

LTB
243

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch



Heisse Tage
in Afrika

Her damit!

Achtung!
Letzte Bestellmöglichkeit!

12 x ^{Walt Disney's} Lustiges Taschenbuch



UND
die witzige
Disney-
Telefonkarte



ODER
die Donald-
Geheimtasse

(einfach ein heißes Getränk
einfüllen und wie von
Geisterhand wird
Donald sichtbar)

nachher



Diese tollen Begrüßungsgeschenke gibt es nicht im Handel!

**"Das
will ich
haben!"**

12 x

**Walt Disney
Lustiges
Taschenbuch**

UND



ODER



**Super!
Tolles Entenhausen
Paket!**



**Wahnsinn!
12 x über
250 Seiten
Comic-Vergnügen**

Schicken Sie bitte 12 Ausgaben Walt Disneys Lustiges Taschenbuch und das tolle Begrüßungsgeschenk zum Preis von DM 81,60. Das Abonnement kann nach Ablauf eines Jahres jederzeit gekündigt werden. Dieses Angebot gilt bis zum 30.04.98.

Widerrufsgarantie:
Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

X Ja, schicken Sie bitte 12 Ausgaben Walt Disneys Lustiges Taschenbuch und das tolle Begrüßungsgeschenk zum Preis von DM 81,60 an untenstehende Adressen. Das Abonnement kann nach Ablauf eines Jahres jederzeit gekündigt werden. Dieses Angebot gilt bis zum 30.04.98.

Begrüßungs-

Name/Vorname:

SA 20

paket

Straße/Haus Nr.:

an:

PLZ/Ort:

SA 10

Konto-

Name/Vorname:

inhaber

Straße/Haus Nr.:

bzw.

Rechnung

PLZ/Ort:

an:

Unterschrift

(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Begrüßungspaket: ☐ Tel.-Karte (TB 2431) oder ☐ Geheimtasse (TB 2432)

Begrüßungspaket an: ☐ 1. oder ☐ 2.

Den Abo-Preis zahle ich: ☐ bequem und bargeldlos durch Bankeinzug

☐ nach Erhalt der Rechnung

SA 35

Bank:

Konto-Nr.:

BLZ:

Widerrufsgarantie: Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

Datum/Unterschrift:
(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Antwortkarte

Bitte
frankieren,
falls Marke
zur Hand

**Vertriebsservice
Egmont Ehapa Verlag
Postfach 81 06 40**

70523 Stuttgart

WALT DISNEY

Heiße Tage in Afrika



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© 1998 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; Übersetzung: Gerlinde Schurr, Eckart Sackmann, Michael Nagula. Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7 25 22 35, Leserservice: 0711/7971-508, für die Schweiz: Egmont AG, Tel.: 052/346 20 20, Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Belken, Tel. 061/7 21 90 70, Jahresabo-Preis: SFr. 75,-, für Österreich: Egmont Verlag, Tel.: 0222/91 076-305. Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck.



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 243





Hallo, Freunde!

Zuerst bin ich ja richtig froh, als ich aus Versehen in der wohligen Wärme Afrikas lande. In Entenhausen ist es nämlich bitterkalt, und zu allem Überfluß hat auch noch meine Heizung ihren Geist aufgegeben. Doch schon bald ist meine Freude wie weggeblasen, denn man hält mich ganz offensichtlich für einen gewissen Indiana-Jupp und verlangt von mir, eine haarsträubende Expedition in das völlig unerforschte Nebeltal zu unternehmen, in dem es von üblen Bestien und menschenfressenden Monstern nur so wimmeln soll... Aber eins kann ich euch versprechen: Ihr werdet staunen, wie souverän ich dieses Abenteuer meistere!

Der Eskimo-Schatz

Die Spezialistin

„Celsius 154“ 102

Solltet ihr euch über den Titel der Geschichte wundern, dann laßt euch verraten, daß das genau die Temperatur ist, bei der Tonträger in Flammen aufgehen. Kein angenehmer Gedanke, oder? Könnt ihr euch eine Welt ganz ohne Musik vorstellen? Na, dann laßt euch überraschen, denn in dieser Geschichte gehöre ich



anfangs einer Truppe an, deren Aufgabe es ist, versteckte CDs, Musikkassetten und Instrumente aufzustöbern und zu vernichten.

Daß ich dabei nicht sonderlich erfolgreich bin, ist eine Sache, aber daß es so nicht weitergehen kann, versteht sich von selbst! Ihr werdet überrascht sein, wie mutig ich am Ende dann doch noch dazu beitrage, diese unglaublichen Umstände zu ändern...



Die Sensationsreporter

Heiße Tage in Afrika

Macht's gut, bis bald!

Euer

Donald

5

51

159

198

DER ESKIMO-SCHATZ

WALT DISNEY

In einer Stunde ist Druckbeginn!
Und keiner von euch Spürnasen weiß,
was Dagobert Duck vorhat?

Den Duck-Artikel kriegen wir heute
nicht mehr rein! Es ist zu spät!

Wir haben alles
versucht! Aber die Sache
ist streng geheim!

ENTENHAUSENER
ANZEIGER

ENTENHAUSENER
KURIER

Was die Entenhausener Zeitungen so brennend interessiert, sind die Dinge, die gerade in Dagobert Ducks ultraneuem High-Tech-Center vor sich gehen...

Nur die Ruhe, Onkel Dagobert! Wir finden den Schatz! Früher oder später!

Je früher, desto besser! Und schrei hier gefälligst nicht so rum! Keiner darf von der Sache wissen! Das ist streng geheim!

ZIS
PER
EIS



Wenn die Welt wüßte,
was Dagobert Duck vorhat,
würde sie gehörig die Ohren
spitzen. Es geht um Schätze
aus längst vergangenen
Tagen...

**SUSIS
WINDEL-
DIENST**

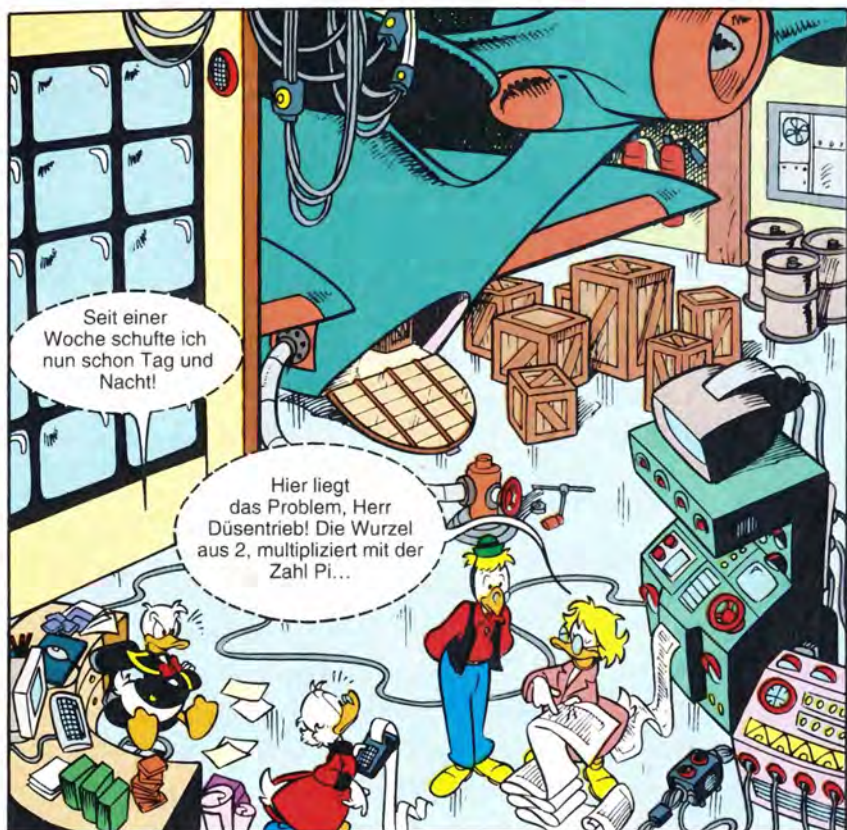
Geheim? Das sagst
du doch immer!

Psst! Wenn du nicht
leise sprechen kannst,
lasse ich dich alles auf-
schreiben! Los jetzt!

**EINSTURZ-
GEFAHR!
KEIN
ZUTRITT!**

Und keine Mätzchen! Diese Apparate
kosten mich jede Minute über 100 Taler!
Das muß sich bezahlt machen!

Ja, ja! Trotzdem brauch' ich bald
eine Pause!





Siehst du das hier? Ich möchte, daß du diesmal was Wertvolleres findest...



...als ein Schiff mit einem Haufen alter Thunfischdosen!



Der Thunfisch hat doch sehr lecker geschmeckt!

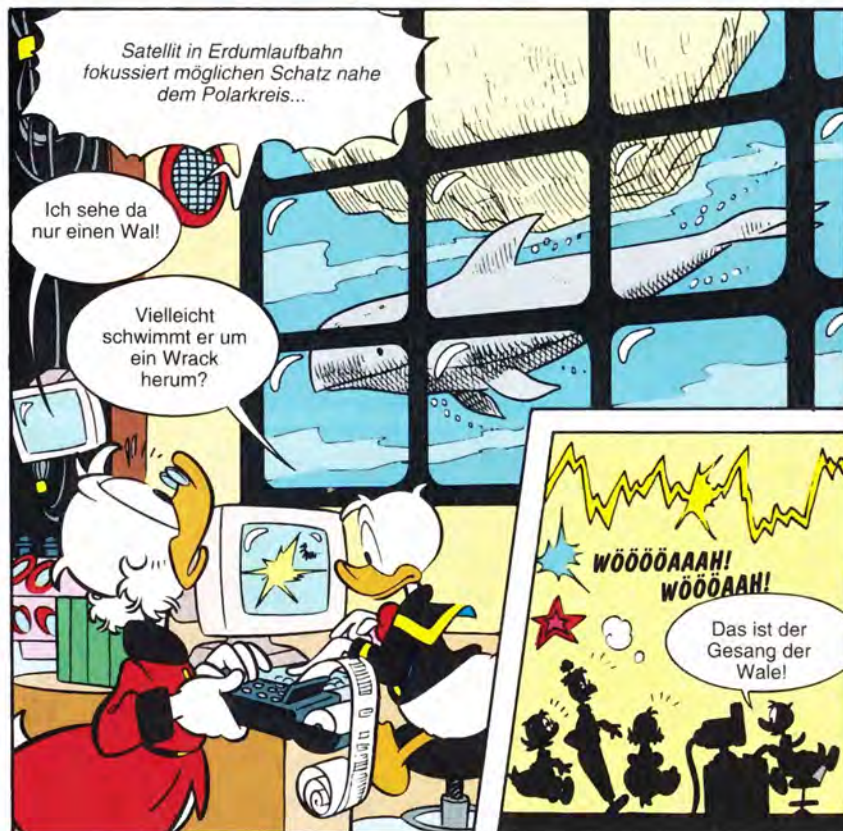


Hör auf! Du solltest froh sein, daß ich dich nicht in einer meiner Fischfabriken den Boden wischen lasse! An die Arbeit!



Hehe! Ich glaube kaum, daß von denen hier jemals einer einen richtigen Schatz findet! Aber vielleicht hat der alte Duck einfach Glück! Darauf warte ich!









