

LTB
258

WALT
DISNEY

Lustiges Taschenbuch



Extra:
Donalds
Comic
Klassiker
Folge 4

DER WALDGEIST

Die Welt gehört uns!



© Warner Bros./Amblin Entertainment

www.pro-sieben.de

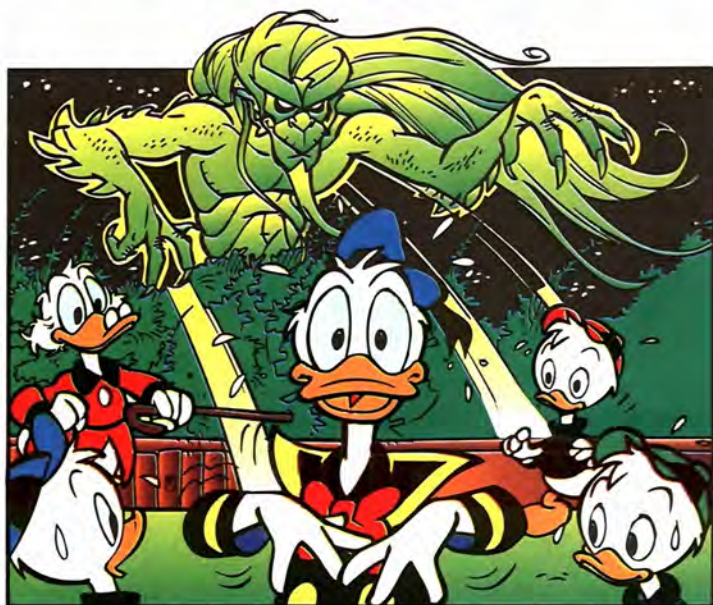
Pinky und Brain
jeden Sonntag, 10:40

ProSieben - Gute Unterhaltung



WALT DISNEY

Der Waldgeist



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

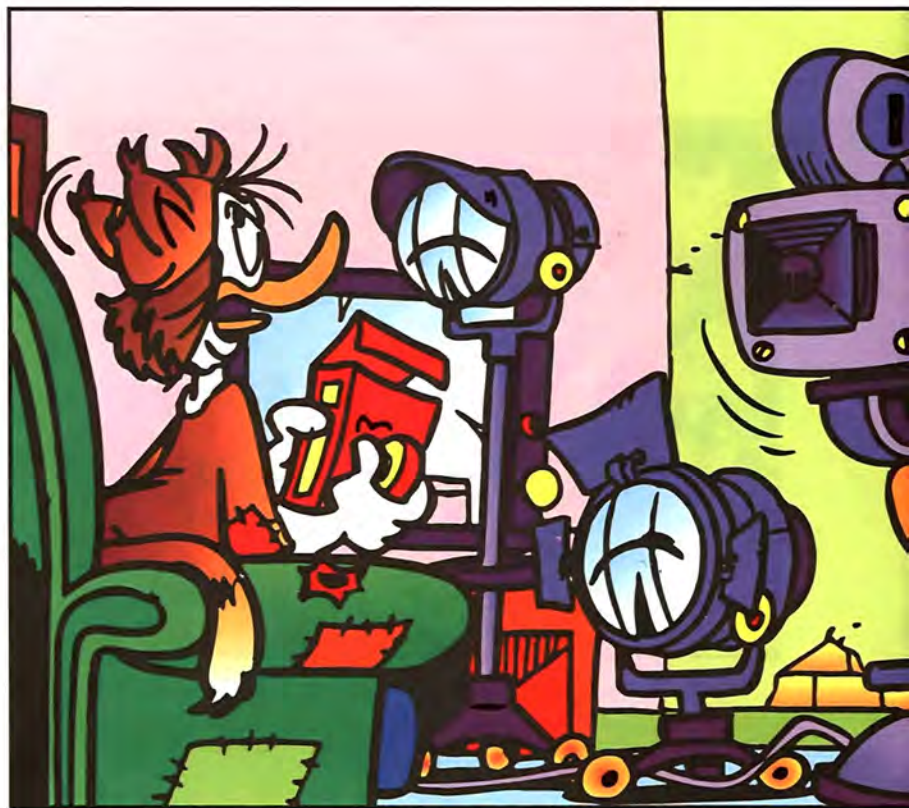
© 1999 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der **Bundesrepublik Deutschland** von: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in **Österreich** von: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien; in der **Schweiz** von: Egmont AG, Kempitallstr. 56, CH-8308 Illnau. E-Mail: M.Kratochwil@sce.egmont.com.
Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; **Übersetzung:** Gerlinde Schurr, Eckart Sackmann, Peter Daibenzelher, Michael Nagula, Klaus Strzyz.

Abonnementservice: Für die **Bundesrepublik Deutschland:** Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7252-235, Fax: 0711/7252-392, E-Mail: service.direktvertrieb@ehapa.de, Leserservice: 0711/7971-508. Für die **Schweiz:** Egmont AG, Tel. 052/346 20 20. Bestellen Sie weitere Ausgaben direkt (pro Ausgabe SFr. 7.50 + SFr. 2.50 Handlingskosten) bei: Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Tel. 061/726 94 44, Fax 061/721 90 72. Jahresabo-Preis: SFr. 85,-. Für **Österreich:** Egmont Verlag, Tel. 0222/91 076-305, E-mail: office@egmont.at, Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck. Internet: <http://www.ehapa.de>

Internet: <http://www.lustiges-taschenbuch.de>



NEU! Ab jetzt mit Lesezeichen zum Sammeln!



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 258





Hallo, Freunde!

In der
Hefmitte:
Die tollen
Comic-Klassiker
mit Donald!

Alles beginnt damit, daß hoch im Norden Kanadas Onkel Dagoberts Holzfäller in Scharen das Weite suchen. Seltsame Dinge sind zu hören und düstere Gerüchte wissen von einem riesigen Waldgeist zu berichten, dessen markerschütterndes Geheul und schreckliches Aussehen die hartgesotteten Holzfäller reihenweise die Flucht ergreifen läßt...

Für Onkel Dagobert ist das natürlich barer Unsinn, aber immerhin Grund genug, mit uns im Schlepptau dort einmal nach dem Rechten zu sehen! Ihr werdet staunen, wir finden tatsächlich einen Waldgeist und ordentlich schauerlich wird es auch – doch das Ende ist wirklich mehr als überraschend...

Natürlich erwarten euch noch jede Menge andere spannende und lustige Geschichten. Sie heißen diesmal:

Der Waldgeist 5 Voll geplättet 55

In aller Bescheidenheit kann ich behaupten, daß Dussel und ich in unserer Abteilung einer großen Werbefirma doch einigermaßen erfolgreich sind. Als uns eines Tages in Gestalt von **Wuchtslaw Wumdich** aus



Rumsdorf ein hochkarätiger Kunde ins Haus schneit, wittern wir natürlich Morgenduft. Leider auch Onkel Dagobert, der uns diesen Kunden unter allen

Umständen abjagen will und seinen besten Werbemann auf diesen Fall ansetzt. Doch Herr Wumdich ist ein reichlich handfester und kratzbürstiger Zeitgenosse und weiß seine Interessen durchzusetzen.

Ihr könnt jedenfalls gespannt sein auf diese kraftvolle Geschichte...



Der Wunschbrunnen 85 Ein feuriger Werbegag 117

Der sprechende Degen 149

Das Geld liegt auf der Straße 180 Über den Dächern von London 205

So, jetzt wünsche ich euch aber erst mal viel Vergnügen! Bis bald!

Euer **Donald**

DER WALDGEIST

WALT DISNEY

Hoch im Norden Kanadas liegt tief im Wald Onkel Dagoberts Holzfällercamp Nr. 1, in dem neuerdings seltsame Dinge geschehen...









Wer sind Sie?

Ich bin Pitter,
der Kapo von
Camp eins!



Was tun Sie da unten?
Los, kommen Sie da raus!

Lieber nicht!



Das Camp
wurde letzte Nacht
angegriffen!

Von
wem?



Bibber! Von einem
riesigen Monster!
Es überragte sogar die
Bäume, und seine Augen
glühten wie Feuer!



Sein
markerschütterndes
Geheul ließ mir fast das Blut
in den Adern gerinnen!



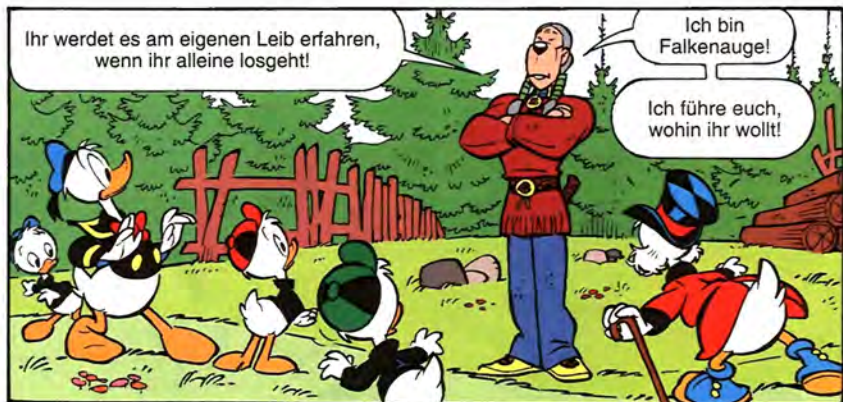
Ob es einen
der Männer erwischt hat
oder ob sie fliehen konnten,
weiß ich nicht!













So marschiert die Gruppe los,
geführt von dem alten
Indianer...

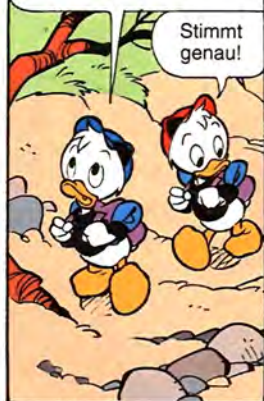
Wie still es
hier ist!

Direkt
unheimlich!



Bis jetzt war noch kein
Vogel zu hören!

Stimmt
genau!



Und die Bäume sind
auch fast abgestorben!

Klar!
Der Fluß ist fast
versiegt!



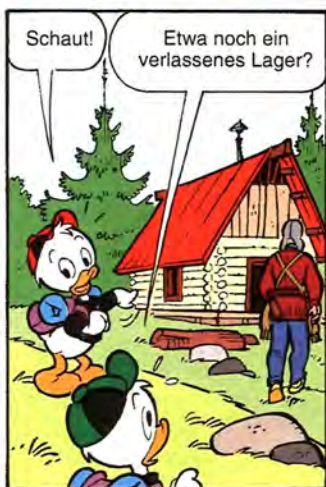
Natürlich! Meine Männer
haben das Wasser in
einen Kanal für den Holz-
transport umgeleitet!

Das ist billiger als jede
andere Methode!









„Waldgeist: Ein Fabelwesen der nordamerikanischen Indianer, das durch die Wälder geistern soll!“



„Der Sage nach tut er leichtsinnigen Indianern und Waldläufern schreckliche Dinge an!“

Ja, er läuft mit dem Wind!



Kaum jemand, der ihn je sah, ist noch am Leben!

Pah! Typischer Indianer-Aberglaube!



Du vergißt die Angriffe auf die Holzfällercamps, Onkel Donald!

Die waren schließlich echt!

Ach was! Alles nur fauler Zauber!



Egal, was es ist...

...irgend etwas jagt den Leuten furchtbare Angst ein!



Am Abend...

Hört ihr diese Geräusche?

Ja!







Viele von denen, die in letzter Zeit
verschwunden sind, hab' ich für gut und
redlich gehalten!

Trotzdem
hat der Waldgeist
sie geholt!

Wieso?

Weil er verhindern will,
daß die Wälder vernichtet
werden – und damit
seine Welt!

Euer Onkel läßt diese Bäume fällen,
um daraus für Leute irgendwo auf
der Welt Stühle oder Schreibpapier
herzustellen!

Ich verstehe, daß der Waldgeist
darüber wütend ist! Ich bin es
auch!

Hm...?

Fiep!
Fiep!

Ich habe früher schon vom
Waldgeist gehört, damals beim
Goldrausch in Alaska!

„Fat Farley und ich teilten
uns einen Claim!“



„Doch dieser
Schurke hat mich
reingelegt!“



„Aber ich folgte ihm
mehr als 200 Meilen durch
die Wildnis!“



„Er überfiel mich
und stahl mein
ganzes Gold!“



„Leider verlor ich seine
Spur nach einer Nacht in einem
Trapper-Lager...“



„...wo wir abends ein
furchtbares Heulen hörten,
während...“

HEUUUUUUUL!

„...wir am Lagerfeuer saßen!
Die Trapper sagten, das sei
der Waldgeist, der sich
ein Opfer hole!“

HEUUUUUUUL!

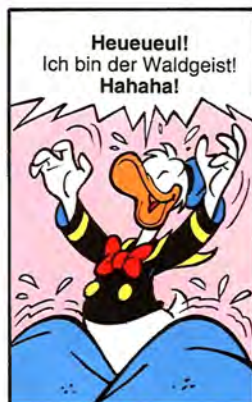
Ich gebe zu, daß mir
die Sache alles andere als
geheuer war!

Schluck!

Zumal Fat Farley am Morgen
spurlos verschwunden war!

So
was!

Er schien wie vom
Erdboden verschluckt
zu sein – samt meinem
Gold!











Sie brauchen gar nicht zu versuchen, meine Neffen auf Ihre Seite zu ziehen, Falkenauge, weil sie nämlich bereits auf Ihrer Seite sind!



Bei mir dagegen braucht es schon mehr als Ammenmärchen!



Falkenauge hat die ganze Zeit kein Wort gesagt, Onkel Dagobert!

War auch nicht nötig!

Eben!

Fiep!



Sie sind es, der mit seinem Tun die Wälder zerstört! Nicht ich!



Vielleicht wollte der Waldgeist, daß Sie das hier...

...mit eigenen Augen sehen!



In diesem Land gilt das Gesetz des Waldes!



Und wer sich nicht an dieses Gesetz hält, dem zeigt er seine Macht!

Pah!

Sie sollten auf den alten Indianer hören, Herr Duck! Mit dem Waldgeist ist nicht zu spaßen!

Das Gesetz des Waldes!

Lächerlich! Mein ganzes Leben lang strebe ich nach Reichtum und Wohlstand, aber noch nie kam ich mit dem Gesetz in Konflikt!

Und auch hier tu' ich nichts Unrechtes! Merken Sie sich das!

Irgend jemand versucht, mich zu vertreiben und mir das Geschäft zu vermasseln! Und die ganze Waldgeist-Geschichte ist nichts als der Theaterdonner dazu!

Theaterdonner? Sie hätten den gräßlichen Kerl mal sehen sollen!



In der Hütte des
Vorarbeiters...



Die Ducks bleiben
über Nacht hier! Aber der
Alte ist nicht so leicht
zu schrecken!

Das dacht'
ich mir
schon!

Deshalb wird der Waldgeist
Camp Nr. 2 noch mal einen
Besuch abstatten!
Hähä!



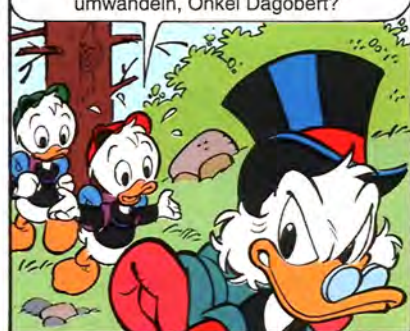
Sag Paul Bescheid, daß wir uns Punkt
Mitternacht hinter dem Camp treffen!
Und sollten die Ducks...



...nicht freiwillig das Weite
suchen, helfen wir nach! Hähä!



Könntest du das Land nicht in
Wildparks und Naturschutzgebiete
umwandeln, Onkel Dagobert?



Dann könntest du immer noch mit
Tagesbesuchern und Touristen Geld
machen!



Schweig!







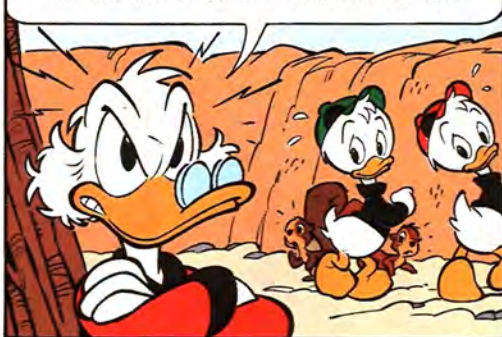
Verflixt! Ihr schafft es noch,
daß mir diese Biester ans Herz
wachsen!



Dann hat der große Macher und
Ausbeuter ja sogar
ein Herz!



Kleine Jungs, niedliche Eichhörnchen und ein
alter Indianer! Da soll man nicht weich werden!



Die Stunden
vergehen...



Mitternacht
naht...

Huch!



Was
ist denn,
Tick?

