

LTB
259

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Extra:
Donalds
Comic
Klassiker
Folge 5

A vibrant cartoon illustration of Donald Duck fishing. Donald is in a red inflatable boat, leaning forward and reeling in a large green fish with a surprised expression. The fish is splashing water. In the background, there are green hills, a blue sky with clouds, and a small sailboat. A log with a face is floating in the water, and a small red and white buoy is nearby. The title 'DIE GROSSE FLUT' is written in large, bold, red letters with a yellow outline at the bottom.

DIE GROSSE
FLUT

Dr. Oetker

SCHATZTRUHE

Guckt mal,
die hab' ich ja
noch gar
nicht?!

Wo kommen
die denn
her?

PIRATENMÄSSIG
STARK!!
SOFORT
ENTERN!

BESTIMMT
AUS DER
SCHATZTRUHE
DA!!

Jetzt gibt's neue
piratenstarke Spiel-
sachen zum Sammeln.
Wo? Na, in jeder
Schatztruhe voll piraten-
mäßig starkem Eis.
Schmatz! Schleck!



WALT DISNEY

Die große Flut



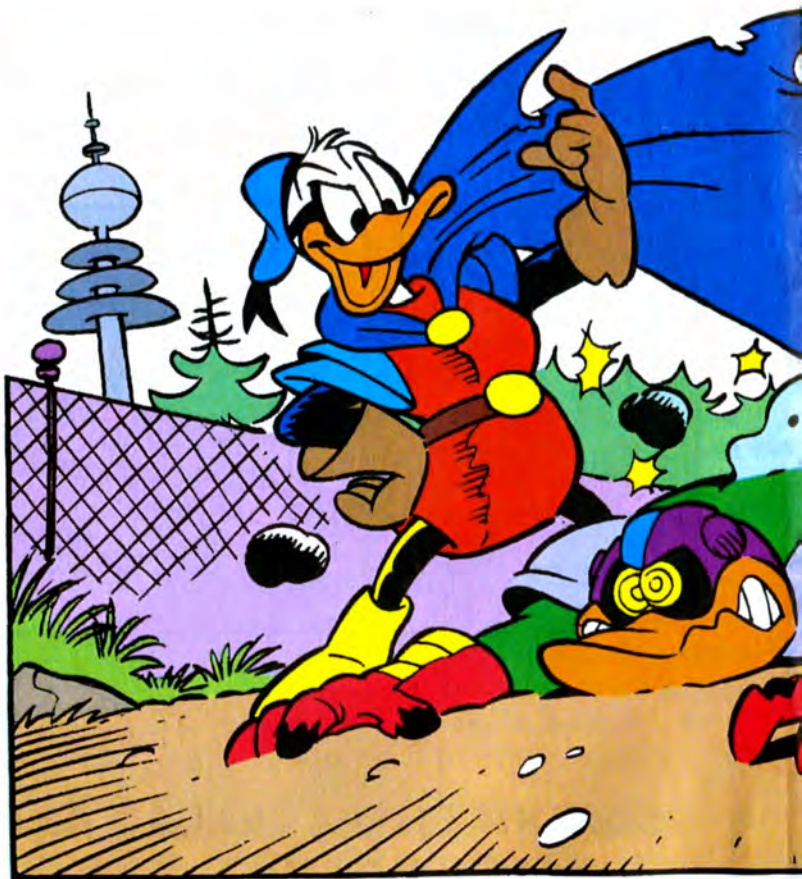
EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© 1999 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der **Bundesrepublik Deutschland** von: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in **Österreich** von: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien; in der **Schweiz** von: Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau.
Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; **Übersetzung:** Gerlinde Schurr, Eckart Sackmann, Peter Dalbenzeiler, Michael Nagula, Klaus Strzyz.
Abonnementservice: Für die **Bundesrepublik Deutschland:** Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7252-235, Fax: 0711/7252-392, E-Mail: service.direktvertrieb@ehapa.de, Leserservice: 0711/7971-508. Für die **Schweiz:** Egmont AG, Tel. 052/346 20 20, E-Mail: M.Kratohvil@scs.egmont.com. Bestellen Sie weitere Ausgaben direkt (pro Ausgabe SFr. 7.50 + SFr. 2.50 Handlingskosten) bei: Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Tel. 061/726 94 44, Fax 061/721 90 72. Jahresabo-Preis: SFr. 85.-. Für **Österreich:** Egmont Verlag, Tel. 0222/91 076-305, E-Mail: office@egmont.at. **Druck:** Graphischer Großbetrieb, Pößneck. **Internet:** <http://www.ehapa.de>

Internet: <http://www.lustiges-taschenbuch.de>

NEU:

Ab jetzt mit Lesezeichen zum Sammeln!



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 259





Hallo, Freunde!

In der
Heftmitte:
Die tollen
Comic-Klassiker
mit Donald!

Könnt ihr euch vorstellen, wie glücklich ich bin, endlich einen tollen Job gefunden und – man höre und staune! – sogar eine rasante Karriere hingelegt zu haben? Wer hätte da wohl ahnen können, daß diese Geschichte in einer Katastrophe enden würde... schluck! Leider bin ich nicht ganz unschuldig daran, daß alle Telefone ausgerechnet in dem Moment blockiert sind, als „**Die große Flut**“ über Entenhausen hereinzubrechen droht. Wie der Zufall so spielt, halten Tick, Trick und Track mit ihrem Fähnlein Fieselschweif ihre jährlichen Feld-Wald-und-Wiesen-Spiele in der Nähe des großen Stausees ab und als er zu brechen droht, sorgen meine tapferen Neffen dafür, daß alles dann doch verhältnismäßig glimpflich abgeht... Ihr könnt jedenfalls gespannt sein! Natürlich auch auf die übrigen Geschichten:

Die große Flut

Ohne Licht geht es nicht!

Die tubetanische Tuba

Der schüchterne Windmacher

Wilde Räuber aus dem Weltall

Ein dynamischer Gegner



5

50

72

100

135

Ein dynamischer Gegner

185

Uh, oh! Diesmal bekomme ich's wirklich mit einem extrem gefährlichen Gegner zu tun! Egal, welche Kraft ich auch in meine Schläge stecke, mein Gegner steht wieder auf und ist stärker als zuvor. Er nennt sich nämlich nicht nur Dynamo, er funktioniert auch so! Zudem ist der Bursche auch noch frech und unverschämt und macht



sich in aller Öffentlichkeit über mich lustig. Da ist guter Rat teuer! Doch ich wäre nicht Phantomias und Daniel Düsentrieb nicht der genialste Erfinder aller Zeiten, wenn uns nicht etwas einfiel, oder? Laßt euch überraschen von dieser „dynamischen“ Geschichte!



Der verschwundene Shogun

205

Viel Vergnügen und bis bald!

Euer **Donald**

WALT DISNEY

DIE GROSSE FLUT

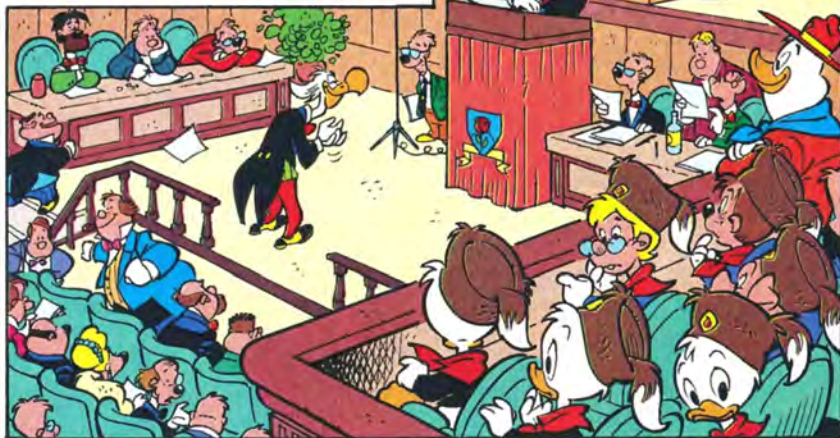
Bevor nächste Woche unsere jährlichen Wald-und-Wiesen-Spiele beginnen, wäre da noch eine letzte Medaille zu erringen, wie ihr wisst!

O nein! Bitte nicht diese Medaille!

Können wir nicht statt dessen einen Wettbewerb im Stinktierstriegeln veranstalten?

Oder vielleicht einen im Giftschlangen-weitschleudern?

Oder Bärenbalgen, verbunden mit einer lebensnahen Erste-Hilfe-Übung?









Zur selben Zeit kämpft auch Donald einen zähen Kampf gegen die Arbeitslosigkeit – wenigstens nur gegen seine eigene...

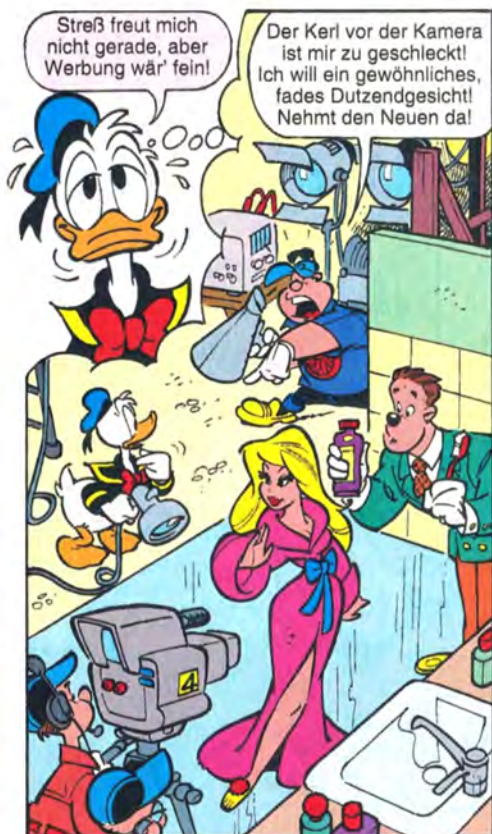
Stöhn! Das ist der letzte Versuch für heute!

„Suchen streßfreudigen Workaholic für Werbejob!“



Streß freut mich nicht gerade, aber Werbung wär fein!

Der Kerl vor der Kamera ist mir zu geschleckt! Ich will ein gewöhnliches, fades Dutzendgesicht! Nehmt den Neuen da!



Doch, das könnte mir schon Spaß machen!



Tag! Mein Name ist Duck und mein Wille zur Werbung geradezu überwältigend!









Die Woche verstreicht für Donald zunächst recht ereignislos, bis...

Nummer 313 tut's nicht mehr!

Das Band läuft zwar, aber der Apparat stellt offenbar keine Verbindung mehr nach draußen her!

Verstehe!

Man kümmert sich sofort darum...

Aha! Ein loses Kabel! Jetzt sollte ich wissen, zu welchem der beiden Anschlüsse es gehört!

Ach, was soll's! Verkable ich eben beide, dann kann ich garantiert nicht danebenliegen!

SCHNIPS!

Die Folge der technischen Freizügigkeit ist...

Phänomenal! Grandios! Voll der Hammer, um es deutlich zu sagen!

Nummer 313 macht viermal so viele Anrufe wie üblich! So was war noch nie da, Duck!

Dem Apparat müssen Sie ja mächtig eingeheizt haben! Mein lieber Schwan!

Schlemils Schokoriegel! Die einzigen ohne Zucker, ohne Fett, ohne Kakao...

Ob Sie vielleicht... äh... den andern Kollegen auch ein wenig Dampf machen könnten? Lechzt!



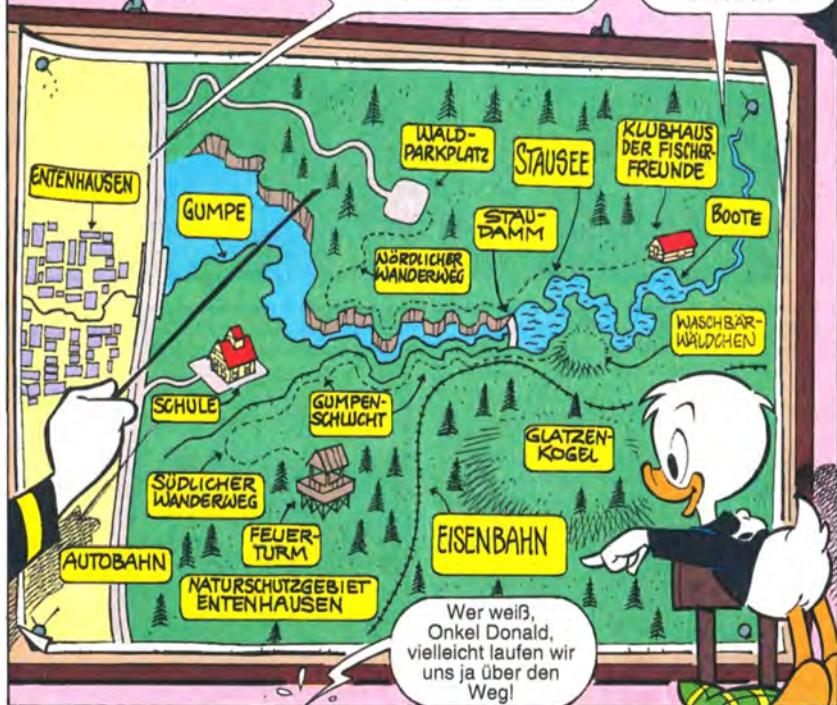




Am Abend schwärmt man dann gemeinsam von den Freuden des kommenden Tages...

Zuerst bringt uns ein Bus zum Waldparkplatz, und von da aus geht's zu Pferd weiter zum Klubhaus der „Fischerfreunde“! Das wird klasse!

Das Signalrennen findet in derselben Gegend statt, nur fangen wir weiter im Süden an!



Wer weiß, Onkel Donald, vielleicht laufen wir uns ja über den Weg!

Und so, am nächsten Morgen...

Tagchen, Donald! Ist das nicht ein tolles Wetterchen?

Die ganze Woche hat's geregnet, und heute scheint die Sonne wie bestellt! Tja, wenn Engel reisen! Hahaha!

Wir können gleich los, aber zuerst muß ich noch...





Und während für die Fischer-
freunde der abenteuerliche
Teil des Ausflugs beginnt...

Willkommen, Herr Duck! Von Ihnen habe
ich ja schon viel Gutes gehört! Wer weiß,
vielleicht nehmen wir Sie ja als Mitglied auf,
wenn Sie unseren kleinen Test bestehen!



...beendet das Fähnlein
Fieselschweif die letzten
Vorbereitungen für das
große Signalrennen...

In genau zwei
Stunden zeigen eure
Notebooks die Nachricht
an, die ihr durchgeben
sollt! Seid bis dahin auf
euren Posten!

Die Nachricht wird
auf drei verschiedene
Arten weitergeleitet, und
das schnellste Team
ohne Übermittlungs-
fehler hat gewonnen!



Tick, du
leitest das Blaue
Team!

Danke, Herr
Oberwaldmeister!



So streben die Fieselschweiflinge ihren vorbestimmten Positionen zu. In Ticks Fall ist das der kleine Hügel im Waschbärwäldchen...



Einfach herrlich! Gibt's was Schöneres als einen Waldspaziergang an der frischen Frühlingsluft?



Die Armen, die heut die Schulbank drücken müssen, können einem schon leid tun!

Derweil laufen unten in der Stadt die Maschinen der Telemob auf vollen Touren...



...besonders die Nummer 313, die sage und schreibe 823.543 Telefonanschlüsse gleichzeitig anwählt...

Alle Telefone in der Stadt klingeln gleichzeitig, und das mit unabsehbaren Folgen...



Dann fahr halt bei ihm vorbei, und mach den Termin persönlich aus!

Dabei muß ich dringend den Zahnarzt anrufen!

Morgenstund hat Gold im Mund mit Goldinis goldgelben Frühstücksflocken!

...und...



Wir haben drei Tonnen Heilbutt, und der wird vom Rumliegen auch nicht frischer!

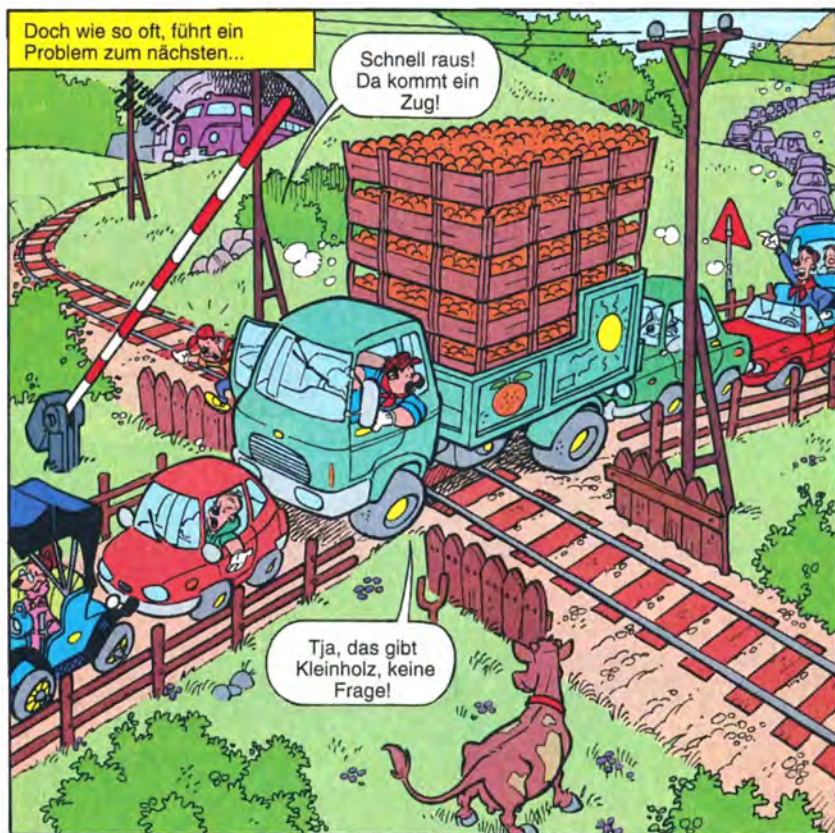
Gut, ich klappere die Restaurants ab und frage, ob sie was brauchen!

„Raumduft“, für Ihren ganz eigenen Duft-raum!

Eh man sich's versteht, ist ganz
Entenhausen auf den Beinen – oder
besser gesagt, auf den Rädern...



Doch wie so oft, führt ein
Problem zum nächsten...



Herrje!

BRÖSEL!

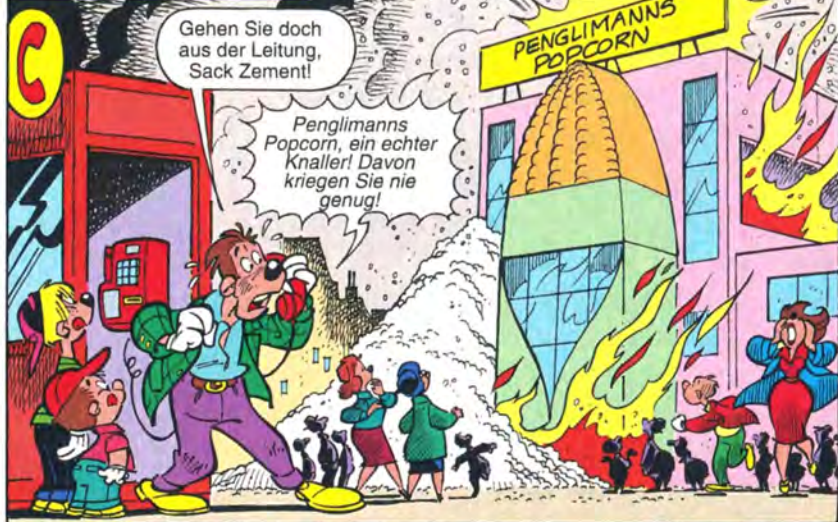
Und langsam
wird die Lage un-
überschaubar...

Selbst die Auto-
telefone sind
betroffen...

