

LTB
244

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

DER SCHATZ DER GEISTERBERGE



Der Knister Spaß geht weiter!

Mit neuen Knister-Gewinnen

LASS DEN JOGHURT KNISTERN – MIT KNISTER SPASS! SUPERFRUCHTIG! SUPERLUSTIG!
UND SCHMECKT EINFACH SUPERTOLL. HOL IHN DIR!



Roll den Ehrmann-Becher zu den richtigen Knister-Früchten!



AUF DEM WEG ZU DEN RICHTIGEN KNISTER-FRÜCHTEN KANNST DU DIE BUCHSTABEN ZUM LÖSUNGSWORT AUFSAMMELN. ALLES KLAR? ALSO: JETZT KEINE ZEIT VERLIEREN.

MITMACHEN UND GEWINNEN! SCHICK EINE POSTKARTE MIT DEM LÖSUNGSWORT AN EHRMANN AG, KNISTERSPIEL, BERLINER STRASSE 54, 71229 LEONBERG. EINSCHNITTSTREIFEN IST DER 08.05.98. DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN. DIE GEWINNER WERDEN DIREKT BENACHRICHTIGT. UND BITTE NICHT VERGESSEN: SCHREIB DEINEN NAMEN, DEIN ALTER UND DEINE ADRESSE AUF DIE POSTKARTE. **UND NOCH WAS:** SEI BITTE NICHT TRAUIG, WENN DU NICHT BEI DEN HAUPTGEWINNERN BIST. LEIDER MACHEN VIEL MEHR KINDER MIT, ALS WIR PREISE VERGEBEN KÖNNEN. **WIR WÜNSCHEN DIR VIEL GLÜCK!**



2. PREIS
20x2 EINTRITTSKARTEN
FÜR CIRCUS RONCALLI



1. PREIS
2 PHILLIPS-STEREO-ANLAGEN

3. PREIS
200 KNISTER-LENKDRACHEN



Ehrmann

...keiner macht mich mehr an!

WALT DISNEY

Der Schatz der Geisterberge



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

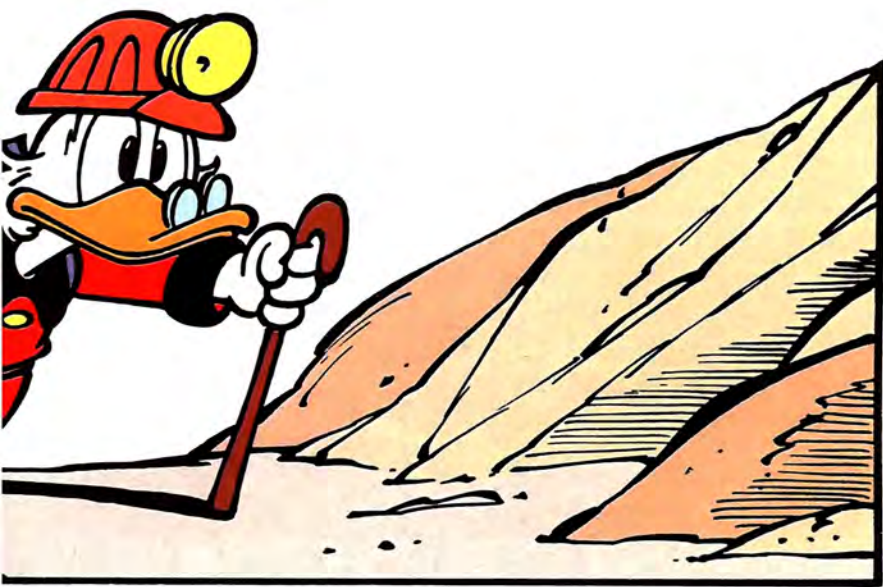
© 1998 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; Übersetzung: Gerlinde Schurr, Michael Nagula. Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7 25 22 35, Leserservice: 0711/7971-508, für die Schweiz: Egmont AG, Tel.: 052/346 20 20, Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Belken, Tel. 061/7 21 90 70, Jahresabo-Preis: SFr. 75,-, für Österreich: Egmont Verlag, Tel.: 0222/91 076-305. Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck. Internet: <http://www.ehapa.de>



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 244





Liebe, junge Freunde!

Diesmal wird's ganz schön schaurig, kann ich euch sagen! Also, mir steckt der Schrecken noch in allen Gliedern! Dabei beginnt alles so harmlos damit, daß ich einem gewissen Mr. Welz in aller Unschuld die „Geisterberge“ abkaufe, in denen ich einen seltenen Bodenschatz abzubauen gedenke. Dann erfahre ich von einem Schatz, der in diesen Bergen versteckt sein soll. Doch kaum mache ich mich mit meinem neuen Partner auf die Suche, als auch schon das Grauen in Form von waschechten Geistern über uns hereinbricht...

Der Schatz der Geisterberge	5
Die Galoschen des Lanzelot	55
Ein echter Sündenbock	89
Der Zeitenwirrwarr	139
Rettung wider Willen	175
Eine Hexe in der Krise	205

Manchmal muß ich – wenn auch widerwillig – zugeben, daß die gute Gundel wirklich nicht zu beneiden ist. Da jagt sie seit Jahr und Tag beharrlich und doch glücklos hinter meinem Glückszehner her. Kein Wunder also, daß sie mit der Zeit Alpträume bekommt.

Die logische Folge ist, daß sie auf Mittel und Wege sinnt, ihn doch noch in ihre gierigen Finger zu kriegen. Leider ist sie schlecht beraten, als sie sich um Hilfe

an ihre alte Lehrmeisterin Gisela wendet. Die rät ihr nämlich, ihre Hexenhöhle mit modernster Technologie auszustatten und sozusagen den Sprung in die Neuzeit zu wagen.

Daß das allerdings bei einer „alten“ Hexe wie Gundel nicht gutgehen kann, könnt ihr euch doch sicher denken, oder? Viel Spaß mit dieser vergnüglichen Geschichte!



Somit verbleibe ich mit herzlichen Grüßen. Bis zum nächsten Mal!

Euer **Onkel Dagobert**

Der Wilde Westen ist immer noch eine Reise wert – und besonders für Onkel Dagobert, denn hier lassen sich immer ein paar nette Schnäppchen machen...

DER SCHATZ DER GEISTERBERGE

WALT DISNEY

Nun, Mister William Walter Welz III., sind Sie einverstanden mit dem Geschäft? Verkaufen Sie mir die Geisterberge?

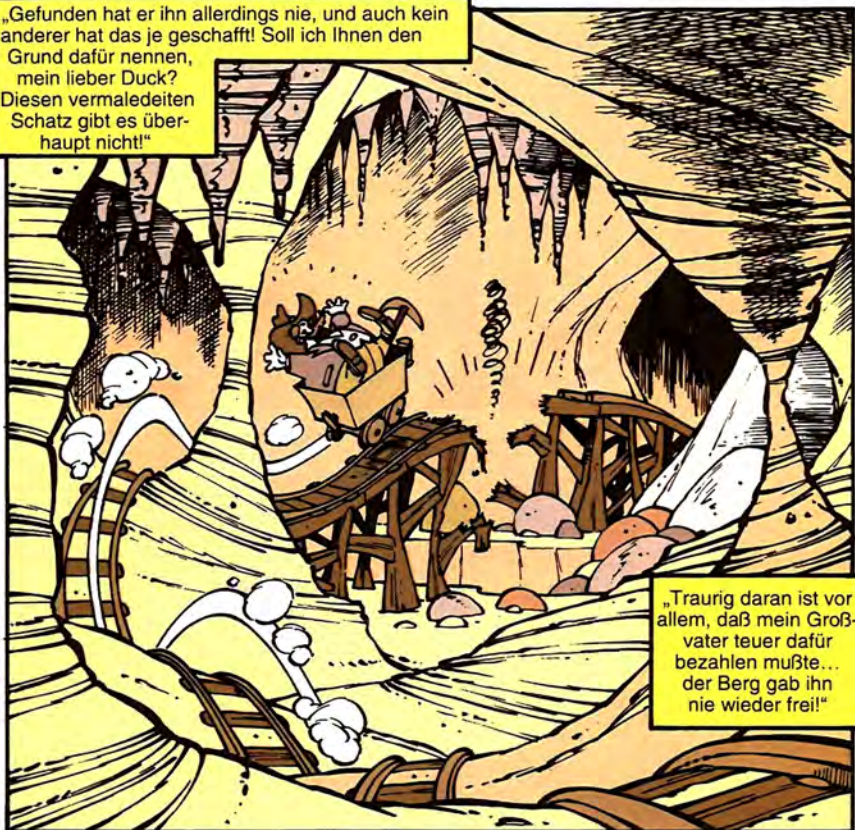
Nennen Sie mich Willi, mein Lieber, alle meine Freunde tun das! Und Sie können Ihren Gaul drauf verwetten, daß der Handel gilt! So ein Angebot kriege ich doch nie wieder!



D96278



„Gefunden hat er ihn allerdings nie, und auch kein anderer hat das je geschafft! Soll ich Ihnen den Grund dafür nennen, mein lieber Duck? Diesen vermaledeiten Schatz gibt es überhaupt nicht!“



„Traurig daran ist vor allem, daß mein Großvater teuer dafür bezahlen mußte... der Berg gab ihn nie wieder frei!“

Nun ja, seit der gute William Walter Welz I. dort verschwand, haben die Leute richtig Angst vor den Geisterbergen!

Pah! Wer glaubt denn an so einen Unsinn?



Es war da nie ganz geheuer, wissen Sie? Ab und zu kann man Stimmen hören und lauten Krawall, wie von einer Schlägerei... und alles ohne ersichtlichen Grund! Also, mir ist das unheimlich!





Zurück in
Entenhausen...

So was aber auch! Da ist man
drei Tage weg, und schon stapelt
sich die Post
turnhoch!

Nanu?
Was hat
denn
das zu bedeuten?

„Sehr geehrter Herr
Duck, ich hätte Ihnen
ein Geschäft bezüglich
des Schatzes in den
Geisterbergen
vorzuschlagen.“

„Wenn Sie interessiert sind,
kommen Sie heute um Mitternacht zum Hafen, Pier 13.
Gezeichnet: Die Kanone!“

Unglaublich! Da tätigt
man ein streng geheimes
Geschäft, und am
nächsten Tag weiß
bereits die ganze
Entenhausener
Unterwelt Bescheid!

Und aus der
Unterwelt muß der
Kerl kommen,
bei dem Namen!

Andererseits, wenn es dort wirklich
einen Schatz geben sollte? Man
kann nie wissen!

Und so, um
Mitternacht...

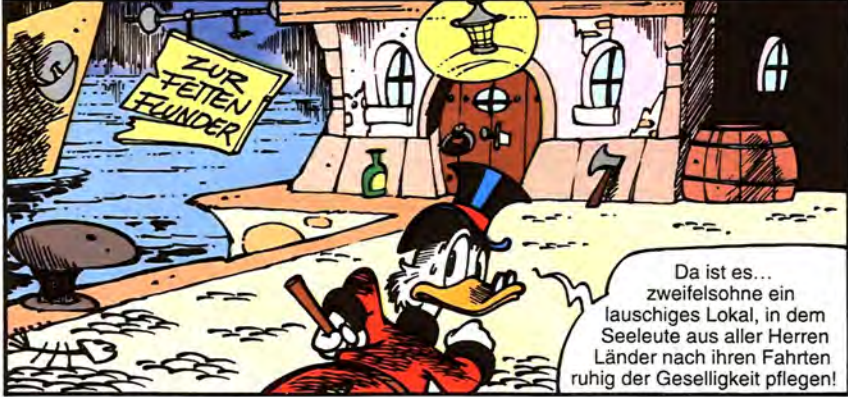


Hmpf! Um die Zeit
bin ich nicht gern hier!
Hoffen wir, daß es
sich lohnt!



Da schau her, ein Zettel! Ich soll mich
mit ihm in der „Fetten Flunder“
treffen, wenn ich mich traue!

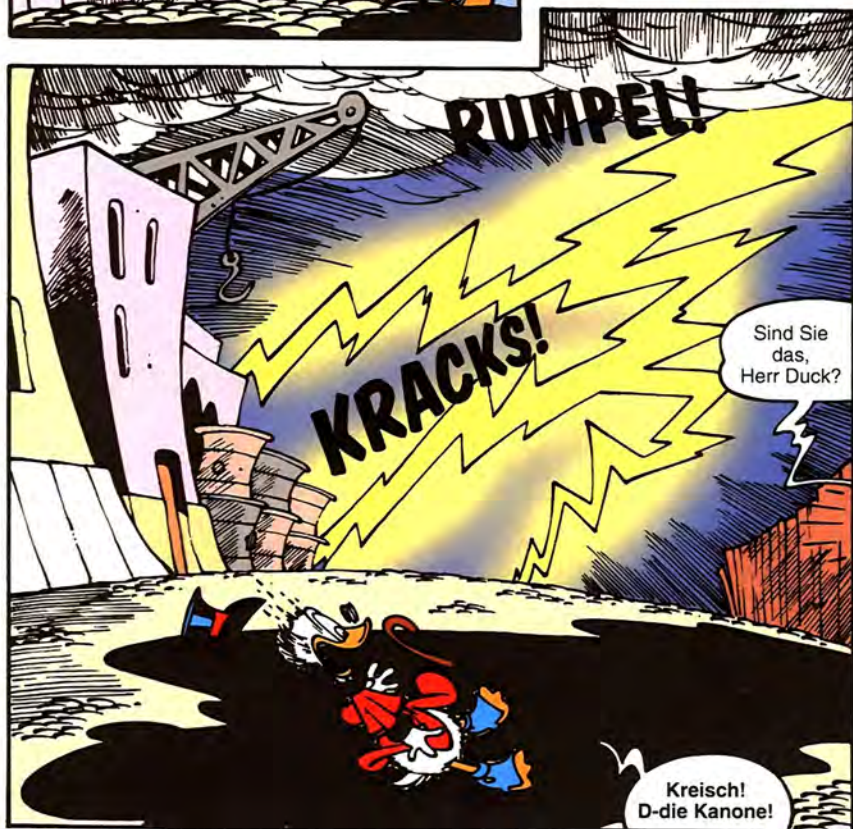
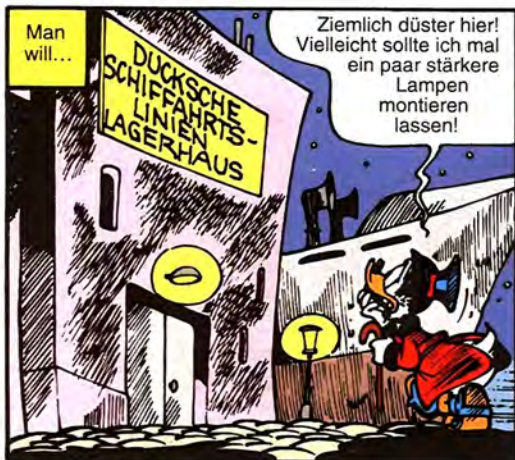
Na schön,
soll mir
recht sein!



ZUR
FETTEN
FLUNDER

Da ist es...
zweifelsohne ein
lauschiges Lokal, in dem
Seeleute aus aller Herren
Länder nach ihren Fahrten
ruhig der Geselligkeit pflegen!







„Offenbar wurde der Reiter damals von Banditen abgefangen, so daß die Briefe ihr Ziel nie erreicht haben!“



„Viele Jahrzehnte später gelangte mein Klient in den Besitz der Sammlung...“



„...und als er sie mir überlassen hatte und ich die ganzen Briefe durchging, stieß ich auf eine Karte der Geisterberge!“



Langer Rede kurzer Sinn, ich glaube, sie zeigt einen bisher unbekannten Zugang zu dem sagenumwobenen Schatz!



„Mein Sohn, sollte mir das Schicksal übelwollen, so berge du den Schatz! Sein Reichtum wird sich dir an jenem Ort offenbaren, an dem die Gewässer in die steinerne Bucht fluten...“



Ich habe die Karte natürlich untersucht lassen! Sie ist fast 150 Jahre alt und nach Auskunft des Experten garantiert echt!

Sieht so aus...



Nur, wie kommen Sie darauf, daß sie Ihnen gehört?

Ich habe mich bemüht, den Brief der Familie desjenigen, der auf dem Umschlag stand, zuzustellen – leider vergebens! Der letzte Stammhalter dieses Namens ist vor wenigen Jahren verstorben!



Deshalb habe ich auch Ihnen geschrieben! Ich finde es nur gerecht, daß Sie einen Teil des Schatzes bekommen!

Nur gerecht? Das ist **mein** Land, Herr Stenzel, und daher könnte ich mit Fug und Recht auf den **gesamten Schatz** Anspruch erheben!



Seien Sie nicht so kleinlich, ja? Ich will auch nur zehn Prozent! Außerdem, ohne die Karte wird es Ihnen nie gelingen, den Schatz zu bergen!



Alles, was recht ist, Sie sind ein zäher Verhandlungsgegner! Aber ich will mir nicht nachsagen lassen, ich hätte kein Herz für Leute wie Sie!



Ab sofort sind wir Partner, Herr Stenzel! Auf gute Zusammenarbeit!

Ich verspreche Ihnen, Herr Duck, Sie werden es nicht bereuen!



Als bald treffen unsere
zwei neuen Partner in
Cowguld City am Fuße
der Geisterberge
ein...

Wie aufregend! Da bin ich nun im Wilden
Westen, und es sieht tatsächlich so aus,
wie ich's mir immer vorgestellt habe!
Gehsteige aus Holz, verstaubte Straßen...
Ist das nicht großartig?

Wir sind geschäftlich hier, Stenzel!
Ich möchte Ihnen deshalb raten,
Ihre Begeisterung etwas zu zügeln
und einen kühlen Kopf zu bewahren!



Ja, ja,
gewiß,
Herr
Duck!

Gut! Dann versorgen
wir uns erst mal mit
Vorräten! Wir haben
einen langen Weg
vor uns!





Und so zieht man
dann los...

Der Karte nach zu
urteilen, befindet sich
der Eingang zum Berg
unmittelbar vor uns!
Wir können ihn nicht
verfehlen!

Um so
besser,
Stenzel!
Das spornt
mich ganz
ungemein
an!

Stellen Sie sich nur
vor, welche Schätze
und Reichtümer dort
auf uns warten!

Schon, aber...
äh, ich finde, wir
sollten uns die
Sache noch mal
gründlich über-
legen!