So was hab'
ich noch nie
gesehen!





HEUUUUUUUUUUUUUL!



HEUUUUUUUUUUUUUL!



HEUUUUUUUUUUUL!



HEUUUUUUUUUL!



HEUUUUUUUUUL!



HEUUUUUUUUUL!

HEUUUUUUUUUUUL!





HEUUUUUUUUUL!



Nein!
Hilfe!
Nicht!

HEUUUUUUUUUL!



Nein! Das gibt's
nicht! So was
kann's nicht
geben!

HEUUUUUUUUUL!



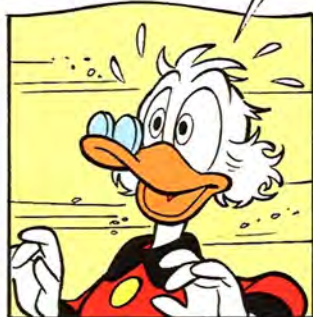
HEUUU...



HEUUUUUUUL!



Weg ist er!



Onkel
Dagobert! Das
Feuer!

Da, schau!
Die Hütte brennt!



Holt Decken
und Eimer!

Wach
auf,
Donald!

Schnell!

Wie?
Was?
Wo?



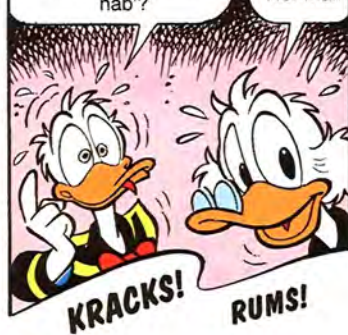
Hilf gefälligst beim Löschen!

Ich muß
geträumt
haben!



Oder war das wahr,
was ich gesehen
hab'?

Still!
Hör mal!



KRACKS!

RUMS!



HEUUUUUUUUUUUL!



HEUUUUUUUUUUUL!











„Das gestohlene Gold war im Laufe der Jahre aufgebraucht, und Fat tauchte nach weiteren Straftaten hier unter!“



„Eines Tages hatte er beim Schürfen Glück und fand eine Uran-Ader!“









Wie's aussieht, ist der Park die einzige Möglichkeit, noch etwas Geld aus dieser Sache herauszuholen!



Denn wie sollte ich nach diesem Waldgeist-Zirkus noch Holzfäller herlocken?



Super, Onkel Dagobert!

Ja!

Ach was! Ich denke praktisch, mehr nicht!



Vielleicht war es das, was der Waldgeist in Ihrem Herzen entdeckt hat, Herr Duck: den Sinn fürs Praktische!



Der Hubschrauber-Bolzen!





VOLL

WALT DISNEY

Geplatzt!

Diese imposante Scheußlichkeit aus Glas und Beton beherbergt über 31 Stockwerke verteilt die Studios der namhaftesten und zugleich mit Abstand größten Werbeagentur von Entenhausen...

Hier findet der Kunde genau die Betreuung für sein Produkt, die er sich immer erträumt hat! Vorausgesetzt...

...er kann es bezahlen!

Neugierig geworden? Wollen wir einen Blick hinter die Kulissen werfen? Gut, dann also kopfüber hinein in den täglichen Werbewahn...

J-P 206-1

Tito Faraci (Story), Lucio Leoni (Zeichnungen)

Im 31. Stock wird mit allem
geworben, was Geld kostet...
für Kunden, die im Zweifelsfalle
genau danach nicht fragen...

Ein Modell des Kolosseums
in Originalgröße sollte es
schon sein!

Und keinesfalls weniger
als 3000 Komparsen, sonst wirkt
das Ganze schäbig!

In echten Rüstungen aus
dem Museum! Kann man lei-
hen oder kaufen, das macht
keinen Unterschied!

Aber die Kosten!
Da bleibt doch zuviel
von unserem Budget
übrig!

Ein Herr
Spielzweig aus Lollywood
ist am Apparat, Chef!

Keine Zeit!
Er soll später
anrufen!

Wem die oberste Etage zu
kostspielig sein sollte, sieht
sich auch ein paar Stockwerke
tiefer noch aufs Fürstlichste
bedient...

Was ich haben will, Kleine, ist eine Mischung aus
Zufriedenheit und federleichter Sättigung!

Glasklar! Etwa so?

**DR. FELT WAS
FERTIGMAHLZEIT
LEICHTER ALS
LUFT**

Gerne genommen werden auch die ausgebildeten, doch unbekannten Schauspieler im 10. Stock. Nicht teuer, aber textsicher...

Das schmeckt!

Okay!

Klasse! Dieser Ausdruck! Und...

...völlig fehlerfrei!

KLATSCH!
KLATSCH!

KLATSCH!
KLATSCH!

Und wer am Budget spart, kriegt im ersten Stock, was er verdient...

**RAFFLAND
SONDERANGEBOTE**

Einmalig! Sie bezahlen drei und bekommen zwei!

Äh, Quatsch!

Auuus!

Für kleine Ansprüche und noch kleinere Börsen, findet sich schließlich eine, äh... Unterabteilung im Keller...

Was heißt hier, ohne mich? Wir sind doch ein Team!

Dann mach dich doch selbst lächerlich!

Ach, komm schon! Das kannst du viel besser als ich!

WIR SIND
JAHRE BESTE
REKLAME

MULL





Zur selben Zeit,
am Empfang
im Erdgeschoß...

Tagchen,
Puppe!



Ähem... haben die Herren einen Termin?
Weiß ich's? Fragen Sie die
doch selbst!
Welche Herren meint die?



Wir kommen wegen dem Aufzug! Ich bin
der Ludwig! Hab' dieselben Fliesen in
meinem Bad! Wollen Sie
mal sehn?

Li-lieber
nicht!



Na, na, nur nicht so
scheu, junge Frau!
Ich bin 'n dufter Typ,
echt ungelogen!

Der Duft
komm vonne
Zwiebelsuppe
vorhin!

Äh... oh... aha!



Reiß dich los! Die
Arbeit wartet!

Schade, Süße! Tja,
dann vielleicht auf
ein andermal!



Bei Aufzügen braucht man einen kühlen
Kopf, sonst wird's gefährlich!

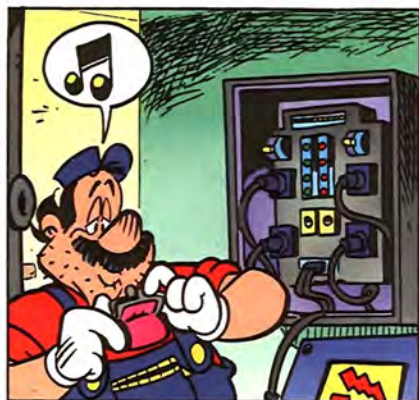
Nur, wenn man mit den Dingen fährt!



















Tags darauf, in dem leider oft lärmgeplagten Städtchen Rumsdorf...

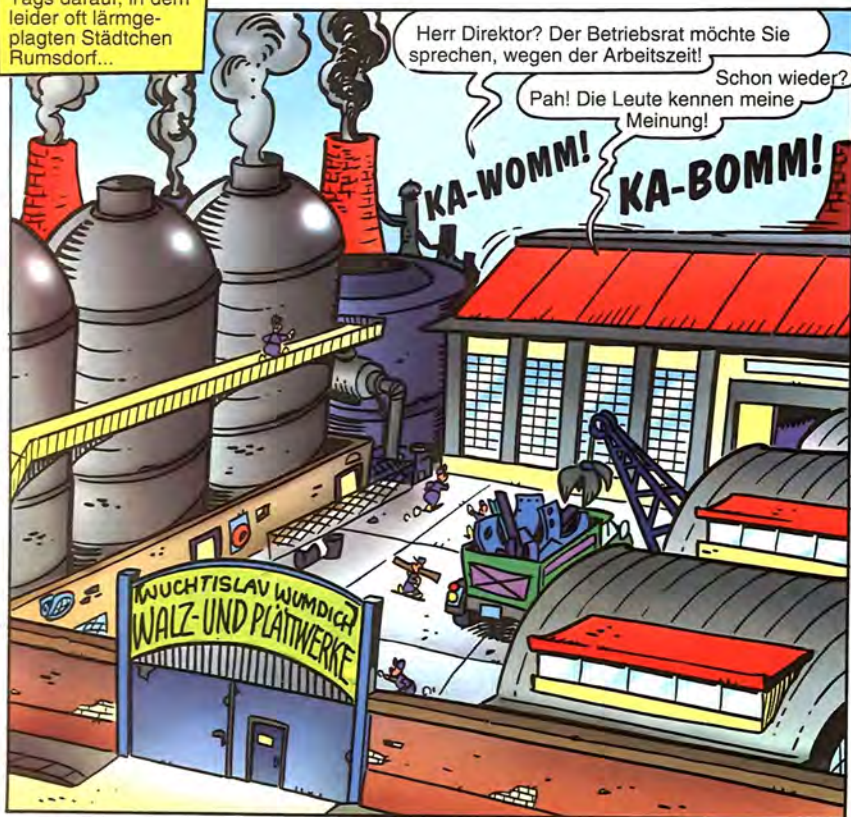
Herr Direktor? Der Betriebsrat möchte Sie sprechen, wegen der Arbeitszeit!

Schon wieder?

Pah! Die Leute kennen meine Meinung!

KA-WOMM!

KA-BOMM!



So lassen Sie uns Ihnen doch wenigstens helfen!

Aber Sie können doch nicht Tag und Nacht schuften, Chef!

Wir sorgen uns um Sie!

KA-BOMM!







„Haben Sie vergessen, wie das war, als die beiden den Spot für ‚Perseus Porenrein‘ gedreht haben? Da hat uns der Kunde hinterher tüchtig den Kopf gewaschen! Mit Pauken und Trompeten!“



Und ganz egal, wie wir's drehen, wir werden in diesem Fall wieder Prügel beziehen... wortwörtlich, fürchte ich!

Meinen Sie?



Da kommt mir eine Idee, Strebke... Wumlich soll kriegen, was wir für richtig halten!



Und zwar von dem Team, das er haben möchte!

Kommen Sie!







Derweil, viele
Stockwerke weiter
unten...

Was hat sie
bloß? Das schmeckt
doch ganz gut!

Bockiges Biest! Dabei hab'
ich sie extra vorher drei Tage
lang auf Nulldiät gesetzt!



Tja, tut mir leid, aber in dem Fall sehe
ich keine andere Möglichkeit als...

Ja, ja! Schon kapiert!



Warum muß ich eigentlich immer den
Volltrottel machen?

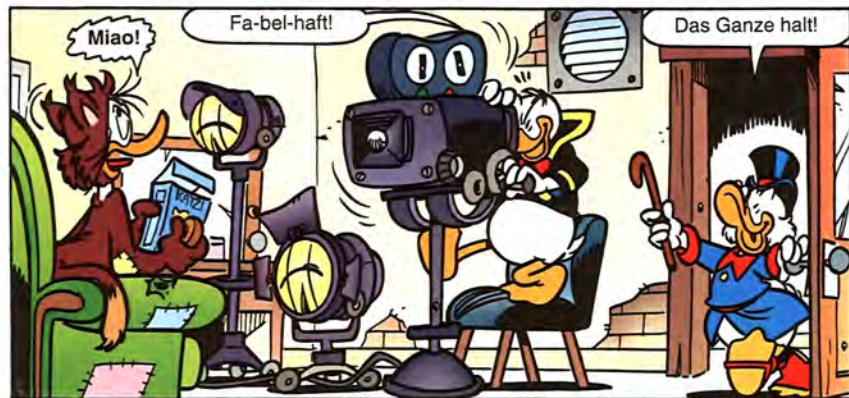
Ein jeder
hat eben sein
Talent!



Miao!

Fa-bel-haft!

Das Ganze halt!







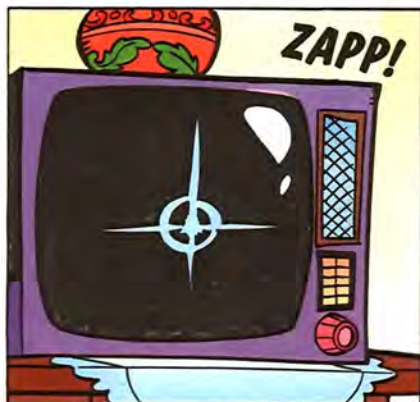












DER

WUNSCHBRUNNEN

Auf ihrem täglichen
Spaziergang durch
Entenhausen erwartet
Micky und Minni eine
Überraschung...

Du meine Güte!
Wo kommt denn das
Schloß her?

Keine Ahnung! Gestern
war es noch nicht da!









„Deswegen bin ich nach
Entenhausen gekommen! Hier
habe ich endlich meine Ruhe!“



Entschuldigung, ich mache
uns schnell frischen Tee!



Du hattest recht,
Minni! Ich habe
Mechthild falsch
eingeschätzt!

Man sollte eben
nie über jemand
urteilen, den man
nicht kennt!



Ich hoffe nur, die anderen
Entenhausener geben ihr auch
eine Chance! Mechthild sieht wirklich
ziemlich, äh... ungewöhnlich aus!



Am nächsten Tag läßt sich
die Hexe zum ersten Mal im
Stadtzentrum sehen...

Erst mal ein bißchen
einkaufen! Das ist meine
Lieblingsbeschäftigung!



Das Einkaufen im Supermarkt macht doch mehr Spaß, als Wurzeln aus dem Boden zu ziehen!



Äh... Sie haben vor einem Hydranten geparkt!



Oh, das tut mir leid! Ich fahre sofort wieder weg!



Äh... da-das... schluck... eilt doch nicht!

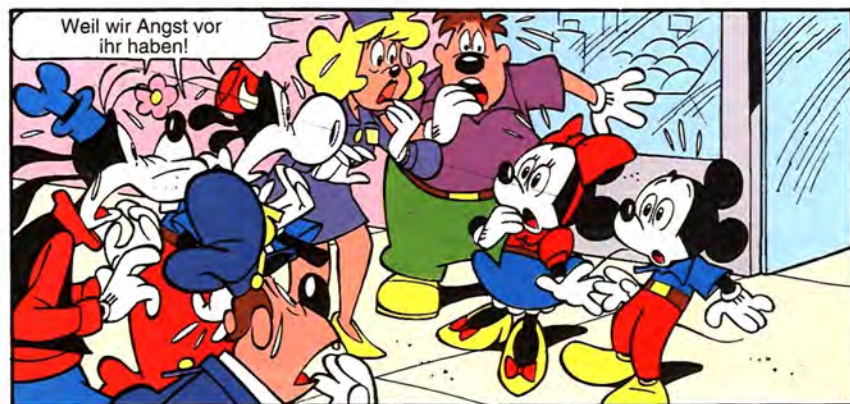


Oje! Da hätte ich fast was Wichtiges vergessen!