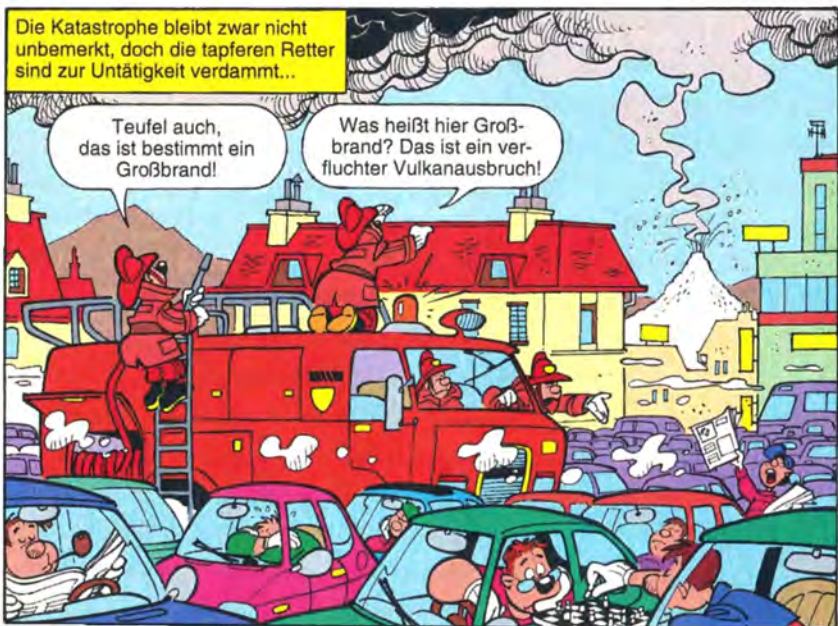
Das darf
doch nicht wahr
sein! Zu Hilfe!

Füttern Sie
„Dingos“!
Dann hat auch Ihr
Hund Appetit wie
ein Wolf!

Leider ist die Not gerade dann am größten, wenn man garantiert keine Hilfe rufen kann...



Die Katastrophe bleibt zwar nicht unbemerkt, doch die tapferen Retter sind zur Untätigkeit verdammt...



Derweil geben sich fernab jeder Hektik die führenden Köpfe der Entenhausener Geschäftswelt hemmungslos zahllosen Vergnügungen in freier Natur hin...



Das heißt, noch nicht... zuvor will noch leidiger, doch unumgänglicher Verwaltungskram vom Tisch geschafft sein...

Zuerst die schlechte Nachricht... die Renovierung des Staudamms kostet uns satte 500.000 Taler!

Buuuuuh!



Und nun die gute Nachricht. Für eine Spende in Höhe von 100.000 Talern wurde dem Gesetzeswerk „Dämme und Deiche“ folgendes hinzugefügt...

„Paragraph 153: Das Gesetz zur Erhaltungspflicht für Privstdämme gilt nicht für Vereine, die den Begriff ‚Fischer‘ in ihrem Namen tragen.“

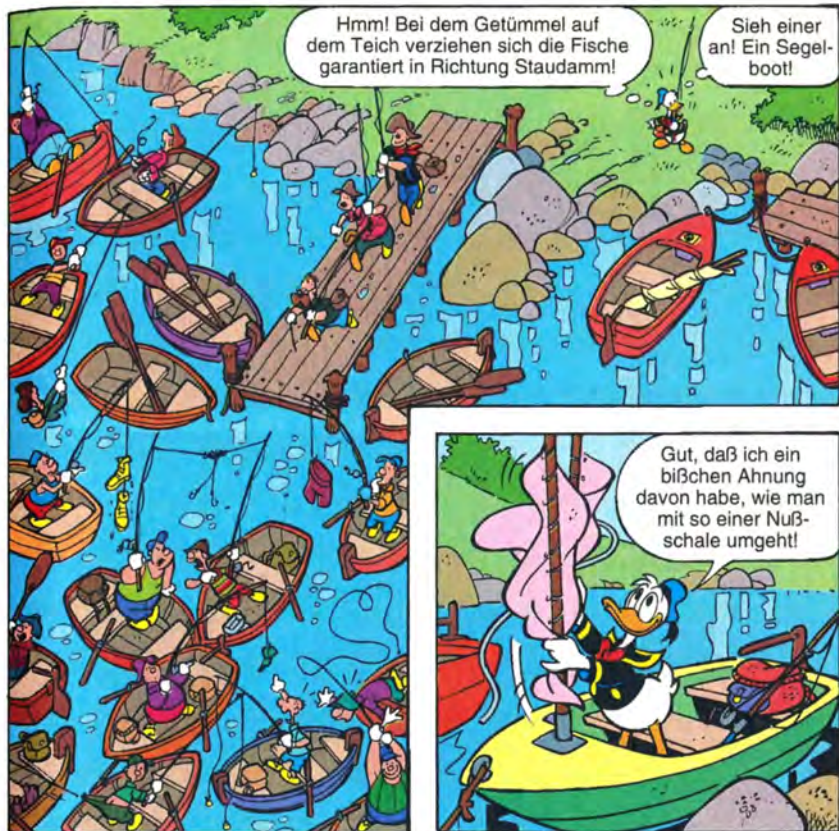
Ersparnis im Sinne eines Reingewinns: 400.000 Taler!

Hurra!

KLATSCH!
KLATSCH!
KLATSCH!



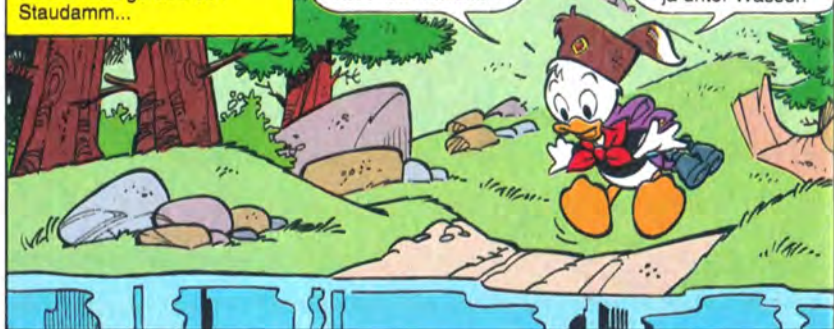




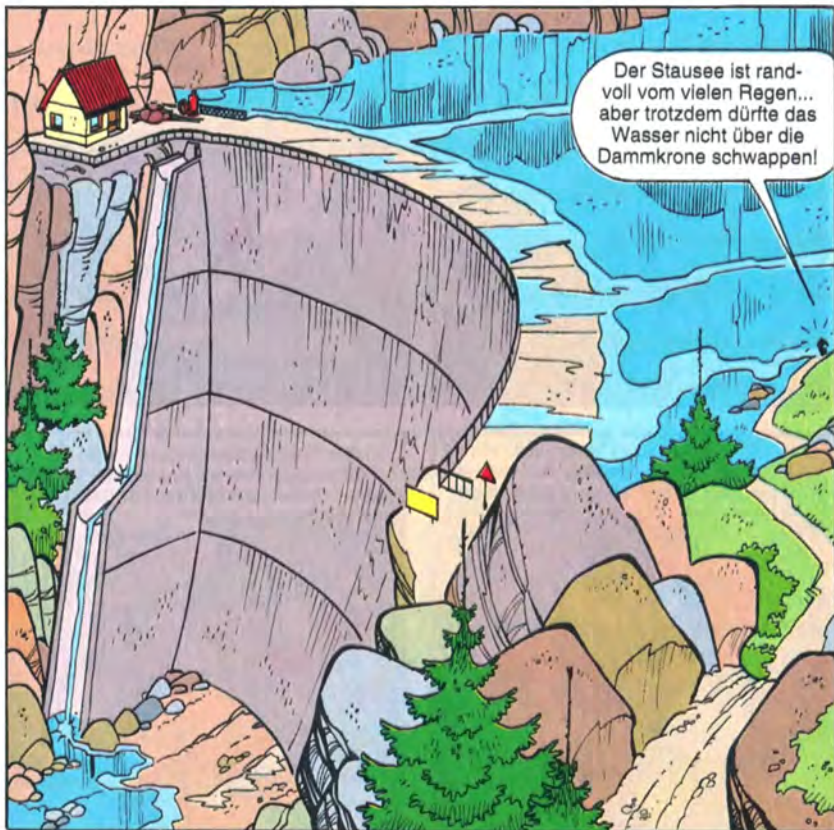
Zur selben Zeit erreicht
Tick ein paar Kilometer
fließabwärts gerade den
Staudamm...

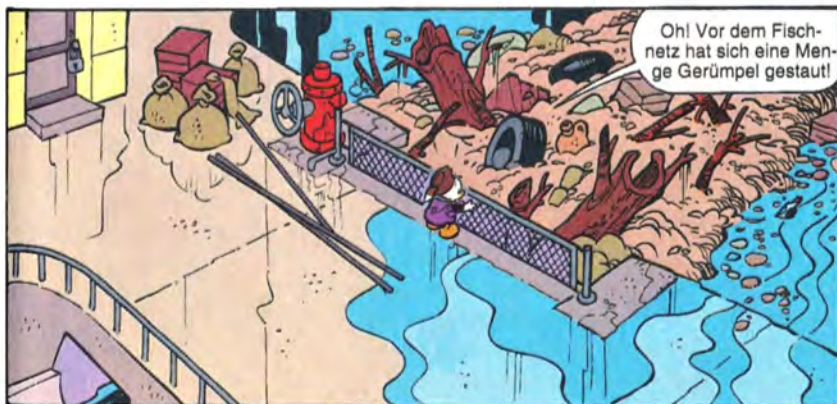
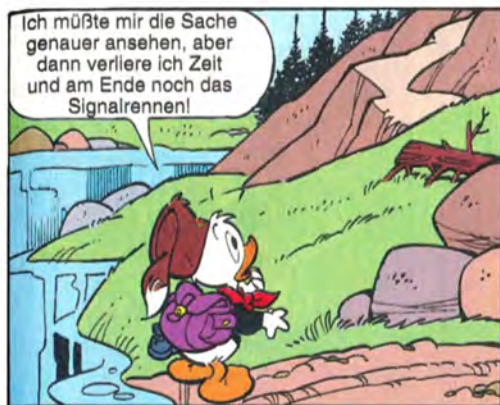
Jetzt ist es nicht
mehr weit bis zum
Waschbärwäldchen!

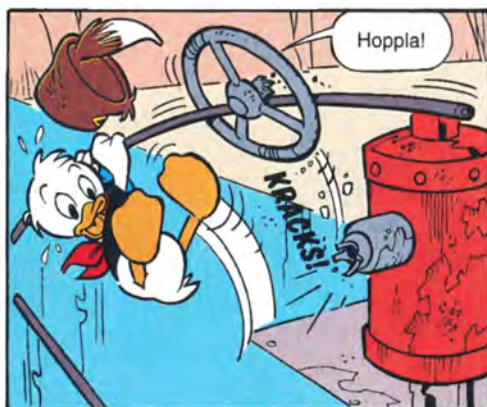
Herrje! Was ist denn
das? Der Weg steht
ja unter Wasser!

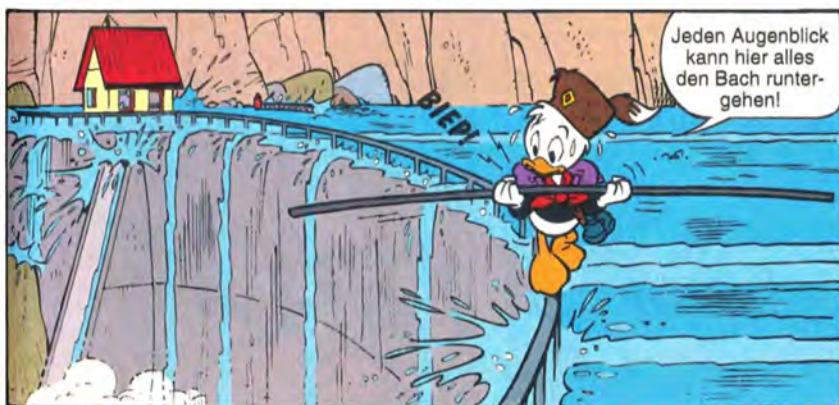


Der Stausee ist rand-
voll vom vielen Regen...
aber trotzdem dürfte das
Wasser nicht über die
Dammkrone schwappen!



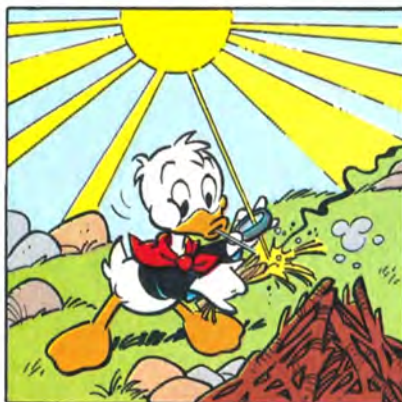






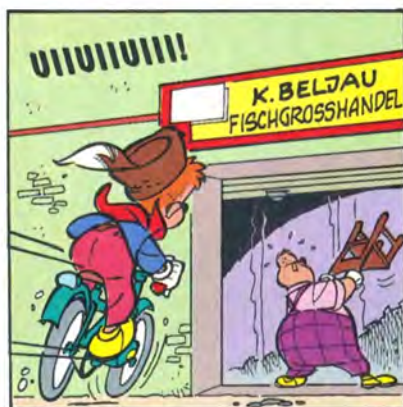
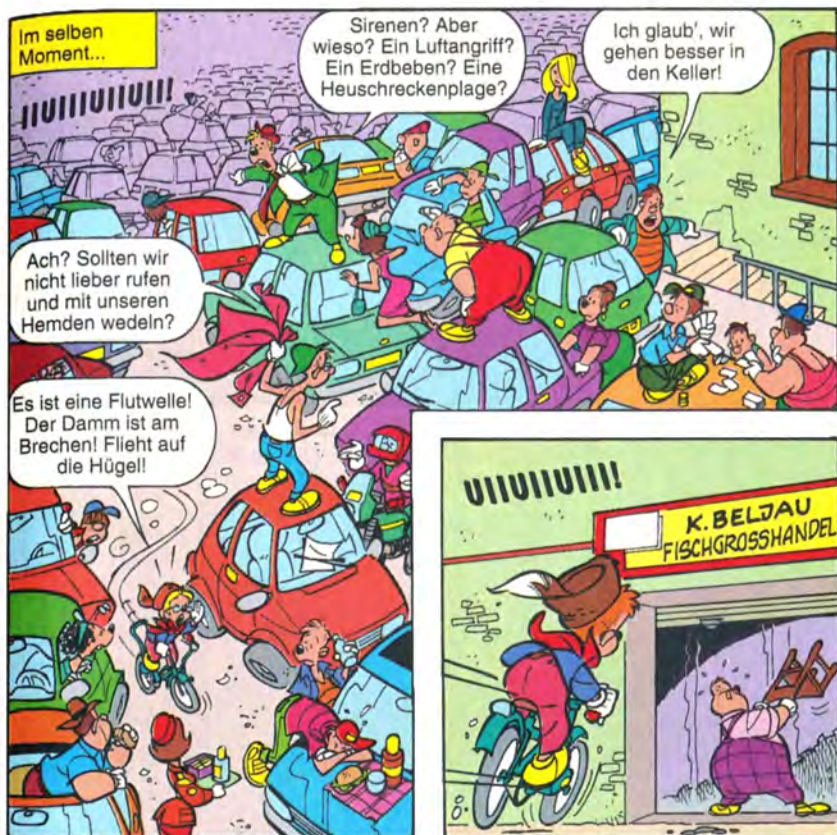










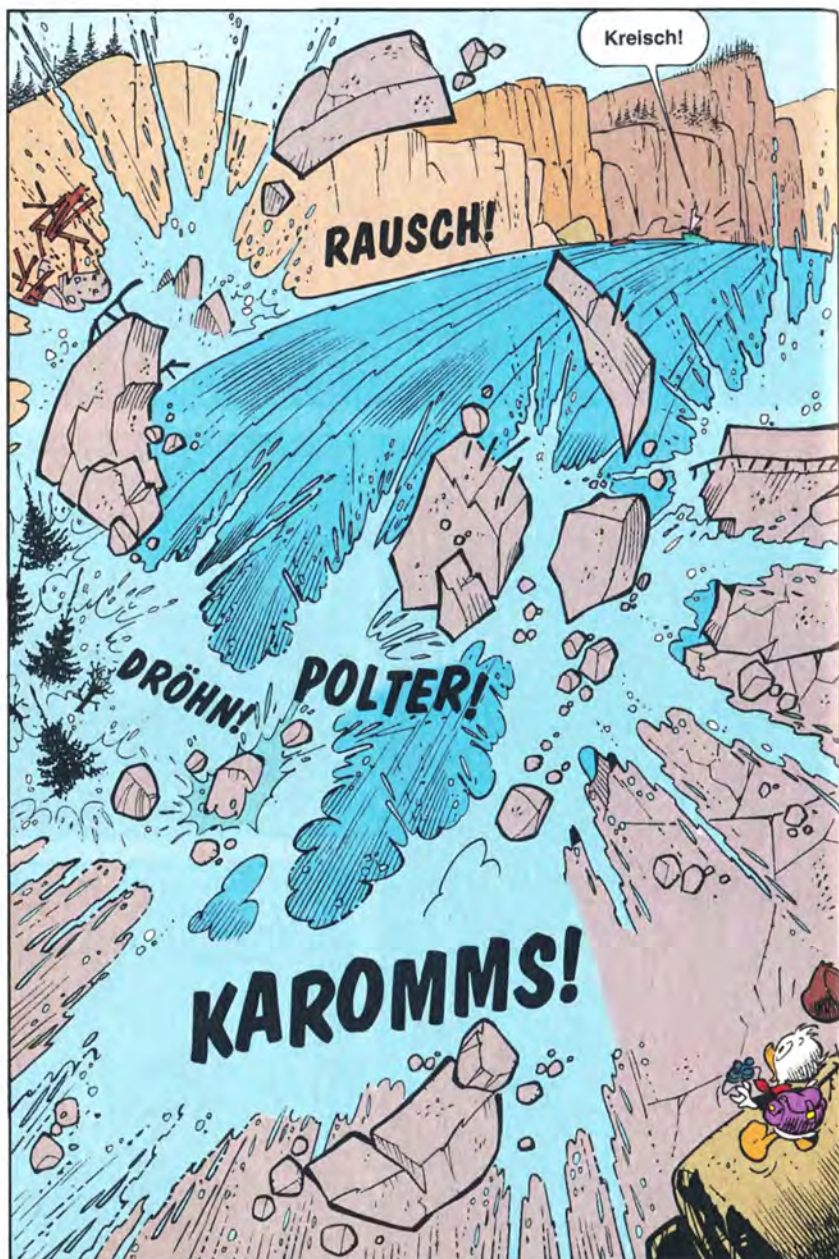


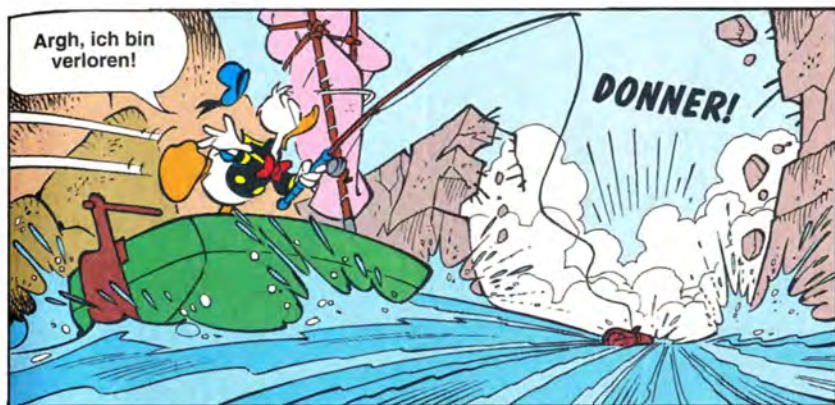
Am Stausee unter-
dessen ahnt Donald
noch nicht, was auf
ihn zukommt...

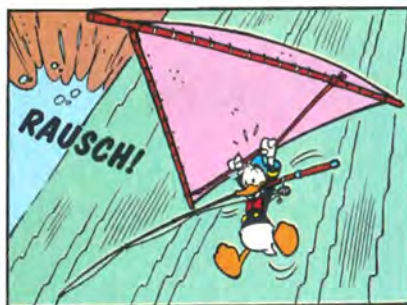
Aha, ich hatte recht!
Hier am Damm beißen
die Biester wie wild!