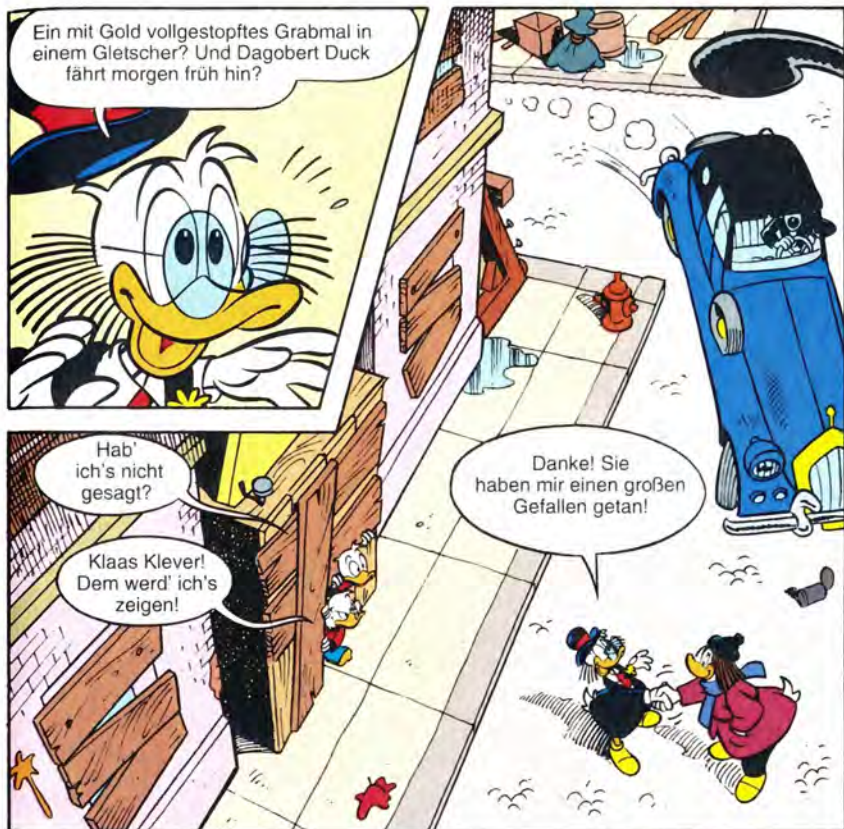














mit meinem Düsenjet!"

Ich habe die Zielkoordinaten in den Bordcomputer eingegeben! Den Rest erledigt der Jet!

Mann, o Mann!
Ich glaub', ich träume!

Kreisch!

FWUSCH!

Ich hab's noch mal recherchiert! An der Duck-Geschichte ist absolut nichts dran!

Endlich geht die Schatzsuche los!

Ich würd's noch lauter rausposaunen, Donald! Damit es auch alle mitkriegen! Grr!

ENTWICKELUNG
HAUSENER
KARRIERE

Stunden später...

Gleich sind wir am
Bärenzahn-Gletscher!



Hast du neue Daten über
den Eskimo-König?



Und ob! „Der König trug den Namen
Omnatopek und herrschte im 17. Jahr-
hundert über alle Völker
des Polarkreises!“



„Er galt als weise und wurde hoch
verehrt. Er starb im Jahre 1675!“





„23 Jahre vor Ornatopeks Tod begannen seine Untertanen mit dem Bau einer königlichen Grabkammer, die sie in einem heiligen Gletscher anlegten. Für das Leben nach dem Tode wurden dem Herrscher reiche Gaben ins Grab gelegt!“

„Hunderte von Menschen waren zu den Trauerfeierlichkeiten gekommen!“

Ooleee! Oolee-olee!



„Nach drei Tagen wurde die Eiskammer versiegelt! Seither hat man den Eingang immer wieder vergebens gesucht! Gibt es dieses Grab tatsächlich?“

Wenn die Geschichte nicht wahr wäre, hätte unser Computer sie nicht ausgespuckt!



















...um Ihr Flugzeug!"

Das sind mir vielleicht ein paar komische Vögel! Was wollen die hier?

Kann ich Ihnen helfen?



Ich hab's! Sie gehören zu einer Wetterstation, was? Oder etwa zu einer Ölbohrgesellschaft?

Das geht Sie überhaupt nichts an!



Bald darauf...

Ich werde den Kindern ein Souvenir kaufen!

Und sie hat Sie aushorchen wollen? Wahrscheinlich ist sie nur etwas neugierig!

Trotzdem... je eher wir von hier weg sind, desto besser!



He, kommt euch die Form dieses Eisbergs nicht bekannt vor?

Nicht so laut, Donald! Du störst die Leute beim Essen!



Wir brauchen nur nach diesem Eisberg zu fragen, und schon wissen wir, wo das Grab ist!

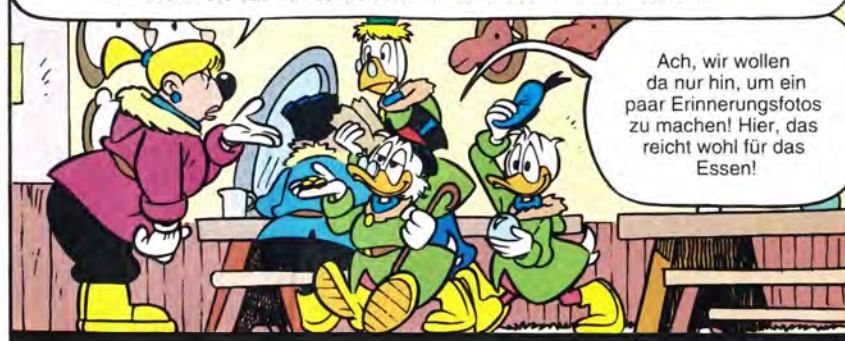


He, Leute, ihr glaubt doch nicht etwa an das Märchen von dem Eskimo-Schatz?

Nun, ja... äh...



Der Gletscher liegt etwa 20 Kilometer nördlich, aber keiner hat je einen Eingang gefunden! Ich weiß das! Ich suche nämlich schon seit 30 Jahren danach!



Ach, wir wollen da nur hin, um ein paar Erinnerungsfotos zu machen! Hier, das reicht wohl für das Essen!





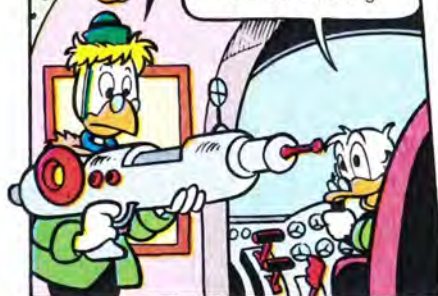


Gleichzeitig, über dem Bärenzahn-Gletscher...



Wenn dieser Laserbohrer Stahl
schneidet, dann sicher auch Eis!

Auf zur Landung!



Etwas mehr Ehrfurcht
vor Donald Duck,
dem berühmten
Entdecker!

Ich bitte mir
Ruhe aus!



KNIRSCH!

Was ist
das für ein
Geräusch, Herr
Düsentrieb?

Das ist Gletscher-
sprache! So hört es
sich an, wenn sich
ihre Eismassen
verschieben!



ÄCHZ!

KRACKS!

Huch! Schon gut!
Ächzt ruhig weiter!



PAFF!







Und wenig später...





Ganz wunderbar! Und vor allem: mein Eigentum!



Sie mögen doch altmodische Tricks, oder? Was sagen Sie denn zu diesem hier?



Jedenfalls gehört es mir, sobald ich meinen Partner anrufe, damit er es registrieren läßt!

Verschwenden Sie! Wir haben den Schatz entdeckt!

Damit kommen Sie bei mir nicht durch, Klever!

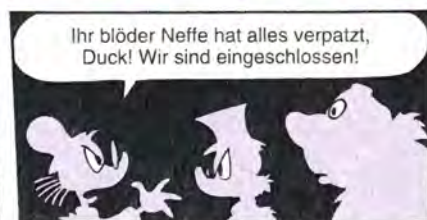


Nur keine Panik, Chef! Ich habe...



...alles im Griff!

Sehr gut! Dann werde ich jetzt zu Hause anrufen und...









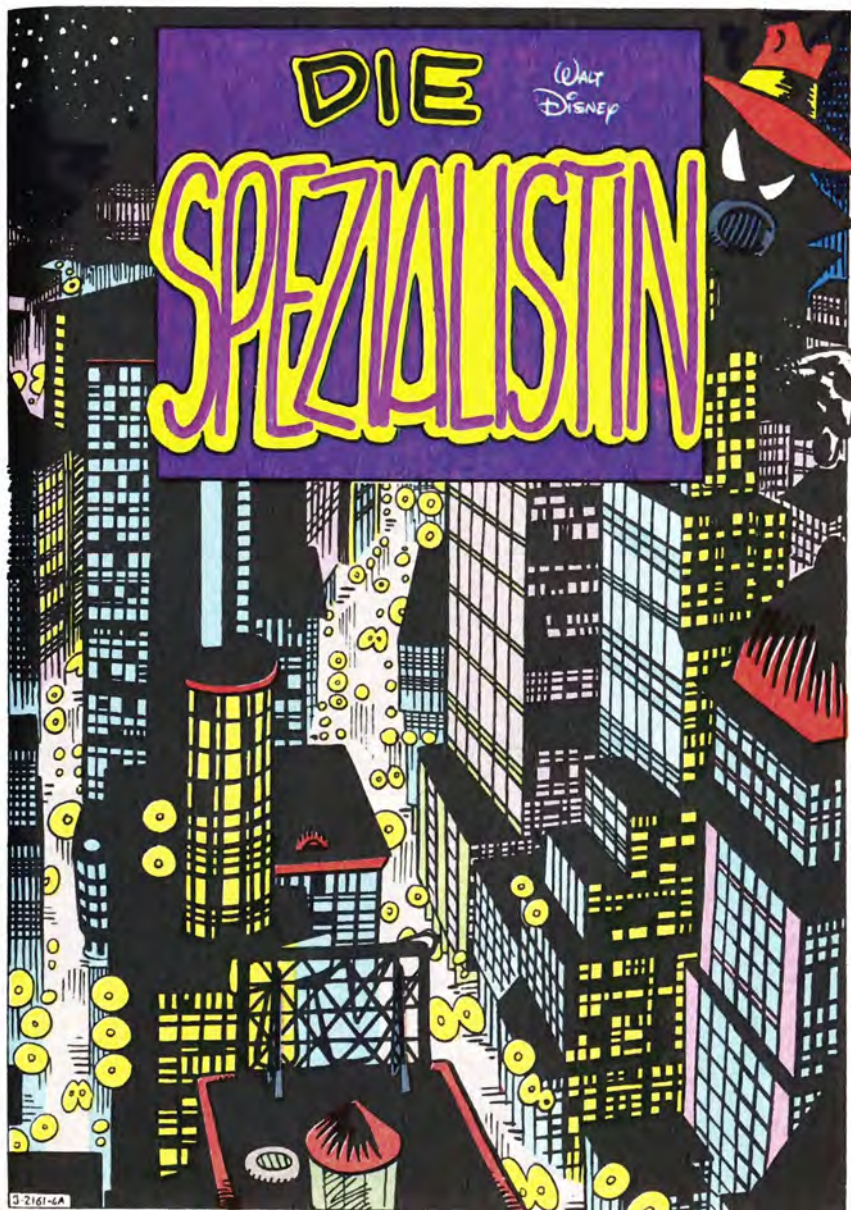






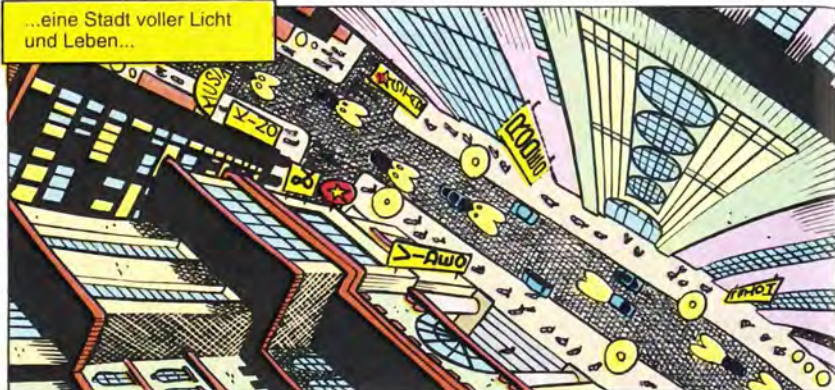


ENDE



3 2161-6A

...eine Stadt voller Licht
und Leben...