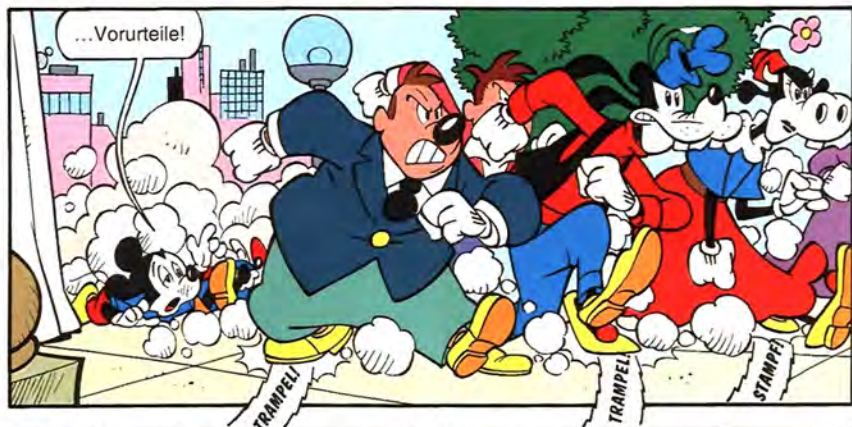


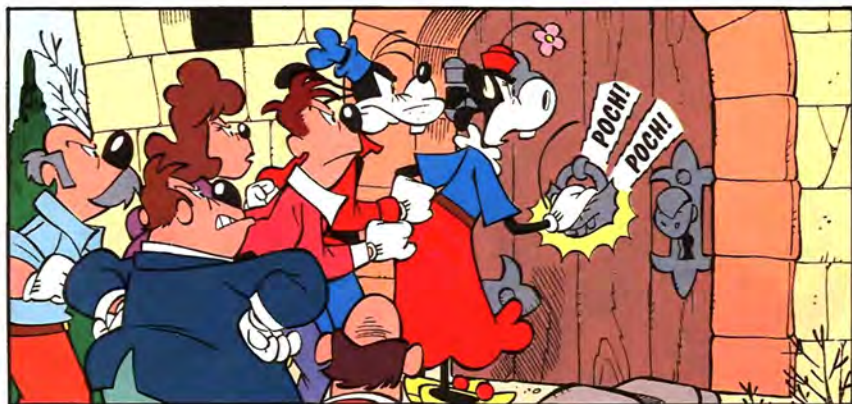


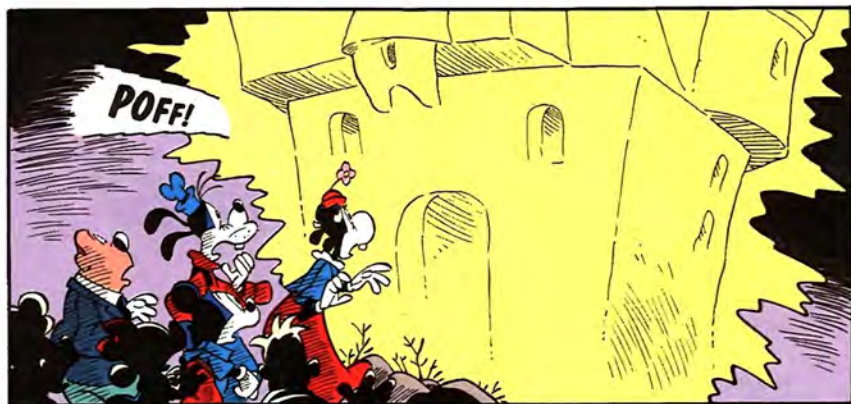








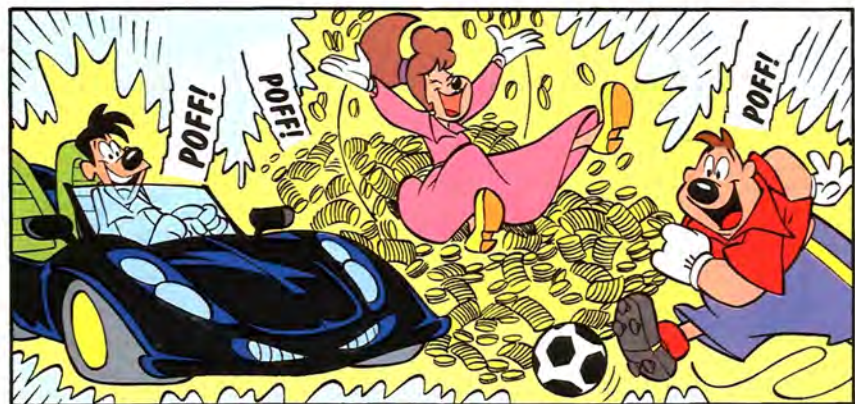
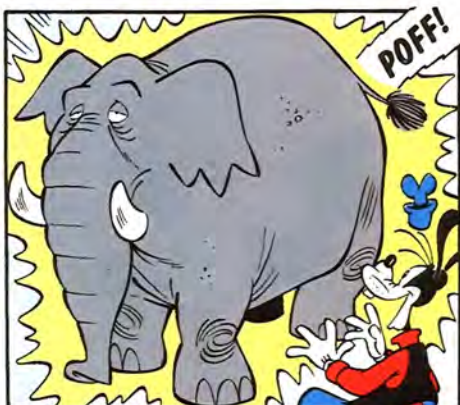


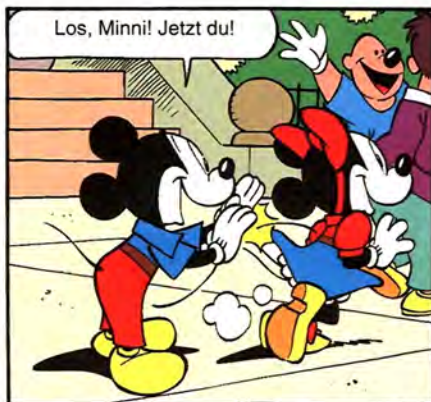


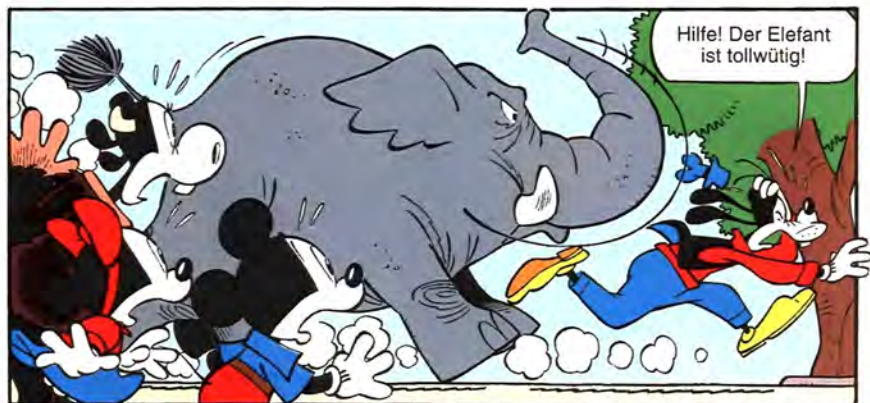






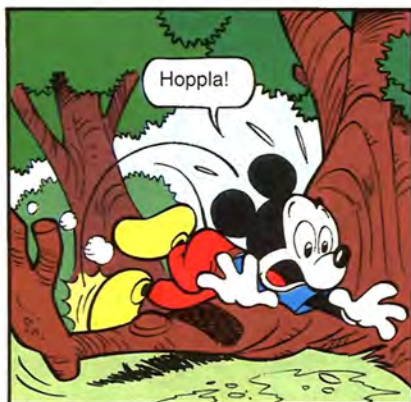












„Als die Hexe Mechthild zurückkam, war sie so wütend, daß sie uns alle in Bäume verwandelte!“



Ich bin in euren Zauberwald gekommen,
um mit Mechthild zu reden! Wo finde
ich sie denn?



Da oben auf dem Berg
sitzt sie und wirft mit
Feuerkugeln nach uns!



Deckung!

WUSCH!



Nur du kannst uns noch helfen, Fremdling!
Du mußt unbedingt auf den Berg klettern!

Das will ich gerne tun!



Den Aufstieg findest du
dort drüben! Und viel Glück!

















Ein Feuerwerk WERBEGAG

WALT DISNEY



Enrico Faccini (Text und Zeichnungen)













Schon kurz darauf...



Doch...

Oje! Das geht aber langsam!

ZISCH!
TUCKER!
TUCKER!

Langsam?
Na und?

Sollen wir
vielleicht ewig hier
rumstehen?

TUCKER!
TUCKER!

Wie wär's, wenn wir
trinken gehen, während der
Kompressor pumpt?

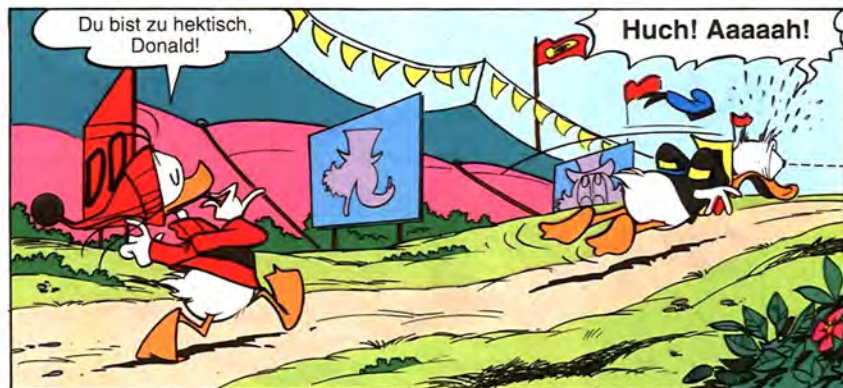
Ich weiß
nicht...

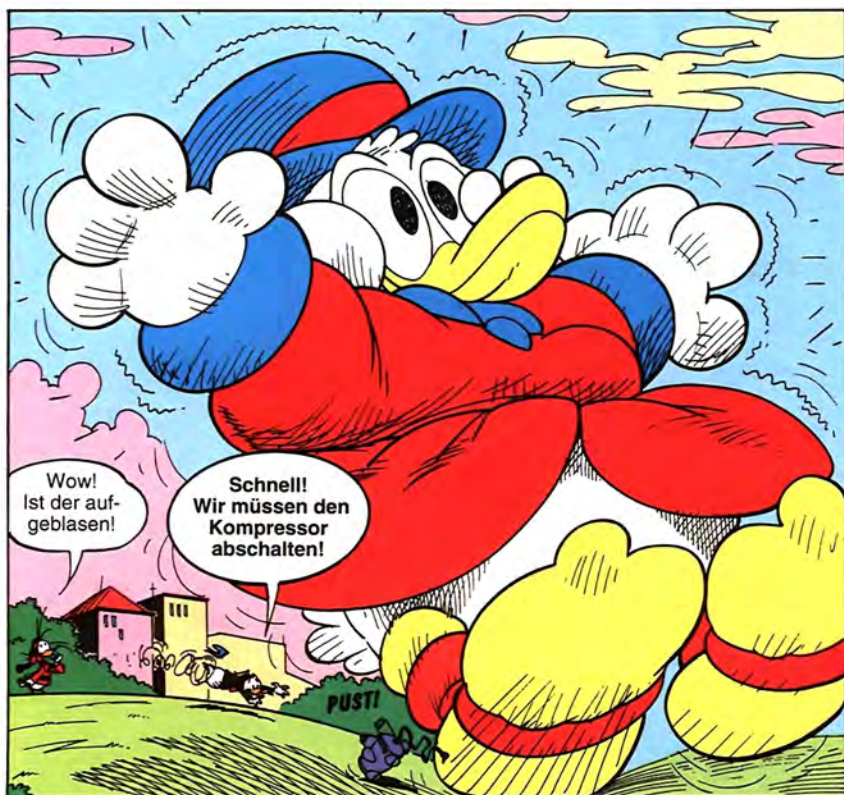
Komm schon, Donald!
Ich verdurste gleich!

Wir können den
Kompressor doch
nicht mit der Figur
allein lassen!

Klar können
wir! Los, beweg
dich schon!

Und so...











Name: Goofy
Freunde: Micky ist sein ältester und bester Freund, zusammen haben sie zahllose spannende Abenteuer erlebt...
Verwandte: jede Menge Lieblingsbeschäftigung: Faulenzen
Charakter: Er ist ziemlich locker drauf, mag Kinder und Tiere und ist überhaupt ein absolut überaus toller Mensch!

Let's Party!

Mit vielen Highlights:

12 x Walt Disneys
Lustiges Taschenbuch



das ultimative
Donald T-Shirt!



1 Überraschung zu
Donalds Geburtstag
im Juni!



**STRENG
LIMITIERT!**



Jetzt schnell zugreifen!



12 x
Walt
Disneys
**Lustiges
Taschenbuch**

Nur für Abonnenten!

- ★ Keinen Band mehr verpassen und coole Prämie kassieren!
- ★ Portofreie Zusendung vor Erscheinen im Handel!
- ★ Super-Angebote und Info-Service rund um Entenhausen!
- ★ Nachbestellservice für fehlende Bände!
- ★ Bestell-Service für die Sammelbox!
- ★ Das Buchrückenmotiv für das neue Jahrtausend ist jetzt schon für Sie reserviert!





Leserzeichen Nr. 8



Nur für Abonnenten!

- ★ Keinen Band mehr verpassen und coole Prämie kassieren!
- ★ Portofreie Zustellung vor Erschließen im Mandell
- ★ Super-Angebote und Info-Service rund um Entschlüssen!
- ★ Nachbestellservice für fehlende Bände!
- ★ Bestell-Service für die Sammelbox!
- ★ Das Buchrückenschonprogramm für das neue Jahrtausend ist jetzt schon für Sie

Einfach heraustrennen und man findet sofort zurück in das spannende Abenteuer!

Super!

Das lustige Taschenbuch

12 x über 250
Seiten bester
Comic-Spaß



starkes
Buchrückenschon-
motiv!



tolle Prämie!



Überraschung
an Donalds
Gebortstag!

Garantie: Wenn ich mein Abo nach einem Jahr nicht verlängern will, genügt eine Postkarte oder ein Fax. Ansonsten erhalte ich das Abo zum jeweils gültigen Abopreis ein weiteres Jahr.

Ja, schicken Sie bitte 12 Ausgaben **Walt Disneys Lustiges Taschenbuch** zum z. Z. gültigen Preis von ÖS 52,- pro Heft (inkl. Porto) an unten stehende Adresse. Dieses Angebot gilt bis zum 31.07.99. Als Dankeschön bekomme ich das ultimative Donald T-Shirt.

1. Lustige Taschenbücher an:

T82581

SA 20

Vorname/Name

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Geburtsdatum

2. Rechnung an:

SA 10

Vorname/Name

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Datum/Unterschrift

(Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Begrüßungsgeschenk an:

SA 15

☐ 1. oder ☐ 2.

Das Abo bezahle ich:

SA 35

☐ bargeldlos durch Bankeinzug ☐ nach Erhalt der Rechnung

Bank:

Konto-Nr.:

BLZ:

Garantie: Wenn ich mein Abo nach einem Jahr nicht verlängern will, genügt eine Postkarte oder ein Fax. Ansonsten erhalte ich das Abo zum jeweils gültigen Abopreis ein weiteres Jahr.

Bitte frankieren!



Antwortkarte

Egmont Verlag
Wienerbergstraße 31-39
1120 Wien

65

Jahre Donald



Donald in Comic-Strips

Nachdem in den letzten Bänden von den Comic-strips mit Donald Duck berichtet wurde, wollen wir diesmal auch kurz die Zeichner und Texter dieser Reihe vorstellen: **Al Taliaferro** und **Bob Karp**.

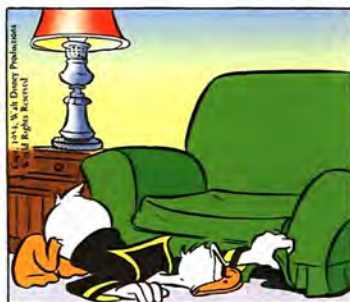
Al Taliaferro (1905 bis 1969), hieß mit vollem Namen Charles Alfred Taliaferro. Er kam am **5. Januar 1931** in die Comic strip-Abteilung von Walt Disney, wo er anfangs an den Micky Maus-Strips, dann an den Silly Symphonies mitarbeitete. Er war die treibende Kraft, die dafür sorgte, daß Donald Duck 1938 seine eigene Comic-Reihe erhielt und betreute seine Lieblingsserie bis zu seinem Tod am **3. Februar 1969**. Nebenher gestaltete und zeichnete er auch noch diverse Disney-Bücher und Comic-Geschichten.

Bob Karp (1911-1975) hieß mit vollem Namen Robert Louis Karp. Viele Comic-Fans wissen, daß er

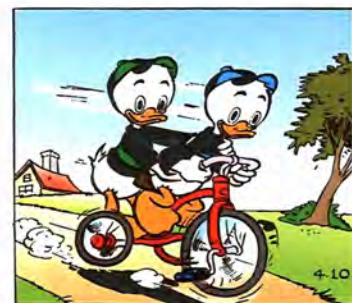
der Autor der ersten von **Carl Barks** (und **Jack Hannah**) gezeichneten Donald-Geschichte „**Donald Duck Finds Pirate Gold**“ war. Er wurde schon Mitte der 30er Jahre Mitarbeiter der Disney-Studios und war zunächst in der Abteilung tätig, die die Farben für Trickfiguren und Hintergründe festlegte. 1938 wechselte er als Autor in die Comic-Abteilung, denn er sollte **Al Taliaferro** helfen, den Donald-Strip aus der Taufe zu heben.

Bob Karp war sehr vielseitig. Er schrieb ab 1938 nicht nur die Texte für die Donald-Comics und einige andere Disney-Strips, sondern steuerte auch Gags für Comics nach der Fernsehserie **The Flintstones** bei. Außerdem verfaßte er in den 60er und 70er Jahren zahlreiche Drehbücher für Zeichentrickserien mit den Abenteuern von **Superman**, **Batman** und Co...