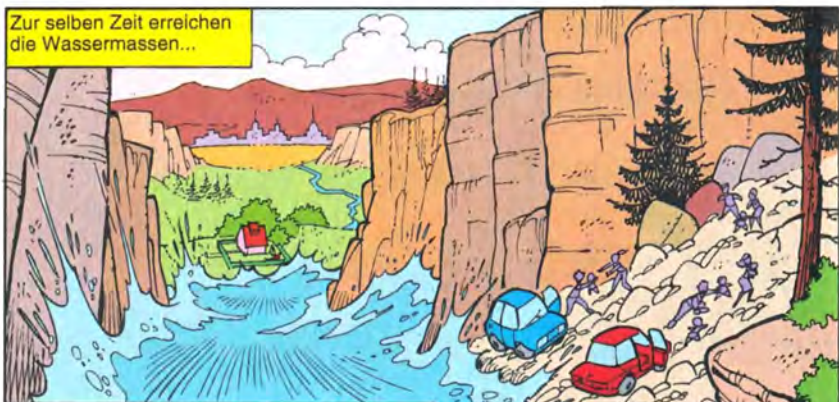








Zur selben Zeit erreichen
die Wassermassen...



...die Schule, die
zum Glück bereits
geräumt ist...



Und kurze Zeit später ist auch das
Schicksal der Telemob besiegelt...







Umgehend macht man sich auf den Weg, um die Ursache des Wassermangels aufzuspüren...

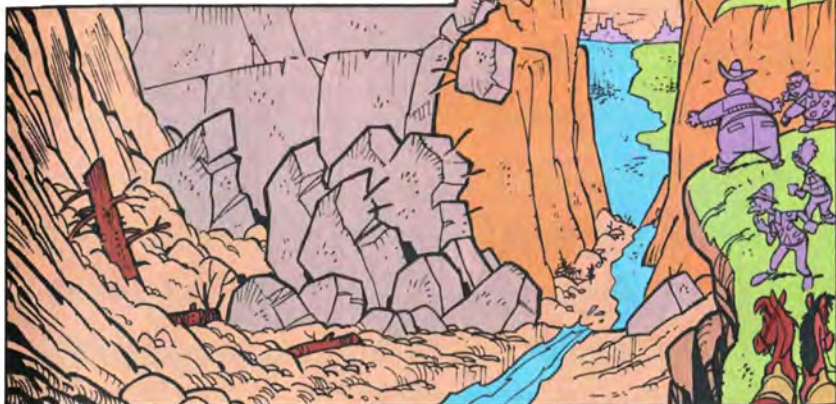
Ich hab' gar kein gutes Gefühl bei der Sache!

Ach, Kopf hoch! Wahrscheinlich gibt es eine harmlose Erklärung!



Du dickes Ende! Der See hat garantiert halb Entenhausen weggespült!

G-glauben Sie, die finden raus, daß unser Staudamm an dem ganzen Schlamassel schuld ist?



Wenn Sie mich so fragen... ich hab' gerade beschlossen, mich in einer Hütte am Südpol zur Ruhe zu setzen!

Ich hingegen ziehe den Dschungel von Borneo vor! Lebt wohl, Freunde!

Mußt nicht traurig sein! Es gibt doch noch so viele schöne Städte auf der Welt... und alle haben Telefon!



Eine Woche später hat man bereits die größten Folgen der Katastrophe beseitigt...

Ein Glück, daß Onkel Donald nirgends als Mitarbeiter der Telemob aufgeführt war!

Und daß er kein Mitglied der Fischerfreunde geworden ist!



Und dann die Notiz heut morgen: er hat einen neuen Job!

Schade nur, daß er heute arbeiten muß!

Ja, da verpaßt er unsere Feier!

Ganz sicher nicht!



Du? Was machst du da?

Meinen Job! Ich repariere Telefonkabel, die durch das Wasser zerstört wurden!

Und von hier oben hab' ich die beste Aussicht!



Später waltet der neue Bürgermeister seines Amtes...

Hurra!

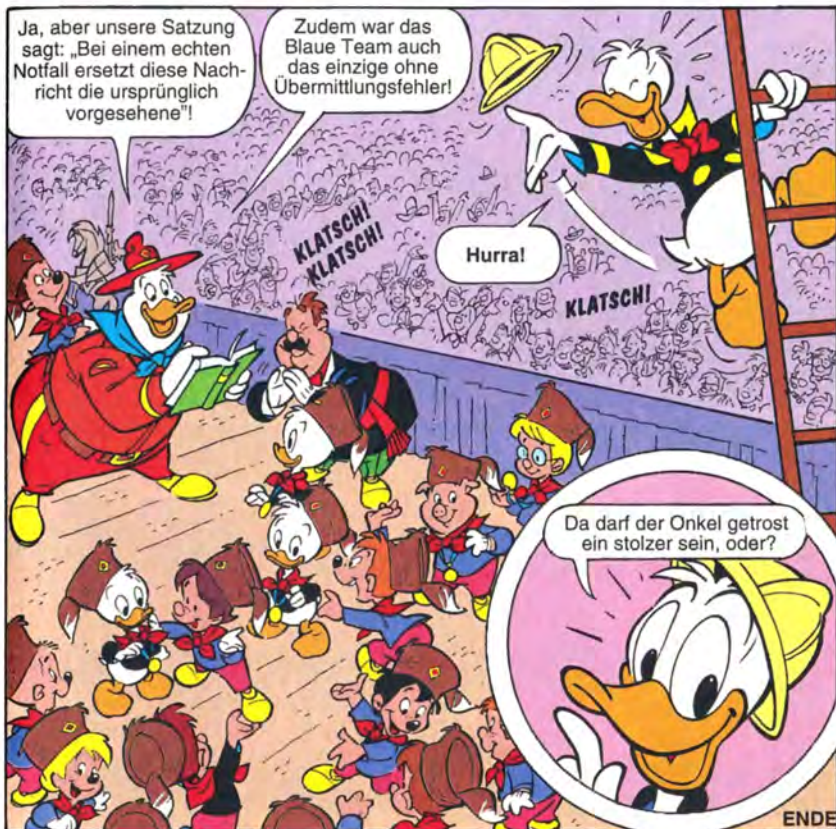
...und deshalb verlängere ich die Osterferien auf zwei Wochen...

...zu Ehren des Fähnlein Fieselschweif, dem viele Bürger dieser Stadt ihr Leben verdanken!

KLATSCH!
KLATSCH!



Ein großer Tag für das Fähnlein im allgemeinen und für gewisse Fieselschweiflinge im besonderen...





Bruno Sarda (Story), Roberto Vian (Zeichnungen)









„...lebte Dario Düsentrío, ein entfernter Großonkel aus einem Nebenzweig meiner Familie, der – wie könnte es anders sein – von Beruf Erfinder war...“

Die Bewegungen des Weinstampfers
nutze ich zum Antreiben eines
Dynamos...



„Er widmete sich besonders
einem Spezialgebiet...“

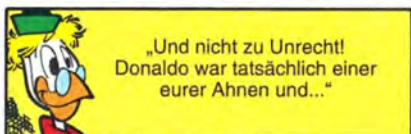
...der in der Lage ist, Ihren Keller
taghell zu erleuchten!



Aber das Licht flackert
doch so und fällt
manchmal ganz aus!

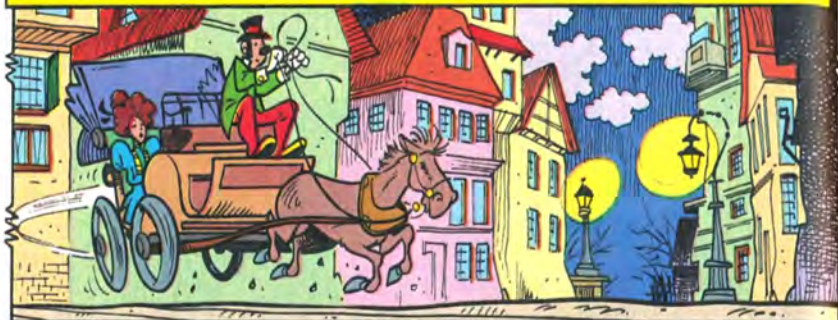
Tja, das liegt
am ungleichen
Stampfen des
Weinstampfers!







„Letztere wurden jedoch vorwiegend im Freien benutzt, nicht nur wegen des üblen Geruchs, sondern auch wegen der nicht zu unterschätzenden Feuergefahr!“

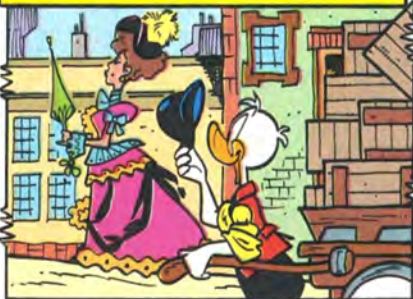


„Manche Fabriken arbeiteten zwar schon mit Lichtbögen oder elektrischen Kerzen, doch deren Pflege und Instandhaltung war äußerst aufwendig! Zudem hatten sie keine sehr lange Lebensdauer!“



„Doch die historische Wende stand kurz bevor! Und euer Vorfahr Donaldo war maßgeblich daran beteiligt!“

„Dazu müßt ihr wissen, daß er nicht nur meinem Großonkel Dario zur Hand ging...“



„...sondern auch noch mit diesem und jenem handelte, wenn er dabei auch etwas nachlässig war – oder deutlicher gesagt: Er war ein gewaltiger Pfuscher!“

Ah, Donald! Bringen Sie mir die bestellten Stielgläser?

So ist es! Hundert Stück, wie gewünscht!



Und alle voll hitzebeständig!

Sehr gut! Endlich kann ich meinen Gästen den Kräutertee in feinen Gläsern servieren!



Ein Material, das den Strom gut leitet, wäre...

O nein!



Bei allen hundert Gläsern fehlt der Fuß!

Man kann ja mal was vergessen! Keuch!







„Na ja, ganz so erfahren vielleicht
doch nicht!“



„Trotzdem, nach verschiedenen
vergeblichen Versuchen...“



„...und aus Anlaß des Nationalfeiertages, an dem sich die Bevölkerung auf dem
Marktplatz drängte, um das Feuerwerk zu bewundern...“

Ach, wie
schön!

Als ob das ganze Land auch
nachts erleuchtet wäre!



Pah! Das
ist noch gar
nichts!



Wenn ihr die Nacht wirklich
taghell erleuchtet sehen wollt,
dann wartet ein paar
Sekunden!



Vielleicht läßt unser guter Düsentrio ein paar tausend Leuchtkäfer fliegen, was? Hehe!



Oder wir müssen alle wie verrückt stampfen, um einen seiner komischen Dynamos anzutreiben! Haha!

Hohoho!



„Doch mit einem Mal erstrahlte die Stadt im Glanz von tausend Lichtern, und das Gelächter verstummte!“



„Dann brach der große Jubel los...“

Dario Düsentrio lebe hoch!

Ein Hoch auf unseren Erfinder!



Also los, Donald! Du weißt, was zu tun ist!















Dumm gelaufen! Wäre Donald nicht in dem Lokal hängengeblieben...

...wäre Ihr Großonkel ein berühmter Mann geworden!

Stimmt genau!



Aber wenn unser Ahne der gleiche Pechvogel war wie Onkel Donald, mußte es ja so kommen!

Nein, Jungs, ganz so schlimm war's nicht!



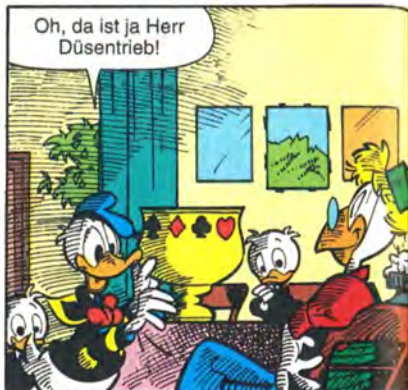
„Die Darlo-Glühlampe, die aus einem anderen Material bestand als die von Edison, brachte den beiden doch einen bescheidenen Erfolg...“



...der aber in keinem Verhältnis zu dem Ruhm stand, den sie hätten ernten...



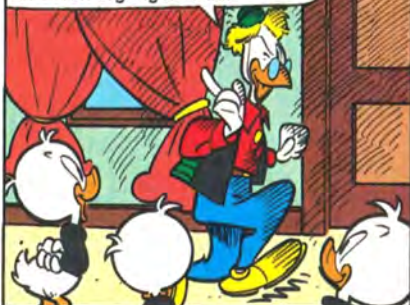
Ah, man spricht von Ruhm? Welch ein Zufall! Gerade habe ich unser Bridge-Turnier gewonnen!



Frechheit, daß die ihre Drohung auch noch wahr machen und einfach den Strom sperren!



Tja, ich könnte ja nun vorschlagen, euren Onkel zum Geschirrspülen zu verdonnern! So ist es schon anderen ergangen! Hihi!



Da uns aber durch den Stromausfall ein Licht über eine der bedeutendsten Erfindungen aufging, verzichte ich darauf!



Zugegeben, die Glühbirne ist eine tolle Erfindung, aber wer mit einem Onkel wie unserem leben muß...



...stellt fest, daß es noch wichtigere Dinge zu erfinden gäbe, wie etwa ein...



...Mittel gegen Zerstreutheit!



Denn gegen Onkel Donalds Schusseligkeit hilft auch die hellste Glühbirne nicht!



ENDE

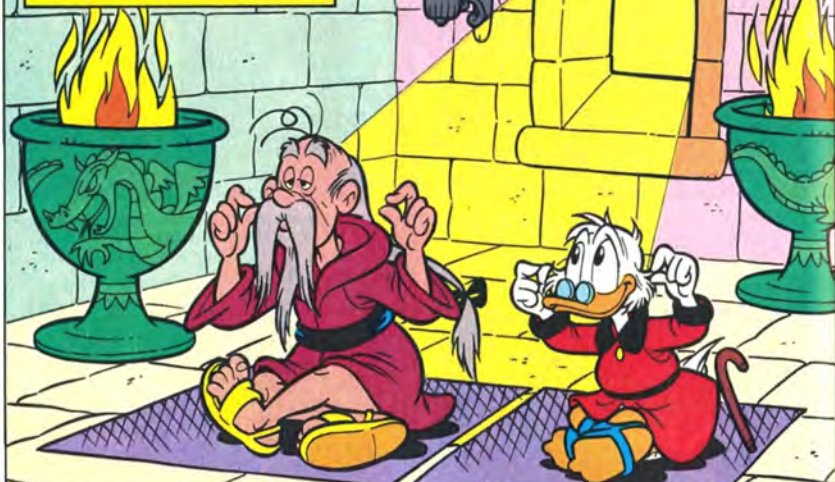
DIE TUBETANISCHE TUBA

WALT DISNEY

Nanu? Was macht denn
Onkel Dagobert in diesem
alten tibetischen Tempel?

Und mit welch seltsamen
Verrenkungen vertreibt er sich
da wohl die Zeit?

Aber vor allem: Was genau
hat der Multimilliardär vor?



Um das zu erfahren, müssen
wir einen Schritt zurück machen
und mit der Geschichte ganz von
vorne beginnen!

32220-2

Alberto Salvini (Story), Luciano Gatto (Zeichnungen)







Tags darauf...

Früher lehnten die Tubetaner ausländische Investitionen weitgehend ab!

ROARRR!

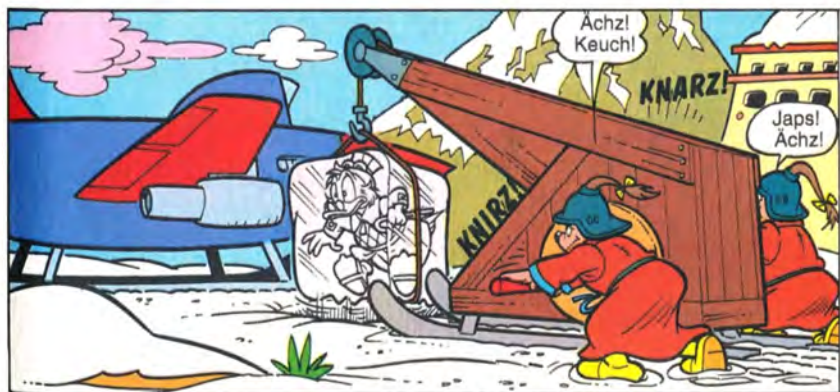
Heute wenden sie sich mit ihrem Anliegen sogar selbst ans Ausland!

Und da sagen manche, Kultur bringe nichts ein!

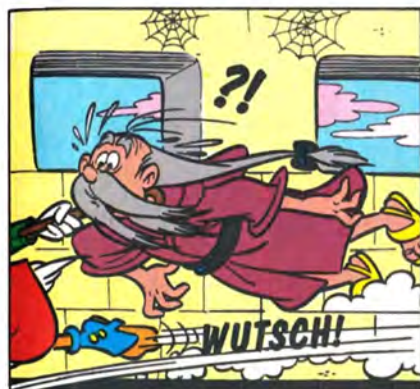
WRUMMI!

Sol' Endlich am Ziel!

TSCHUPPI!
FLUTSCHI!







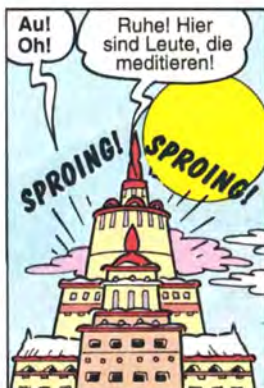
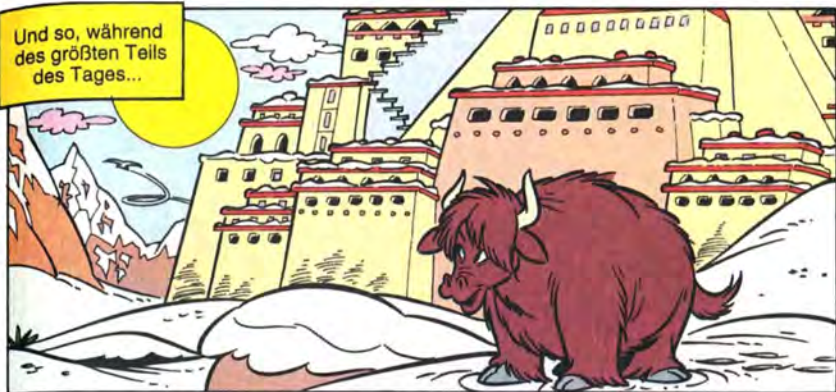
„Die zweite Lektion heißt: Entspannung ist die Grundlage für jede weitere Übung!“

Diese Übung ist ganz leicht! Nur Mut!

Wenn Sie es sagen!

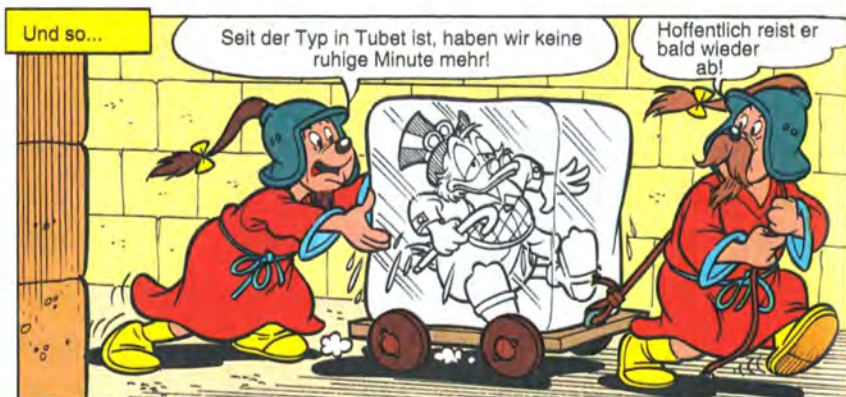


Und so, während
des größten Teils
des Tages...









Stunden später
macht man sich
ohne Zwischenfälle
auf den Weg...

Weit und breit keine
Spur von Duckati!

BRAUS!

