

LTB
270

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch



DONALD'S
PHÄNOMENALE
POSTKARTEN-
Galerie

**DER
NIESENDE
GELDSACK**

**BUGS BUNNY
KOMMT JETZT
IN SAT.1**

Junior by EM.TV

**Bugs Bunny jetzt immer
samstags um 11:00**

Täglich Spaß gibt's unter: www.sat1junior.de



Ich drück' Dich.

WALT DISNEY

DER NIESENDE GELDSACK



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© 2000 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der **Bundesrepublik Deutschland** von: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in **Österreich** von: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien; in der **Schweiz** von: Egmont AG, Kempitallstr. 56, CH-8308 Illnau ZH, E-Mail: scegm@sce.egmont.com.
Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; **Übersetzung:** Peter Daibenzelher, Michael Nagula, Eckart Sackmann, Susanne Walter, Klaus Strzyz.

Abonnementservice: Für die **Bundesrepublik Deutschland:** Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7252-235, Fax: 0711/7252-392, E-Mail: service.direktvertrieb@ehapa.de, Leserservice: 0711/7971-508. Für die **Schweiz:** Abo-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-Biel-Benken, E-Mail: egmontabo@abo-service.ch, Tel. 061/726 94 44, Fax 061/721 90 72. Jahresabo-Preis: SFr. 85.-. Für **Österreich:** Egmont Verlag, Tel. 0222/91 076-305, E-Mail: office@egmont.at. **Druck:** Graphischer Großbetrieb, Pößneck. **Internet:** <http://www.ehapa.de>

www.lustiges-taschenbuch.de



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 270





Meine lieben jungen Freunde!

Wie unschwer zu erkennen ist, bin ich diesmal reichlich verstimmt. Und das mit Recht! Erst habe ich einen Riesenschnupfen, der mich völlig außer Gefecht setzt, und als wir dann zufällig durch eine Art Zeittor in der Vergangenheit landen, haben die dort hausenden Eingeborenen nichts Besseres zu tun, als mich „Der Niesende Geldsack“ zu nennen! Ein empörendes Verhalten, oder? Na ja, zumindest halten sie mich für einen Gott und ich kann meiner nicht unbeträchtlichen Antiquitätensammlung güldener Kleinodien das ein oder andere wertvolle Stückchen hinzufügen. Aber das steht auf einem anderen Blatt...

Das erwartet euch sonst noch:

Auf Gangsterjagd in Wasserburg 5

Varns Rache 55

Wieder vermasselt! 89



Sicher habt ihr euch auch schon einmal gefragt, was das Geheimnis von Gustavs Glück ist? Dass es den notorischen Pechvogel von Donald interessiert, versteht sich ja wohl von selbst! In dieser Geschichte versucht er mit allen Mitteln, dem Glück seines Vettters auf die Spur zu kommen. Er ist sich ziemlich sicher, dass Gustavs Glück von der roten Blume des Glücks herrührt, die er jedes Jahr aufs Neue finden muss. Ob es ihm bei seiner allgemein bekannten Tollpatschigkeit und seinem sprichwörtlichen Pech tatsächlich gelingt, Gustav sein Glück abspenstig zu machen? Hihi! Ihr werdet staunen...



Der Wandelnde Wald 116

Zum Wohle der Wale 159

Das Stadtfräulein 185

Phantomias auf Freiersfüßen? 191

Der Niesende Geldsack 218

Gehabt euch wohl und auf recht bald!

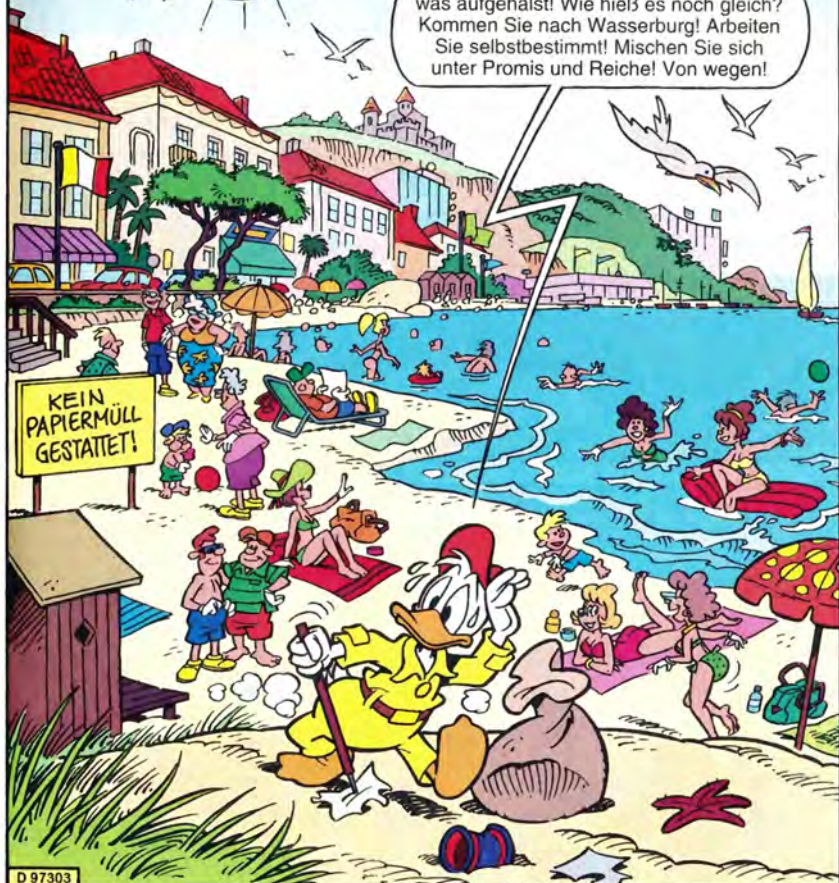
Euer Onkel Dagobert

AUF GANGSTERJAGD IN

WASSERBURG

WALT DISNEY

Schwitz! Da habe ich mir ja was aufgehalst! Wie heiß es noch gleich? Kommen Sie nach Wasserburg! Arbeiten Sie selbstbestimmt! Mischen Sie sich unter Promis und Reiche! Von wegen!

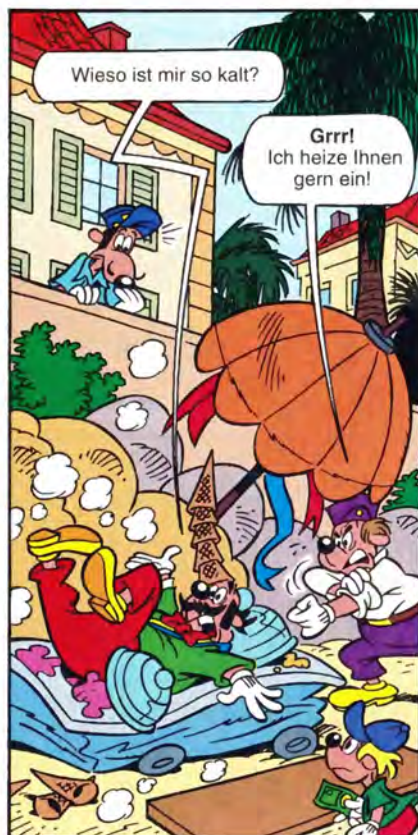


D 97303

Spectrum Ass. (Story), Boncells (Zeichnungen)











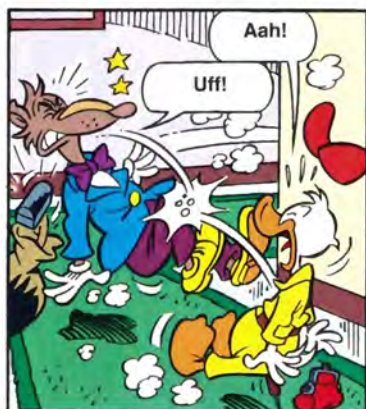














Man betritt das Zimmer...







Ich weiß nicht, wie
ich's dir sagen soll...

Lord Duranow!



Dimitri! Herje, du bist ja
leichenblass!

Kein Wunder! Ihr jüngerer Bruder
Sergej hat ein neues Gebot für
das Anwesen eingereicht!



Aber die Frist ist doch abgelaufen!

Sie läuft erst morgen um
Mitternacht ab! Er will Euch
bis dahin unbedingt sehen!



Was geht hier vor, Vater?

Ach, Kind! Ich wollte es dir
eigentlich niemals sagen...



...aber dein Großvater war ein besessener Poker-
spieler! Er vermachte mir zwar Anwesen und
Titel, allerdings nur unter einer Bedingung!







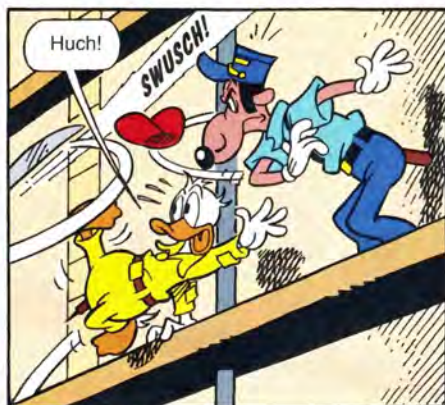










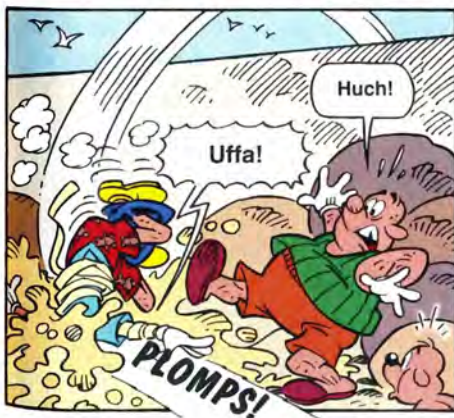
























Und so...



Eine Minute später...

Zum Glück hat die Tür nachgegeben.
Und keine Spur von diesem irren Polizisten!
Ich muss Dunjas Vater warnen!



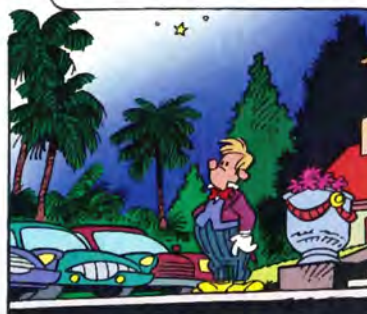
Ja, Herr Bürgermeister! Natürlich!
Bei Ihnen zu Hause, versteht sich!



Schon bald, vor der Villa
des Bürgermeisters...



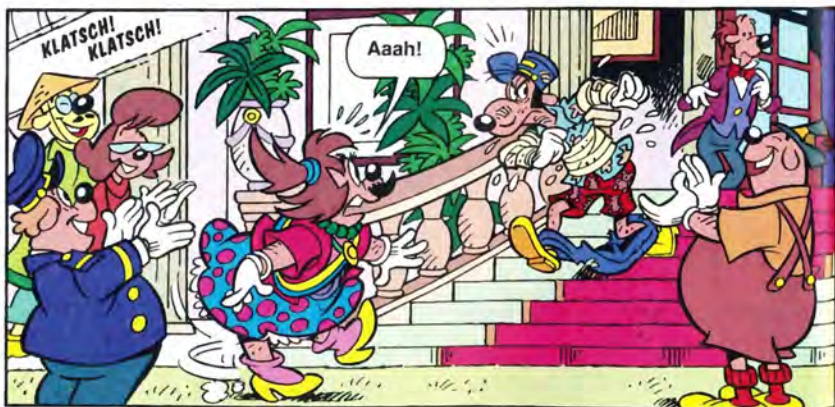
Dieser Schurke hat leider Recht!
Ich habe keine Beweise und so, wie ich
aussehe, wird mir niemand glauben!





Großartig! Wer Sie auch sein mögen, dieses herrliche Kostüm eines verwahrlosten Penners hat mit Recht den ersten Preis verdient!

**KLATSCH!
KLATSCH!**





Unterdessen...

Aha!

Das ist doch der Typ,
der mich ersäufen wollte!

Der hat sich eine
Abreibung verdient!

Was...
autsch!

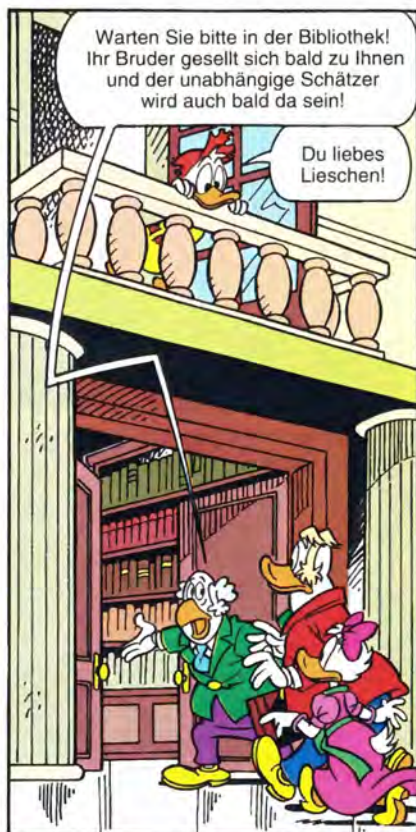
Na? Wie gefällt
dir das?

DONG!

Autsch! Mein Kopf!

Das war erst der Anfang,
du Miesling! Her mit dem
Schmuck, sonst spiel ich mit
dir Räubertennis!