Wolfgang J. Fuchs



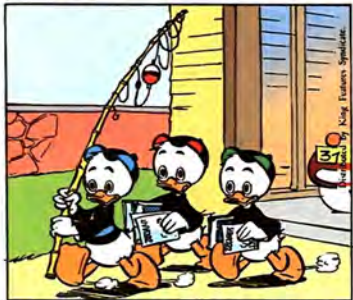
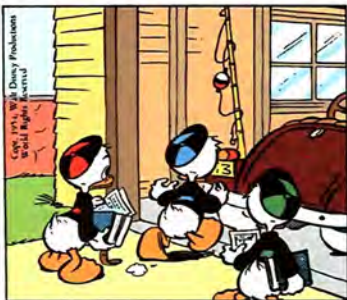














Copyright © 1974, Walt Disney Productions
World Rights Reserved



Copyright © 1974, Walt Disney Productions
World Rights Reserved



Copyright © 1974, Walt Disney Productions
World Rights Reserved

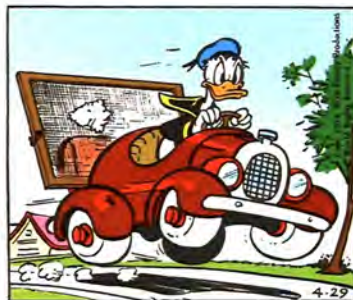


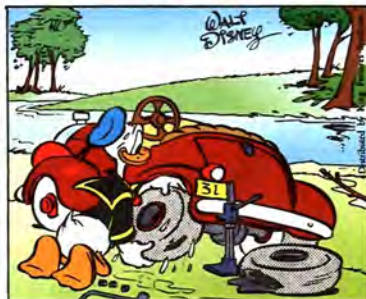
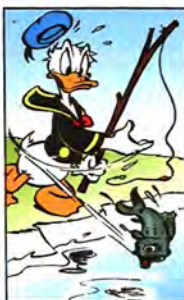
Copyright © 1974, Walt Disney Productions
World Rights Reserved

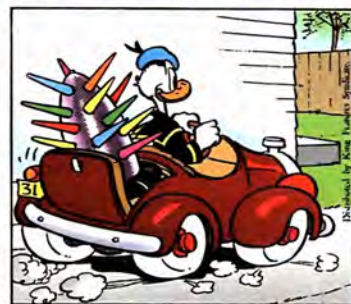
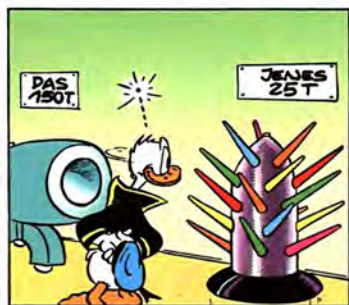


65
Jahre
DONALD









65
Jahre
DONALD

Die Ducks in Italien (Folge 4)



Bisher haben wir über die Eigenproduktion von Disney-Comics in Italien und einige der bekannteren Zeichner und Geschichtenschreiber berichtet. In diesem und den folgenden Bänden möchten wir (in lockerer Folge und alphabetisch geordnet) einige der Figuren vorstellen, die den Lesern der Lustigen Taschenbücher aus den italienischen Disney-Comics bestens bekannt sein dürften. Diesmal geht es um **Menschen, mit denen Dagobert Duck zu tun hat:**

Anwälte

beschäftigt Dagobert Duck lediglich, wenn ihn etwa eine seiner Auseinandersetzungen mit Klaas Klever vor die Schranken des Gerichts führt. Von Fall zu Fall konsultiert er – natürlich aus Kostengründen – eher kontur- und namenlose Anwälte. Er hat jedoch sogar, man lese und staune, einen Hausanwalt (LTB 68).



Dr. Winkelmann

Rechtsbeistand erhofft sich Onkel Dagobert in verschiedenen Geschichten aber auch von Anwalt Willi Weise, Herrn Streitfest, Dr. Recht und insbesondere vom rührigen Staranwalt Dr. Winkelmann (LTB 99). Der Eindruck, daß Dagobert Duck kostspielige Anwälte nur im äußersten Notfall bemüht, ist dennoch nicht falsch...

Agenten

spielen im Leben von Dagobert Duck gelegentlich auch eine Rolle. Wer mit Geld und Geldeswert zu tun hat, braucht manchmal auch die Polizei oder die Polizei ihn. So hat Onkel Dagobert unter anderem mit den Agenten XY 36, Agent Raf Gano-ne, Agent 700, Agent Kilopond 770 und Agent Jakob Bond zu tun...

Barks, Carl

ist bekannt als Erfinder von Onkel Dagobert und Gestalter von Entenhausen und wird in LTB 196 nicht nur als Partner und Biograph von Donald und Dagobert Duck, sondern sogar des ganzen Duck-Clans enttarnt und vorgestellt...



Börsenmakler

sind Personen, die gerne mit Dagobert Duck Geschäfte machen oder machen würden. Namentlich Erwähnung findet allerdings nur ein gewisser Hugo Hurtig. Im richtigen Leben ist Onkel Dagobert aber selbstredend jedem Börsianer haushoch überlegen...

Buchhalter

beschäftigt Dagobert Duck – bei seinem Umsatz natürlich unumgänglich! – in großer Zahl. Da ihm

aber bekanntlich Geschichte und Geruch jedes einzelnen Geldscheins und jeder einzelnen Münze in seinem Geldspeicher bestens bekannt ist, können seine Buchhalter eigentlich bloß blasse und namenlose Gestalten sein. Einzig Buchhalterin Kitty Kess und Buchhalter Meyer konnten ihre Namen in den Chroniken seines Geldspeichers verewigen...

Der Bürgermeister von Entenhausen:

Der schweinsgesichtige Bürgermeister von Entenhausen tritt erstmals in LTB 80 in einer Micky Maus-Geschichte in Erscheinung. Doch bereits ab LTB 122 taucht er bevorzugt in Geschichten mit den Ducks auf, wobei ins Auge sticht, daß er stets – wie Dagobert Duck – einen Zylinder trägt...



Ein Butler

ist laut Duden ein Diener in vornehmen Häusern. Auch Dagobert Duck läßt sich – Geiz her oder hin! – zu Hause (gelegentlich in einer herrschaftlichen Villa, meist aber in seinem Geldspeicher) von einem Butler verwöhnen. Allerdings hat er so hohe Ansprüche an seine Bediensteten, daß es im Hause Duck sehr häufig zu Personalwechseln kommt. Der erste Arbeitstag eines Butlers von Dagobert Duck ist in LTB 56 zu sehen. Bei einigen der weniger häufig auftauchenden Butler

könnte es sich durchaus auch um Urlaubsvertretungen handeln. Neben zahlreichen namentlich unerwähnten Butlern treten aber auch solche mit für diesen Berufsstand recht typischen Namen wie Alfons, Alfred, Anton, Baptist, Edgar, Egon, Franz, Johann (gelegentlich auch Baptist gerufen...), Johann (auch Hubert genannt...) und Oskar auf. Einmal schleicht sich sogar ein falscher Butler namens Josef ein, der allerdings schnell als verkleideter Panzerknacker enttarnt wird...

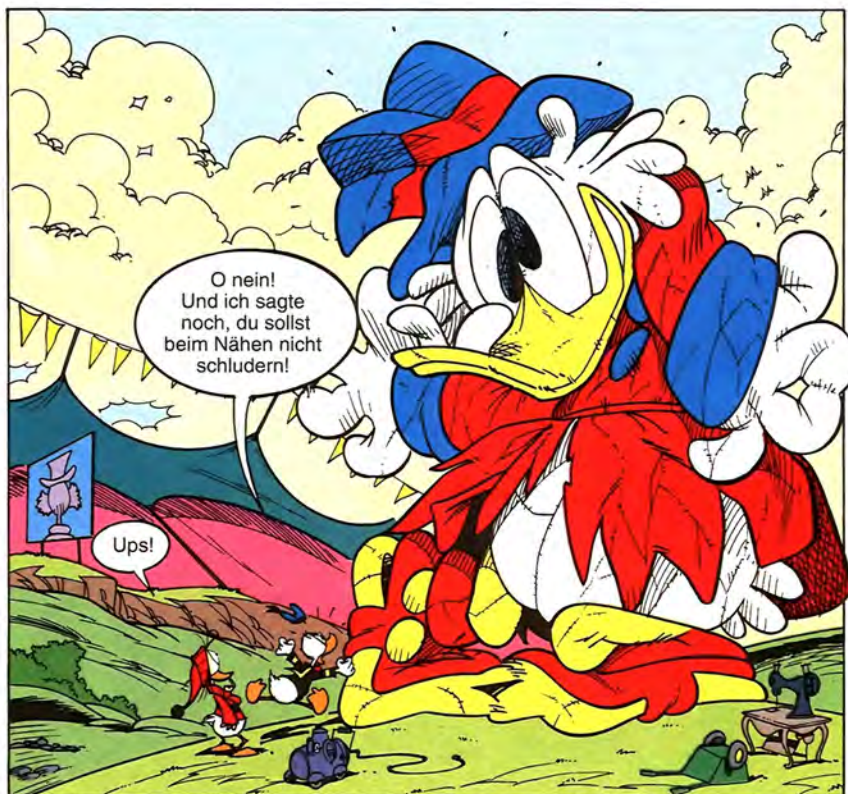
Gegenwärtig ist Butler Baptist fester Bestandteil des Duckschen Haushalts. Da er zeitweilig auch Johann genannt wurde, drängt sich natürlich eine bestimmte Vermutung



auf. Aus Datenschutzgründen wurde uns zwar der Einblick in seine Personalakte verwehrt, es liegt aber auf der Hand, daß Baptist eigentlich Johann Baptist heißt und Onkel Dagobert ihn nur Baptist ruft, um ihn von Johann (der gelegentlich auch Hubert genannt wird) unterscheiden zu können... Alles klar?

Wolfgang J. Fuchs





Nach stundenlangem
Auftrennen und
Restaurieren...



Das war's! Nun rasch wieder
aufblasen!



Doch...



Hm! Wahrscheinlich ist er vor lauter
Anstrengung heißgelaufen! Da muß ein
Techniker her!

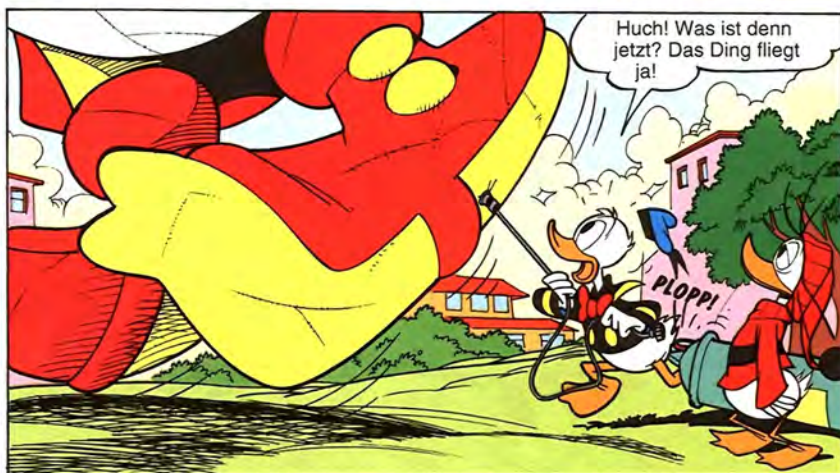
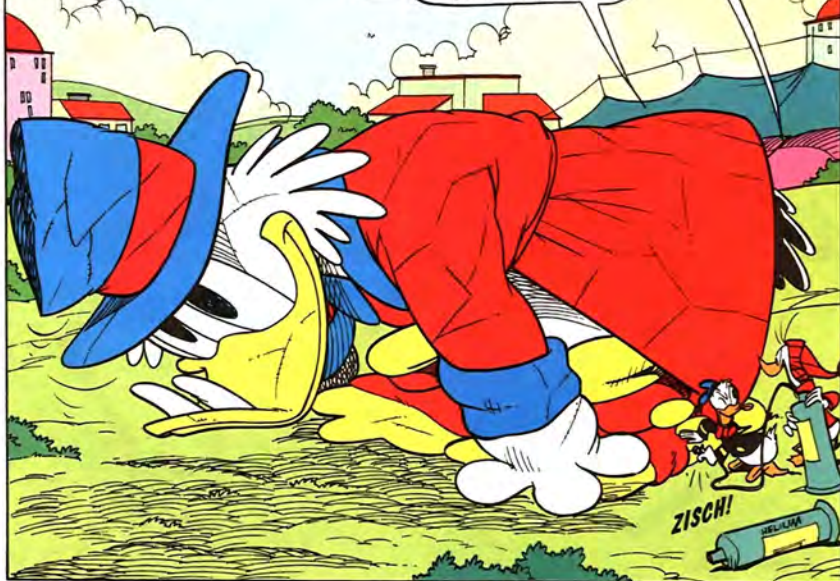




Und so...

Na, was sagst du, Donald? War doch eine gute Idee, oder?

Kein Kommentar, Dussel!
Ich warte lieber ab, bis wir ganz fertig sind!





So bietet sich den Entenhausenern ein ungewöhnliches Schauspiel...

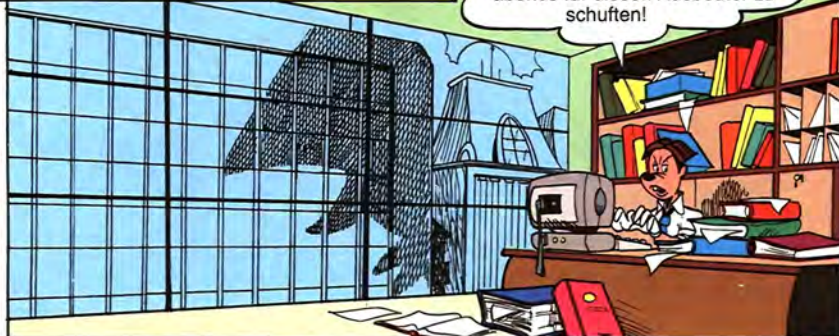
Typisch Duck! Er war schon immer ein aufgeblasener Kerl!



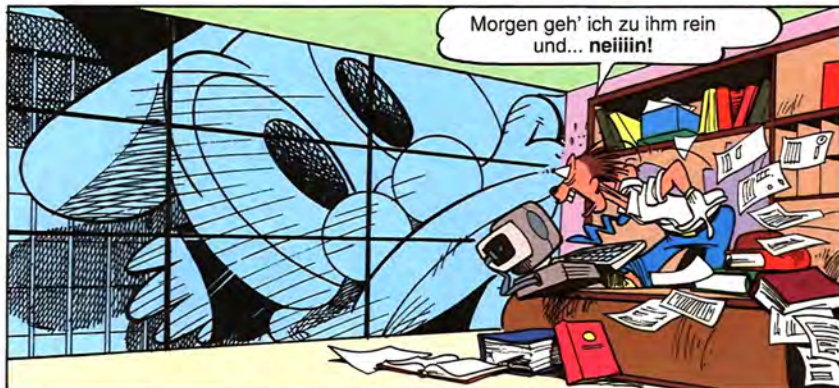


In einem von Onkel Dagoberts Büros...

Mir reicht's, von morgens bis
abends für diesen Ausbeuter zu
schuften!



Morgen geh' ich zu ihm rein
und... neiiiiin!



Gnade! Es
war nicht so
gemeint!



Ich werde in Zukunft das Doppelte arbeiten –
für den halben Lohn!

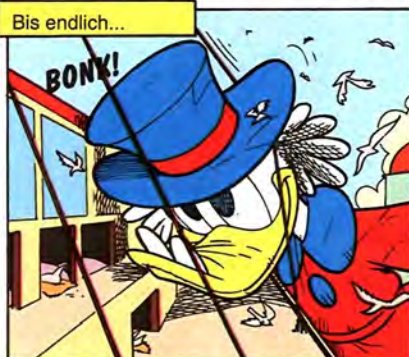
Huch!



Wie ein mächtiges Luftschiff segelt die Figur über die Wolkenkratzer...



Bis endlich...



Puh! Endlich haben wir angehalten!

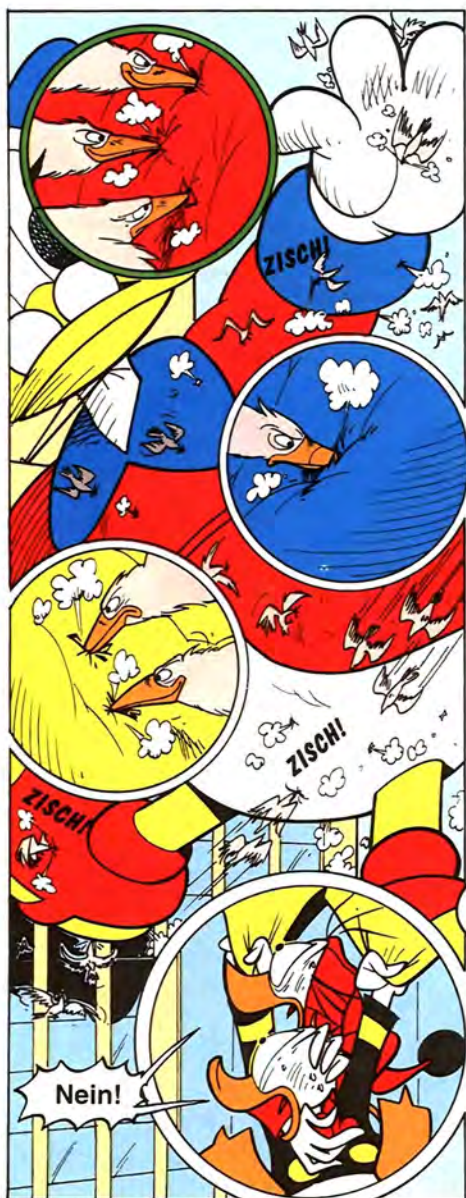


Was hilft uns das, wenn wir dafür von den Vögeln attackiert werden?