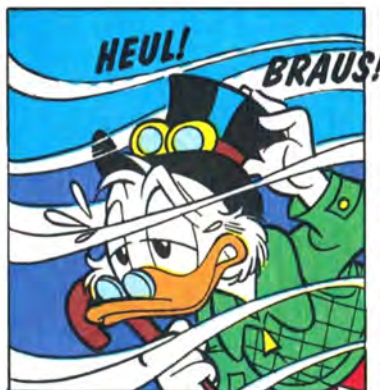
Vielleicht ist es ja nur eine
Legende?

Gute Güte! Der Himmel
verfinstert sich!

Besser, ich
kehre um!

Fragt sich nur, in
welche Richtung!

BRAUSSS!





So wartet
man...

Endlich scheint die Sonne
wieder!



Dann finde ich auch zum Palast
zurück! Aber vorher...



Herr Düsentrieb? Sie müssen
mir helfen! Hören
Sie zu...



Daher, Tags
darauf...

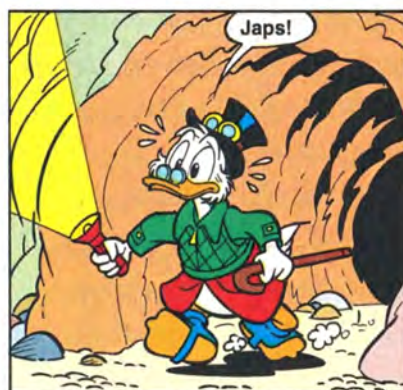
Kommt schnell, Brüder!
Gerade hat ein Flugzeug
was abgeworfen!

Was?
Ein
Flugzeug?



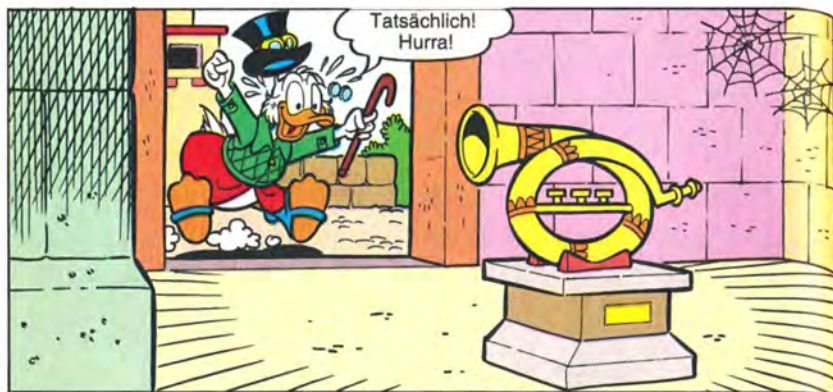












Schließlich, nach einem weiteren anstrengenden Fußmarsch durch den Tiefschnee...

Am Ende der Grotte fand ich dann wirklich Duckati – und die legendäre tibetatische Tuba! Ich schenke sie Ihnen!

WIR STREIKEN!

Im Grunde genommen gehört sie ohnehin Ihnen! Außerdem...

...funktioniert sie nicht!

Da irren Sie sich, lieber Freund! Man muß nur verstehen, sie zu spielen!

TRÖÖÖÖ!

Gut, was?

POFF!





Eine Woche später
in Entenhausen...

Hehehe! Seit man in aller Welt
von der Entdeckung der antiken
Stadt Duckati weiß, verkauft sich
das Buch der Tibetaner
wie von selbst!



Und ich als Ehrenbürger erhielt
die Genehmigung, dort ein
Kaufhaus zu eröffnen!



Außerdem beauftragten sie eine meiner
Baufirmen mit der Restaurierung
des Palastes!

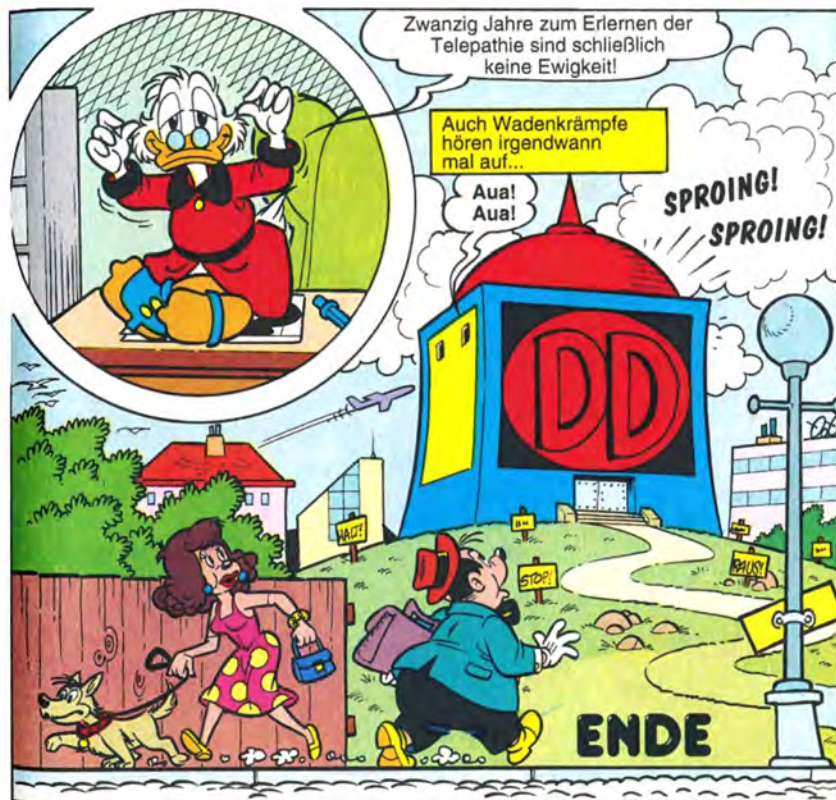


Nur eines verstehe
ich nicht!



Weshalb verkaufen meine Plattenfirmen
plötzlich so viele Rock'n'Roll-
Platten nach Tubet?





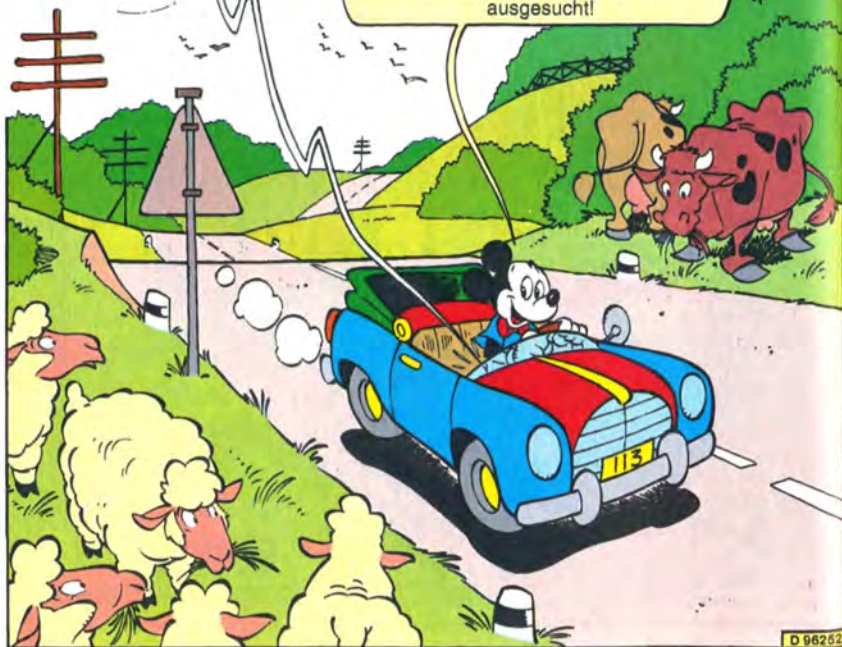
DER SCHÜCHTERNE WINDMACHER

WALT
DISNEY

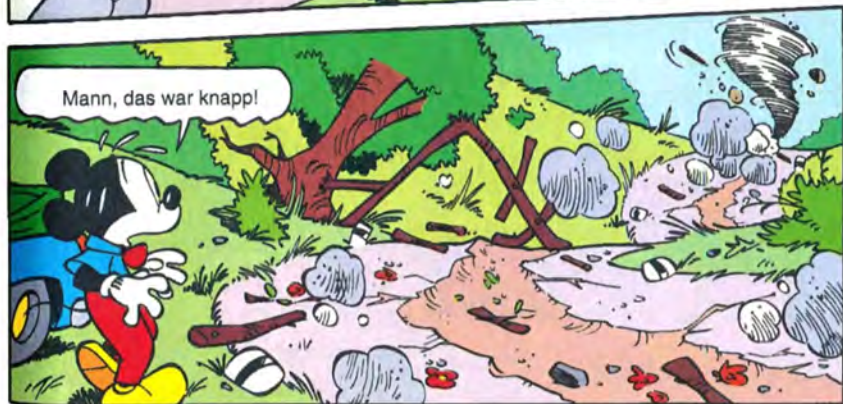
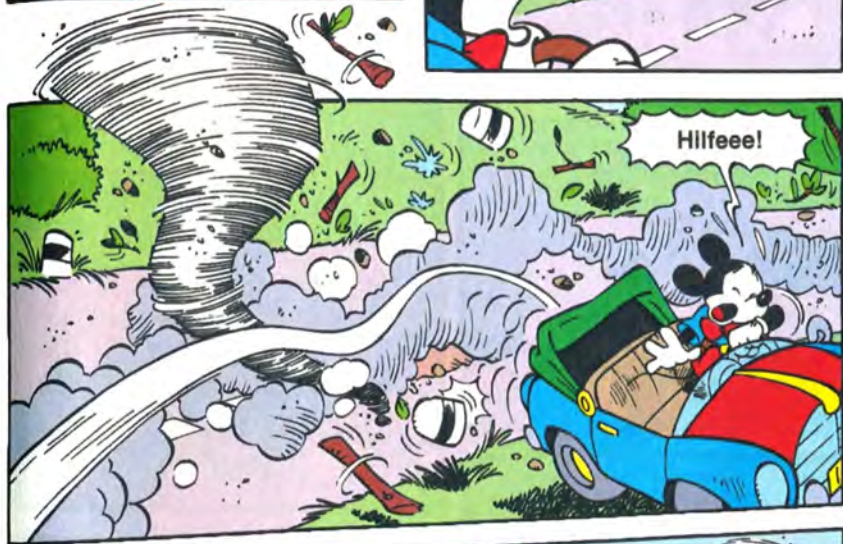
...wird es sonnig und warm! Das beste
Wetter für eine Landpartie!

Recht hat er! Nur raus aus Entenhausen!

Tante Mineola hat sich wirklich ein
schönes Fleckchen Erde
ausgesucht!



D 96252







Ich möchte wissen,
wie sich Tante Mineola mit
diesem verrückten Wetter
abgefunden hat!



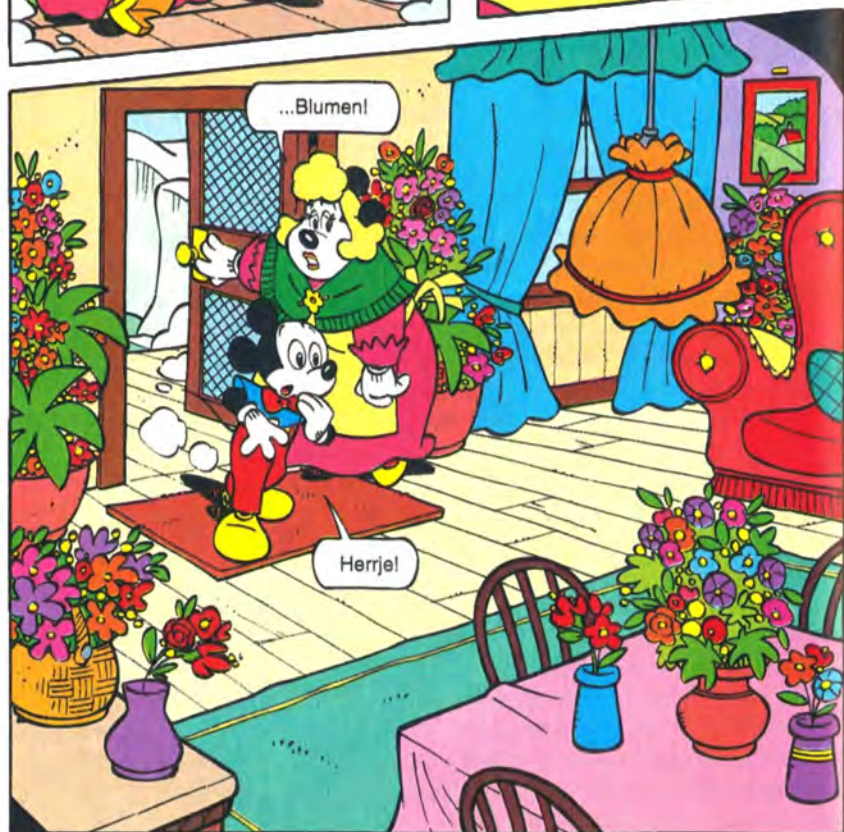
Sicher gewöhnt man
sich daran! Das beste ist,
wenn ich auch einfach so
tue, als könne mich nichts...



...über-raaah!









Wie bitte? Was hat denn so ein Preis mit Schnee und Blumenregen zu tun?

Seufz! Du wirst es nicht glauben, aber ich war früher mal recht hübsch...



„Jeder in der Stadt wußte natürlich, daß es ihm nicht nur um meine Backkünste ging...“



„Seinem Onkel gehörte die alte Bleiminel Die ist heute längst stillgelegt! Friedhelm hatte nicht vor, als Minenbesitzer zu enden! Er strebte nach Höherem! Er war ein Genie!“

„Es gab da einen netten, jungen Mann namens Friedhelm Feldmaus, der sich sehr für meine Obstkuchen interessierte...“



„Jeder wußte auch, daß er sehr begabt war und daß er es einmal zu etwas Besonderem bringen würde...“

Keiner bäckt besser als Mineola! Was meinst du, Friedhelm?

Unzweifelhaft!

Mann! Auch wenn er bloß ein Wort sagt, versteh' ich's nicht!



„Nur seine Umgangsformen waren mitunter nicht die besten!“



Und damit geht der Preis an...

Bööööörps!
Aaah!

Äh... Fräulein Mineola...
Es gibt da etwas... äh... ich würde
gern, äh... ich meine, würden Sie...

Was denn, Friedhelm?



„Er war so schüchtern,
daß man manchmal nur erraten konnte,
was er von einem wollte!“

„Er bemühte sich
redlich um mich,
aber das, was er
mir eigentlich
sagen wollte,
blieb immer
unausgesprochen
zwischen uns!“



Hätten... hätten Sie vielleicht... äh... ein Stück Kuchen für mich?

„Jedenfalls hörte
ich es nie!“



Schmatz! Schmatz! Schnauf! Schluck!

„Eines
Tages
beschloß
ich, nicht
länger
untätig
zu sein...“

Schluß damit! Erst lernen Sie,
daß man nicht mit vollem Mund spricht!

Aber... aber...



„Seufz! Damit hatte ich genau
das Falsche getan!“

Spotz! Knirschl! Keuch! Sie sind
genau wie alle anderen hier!
Keiner versteht mich!



Eines Tages komme ich wieder!
Und dann wird mich jeder ernst nehmen!



„Ich sah ihn
nie wieder!“

Seufz! Ich glaube, ich muß jetzt mal nach den
Obstkuchen sehen!

Er ging an die Universität und
studierte Meteorologie!

Aber was hat dieser
Friedhelm mit dem
verrückten Wetter
zu tun?



Er wollte herausfinden, wie man diese Tornados zähmt! Und wie ich Friedhelm kenne...



RRRUUMMPPEL!
GRUMPEL! PUMPEL!

RRRRRRRRRUUMMPPEL!

...hat er das auch geschafft!

Oje! Das hört sich aber gar nicht gut an!



RRRRROOARRRRR!

Wir müssen was tun! Gibt es hier keinen Keller zum Unterkriechen?

Keine Bange, Micky!



Das ist ganz harmlos!

Aber...



WWWUUSSSCH!





Das war ganz sicher wieder nur Friedhelm!

Der Kuchen ist alle, aber Kekse kannst du noch haben!

Nein, danke!



Ich versteh' das nicht! Warum redet er nicht einfach mit dir?

Er war immer so schüchtern...



...und so aufbrausend! Er hat sich nicht geändert!

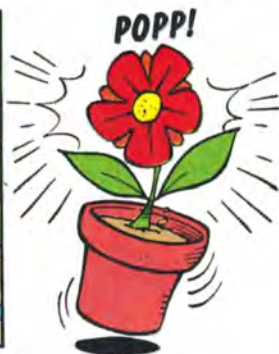


Erst schickt er mir einen Regen von Blumen, und dann macht er einen Wirbel, wenn ich ihm nicht antworte! Aber wenn er seinen Obstkuchen hat...



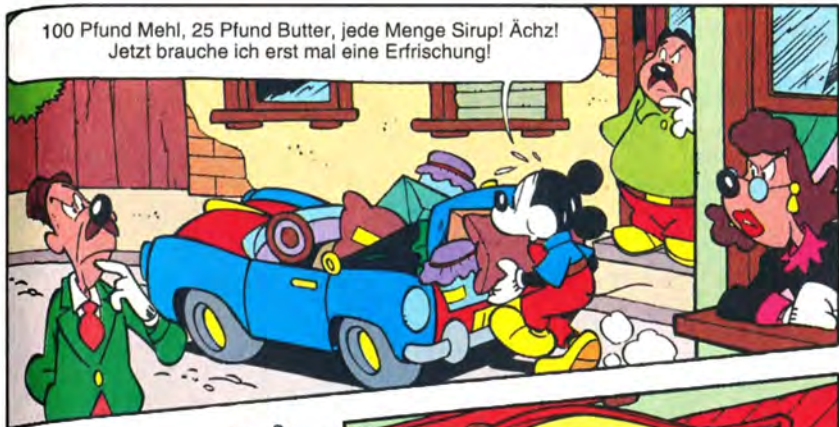
Holla!



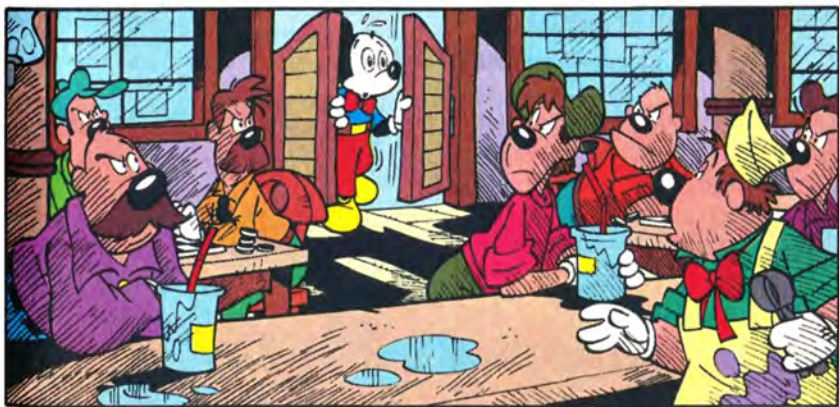




100 Pfund Mehl, 25 Pfund Butter, jede Menge Sirup! Ächzt!
Jetzt brauche ich erst mal eine Erfrischung!



Ah, eine Eisbar! Prima!





Jedes Wetterphänomen läßt sich wissenschaftlich erklären! Das hat nichts mit Hexerei zu tun!

Wenn du so clever bist, Egbert, dann verrate uns doch mal, warum ein Tornado in einen Blumenladen einbrechen sollte?

Ich habe hier etwas erfunden, was uns der Lösung näherbringen wird!

Ach ja? Zeigen Sie doch mal her!

Es ist ein tragbarer Wetterstörungsdetektor!

Meteorologie ist mein Hobby! Ich habe eine eigene Wetterstation zu Hause!