Schauen Sie, vielleicht
ist ja doch was dran an
dem, was der Indianer
gesagt hat!

Ach was! Nun
reißen Sie sich
mal zusammen,
Stenzel!



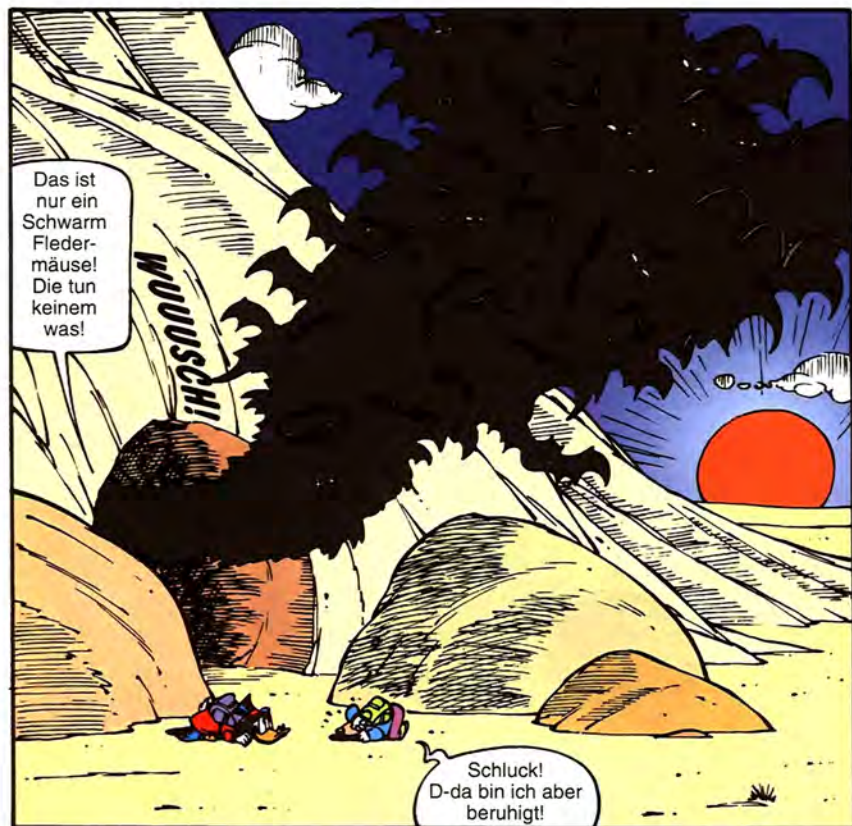
Aha, wenn mich nicht alles
täuscht, könnte dies der geheime
Eingang in den Berg sein!

S-sieht
so aus! Ich schlage vor,
daß wir hier erst
mal lagern!

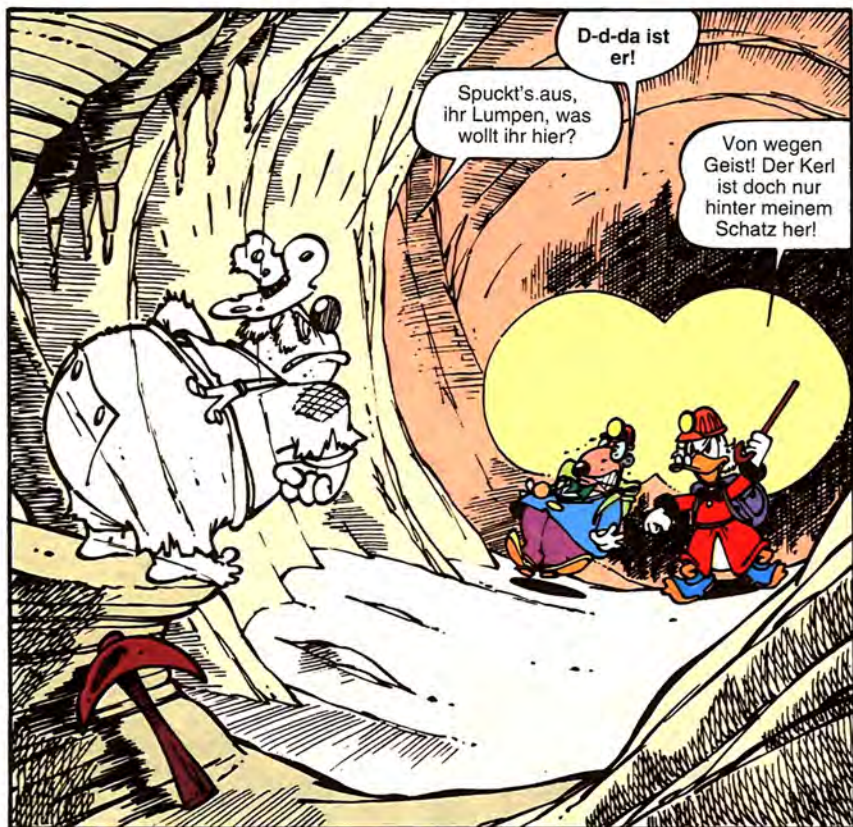
E-es ist
bald
dunkel!
Warten
wir, bis
es hell
wird!

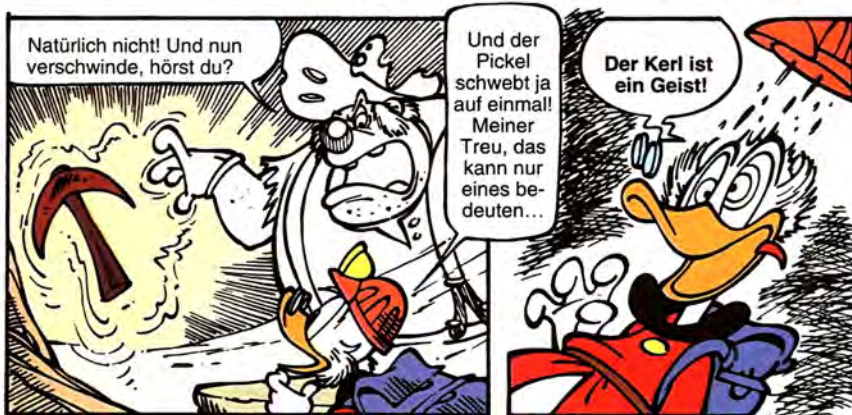
Sie Feigling, Sie!
Und wenn es hier
draußen noch so hell
wird, im Berg bleibt es
trotzdem finster!

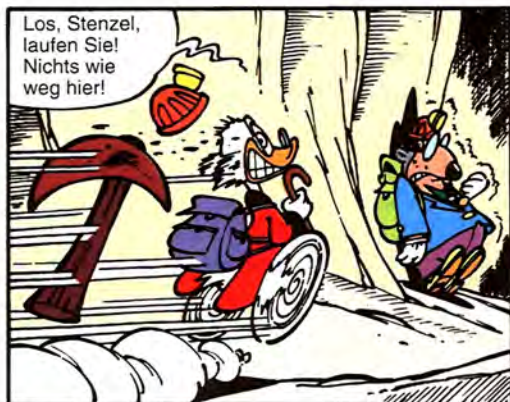












Man läuft und läuft, bis...

Ich... keuch... ich kann nicht mehr! Hoffen wir, daß wir dieses komische Gespenst... japs... auch wirklich abgehängt haben!



Haben Sie gesehen, was der Kerl anhatte? Das ist bestimmt der Geist des Schurken, der den Schatz damals in den Bergen versteckt hat!



Was hilft's, suchen wir lieber den Ausgang! Ein Jammer, daß wir umsonst hierhergekommen sind!



Halt, mein Lieber, so haben wir nicht gewettet!

Urgks!



Wie ich schon sagte, dieser Berg gehört mir, und damit auch der Schatz! Und ich will ihn haben, komme, was wolle!



Als ob so ein lächerlicher Geist einen Dagobert Duck beeindrucken könnte! Pah!

Sie... ach, vergessen wir's!

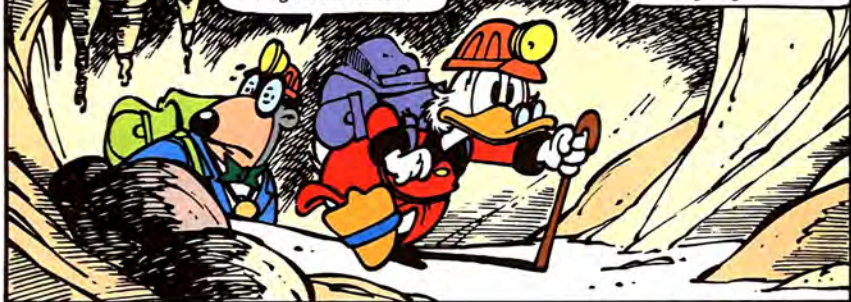


Und so macht man sich
erneut auf die Suche...

Die Stelle, an der vorhin
der Geist aufgetaucht ist,
liegt hinter uns!

Ein Beweis mehr, daß
dem Kerl klargeworden
ist, mit wem er sich
angelegt hat!

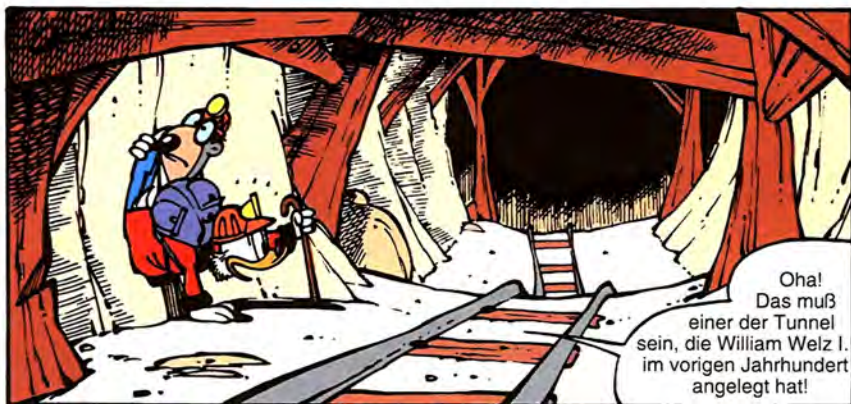
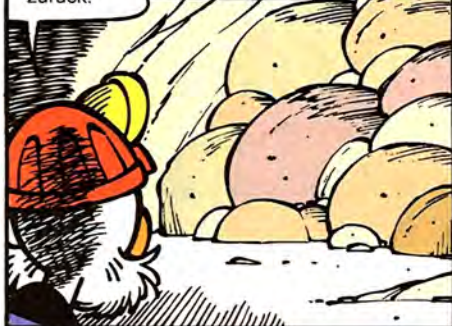
Ein gutes Zeichen!



Zu dumm, eine Sackgasse! Das heißt,
wir müssen den ganzen Weg wieder
zurück!

Nicht unbedingt!
Sehen Sie, da ist
ein Loch
im Fels!

Stimmt! Dann
mal los!



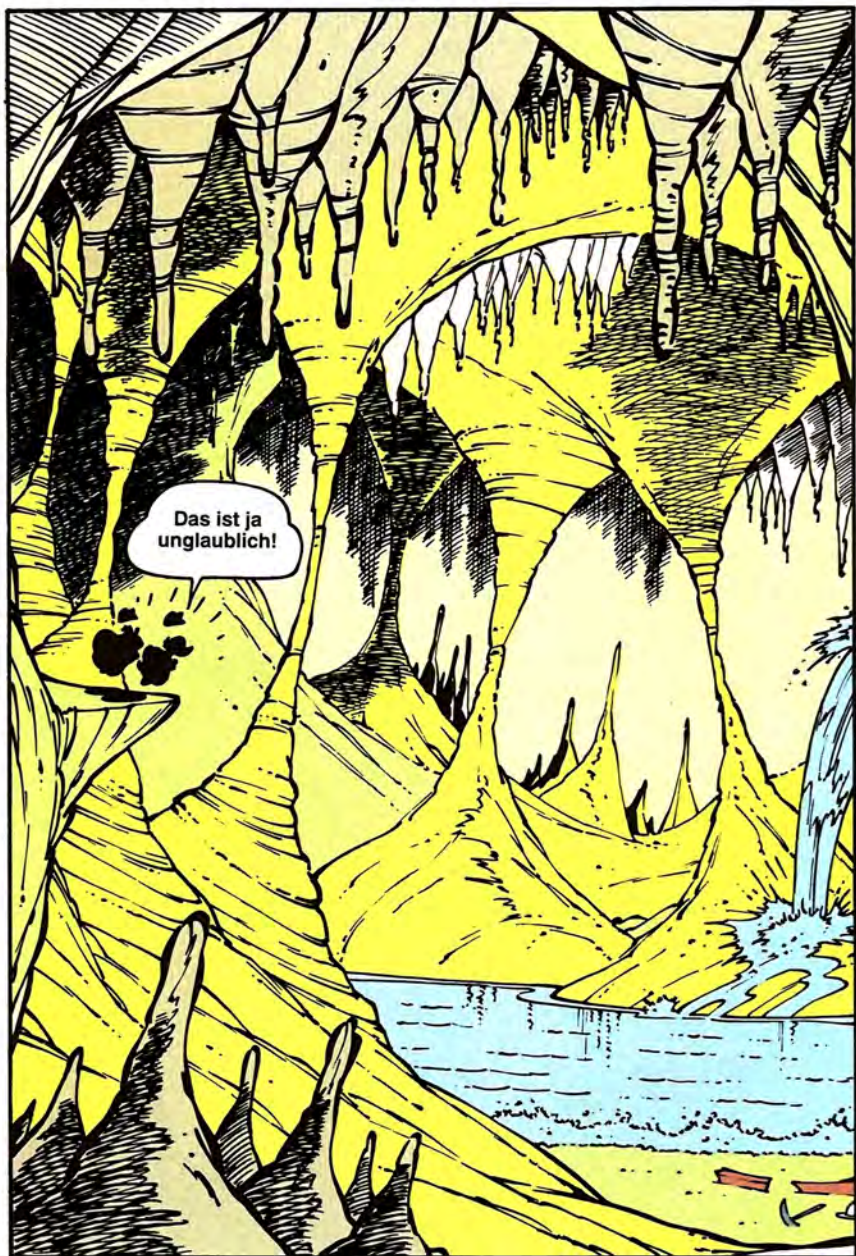
Oha!
Das muß
einer der Tunnel
sein, die William Welz I.
im vorigen Jahrhundert
angelegt hat!











Das ist ja
unglaublich!



Es hat wohl den zwei geisterhaften Herren von vorhin gehört! Die letzte Eintragung ist vom 11. Juli 1860!



Hier steht, daß der unterirdische Fluß das Gold von weither in diese Höhle gespült hat, wo man es mit bloßen Fingern aufklauben konnte!



Unglaublich! An dieser Stelle hier haben die beiden über hundertzehn Kilo Gold gesammelt!

Hundertzehn Kilo? Beim derzeitigen Marktpreis entspricht das glatt dem zwanzigfachen Wert des Nettoertrags meiner Tomatenkulturen in Übersee!



Warten Sie, das ist noch nicht alles! Die beiden haben das Gold aus Angst vor Dieben flußaufwärts versteckt... und hier steht sogar, wo!



Genug geträdelt, teurer Stenzel, sputen wir uns lieber! Das edle Metall hat ein Recht darauf, endlich wieder das Licht der Sonne zu erblicken!



Wie weit ist es noch? Stimmt die Richtung? Sagen Sie doch was!

Soweit ist alles korrekt!
Wir müßten jeden
Moment auf das
Gold stoßen!



Halten Sie die Augen offen!
Uns darf nicht das kleinste
Stäubchen entgehen!

Hab' ich nicht gesagt,
du sollst verduften?



Kreisch! Das ist doch die Stimme
des ersten Geistes...
und er weiß,
wo wir sind!

Ach ja? Das ist
mein Gold! Zisch
ab, bevor ich ernst-
lich böse werde!



He! Das war
die Stimme des
zweiten
Geistes!

Du willst mir
drohen? Soweit
kommt's noch!

Pfoten
weg, du
Gauner!



Äh... sollten
wir nicht doch
besser ver-
schwinden,
ehe die zwei
Streithähne
uns
sehen?

Hast du eben Gauner
zu mir gesagt,
du Schuft?

Und auf das Gold
verzichten?



Nein, wir warten ab,
wie sich die Sache ent-
wickelt! Dann sehen
wir weiter!

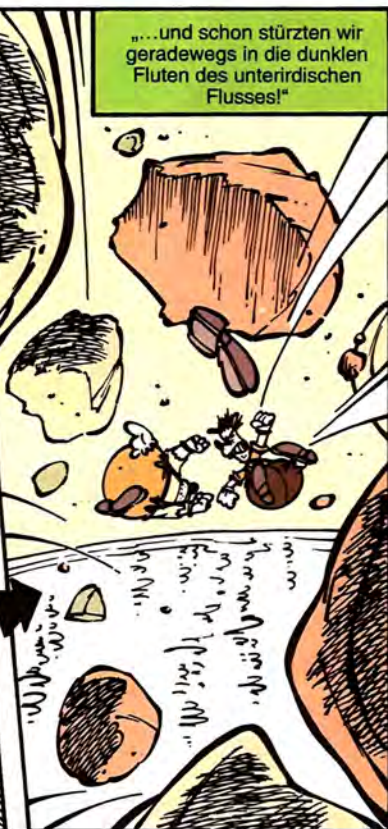
Hab' ich!
Und ich
kann dir noch
viel mehr sagen!