...aber auch voller
dunkler Gassen...



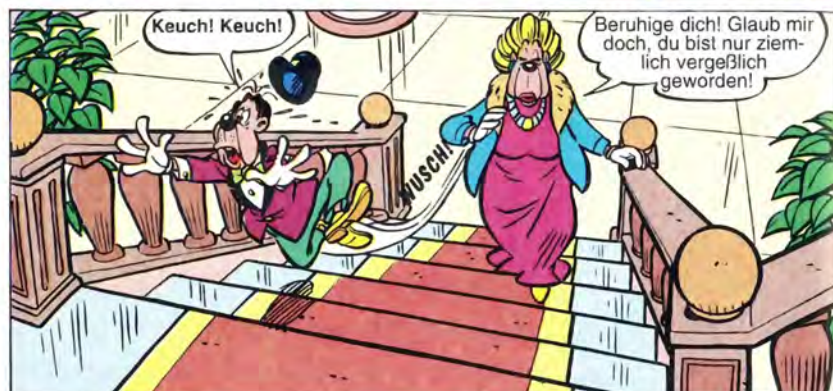
...und so mancher
finsterer Schatten!



Es ist spät geworden!
Dieses Konzert wollte
gar kein Ende
nehmen!









Am Morgen...

Was?
Eine Puppe?

QUIETSCH!

Genau! Nur eine Puppe!
Ohne jeden Wert! Ein reines
Erinnerungsstück!

Und dafür hat sich nun jemand die
Mühe gemacht herauszufinden,
wann die Leute im Theater sind
und das Haus leersteht...

...und er hat eine komplizierte Alarm-
anlage ausgeschaltet? Und alles
nur wegen einer
Puppe?

Genau! Der Schmuck, die wertvollen
Bilder und die Medaillen haben ihn
überhaupt nicht
interessiert!

Einfach un-
glaublich!

Da gab es neulich schon mal so einen Fall!

Wirklich?

Letzte Woche, bei Protzer, einem bekannten Kunstsammler! Der Fall war sogar noch eigenartiger!



„Von all den Kostbarkeiten seiner Galerie hat den Einbrecher nur ein Bild interessiert...“

Aaah!



„Ein Aquarell, das Protzer vor einigen Jahren selbst gemalt hatte!“

O nein! Warum gerade das?



Für dieses Bild würde ich einen echten van Gogh hergeben! Helfen Sie mir!



















*Serientäter gehen immer nach derselben Methode vor.

Und so, am nächsten Tag...

Schnauf! Selbst mein Büro habe ich ihr überlassen müssen!

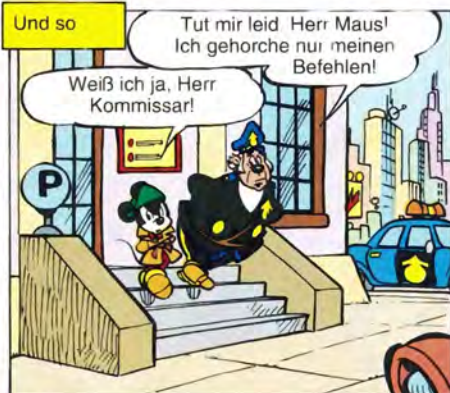
Wer glaubt die eigentlich, wer sie ist? Wenn ich nur die Hälfte ihrer Ausrüstung besäße, hätte ich nicht nur alle Serientäter, sondern auch alle Einzeltäter längst überführt!

Alle Fingerabdrücke gehören den Hauseigentümern oder dem Dienstpersonal! Der Dieb hat Handschuhe getragen!

Hab' ich's nicht gesagt?









Und Micky?
Ist es wirklich
möglich,
daß er sich
einfach in
die Ferien
absetzt?



Warum sollte ich den
Korb nicht mitnehmen,
wenn wir Pilze suchen
wollen?

Goofy! Wir suchen
nicht Pilze, sondern
Informationen!



Hier! „Der
berühmte Ludwig
Tronka erobert die
Berge!“

Ja,
und?

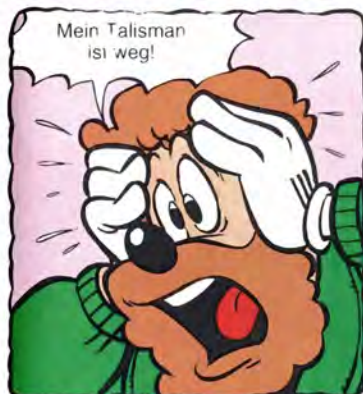


Dem werden wir ein paar
Fragen stellen, bevor er
aufbricht!



Vor einem halben Jahr hat ihm
jemand seinen Glücksbringer
gestohlen!

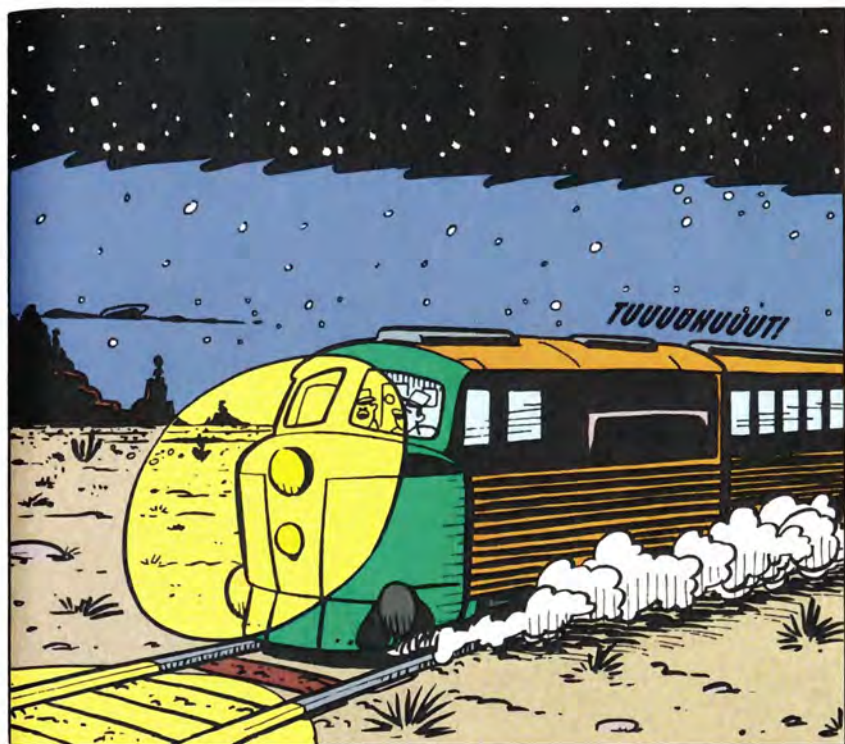












Auch Edelgard Expert setzt alles daran, den Fall zu lösen...









Es würde mich nicht wundern, wenn es ein alter Bekannter von Ihnen wäre!



In der Spielbank von Las Vegas.

Gewonnen!

Das ist Joe Poker!
Auch ein Opfer
unseres Diebs!

Für ein
Opfer sieht
er aber ziem-
lich zufrieden
aus!



Er hat geschworen, nie mehr zu spielen
bevor er nicht seinen Glücksbringer, ein
Hörnchen, wiederbekommen hat!



Warten Sie, Herr Poker!
Sie haben Ihren
Talisman verloren!



Mein Hörnchen! Kreisch!



Wo ist es? Keuch!
Ah! Seufz! Es ist
noch da!

Hehe! Dacht'
ich's mir doch!



Bald darauf...

Ich bitte Sie, sagen Sie niemanden, daß man mir mein Glückshorn zurückgegeben hat!

Ich verspreche es! Aber dafür müssen Sie uns helfen, den Dieb zu finden!



Gern! Damit hätte der Alptraum ein Ende! Ich habe immer Angst, daß der Kerl wiederkommt!



„Drei Monate waren seit dem Diebstahl vergangen. Die Polizei tappte im dunkeln...“



„Ich verbrachte alle meine Abende zu Hause. Dann kam eines Tages dieser Anruf...“

Ja, bitte?



„Es war eine künstliche, metallene Stimme. Mir gefror das Blut in den Adern!“

Wenn Sie das Hörn-chen wie-der-ha-ben wol-len, hal-ten Sie 100.000 Ta-ler in klei-nen Schei-nen be-reit!

J-ja!





„...und ein paar Schritte weiter fand ich mein kostbares Amulett, eingewickelt in eine Zeitung! Ich habe nicht gesehen, wer es dort hingelegt hat!“



„Der Austausch wurde in aller Heimlichkeit vollzogen! Wie abgesprochen, deponierte ich das Geld auf einer Bank in der U-Bahn...“



Auf dem Rückweg
nach Entenhausen

Ein schöner Urlaub!
Da waren wir nun in den
Bergen und haben noch
nicht mal Pilze
gesammelt!

Das stimmt!
Aber dafür haben
wir die Aussage
von Joe Poker!



Aber der
wußte doch
nichts!

Trotzdem hat er uns
sehr geholfen!



Wir wissen jetzt nämlich, daß der
Dieb nicht bloß ein Spinner ist!
Er ist ein Erpresser!



Das muß ich gleich Kommissar Hunter
erzählen! Fräulein Naseweis
wird staunen!



Serienräuber durch
Supercomputer enttarnt!

Was?!



Unterdessen, im Gefängnis...









Lukas Luchs kennt die Opfer!
Wir haben seine Fingerabdrücke
bei fast allen Bestohlenen
gefunden!

Das ist noch kein Beweis!
Es ist kein Verbrechen, einen
Bestohlenen zu
kennen!



Außerdem ist Luchs selbst so reich,
daß er es nicht nötig hat, seine Freunde zu
bestehlen!

Der Meinung bin ich
allerdings auch!



Die Expert sagt, daß er es nicht
des Geldes wegen tut!



Sie behauptet, er stiehlt nur, weil man ihm
immer sein Lieblingsspielzeug weggenom-
men hat, als er ein Kind war!

Soso!
Hat Fräulein
Naseweis die
Beute gefunden?



Bisher
nicht!

Ich finde sie!
Wenn Sie mir
dabei helfen,
Kommissar!





So schnappt
die Falle zu!

Es heißt, er sei steinreich! Überall in
der Welt macht er seine Geschäfte!
Er steigt für ein paar Tage in
Entenhausen ab, und
während er hier ist...



...sollen wir ihn einer Behandlung
unterziehen! Mit einer Spezialdiät, Sport,
Massagen... mit allem,
was gut und teuer ist!

Richtig!



Wir werden ihm seinen Aufenthalt so
angenehm wie möglich machen! Ein
zufriedener Gast kommt
gern wieder!

Da ist er!



Willkommen im Club
„Fit und vornehm“,
Mister Ozeanic!







Im Club „Fit und vornehm“ gibt es
keinen Augenblick Pause...

Hopp, hopp,
hopp!

Keuch! Keuch!
Keuch!



Gymnastik,
Massage...

KRICKS!

KRACKS!

Umpf!

KNIRSCH!