Als bald...

Das könnte dich vor dem Gefängnis bewahren!
Was hältst du davon?

Gebongt!

Man schmiedet Pläne...

Jetzt muss ich wohl starten!

Viel Erfolg!

Und so...

DING! DONG!

KLOPF! KLOPF!

Lord Duranow hat anscheinend gewonnen! Den Ausschlag wird der Schmuck geben! Prüfen wir ihn!

Die Getränke!

Ja?

In Ordnung! Stellen Sie sie dort ab! Wir haben jetzt Wichtigeres zu tun!









Aber am meisten hat mich
Ihr enormer Mut beeindruckt!
Sie sind ein wahrer Held!

Für eine schöne Frau ist
mir nichts zu schwer.

DONE!
DONG!

Kommen Sie, es ist Teezeit!

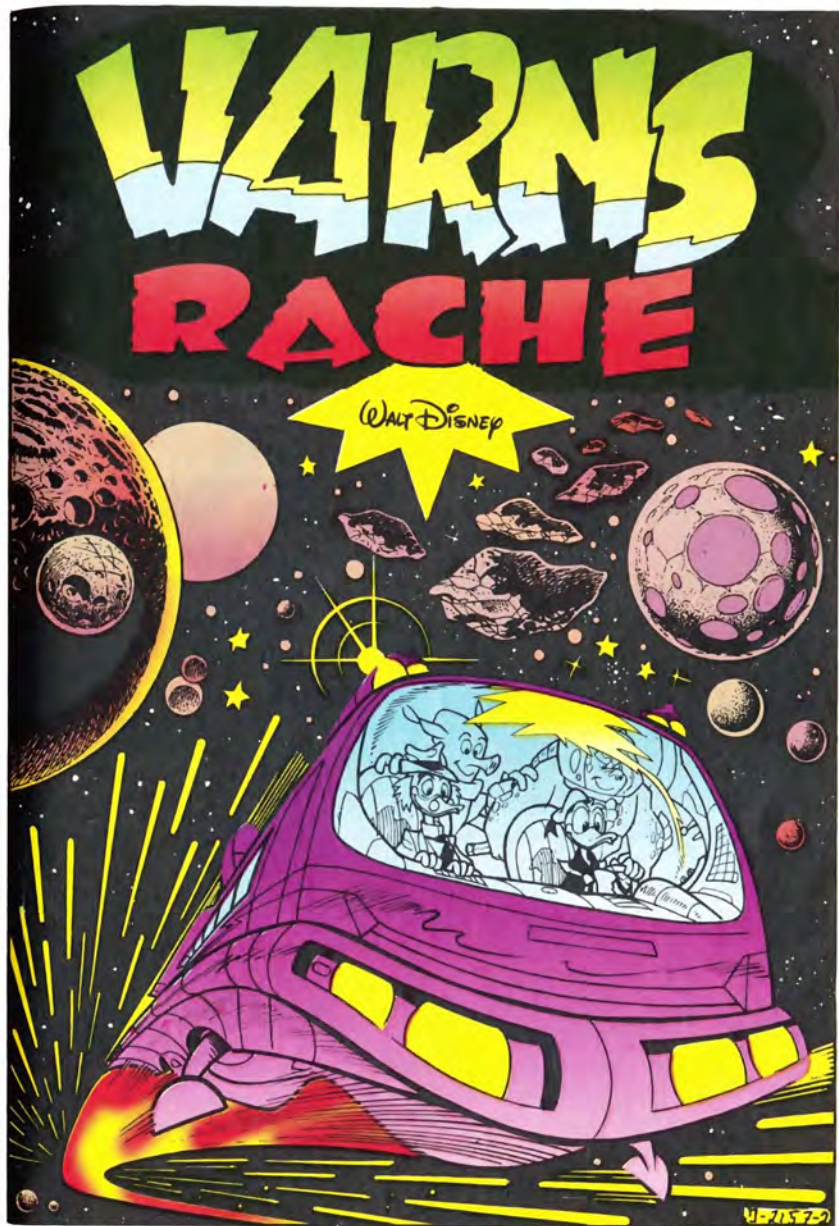
Später...

Keuch! Keuch!

Wehe, es bleibt
ein Fetzen liegen!
Ich will eine
saubere Stadt!

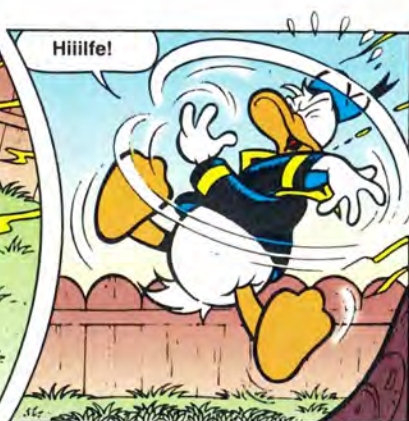
SCHLECK

Hihihi! Wenn es
keine Gangster mehr
zu jagen gibt, muss er
eben Papier jagen!



Carlo Panaro (Story), Roberto Marini (Zeichnungen)





Zur gleichen Zeit,
nur woanders...

Hören Sie nun den Vortrag von Pro-
fessor Primus von Quack über den
malaysischen Mandeltapir!



Meine verehrten Damen und Herren,
bevor ich Sie mit diesem tapsigen
Tier bekannt mache, möchte ich
mich für Ihr Kommen
bedanken!

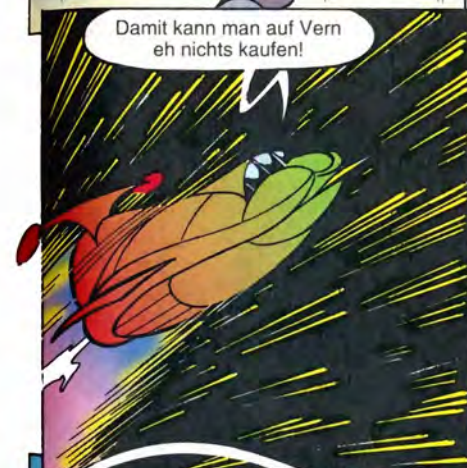










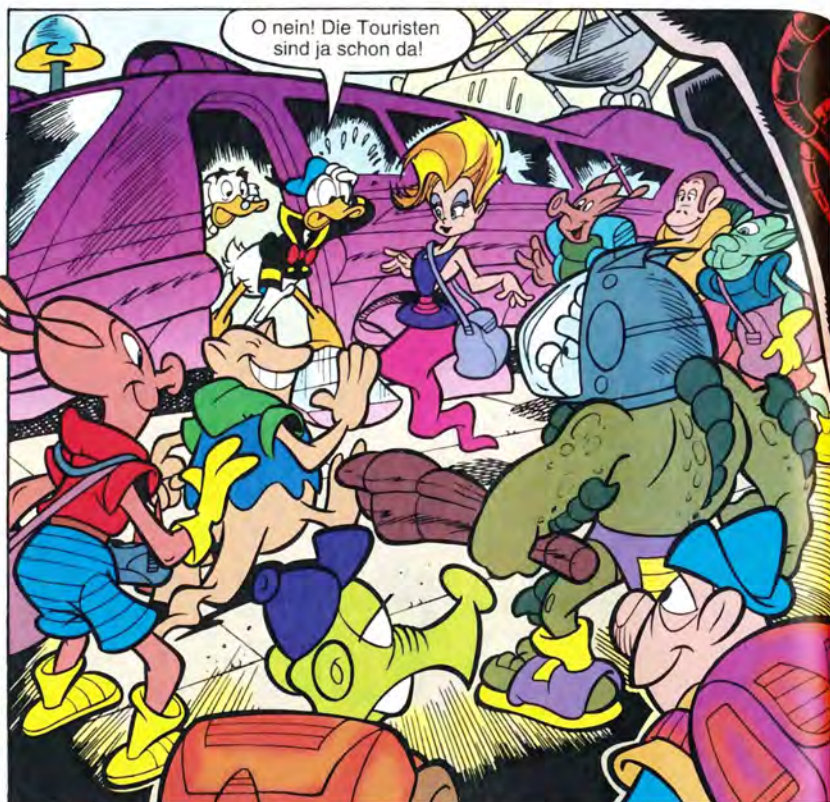




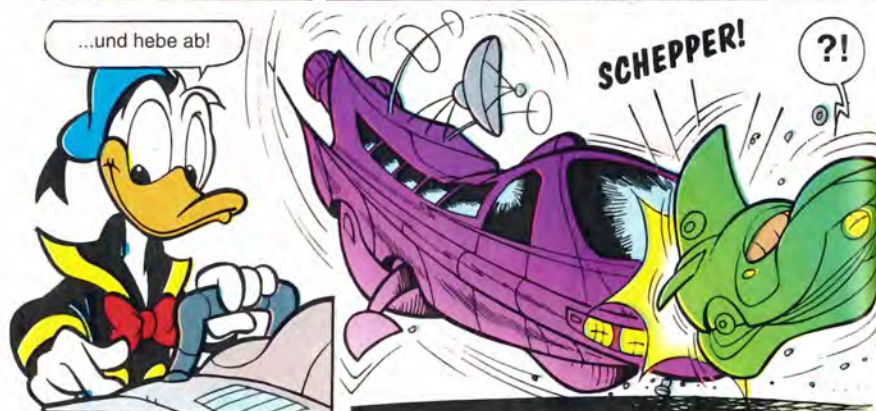








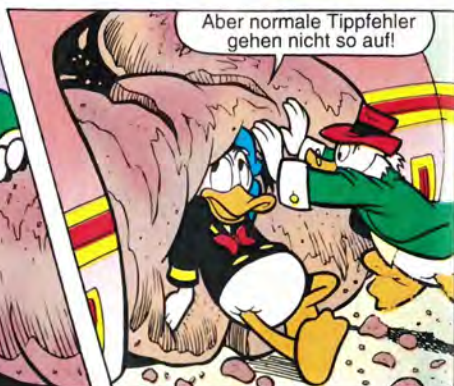






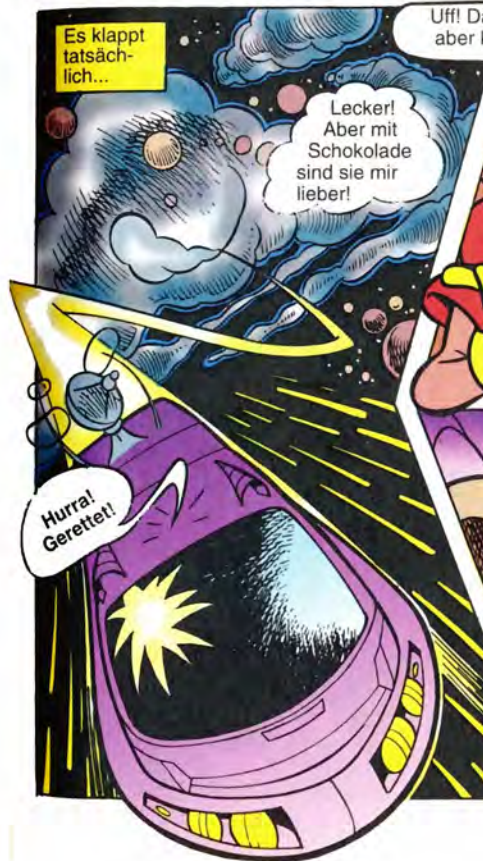






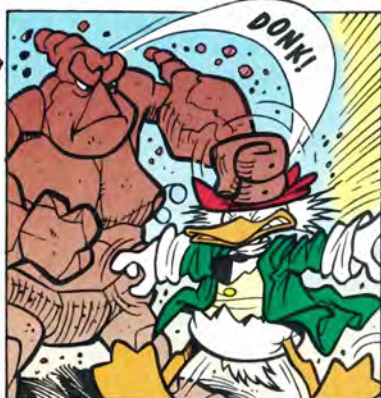
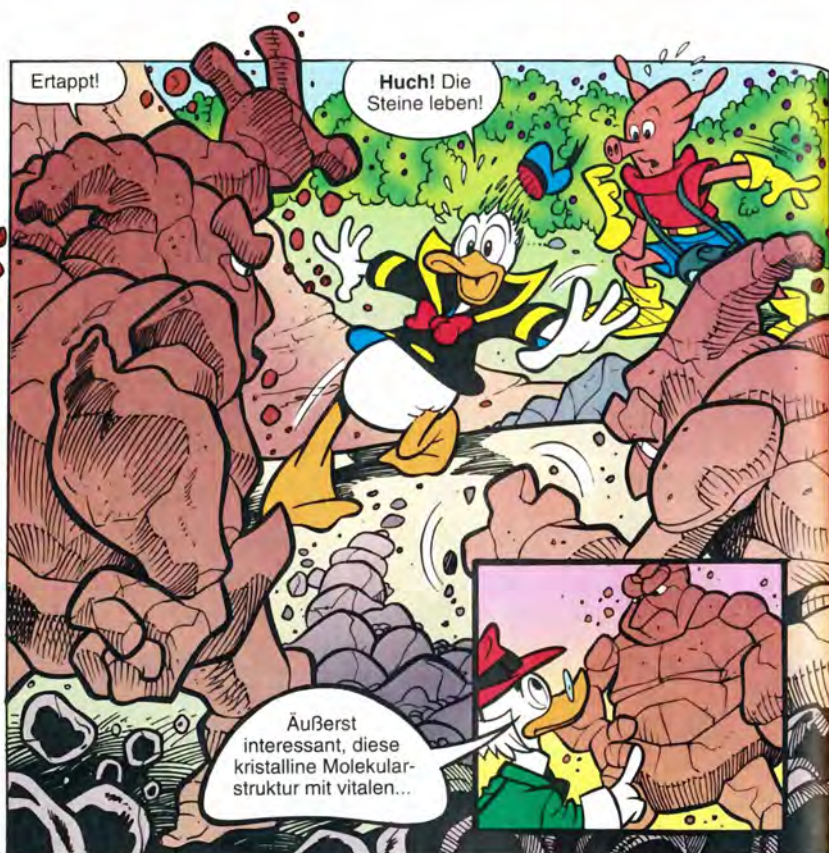












Leider schützt
Unwissenheit vor
Strafe nicht...