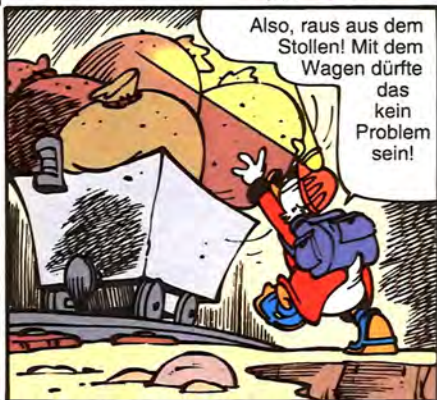


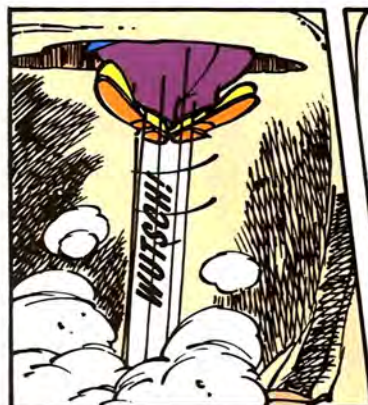


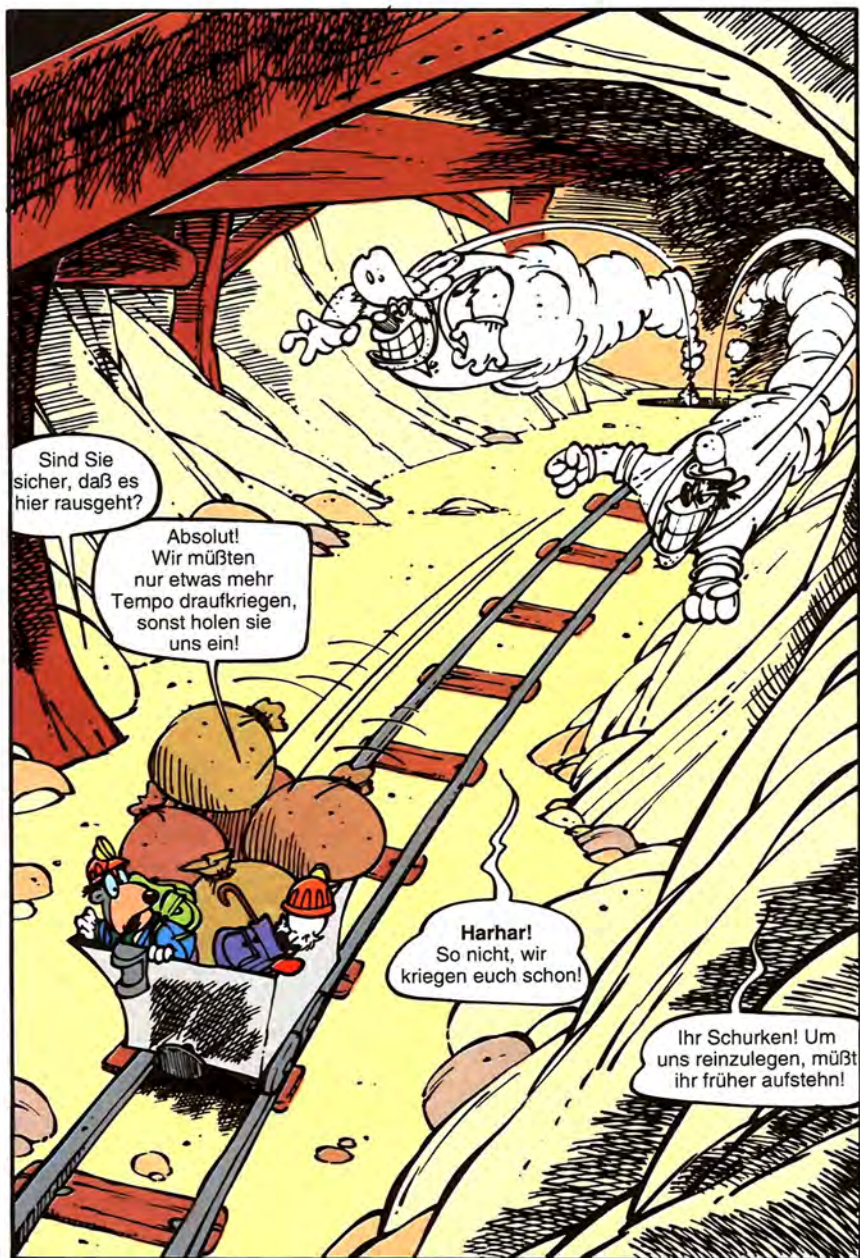


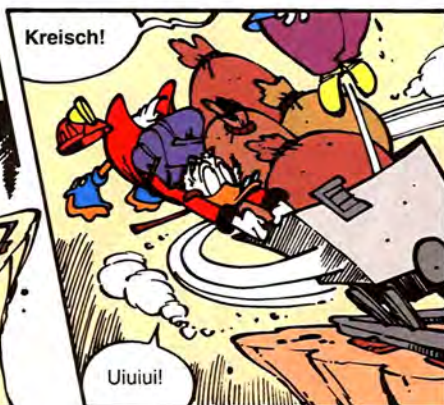
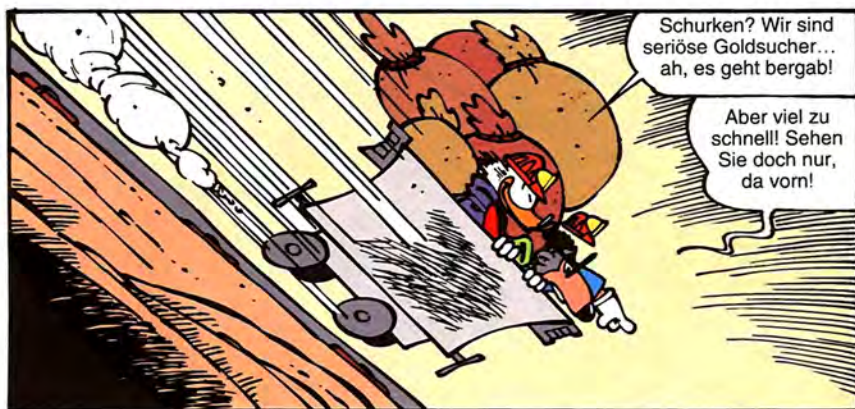








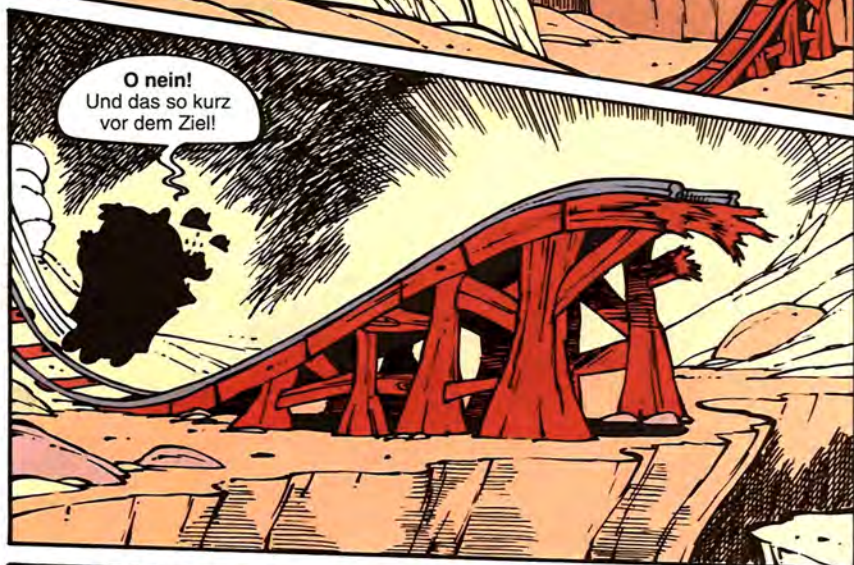






Los, kommen Sie
in die Lore!

Das lohnt sich
kaum, Herr Duck!
Da vorn sind die
Gleise zu Ende!

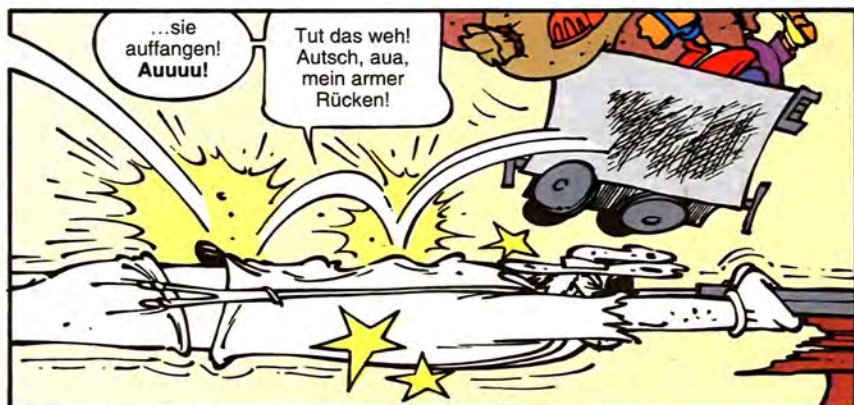


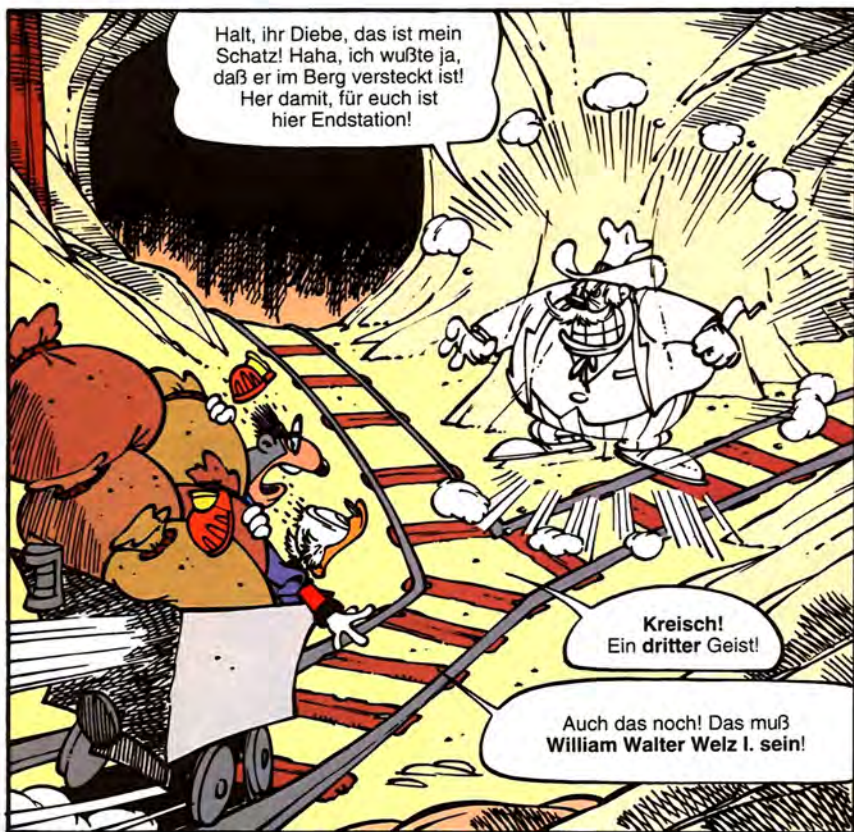
O nein!
Und das so kurz
vor dem Ziel!

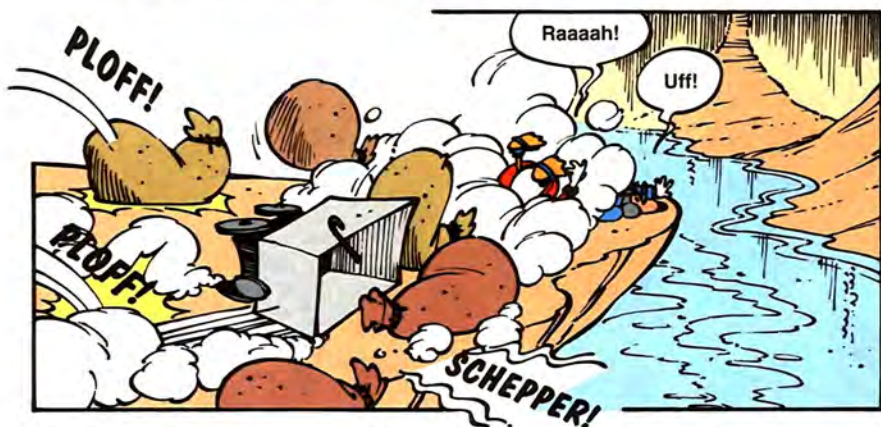


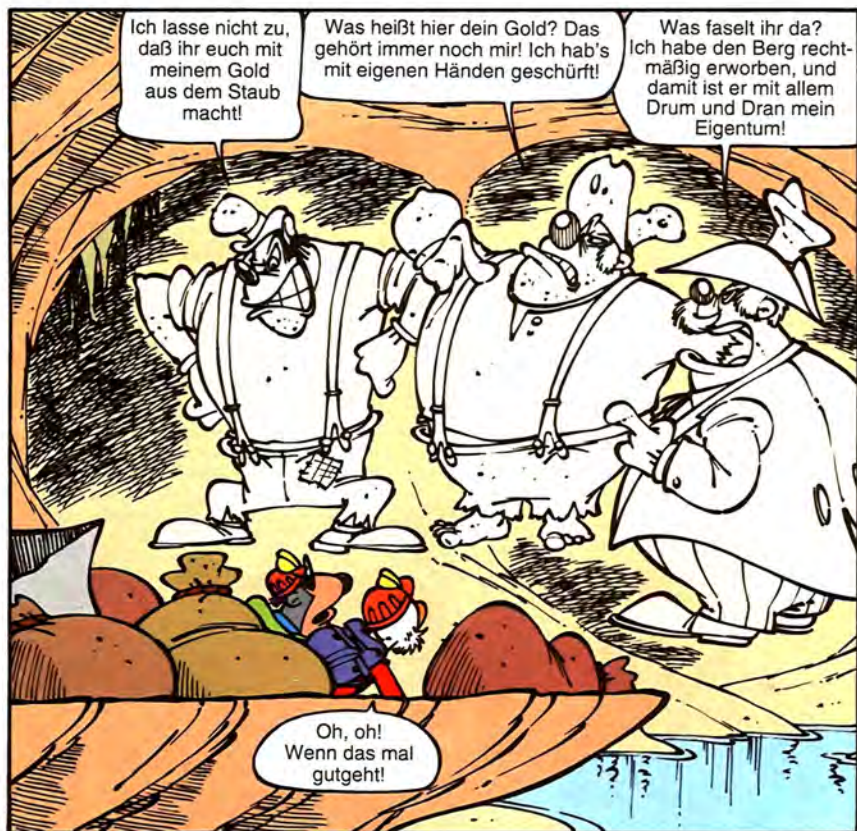
Ach du dickes Ei, sie rasen direkt
auf die kaputte Brücke zu! Das ist
gar nicht gut, stimmt's?

Wenn sie mit Sack und Pack in
den Abgrund stürzen, ist unser
Gold für immer verloren!















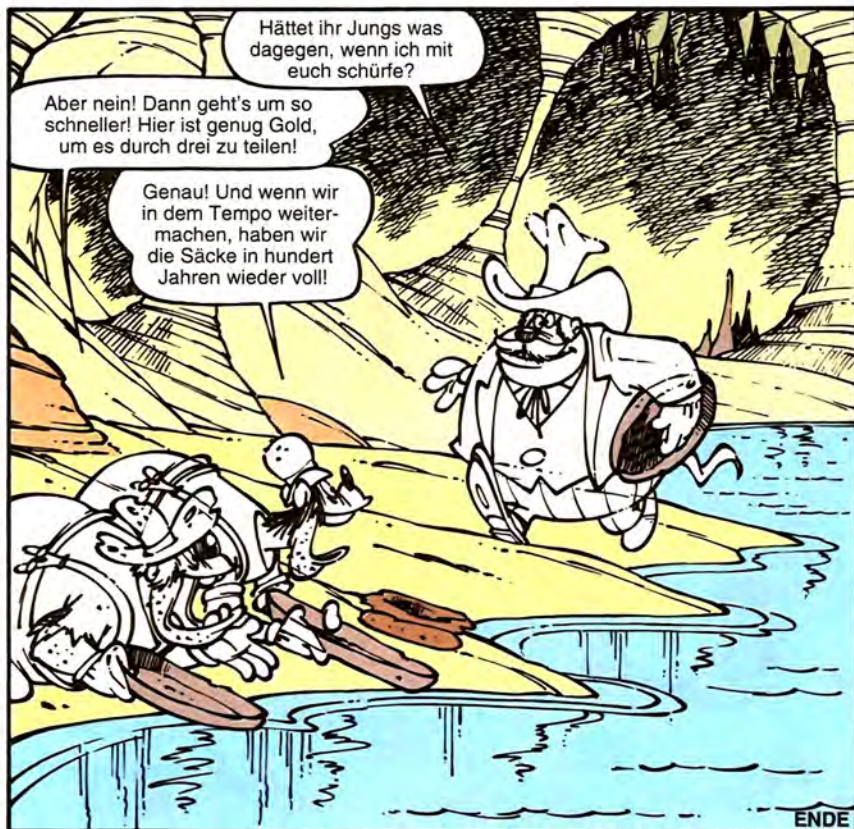


Werfen wir noch einen letzten Blick auf den unterirdischen Fluß...

Sieh dir das an! Schon wieder ein Nugget! Haha, das läuft ja wie geschmiert!

Du sagst es, altes Haus! Jetzt haben wir schon drei, und das in einem Monat!

Darf ich kurz stören?



Hättet ihr Jungs was dagegen, wenn ich mit euch schürfe?

Aber nein! Dann geht's um so schneller! Hier ist genug Gold, um es durch drei zu teilen!

Genau! Und wenn wir in dem Tempo weitermachen, haben wir die Säcke in hundert Jahren wieder voll!



Die Galoschen des Lancelot

WALT DISNEY

Jeder kennt die Geschichte von König Artus und seinem Schwert Exkalibur. Doch nur wenige wissen um jene andere keltische Legende, von der im weiteren noch die Rede sein soll...

Von hier ist es
nur ein Katzensprung
bis Frankreich!

Es beginnt an einem kühlen
Herbsttag, auf den berühmten
Kreidefelsen von Dover,
an der englischen Küste...





* Siehe Lustiges Taschenbuch Nr. 220.



Ich verzieh' mich lieber, bevor ich
noch den Hut verliere oder...



...den Kopf
vor lauter Kummer!
So was soll's
bekanntlich geben!

WUUUSCH!



Man wendet sich der Arbeit
und mithin der Ablenkung
zu. Deshalb, am selben
Abend in Stonehenge...

Als
Archäologe muß
man das einfach
gesehen haben!



Mein Freund McGuffin hat mir
zu diesem Besuch geraten!
War eine gute Idee!



Ich liebe nämlich Orte mit einem
düsteren Geheimnis! Das heitert
mich immer so
schön auf!



Bis heute weiß man
nicht genau, ob das einst
eine Kultstätte für heidnische
Götter war...