Noch nicht mal hier kann man in Ruhe nisten!

* Zum Angriff! Los!



Später...

Mir tut die Hand schon weh vom Unters-
schreiben der vielen Wechsel!

Donald!
Huhu!



Ich hab' Fahrrad-Flickzeug besorgt!
Damit kleben wir im Nu die Löcher zu,
die die Vögel reingepickt
haben!



Aber die
Flicken sieht
man doch!

Na und?
Je bunter, desto
hübscher!

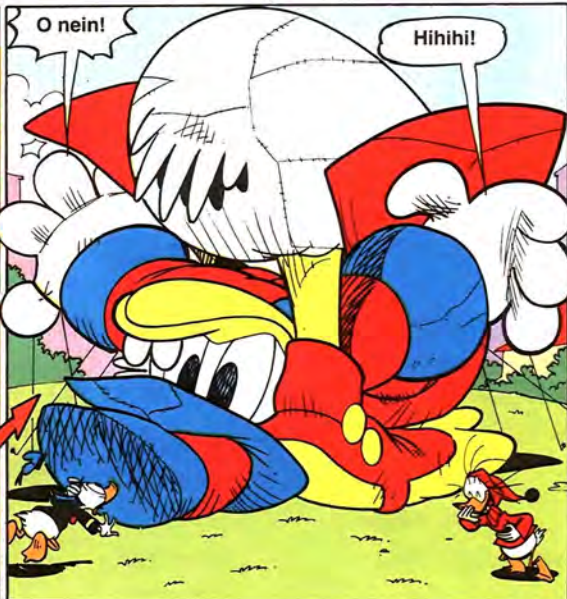


Und so, schon bald...

Von wegen hübscher! Onkel Dagoberts Figur sieht
aus, als hätte sie die Masern!







Nach vielen vergeblichen Versuchen...



...wird's allmählich dunkel...

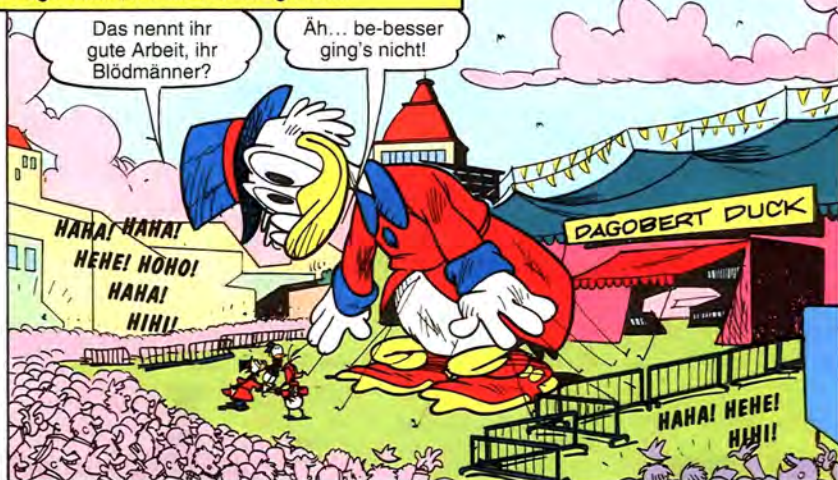
Siehst du? Ausdauer führt
zum Ziel, Donald!

Mag sein!
Aber ich bin völlig
am Ende!

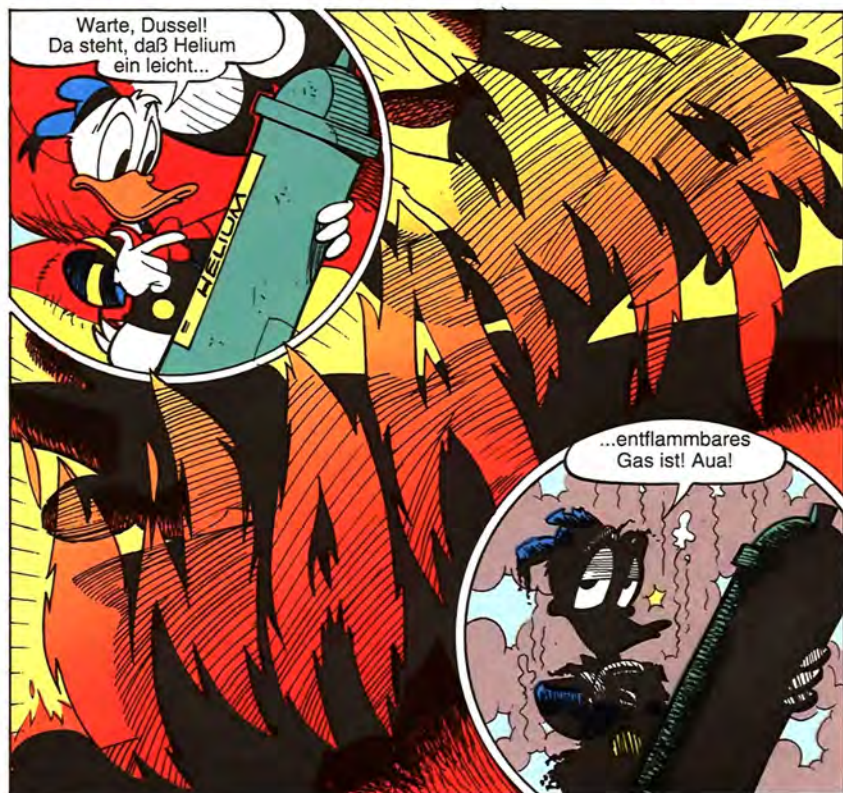
Das gibt sich!
Wenn du morgen aufstehst,
bist du wieder fit für die
Eröffnung!



Tags darauf, bei der Eröffnungsfeier...







Es folgt ein flammendes Inferno...



...das vom Wind noch zusätzlich verstärkt wird...



Um ehrlich zu sein:
Mein Lieblingsfach war
Physik nie!



Beichten kannst du später! Laß uns
lieber die Ballons
retten!



Nach einer Stunde...

Zum Glück wurde niemand verletzt! Ich dachte,
diese Ausstellung sollte Ihr Image verbessern? Statt
dessen ging...



...alles in
Rauch auf!

Wie? Rauch?



Ja, genau! Bei den beiden lasse
ich jetzt den Rauch rein,
aber gewaltig!



Tags darauf...

Seufz! Wer weiß,
wo wir enden?

Ich... ich muß dir was
sagen, Donald!

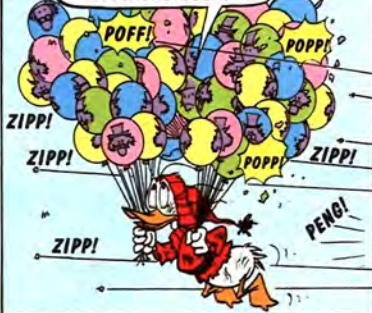


Onkel
Dagobert
naht!

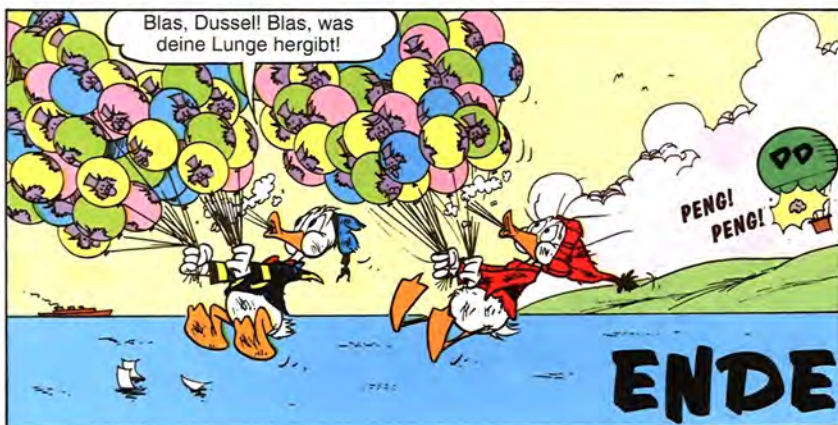
Bewaffnet?



Ja! Seufz! Mit Reißzwecken und
Trockenerbsen!



Blas, Dussel! Blas, was
deine Lunge hergibt!



WALT DISNEY

MITTWOCHS
BEI
GOOFY:

DER SPRECHENDE Degen

Dieses Mal hält Goofy einen selbstverfaßten historischen Mantel-und-Degen-Roman für Micky bereit...

Weißt du, weshalb das „Mandel und Degen“ heißt, Micky?

Na klar!
Ist doch logisch!
Weil...

322495

Rudy Salvagnini (Story), Alessandro Perina (Zeichnungen)







„Und du wirst Opfer einer Verschwörung!“

Wenn Ihr nicht regieren wollt, mach' ich das!

Laßt los, oder ich garantiere für nichts!



Runterlassen! Ich kämpfe mit ihm!

Da!

Nicht so hastig! Ich bin ja gar nicht vorbereitet!



Ein Florett-Duell wird entscheiden, wer künftig regiert!

Wenn Ihr die Macht wollt, Herzog, dann kämpft!





„So wird der Graf also
verjagt, und alle kehren
ihm den Rücken!“



„Das heißt,
fast alle!“



Psst!

„Es ist der ehema-
lige Stallmeister!“

Geht zu Goof-Yen,
dem Ritter Zen!

Ein Reim?
Wie nett!



Er als Meister des
Degens hilft euch
sicher!

Danke! Ich hab'
Hilfe nötig!



Ach ja, wo finde
ich ihn?

Wo schon? Auf den
Gelben Seiten unter
„Ritter“!



„Und so, wenig später,
im Herzen des Zauber-
waldes!“

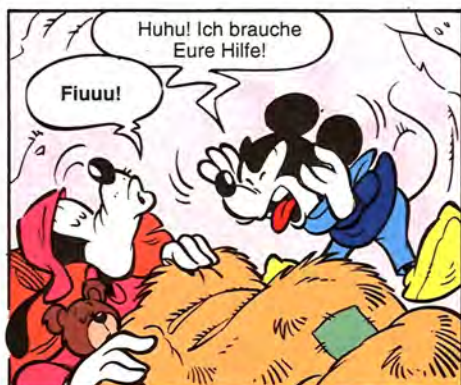
Mir scheint,
ich bin am Ziel!
Hoffentlich kann mir
der Weise
helfen!

HÖHLE
DES
WEISEN

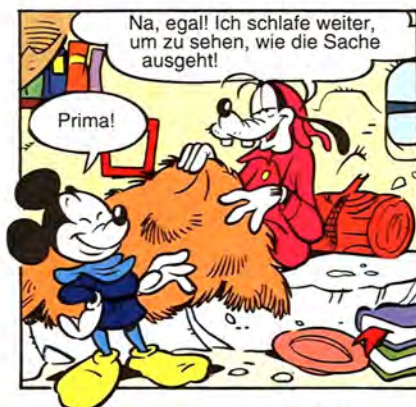
GOOF-YEN,
DER WEISE ZEN

WEISER
ALS
WEISE





















„Der kleine Graf lernt erstaunlich rasch!“







„Es kommt die Zeit,
um Lebewohl zu
sagen...“

Ich überlasse Euch guten Gewissens Eurem
Schicksal!

Wenn
Ihr meint!



Sicher meine ich
das!



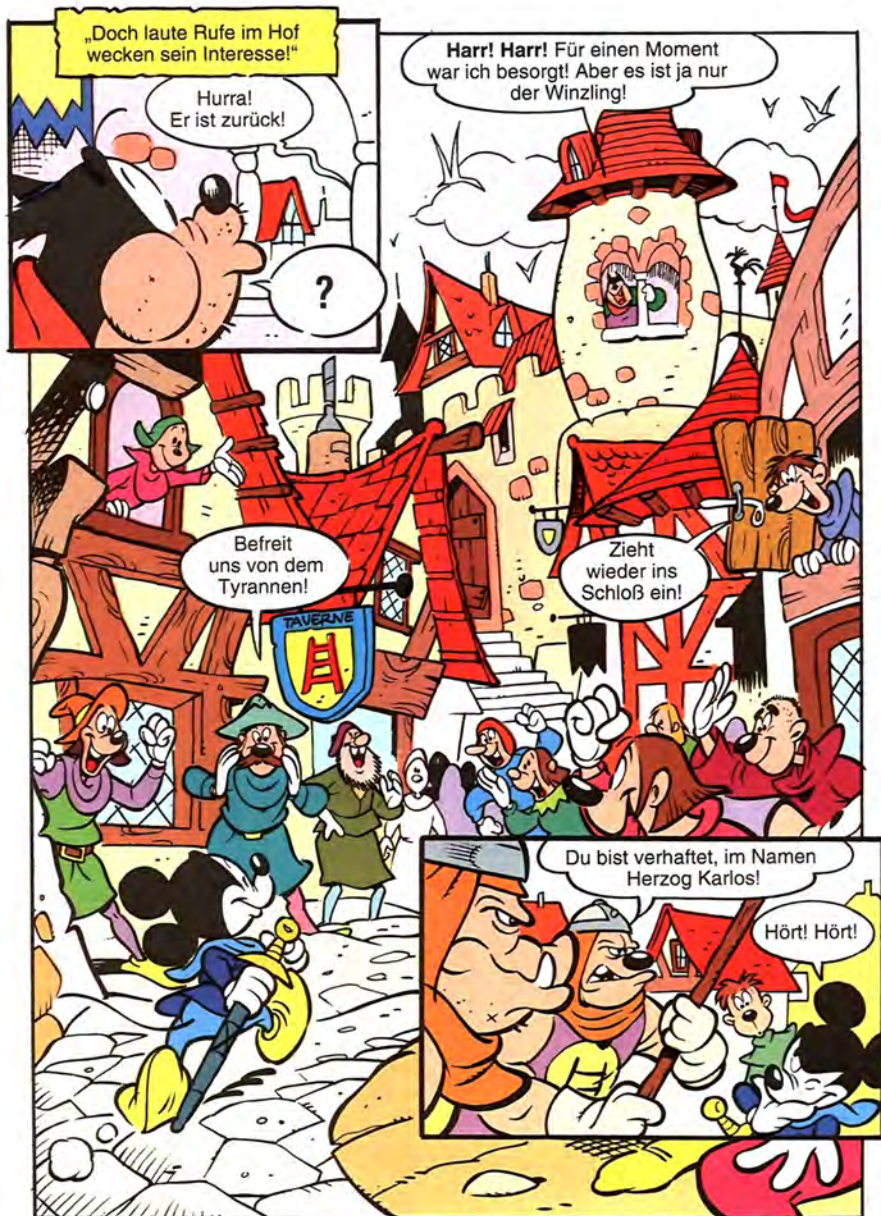
Aber nun muß ich zum Golfspielen!
Man erwartet mich!

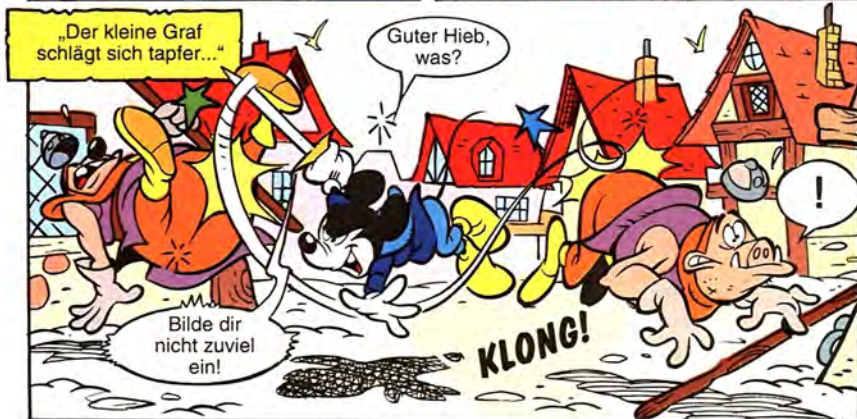


„Währenddessen genießt
der unrechtmäßige Herr-
scher Karlo das Leben!“

Was heißt hier genießen? Ich
ess' mich nur richtig satt!
Mehr nicht!









Mist! Der Zwerg muß geübt haben!

Aber dem leg' ich das Handwerk! Wache!

„Doch niemand vermag den Grafen und sein treues Schwert aufzuhalten...“

Geh't's nicht etwas langsamer? Da wird man ja seekrank!

Bedank dich lieber, statt zu motzen!

KLONG!

SWUSCH!

ZACK!

Huch! Jetzt wird's ernst! Der Mini-Graf kommt näher!

„So kommt es zum
finalen Duell!“

Ergibst du dich, Feigling,
oder willst du kämpfen?