Tut
mir Leid,
Leute!

Hätte Grimm seine Keule noch,
würde es dir richtig Leid tun!



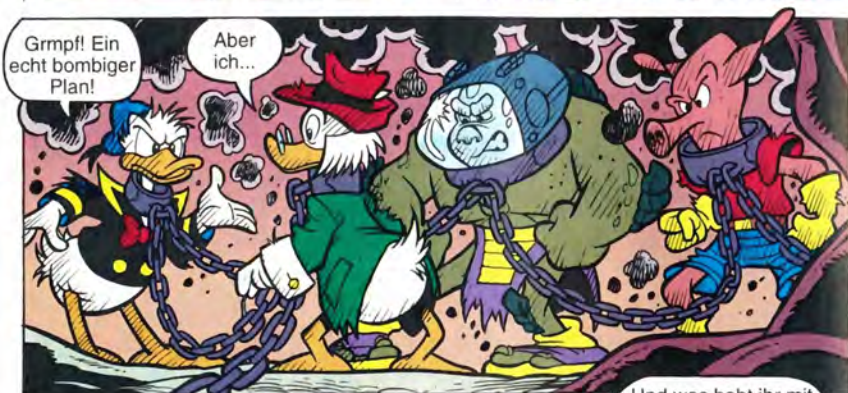
Ich werde eine
Beschwerde bei
der interplanetari-
schen Konferenz
einlegen!

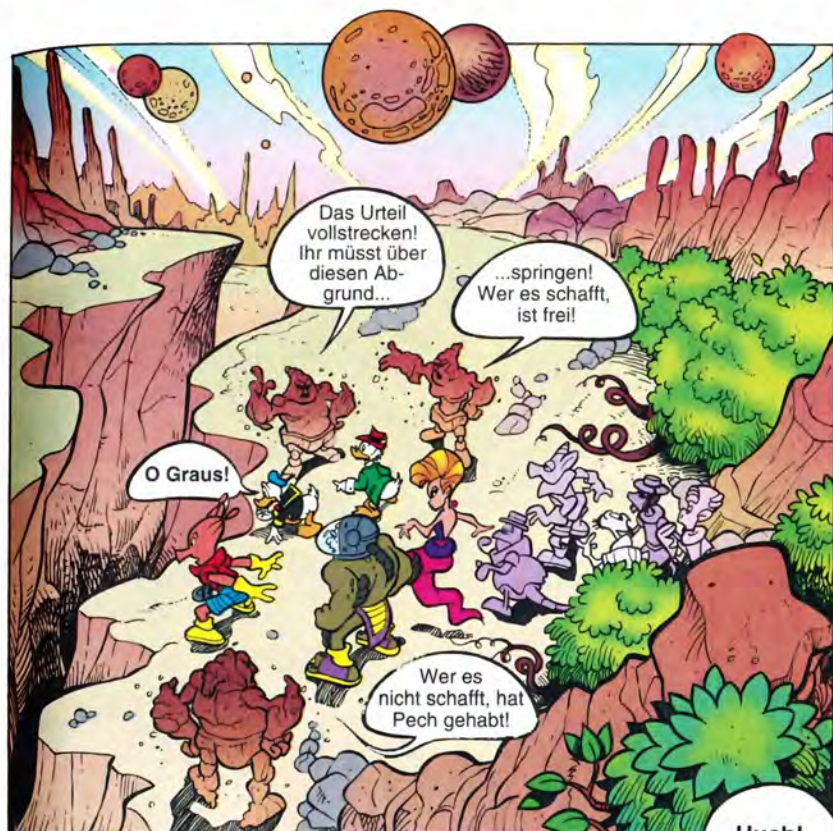
Sag mal, hast du
keine bessere Idee,
du Diplomgenie?

O doch!

Wir brechen einfach
die Halsringe auf!
Und ich weiß auch
schon wie!





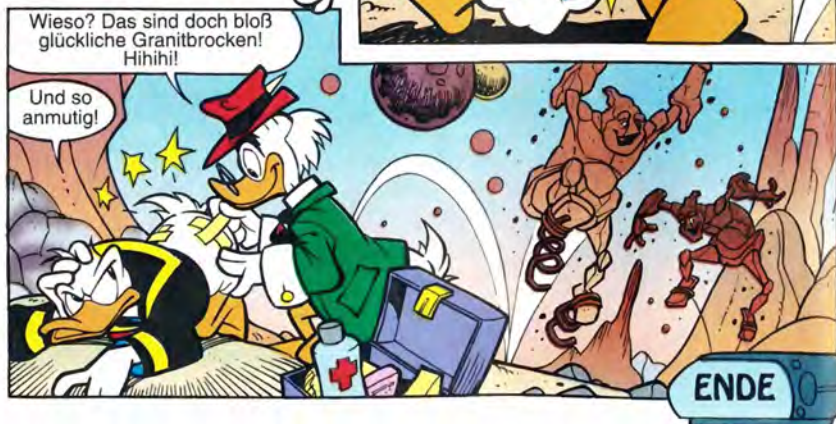
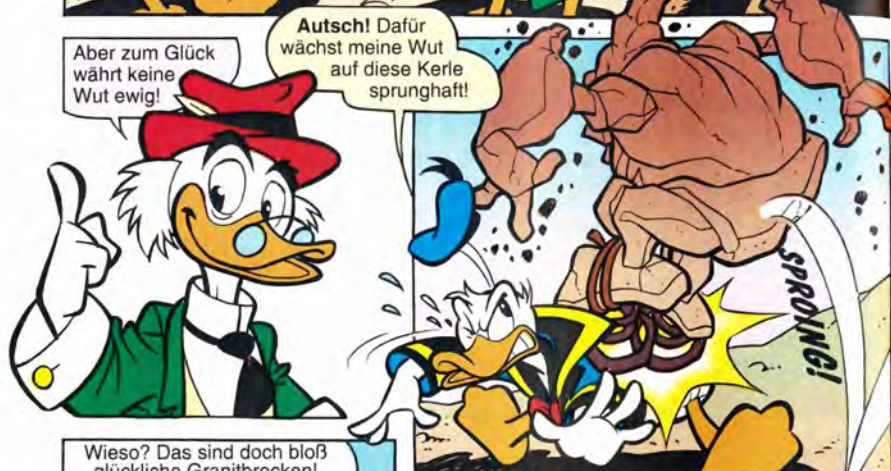












WIEDER VERMISST!

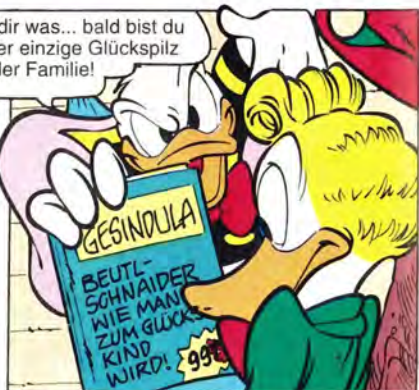
WALT DISNEY

Sei uns gegrüßt,
o großer bleicher
Glückspilz!

Ihr mir auch,
kleine rote
Krieger!



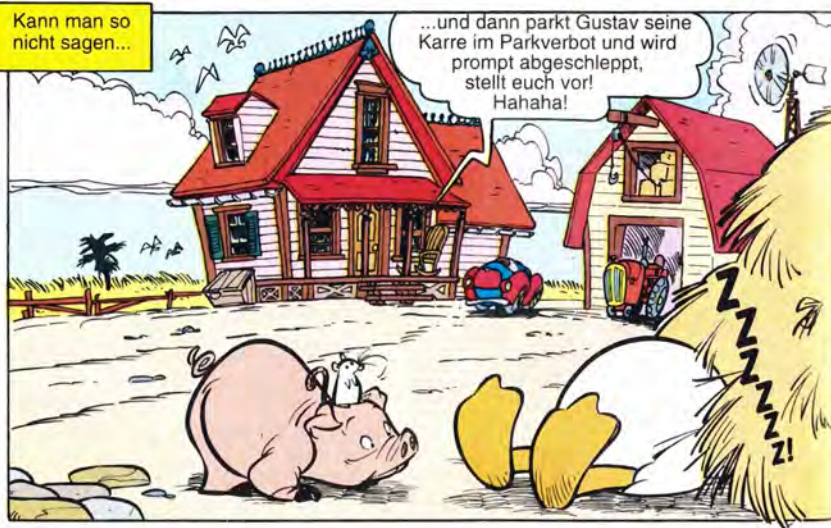
Bruno Sarda (Story). Alessandro Barbucci (Zeichnungen)



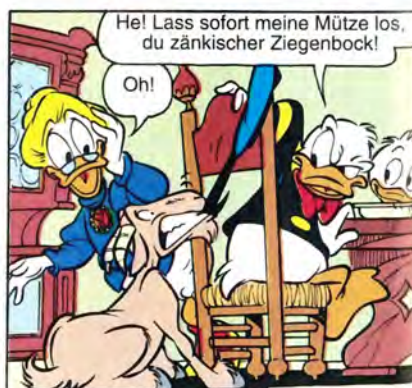




Kann man so nicht sagen...







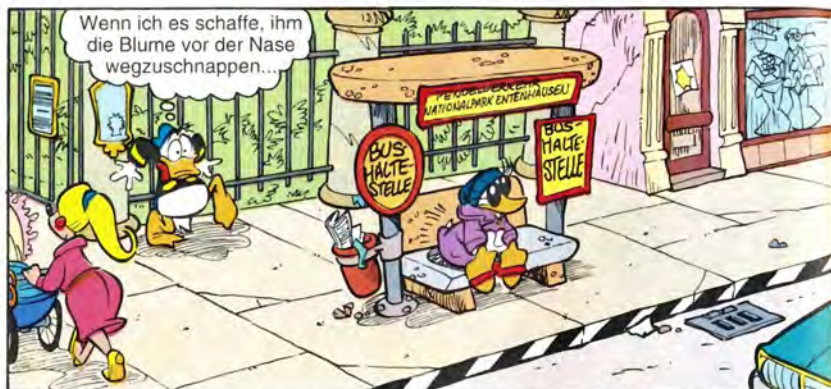






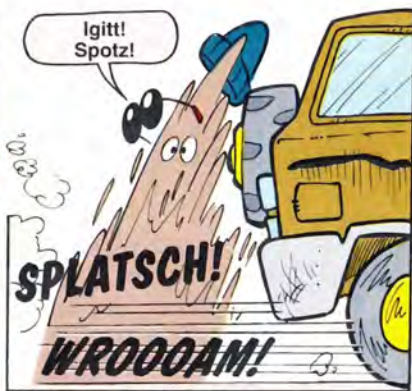














Über Berg und Tal, Stock und Stein, lichte Höhen, weite Flur, manchen Grat und...



...und, äh... jedenfalls ist es eine lange Wanderung!











„...und mit einer davon habe ich am Tag darauf den wahrsagenden Plastikpapageien im Vergnügungspark von Entenhausen gefüttert...“



„...bis ich mich drei Wochen später im Nationalpark von Entenhausen heillos verirrt hatte, mitten in einem Unwetter...“



„Ich fand nämlich den Eingang zu einer Höhle, eine Möglichkeit, Feuer zu machen... und zur Krönung wurde ich dann sogar selbst gefunden!“



He, da hast du aber Glück gehabt, Junge! Wenn das Kitz sich nicht verlaufen hätte, wär ich gar nicht hier reingekommen!



Von da an glaubte ich fest an meine Glücksfee, die mir auch nie wieder von der Seite gewichen ist!



Rührend, aber gelogen! Ich sage, die Blume ist die Ursache deines Glücks!



Allerdings ein begrenztes Glück, richtig?



Die Wirkung der Blume hält nur zwölf Monate lang an!



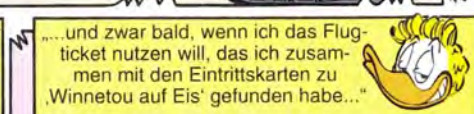
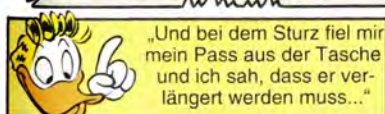


PLOMP!