...oder gar eine Anlage, mit
deren Hilfe die Druiden* den
Sternenhimmel
erforschten!



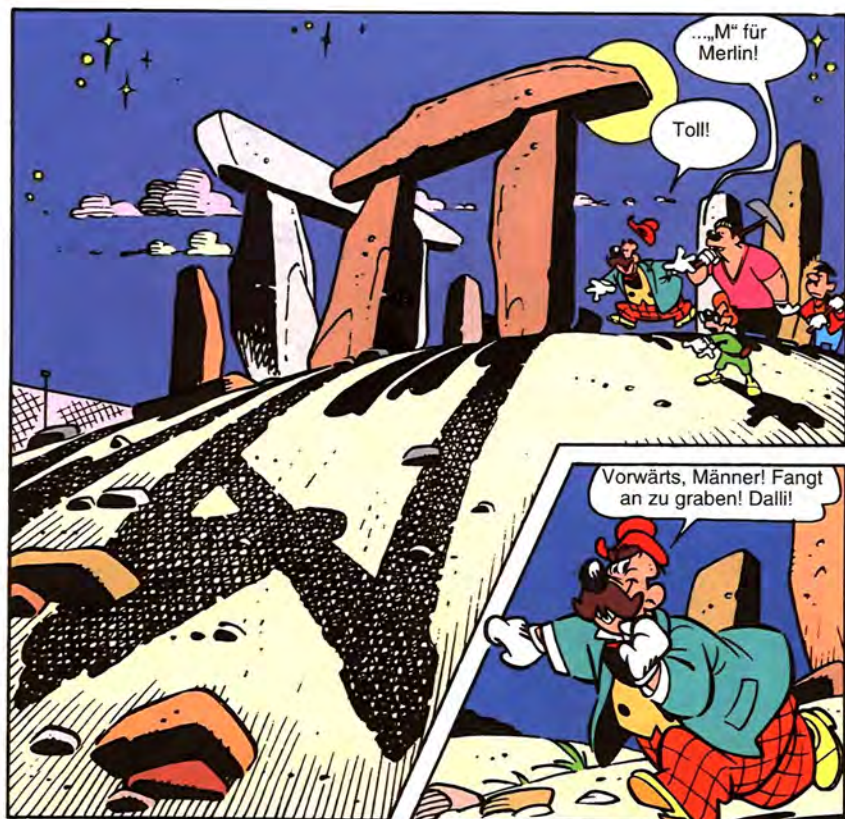
*Keltische Eingeweihete.

Irgendwann werde ich
dieses Rätsel lösen...
aber nicht
gerade heute!



Dann mach
dich vom Acker,
du Nervensäge!







Mit Hilfe der „Galoschen des Lancelot“,
die ihren Träger unbesiegbar machen,
reiße ich die Herrschaft über
England an mich!



Tags
darauf, am
Bahnhof...

Eine Fahr-
karte, bitte,
nach...

Lassen
Sie mich raten...
Schottland?





So was! Die Morgenjade hat am Fenster
das Wort Tau gebildet! Ah, Quatsch!
Umgekehrt natürlich!



Reiß dich
zusammen, Indiana,
und vergiß den dummen
Zufall!



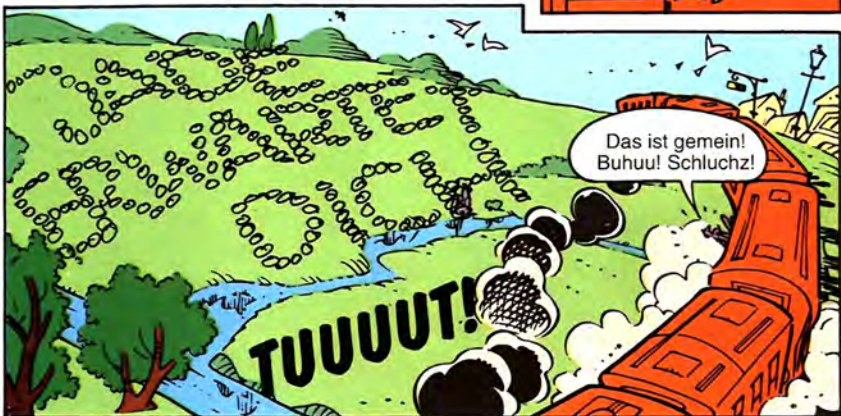
Heiliger
Strohsack!



Noch so ein Zufall, und
ich krieg' das heulende
Elend! Garantiert!



Das ist gemein!
Buhuu! Schluchz!



Trotz allem trifft Indiana pünktlich zum Fünf-Uhr-Tee bei seinem Freund McGuffin ein...



Später, in einem kleinen Ort in der Normandie, der wie so viele andere in dieser Gegend einst Schauplatz vieler Heldentaten der Ritter der Tafelrunde war...

Tut mir leid, daß ich so spät komme, Jade! Ich mußte mir erst was Fahrbares organisieren!

Was ist mit deinem geliebten Jeep?

ANTIQUARIAT

WIR RESTAU-
RIEREN BÜCHER

Ich dachte, das alte Mädel braucht mal Erholung, am besten zu Hause in der kuscheligen Garage!

Aber nun zu uns! Weißt du, daß du zum Anbeißen aussiehst?

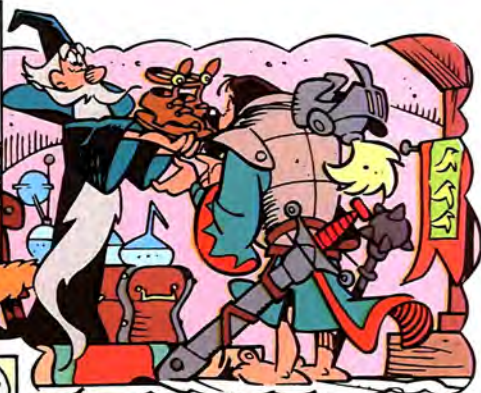
Im Gegensatz zu dir, mit deinem Sabber-lätzchen!

Oh... äh... findest du?









Aber Lancelot hat sie kaum getragen, weil er darin Blasen bekam! Merlin hat die Galoschen später versteckt!



...die vor kurzem jemand gefunden hat, den du nur zu gut kennst!

Du meinst doch nicht etwa...



Doch! Dein alter Erzfeind, von dem du mir erzählt hast...
Doktor Krantz!

Grummel!



„Vor ein paar Tagen kam er in meinen Laden und erkundigte sich nach einigen sehr seltenen Büchern...“

Bestens! Genau das, was ich gesucht habe, Gnädigste!



„Ich hatte so eine Ahnung und schickte ihnen Balzac hinterher, der meinen Verdacht bestätigte...“

Lauf, mein Kater!



Streitbar? Frechheit! Und das ausgerechnet aus dem Mund eines Menschen!



Dann bat ich den Hohen Rat um Unterstützung!

Ah, deshalb diese beiden streitbaren Kampffeen!



Wo ihr wegen lächerlicher Kleinigkeiten sogar ausgewachsene Kriege vom Zaun brecht! Wir mischen uns ja nur selten ein...



...aber da in diesem Fall das Gute ohne ein bißchen magischen Beistand wenig Aussicht hat zu obsiegen...



...hat der Hohe Rat beschlossen, dir Jade als gute Fee zur Seite zu geben!

Toll!

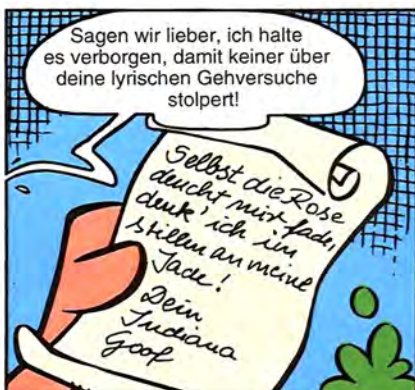


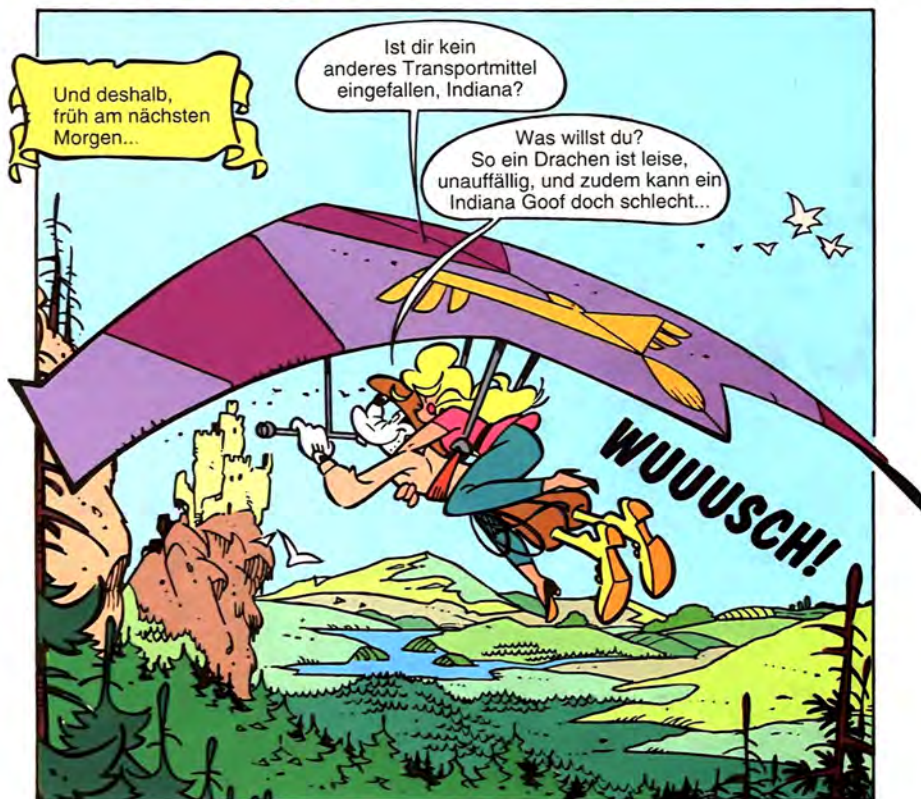


Bald danach,
hoch in den
Lüften...











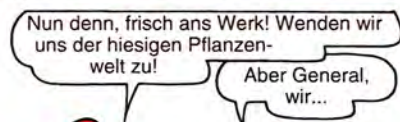




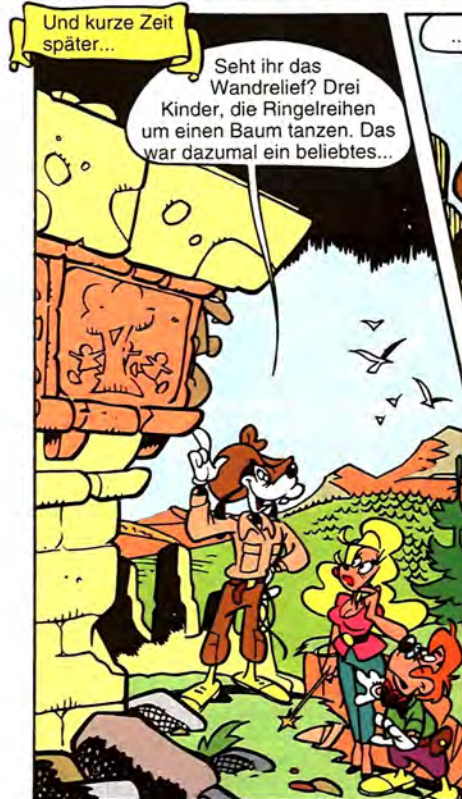


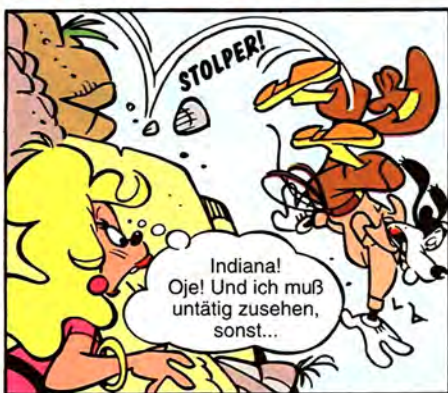












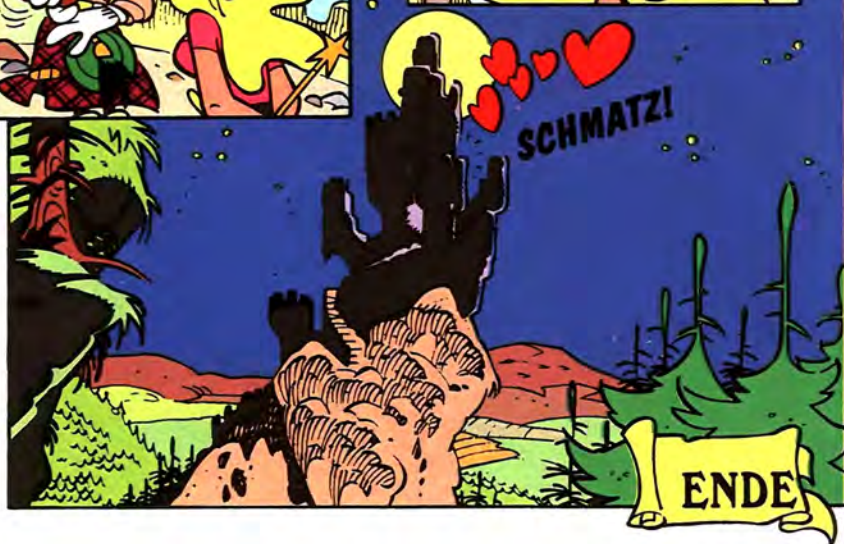


...und mit Hilfe der Galoschen des Lanzelot werde ich in Zukunft... oh, verflixt!









WALT DISNEY

EIN ECHTER

Sündenbock

Wenn es gilt,
sich lästige
Besucher vom Hals
zu schaffen, ist
Onkel Dagobert
in der Wahl
seiner Mittel nicht
gerade zimperlich!

Da! Und da!
Wollen Sie
noch mehr?

DÄNG!

HALT!

AUS!

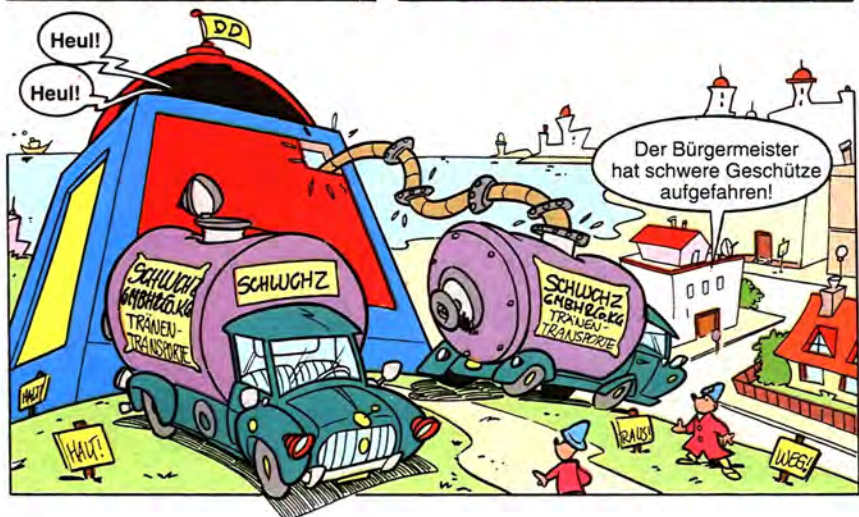
U-2451-4A





















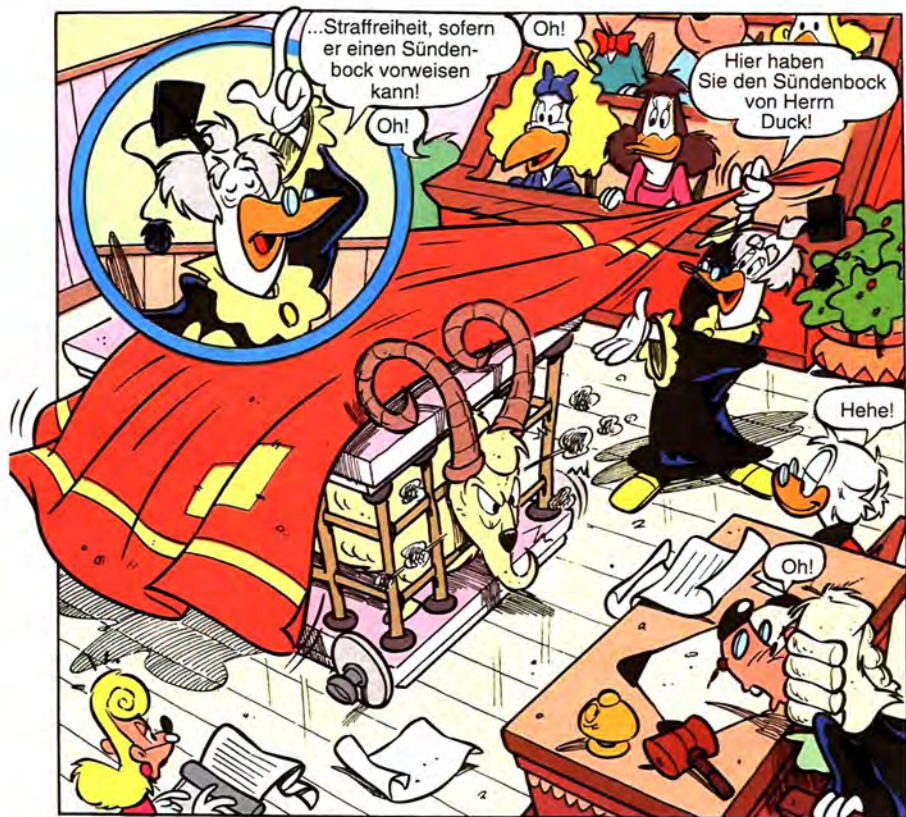
















Fliehen ist zwecklos, Onkel Donald! Onkel Dagobert findet dich ja doch!



Komm, laß uns Koffer packen!

Okay! Die Reise wird sicher lang!



Kurz darauf...

Wissen Sie nun, wo die echten Sündenböcke leben?

Noch nicht, Herr Duck!



Sie sollten einen Ziegenbock-Fachmann fragen, wenn ich mir diesen Rat erlauben darf!

Hm!
Ja, da ist was dran!