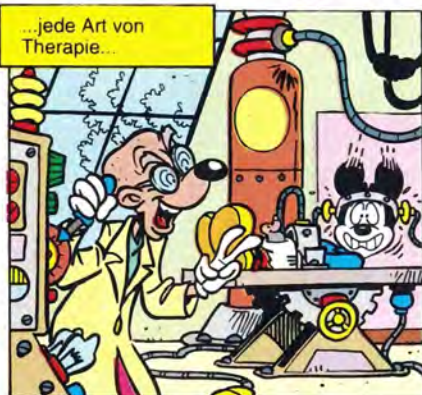
Bäder...

Wo ist mein
Didi?

Keine
Angst! Er
ist hier!



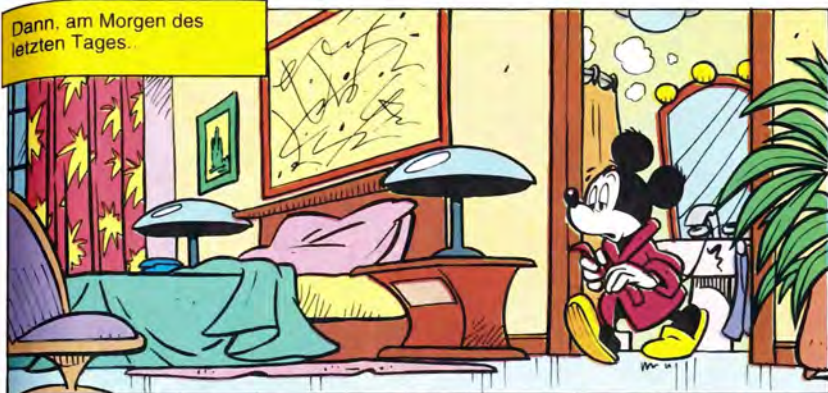
...jede Art von
Therapie...



...und keine Spur
von dem Dieb!



Dann, am Morgen des letzten Tages...



Didi ist nicht mehr da!



Ein Zettel!



„Wenn Sie Ihren Didi wiederhaben wollen, sagen Sie zu keinem ein Wort, und kommen Sie heute nacht mit 500.000 Talern in den Park!“



Geschafft!
Haha!



Am verabredeten
Treffpunkt, kurz vor der
verabredeten Zeit...

Wann kommt er denn
endlich?



Psst! Wie lautet die
erste Regel bei der
Überwachung?

Äh... Mund
halten!



Genau! Auf Herrn Maus
ist Verlaß!

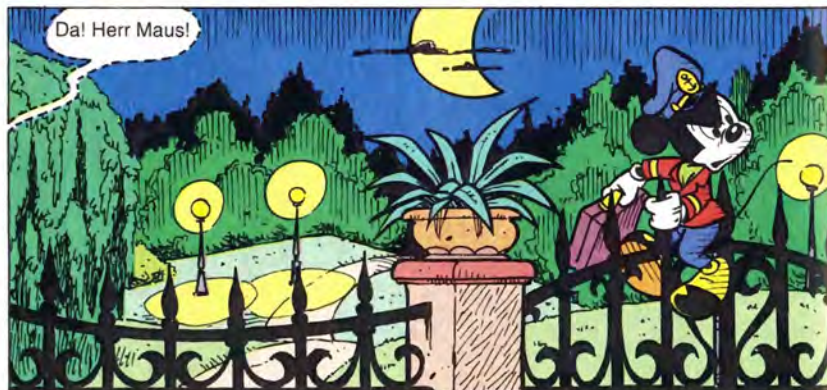
Frau Expert
ist da aber
ganz anderer
Meinung!

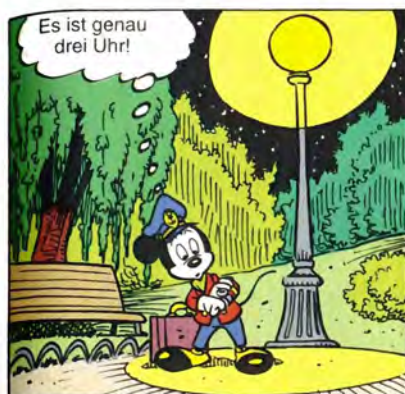


Sie wird ihre Meinung ändern
müssen, wenn wir ihr den Dieb
abliefern!



Da! Herr Maus!









Wirk-lich raf-fi-niert, die-se Mas-ke!
Ver-deckt das Ge-sicht und ver-zerrt
die Stim-me!



Einige Zeit darauf,
im Polizei-Präsidium...

Hier haben Sie den richtigen
Serientäter! Die alten Methoden
sind eben doch die besten!

Äh... und was
beweist mir, daß sie
es war und nicht
Lukas Luchs?



Nur ein paar Kleinigkeiten! Wie die
Beute, die wir bei ihr gefunden
haben! Und ein umfassendes
Schuldgeständnis!



Als Psychologin des Clubs „Fit und
vornehm“ war es Frau Doktor Raspel-
schmelz möglich, die intimsten
Geheimnisse zu erfahren...



„...dazu gehörten gewisse Dinge, an denen
die Patienten besonders hingen!“



„Wenn nötig, wandte sie Hypnose an und erfuhr so, wie man leicht in das Haus ihrer Opfer gelangen konnte!“

Die Alarmanlage wird mit einem Zahlencode ausgeschaltet: null... drei... fünf... sieben...



Ich habe mich als reicher Reeder ausgegeben, der nur auf der Durchreise ist! Da war sie gezwungen, schnell zu handeln! Etwas zu voreilig!



„Ich wußte, der Dieb konnte nur unter dem Personal des Clubs zu finden sein! Aber ich wußte nicht, wer es war! Deswegen habe ich...“

„...Didi mit dem Spektralpulver bestäubt und gehofft, der Dieb würde keine Handschuhe tragen, wenn er sich an der Puppe vergreift!“



So hat mein Didi schließlich den Dieb überführt!

Sie gestatten doch wohl nachträglich, daß wir uns Ihrer modernen Technik bedient haben, Frau Expert!





Und so, einige Stockwerke tiefer...



Eine kriminelle Psychiaterin und eine Polizei-Psychologin! Das paßt zusammen, was? Hihi!



Darf ich Ihnen was im Vertrauen sagen, Herr Maus? Dieser Fall hat mir richtig gut-gefallen!



Ich schäme mich nicht mehr wegen meiner kleinen Robbe! Jetzt bin ich richtig stolz auf meinen Talisman!

Hahaha! Hihi!

ENDE



Irgendwann in der Zukunft in Nova-Entenhausen! Sirennengeheul durchbricht die Stille...

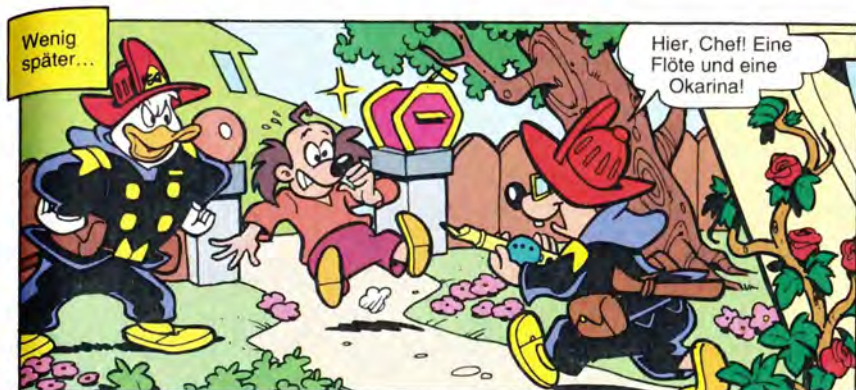


Koautoren: Giorgio Figus (Story), Claudio Panarese (Zeichnungen)





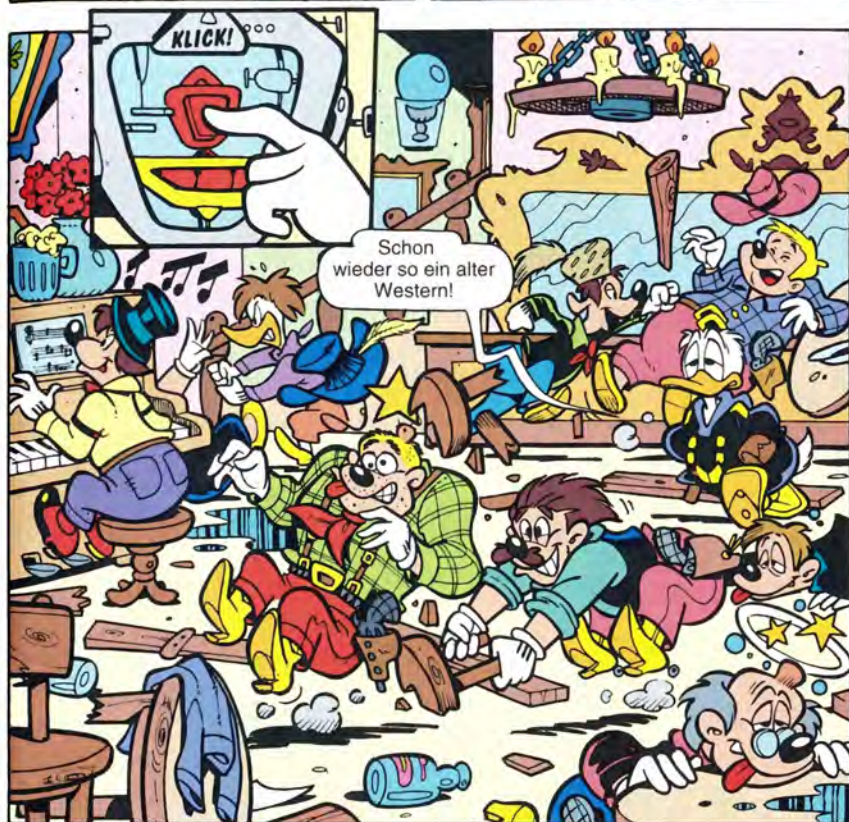






















Am Morgen darauf...











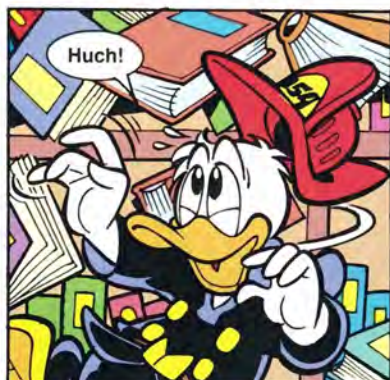
„Die Aufmüpfigen gehen sogar so weit, auf alten Instrumenten selbst Musik zu machen!“































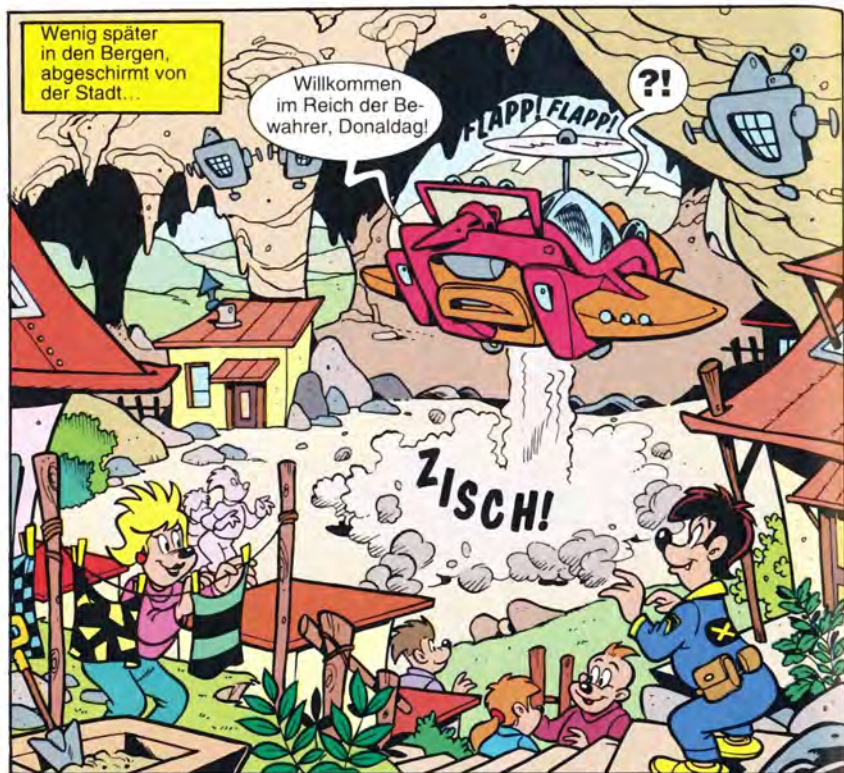
















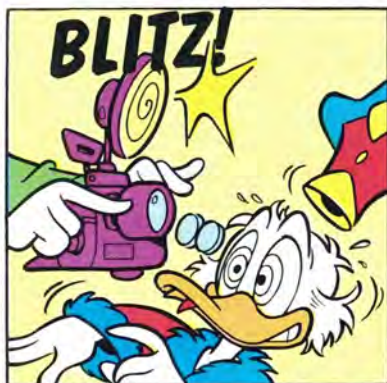


























Erleichtert reist man nach Nova-Entenhausen zurück...