„Das mit dem Abschleppen war ein Scherz von einem Fernsehsender! Ein gut bezahlter... Scherz übrigens!“



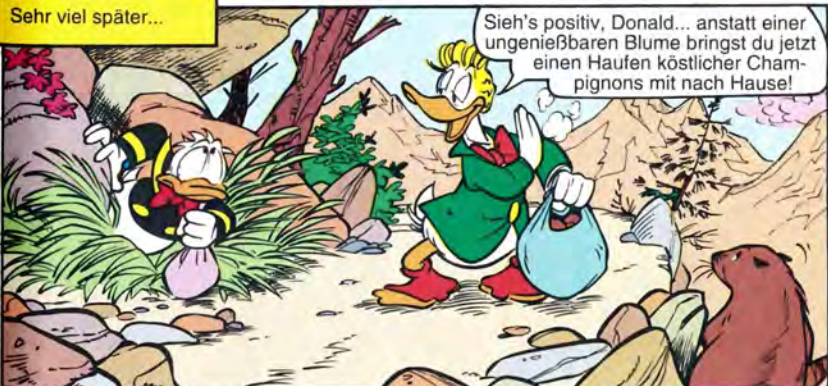


„...auf die ich in der Mülltonne gestoßen bin, in die ich meine durchweichten Tarnklammotten stopfen wollte!“

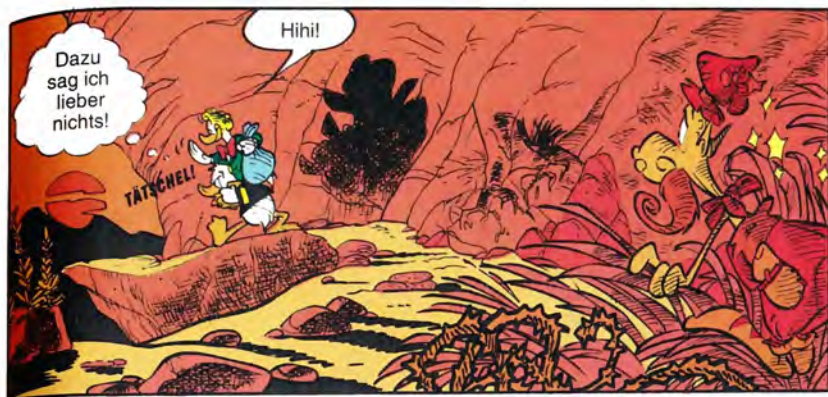




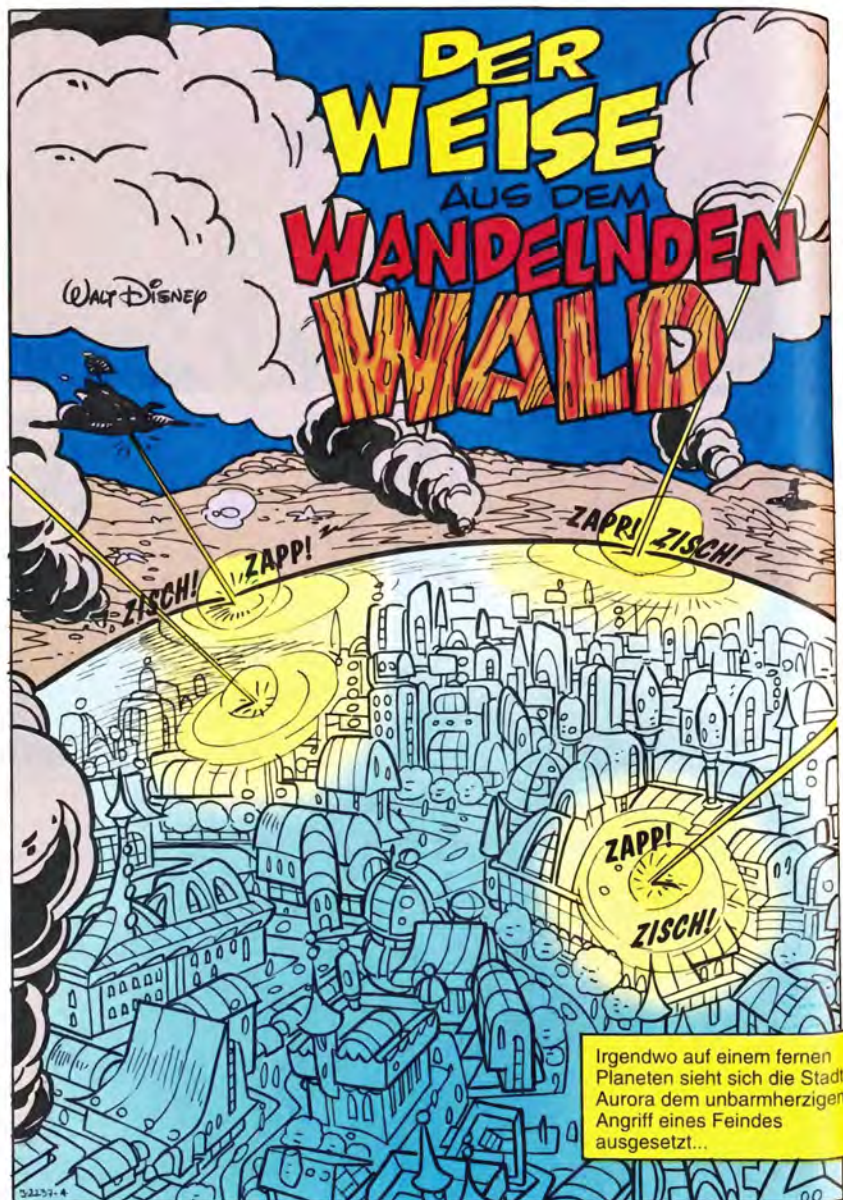
Sehr viel später...





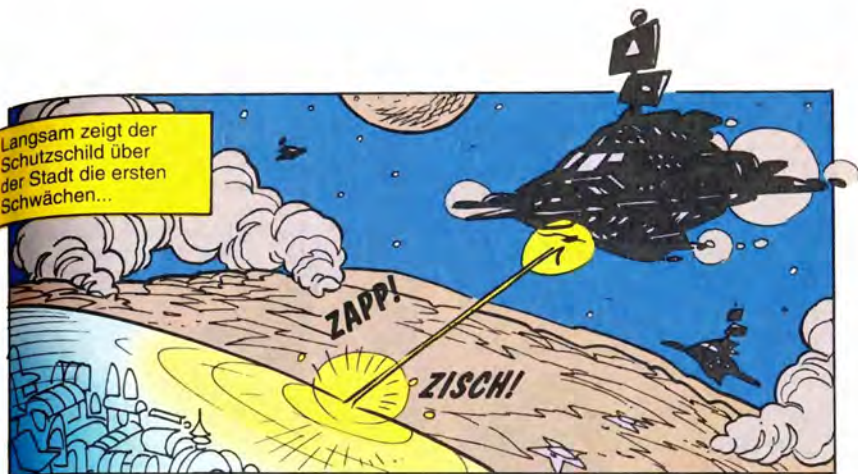


ENDE



Rudy Salvagnini (Story), Silvio Camboni (Zeichnungen)

Langsam zeigt der
Schutzschild über
der Stadt die ersten
Schwächen...



Voller Vorfreude über
den nahen Sieg reibt
sich der Fürst der Finsternis
bereits die Hände!

Harhar! Bald können sie
ihren Schutzschild als Nudel-
sieb verwenden!



Unterdessen hat
Gouverneur Brulo den
Rat der Weisen ein-
berufen...

Warum befehlen wir dem
Feind nicht einfach, sich zurück-
zuziehen?

Seufz! Und das
nennt sich nun
„Rat der Weisen“!



Eine niederschmetternde
Nachricht jagt die andere...

Unser Schutzschild beginnt, Risse
zu zeigen! Er wird nicht mehr
lange standhalten!



Jede nur mögliche
Lösung wird in Erwä-
gung gezogen...

Ich empfehle eine Essenz aus
Knoblauch! Das treibt jeden in
die Flucht! Selbst den Fürsten
der Finsternis!



Manchmal hab ich den Eindruck,
von Idioten umgeben zu sein!
Sonst noch jemand?

Der Einzige, der noch
vorgelassen werden will,
ist der Compu-
Archivar!



Auf dieser CD-ROM befindet
sich die Legende vom Weisen
aus dem Wandelnden
Wald!



Er soll eine gewaltige Waffe
besitzen! In einer schwarzen
Schachtel!

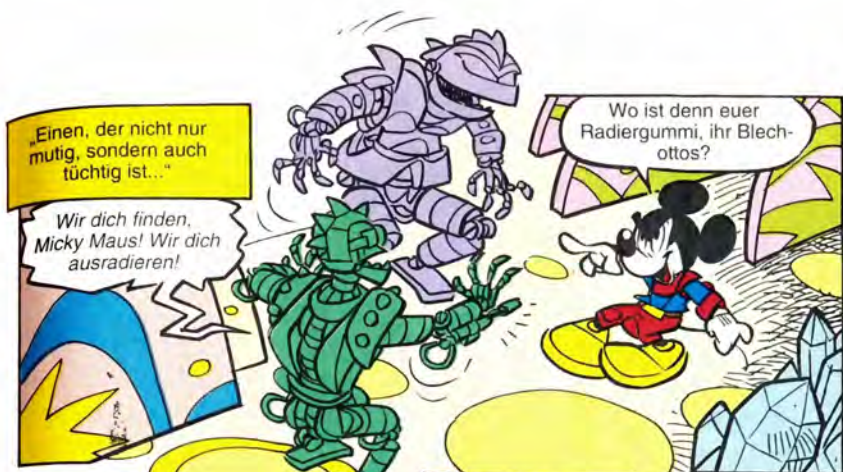
Und damit könnte
man den Fürsten der
Finsternis verjagen?



Das weiß keiner! Aber
man muss es versuchen!

Es wird schwer sein,
den Weisen zu finden!
Wir brauchen einen geeig-
neten Freiwilligen!

















Und so...

Es freut mich, dass Sie den Auftrag annehmen wollen! Lange wird unser Schutzschild nicht mehr standhalten!

Hoffentlich hält es so lange, bis ich wieder zurück bin!

Nur eine sehr kleine Gruppe könnte unbemerkt den Belagerungsring der Angreifer durchbrechen!

Deswegen werde ich Ihnen nur zwei Begleiter mit auf den Weg geben!

Kendo ist ein Kampfandroide der Klasse 2! Er beherrscht alle bekannten Kampfkarten!

Yanna ist Geografin! Sie weiß alles über die unerforschten Regionen unseres Planeten!

Alles ist leicht übertrieben! Schließlich ist das Gebiet noch unerforscht!









Über diese Brücke
gelangt man in das
Verwunschene
Land!

Aber... schluck...
da unten fließt ja
glühende Lava!



Gut beobachtet! Leider gibt es
keinen anderen Zugang als den
über diese Brücke!

Warum heißt es
das Verwunschene
Land?



Das werdet ihr
schon noch merken!
Los jetzt!



Komm endlich, Goofy!
Oder willst du da drüben
warten, bis die Brücke
einstürzt?

Wa-was?

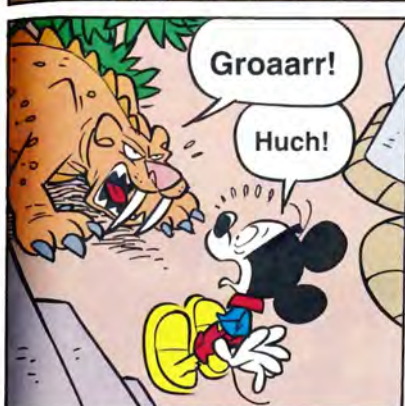
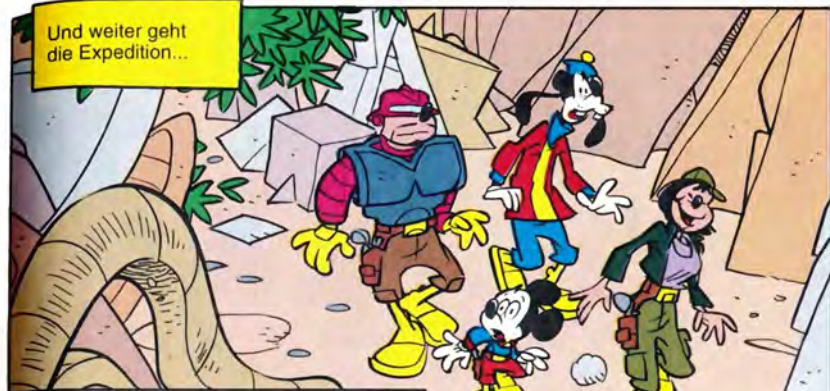


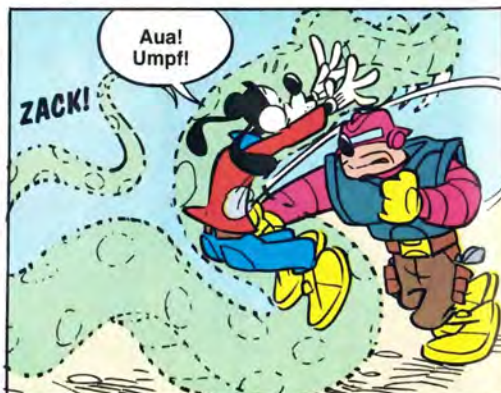






Und weiter geht
die Expedition...