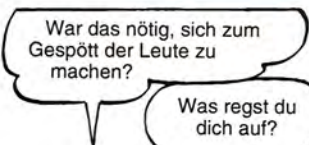


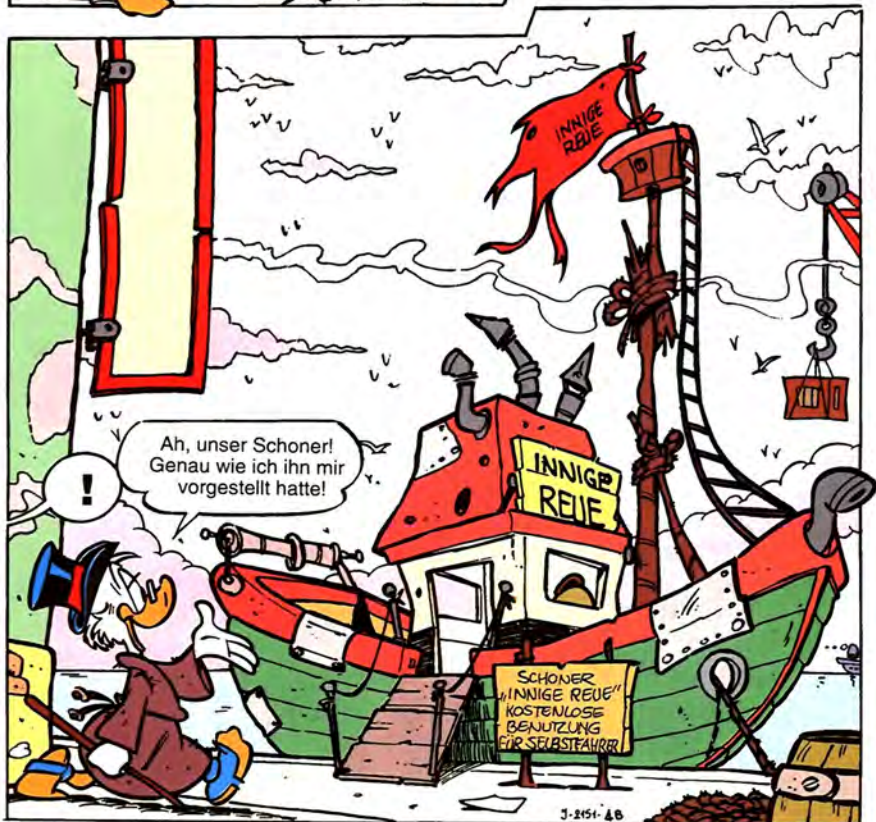






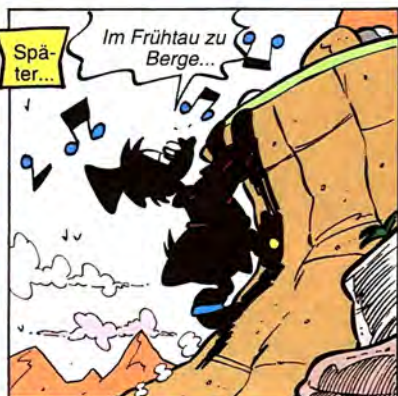




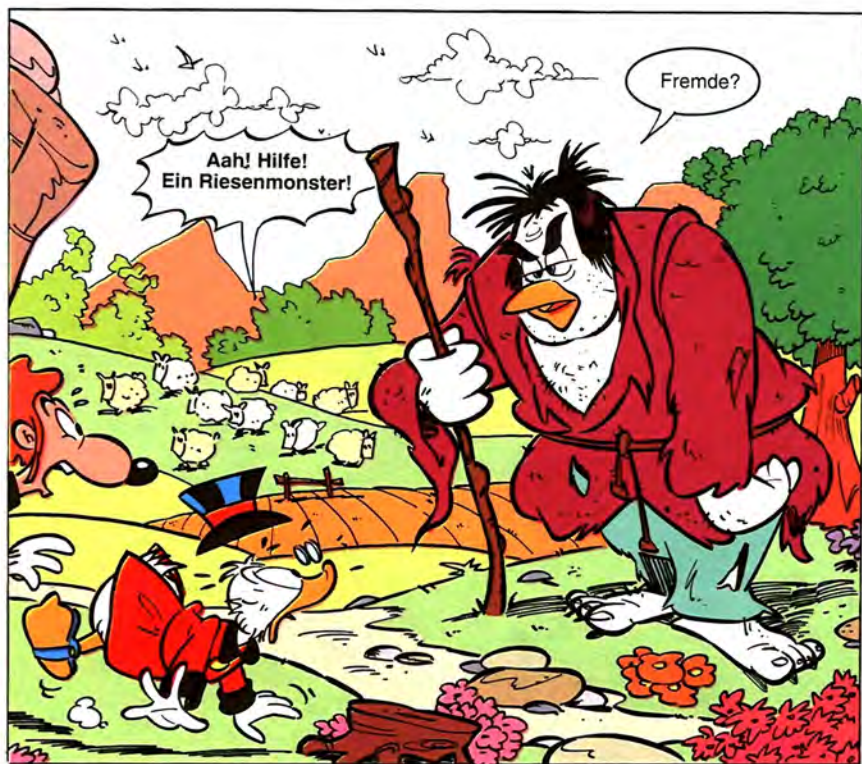






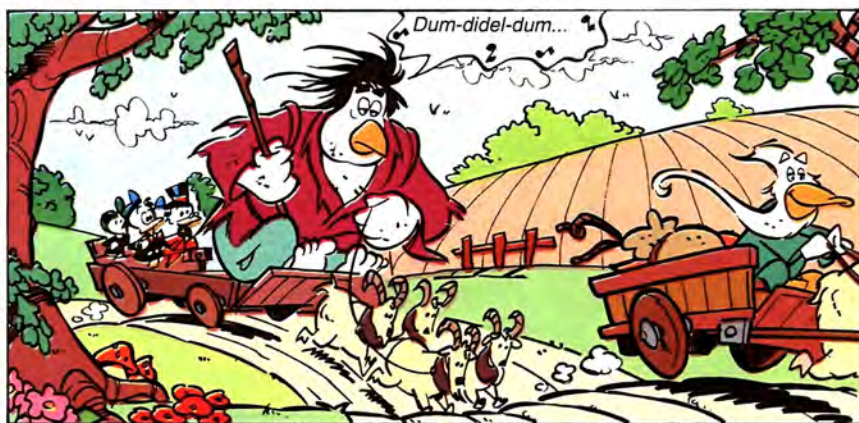






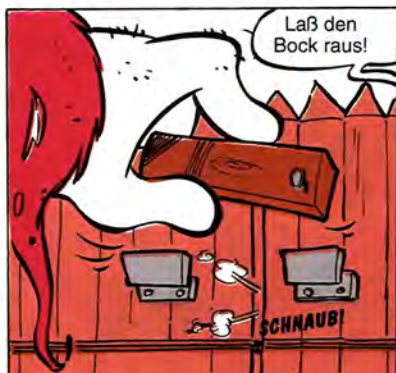


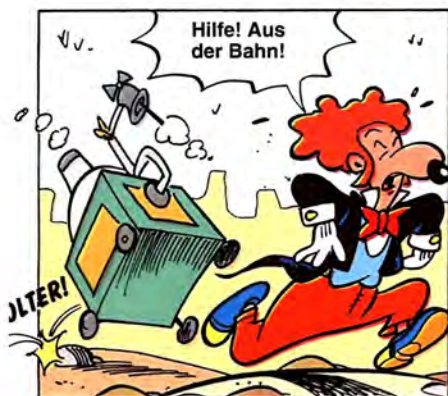














RUMS!