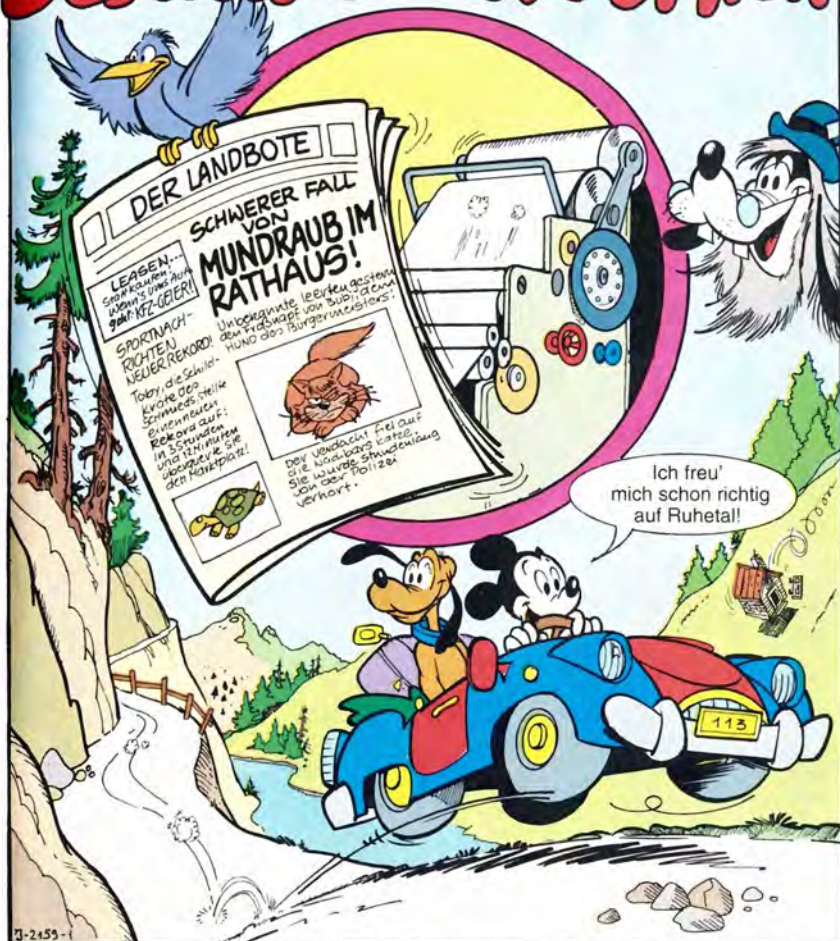








DIE SENSATIONSPORTALE



7-2453-1

Koautoren: Fabio Michelini (Story), Giovan Battista Carpi (Zeichnungen)



Kurz darauf...

Hallo, Micky! Willkommen in Ruhetal!

Hallo, Goofy!

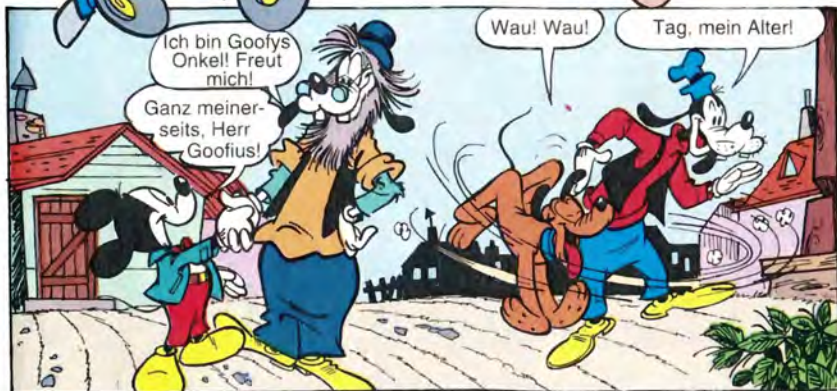
DER LANDBOTE
-REDAKTION-



Ich bin Goofys
Onkel! Freut
mich!
Ganz meiner-
seits, Herr
Goofius!

Wau! Wau!

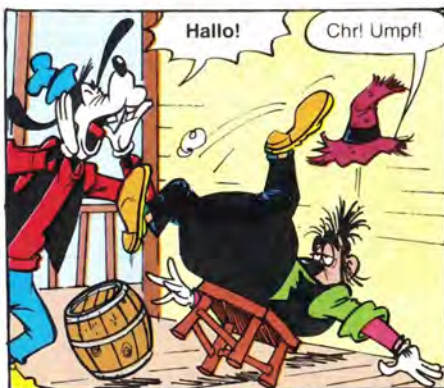
Tag, mein Alter!













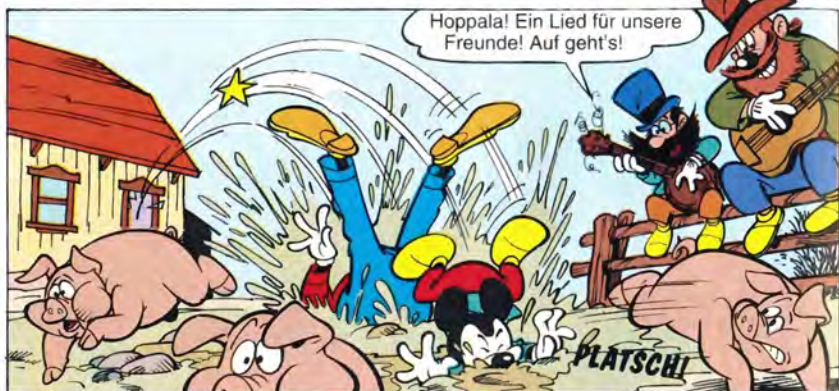








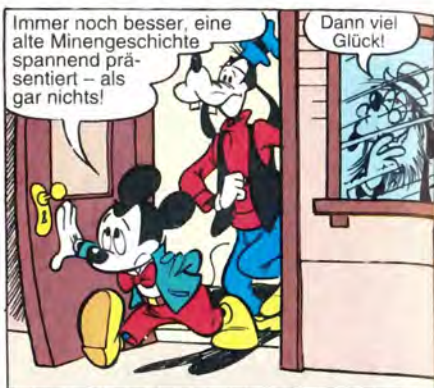






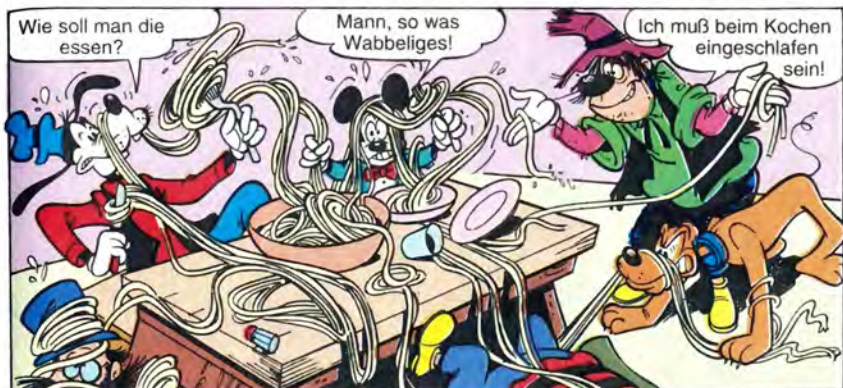




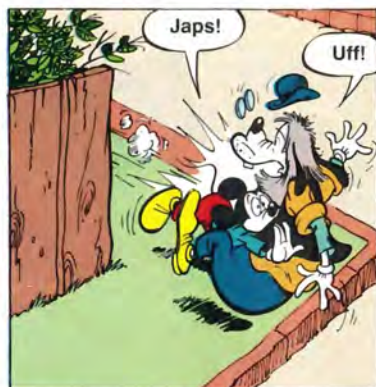














Er kam ja auch nicht
aus der Redaktion!
Wo er wohl
war?



Merkwürdig! Als der Wasserturm
einstürzte, war Micky
bereits dort!



Auch andere verfolgen
die Ereignisse der Nacht!
Wer wohl?



Tags
darauf...

Morgen, Jungs! Ich hab'
euch das letzte Zei-
tungsexemplar
gerettet!

Sind alle ande-
ren verkauft?

Phantastisch!



Ja, solche Meldungen müßte
man jeden Tag
haben!

Ach, und zur Feier
des Ausverkaufs
gibt's die Kekse?

Tja...























„...mit einem ganzen Netz von Grotten und natürlichen unterirdischen Gängen verbunden ist!“



„Ein Gang reicht sogar fast bis unter Fort Krox, wo die Goldreserven der Stadt lagern!“



„Also kam ich her und verlängerte den Gang bis zum Fort Krox, um eindringen zu können, ohne das Alarmsystem auszulösen!“



Das wird der größte Goldraub der Welt!

Aber Sie waren doch ständig in der Pension!



Tagsüber! Nachts dagegen hab' ich hier gegraben!

Daher Ihre ewige Müdigkeit!



Genau! Aber jetzt heißt es Abschiednehmen! Ich hab' noch zu tun!

Japs!

Dynamit?









WALT DISNEY

HEISSE TAGE IN AFRIKA

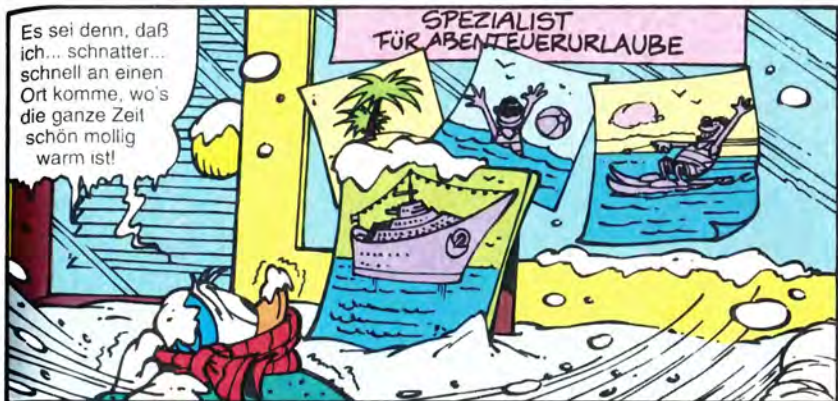


D 95208

Koautoren: Spectrum Ass (Story), Flemming Andersen (Zeichnungen)











Na, von unseren Sicherheitsbeamten! Bargeld darf ich nicht im Laden behalten, das muß gleich zur Bank!