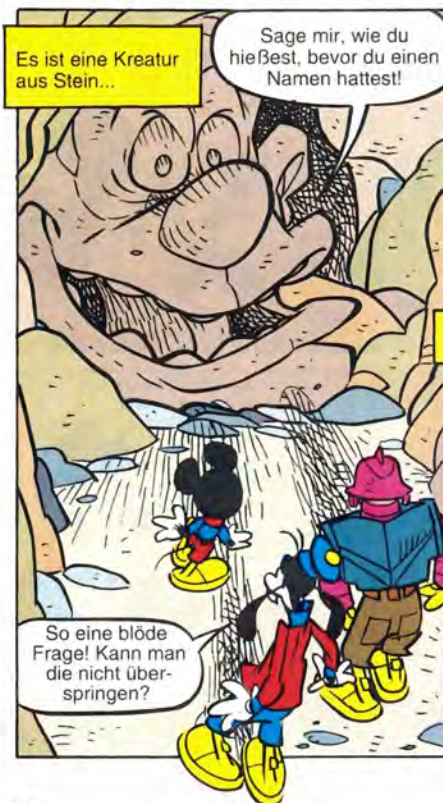


















Nach einem langen, langen Spaziergang...







Da naht
unerwartete Hilfe...







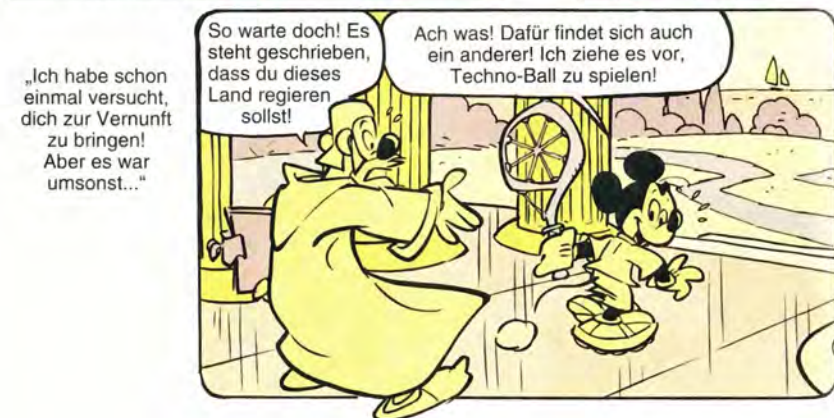






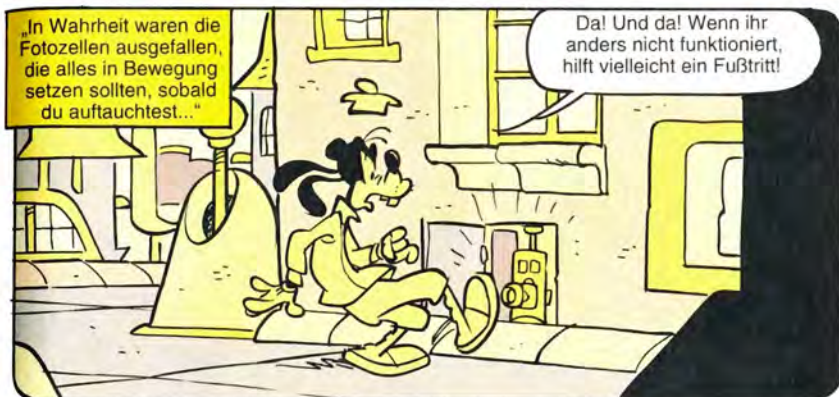




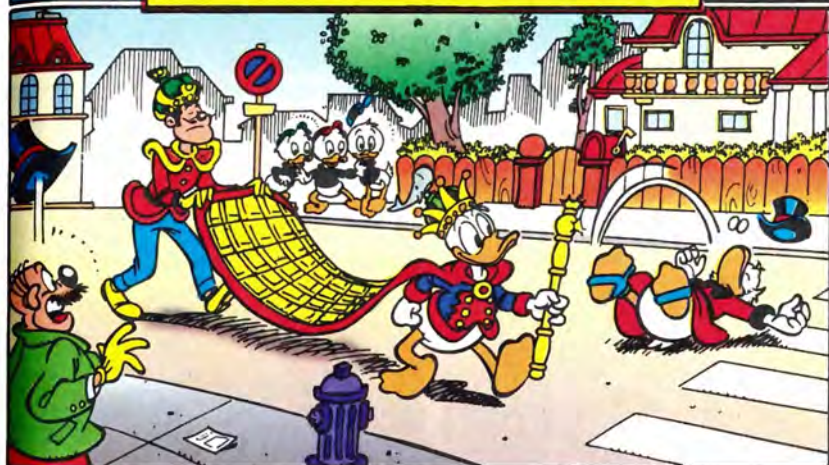
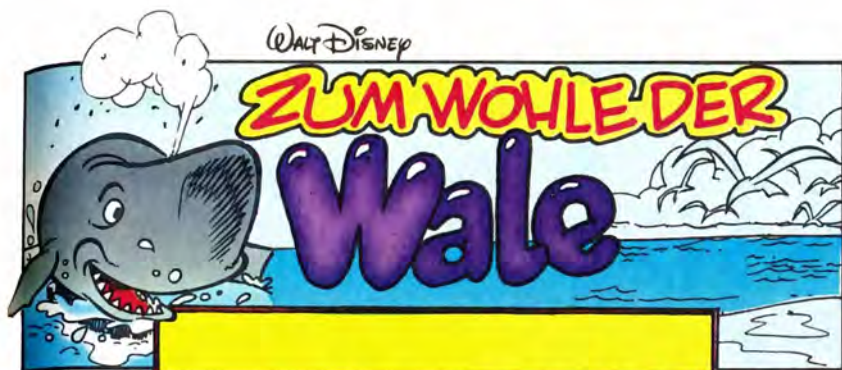




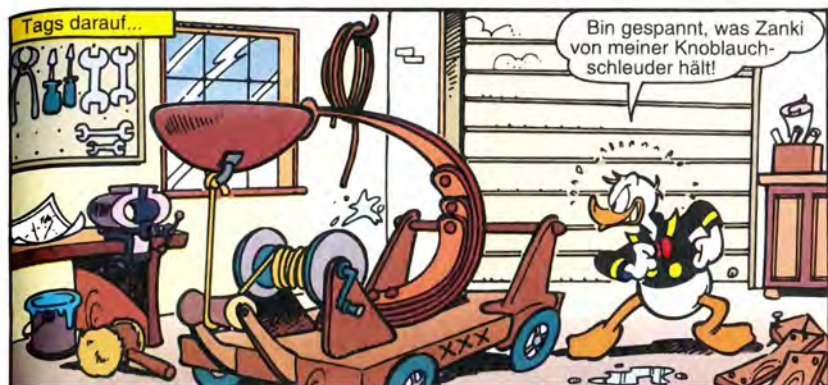




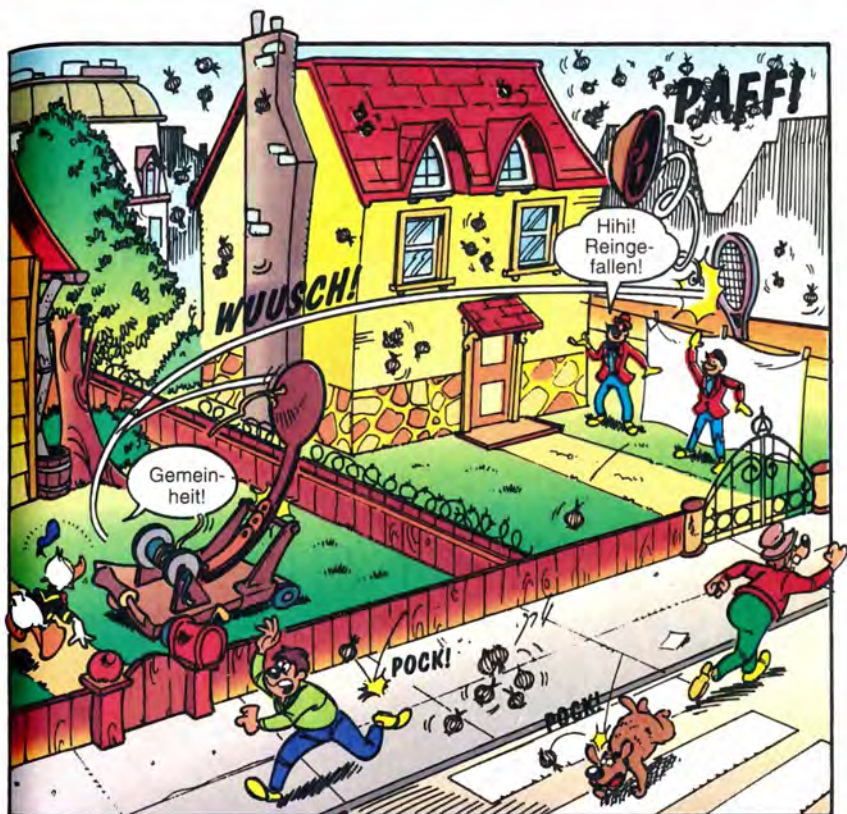












Zufällig steht gerade die Wahl vor der Tür und der Herr Bürgermeister vor dem Rausschmiss, weil die Leute die Steuererhöhungen satt haben. Man verteidigt sich wortreich und mit Volkes Stimme...





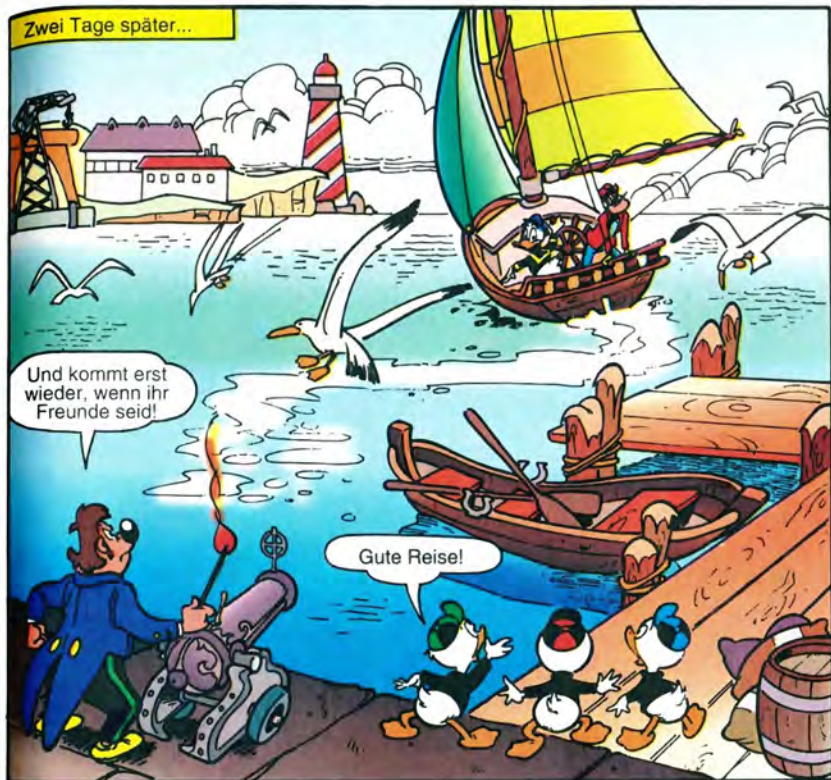








Zwei Tage später...