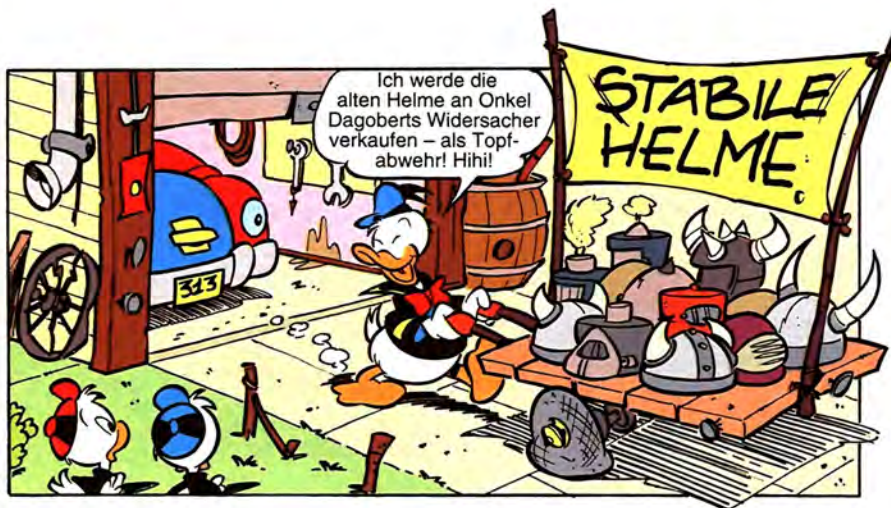


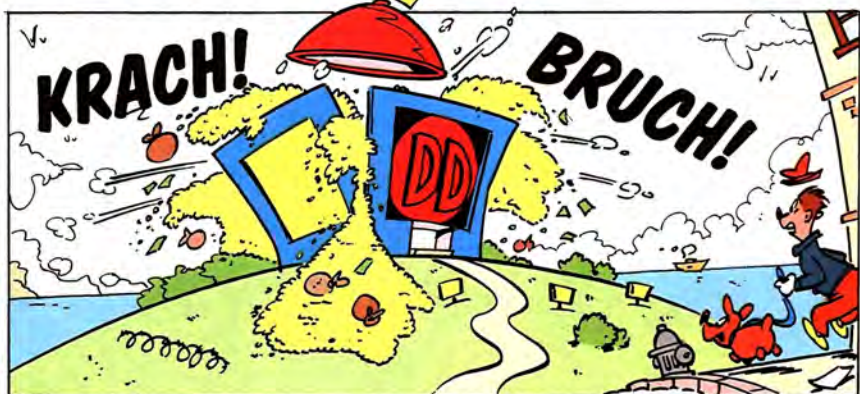






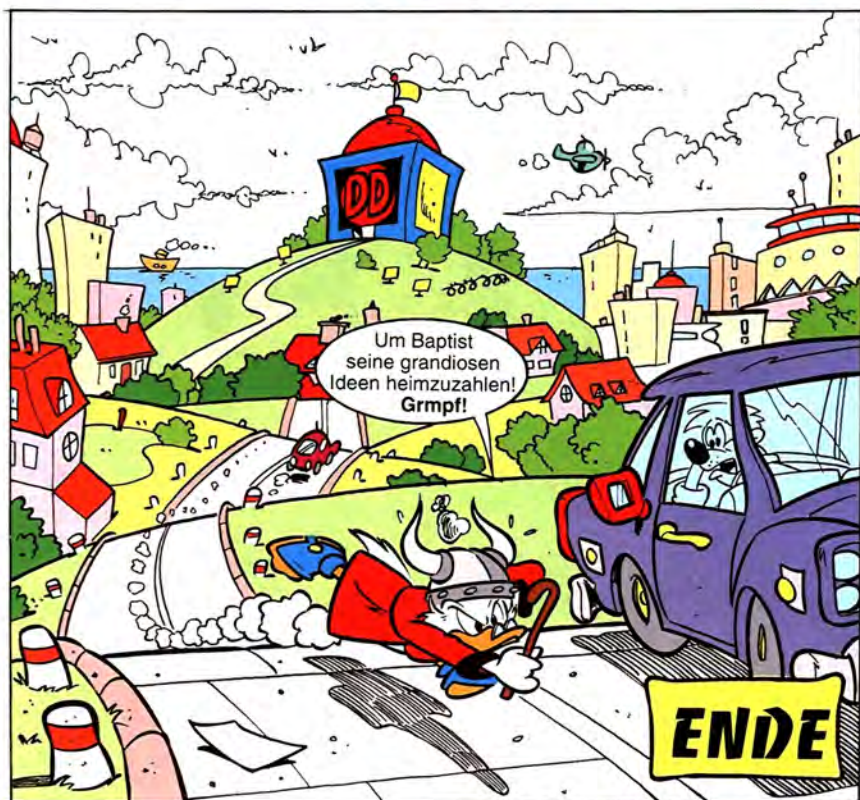


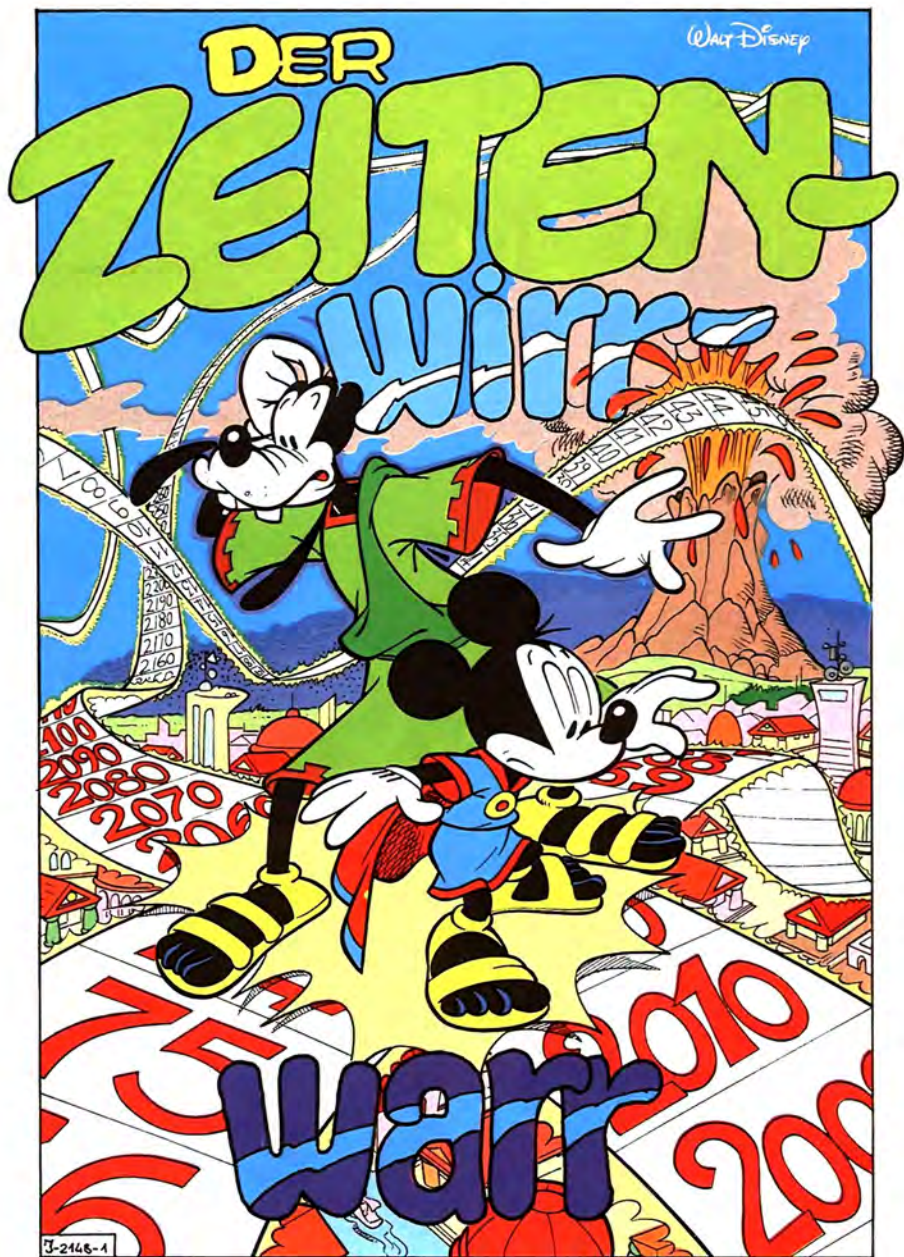




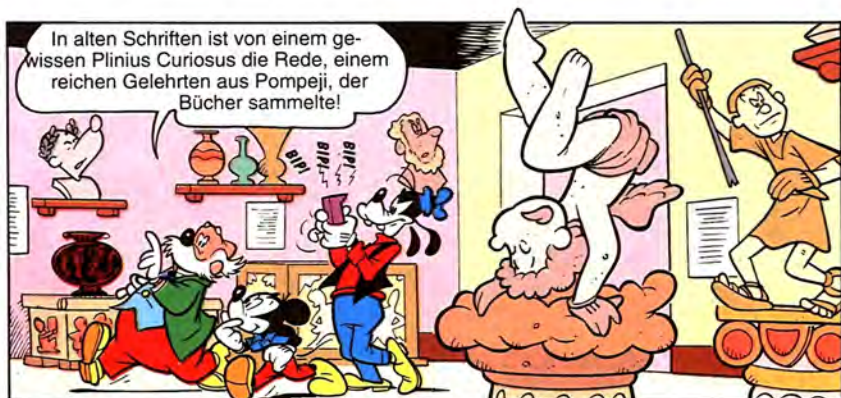






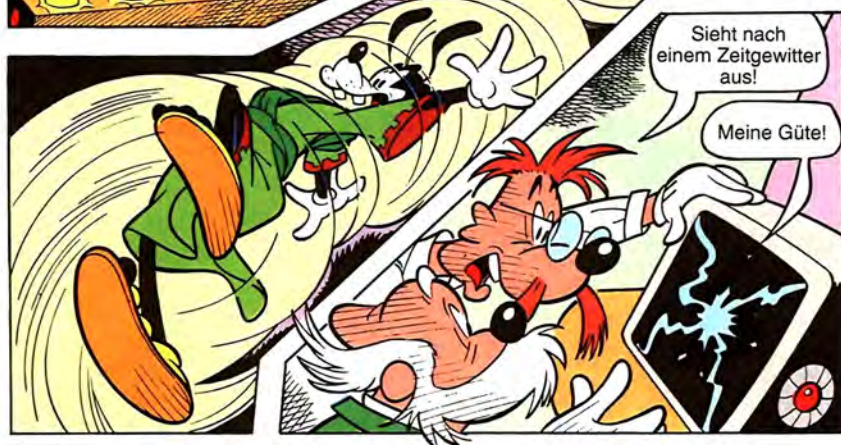




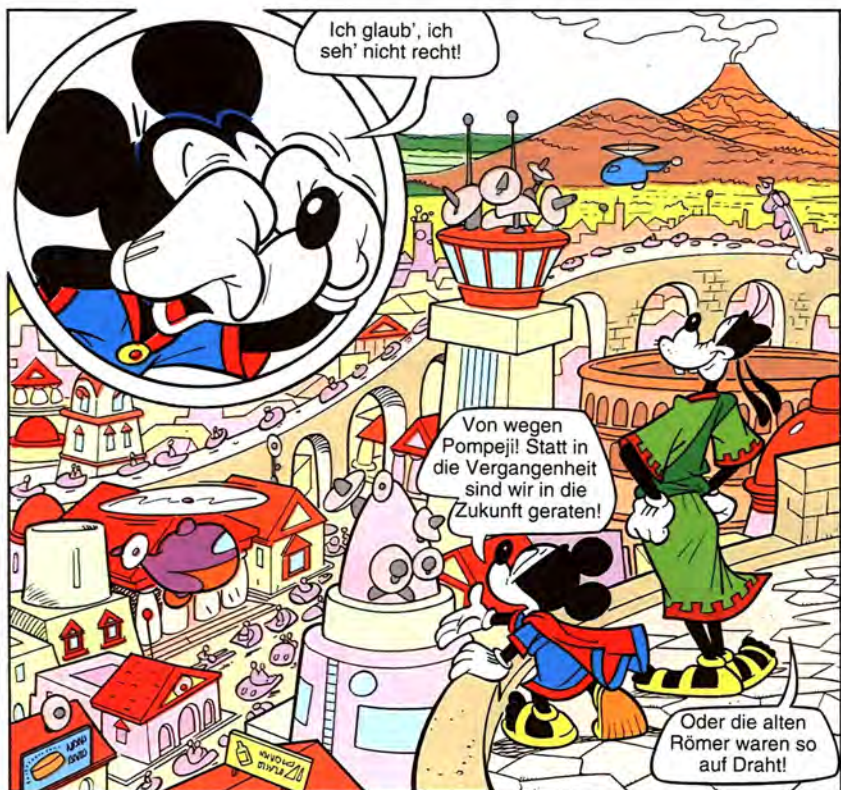








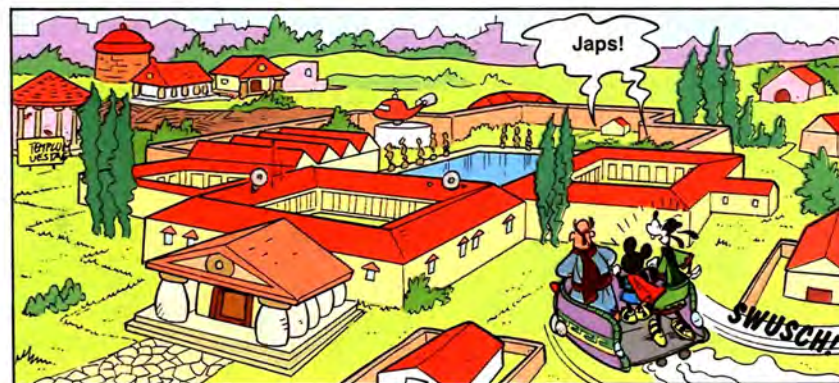












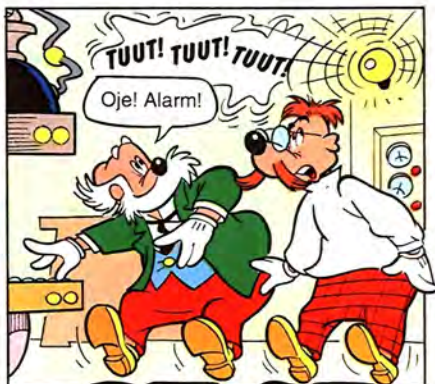
In Entenhausen
inzwischen...

Alles wieder normal!
Vielleicht ist ja gar
nichts passiert!



TOOT! TOOT! TOOT!

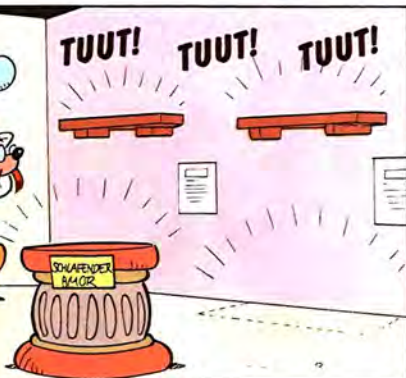
Oje! Alarm!



Meine Güte! Sie
haben die Amor-
Statue gestohlen!



TOOT! TOOT! TOOT!



Und unsere
Nasus-Büste!

Nein, geraubt wurden
die nicht! Die sind einfach
verschwunden – wie al-
les aus der Römerzeit!



Etwa durch den
Zeitenwirrwar?

Genau! Die Geschich-
te wird ausgelöscht!



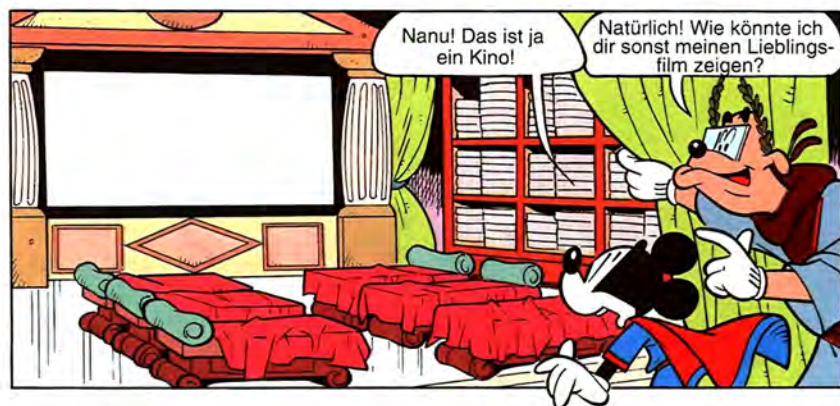














Inzwischen sind in Entenhausen noch weitere Kunstschätze verschwunden, und es herrscht Alarmstufe eins...



Mein echter Pizian ist gestohlen worden!

Kommen Sie schnell! Meine Venus ist weg!

Man hat uns beraubt! Unsere Bilder sind weg!

GESUCHT

...sind plötzlich alle Gemälde verschwunden! Sie müssen was tun!

Das gibt's doch nicht! Anscheinend haben alle Kunstdiebe auf einmal zugeschlagen!

KLINGLING!

Eine furchtbare Katastrophe!

Ein Museum ganz ohne Bilder! Mir bricht das Herz!



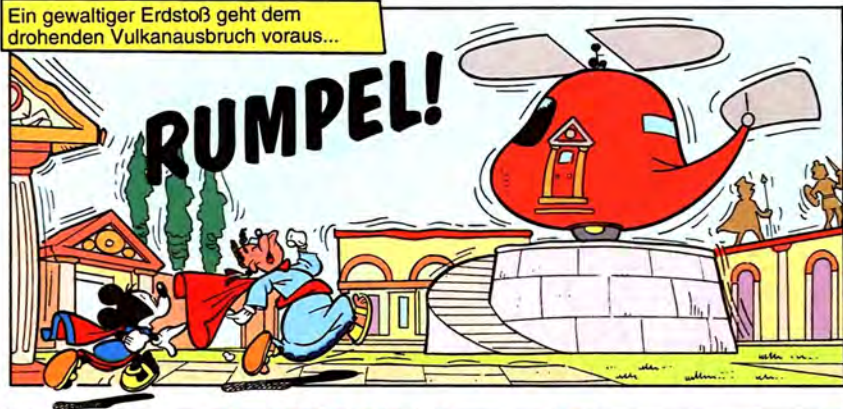
Währenddessen genießt Goofy das Ikarus-Trieb-Werf, ohne etwas von der drohenden Gefahr zu ahnen...

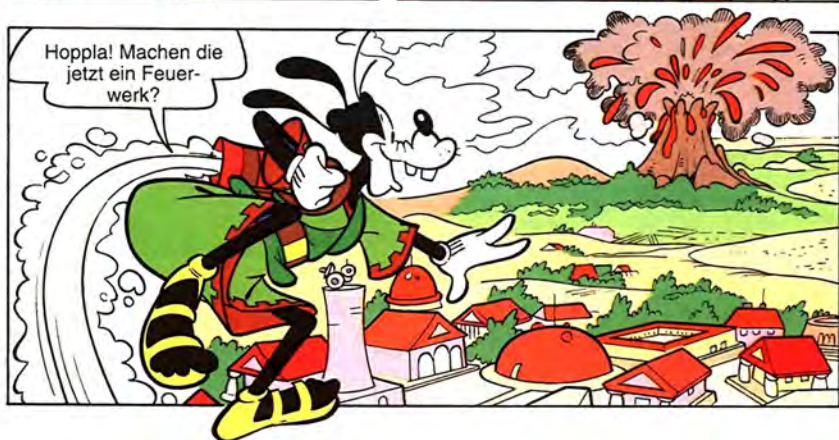
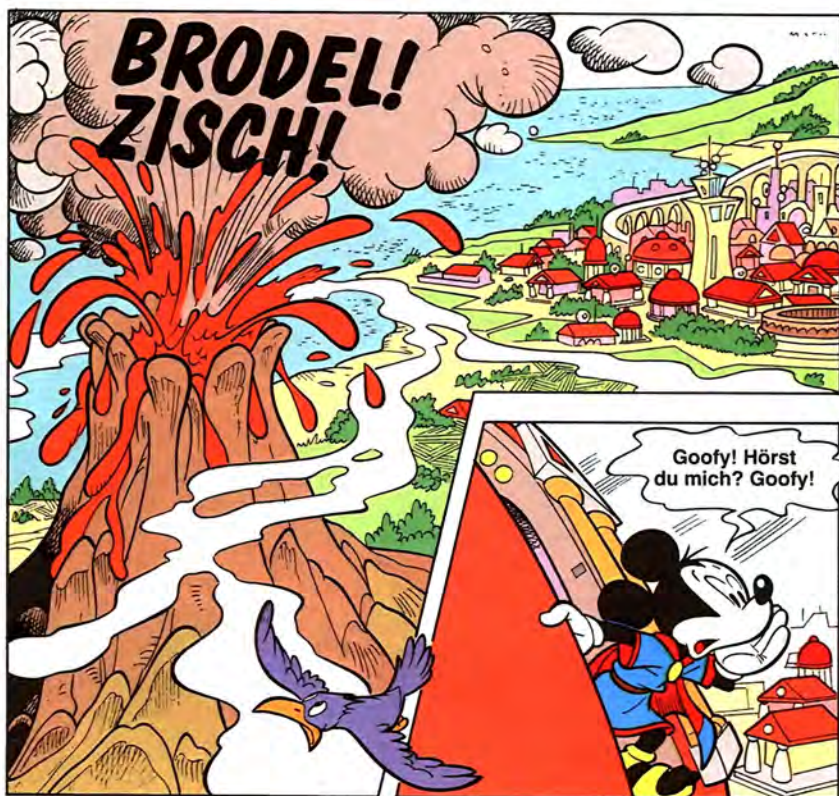


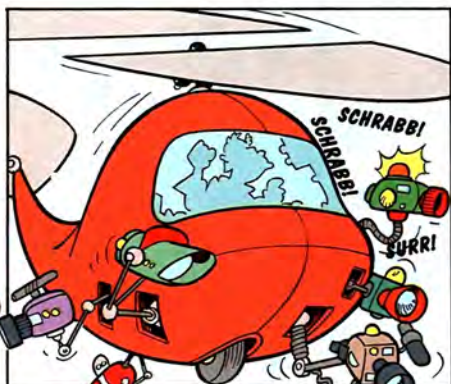
Auch Micky und Plinius haben so viel Spaß, daß sie sogar den brodelnden Vesuv vergessen...

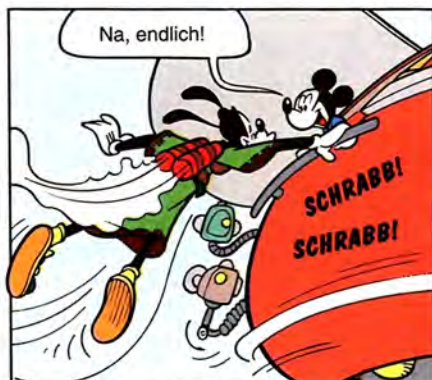


Ein gewaltiger Erdstoß geht dem drohenden Vulkanausbruch voraus...

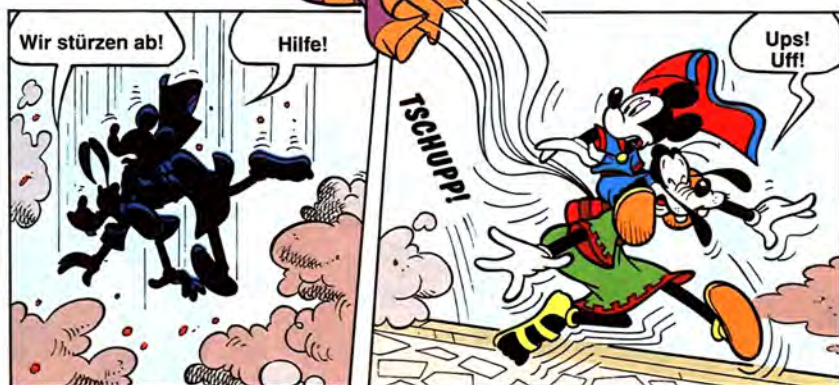
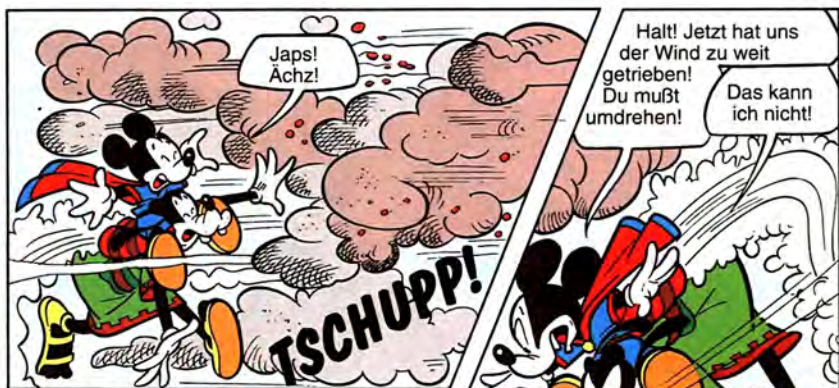


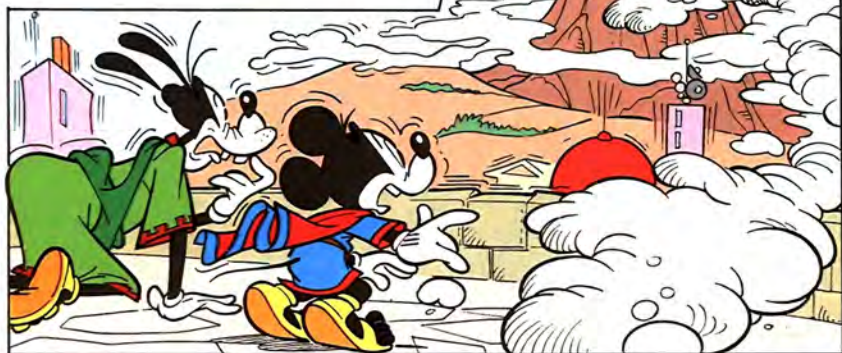
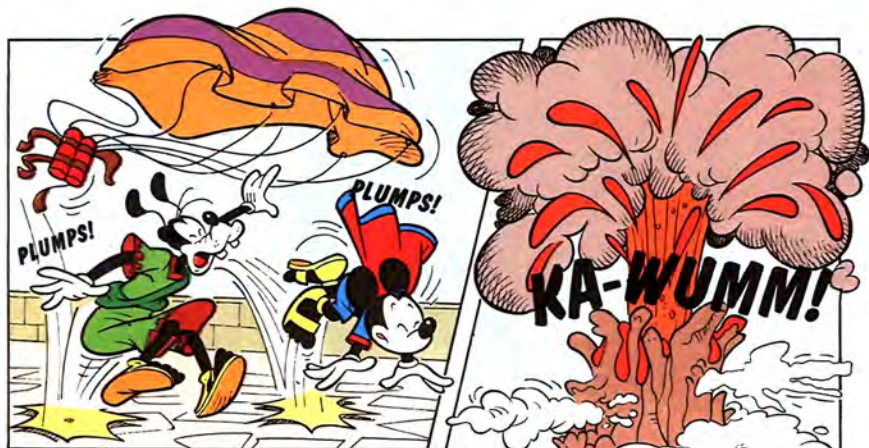




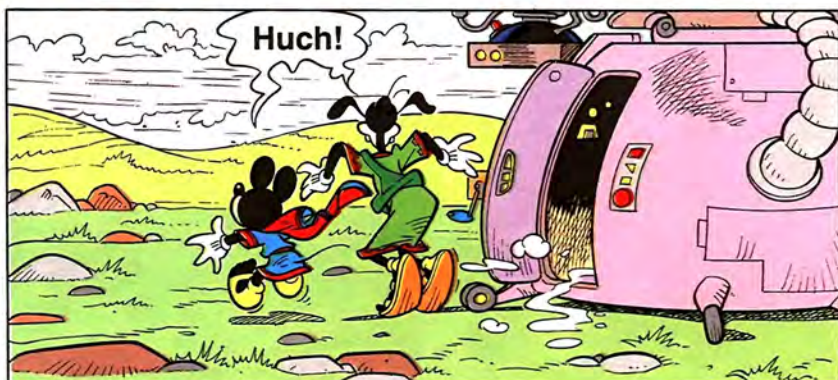
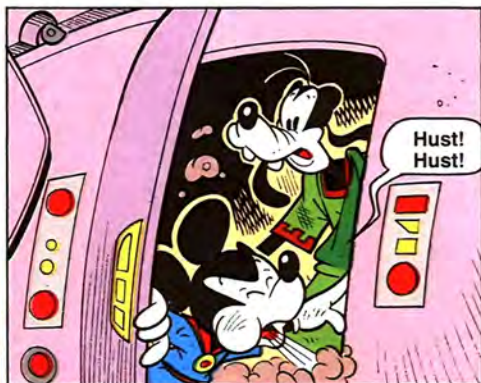


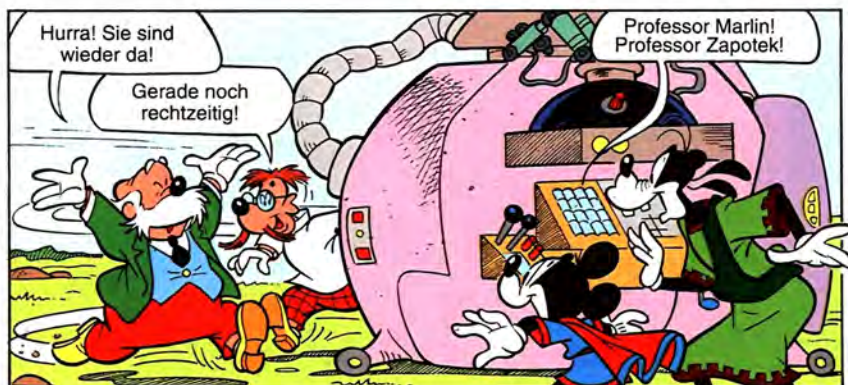


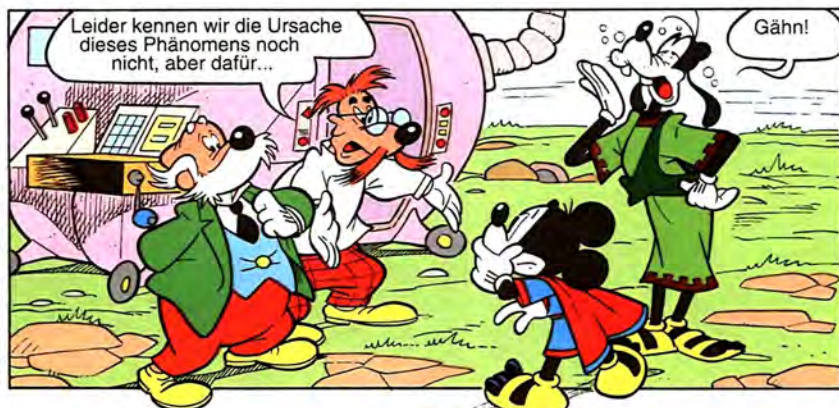




HUST!
HUST!
HUST!