Wenn das so ist... hier, bitte! Ich hatte ja keine Ahnung, daß Sie in dieser Gegend so mit der Kriminalität zu kämpfen haben!

Häh?



Was soll das? Machen Sie Witze?

Wieso? Das ist der Preis für die Kreuzfahrt! Steht doch draußen!



Sind Sie total verblödet oder einfach nur blind?



Ach du Schreck! Sieht ja fast so aus, als hätt's da grad ein Versehen gegeben, was?

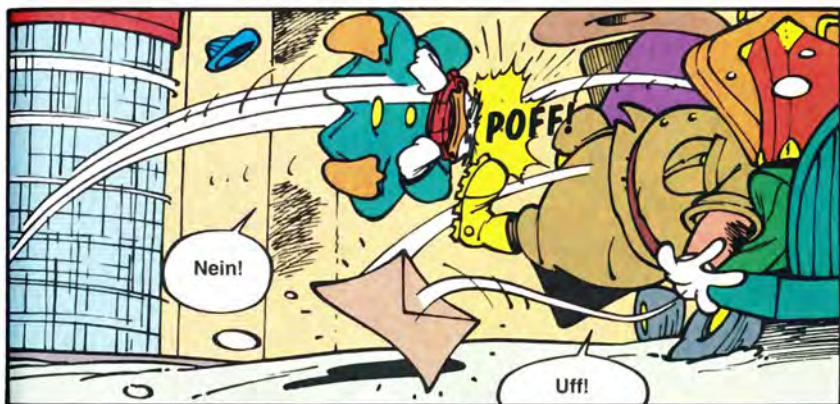
Ein Versehen nennen Sie das? Sie werden sich noch wundern! Die Bestätigung ist durch, und das alles zu stornieren kostet Sie ein Vermögen!

WRRRRR!

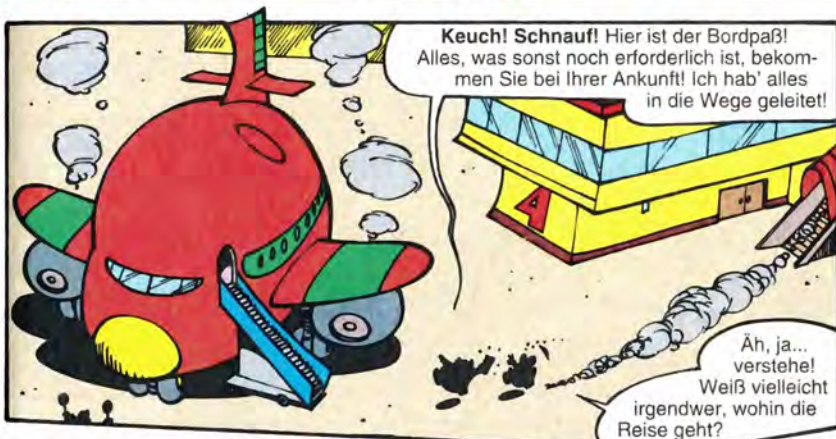










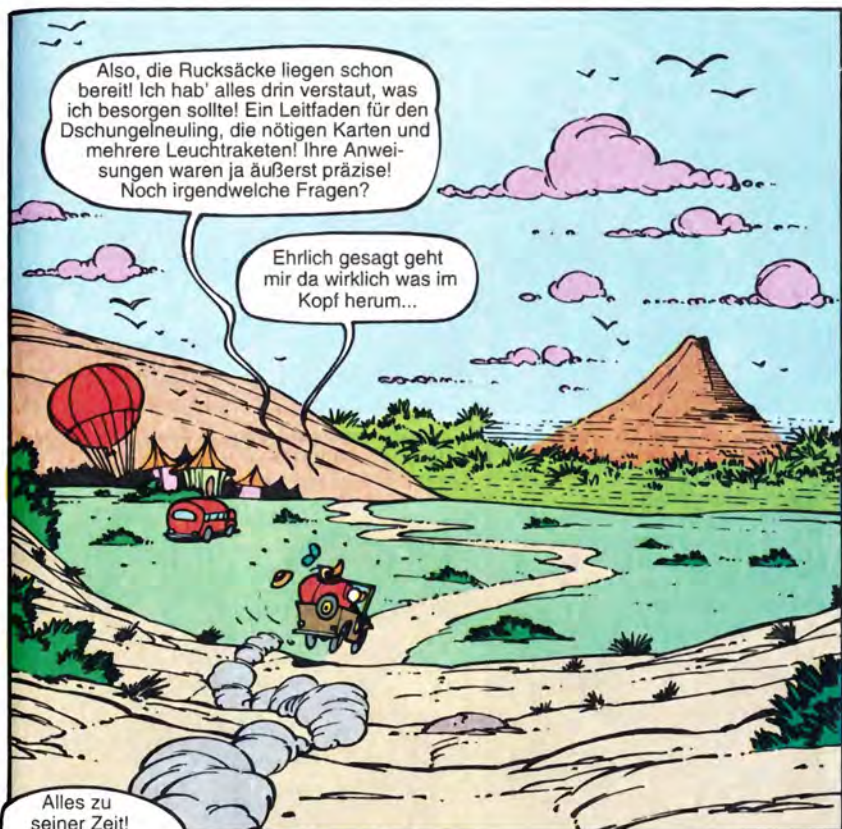




Als man schließlich landet...

Huch! Ich hätte nie gedacht, daß es hier so hell ist!







Er bringt Sie in unserem computerge-
steuerten Fesselballon zum Nebelalt,
einem unerforschten Gebiet, in dem
sich eine verschollene Zivilisation
befinden soll! Außerdem gibt's dort
jede Menge gefährlicher Tiere, zum
Beispiel menschenfressende Gorillas!



Hören Sie, man hat uns unglaubliche
Abenteuer versprochen! Wenn sich
das als Ente entpuppt, wird meine
Gattin zur Furie!





Schluck! Klingt ja nicht übel, so eine Ballonsafari! Aber irgendwie ist mir trotzdem nicht ganz wohl in meiner Haut!



Ähem!

Ich mach' mich lieber noch ein wenig im Reiseführer schlau! Vielleicht fällt dann keinem auf, daß ich als Expeditionsleiter eine Niete bin!



Hallo, ich bin Daisy Danger! Und wer sind Sie?

So was, welch Glanz in dieser armseligen Hütte! Mein Name ist Don... ich meine, Indiana-Jupp!



Etwa der Indiana-Jupp?

Hehehe! Wenn Sie mich so fragen...



Sagen Sie nichts! Ich will den Moment genießen, in dem es mir vergönnt ist, Sie persönlich kennenzulernen! Seit Sie ganz allein die verschollene Stadt der Stinkas entdeckt haben, bin ich nämlich eine Ihrer glühendsten Verehrerinnen!

Ach, wissen Sie, ich bin ja praktisch darüber gestolpert... eigentlich hat der Geruch mich auf die richtige Spur gebracht!

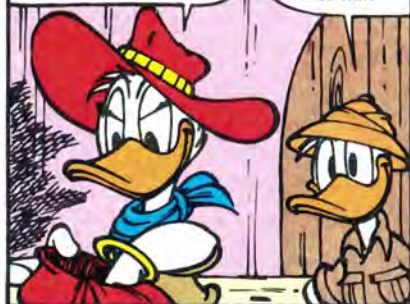


Soviel ich weiß, haben Sie das ganze letzte Jahr im Tal der Nebel verbracht! Was haben Sie denn die vielen Monate über getan?

Tja, äh... dies und das, hehe! Was man in einer Stadt eben so tut!

Ich bin Zoologin, Herr Jupp!
Und ich frage mich, ob Sie
mir vielleicht helfen
können!

Nichts lieber
als das! Aber
sagen Sie du
zu mir!



Diese Luftaufnahme einer Lichtung im Tal
der Nebel zeigt eine Gruppe Gorillas, wie
ich sie noch nie gesehen habe, Jupp! Sind
dir bei deinem Aufenthalt welche begegnet?

Nun, äh... nicht,
daß ich wüßte!



O Gott! Die sehen ja schrecklich aus! Und
angeblich sollen sie auch noch hilflose
Menschen fressen!

Hahaha! Du bist mir
vielleicht ein Scherzkeks! Jeder andere
würde dir diese Show abnehmen,
aber ich nicht, Jupp!



Ich weiß doch, daß Nervenkitzel und
Gefahr für dich das reinste Lebenselixir
sind! Und ich weiß auch, wie man
sich den Gorillas nähern kann!

Schluck! Du meinst, ohne
daß sie einen gleich in
Fetzen reißen?



Du hast es erfaßt!
Wenn ich zurück
bin, können wir ja
unsere Notizen
vergleichen!



Seufz! Was für eine Frau!
Mit ihrem Charme könnte sie
glatt jeden Affen vom Baum
locken! Wer weiß? Wenn ich
mich weiter für Indiana
ausgebe, könnte ich vielleicht...

Wir
sind soweit,
Jupp!



Kramen Sie Ihre Sachen zusammen, wir brechen auf! Der Computer des Fesselballons ist auf die jetzigen Wetterverhältnisse programmiert, und das müssen wir ausnutzen!



Wir wollen doch nicht, daß der Wind ihn in die tiefste Antarktis treibt, hehehe!



Jetzt kommt alles nur noch auf Sie an, Indiana! Sie müssen die beste Vorstellung Ihres Lebens geben! Ein winziger Fehler, und die ganze Sache fliegt auf!



Ach du Schreck!

Gäh!



Leben Sie wohl! Sicher wird Ihnen diese Fahrt unvergeßlich bleiben!



Im Nu gewinnt der Ballon an Höhe...



Machen Sie's gut! Viel Erfolg!



Das ist also das von Ihnen so gepriesene Tal des Nebels? Ehrlich gesagt ödet es mich jetzt schon ziemlich an! Da ist ja der Smog bei uns zu Hause noch aufregender!

Malen Sie bloß nicht den Teufel an die Wand!



Oje! Ich hab's ja geahnt!

Hurra, wir haben ein Leck! Endlich passiert mal was Spannendes!

Tun Sie doch was, Mann! Wir haben einen Abenteuerurlaub gebucht! Und wenn wir nicht gleich irgendwas erleben, wird meine Frau unausstehlich!

Schluck! Noch unausstehlicher? Geht das?

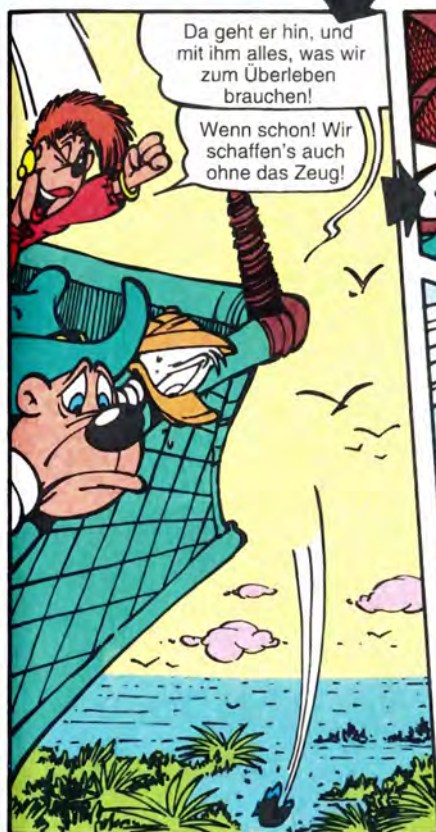
PLOPP!

ZISCHEL!



Schnell, wir müssen Ballast abwerfen! Sonst geht's ab in die Tiefe!

Ja, das leuchtet mir ein!