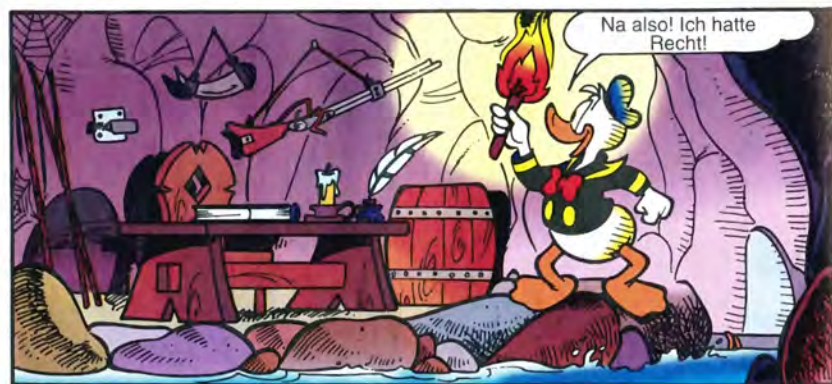










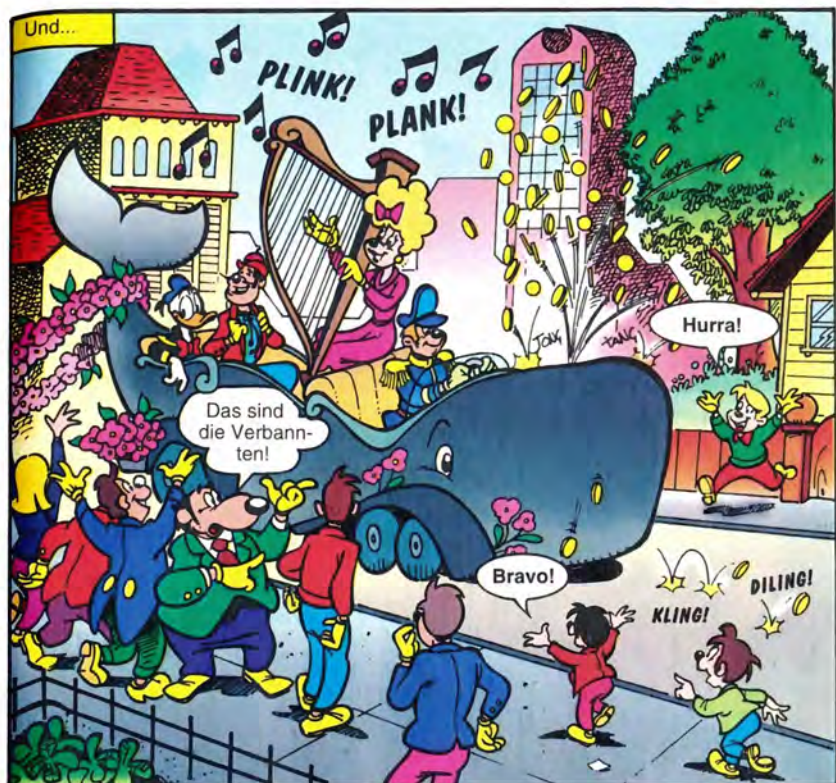


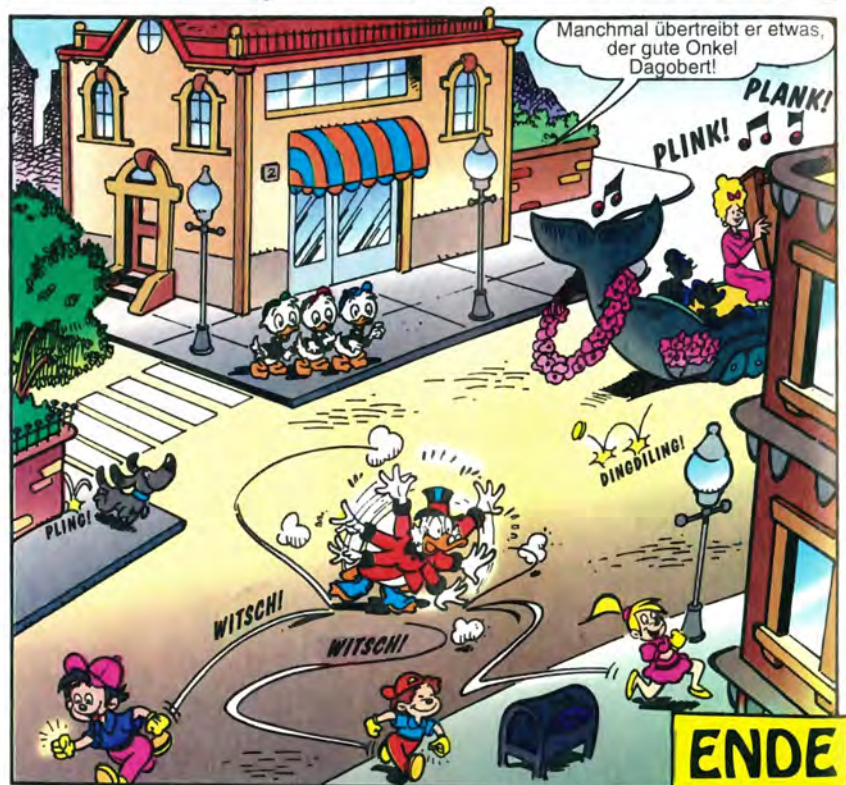




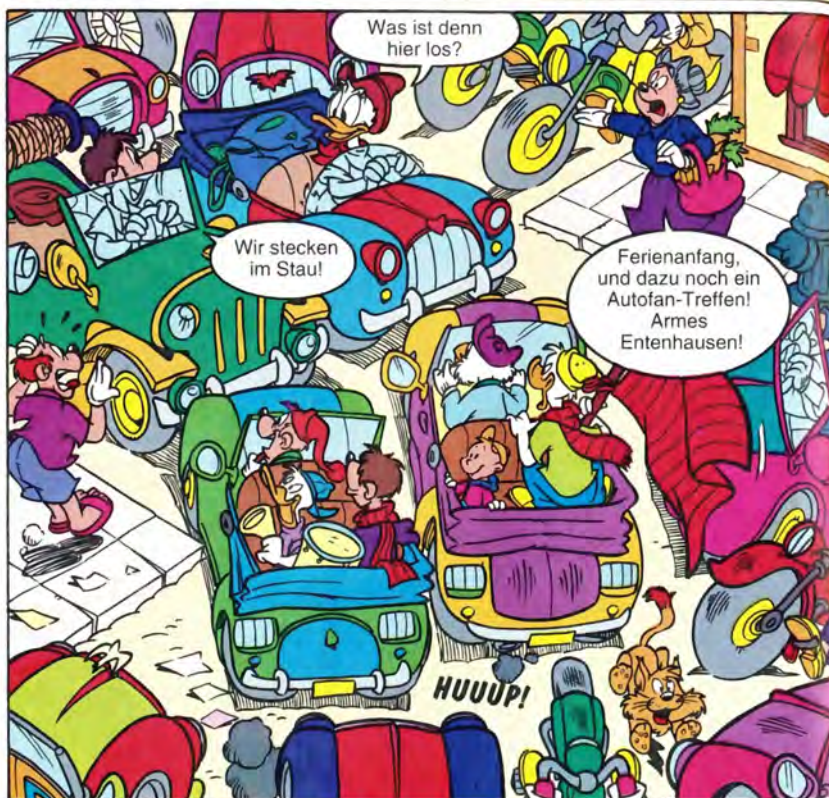














Kurz darauf,
am Bahnhof...



Und so...

Puh! Jetzt bloß nicht
loslassen!



Aaah!

Ihre
Fahrkarte,
bitte!



Hm... hat sich wohl
anders ent-
schieden!



Aufgeben
gilt nicht...

Keuch! Keuch!
Endlich bin ich
am Ziel!



Und endlich...



Hier haben wir noch so ein Stadtfraülein! Kommt gemütlich bis vor die Haustür gefahren und sieht ganz so aus, als...



Mann, o Mann!

Das war hart!

Wa-was war denn das jetzt?

Das Weichei! Hahaha!

















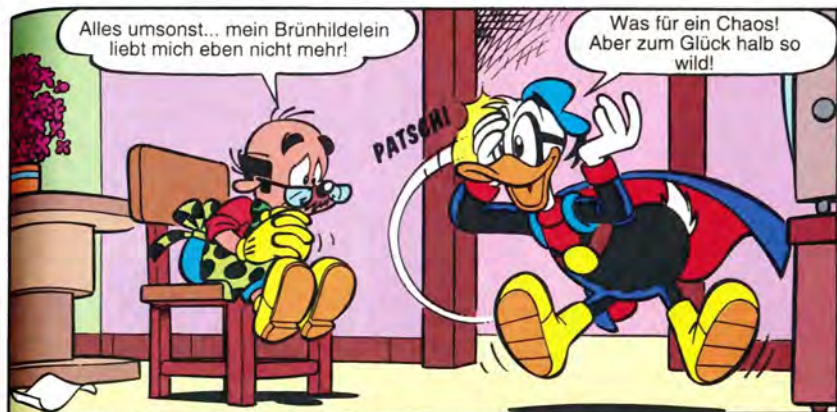






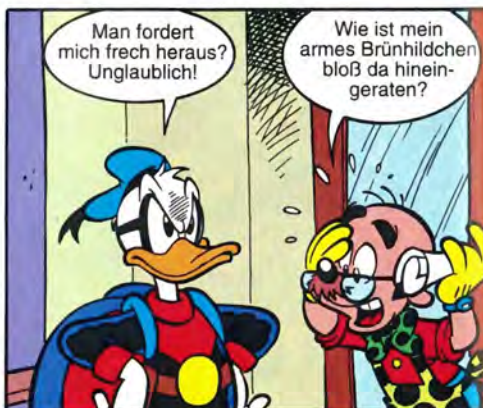
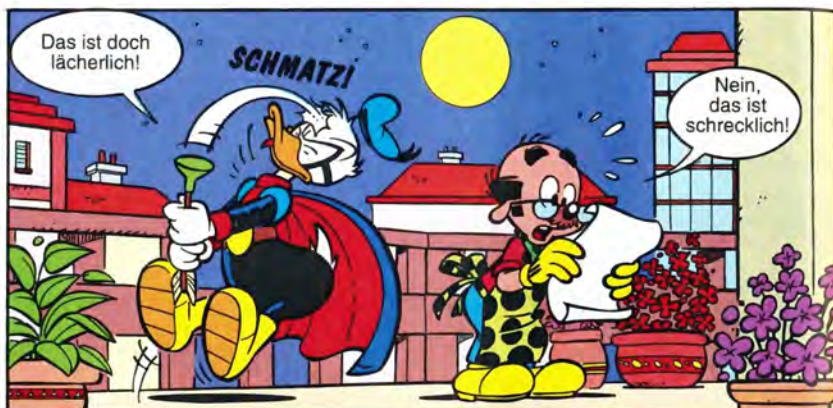
















Geraume Zeit
später...



Natürlich nehmen wir mein Auto! Als glorreicher Retter kann ich schlecht in einem geliehenen Fahrzeug vorfahren!

Von Fahren
kann ja wohl kaum
die Rede sein!
Hrmpf!

HOLPER!



Mehr Respekt, bitte! Das
Wägelchen hat immer-
hin seit 20 Jahren
keine Werkstatt
gesehen!

Merkt man!
Was ist das?

**SPOTZI
TUCKER!**



Kein Benzin mehr ist das!
Aber wir schaffen es gerade noch
bis zur Tankstelle an
der Ecke...



...bloß dass die
über Nacht ge-
schlossen ist!
Wie dumm!

O nein!



















WALT DISNEY

DER NIESENDE

GELDSACK

Unsere
Geschichte
beginnt in
Ägypten...

Herr Duck! Vielen Dank,
dass Sie meinem Ruf so schnell
gefolgt sind!

Ich hoffe nur, Sie haben aus gutem
Grund gerufen, Herr Düsentrieb! Mit
meinem Schnupfen müsste ich eigentlich
ein warmes Geldbad nehmen und mich
auskurieren! Schnüff!



D 96346



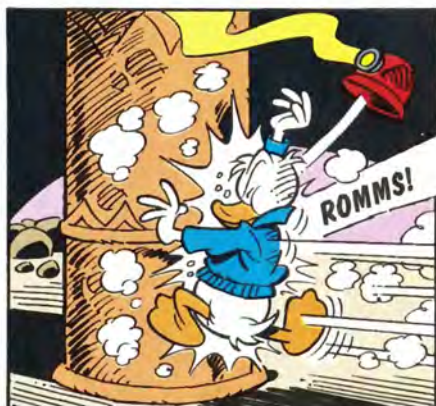




Schon wenig später...







Ohne kann ich hier nie mehr raus! Ich muss sie unbedingt wieder finden!



Irgendwo muss sie ja sein!
Am besten taste ich vorsichtig
den Boden ab!

Ich hab schließlich keine
Lust, hier als Mumie zu
enden!



Ein Glück, ich hab sie!
Bleibt nur zu hoffen, dass
ihr nichts passiert ist!



O nein! Das Licht
geht nicht!

Ha... haaa...
hatschiii!



Ganz klar, das war Onkel
Dagobert! Und da seh ich
auch einen Lichtschimmer!

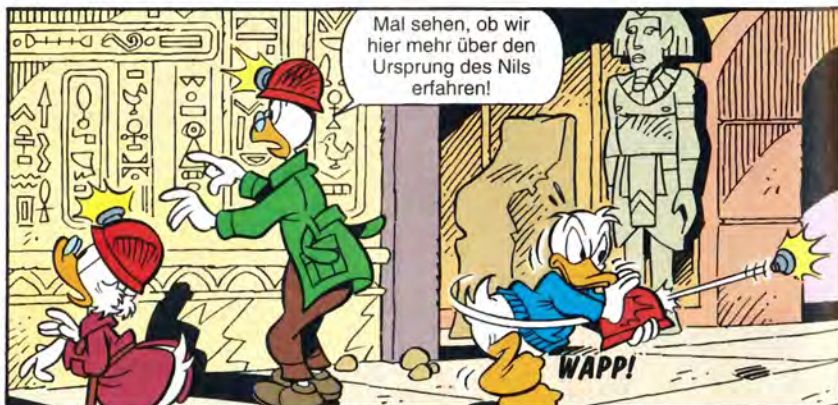


Na bitte! Tja, ein weniger
nervenstarker Mann wäre jetzt
vielleicht in Panik geraten...
aber ich doch nicht!





















Und genau
für den hält
man Onkel
Dagobert...

Der Niesende Geldsack? Hihi! Aber Respekt!
Aus einem Schnupfen Kapital zu schlagen
ist eine reife Leistung!



Und so sind alle...

Für diesen wenig schmeichel-
haften Namen werde ich auch
reich entschädigt!



...In bester...

Mampf!



...Stimmung...

Danke, dass Sie mir bei meinen
Ausgrabungen helfen wollen,
meine Herren!



Wer weiß, was man findet,
wenn man in der Vergangenheit
nach der Vergangenheit forscht!



So vergehen die Tage und jeder ist auf die eine oder andere Art beschäftigt...

Glaubt mir, Kinder, ohne mich wäre der Niesende Geldsack hilflos und verloren!



Unzählige Male hab ich ihm schon das Leben gerettet, wenn er voller Panik vor einer drohenden Gefahr davonlief...



Als zum Beispiel damals ein riesiges Monster auf ihn zulief, bin ich mutig wie ein Tiger...



Buh!
Kreisch!



Hmpf! Elende Lauselümmel!



Alles scheint also in bester
Ordnung zu sein...



Schnurchel... urks! Wa-was ist denn los?



Warum seht ihr mich so böse an?
Und das um die Uhrzeit! Es muss
grad Mitternaaaa...



...aaah... haaatschi!



