
 Nr. 161 Der Hexentaler
 Nr. 162 Der goldene Totemplatz
 Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
 Nr. 164 Der Schmutzpeizer schlägt zu
 Nr. 165 Der dreizählige Drache
 Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
 Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
 Nr. 168 Kampf der Galaxien
 Nr. 169 Die schwimmende Insel
 Nr. 170 Eine Braut zuviel
 Nr. 171 Der Schmutzpeizer ist wieder da!
 Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
 Nr. 173 GRRRI!
 Nr. 174 Olympia in Entenhausen
 Nr. 175 JUBILÄUMS-AUSGABE
 Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
 Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
 Nr. 178 Der verhängnisvolle Entdecker

Nr. 179 Die neue Statue
 Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvögel
 Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
 Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
 Nr. 183 Die Zauberglocke
 Nr. 184 Eine fantastische Reise
 Nr. 185 Das Wunderferd
 Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
 Nr. 187 Der Held der Pharaonen
 Nr. 188 Die Perle der Südsee
 Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
 Nr. 190 Prallball im Weltall
 Nr. 191 Phantomias auf Abwegen?
 Nr. 192 Der Wüstenwurm
 Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastion
 Nr. 194 Das Elixer der ewigen Jugend
 Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
 Nr. 196 80 JAHRE SUPERSTAR
 Nr. 197 Drachengold
 Nr. 198 Das grüne Gewissen
 Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien
 Nr. 200 JUBILÄUMS-AUSGABE
 Nr. 201 Das Hexenlicht
 Nr. 202 Ein wahrer Held
 Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
 Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
 Nr. 205 Die Adelsprüfung
 Nr. 206 Im Indianerland
 Nr. 207 Der Prügelknabe
 Nr. 208 Die Wächter der Zeit
 Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
 Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
 Nr. 211 Der Glücksstern
 Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
 Nr. 213 Die Verlorene Welt
 Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
 Nr. 215 Donleone der Schreckliche
 Nr. 216 Der doppelte Dagobert
 Nr. 217 Die Formel des Reichtums
 Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
 Nr. 219 Der Zaubers-Zylinder
 Nr. 220 Das Geheimnis des 313
 Nr. 221 Das Buch der Wünsche
 Nr. 222 Der erste Held von Olympia
 Nr. 223 Die Zeitwanne
 Nr. 224 Schwappende Schurken
 Nr. 225 JUBILÄUMS-AUSGABE
 Nr. 226 Der Geist aus der Kanne
 Nr. 227 Scherben bringen Glück
 Nr. 228 Der Goldene Preis
 Nr. 229 Der Gangsterschatz
 Nr. 230 30 Jahre LTB
 Nr. 231 Phantomias und die Zauberer
 Nr. 232 Das Stimm-Wunder
 Nr. 233 Zeit ist Geld!
 Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
 Nr. 235 Der Schulbus-Fahrer
 Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert
 Nr. 237 Im Land der Saurier
 Nr. 238 Phantomias entläßt?
 Nr. 239 60 turbulente Jahre mit Tick, Trick und Track
 Nr. 240 Die glorreiche Gänse-Garde
 Nr. 241 Achtung, Aufnahme!
 Nr. 242 Wettlauf der Erben

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

(* Neuaufgabe 1997 mit neuem Titel.)

playmobil[®]
system^X

Die Klinik

Notfall im großen City-Haus
von PLAYMOBIL



Neu ab Januar:
3979 Säuglings-
schwester

Neu ab Januar: 3981
Operationssaal

Neu ab Januar:
3983 Motor-
ambulanz

Kaum wurde das große City-Haus von PLAYMOBIL als Klinik eröffnet, da kommt auch schon der erste Notfall herein: Der kleine Markus hat sich eine Platzwunde an der Stirn zugezogen! Jetzt muß in der Notaufnahme alles wie am Schnürchen klappen. Jeder Handgriff sitzt. Der freundliche Notarzt versorgt die Wunde besonders sorgfältig, damit Markus bald wieder nach Hause darf...



DM 6,80

00242



4 398551 006807



LIRE 7200 • PTAS 625 • LFRS 145