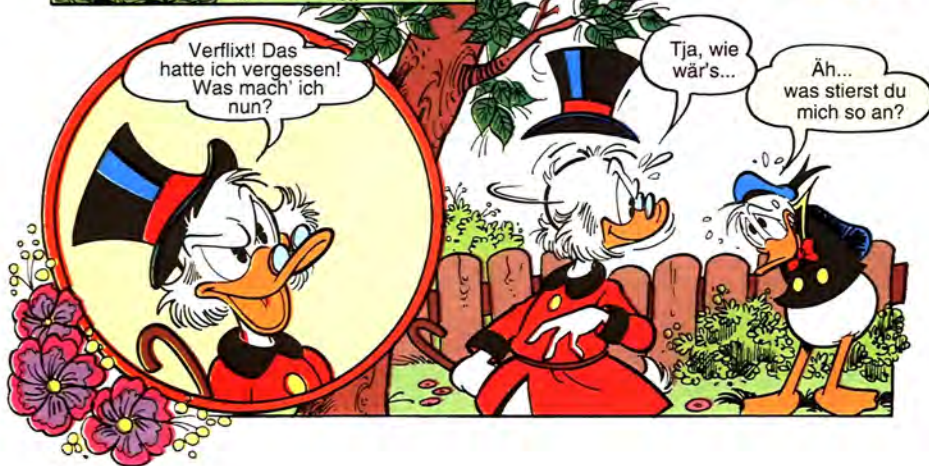


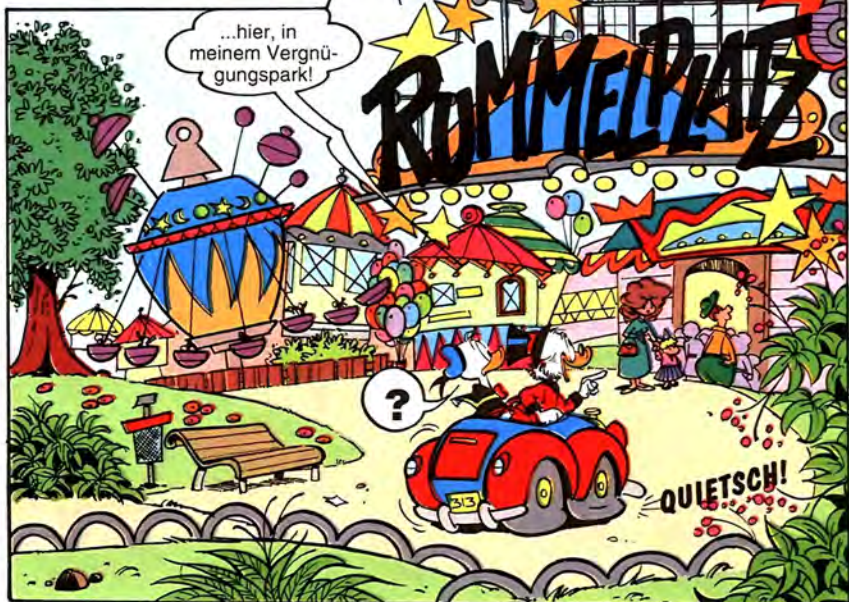
RETTUNG

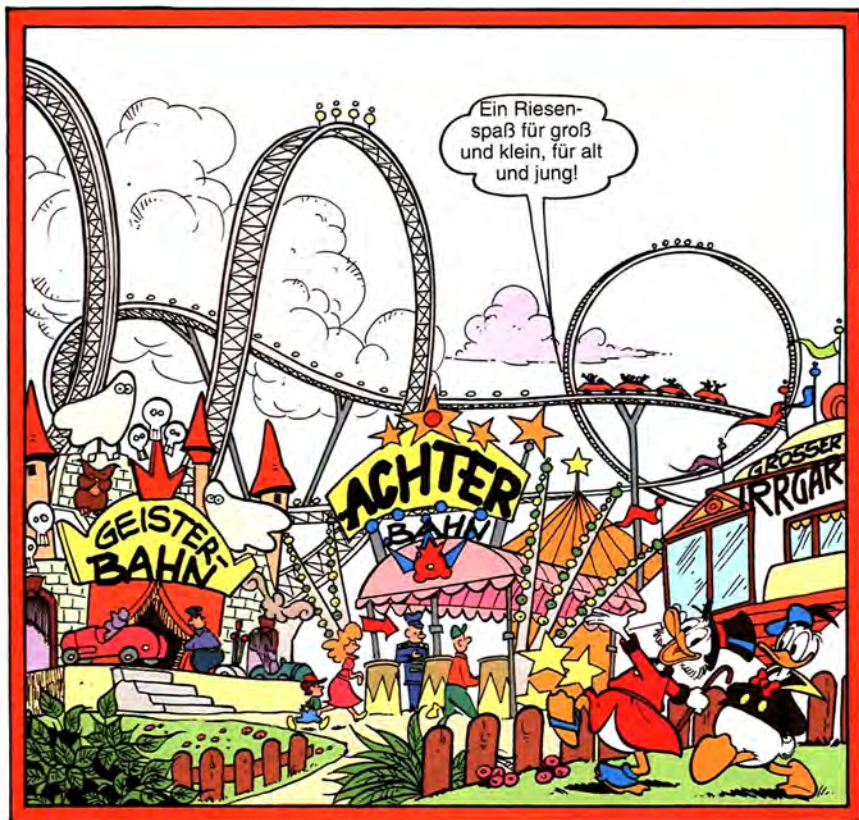
WIDER WILLEN

Schläft nur,
Bürger von Enten-
hausen! Phantomias
wacht über
euch!







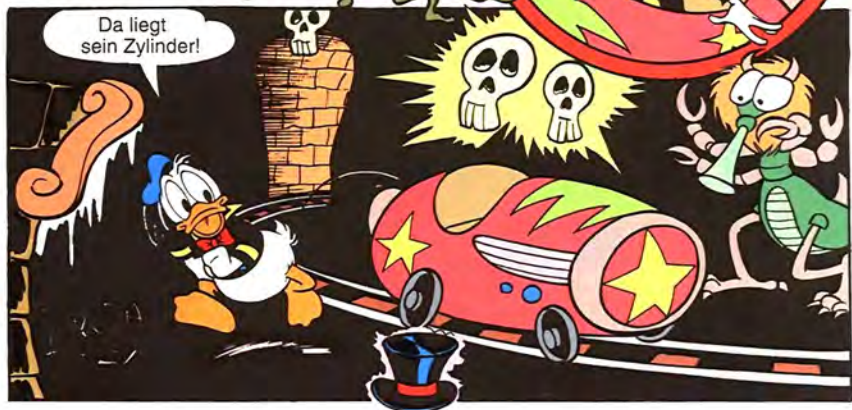
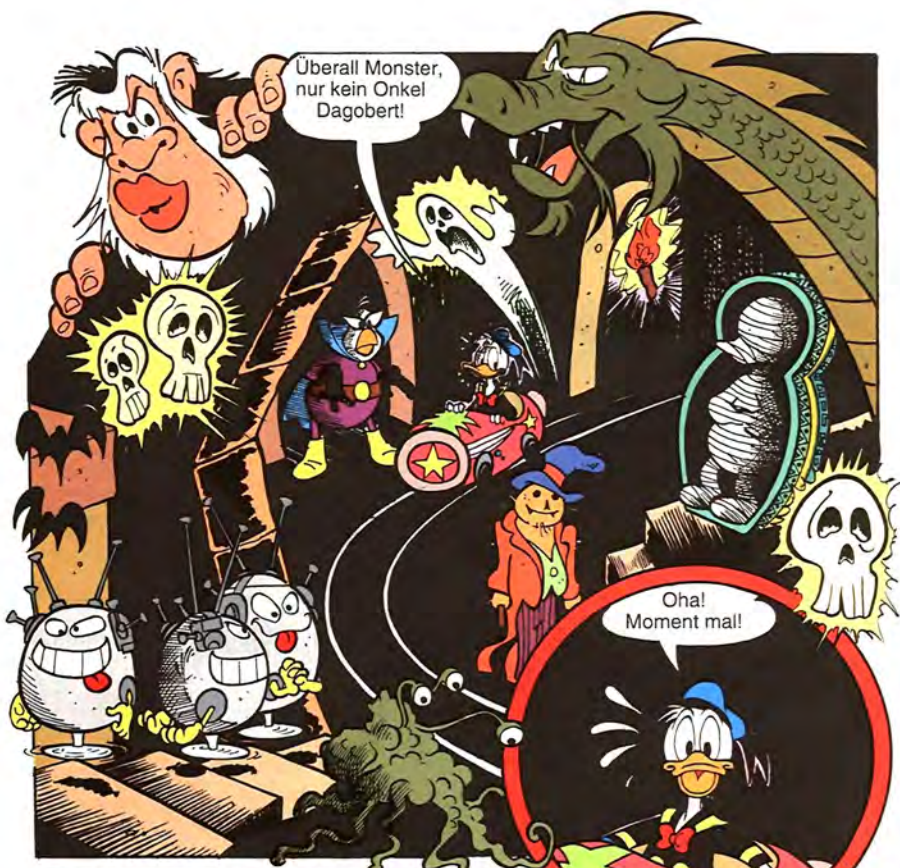








































O nein! Ich hab' nicht bedacht, daß die Innenstadt Fußgängerzone ist!

















Wie oft haben wir diese
Szene schon erlebt?...

Zittere,
Dagobert! Jetzt
komme ich!

EINE HEXE IN DER KRISE

WALT DISNEY

SWUSCH!

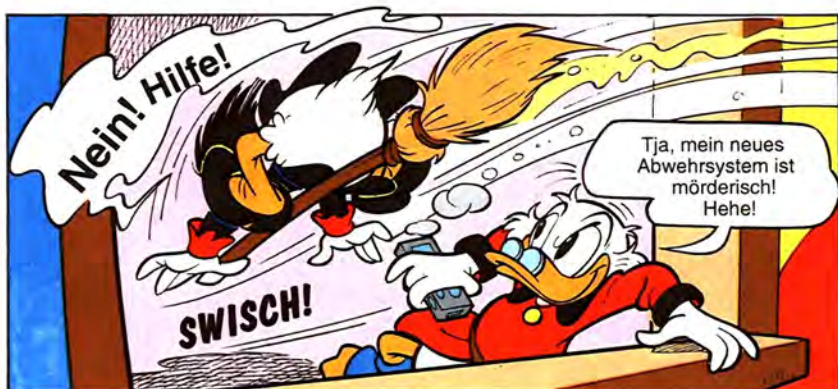
Nur zu, meine
Liebe! Hehe!

Gleich wirst
du dein blaues
Wunder
erleben!

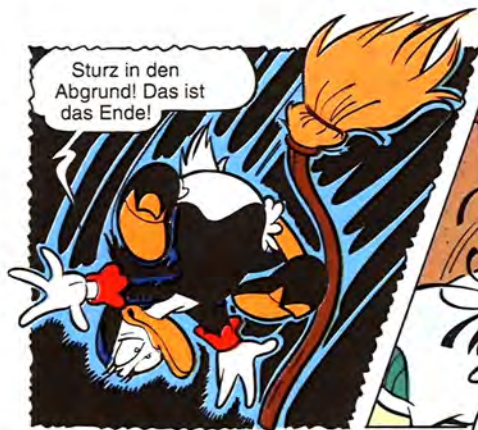
Halt! Brems doch! Iih!
Die Bremse streikt!

KLICK!

ZISCH!

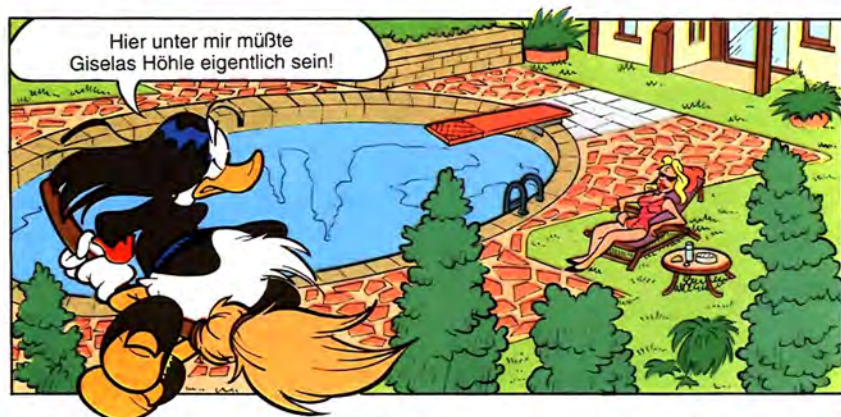
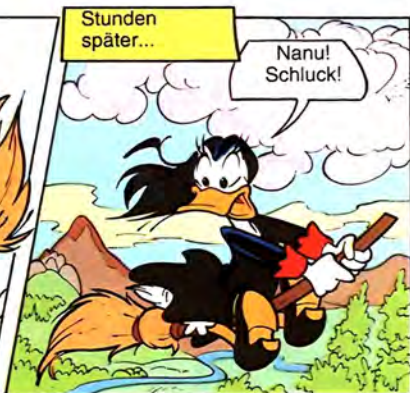
















Später...

**Buhu!
Heul!
Schluchz!**

Weine nicht! Du weißt, daß
ich es nur gut mit dir
meine!



Deine Kämpfe mit
Dagobert Duck waren reine
Zeitverschwendung!

Schluchz!
Schnief!



Ich weiß! Deshalb bin ich
ja hier! Was rätst du mir?



Da gibt's zwei Möglich-
keiten: Entweder du ent-
sagst der Nummer eins...

Unmöglich, nach all den
Mühen! Und was wäre
das zweite?





Am selben Tag...

Simsalabum! Simsalabin! Der Zehner sei dir aus dem Sinn!

TUTU
DER UNFEHLBARE
MAGIER

Möge er für immer aus deinen Gedanken gelöscht sein!



So, nun bist du geheilt, liebste Gundel!

Wirklich wahr?



Soll das heißen, daß ich jetzt nie mehr an die Nummer eins denke?

Schluck!



Äh! Nachdem du dich doch noch erinnerst, probieren wir was anderes!











Adresse eins...

Wie bitte? Sechstausend Taler für einen einwöchigen Lehrgang?



Das ist ja Wucher!

Keineswegs! Wir haben hohe Unkosten!



Pflege der Parkanlage, Gehälter des Personals, Strom, Wasser, Heizung...



Aber entscheiden Sie sich rasch! Der Kurs läuft bereits!



Na gut! Ich nehme teil!

KLATSCH!



Lektion eins:
Das Schminken!

Als erstes
reden wir
über das richtige
Make-up!



Prima! So was kann
auch mal nicht
schaden, was?



Benutzt man heutzutage
noch Rouge? Was ist mit
falschen Wimpern?



Welchen Lippenstift wähle ich?
All das muß eine moderne
Hexe wissen!

Verzeihung! Wann
kommen wir zum Thema
Zaubertricks?



