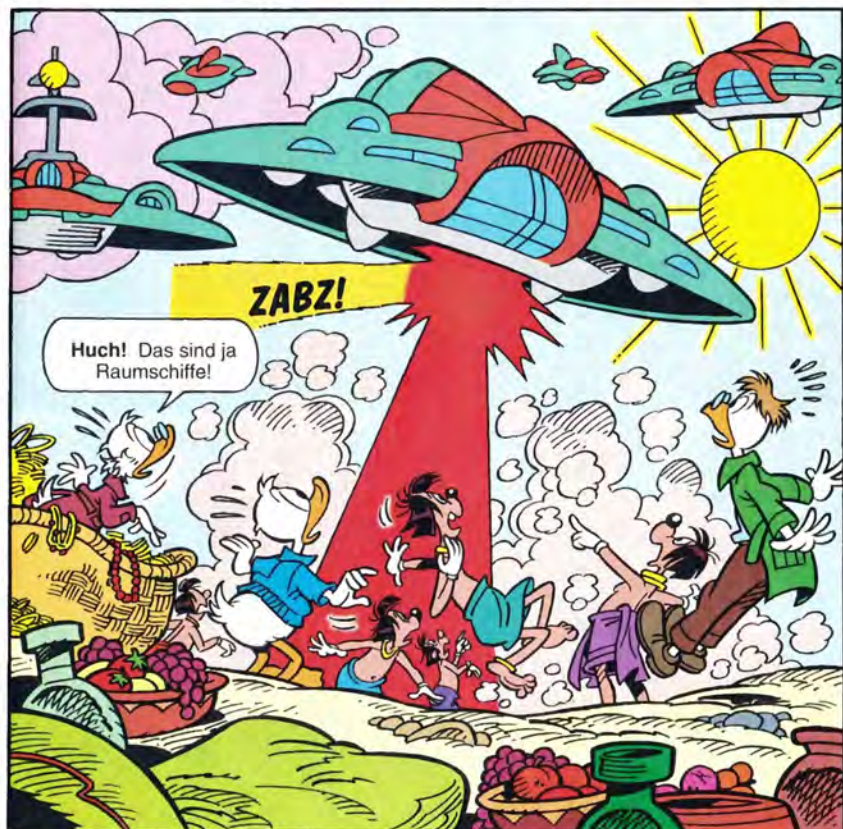
Ja, Niesender Geldsack, weiter so!

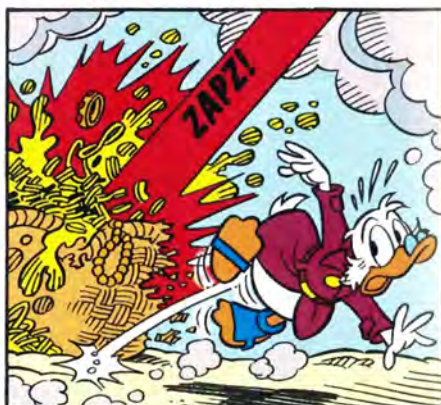
Hm, das ist merkwürdig! Offenbar bin ich
nur eine Gottheit für sie, wenn ich niese!



Am folgenden
Morgen...











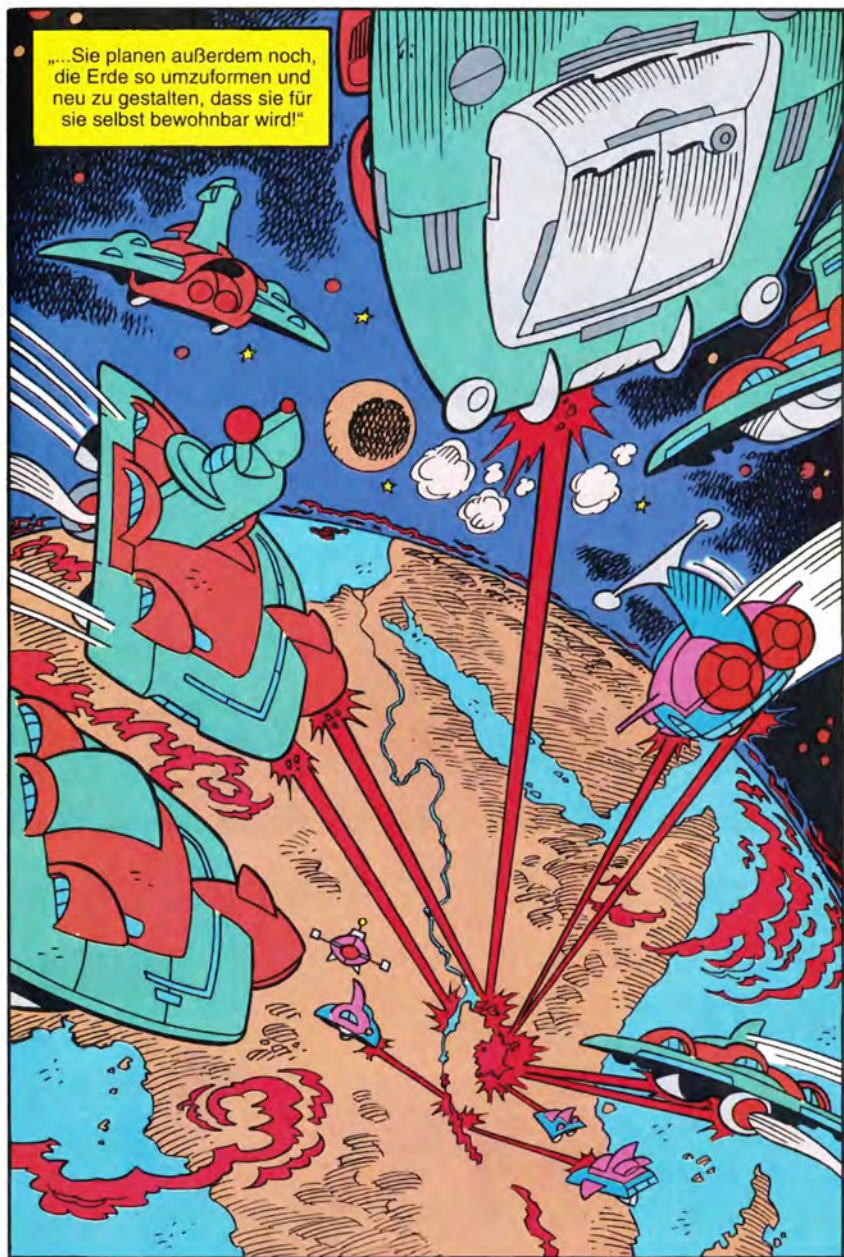




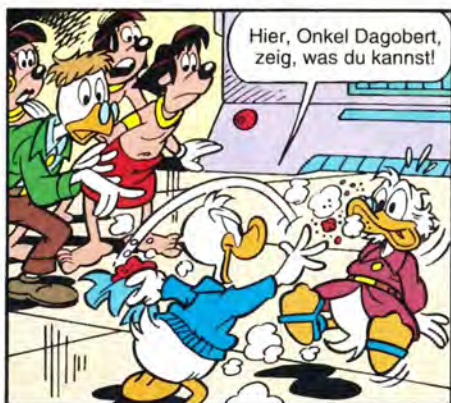
„Aha, interessant! Links ist unsere Erde zu sehen, und man kann genau erkennen, dass der Nil sowohl dem Victoria- als auch dem Tanganjikasee entspringt!“

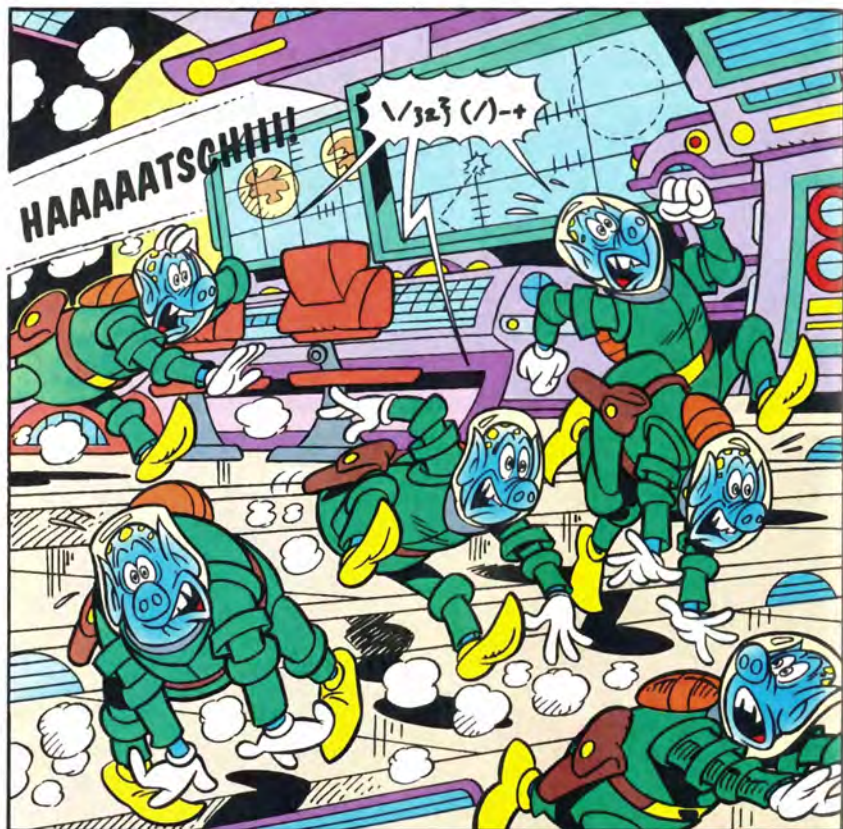


„...Sie planen außerdem noch,
die Erde so umzuformen und
neu zu gestalten, dass sie für
sie selbst bewohnbar wird!“

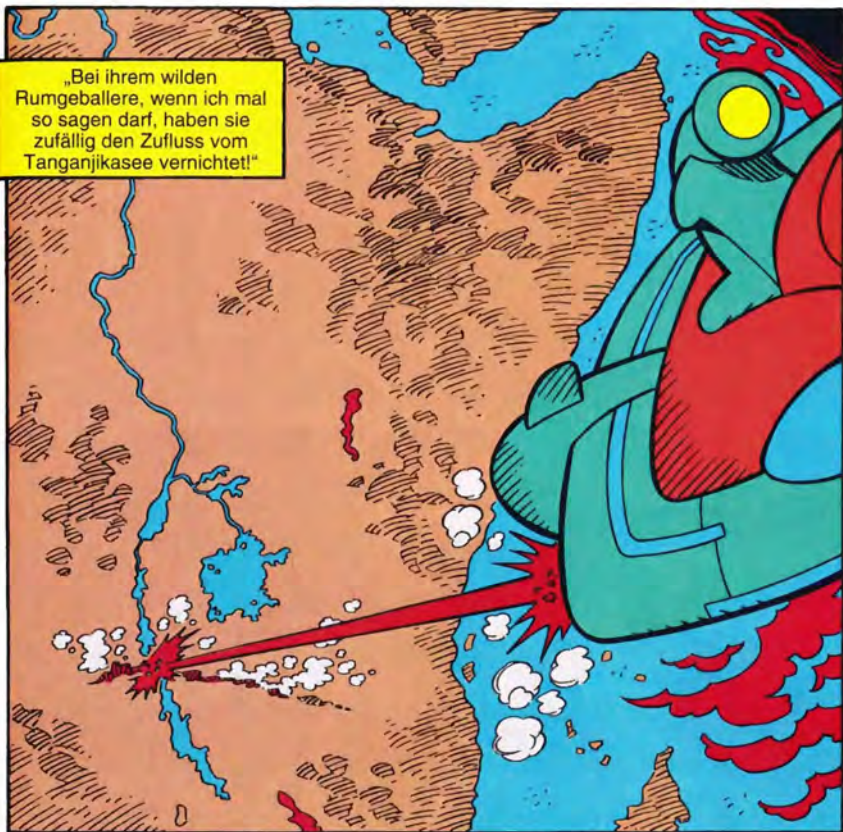








„Bei ihrem wilden
Rumgeballere, wenn ich mal
so sagen darf, haben sie
zufällig den Zufluss vom
Tanganjikasee vernichtet!“