Ich kämpfe,
das heißt, ich erledige
dich!

TSCHACK!

Prima!
Bleib so stehen!
Harr! Harr!

RASSE!

„Kurz darauf hängt der
kleine Graf am Pranger!“

Aah!
O nein!

Alle sollen meinen
großen Triumph miterleben!
Harr! Harr!

Man macht
mich zum Gespött der
Leute! Seufz!







„So landet jeder
wieder an seinem
Platz...“



Nachdem mein Auftrag erfüllt ist, kehre
ich nun in meine Höhle zurück! ✓

Nein! Wartet!



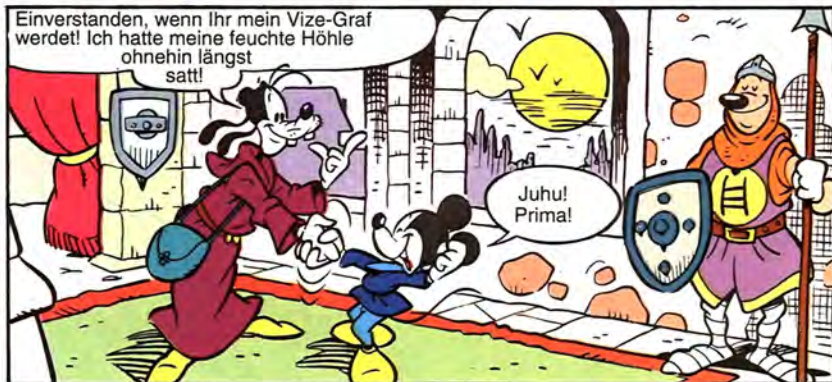
Ihr seid so viel
mutiger als ich!
Wollt Ihr nicht an
meiner Stelle Graf
werden?

Hm!



Einverstanden, wenn Ihr mein Vize-Graf
werdet! Ich hatte meine feuchte Höhle
ohnehin längst
satt!

Juhu!
Prima!



Aha! Am Ende bist also doch wieder du der große Held, was?

Klar! Anders geht's nicht!



Aber ich bin noch nicht fertig!

Fehlt noch was?



„Wir müssen doch noch wissen, weshalb der Weise echte Degen ablehnt!“

Ich war einst ein echter Meister des Degens und hatte eines Tages ein ganzes Heer allein besiegt!



„Danach übte ich mich nur noch in Geschicklichkeitsspielen...“

Mit Pistolen ist dieser Trick einfach, aber nicht mit Degen!



„Doch Übermut tut
selten gut...“



„Der Degengriff traf mich
voll am großen Zeh...“

Hahaha!

Au, wie
das schmerzt!
Aua! Au!



Seit damals kämpfe ich
nur noch mit virtuellen
Degen...



...so daß keine Gefahr mehr besteht,
mir den Zeh zu verletzen!

Wie weise
Ihr seid!



Was sagst du denn zu diesem Ende, Micky?
Meinst du, der Held kommt zu
schlecht weg?

Gähni! Mich stört eher,
daß du Schwerter und De-
gen verwechselst, Goofy!
Hihi! Schlaf gut!



ENDE

DAS Geld

liegt auf der Straße...

Es gibt keine größere Freude für Dagobert Duck, als ein Geldstück auf der Straße zu finden...

WALT DISNEY

O Jubel!
O Glückseligkeit!
Da liegt schon wieder
ein Kreuzer!

HUPE!



Und keiner greift
schneller zu als er...



Nun, vielleicht sollte man
besser sagen: Keiner griff
schneller zu...

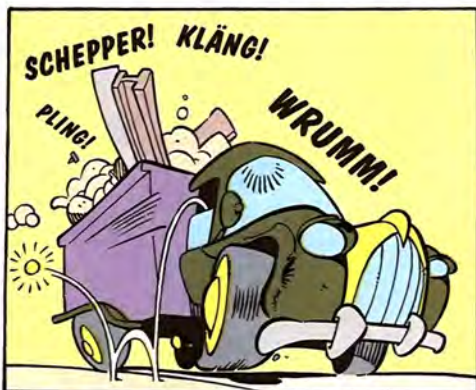
Hallo, Donald!
Wie geht's?

Bestens, danke!
Und selbst?



SCHEPPER! KLÄNG!

WRUMM!



Wetten, daß ich ihn vor
dir erwische?







Der Fall entpuppt sich als weitaus ernster...



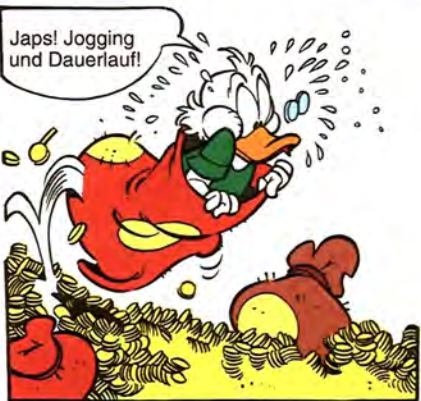
Daher...







Einige Tage später...







Nach weiteren zwei Wochen
härtestem Training...

Jetzt wird es schwierig!

Was?



Keine Angst! Ich meine „schwierig“
und nicht „anstrengend“!

Hoffentlich!



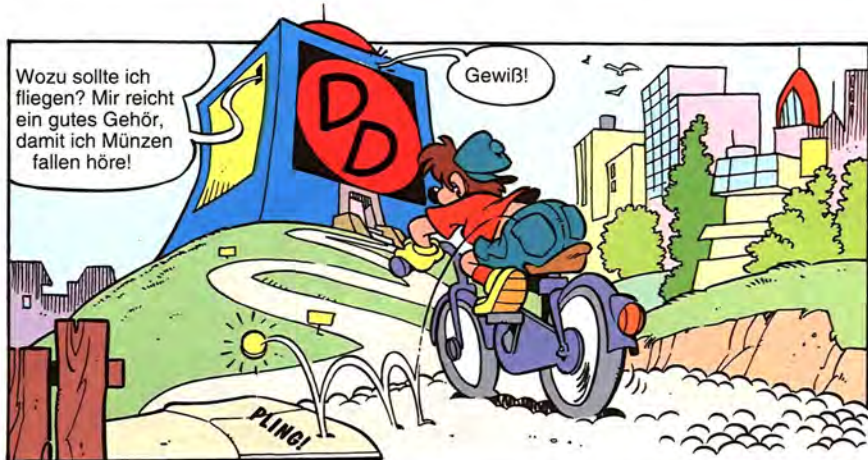
Das Training dient
zur Stärkung Ihrer
Muskulatur, die Sie
dringend...



...benötigen
beim
Fliegen!

Wie? Wa-
was?







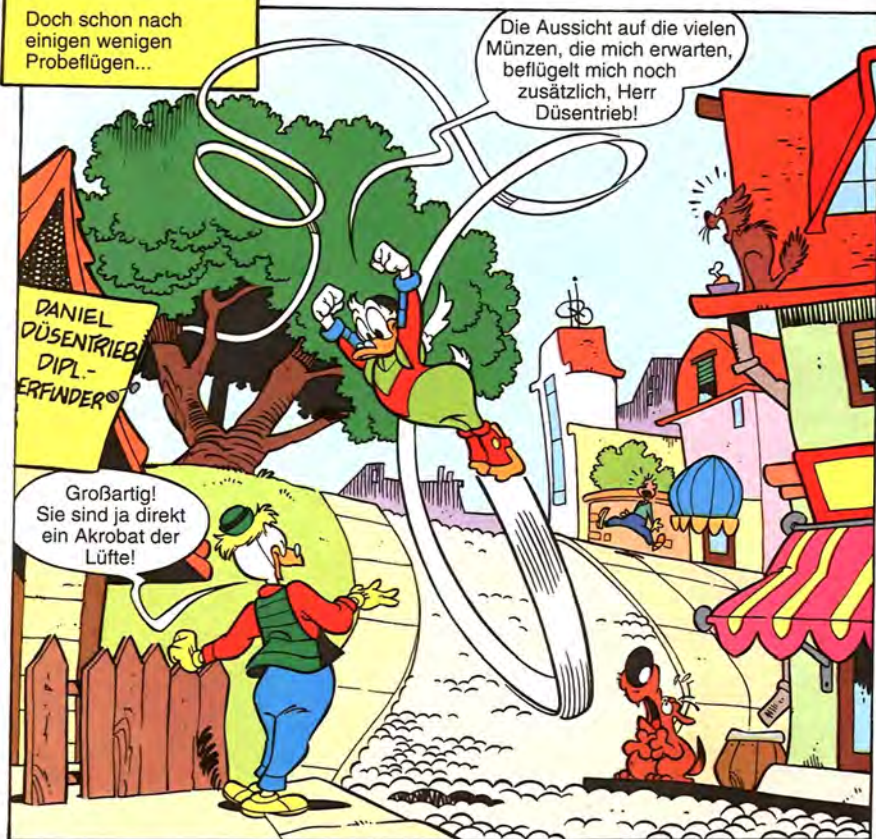


Doch schon nach
einigen wenigen
Probeflügen...

Die Aussicht auf die vielen
Münzen, die mich erwarten,
beflügelt mich noch
zusätzlich, Herr
Düsentrieb!

DANIEL
DÜSENTRIEB
DIPL.-
ERFINDER®

Großartig!
Sie sind ja direkt
ein Akrobat der
Lüfte!



Glauben Sie,
ich kann bald
loslegen?

Meiner Ansicht
nach schon!



Sie sollten's nur nicht
übertreiben!

Wie werd' ich!





Doch dann, einige Zeit später...



Hier die Zeitlupen-
wiederholung...

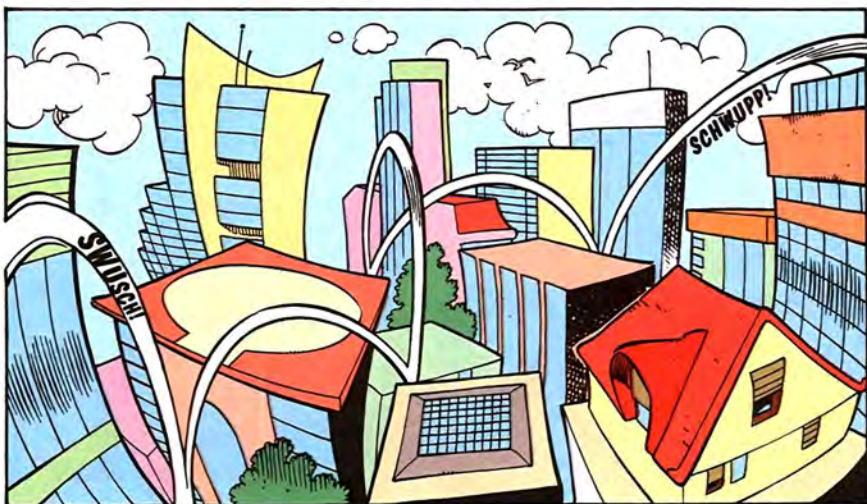


Aber...





In kürzester Zeit spezialisiert sich Onkel Dagobert auf Spontaneinsätze...



Und von Stund an ist das
Supergehör unseres Helden
wacher denn je...

Das Wort hat jetzt unser hochverehrter
Kollege Dagobert
Duck!

Danke!
Lassen Sie mich
zunächst zum...



Nanu?



Ähem... bitte entschuldigen
Sie mich einen Moment!



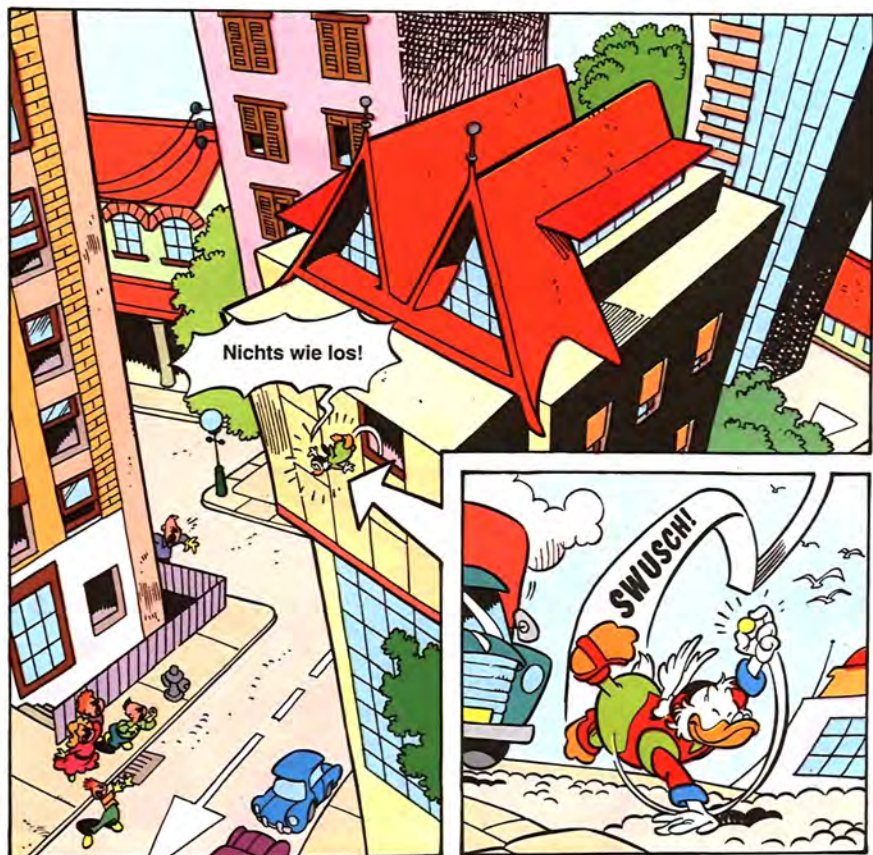
Was hat er
dann?

Vielleicht
braucht er
frische Luft?

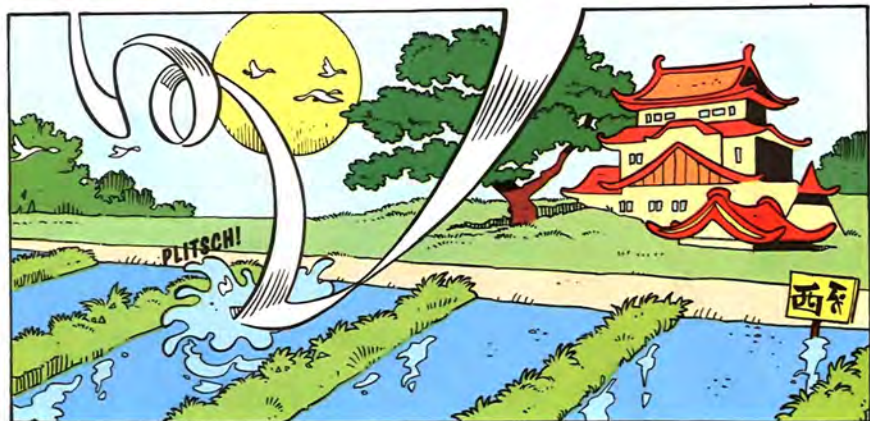
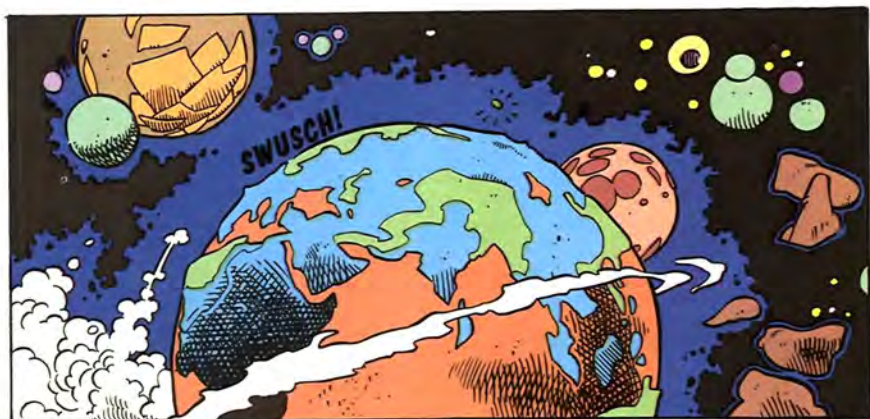


Halt! Nicht!
Was machen Sie da?











Jedoch...

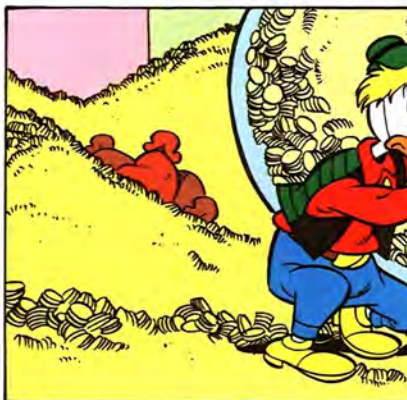
Das Supergehör funktioniert einwandfrei, Herr Düsentrieb! Da, schauen Sie, wie viele Münzen ich in aller Welt zusammengesammelt habe!