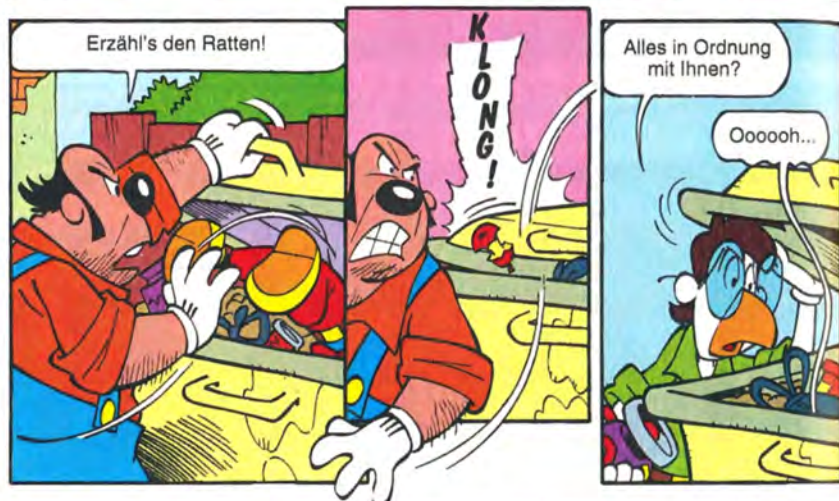
Gleich werden wir einen heftigen Wolkenbruch erleben!

Der Himmel ist doch völlig...

...klar!
Spotz!







Es gibt nur einen,
der sie überzeugen kann! Leider weiß
ich nicht, wo wir ihn...

He! Wie weit reicht eigentlich
Ihr Wetterstörungs-Detektor?

Ein paar Kilometer auf
alle Fälle...

Was sehen Sie?

Im Süden der Stadt braut
sich gerade ein Unwetter
zusammen!

Kommen Sie! Wir haben eine Verabredung
mit Petrus!

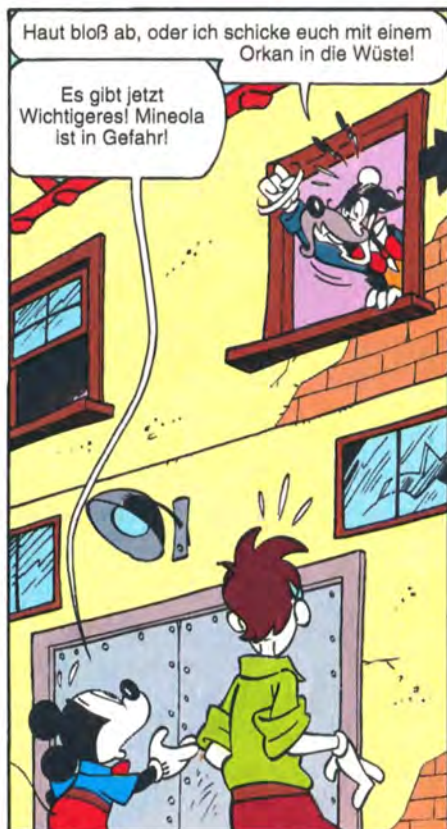
?

Sie sind ihm übrigens
ähnlich!

Wirklich?





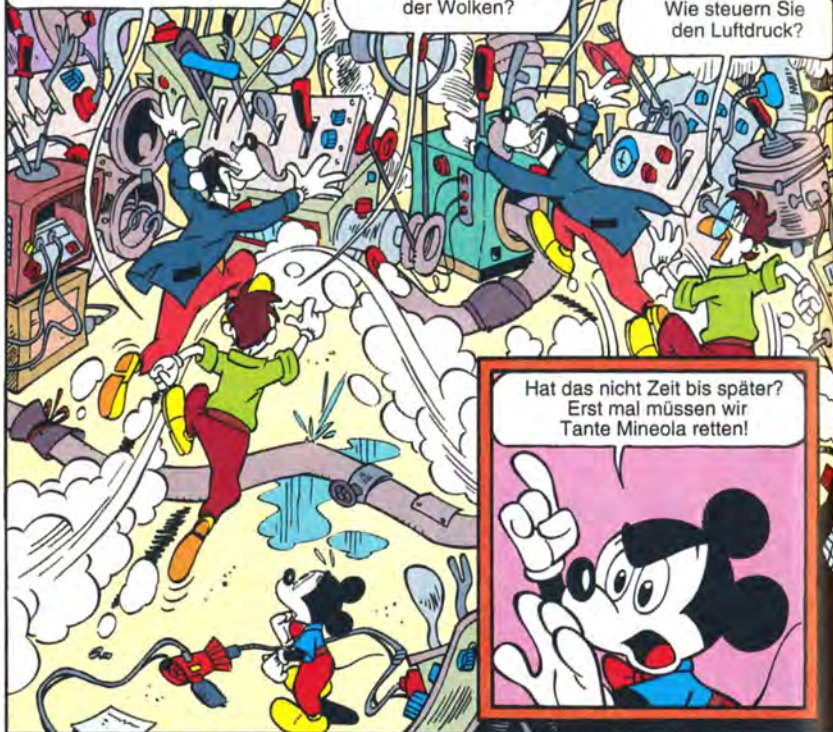




Nun bin ich ihr Wind,
ihr Regen und ihre Sonne!

Und der Kontrolle der Wolken?

Wie steuern Sie
den Luftdruck?



Hat das nicht Zeit bis später?
Erst mal müssen wir
Tante Mineola retten!



Wie reden Sie denn mit mir?
Meine Freunde hier werden Sie
hinwegfegen!

Nicht doch!



La-la-la-lassen Sie das! Sie sind
völlig auf dem Holzweg!





Alles, was ich bisher gesehen habe,
waren nur Spielereien! Geht das
auch eine Nummer größer?

Was?!



Größer? Haha! Wie groß
wollen Sie es denn?



Was sagen Sie jetzt?
Ist das nicht cool?





Name: Daisy Duck

Wohnort: Entenhausen

Verwandte: Onkel Dagobert, Oma Duck, Dicky, Ducky und Ducky und viele andere...

Verheiratet: Donald und Gustav

Persönlichkeit: Im grossen und ganzen recht verträglich, weiss sich aber durchzusetzen – besonders, wenn Donald nicht tut, was sie will...

Let's Party!

12 x **Lustiges
Taschenbuch**

UND

Donald-Poster

Sofort zugreifen!

ODER

Sammelbox

ODER

Donald-
Classics-Album

Nur für Abonnenten!

- Keinen Band mehr verpassen und coole Prämie kassieren!
- Portofreie Zusendung vor erscheinen im Handel!
- Super Angebot und Info-Service rund um Entenhausen!
- Nachbestellservice für fehlende Bände!
- Bestell-Service für Sammler!
- Das Buchrückenmotiv für das neue Jahrtausend ist jetzt schon für Sie reserviert!



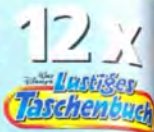
Lesezeichen!



Abo-Vorteile!

- Limitierte und exklusive Prämie!
- Porto zahlt der Verlag
- Pünktliche Lieferung!

Einfach ausschneiden und man findet sofort zurück in das spannende Abenteuer!



UND



Wahnsinn!
12 x über
250 Seiten
Comic-Vergnügen

Schicken Sie bitte die nächsten 12 Ausgaben Walt Disneys Lustiges Taschenbuch zum z. Zt. gültigen Preis von DM 6,80 pro Heft (incl. Porto) an untenstehende Adresse. Als Dankeschön bekomme ich das Startband! Das Abo verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Dieses Angebot gilt bis zum 31.08.99.

Widerrufsgarantie:
Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

X Ja, schicken Sie bitte die nächsten 12 Ausgaben Walt Disneys Lustiges Taschenbuch zum z. Zt. gültigen Preis von DM 6,80 pro Heft (incl. Porto) an untenstehende Adresse. Als Dankeschön bekomme ich ein Begrüßungsgeschenk gratis. Das Abo verlängert sich automatisch bis auf Widerruf! Dieses Angebot gilt bis zum 31.08.99.

Lustiges
Taschen-
buch
an:

Name/Vorname: SA 20
Straße/Haus Nr.:
PLZ/Ort:

(bei Geschenkbuch)
Konto-
inhaber
bzw.
Rechnung
an:

Name/Vorname: SA 10
Straße/Haus Nr.:
PLZ/Ort:
Unterschrift
(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Begrüßungsgeschenk: ☐ Poster (TB 2591) ☐ Album (TB 2592) ☐ Box (TB 2593)

Begrüßungsgeschenk an: ☐ 1. oder ☐ 2.

Den Abo-Preis zahle ich: ☐ bequem und bargellos durch Bankeinzug

☐ nach Erhalt der Rechnung

Bank: Konto-Nr.:
BLZ:

Widerrufsgarantie: Diese Bestellung kann ich innerhalb 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

Datum/Unterschrift
(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Antwortkarte



Egmont Ehapa Verlag
Service Direktvertrieb
Postfach 81 06 40

70523 Stuttgart

Bitte mit
DM 1,-
frankieren,
falls Marke
zur Hand

65

Jahre Donald



Donald in Comic-Strips

Donald stand mit seinen Comic strips immer auch in Beziehung zu den Trickfilmen, aus denen er selbst stammte. Die meisten Trickfiguren erschienen früher im Comic als auf der Kinoleinwand, da die Herstellung des Films länger dauerte. So kamen einige Mitglieder von Donalds Familie zu mehreren „Vätern“.

Obwohl **Al Taliaferro** für die Strips zuständig war und viele neue Figuren einführte, wurden seine Anregungen oft erst von anderen Disney-Mitarbeitern in die Tat umgesetzt.

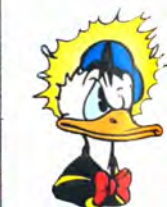
Als etwa **Al Taliaferro** vorschlug, Donald mit drei Neffen zu beglücken und so Micky mit seinen **zwei** Neffen zu übertrumpfen, bekamen **Harry Reeves** und **Carl Barks** den Auftrag, diese Neffen zu erfinden. Von Reeves stammten die ersten Skizzen der Neffen. Er und Barks dachten sich die meisten Eigenheiten der drei kleinen Racker aus und schickten sie Donald überraschend mit einer

Grußkarte von seiner Schwester ins Haus.

Nachdem diese Vorarbeit geleistet und die Produktion des Films angelaufen war, konnte **Al Taliaferro** Donalds Neffen in die Comics einführen. Dort traten sie am **17. Oktober 1937** auf, wohingegen ihr erster Trickfilm, „Donald's Nephews“ (Donalds Neffen), erst am **15. April 1938** Premiere hatte.

Während Taliaferro die Neffen selbst angeregt und sie dann samt den von **Dana Coty** erfundenen Namen in den Comics eingeführt hatte, übernahm er aber auch gerne Gagideen und andere Figuren aus den Trickfilmen. So verwendete er in den Strips zum Beispiel 1938 den Vogel Strauß, den sich Reeves und Barks 1937 für ihre erste gemeinsame Arbeit – „Donald's Ostrich“ (Donalds Vogel Strauß) – als Gegenspieler des Bahnhofsvorstehers Donald ausgedacht hatten...

Wolfgang J. Fuchs

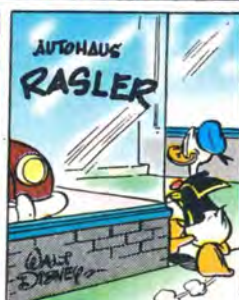




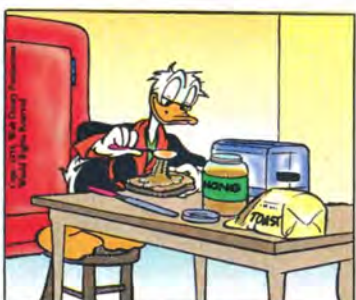
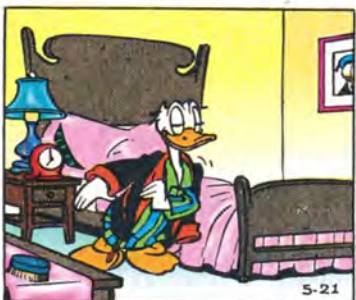


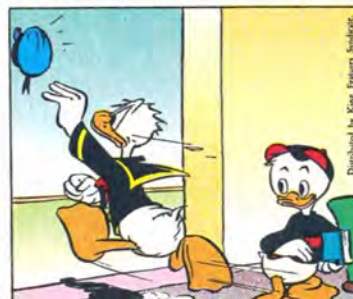
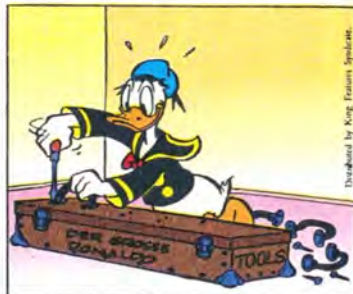
65
Jahre
DONALD

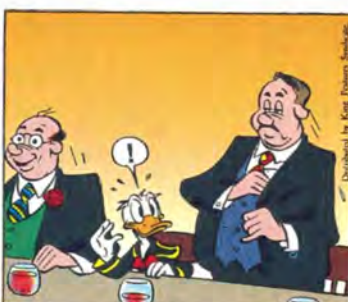
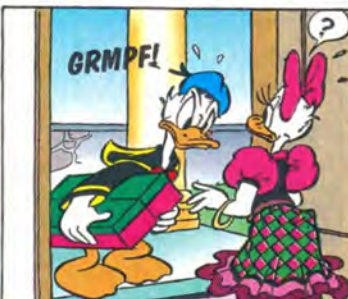
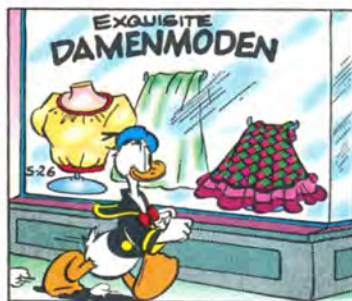


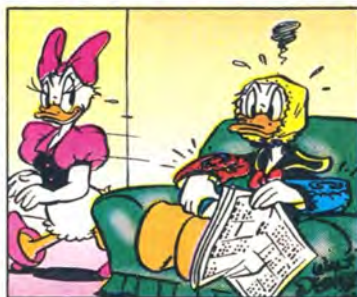
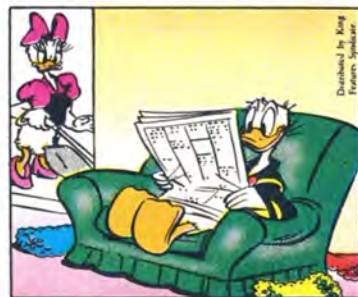
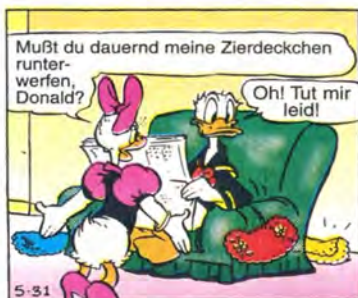


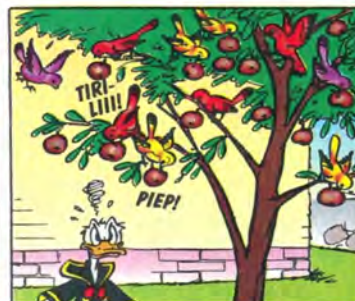


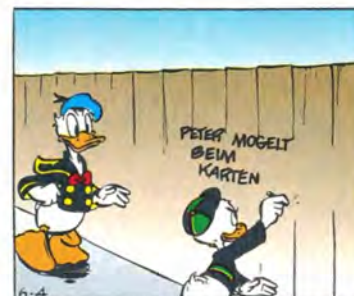


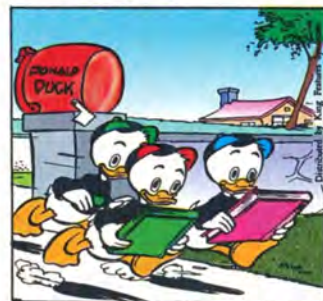
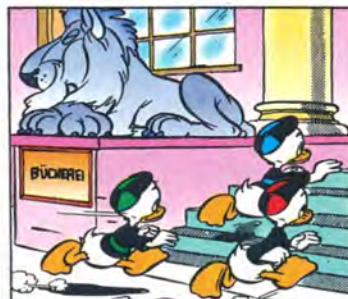












Die Ducks

in Italien
(Folge 5)



Wie schon im letzten Band, stellen wir auch diesmal einige der Figuren vor, die in italienischen Disney-Comics häufig auftreten, und daher vor allem bei den Lesern der Lustigen Taschenbücher Erinnerungen an witzige Geschichten wecken dürften. Heute:

Duck & Co von B bis G

Blobbi

ist ein unförmiger Außerirdischer, der bei den Ducks (in LTB 170) Hilfe sucht, da seinem aus Süßigkeiten bestehenden, schlaffen-ländlichen Heimatplaneten die Zerstörung durch Strahlung aus Entenhausen droht...

Bubble Billy

stammt aus einer anderen Dimension und ernährt sich ausschließlich von Kaugummi, aus dem er äußerst kunstfertig jeden beliebigen Gegenstand blasen kann. Da er Kaugummi-Automaten plündert, um seinen Hunger zu stillen, hält man ihn anfangs für einen Kleinkriminellen. Sehr rasch wendet sich aber das Blatt, und selbst Phantomias,

der zunächst der Gegner von Bubble Billy ist, mag den kleinen Kerl, der ab LTB 144 gelegentlich zu sehen war...



Bubble Billy

Dagison Ford

heißt der Schauspieler, der in einem Spülbberg-Film (LTB 162) eigentlich die Rolle von Dagobert Duck spielen soll, in Wirklichkeit aber Dagobert Duck dazu bringt, sich selbst zu spielen...

Dettmar Duck

ist ein weiterer, wenn auch selten zu sehender Onkel von Tick, Trick und Track. Er ist der Herausgeber der Zeitung „Der Rasende Kurier“ und schlittert ständig am Rande eines Konkurses entlang...



Astroduck

Duckoiden

Die Duckoiden von Alpha Auri:

Diese Außerirdischen haben einen König namens Astroduck. Und der will (in LTB 130) ausgerechnet das Gold der olympischen Goldmedaillen an sich bringen. Zum Glück wissen die Ducks dies natürlich zu verhindern, denn diese Goldmedaillen sind schließlich für die Gewinner auf der Erde da und nicht

für den Abtransport nach Alpha Auri...

Fiesling:

Der (namenlose) Fiesling, ein Finsterrmann und Großindustrieller, der nach immer mehr Reichtum und Macht strebt, tritt seit LTB 82 gelegentlich auf, um Dagobert

Ducks Pläne zu durchkreuzen.

Aber wie könnte ein schnurrbärtiger schweinsgesichtiger

Fiesling



Schurke je die Ducks besiegen? Das schafften bisher ja nicht einmal die vom Aussehen her mit ihm verwandten Koberle und Schorchel Schachermann von Altmeister Carl Barks...

Gitta Gans:

Diese blonde Schönheit bemüht sich seit LTB 35 redlich, den überzeugten Junggesellen Dagobert Duck einzufangen, den sie mit Kosenamen wie „Bertilein“ oder „Bertel-Schatz“ bedenkt. Tick, Trick und Track nennen sie schon immer „Tante Gitta“. Ob sie nur eine Ruftante oder eine echte Tante ist, blieb bislang leider ungeklärt...

Der Graf:

Dieser Vampir lockt seine Opfer auf sein Schloß, indem er ihnen mitteilen läßt, sie wären seine Alleinerben. In LTB 211 wird das Opfer seines Tricks ausgerechnet Donald Duck. Der Versuch, seine Beißerchen in Donalds Hals zu

schlagen, mißlingt natürlich, so daß Donald glücklicherweise weder als Darkwing noch als Duckula endet...

Gundel Gaukeley:

Die schwarzhäarige Hexe vom Fuße des Vesuvs sieht ihren Lebenszweck darin, Onkel Dagoberts Glückszehner zu erhaschen. Gundel ist allerdings keine italienische Erfindung, denn sie entstammt der Feder von Carl Barks. Im Original hieß sie **Magica de Spell**, trat erstmals im Dezember 1961 in Heft 36 der amerikanischen Heftreihe **Uncle Scrooge** auf und erlaubte es so den Panzerknackern, eine kleine Pause einzulegen. Beim Aussehen von Gundel Gaukeley ließ sich Carl Barks, nach



Gundel Gaukeley

eigenem Bekunden, von der düster wirkenden, schwarz gewandeten **Morticia** aus den Cartoons von **Charles Addams** anregen, die ursprünglich in der Zeitschrift „The New Yorker“ erschienen.