Grundgütiger! Hinter uns ein Affe und vor uns eine Schlucht!
Wir müssen rüber, aber ist das auch die richtige Richtung?

Verlassen Sie sich drauf, guter
Mann! Zum Camp geht's da lang!



Woher
wissen
Sie
das?

Der Berg dort war auf der Karte
verzeichnet, und wir müssen nach
Norden, stimmt's? Ich hab' den
Orientierungssinn einer Taube!



Wenn Sie meinen! Ich frage mich nur,
wie wir über diesen gähnenden Abgrund
kommen sollen?

Ganz ruhig! Offenbar
haben wir den Gorilla abgehängt!
Da werden wir das wohl auch
noch schaffen!

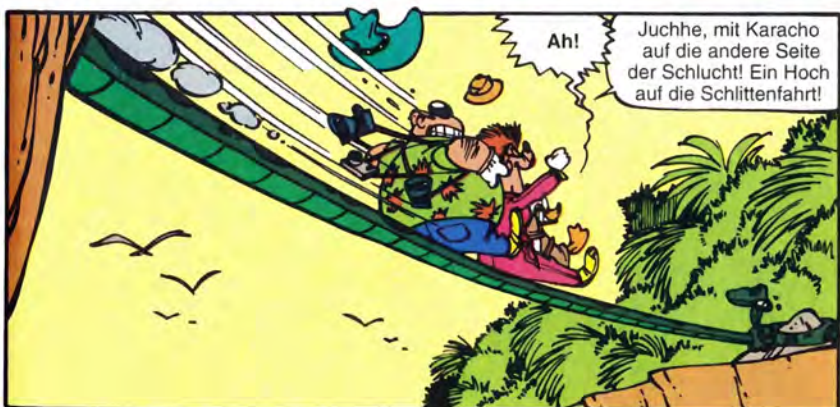


Bitte lächeln, Heimo!

Ächz! Gestrandet in einem
Dschungel voll mordender Gorillas,
und keiner weiß, ob wir die nächsten
Minuten überleben! Und die macht
Fotos... so was nenne ich abgebrüht!









Nichts wie weg, ehe sie beschließen, daß sie einen Tanzpartner brauchen! Mit denen ist nicht gut Kirschen essen!

Eins muß man ihnen lassen, ein Gefühl für Rhythmus haben sie!



Nur Minuten später...

Oh!



Puh, die Party muß ja die Wucht gewesen sein!

Kann man wohl sagen! Die lade ich lieber nicht zu meinem nächsten Geburtstag ein! Moment... was haben wir denn hier?



Oje! Wenn mich nicht alles täuscht, dann gehört dieses Täschchen Daisy Danger!

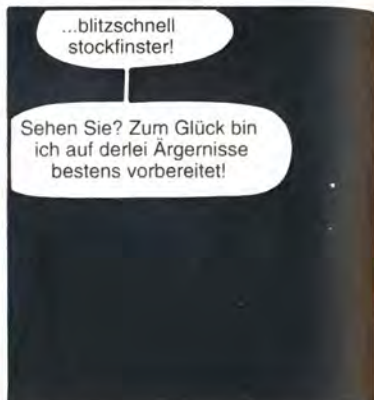
Kenne ich die Dame?



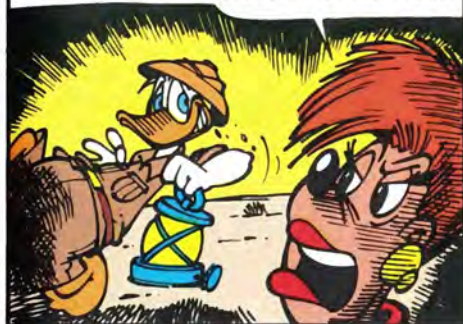
Vermutlich nicht! Sie ist eine Zoologin, die hierher ins Herz von Afrika kam, um diese behaarten Verrückten zu studieren! Hoffentlich ist ihr nichts zugestoßen!

Hm, allmählich wird's dunkel! Aber wenigstens haben die Knilche die Lampe heil gelassen!



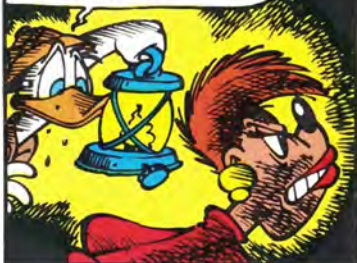


Aber diese Wesen haben bestimmt Angst vor Feuer! Also halten Sie die Lampe hoch, dann geschieht uns schon nichts!



Ich wüßte allerdings zu gern, wo mein werter Göttergatte gerade steckt!

Schwitz! Sind Sie sicher, daß dieser winzige Docht lange genug brennt?



Oh, mein Gott!

Das Feuer flackert schon!

Bloß nicht die Nerven verlieren! Drehen Sie den Docht hoch!



J-ja, klappt bestens!

Bist du das, Heimo? Sag doch etwas!

GRUNZ!



Kreisch! Nimm deine dreckigen Finger von mir, du Affe!

O nein! Jetzt bin ich allein auf weiter Flur!





Nach
langer
Jagd...

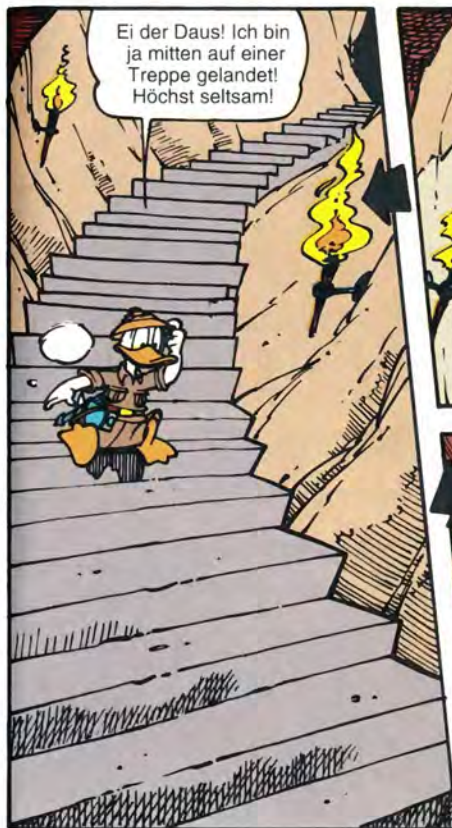
Keuch! Schnauf! Ich kann nicht
mehr, und diese Ungeheuer sind
immer noch hinter mir her!
Was jetzt?

Grrr!



Aaah!

Ei der Daus! Ich bin
ja mitten auf einer
Treppe gelandet!
Höchst seltsam!

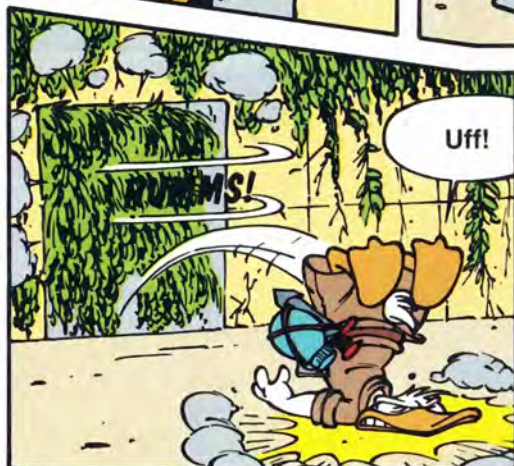
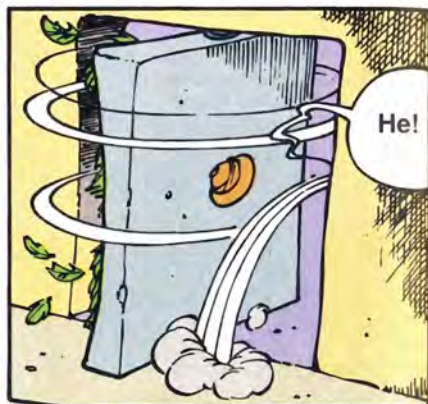


Uff!

Knurr!

Am besten
trabe ich jetzt
brav hinab in
die Tiefe: Wo
kein Affe ist, da
ist ein Weg!











„Nun ja, sie wurden vertrieben! Eines Tages züchteten sie eine Anzahl weißer Affen, die intelligenter waren als die anderen! Sie sollten kompliziertere Aufgaben verrichten, überredeten die schwarzen Affen jedoch, einen Aufstand anzuzetteln, und ehe man sich's versah, brannte die ganze Stadt!“



Die Sklaven errichteten in diesem Berg einen Tempel und opferten dort am ersten Vollmond nach der Ernte Kroll, dem Gott der weißen Affen! Dieses Schicksal war für die Gefangenen schlimmer als der Tod!



Schluck!
Das klingt wirklich nicht sehr angenehm!

Du sagst es, Indiana, und gerade heute **haben** wir den sogenannten Erntemond! Wir müssen also vorsichtig sein!



Soll das heißen... mein Gott! Ich hatte zwei Touristen bei mir, die von den Affen verschleppt wurden! Jetzt kenne ich den Grund!

Was sagst du da?

Wir müssen sie schleunigst finden! Nicht mehr lange, und der Mond steht voll am Himmel! Dann werden die Affen ihre Gefangenen töten!



Im Rucksack habe ich Leuchtraketen! Wir könnten Hilfe holen!

Ich fürchte, das wird nicht gehen! Schau dich um, mein Freund!



Das ganze Tal ist voller Nebel! Es kann Stunden dauern, bis er sich einigermaßen aufgelöst hat! Dann haben wir Nacht, und man kann von oben nichts mehr erkennen!

Wir werden wohl den Eingang zum Tempel finden müssen, sonst sind die Touristen verloren! Er muß hier irgendwo sein!



Da in der Wand ist eine Drehtür, und hinter ihr führt eine Treppe ganz weit nach oben!

So was! Das wußte ich ja gar nicht!





Klingt wie eine heiße Spur! Aber ehe wir der Sache nachgehen, setze ich diesen Kopf besser wieder auf! Falls wir ein paar Affen begegnen!



O Mann, Gummizähne! Die sehen irgendwie echt schaurig aus!

Um so besser! Jetzt ran an den Speck, Indiana! Du mußt unbedingt die Tür finden!



Gesagt, getan...

Also, meines Wissens war sie ungefähr hi... iiihh!



RUMMS!

He, Indiana?!



Indiana! Was ist los? Wo steckst du denn?

Hier drin! Ich hab' die Tür gefunden, aber sie ist zugefallen!



Grrr!

Himmel! Das fehlte gerade noch!









Hilfe! Tut uns das nicht an!
Bitte nicht! Habt doch ein
Einsehen... aaah!



Ich
brauche
einen Plan!
Denen werde
ich einheizen,
daß ihnen
Hören und
Sehen vergeht!



Ups!

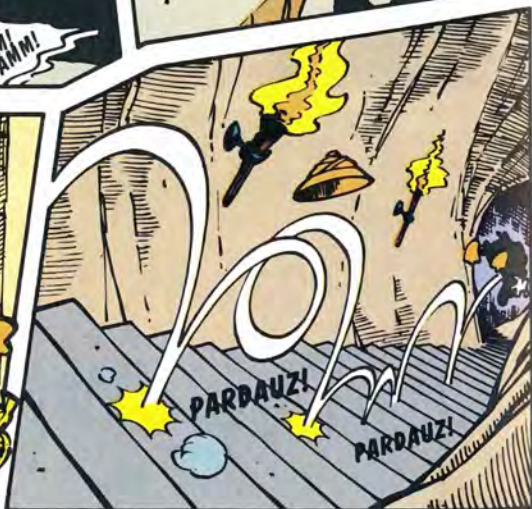


Das gibt's doch nicht!
Das darf nicht sein! Aber das
werden sie mir büßen, diese
behaarten Vandalen!