Was?
Aber dann...

Bitte, bitte, nehmen Sie den Anzug zurück!

Aber wieso denn?

Weil ich nur noch von einem Ende unseres Planeten zum anderen fliegen kann! Mehr nicht!



Und so...

Du hast wirklich auf das Super-Gehör verzichtet?

Ja, ich hab' dadurch zu viele gute Geschäfte verpaßt!



Seit ich mich wieder darum kümmere, laufen sie prächtig! Seufz!

Aber glücklich bist du nicht, oder?



Nein! Die Münz-jagd macht mir mehr Spaß!



Oha!

PLING!



Ich kann einfach nicht widerstehen!

Halt! Nicht springen! Du brichst dir den Hals!

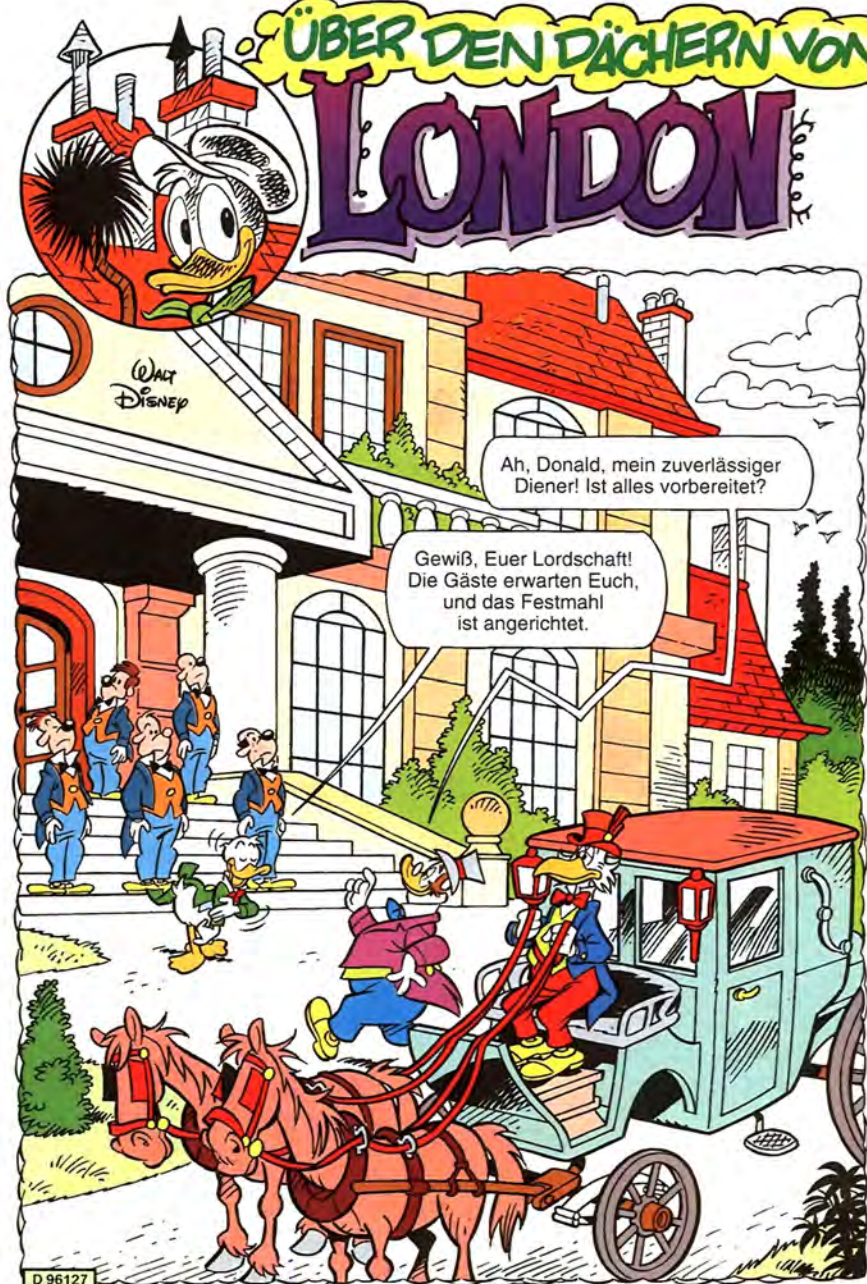




Daher...



ÜBER DEN DÄCHERN VON LONDON



Ah, Donald, mein zuverlässiger
Diener! Ist alles vorbereitet?

Gewiß, Euer Lordschaft!
Die Gäste erwarten Euch,
und das Festmahl
ist angerichtet.

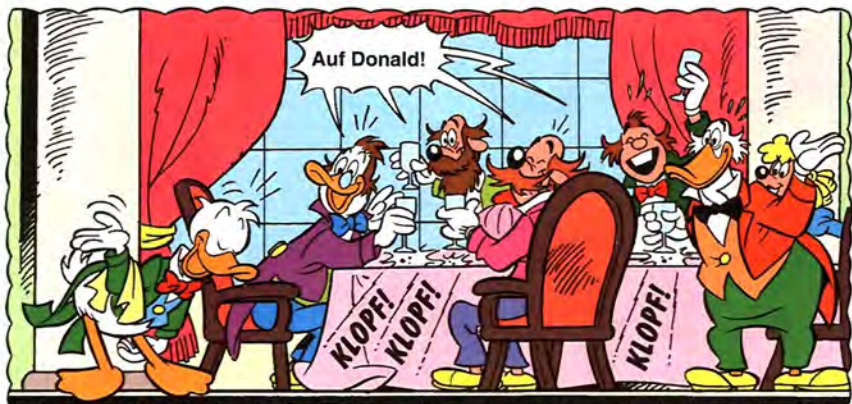
Und was für
ein Mahl...

Zum Dank für diesen Gaumen-
schmaus erhebe ich mein Glas auf
meinen treuen Donald!

Einen besseren Hausdiener
als ihn kann man sich wahrlich
nicht wünschen!



Auf Donald!



Er lebe
hoch!

KLOPF! KLOPF!
KLOPF!



Mach endlich die Tür auf, du
vermaledeiter Taugenichts!

KLOPF! KLOPF!
KLOPF!





Daher, wenig
später...

WOHLFEILE
STELLEN

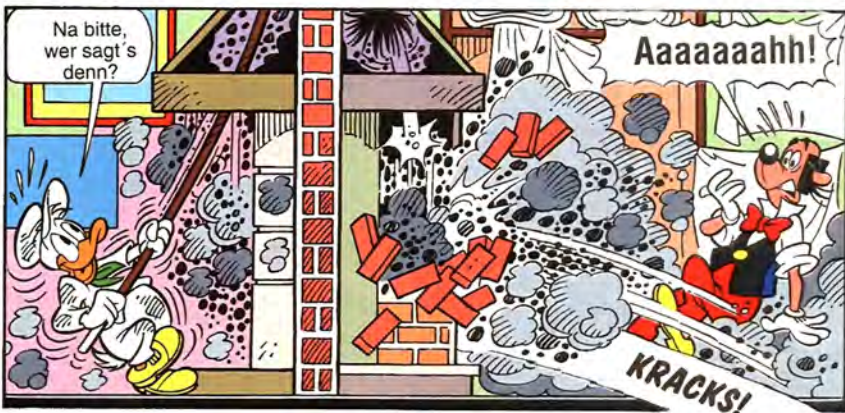
Sicher mische ich bald ganz oben mit!
Ein Job an der Spitze wäre genau
das richtige für mich...

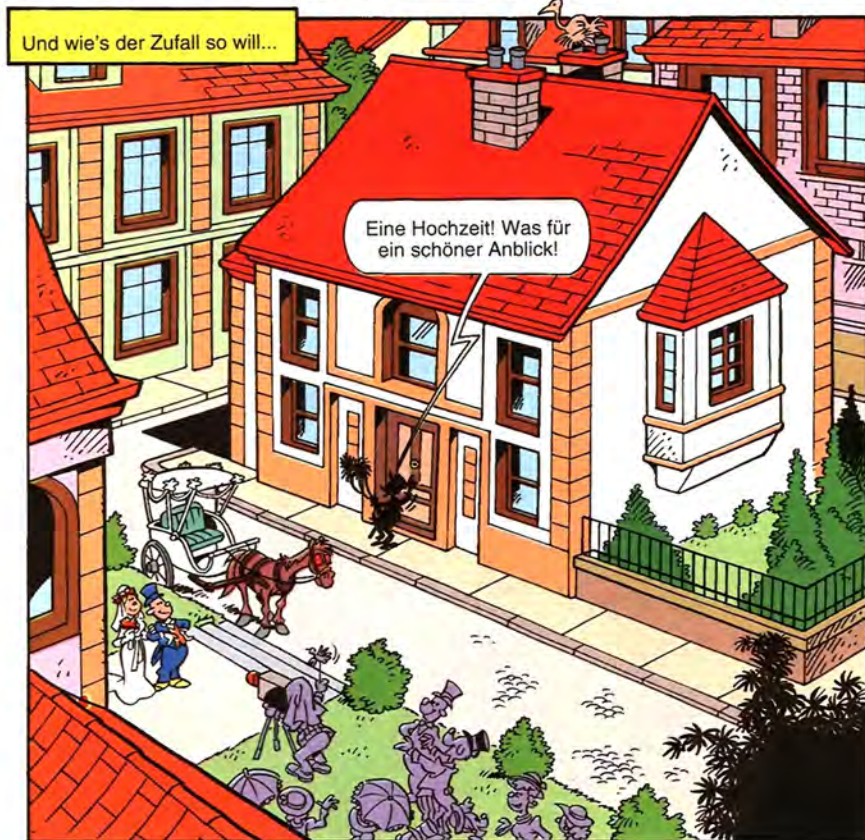
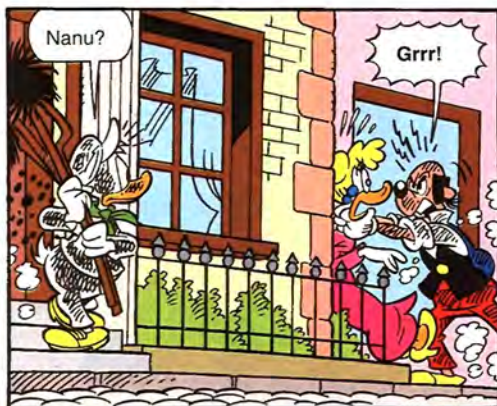
Extrablatt!
Jack the Stripper
hat wieder zuge-
schlagen!

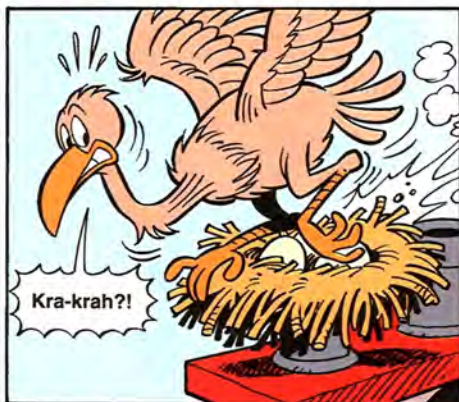












Nicht mehr...

Krah!
Krächz!



He, wer wirft denn da mit Eiern? Nicht zu fassen, was die Leute alles im Schornstein verstecken!

FLATSCH!
PLATSCH!



Trotzdem, da muß noch so ein richtig dicker Rußklumpen sitzen! Nanu?

STOCHER!



Jetzt hat sich auch noch mein Besen verhakht! Also, den krieg' ich nur mit Gewalt wieder raus...



KRRRRKS!

Ächz! Nun komm schon, sei doch nicht so widerborstig...



In dem Moment...











Au! Aua!
Das brennt!



Aber das zahle ich diesem
kleinen Monster heim! Die
wird mich kennenlernen...

Man schreitet zur Tat...



Damdidadam...

Hab' ich dich!



Diesmal kenn' ich kein Erbarmen!
Nichts kann mich davon abhalten,
dir kräftig...

Ah, Donald!



Da sind Sie ja! Und mit meiner
kleinen Schwester Pamela haben Sie
sich auch schon angefreundet?

Geh spielen,
Pam!

Ihre... oh, äh... hehe!



Und so...

Beeilen Sie
sich bitte!

O ja, auf jeden Fall!
Ich kann's jetzt schon
kaum erwarten, Sie
wiederzusehen!

Und dich sperr' ich dann recht-
zeitig in den Keller, damit du mir
nicht dazwischenfunkst, kapiert?



Wenig später...

Aha, die Tür ist
offen! Man erwartet
mich also schon!

Ist jemand zu Hause?

Oh... äh... ich wollte nicht
stören... Pardon!





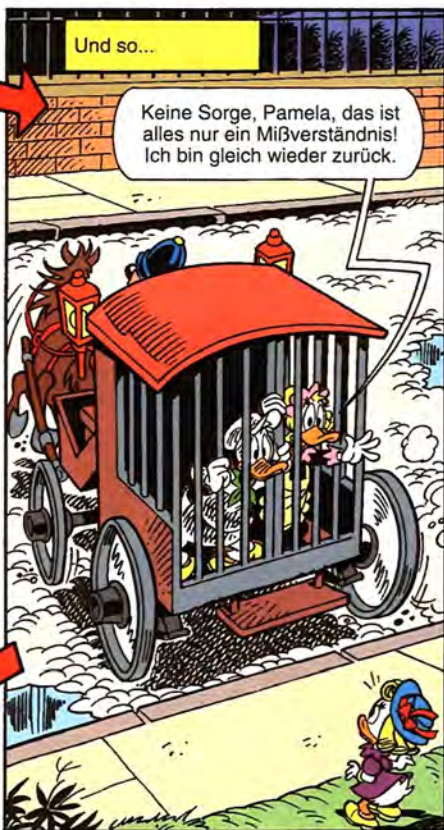




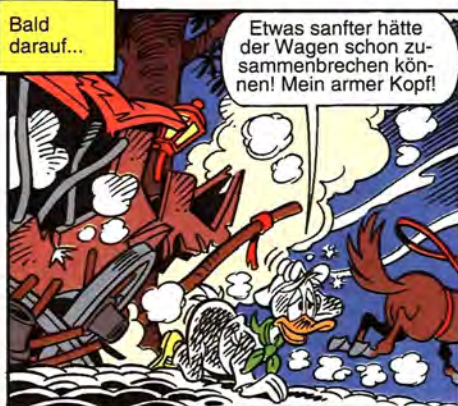














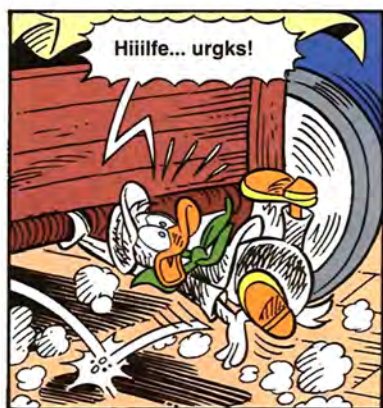








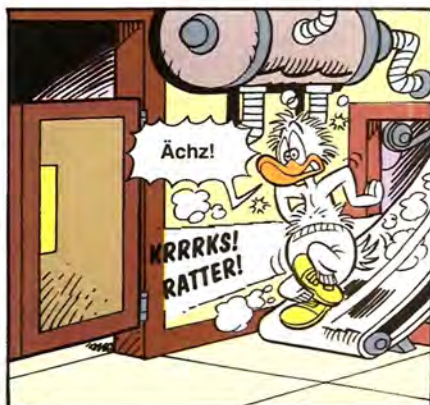




Fünf holprige Meilen später...







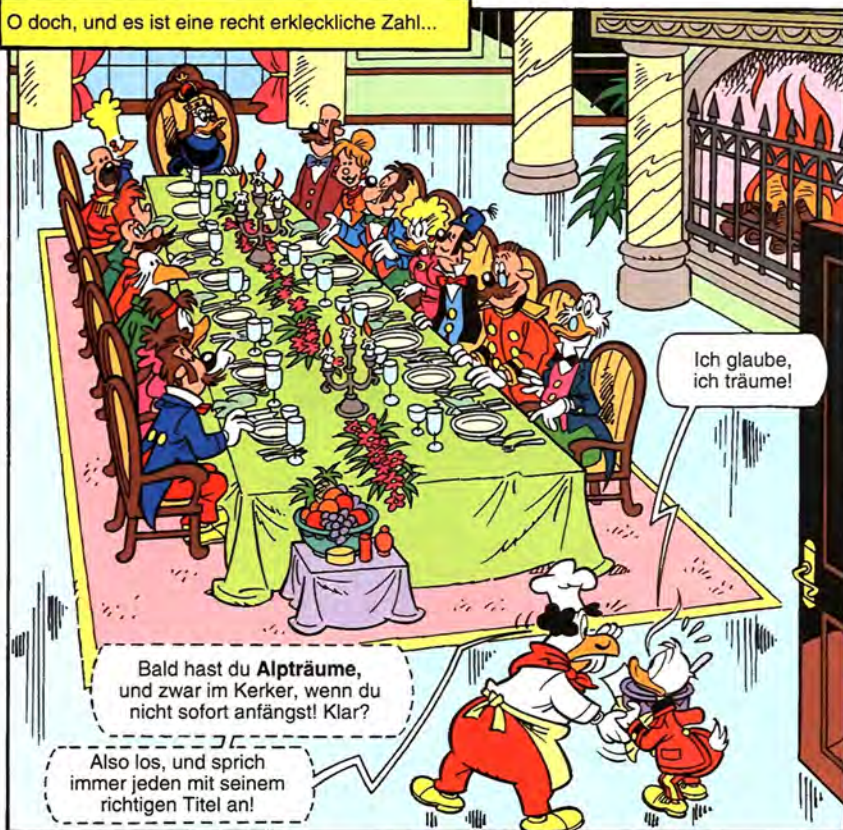




Kurz darauf...