Es versteht sich fast von selbst, daß Gundel Gaukeley gerade in italienischen Disney-Comics immer wieder auftreten muß – und selbstverständlich auch darf...

Wolfgang J.
Fuchs



Je-je-jedenfalls ni-nicht besonders warm!

Keine Ba-Bange...



...das läßt sich alles regeln!

Aah!



Sagen Sie ihm, er soll... flüster!

Keuch! Ich wette, heiß und kalt zusammen kriegen Sie nicht hin!



BRITZEL!

BRAPP!

Ächz! Die Wette verlieren Sie!



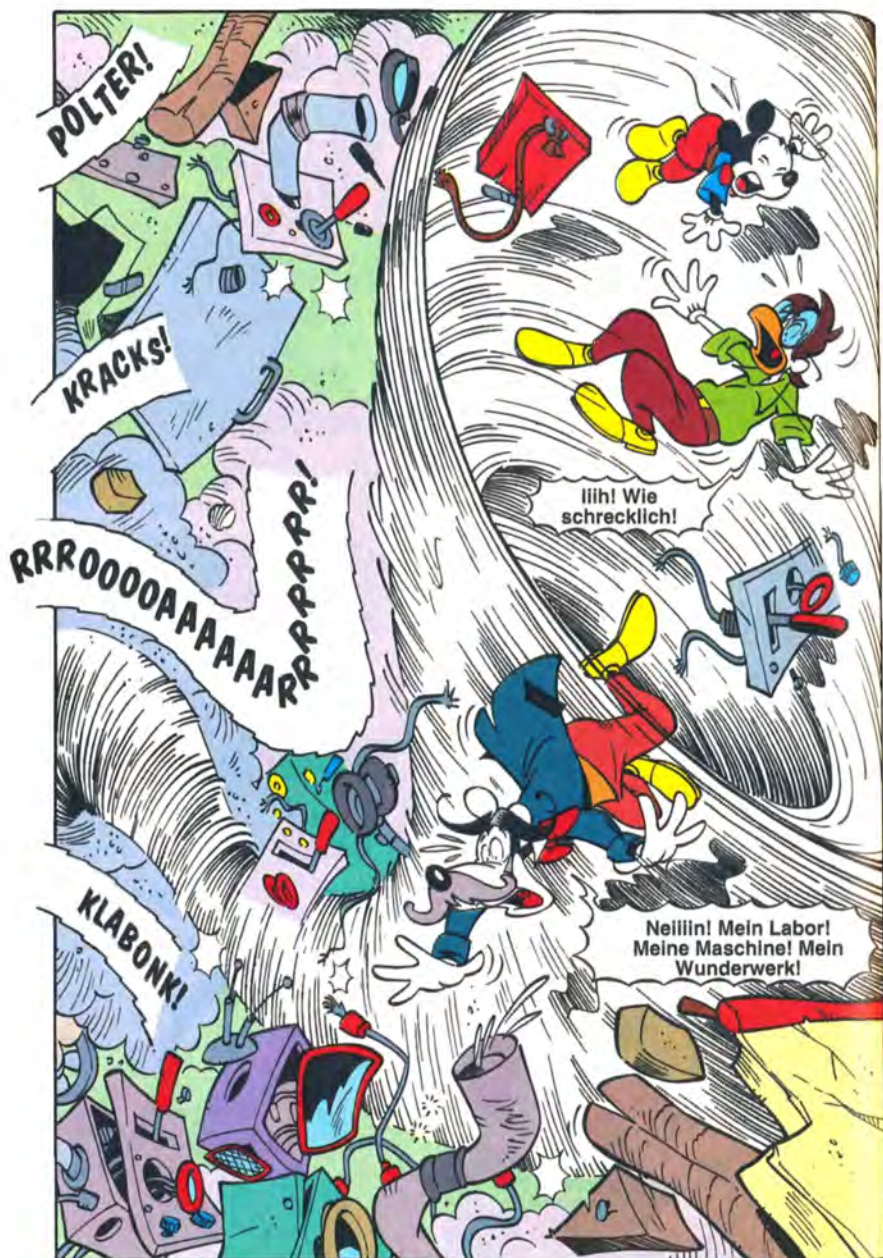
Der Luftdruck steigt und fällt sogar zur Seite!

Genau! Die ideale Voraussetzung für einen riesigen...



RRRRRRUUMMMMPPEL!

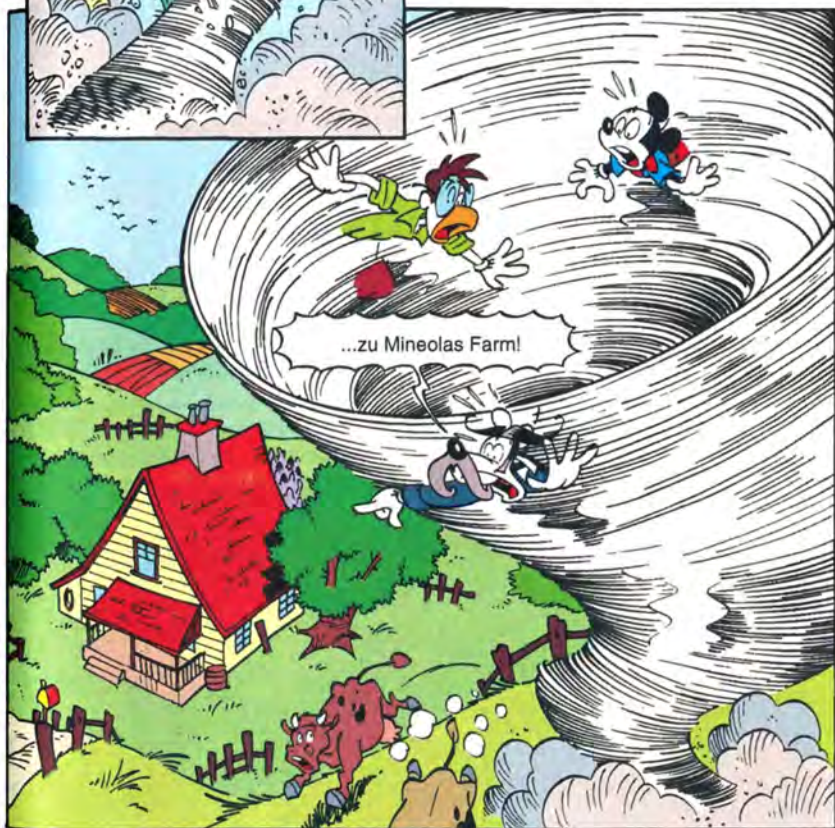
Ups!



Die Windhose fängt an
zu wandern!

Ja, aber wohin?

Wenn die Grundeinstellung noch
wirksam ist, trägt sie uns genau...







Auch die Presse hat
von den Turbulenzen
Wind bekommen...

Das ist in der Geschichte beispiellos...

Dieser Ort war wochenlang der Schauplatz unglaublicher
Ereignisse,
und...

...und dann
kam eine riesige
Flutwelle...

...offensichtlich ein irreales
Phänomen auf Grund extremer
Unvorhersehbarkeit!

Nun ja...

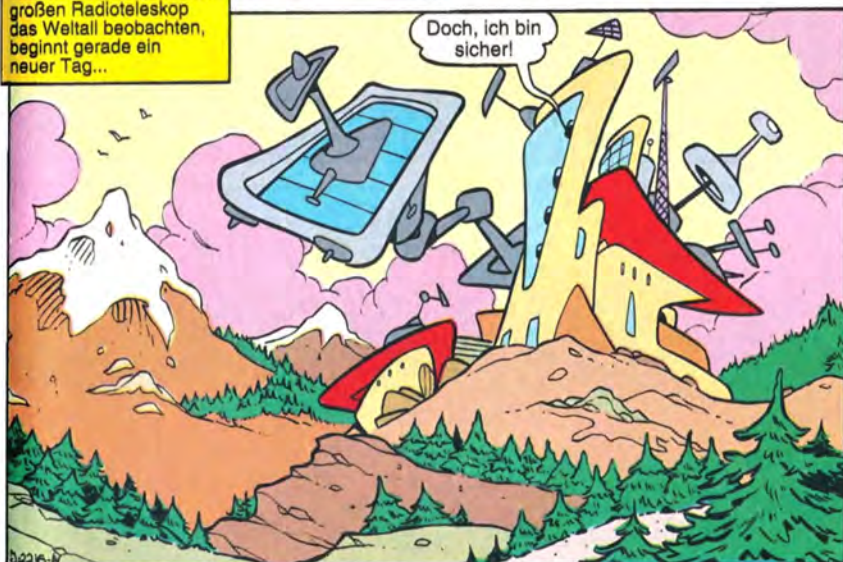
...Tante Mineola wird mich
wohl nicht mehr brauchen!

Aber dieses kleine Spielzeug
nehme ich besser mit!





In der Sternwarte hoch in den Bergen, wo Wissenschaftler mit einem großen Radioteleskop das Weltall beobachten, beginnt gerade ein neuer Tag...



Carlo Gentina (Story), Andrea Ferraris (Zeichnungen)



Am Abend,
in den Fernseh-
nachrichten...

Zuerst eine geradezu
weltbewegende
Nachricht...



Einigen Entenhausener
Astronomen gelang es
erstmal, Fernsehbilder
von außerirdischen
Lebewesen zu
empfangen!

Was?



Wie die nachfolgende Aufzeichnung
beweist, konnte zum ersten Mal in
der Erdgeschichte Kontakt zu einem
fremden Planeten aufgenommen
werden!

Ist ja hochinteres-
sant! Seht euch
das an, Kinder!

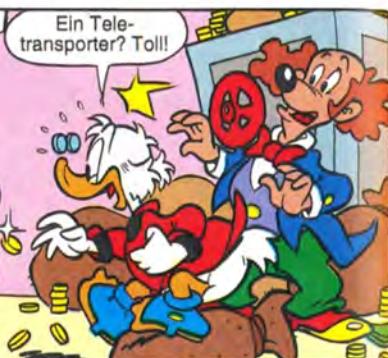


Hallo, liebe Freunde auf dem Planeten
Erde! Unser Heimatstern ist zwölf Lichtjahre
von euch
entfernt!



Dank der Radio- und Fernsehwellen, die wir
vor kurzem von euch empfangen konnten,
wissen wir
von eurer
Existenz!







Wenig später
treffen die
versprochenen
Pläne für den
Teletransporter
tatsächlich ein
und werden
allen Bürgern
zugänglich
gemacht...





Auf einem Gelände vor den Toren Entenhausens nimmt der Teletransporter Gestalt an...





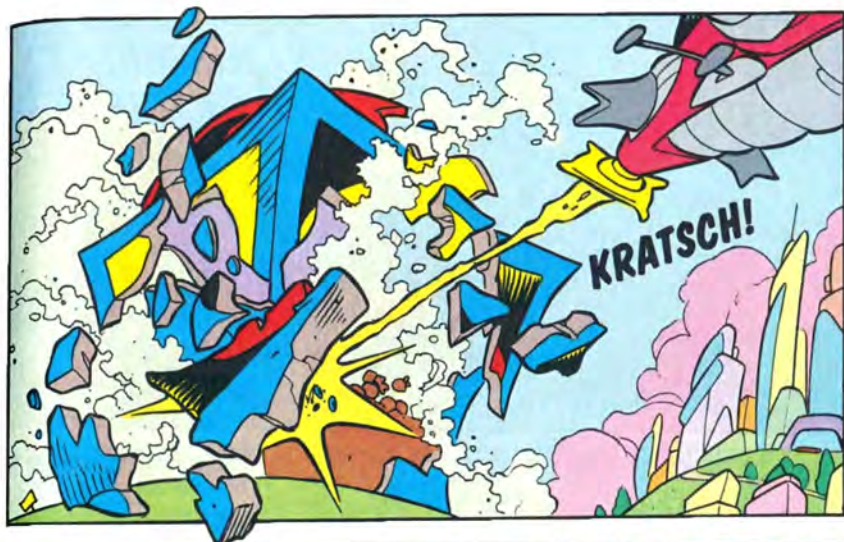




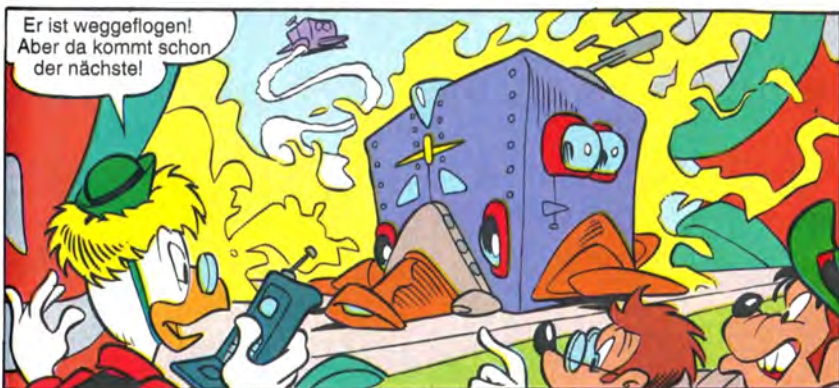
















Man kehrt zum Teletransporter zurück...



Ich weiß! Und mit ihnen all meine Talerchen! Mein ganzer Besitz! Wäre dieses Gerät doch nie gebaut worden! Schluchz! Aber genug gejammert! Jetzt wird gehandelt!



Ich werde den Dieben mit Hilfe des Teletransporters nachjagen!

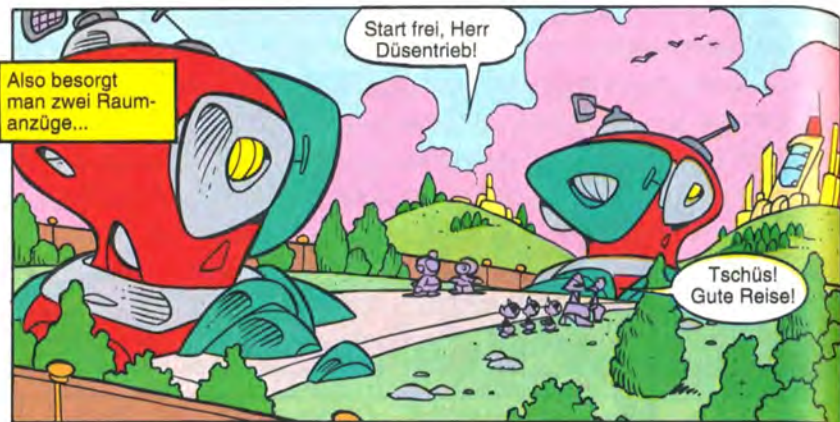


Ich fürchte, das geht nicht, Herr Duck! Da die Räuber ihren Teletransporter abgeschaltet haben, ist es unmöglich, ihnen zu folgen!

Dann erfinden sie was! Ich muß auf den Planeten dieser Gauner gelangen!











Der Kranführer
scheint überrascht,
uns hier zu sehen!

Soll ich
dir verraten,
was das hier ist,
Donald?



Ein Schrottplanet, auf dem
die umliegenden Planeten
per Teletransporter ihren
Schrott abladen!



Und der Typ, der da auf uns zukommt,
ist so was wie ein Schrottplatzverwalter,
der den Teletransporter bedient und die
Abfälle
hier weiter-
verwertet!



Tag, mein Lieber! Ich bin
Dagoberth Duck und komme
vom Planeten
Erde!





Nach einem längeren Fußmarsch über Schrottfelder...

Man könnte meinen, der gesamte Planet sei mit Schrott bedeckt!

Der Apparat da sieht nach Schrottpresse aus!





Es gab eine Zeit, als ich noch nicht die Schrottpresse auf diesem Müllplaneten bediente, in der ich mit meinen Brüdern auf unserem Heimatplaneten lebte!

Doch dann überfielen uns die Weltraumräuber, unterwarfen uns und machten uns zu Sklaven!

Ich blieb als einziger verschont, weil ich beim Überfall nicht da war!

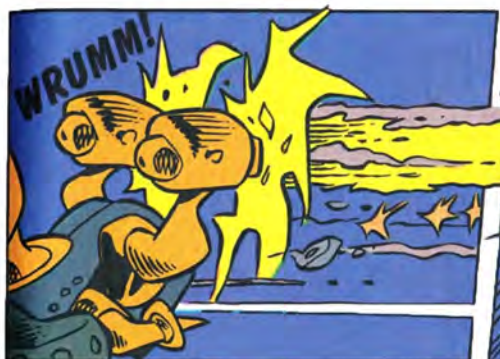
Dafür muß ich nun auf dieser Müllhalde mein Geld verdienen, um mir Batterien kaufen zu können!

Wie traurig!

Mir haben die gemeinen Räuber mein ganzes Vermögen geraubt!







Nun müssen wir uns durch den Welt-
raum treiben lassen! Ich kann nicht
mehr lenken!

Ist ja
furcht-
bar!



Oh! Wir steuern
auf eine Planeten-
gruppe zu...



...und sind auf Kollisions-
kurs zu dem da vorne!
Wir schlagen in wenigen
Minuten dort auf!

Oje! Kann man
das nicht ver-
hindern?



Nicht ganz! Aber ich kann versuchen, den
Aufprall etwas zu mildern! Der Planet hat näm-
lich eine Atmosphäre,
also eine Art
Luftpolster!

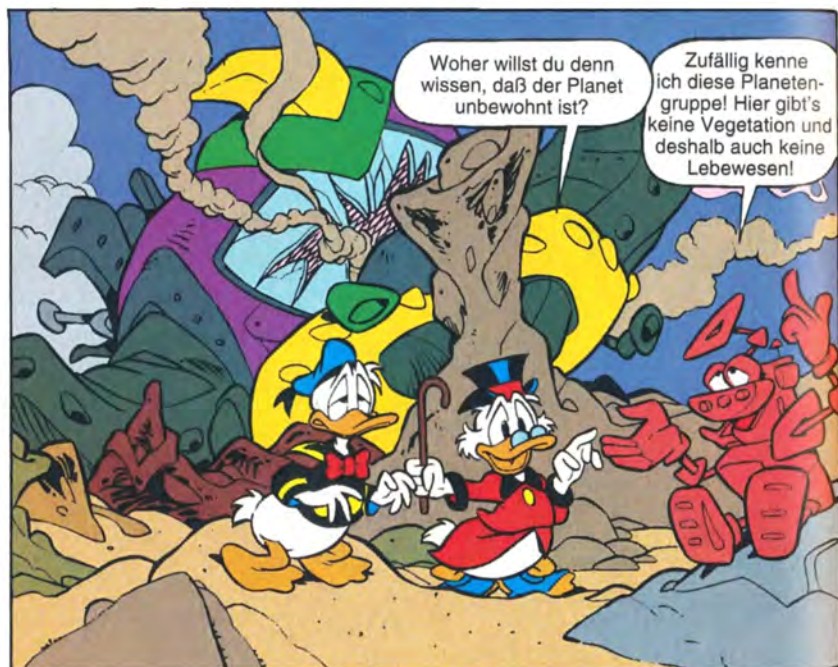


Schon bald...

Wir sind im
kontrollierten
Sinkflug!
Nicht
übel!









Später...

Der Roboter hat
recht! Steine, nichts
als Steine!

Nicht
ganz! Da,
schau
mal!



Was
ist das?

Ein kleines Tier!



Eine Art
Schildkröte! Nur
daß es einen
langen Schwanz
hat!

Und
richtig kluge
Augen!



Was es wohl
ißt? Hier wächst
doch nichts!

Es läßt sich
sogar an-
fassen!



Am besten, wir bringen es
zu unserem Roboter-
Freund! Er weiß vielleicht,
was das ist!

Gute
Idee!



Zurück beim
Roboter...

Schau, was
wir gefunden
haben!

Oh!

Ein Kwirk!
Na, so was!

Ihr seid echte
Glückspilze,
Freunde!

Wieso denn
das?

Ein Kwirk hat enorme
Fähigkeiten! Er ist unsere
Rettung!

Wie bitte?

Was kann der Winzling schon
tun?

Laßt euch
durch seine
Größe
nicht
täuschen!