PARDAUZI!

PARDAUZI!



Mehrere
Stunden
später...

Mein armer Kopf! Ähzz!
War das ein Sturz!

KNURR!

He, diesen
Lärm kenn'
ich doch!

Sieht aus, als wäre
ich glatt wieder bis
zum Fuß der Treppe
runtergepurzelt!

SCHNAUB!

Anscheinend hab' ich einen halben Tag
verpennt, sage und schreibe zwölf Stunden!

KNURR!

Wenigstens ist es draußen wieder hell,
und der Nebel dürfte auch weg sein!
Also kann man jetzt die Leuchtraketen
einsetzen! Aber vorher lese ich lieber
nach, wie sie funktionieren!

Moment mal! Was ist denn das hier?
Nicht zu fassen... wenn das wahr
ist, dann...

**ABENTEUERURLAUB
IN AFRIKA
HINTERGRÜNDE**

Alles Schwindele! Aber ich lass'
mich nicht auf die Schippe
nehmen! Bin doch nicht blöde!















Das hier steckte in meinem Rucksack, ein Papier über die Hintergründe Ihres tollen Abenteuerurlaubs, und ich hab's gelesen! Die Krokodile und Affen... alles Staffage, und der Tempel... nichts als billiges Pappmaché und ausrangierte Kulissen aus irgendwelchen alten Filmen!



Ihre Kunden wollten was erleben, und da haben Sie sie an der Nase herumgeführt!

Ist Ihnen klar, was ich deswegen alles durchgemacht habe?



...hören Sie mal! Eigentlich sollte ich sauer auf Sie sein, weil Sie unsere Kunden in Gefahr gebracht haben!

Was wollen Sie mir da weismachen?



Wissen Sie das nicht mehr? Offenbar haben Sie einen starken Schock erlitten, der zu zeitweisigem Gedächtnisverlust führte!

Und was sollte ich wissen?







ENDE



Endlich wieder da:

Die beliebten Bände
Nr. 111-130!



Walt Disney's **Lustiges
Taschenbuch**

**Jetzt im
Handel!**

Ab nach Entenhausen!

WALT DISNEY'S

MICKY MAUS

MAGAZIN

Immer ganz frisch:
Die besten Disney-Comics!



Immer total irre:
Die Super-Extras.



Z. B. das tolle Handy

Immer spannend: Die starken
Sammelkarten!



Micky Maus. So viel Spaß muß sein.

NEU

DIE BESTEN COMICS AUS MICKY MAUS!

BAND 6

Dicker, super
Sammelband!

Disney-Comic
satt und nur vom
Feinsten!

Über
144 Seiten!



MICKY MAUS

So viel Spaß muß sein.

BAND 6,
JAHRGANG 1958,
AB 11.12.97 BEI DEINEM
MICKY MAUS-
HÄNDLER.



LTB Ab nach Entenhausen!

Diese Bände sind bereits erschienen!

*Nr. 1 Der Kolombusteller
 *Nr. 2 Das ewige Feuer
 *Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
 *Nr. 4 In geheimer Mission
 *Nr. 5 Allein auf einer Insel
 *Nr. 6 Die Reise zum Mond
 *Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
 *Nr. 8 Der fliegende Schotte
 *Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
 *Nr. 10 Aladins Grotte
 *Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
 *Nr. 12 Die grünen Steine der Gapas-Gapas
 *Nr. 13 Der Mann aus Ping Pong
 *Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
 *Nr. 15 Der Diamantenkaiser
 *Nr. 16 Die Reise um die Welt
 *Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
 *Nr. 18 Gekreuzte Klängen
 *Nr. 19 Das falsche Gold
 *Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
 *Nr. 21 7.0 für Onkel Dagobert
 *Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
 *Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
 *Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
 *Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
 *Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
 *Nr. 27 Donald der Große
 *Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
 *Nr. 29 Micky, der Westernheld
 *Nr. 30 Hier geht's rund
 *Nr. 31 Unverhofft kommt oft
 *Nr. 32 Donald im Glück
 *Nr. 33 Ein Milliarden hat's schwer
 *Nr. 34 Supermicky
 *Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
 *Nr. 36 Onkel Donald auf weißer Spur
 *Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
 *Nr. 38 Donald hier – Donald da
 *Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei
 *Nr. 40 Auf geht's Micky!
 *Nr. 41 Donald mal ganz anders
 *Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
 *Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
 *Nr. 44 Phantomas fliegt wieder!
 *Nr. 45 Bahn frei für Donald!
 *Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
 *Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen!
 *Nr. 48 Voltrefreier für Micky
 *Nr. 49 Ohne Fließ kein Preis
 *Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
 *Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
 *Nr. 52 Micky immer auf Achse
 *Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
 *Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
 *Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
 *Nr. 56 Achtung – fertig – los!
 *Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
 *Nr. 58 Donald, der Held des Tages
 *Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
 *Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
 *Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
 *Nr. 62 Micky auf Gessensstopp
 *Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
 *Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
 *Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
 *Nr. 66 Donald dreht durch
 *Nr. 67 Micky Maus – Superstar
 *Nr. 68 Alles Gute, Donald!
 *Nr. 69 Dagoberts große Schau
 *Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
 *Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
 *Nr. 72 Viel Lärm um Donald
 *Nr. 73 Micky greift ein
 *Nr. 74 Der Stolz der Familie
 *Nr. 75 Ferien mit Phantomas
 *Nr. 76 Ein Fall für Micky
 *Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
 *Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
 *Nr. 79 Dagobert Duck auf Teller-Safari
 *Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
 *Nr. 81 Donald im Rampenlicht
 *Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
 *Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz
 *Nr. 84 Mit Voldampf ins Abenteuer
 *Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
 *Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
 *Nr. 87 Micky ist wieder da!
 *Nr. 88 Donald sticht in See
 *Nr. 89 Der Boß bin ich!

Nr. 90 Mickys Mondfahrt
 Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
 Nr. 92 Donalds bunte Welt
 Nr. 93 Die Macht des Goldes
 Nr. 94 Micky groß in Form
 Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
 Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
 Nr. 97 Olympisches Allerlei
 Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
 Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
 Nr. 100 Ein Fest für Donald
 Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
 Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!
 Nr. 103 Der Duck-Clan
 Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
 Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
 Nr. 106 Donald der Tausendassas
 Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
 Nr. 108 Donald ist im Bilde
 Nr. 109 Das Lied der Prärie
 Nr. 110 Donald ist mein Typ!
 Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
 Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
 Nr. 113 Manege frei für Donald Duck
 Nr. 114 Rallye Entenhausen
 Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelplatz
 Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
 Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
 Nr. 118 Donald, der Wellenbummler
 Nr. 119 Fern von Entenhausen
 Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
 Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
 Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
 Nr. 123 Onkel Dagobert liebt hoch!
 Nr. 124 Wettlauf ins Unwissen
 Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
 Nr. 126 Donald, der Pechvogel
 Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
 Nr. 128 Goldregen bringt Segen
 Nr. 129 Einer spielt falsch!
 Nr. 130 Olympisches Fieber
 Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
 Nr. 132 Im Reich der Sterne
 Nr. 133 Die neue Eiszeit
 Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
 Nr. 135 Donald im Pech
 Nr. 136 Heißes Gold
 Nr. 137 Das glühende Faß
 Nr. 138 Donald – ganz locker
 Nr. 139 Voll in Fahrt
 Nr. 140 Der ewige Zweite...
 Nr. 141 Der Tiger von Masalia
 Nr. 142 Goldene Träume
 Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchte
 Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
 Nr. 145 Das Talermonster!
 Nr. 146 Die Sportskanonen
 Nr. 147 Gold unter Wasser
 Nr. 148 Der magische Ring
 Nr. 149 Der goldene Krieger
 Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE
 Nr. 151 Der Dimeprinz-Sprung
 Nr. 152 Der Unglücksbringer
 Nr. 153 Der Schatz der Teufelsrinne
 Nr. 154 Phantomas und die Dönnli-Diät
 Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
 Nr. 156 Antike Geschäfte
 Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
 Nr. 158 Der indische Tempel
 Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
 Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
 Nr. 161 Der Hexentaler
 Nr. 162 Der goldene Totemplatz
 Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
 Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
 Nr. 165 Der dreizählige Drache
 Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
 Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
 Nr. 168 Kampf der Galaxien
 Nr. 169 Die schwimmende Insel
 Nr. 170 Eine Braut zuviel
 Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
 Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
 Nr. 173 GRRRI!
 Nr. 174 Olympia in Entenhausen
 Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE
 Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
 Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
 Nr. 178 Der verhinderte Entdecker

Nr. 179 Die neue Statue
 Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
 Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
 Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
 Nr. 183 Die Zauberglocke
 Nr. 184 Eine fantastische Reise
 Nr. 185 Das Wunderpferd
 Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
 Nr. 187 Der Held der Pharaonen
 Nr. 188 Die Suche der Südssee
 Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
 Nr. 190 Prallball im Weltall
 Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
 Nr. 192 Der Wüstenwurm
 Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastikon
 Nr. 194 Das Elixer der ewigen Jugend
 Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
 Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
 Nr. 197 Drachengold
 Nr. 198 Das grüne Gewissen
 Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien
 Nr. 200 JUBILAUMS-AUSGABE
 Nr. 201 Das Hexenlicht
 Nr. 202 Ein wahrer Held
 Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
 Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
 Nr. 205 Die Adelsprüfung
 Nr. 206 Im Indianerland
 Nr. 207 Der Prügelknabe
 Nr. 208 Die Wächter der Zeit
 Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
 Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
 Nr. 211 Der Glücksstern
 Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
 Nr. 213 Die Verlorene Welt
 Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
 Nr. 215 Donkeys der Schreckliche
 Nr. 216 Der doppelte Dagobert
 Nr. 217 Die Formel des Reichtums
 Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
 Nr. 219 Der Zauber-Zylinder
 Nr. 220 Das Geheimnis des 313
 Nr. 221 Das Buch der Wünsche
 Nr. 222 Der erste Held von Olympia
 Nr. 223 Die Zeitwanne
 Nr. 224 Schwebende Schurken
 Nr. 225 JUBILAUMS-AUSGABE
 Nr. 226 Der Geist aus der Kanne
 Nr. 227 Scherben bringen Glück
 Nr. 228 Der Goldene Preis
 Nr. 229 Der Gangsterschatz
 Nr. 230 30 Jahre LTB
 Nr. 231 Phantomas und die Zauberer
 Nr. 232 Das Stimm-Wunder
 Nr. 233 Zeit ist Geld!
 Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
 Nr. 235 Der Schubus-Fahrer
 Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert
 Nr. 237 Im Land der Säuerer
 Nr. 238 Phantomas enttarnt?
 Nr. 239 60 turbulenten Jahre mit Tick, Trick und Track
 Nr. 240 Die glorreiche Gänse-Garde
 Nr. 241 Achtung, Aufnahme!
 Nr. 242 Wettlauf der Erben
 Nr. 243 Heiße Tage in Afrika

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

(* Neuauflage 1997 mit neuem Titel)

Hier ist es:

Das Buchrückenmotiv 1998

242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254

Nicht vergessen!
Band 244 erhaltet ihr
ab 3. März überall, wo es
Zeitschriften gibt!



© Disney



Tolle Optik im Bücherregal!



Sammeln lohnt sich!



13 x über 250 Seiten Comic-Spaß!

Keine Ausgabe mehr verpassen?

Am besten das Vorteils-Abo bestellen beim:
Egmont Ehapa Leserservice, Postfach 81 06 40,
70523 Stuttgart, Fax: 0711/7 25 23 33 oder
<http://www.ehapa.de>

Überall im
Zeitschriftenhandel,
Pressefachhandel
und Bahnhofsbuchhandlung.





DM 6,80

00243



4 398551 006807



LIRE 7200 • PTAS 625 • LFRS 145