O doch, und es ist eine recht erkleckliche Zahl...



Bald hast du **Alpträume**, und zwar im Kerker, wenn du nicht sofort anfängst! Klar?

Also los, und sprich immer jeden mit seinem richtigen Titel an!

Ich glaube, ich träume!



Woher soll ich die wissen?

Liest du keine Zeitung? Egal, im Zweifelsfall sagst du: „Die Suppe ist serviert, Euer Majestät!“

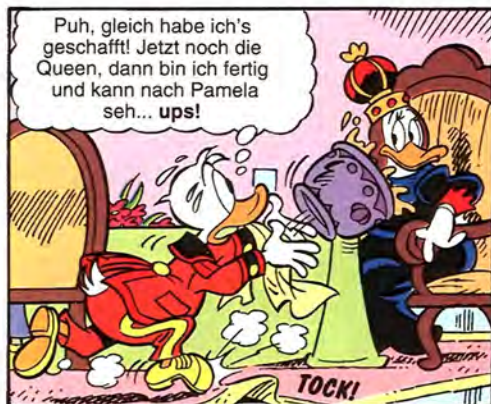


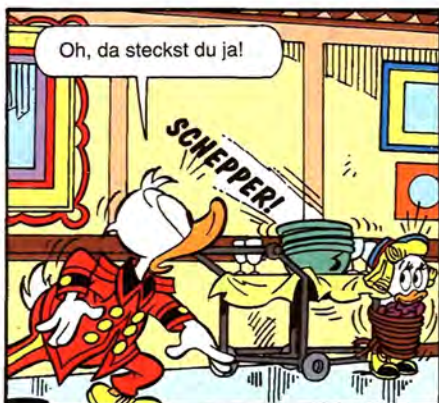
Die, äh... die Serviette ist soupiert, Euer Majo... äh, ich meine, die Steppe ist seziert, Euer Migrä...

Ja, ja, trag endlich auf!

RUMS!















Einige Tage drauf...

Ich bin dir sehr dankbar, Donald!

Ich bitte Euch, wir haben zu danken, daß wir für Euch arbeiten dürfen, Hoheit!



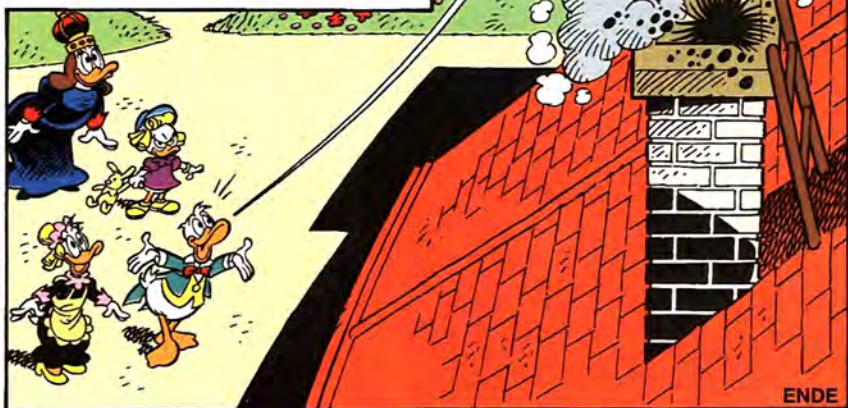
Oh, ich fürchte, das Wetter schlägt um! Wir müssen ein Feuer anzünden!

Für diesen Fall kann ich Euch versichern, daß sich die Kamine Eures Anwesens in bestem Zustand befinden!



Dafür sorgt unser neuer Kaminkkehrer – der Mann vom Arbeitsamt ist ein wahrer Meister seines Fachs!

Grrrr! Wer den Schaden hat...



ENDE

ICH WILL



Mehr Comics

Mehr Rätsel

Mehr Witze

Mehr Spass



WALT DISNEY'S
DONALD
Comics & Mehr

Da steckt MEHR für dich drin



Diese Bände sind bereits erschienen!

- | | | |
|--|--|---|
| *Nr. 1 Der Kolumbusfalter | Nr. 90 Mickys Mondfahrt | Nr. 179 Die neue Statue |
| *Nr. 2 Das ewige Feuer | Nr. 91 Der Weg zum Erfolg | Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingvögel |
| *Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland | Nr. 92 Donalds bunte Welt | Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel |
| *Nr. 4 In geheimer Mission | Nr. 93 Die Macht des Goldes | Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer |
| *Nr. 5 Allein auf einer Insel | Nr. 94 Micky groß in Form | Nr. 183 Die Zauberglocke |
| *Nr. 6 Die Reise zum Mond | Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt | Nr. 184 Eine fantastische Reise |
| *Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn | Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs | Nr. 185 Das Wunderpferd |
| *Nr. 8 Der fliegende Schotte | Nr. 97 Olympisches Allerlei | Nr. 186 Graf Frod und das Zepter der Zeit |
| *Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres | Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma | Nr. 187 Der Held der Pharaonen |
| *Nr. 10 Aladins Grotte | Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld | Nr. 188 Die Perle der Südsee |
| *Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg | Nr. 100 JUBILAUMS-AUSGABE | Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan |
| *Nr. 12 Die grünen Steine der Gagas-Gagas | *Nr. 101 Donald setzt sich durch | Nr. 190 Abenteuer im Weltall |
| *Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong | *Nr. 102 Hut ab vor Phantomas! | Nr. 191 Phantomas auf Abwegen? |
| *Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye | *Nr. 103 Südseeträume | Nr. 192 Der Wüstenwurm |
| *Nr. 15 Der Diamantenkaiser | *Nr. 104 Der magische Zylinder | Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastikon |
| *Nr. 16 Die Reise um die Welt | *Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten | Nr. 194 Das Elxoid der ewigen Jugend |
| *Nr. 17 Die Wikinger-Expedition | *Nr. 106 Der Tüpfelwal | Nr. 195 Der Wildbach-Marathon |
| *Nr. 18 Gekreuzte Klingen | *Nr. 107 Der makabre Magier | Nr. 196 80 JAHRE SUPERSTAR |
| *Nr. 19 Das falsche Gold | *Nr. 108 Künstlerpech | Nr. 197 Drachengold |
| *Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko | *Nr. 109 Das Lied der Prärie | Nr. 198 Das grüne Gewissen |
| *Nr. 21 Das Goldelixier | *Nr. 110 Gittas Zauberkünste | Nr. 199 Abenteuer in Pyramontarien |
| *Nr. 22 Der alte Pirat | *Nr. 111 Das Zauberswasser | Nr. 200 JUBILAUMS-AUSGABE |
| *Nr. 23 In Kaiser Dagokaris Diensten | *Nr. 112 Gooty Holmes | Nr. 201 Das Hexenlicht |
| *Nr. 24 Die Platinquelle | *Nr. 113 Die Goldsonde | Nr. 202 Ein wahrer Held |
| *Nr. 25 Der Zebadiamant | *Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke | Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel |
| *Nr. 26 Der widgewordene Doppelgänger | *Nr. 115 Millionen mit Melonen | Nr. 204 Der Palast des Dagomesch |
| *Nr. 27 Beim König der Meere | *Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen | Nr. 205 Die Adelsprüfung |
| *Nr. 28 Die Kartenamphore | *Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht | Nr. 206 Im Indierland |
| *Nr. 29 Das kostbare Korallenkänguruh | *Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring | Nr. 207 Der Prügelknabe |
| *Nr. 30 Die Gelbblutindianer | *Nr. 119 Im Lande Liliput | Nr. 208 Die Wächter der Zeit |
| *Nr. 31 Die rigorose Räumungsklage | *Nr. 120 Die Lichterkrone | Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong |
| *Nr. 32 Villa zu vermieten! | *Nr. 121 Phantomas und seine Freunde | Nr. 210 Eine tolle Entdeckung |
| *Nr. 33 Der Schatz des Odysseus | *Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein | Nr. 211 Der Glückstern |
| *Nr. 34 Der Mann im Mond | *Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch! | Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert? |
| *Nr. 35 Brautgarn wider Willen | *Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse | Nr. 213 Die Verlorene Welt |
| *Nr. 36 Der Rasende Kurier | *Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas | Nr. 214 Der Dieb von Bagdad |
| *Nr. 37 Ein harter Kampf | Nr. 126 Donald, der Pechvogel | Nr. 215 Donleone der Schreckliche |
| *Nr. 38 Die durchsichtigen Berge | Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen | Nr. 216 Der doppelte Dagobert |
| *Nr. 39 Der Hexenblitzableiter | Nr. 128 Goldregen bringt Segen | Nr. 217 Die Formel des Reichtums |
| *Nr. 40 Der Kampf des großen Khan | Nr. 129 Einer spielt falsch! | Nr. 218 Die Gluckstaler-Allergie |
| *Nr. 41 Jetzt kommt Phantomas! | Nr. 130 Olympisches Fieber | Nr. 219 Der Zaubers-Zylinder |
| *Nr. 42 Flug ins Ungewisse | Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky! | Nr. 220 Das Geheimnis des 313 |
| *Nr. 43 Der Reich der Sterne | Nr. 132 Im Reich der Sterne | Nr. 221 Das Buch der Wünsche |
| *Nr. 44 Phantomas ist wieder da! | Nr. 133 Die neue Eiszeit | Nr. 222 Der erste Held von Olympia |
| *Nr. 45 Die Weltraum-Kur | Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit? | Nr. 223 Die Zeitwanne |
| *Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges | Nr. 135 Donald im Pech | Nr. 224 Schwelbende Schurken |
| *Nr. 47 Abenteuer in Mexiko | Nr. 136 Heißes Gold | Nr. 225 JUBILAUMS-AUSGABE |
| *Nr. 48 Der Rote Drache | Nr. 137 Das goldene Faß | Nr. 226 Der Geist aus der Karne |
| *Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds | Nr. 138 Donald – ganz locker | Nr. 227 Scherben bringen Glück |
| *Nr. 50 Das verfluchte Elxoid | Nr. 139 Voll im Fahrt | Nr. 228 Der Goldene Preis |
| *Nr. 51 Kopf hoch, Donald! | Nr. 140 Der ewige Zweite... | Nr. 229 Der Gangsterschatz |
| *Nr. 52 Micky immer auf Achse | Nr. 141 Der Tiger von Masalla | Nr. 230 30 Jahre LTB |
| *Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat | Nr. 142 Goldene Träume | Nr. 231 Phantomas und die Zauberer |
| *Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv | Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter | Nr. 232 Das Stimm-Wunder |
| *Nr. 55 Dagobert macht Geschichten | Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy | Nr. 233 Zeit ist Geld! |
| *Nr. 56 Achtung – fertig – los! | Nr. 145 Das Talermonster! | Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmönster |
| *Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime | Nr. 146 Die Sportskanonen | Nr. 235 Der Schulbus-Fahrer |
| *Nr. 58 Donald, der Held des Tages | Nr. 147 Gold unter Wasser | Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert |
| *Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen | Nr. 148 Der magische Ring | Nr. 237 Im Land der Saurier |
| *Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel | Nr. 149 Der polare Krieger | Nr. 238 Phantomas enttarnt? |
| *Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht! | Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE | Nr. 239 60 turbulente Jahre mit Tick, Trick und Track |
| *Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd | Nr. 151 Der Dimensions-Sprung | Nr. 240 Die glorreiche Gänse-Garde |
| *Nr. 63 Micky, der rasende Reporter | Nr. 152 Der Unglücksbringer | Nr. 241 Achtung, Aufnahme! |
| *Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen | Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne | Nr. 242 Wettlauf der Erben |
| *Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni | Nr. 154 Phantomas und die Dünnli-Diät | Nr. 243 Heiße Tage in Afrika |
| *Nr. 66 Donald dreht durch | Nr. 155 Abenteuer im Regenwald | Nr. 244 Der Schatz der Geisterberge |
| *Nr. 67 Micky Meus – Superstar | Nr. 156 Antike Geschehnisse | Nr. 245 Der Fegenschär |
| *Nr. 68 Alles Gute, Donald! | Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus | Nr. 246 Falsches Spiel mit Phantomas |
| *Nr. 69 Dagoberts große Schau | Nr. 158 Der indische Tempel | Nr. 247 Donald der Ballzauberer |
| *Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Meus | Nr. 159 Das Geheimnis von Paris | Nr. 248 Gefangen im Fuchtelhorst |
| *Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert | Nr. 160 Der wahre Pioniergeist | Nr. 249 Der verückte Professor |
| *Nr. 72 Viel Lärm um Donald | Nr. 161 Der Hexentaler | Nr. 250 JUBILAUMS-AUSGABE |
| *Nr. 73 Micky greift ein | Nr. 162 Der goldene Totemplatz | Nr. 251 Schatzsuche im Eis |
| *Nr. 74 Der Stolz der Familie | Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck | Nr. 252 HAPPY BIRTHDAY MICKY! |
| *Nr. 75 Ferien mit Phantomas | Nr. 164 Der Schatzvogel schlägt zu | Nr. 253 Das große Wagenrennen |
| *Nr. 76 Ein Fall für Micky | Nr. 165 Der dreizählige Drache | Nr. 254 Geschäfte in Transsylvanien |
| *Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck! | Nr. 166 Auf König Midas Spuren | Nr. 255 Donald in Aktion |
| *Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre | Nr. 167 Die Sieben Weltwunder | Nr. 256 Die Vulkaninsel |
| *Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari | Nr. 168 Kampf der Galaxien | Nr. 257 Der Zauberer von Hokapoka |
| *Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky | Nr. 169 Die schwimmende Insel | Nr. 258 Der Waldgeist |
| *Nr. 81 Donald im Rampenlicht | Nr. 170 Eine Braut zuviel | |
| *Nr. 82 Donald vorf! Noch ein Torf! | Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da! | |
| *Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz | Nr. 172 25 TOLLE JAHRE | |
| *Nr. 84 Mit Voldimpe ins Abenteuer | Nr. 173 GRRRI! | |
| *Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck | Nr. 174 Olympia in Entenhausen | |
| *Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs | Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE | |
| *Nr. 87 Micky ist wieder da! | Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen | |
| *Nr. 88 Donald sticht in See | Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1 | |
| *Nr. 89 Der Boß bin ich! | Nr. 178 Der verhängte Entdecker | |

**LTB 259 ab 27. April 1999
überall, wo es Zeitschriften gibt!**

**Einige Bände sind zur Zeit
leider nicht lieferbar!**

(* Neuauflage mit neuem Titel.)

Malen und gewinnen

Knister in America!

ES KNISTERT SO LAUT, DASS MAN ES SOGAR IN AMERICA HÖRT. VON DORT KOMMEN AUCH UNSERE NEUEN SORTEN: COLA UND BUBBLE GUM. DIE SCHMECKEN SO GUT, DIE MUSST DU EINFACH PROBIEREN.



ZU GEWINNEN
333 KNALLIG-FETZIGE
KNISTER-UHREN

Der große America-Malwettbewerb

WAS GEFÄLLT DIR AN AMERICA AM BESTEN? MAL ES UNS EINFACH UND SCHICK DAS BILD AN EHRMANN AG · KNISTER IN AMERICA · 71220 LEONBERG. EINSENDESCHLUSS IST DER 15.05.99. DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN. DIE GEWINNER WERDEN DIREKT BENACHRICHTIGT. NICHT VERGESSEN: SCHREIB DEINEN NAMEN, DEIN ALTER UND DEINE ADRESSE AUF DIE RÜCKSEITE DES BILDES. ÜBRIGENS, IM INTERNET UNTER WWW.EHRMANN.DE. KANNST DU ALLES NOCHMAL GENAU NACHLESEN. ABER BITTE NICHT TRAURIG SEIN, WENN DU NICHT BEI DEN HAUPTGEWINNERN BIST. WIR WÜNSCHEN DIR VIEL GLÜCK!

Ehrmann

...keiner macht mich mehr an!



sFr 7,50 · ÖS 54,-

00258