In seinem kleinen Körper
stecken wunderbare Fähig-
keiten! Er schafft
quasi alles allein
durch Kraft seiner
Gedanken!

Zum Bei-
spiel?











Und nachdem Donald endlich ausgelacht hat...



Und so, nach einem rasanten Weltraumflug...



Die Metallkonstruktion vor uns ist mein Heimatplanet! Das Leben findet in seinem Inneren statt!

Wo geht's rein?



Wir nehmen ein Fenster, weil die Räuber die Eingänge bewachen!

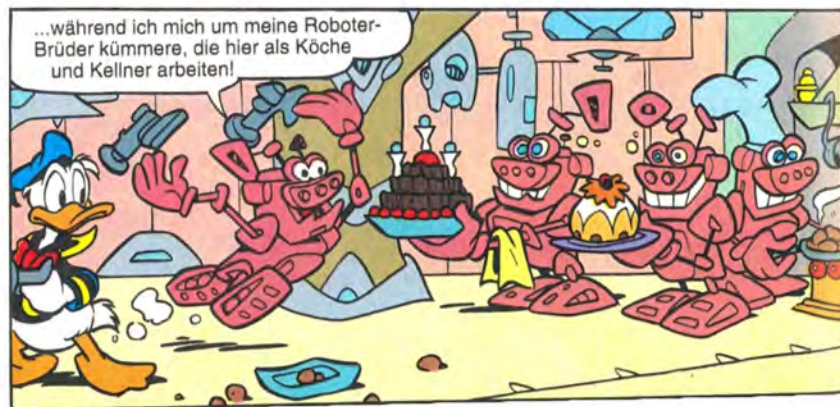
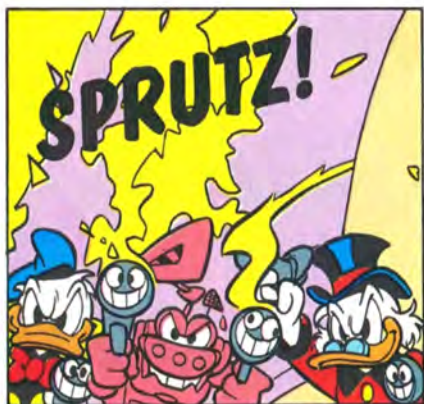


Gut festhalten!





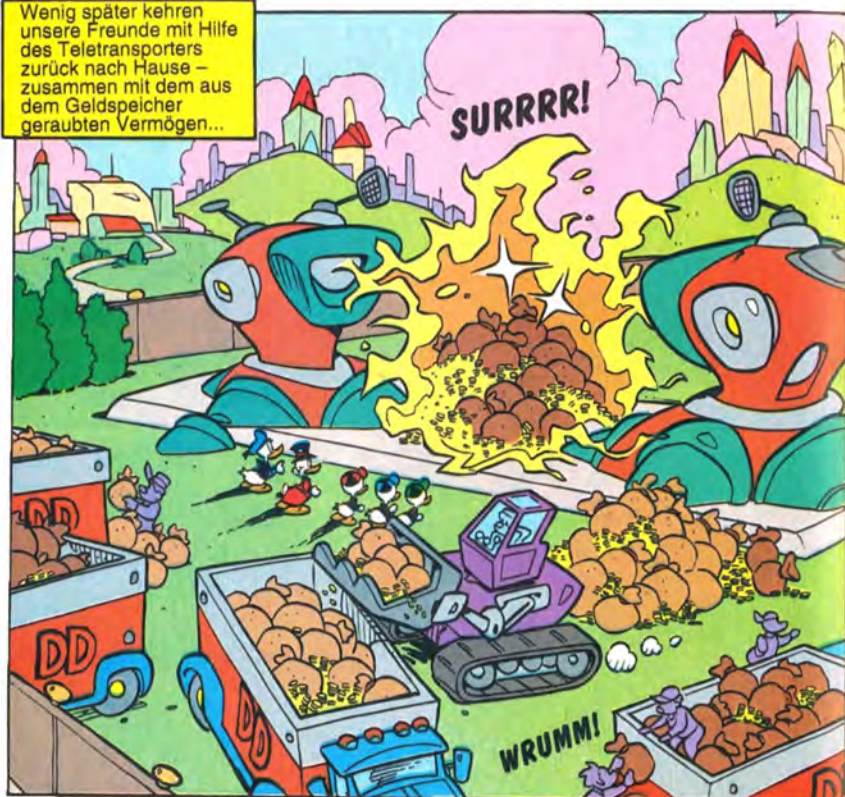








Wenig später kehren unsere Freunde mit Hilfe des Teletransporters zurück nach Hause – zusammen mit dem aus dem Geldspeicher geraubten Vermögen...











„In dieser Nacht schien
alles ruhig zu sein in
Entenhausen! Aber ich hatte
gelernt, dem Frieden nicht
zu trauen!“

„Und noch eines hatte
ich gelernt: Auf meinen
sechsten Sinn konnte ich
mich verlassen!“

„Im Moment riet er mir
klipp und klar, diese
Explosion gar nicht zu
beachten!“

„Zu dumm, daß ich
noch nicht gelernt hatte,
auf ihn zu hören!“

KA-
NUMM!

**EW DYNAMISCHER
GEGNER**

WALT
DISNEY

„Um diese Uhrzeit war nur schwer eine geöffnete Bank zu finden...“

„...es sei denn, man half mit Sprengstoff nach!“

Grmpf!

„Aber sollte ich dem Urheber der Explosion etwa noch dafür danken?“

BANK

„Mir blieb mal wieder nichts anderes übrig, als ihn zu stellen!“







Wir melden uns hier direkt vom Tatort, wo Phantomias einen Schwerekriminellen überraschte, der sich Dynamo nennt!



Je mehr er einsteckte, desto stärker wurde er!

Es war, als hätte er Phantomias die Kraft geraubt!



Zu den jüngsten Vorkommnissen baten wir auch den berühmten Wissenschaftler Daniel Düsentrieb um seine Meinung!



Den Schilderungen nach scheint der Mann in der Lage zu sein, die Energie des Gegners aufzunehmen wie ein Dynamo!



So reagiert er etwa auf zehn erhaltene Schläge mit nur einem einzigen, der aber zehnmal so stark ist!



Das macht ihn zu einem extrem gefährlichen, unkalkulierbaren Gegner!

„Toll, daß man mir alles so schön erklärt Grmpf!“



„Mein sechster Sinn sagte mir, daß dieser Kampf an Härte zunehmen würde! Diesmal hörte ich auf ihn und schickte die Kinder vorsorglich ins Zeltlager!“



„In den folgenden Tagen bereitere ich mich auf Runde zwei vor! Hauptproblem war, Dynamo aufzustöbern!“

Wir unterbrechen unser Programm kurz für eine wichtige Durchsage!



„Doch der Zufall wollte es, daß der Verbrecher sich selbst zurückmeldete!“

Im Museum von Entenhausen hat der berühmte Dynamo einen wertvollen Diamanten an sich genommen, um damit seinen Gegner herauszufordern!



Wenn die Polizei sich nicht raushält, wird dieser Diamant zu Staub zerfallen!



Ich dulde lediglich die Anwesenheit der Presse, während ich auf Phantomias warte!

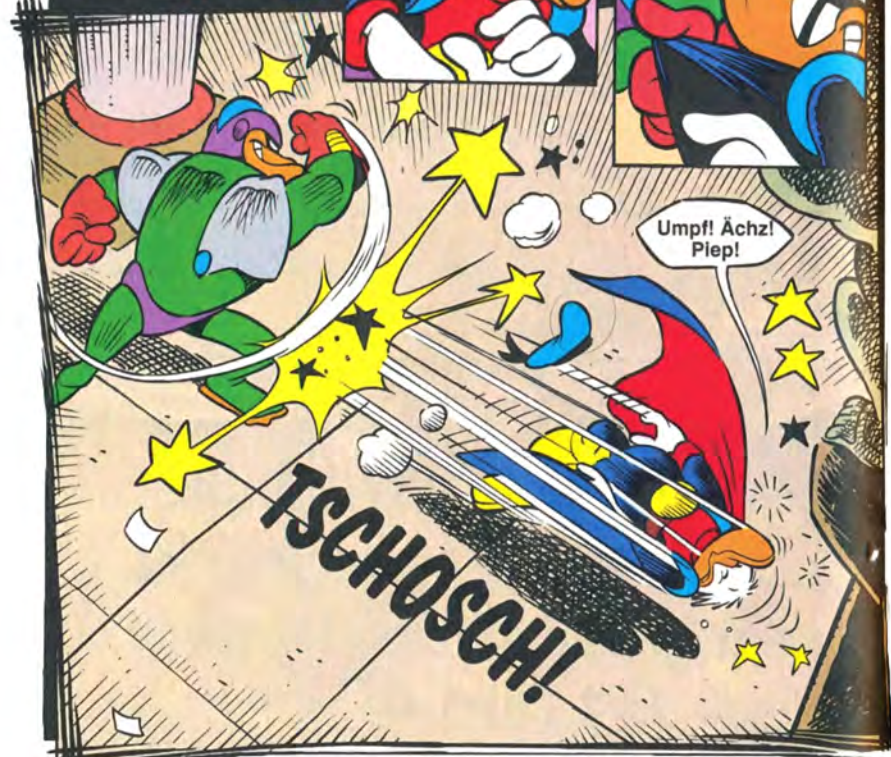
Vielleicht kneift er ja auch – aus Angst, daß Dynamo ihm weh tut! Buhuhu!



„Erwähnte ich bereits, daß ich den Kerl hasse?“















✓ ✓
In wenigen Augenblicken schalten wir um auf unsere Hubschrauberkamera, um dem Zweikampf des Jahrhunderts von oben beizuwohnen!

FLAPP!

FLAPP!

Doch zuvor zeigen wir Ihnen den Film, den uns Phantomias gestern abend übergab!

Eine Nachricht für dich, Dynamo! Es wird Zeit, unsere Partie zu beenden! Deshalb fordere ich dich für morgen früh...

„...bei Sonnenaufgang zum Schlußduell beim Entenhausener Wasserkraftwerk!“

„Er schien sein Kostüm auch etwas verändert zu haben, aber längst nicht so sehr wie ich!“





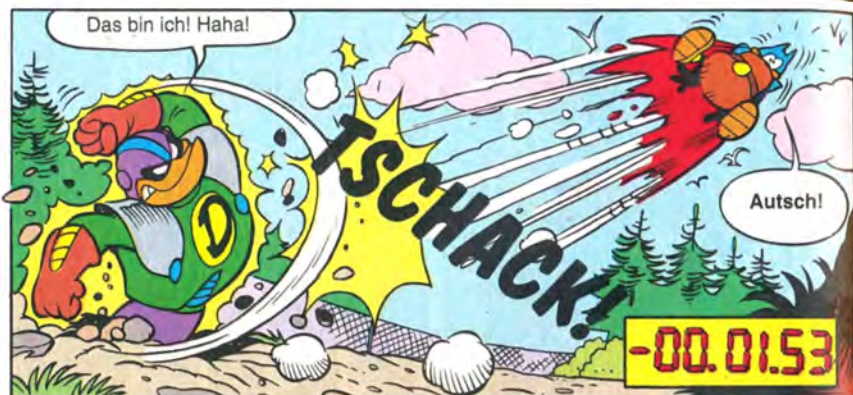
„Der Aufprall hatte sein
Flugsystem außer Kraft gesetzt!
Gut für mich!“

Was soll das?
Laß mich runter,
du Null!

Aber gern, wenn
du mich so freundlich
bittest!

-00.03.00

-00.02.45



„Aber er stolperte und fiel
um wie ein Kleinkind!“

SCHWUPP!

-00.01.00

Du ergibst dich und ersparst dir damit
eine peinliche Niederlage
vor Millionen von
Fernsehzuschauern!

Noch knapp eine
Minute! Versuch,
ihn hinzuhalten!
Rede mit ihm!

Hör mal,
ich hab' einen
Vorschlag!

Raus damit!

-00.00.34

-00.00.22

Jetzt!

Du
kostümierter
Clown!

Was?
Na
warte,
du
kleiner
Kasper!

KICK!

Auaaa!

In dem Fall tut's
mir leid
für dich!

BRITZEL!

-00.00.02

-00.00.00



„Er hatte eine volle Kraftwerksladung abgekliegt und aufgenommen! Das war etwas zuviel für ihn! Dafür war die Stadt ein paar Stunden ohne Strom!“

FLAPP!

FLAPP!

Irre ich mich, oder bist du tatsächlich außer Gefecht?

FLAPP!
FLAPP!

FLAPP!

Zisch!

Grrr!
Warte nur, du Zwerg!

PFFFF!

„Nach dieser Niederlage war Dynamo nicht mehr derselbe!“

„Und ich? Ich hatte mir ein paar Tage Urlaub wirklich redlich verdient!“

ENDE

DER VERSCHWUNDENE SHOGUN

WALT DISNEY

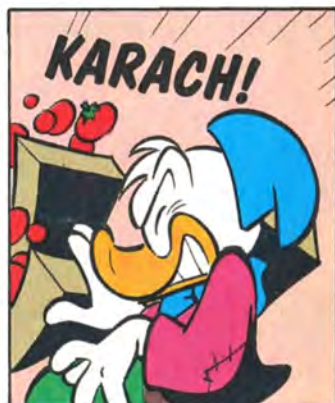
Beiß dich,
du Taugenichts!
Das Schiff legt in
einer Stunde ab!

Ähzt!
Stöhn!

D 96358

Spectrum Ass. (Story), Miguel (Zeichnungen)







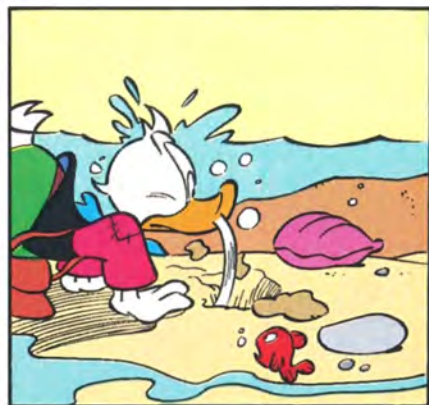
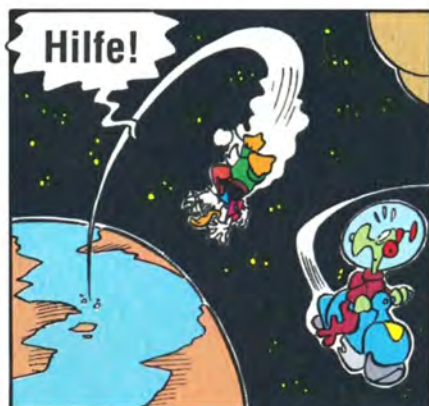






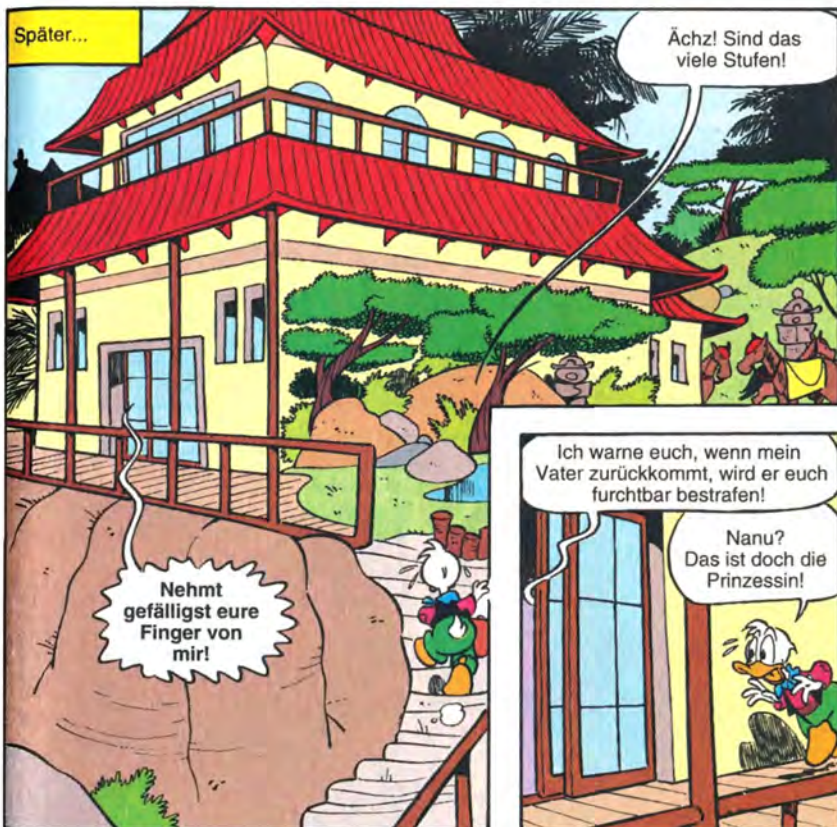










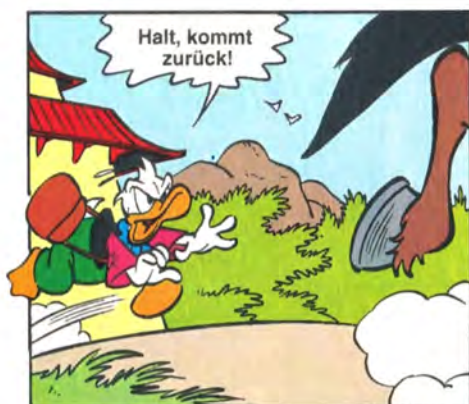


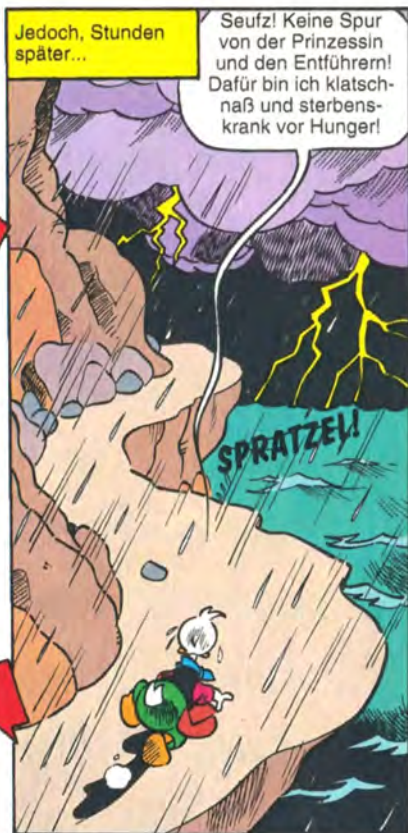


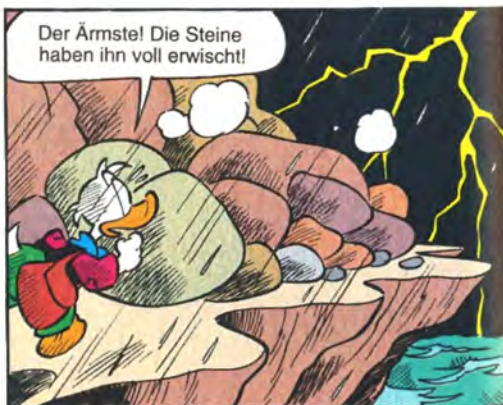


Vorsicht, Donald-san!
Er ist ein Samurai und versteht
sich aufs Kämpfen!







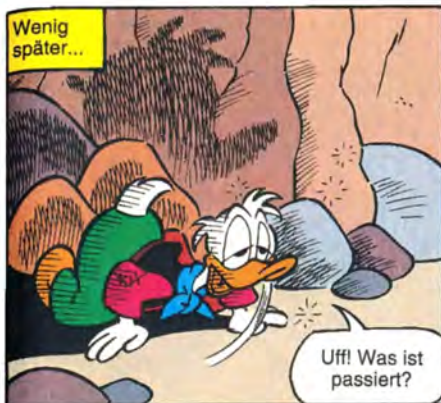




Hier
unten!



Wenig
später...



Kreisch!

Ah,
du bist wieder
wach?



Fürchte dich nicht,
jetzt wird alles gut!

D-das
hoffe ich sehr!