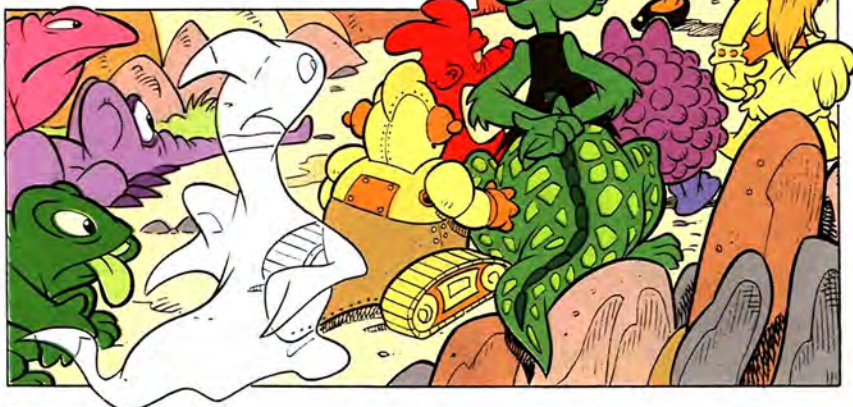




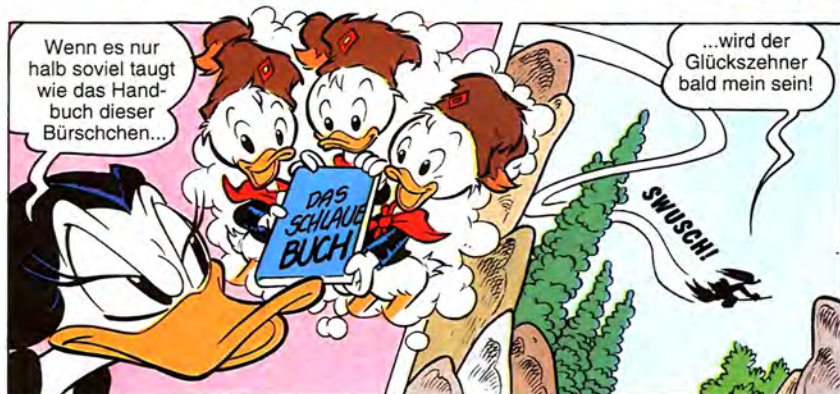


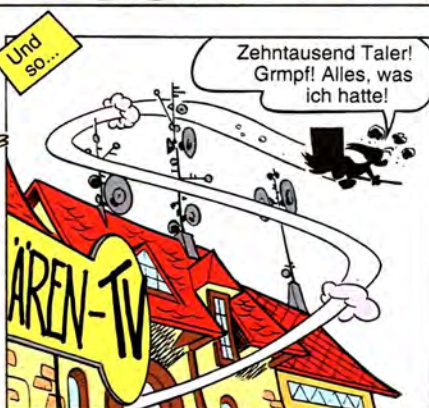
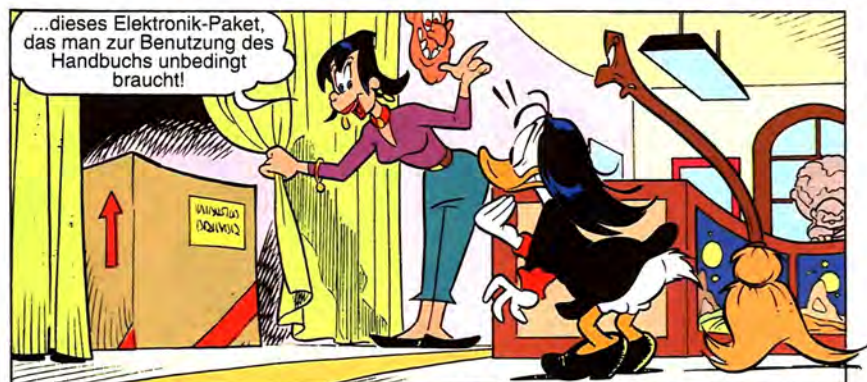




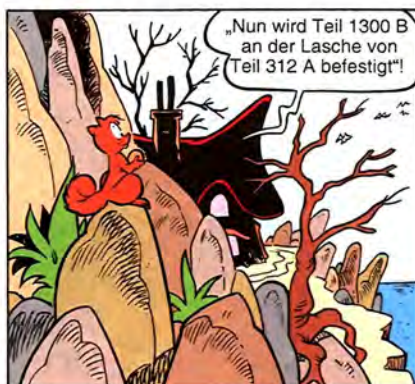


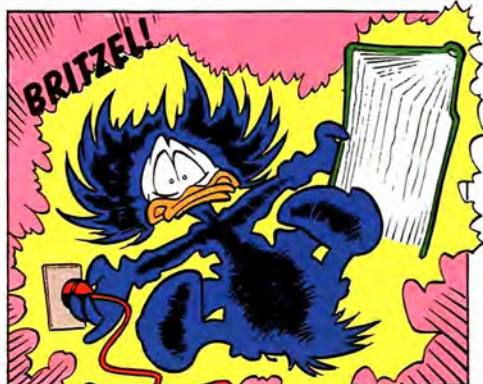




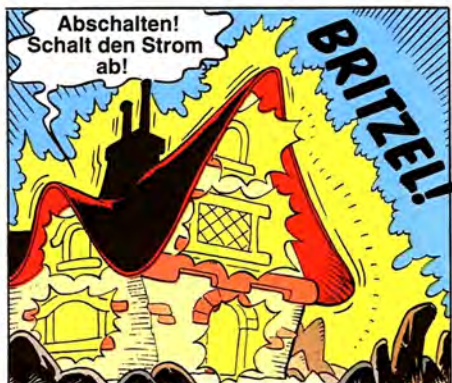


















Das war alles nur Schau, um dich zu beeindrucken, Gundel!



Dabei hab' ich in Wahrheit keinen Schimmer, wie das Zeug funktioniert!



Ich schwöre nach wie vor auf meine gute alte Kristallkugel...



...und meine altvertrauten Monster!



Aber ich dachte, ich könnte aus dir die erste volltechnologische Hexe machen!



Nein, danke! Die traditionellen Methoden sind mir lieber!





Schließlich und endlich...





Im selben Moment...

Eine Ölquelle!
Wahnsinn! Hihi!
Und das ist erst
der Anfang!



Gundel Gaukeley gewinnt
die Neujahrs-Lotterie!

Eine Hexe...

...im Lottoraus! Jede Zahl ein Treffer!



Hiermit trete ich in den Ruhestand
und ernenne Gundel
zur neuen Kaiserin!

Danke! Ich
bin gerührt!





Rauhe Sitten!



Donald und die Kinder besuchen einen Wildwest-Vergnügungspark. Von der Fahrt mit der guten alten Postkutsche sind Tick, Trick und Track natürlich total begeistert. Dann plötzlich ein gespielter Indianerüberfall, der irre echt wirkt. Und schon kurze Zeit später wird Donald wegen Randalierens vom Sheriff ins Gefängnis gesteckt. Mit Dynamit Dingo, einem echten Verbrecher, hat er sich die Zelle zu teilen. Immer noch hält Donald alles für gelungenes Spiel. Besonders komisch wird es dadurch, daß Donald das selbst dann noch glaubt, als alles bitterer Ernst wird ...

ABENTEUER TEAM

Band 29

**Witzig!
Spannend!
Cool!**

**Jetzt überall, wo es
Zeitschriften gibt!**





LTB Ab nach Entenhausen!

Diese Bände sind bereits erschienen!

- *Nr. 1 Der Kolumbusfahrer
- *Nr. 2 Das ewige Feuer
- *Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *Nr. 4 In geheimer Mission
- *Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *Nr. 8 Der fliegende Schotte
- *Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *Nr. 10 Aladins Grotte
- *Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *Nr. 12 Die grünen Steine der Gagas-Gagas
- *Nr. 13 Der Mann aus Ping Pong
- *Nr. 14 Die Dampfmaschinen-Piraten
- *Nr. 15 Der Diamantenraub
- *Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- *Nr. 19 Das falsche Gold
- *Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *Nr. 21 70 für Onkel Dagobert
- *Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- *Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- *Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- *Nr. 25 Trick, Trick und Trick räumen auf
- *Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
- *Nr. 27 Donald der Große
- *Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
- *Nr. 29 Micky, der Westernheld
- *Nr. 30 Hier geht's nur
- *Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- *Nr. 32 Donald im Glück
- *Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- *Nr. 34 Supermicky
- *Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- *Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- *Nr. 37 Ehrlich geht am längsten
- *Nr. 38 Donald hat's nicht da
- *Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei
- *Nr. 40 Auf geht's Micky!
- *Nr. 41 Donald mal ganz anders
- *Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
- *Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
- *Nr. 44 Phantomas fliegt wieder!
- *Nr. 45 Bahn frei für Donald!
- *Nr. 46 Micky hat den Bock aus
- *Nr. 47 Hoppa, die Ducks kommen!
- *Nr. 48 Volle Heiler für Micky
- *Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
- *Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- *Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- *Nr. 52 Micky immer auf Achse
- *Nr. 53 Dagobert, der Milliardenkrobat
- *Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- *Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- *Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- *Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
- *Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- *Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
- *Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- *Nr. 61 Ohne Donald geht nichts
- *Nr. 62 Micky auf Gaspedal
- *Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- *Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- *Nr. 65 Spaß mit Micky und Mini
- *Nr. 66 Donald dreht durch
- *Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- *Nr. 68 Alles Gute, Donald es nicht!
- *Nr. 69 Dagoberts große Schau
- *Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- *Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- *Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- *Nr. 73 Micky greift ein
- *Nr. 74 Der Stolz der Familie
- *Nr. 75 Ferien mit Phantomas
- *Nr. 76 Ein Fall für Micky
- *Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- *Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- *Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- *Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- *Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- *Nr. 82 Donald vor noch ein Tor!
- *Nr. 83 Phantomas bietet zum Tanz
- *Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- *Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- *Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- *Nr. 87 Micky ist wieder da!
- *Nr. 88 Donald sticht in See
- *Nr. 89 Der Boß bin ich!

- Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- Nr. 92 Donalds bunte Welt
- Nr. 93 Die Macht des Goldes
- Nr. 94 Micky groß in Form
- Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- Nr. 96 Donald blöbt auf Kurs
- Nr. 97 Olympisches Allerlei
- Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- Nr. 100 Ein Fest für Donald
- Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
- Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!
- Nr. 103 Der Duck-Clan
- Nr. 104 Dagobert, der Finanzgenie
- Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
- Nr. 106 Donald der Tausendssassa
- Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
- Nr. 108 Donald ist im Bilde
- Nr. 109 Das Lied der Prärie
- Nr. 110 Donald ist mein Typ!
- Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
- Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
- Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
- Nr. 114 Rallye Entenhausen
- Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelpiez
- Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
- Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
- Nr. 118 Donald, der Wellenbummler
- Nr. 119 Fern von Entenhausen
- Nr. 120 Entenhausen im Wunschkonzert
- Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
- Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
- Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
- Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
- Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
- Nr. 126 Donald, der Pechvogel
- Nr. 127 Die Ducks aufbewegen
- Nr. 128 Goldregen bringt Segen
- Nr. 129 Einer spielt falsch!
- Nr. 130 Olympisches Fieber
- Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- Nr. 132 Im Reich der Sterne
- Nr. 133 Die neue Eiszeit
- Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
- Nr. 135 Donald im Pech
- Nr. 136 Heißes Gold
- Nr. 137 Das güldene Faß
- Nr. 138 Donald – ganz locker
- Nr. 139 Voll in Fahrt
- Nr. 140 Der ewige Zweite...
- Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- Nr. 142 Goldene Töne
- Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
- Nr. 145 Das Talernmonster!
- Nr. 146 Die Sportskanonen
- Nr. 147 Gold unter Wasser
- Nr. 148 Der magische Ring
- Nr. 149 Der goldene Krieger
- Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer
- Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr. 154 Phantomas und die Dünndiät
- Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
- Nr. 156 Antike Geschichte
- Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr. 158 Der indische Tempel
- Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
- Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
- Nr. 161 Der Hexentaler
- Nr. 162 Der goldene Totempfahl
- Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr. 164 Der Schmutzgeiz schlägt zu
- Nr. 165 Der dreizählige Drache
- Nr. 166 Auf König Midas Spuren
- Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
- Nr. 168 Kampf der Galaxien
- Nr. 169 Die schwimmende Insel
- Nr. 170 Eine Braut zuviel
- Nr. 171 Der Schmutzgeiz ist wieder da!
- Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
- Nr. 173 GRRRI!
- Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- Nr. 175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr. 178 Der verhinderte Entdecker

- Nr. 179 Die neue Statue
- Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
- Nr. 181 Der Traum vom großen Onkel
- Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr. 183 Die Zauberlocke
- Nr. 184 Eine fantastische Reise
- Nr. 185 Das Wunderpferd
- Nr. 186 Graf Frodo und das Zepter der Zeit
- Nr. 187 Der Held der Pharaonen
- Nr. 188 Die Perle der Südpole
- Nr. 189 Abenteuer in Aburistan
- Nr. 190 Prallball im Weltall
- Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr. 192 Der Wüstenwurm
- Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
- Nr. 194 Das Elxior der ewigen Jugend
- Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
- Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr. 197 Drachengold
- Nr. 198 Das grüne Gewissen
- Nr. 199 Abenteuer in Pyramontarien
- Nr. 200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 201 Das Hexenlied
- Nr. 202 Ein wahrer Held
- Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
- Nr. 205 Die Adelsprüfung
- Nr. 206 Im Indianerland
- Nr. 207 Der Prügelknabe
- Nr. 208 Die Wächter der Zeit
- Nr. 209 Der gewagte Zing Zong
- Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
- Nr. 211 Der Glückstern
- Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr. 213 Die Verlorene Welt
- Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
- Nr. 215 Donald der Schreckliche
- Nr. 216 Der doppelte Dagobert
- Nr. 217 Die Formel des Reichtums
- Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr. 219 Der Zauber-Zylinder
- Nr. 220 Das Geheimnis des 313
- Nr. 221 Das Buch der Wünsche
- Nr. 222 Der erste Held von Olympia
- Nr. 223 Die Zeitwarne
- Nr. 224 Schwebende Schurken
- Nr. 225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 226 Der Geist aus der Kanne
- Nr. 227 Scherben bringen Glück
- Nr. 228 Der Goldene Preis
- Nr. 229 Der Gangsterschatz
- Nr. 230 30 Jahre LTB
- Nr. 231 Phantomas und die Zauberer
- Nr. 232 Das Stimm-Wunder
- Nr. 233 Zeit ist Geld!
- Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmöster
- Nr. 235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert
- Nr. 237 Im Land der Saurier
- Nr. 238 Phantomas enttarnt?
- Nr. 239 60 turbulente Jahre mit Tick, Trick und Track
- Nr. 240 Die glorreiche Gänse-Garde
- Nr. 241 Achtung, Aufnahme!
- Nr. 242 Wettlauf der Erben
- Nr. 243 Heiße Tage in Afrika
- Nr. 244 Der Schatz der Geisterberge

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

(* Neuauflage 1997 mit neuem Titel.)

Her damit!

12 x  **Lustiges
Taschenbuch**

UND

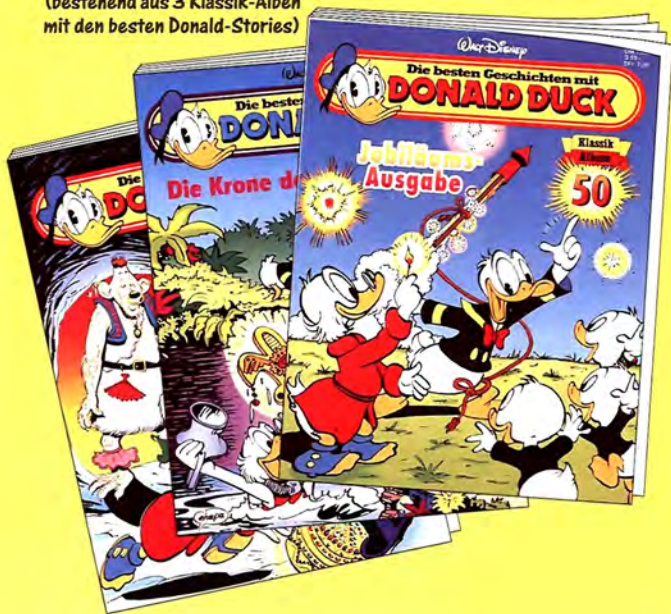
die sensationelle
Donald-Hologramm-Uhr

ODER

die Super-Klassik-Edition

(bestehend aus 3 Klassik-Alben
mit den besten Donald-Stories)

LIMITIERT:
JETZT
ZUGREIFEN!



**„Das
will ich
haben!“**



12 x UND ODER

Walt Disney
**Lustiges
Taschenbuch**



**Super!
Tolles Entenhaus
Paket!**



**Wahnsinn!
12 x über
250 Seiten
Comic-Vergnügen**

X Ja, schicken Sie bitte 12 Ausgaben Walt Disneys Lustiges Taschenbuch und das tolle Begrüßungsgeschenk zum Preis von ÖS 648,- pro Jahr an untenstehende Adressen. Das Geschenk darf ich auch behalten wenn ich innerhalb 8 Tagen storniere. Dieses Angebot gilt bis zum 31.05.98.

Lustiges
Taschen-
buch
an:
Name/Vorname:
Straße/Haus Nr.:
PLZ/Ort:

Konto-
inhaber
bzw.
Rechnung
an:
Name/Vorname:
Straße/Haus Nr.:
PLZ/Ort:
Unterschrift
(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Begrüßungspaket: ☐ Hologram-Uhr (TB 2441) oder ☐ Klassik-Edition (TB 2442)
Begrüßungsgeschenk an: ☐ 1. oder ☐ 2.
Den Abo-Preis zahle ich: ☐ nach Erhalt der Rechnung
☐ bequem und bargeldlos durch Bankeinzug

Bank:
Konto-Nr.:
BLZ:

Garantie:
Wenn ich mein Abo nach der gewählten Laufzeit nicht verlängern will, genügt eine Postkarte oder ein Fax. Ansonsten erhalte ich das Abo zum jeweils gültigen Abopreis ein weiteres Jahr.

Datum/Unterschrift:
(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Schicken Sie bitte 12 Ausgaben Walt Disneys Lustiges Taschenbuch und das tolle Begrüßungsgeschenk zum Preis von ÖS 648,- pro Jahr. Das Geschenk darf ich auch behalten wenn ich innerhalb 8 Tagen storniere. Dieses Angebot gilt bis zum 31.05.98.

Garantie:
Wenn ich mein Abo nach der gewählten Laufzeit nicht verlängern will, genügt eine Postkarte oder ein Fax. Ansonsten erhalte ich das Abo zum jeweils gültigen Abopreis ein weiteres Jahr.

Bitte
ausreichend
frankieren

Antwortkarte

**Egmont Verlag GmbH
Wienerbergstr. 31-39**

A - 1120 Wien

Hier ist es:

Das Buchrückenmotiv 1998

242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254

Nicht vergessen!
Band 245 erhaltet ihr
ab 31. März überall, wo es
Zeitschriften gibt!

© Disney

Tolle Optik im Bücherregal!

Sammeln lohnt sich!

13 x über 250 Seiten Comic-Spaß!

Keine Ausgabe mehr verpassen?

Am besten das Vorteils-Abo bestellen beim:
Egmont Ehapa Leserservice, Postfach 81 06 40,
70523 Stuttgart, Fax: 0711/7 25 23 33 oder
<http://www.ehapa.de>

Überall im
Zeitschriftenhandel,
Pressefachhandel
und Bahnhofsbuchhandlung.





sFr 7,50 · ÖS 54,-



4 007659 011605



00244