He, was riecht da so lecker?
Das ist was zu essen, oder?

Aber ja!
Hier, guten Appetit!



Mann, das
wurde aber
auch höchste
Zeit!

iß nur! Ich hole in-
zwischen Feuerholz,
damit wir uns auf-
wärmen können!







Es wird ein langer
Marsch, bis...



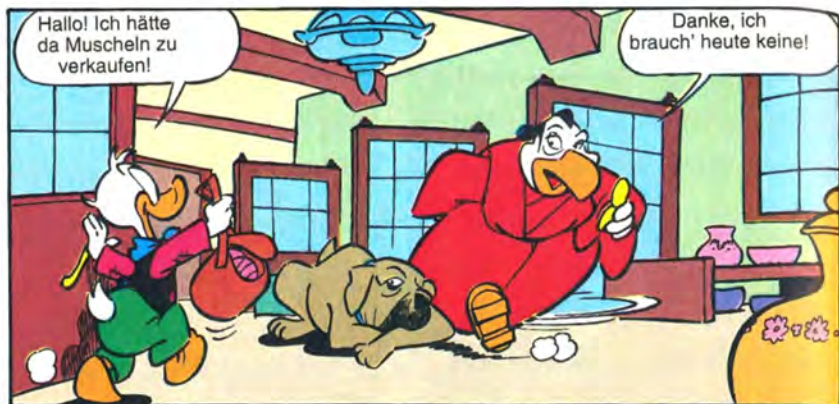
So weit, so gut... aber wie soll ich in
dem Trubel, der hier in der Kaiserstadt
herrscht, die Prinzessin finden?



Egal, erst mal werd' ich meine
Perlen zu Geld machen!









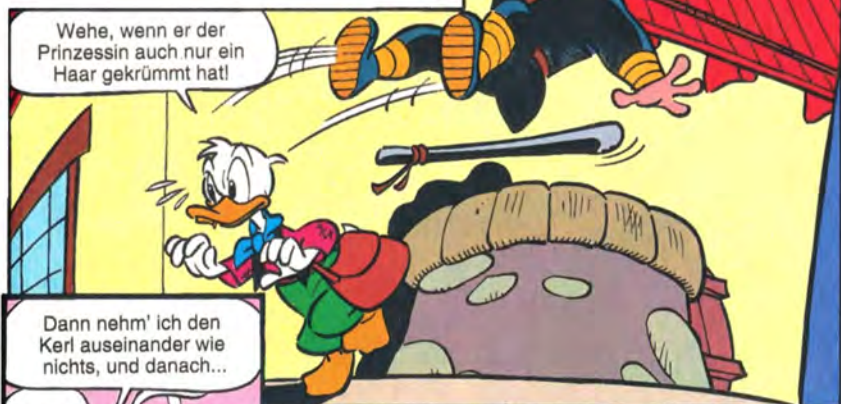
















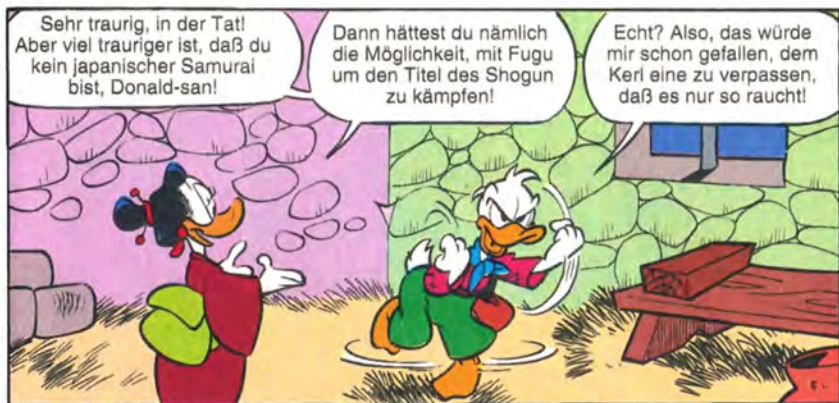




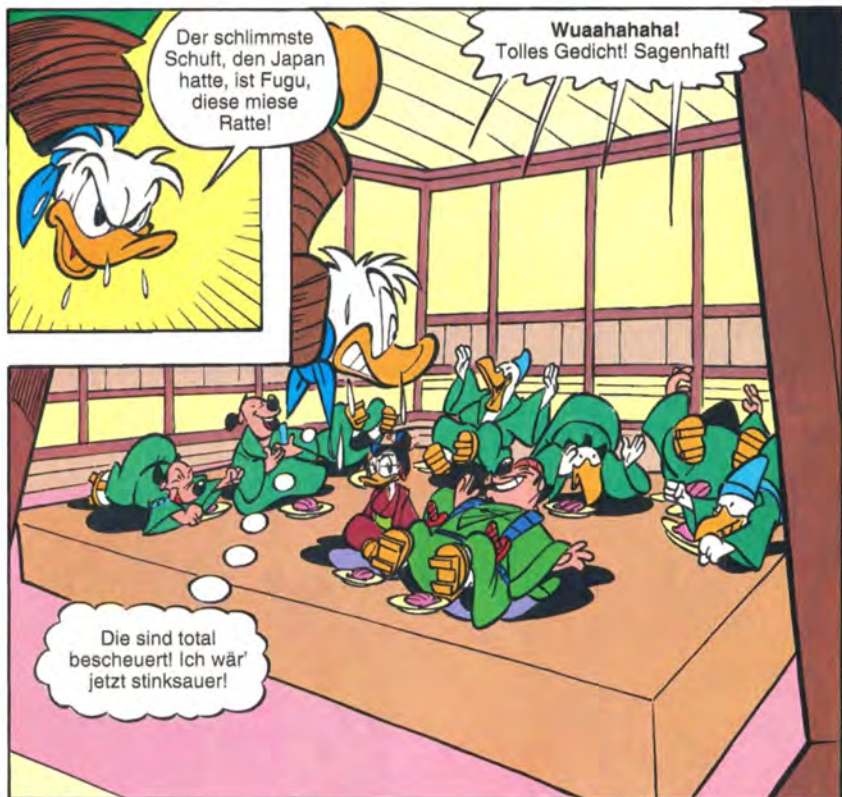




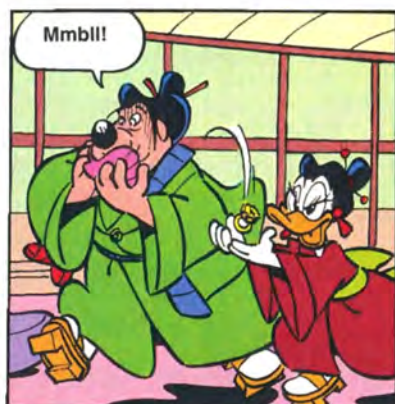








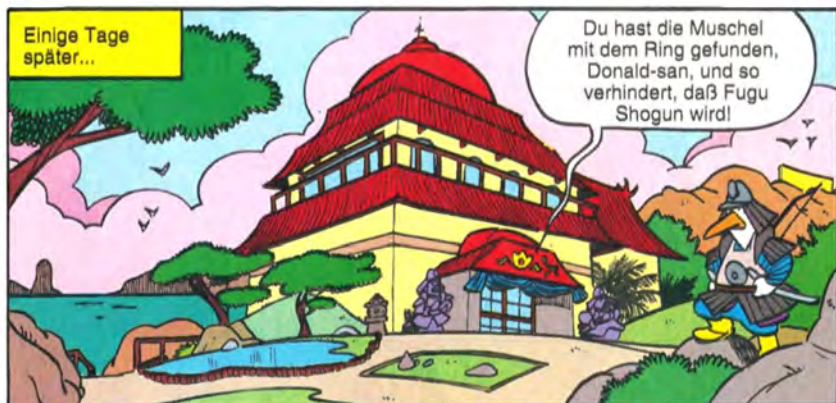


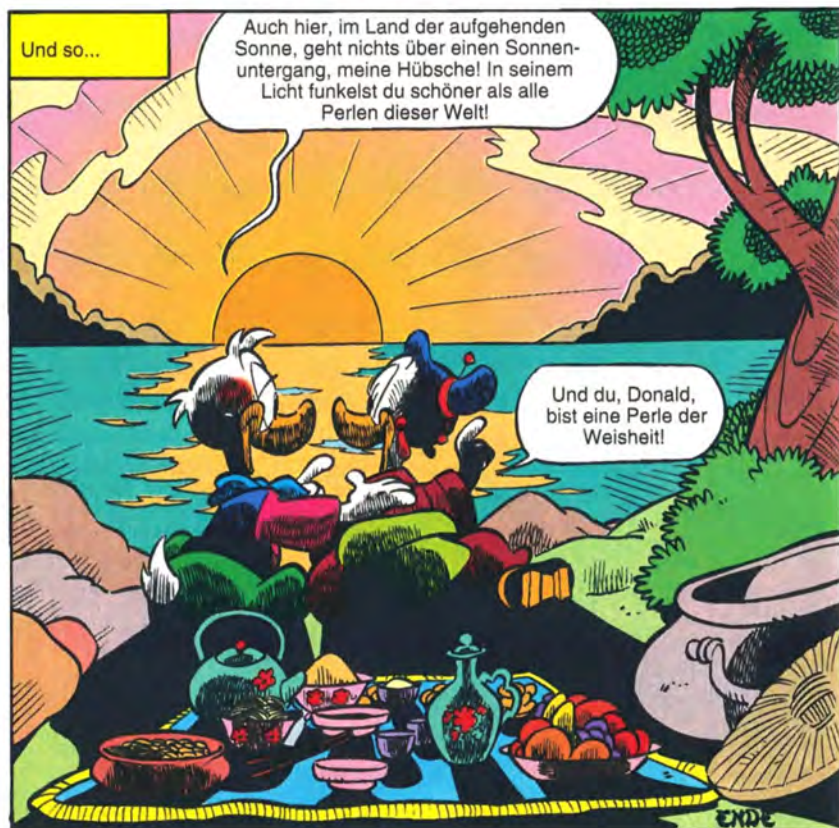














Was Disney
Lustiges
Taschenbuch

Ab nach Entenhausen!

Diese Bände sind bereits erschienen!

- *Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- *Nr. 2 Das ewige Feuer
- *Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *Nr. 4 In geheimer Mission
- *Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *Nr. 8 Der fliegende Schotte
- *Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *Nr. 10 Aladins Grotte
- *Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *Nr. 12 Die grünen Steine der Gaps-Gaps
- *Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- *Nr. 14 Die Dampfwaizen-Hölle
- *Nr. 15 Der Diamantenkalser
- *Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- *Nr. 19 Das falsche Gold
- *Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *Nr. 21 Das Goldschiff
- *Nr. 22 Der alte Pirat
- *Nr. 23 In Kaiser Dagoberts Diensten
- *Nr. 24 Die Platinquelle
- *Nr. 25 Der Zebadiamant
- *Nr. 26 Der wildgewordene Doppelgänger
- *Nr. 27 Beim König der Meere
- *Nr. 28 Die Kantenampore
- *Nr. 29 Die kostbare Korallenkänguruh
- *Nr. 30 Die Gelbfußbräute
- *Nr. 31 Die rigorose Räumungsklage
- *Nr. 32 Villa zu vermieten!
- *Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- *Nr. 34 Der Mann im Mond
- *Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- *Nr. 36 Der Rasende Kurer
- *Nr. 37 Ein harter Kampf
- *Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- *Nr. 39 Der Hexenblitzabteiler
- *Nr. 40 Der Kompaß des großen Khan
- *Nr. 41 Jetzt kommt Phantomas!
- *Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- *Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- *Nr. 44 Phantomas ist wieder da!
- *Nr. 45 Die Weltkarte
- *Nr. 46 Das Geheimnis des hohen Berges
- *Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- *Nr. 48 Der Rote Drache
- *Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- *Nr. 50 Das verflixte Ellixir
- *Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- *Nr. 52 Micky immer auf Achse
- *Nr. 53 Dagobert, der Milliardakrobat
- *Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- *Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- *Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- *Nr. 57 Phantomas gegen Phantomine
- *Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- *Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
- *Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- *Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
- *Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
- *Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- *Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- *Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- *Nr. 66 Donald dreht durch
- *Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- *Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- *Nr. 69 Dagoberts große Schau
- *Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- *Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- *Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- *Nr. 73 Micky greift ein
- *Nr. 74 Der Stolz der Familie
- *Nr. 75 Ferien mit Phantomas
- *Nr. 76 Ein Fall für Micky
- *Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- *Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- *Nr. 79 Dagobert Duck auf Teller-Safari
- *Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- *Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- *Nr. 82 Donald vor Noch ein Tor!
- *Nr. 83 Phantomas bietet zum Tanz
- *Nr. 84 Mit Voldampf ins Abenteuer
- *Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- *Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- *Nr. 87 Micky ist wieder da!
- *Nr. 88 Donald steht in See
- *Nr. 89 Der Boß bin ich!

- *Nr. 90 Micky Mondfahrt
- *Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- *Nr. 92 Donalds bunte Welt
- *Nr. 93 Die Macht des Goldes
- *Nr. 94 Micky groß in Form
- *Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- *Nr. 96 Donald bläst auf Kurs
- *Nr. 97 Olympisches Allerlei
- *Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- *Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- *Nr. 100 JUBILÄUMS-AUSGABE
- *Nr. 101 Donald setzt sich durch
- *Nr. 102 Hut ab vor Phantomas!
- *Nr. 103 Südseeräume
- *Nr. 104 Der magische Zylinder
- *Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- *Nr. 106 Der Tüpfelwal
- *Nr. 107 Der makabre Magier
- *Nr. 108 Künstlerpech
- *Nr. 109 Das Lied der Prärie
- *Nr. 110 Gimmis Zauberkräfte
- *Nr. 111 Das Zauberwasser
- *Nr. 112 Goofy Holmes
- *Nr. 113 Die Goldsonde
- *Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- *Nr. 115 Millionen mit Melonen
- *Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- *Nr. 117 Die Ducks... vom Winge verweht
- *Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring
- *Nr. 119 Im Land Liliput
- *Nr. 120 Die Lichterkrone
- *Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
- *Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
- *Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
- *Nr. 124 Weltlauf ins Ungewisse
- *Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
- *Nr. 126 Donald, der Reichtum
- *Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
- *Nr. 128 Goldregen bringt Segen
- *Nr. 129 Einer spielt falsch!
- *Nr. 130 Olympisches Fieber
- *Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- *Nr. 132 Im Reich der Sterne
- *Nr. 133 Die neue Eiszeit
- *Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
- *Nr. 135 Donald im Pech
- *Nr. 136 Heißes Gold
- *Nr. 137 Das goldene Faß
- *Nr. 138 Donald – ganz locker
- *Nr. 139 Voll in Fahrt
- *Nr. 140 Der ewige Zweite...
- *Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- *Nr. 142 Goldene Träume
- *Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- *Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
- *Nr. 145 Das Talernmonster!
- *Nr. 146 Die Sportskanonen
- *Nr. 147 Gold unter Wasser
- *Nr. 148 Der magische Ring
- *Nr. 149 Der goldene Krieger
- *Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- *Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- *Nr. 152 Der Unglücksbringer
- *Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- *Nr. 154 Phantomas und die Dünnli-Diät
- *Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
- *Nr. 156 Antike Geschäfte
- *Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
- *Nr. 158 Der indische Tempel
- *Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
- *Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
- *Nr. 161 Der Hexentaier
- *Nr. 162 Der goldene Totempfehl
- *Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- *Nr. 164 Der Schutzhüter schlägt zu
- *Nr. 165 Der dreizährige Drache
- *Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
- *Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
- *Nr. 168 Kampf der Galaxien
- *Nr. 169 Die schwimmende Insel
- *Nr. 170 Eine Braut zuviel
- *Nr. 171 Der Schutzhüter ist wieder da!
- *Nr. 172 25 TOTLE JAHRE
- *Nr. 173 ORRRI
- *Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- *Nr. 175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- *Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
- *Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- *Nr. 178 Der verhängte Entdecker

- *Nr. 179 Die neue Statue
- *Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsschwärmer
- *Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
- *Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
- *Nr. 183 Die Zauberlocke
- *Nr. 184 Eine fantastische Reise
- *Nr. 185 Das Wunderlocher
- *Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- *Nr. 187 Der Held der Pharaonen
- *Nr. 188 Die Perle der Südküste
- *Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
- *Nr. 190 Prallbiß im Weltall
- *Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
- *Nr. 192 Der Wustenum
- *Nr. 193 Der Geizhals Baron und sein Elaxion
- *Nr. 194 Das Ellixir der ewigen Jugend
- *Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
- *Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
- *Nr. 197 Drachengold
- *Nr. 198 Das grüne Gewissen
- *Nr. 199 Abenteuer in Gimmistanien
- *Nr. 200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- *Nr. 201 Das Hexenlicht
- *Nr. 202 Ein wahrer Held
- *Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- *Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
- *Nr. 205 Die Aesopprüfung
- *Nr. 206 Im Indierland
- *Nr. 207 Der Prügelnabe
- *Nr. 208 Der Welter der Zeit
- *Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
- *Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
- *Nr. 211 Der Glücksstern
- *Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
- *Nr. 213 Die Verlorene Welt
- *Nr. 214 Der Dab von Bagdad
- *Nr. 215 Der Schatz der Schiedliche
- *Nr. 216 Der doppelte Dagobert
- *Nr. 217 Die Formel des Reichtums
- *Nr. 218 Die Glockstaler-Allergie
- *Nr. 219 Der Zauber-Zylinder
- *Nr. 220 Das Geheimnis des 313
- *Nr. 221 Das Buch der Wünsche
- *Nr. 222 Der erste Held von Olympia
- *Nr. 223 Der Zeltwahn
- *Nr. 224 Schwappende Schurken
- *Nr. 225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- *Nr. 226 Der Geist aus der Kanne
- *Nr. 227 Scherben bringen Glück
- *Nr. 228 Der Goldene Preis
- *Nr. 229 Der Gängeterschatz
- *Nr. 230 30 Jahre LTB
- *Nr. 231 Phantomas und die Zauberer
- *Nr. 232 Das Stimm-Wunder
- *Nr. 233 Zeit ist Geld!
- *Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
- *Nr. 235 Der Schulbus-Fahrer
- *Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert
- *Nr. 237 Im Land der Saunier
- *Nr. 238 Phantomas enttarnt!
- *Nr. 239 60 turbulente Jahre mit Tick, Trick und Track
- *Nr. 240 Die glorreiche Gänse-Garde
- *Nr. 241 Achtung, Aufnahme!
- *Nr. 242 Weltlauf der Erben
- *Nr. 243 Heiße Tage in Afrika
- *Nr. 244 Der Schatz der Geisterberge
- *Nr. 245 Der Regenmacher
- *Nr. 246 Falsches Spiel mit Phantomas
- *Nr. 247 Donald der Balzauberer
- *Nr. 248 Gefangen im Fürstentum
- *Nr. 249 Der verurteilte Professor
- *Nr. 250 JUBILÄUMS-AUSGABE
- *Nr. 251 Schatzsuche im Eis
- *Nr. 252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!
- *Nr. 253 Das große Wagenrennen
- *Nr. 254 Geschäfte in Transylvanien
- *Nr. 255 Donald in Aktion
- *Nr. 256 Die Vulkaninsel
- *Nr. 257 Der Zauberer von Hokapoka
- *Nr. 258 Der Weldeplatz
- *Nr. 259 Die große Flut

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

(* Neuauflage mit neuem Titel.)

TOLLE



Das Buchrückenmotiv
1999-2000
super-stark
doppelt breit!

Zur Jahrtausendwende präsentiert Walt Disneys Lustiges Taschenbuch die Überraschung im Doppelpack: **Das Buchrückenmotiv im XXL-Format!**

Das Sammlerobjekt startet mit Band 255 im Januar 1999 und wird mit der Dezember-Ausgabe im Jahr 2000 komplett.

BREITSEITE!



Dir fehlt ein Band? Kein Problem! Im Fachhandel sind diese Bände meist vorrätig. Und sollte einer ausverkauft sein, kannst du ihn bei uns bestellen:
Egmont Ehapa Verlag
Service Direktvertrieb
Postfach 81 06 40
70523 Stuttgart

WALT DISNEY'S **Lustiges
Taschenbuch**

Ab nach Entenhausen!



DM 6,80

00259



LIRE 7200 • PTAS 625 • LFRS 145