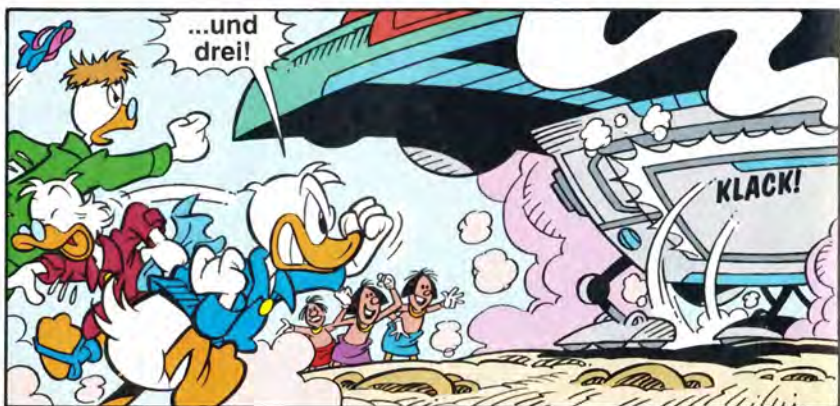


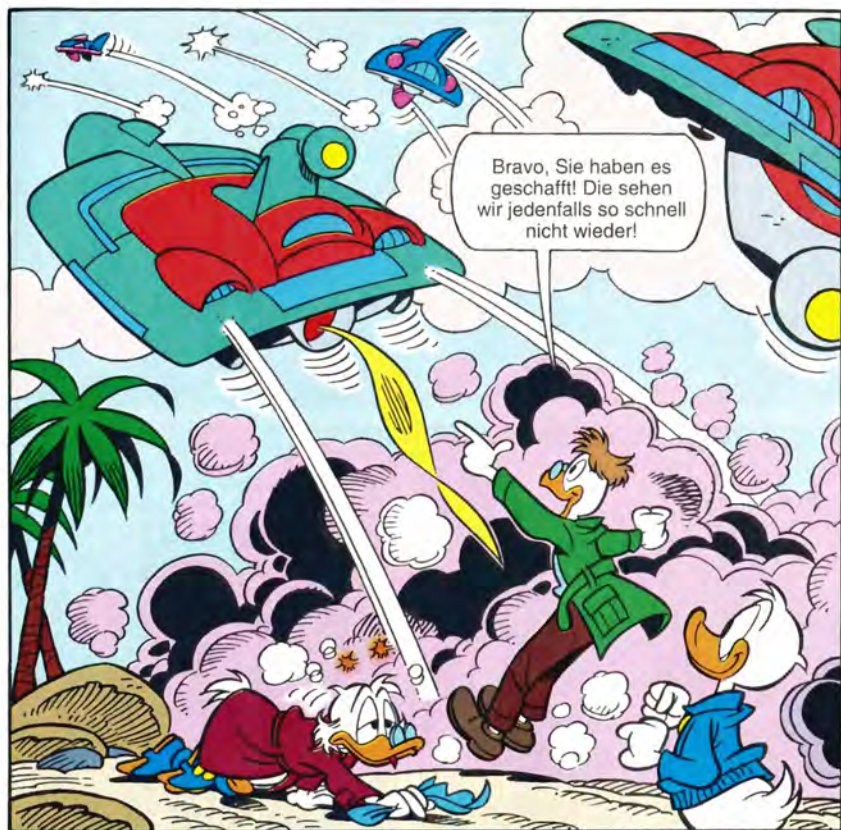
Und so...

Also, entweder bringt ihr uns jetzt brav
zurück zur Erde und lasst uns laufen oder
er niest weiter!

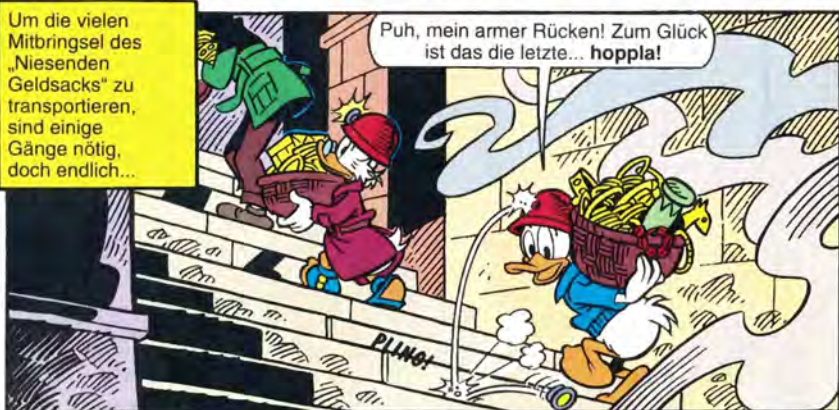
Haaaaa...



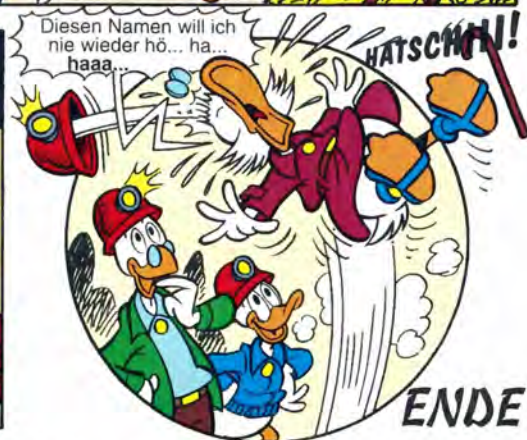




Danach...









FEHLT DIR WAS?!

Alle Bände auf einen Blick

Kein Problem, bestell doch einfach!

- | | | | |
|----------|-----------------------------------|-----------|------------------------------------|
| * Nr. 1 | Der Kolumbusfalter | _Nr. 68 | Alles Gute, Donald! |
| * Nr. 2 | Das ewige Feuer | _Nr. 69 | Dagoberts große Schau |
| * Nr. 3 | Der Gürtel aus dem Morgenland | _Nr. 70 | Rund um die Welt mit Micky Maus |
| * Nr. 4 | In geheimer Mission | _Nr. 71 | Die Geschäfte des Onkel Dagobert |
| * Nr. 5 | Allein auf einer Insel | _Nr. 72 | Viel Lärm um Donald |
| * Nr. 6 | Die Reise zum Mond | _Nr. 73 | Micky greift ein |
| * Nr. 7 | Auf der Suche nach dem Füllhorn | _Nr. 74 | Der Stolz der Familie |
| * Nr. 8 | Der fliegende Schotte | _Nr. 75 | Ferien mit Phantomas |
| * Nr. 9 | Die Piraten des gelben Meeres | _Nr. 76 | Ein Fall für Micky |
| * Nr. 10 | Aladins Grotte | _Nr. 77 | Gestatten, mein Name ist Duck! |
| * Nr. 11 | Der rätselhafte Eisberg | _Nr. 78 | Onkel Dagobert gibt sich die Ehre |
| * Nr. 12 | Die grünen Steine der Gopas- | _Nr. 79 | Dagobert Duck auf Taler-Safari |
| * Gopas | | _Nr. 80 | Fantastische Geschichten mit Micky |
| * Nr. 13 | Der Mann aus Ping-Pong | _Nr. 81 | Donald im Rampenlicht |
| * Nr. 14 | Die Dampfwalzen-Rallye | _Nr. 82 | Donald vor! Noch ein Tart! |
| * Nr. 15 | Der Diamantenkaiser | _Nr. 83 | Phantomas bittet zum Tanz |
| * Nr. 16 | Die Reise um die Welt | _Nr. 84 | Mit Volldampf ins Abenteuer |
| * Nr. 17 | Die Wikinger-Expedition | _Nr. 85 | Ein Hoch auf Donald Duck |
| * Nr. 18 | Gekreuzte Klingen | _Nr. 86 | Aus dem Leben eines Milliärdärs |
| * Nr. 19 | Das falsche Gold | _Nr. 87 | Micky ist wieder da! |
| * Nr. 20 | Der Hahn aus Mexiko | _Nr. 88 | Donald sticht in See |
| * Nr. 21 | Das Goldelixier | _Nr. 89 | Der Boß bin ich! |
| * Nr. 22 | Der alte Pirat | _Nr. 90 | Mickys Mondfahrt |
| * Nr. 23 | In Kaiser Dagokarls Diensten | _Nr. 91 | Der Weg zum Erfolg |
| * Nr. 24 | Die Platinquelle | _Nr. 92 | Donalds bunte Welt |
| * Nr. 25 | Der Zebriadamant | _Nr. 93 | Die Macht des Goldes |
| * Nr. 26 | Der wildgewordene Doppelgänger | _Nr. 94 | Micky groß in Form |
| * Nr. 27 | Beim König der Meere | _Nr. 95 | Onkel Dagobert erzählt |
| * Nr. 28 | Die Kantenamphore | _Nr. 96 | Donald bleibt auf Kurs |
| * Nr. 29 | Das kostbare Korallenkänguruh | _Nr. 97 | Olympisches Allerlei |
| * Nr. 30 | Die GelbfußIndianer | _Nr. 98 | Vorhang auf für Micky und Gamma |
| * Nr. 31 | Die rigorose Räumungsklage | _Nr. 99 | Onkel Dagobert schwimmt im Geld |
| * Nr. 32 | Villa zu vermieten! | * Nr. 100 | JUBILAUMS-AUSGABE |
| * Nr. 33 | Der Schatz des Odysseus | * Nr. 101 | Donald setzt sich durch |
| * Nr. 34 | Der Mann im Mond | * Nr. 102 | Hut ab vor Phantomas! |
| * Nr. 35 | Bräutigam wider Willen | * Nr. 103 | Süße Träume |
| * Nr. 36 | Der rasende Kurier | * Nr. 104 | Der magische Zylinder |
| * Nr. 37 | Ein harter Kampf | * Nr. 105 | Andere Länder, andere Sitten |
| * Nr. 38 | Die durchsichtigen Berge | * Nr. 106 | Der Tüpfelwal |
| * Nr. 39 | Der Hexenblitzableiter | * Nr. 107 | Der makabre Magier |
| * Nr. 40 | Der Kompaß des großen Khan | * Nr. 108 | Künstlerpech |
| * Nr. 41 | Jetzt kommt Phantomas! | * Nr. 109 | Das Lied der Prärie |
| * Nr. 42 | Flug ins Ungewisse | * Nr. 110 | Gittos Zauberkünste |
| * Nr. 43 | Der Schatz des Pharaos | * Nr. 111 | Das Zaubermesser |
| * Nr. 44 | Phantomas ist wieder da! | * Nr. 112 | Goofy Halmes |
| * Nr. 45 | Die Weltraum-Kur | * Nr. 113 | Die Goldsonde |
| * Nr. 46 | Das Geheimnis des hohlen Berges | * Nr. 114 | Der Trompeter von Fort Attacke |
| * Nr. 47 | Abenteuer in Mexiko | * Nr. 115 | Millionen mit Melonen |
| * Nr. 48 | Der rote Drache | * Nr. 116 | Onkel Dagobert auf Abwegen |
| * Nr. 49 | Der Kalif des Halbmonds | * Nr. 117 | Die Ducks... vom Winde verweht |
| * Nr. 50 | Das verfluchte Elixier | * Nr. 118 | Der große Preis vom Erpelheimring |
| _Nr. 51 | Kopf hoch, Donald! | * Nr. 119 | Im Lande Liliput |
| _Nr. 52 | Micky immer auf Achse | * Nr. 120 | Die Lichterkrone |
| _Nr. 53 | Dagobert, der Milliärdenkabot | _Nr. 121 | Phantomas und seine Freunde |
| _Nr. 54 | Micky, der Meisterdetektiv | _Nr. 122 | Querfeldein über Stock und Stein |
| _Nr. 55 | Dagobert macht Geschichten | _Nr. 123 | Onkel Dagobert lebe hoch! |
| _Nr. 56 | Achtung – fertig – los! | _Nr. 124 | Wettlauf ins Ungewisse |
| _Nr. 57 | Phantomas gegen Phantomime | _Nr. 125 | Freie Fahrt für Phantomas |
| _Nr. 58 | Donald, der Held des Tages | _Nr. 126 | Donald, der Pechvogel |
| _Nr. 59 | Frisch erzählt, ist halb gewonnen | _Nr. 127 | Die Ducks auf Abwegen |
| _Nr. 60 | Donald ohne Furcht und Tadel | _Nr. 128 | Goldregen bringt Segen |
| _Nr. 61 | Ohne Donald geht es nicht! | _Nr. 129 | Einer spielt falsch! |
| _Nr. 62 | Micky auf Gespensterjagd | _Nr. 130 | Olympisches Fieber |
| _Nr. 63 | Micky, der rasende Reporter | _Nr. 131 | Herzlichen Glückwunsch, Micky! |
| _Nr. 64 | Onkel Dagoberts Traumreisen | _Nr. 132 | Im Reich der Sterne |
| _Nr. 65 | Spaß mit Micky und Minni | _Nr. 133 | Die neue Eiszeit |
| _Nr. 66 | Donald dreht durch | _Nr. 134 | Traum oder Wirklichkeit? |
| _Nr. 67 | Micky Maus – Superstar | _Nr. 135 | Donald im Pech |



Ab nach Entenhausen!



DA LACHT DAS SAMMLERHERZ!



- Nr. 136 Heißes Gold
- Nr. 137 Das güldene Faß
- Nr. 138 Donald – ganz locker
- Nr. 139 Voll in Fahrt
- Nr. 140 Der ewige Zweite...
- Nr. 141 Der Tiger von Masolia
- Nr. 142 Goldene Träume
- Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
- Nr. 145 Das Talermonster!
- Nr. 146 Die Sportskanonen
- Nr. 147 Gold unter Wasser
- Nr. 148 Der magische Ring
- Nr. 149 Der goldene Krieger
- Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer
- Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr. 154 Phantomas und die Dünnli-Diät
- Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
- Nr. 156 Antike Geschäfte
- Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr. 158 Der indische Tempel
- Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
- Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
- Nr. 161 Der Hexentaler
- Nr. 162 Der goldene Totempfehl
- Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr. 165 Der dreizähne Sprache
- Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
- Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
- Nr. 168 Kampf der Galaxien
- Nr. 169 Die schwimmende Insel
- Nr. 170 Eine Braut zuviel
- Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr. 172 25 TOLLE JAHRE**
- Nr. 173 GRRRI!
- Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr. 178 Der verhinderte Entdecker
- Nr. 179 Die neue Statue
- Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
- Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr. 183 Die Zauberglocke
- Nr. 184 Eine fantastische Reise
- Nr. 185 Das Wunderpferd
- Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr. 187 Der Held der Pharaonen
- Nr. 188 Die Perle der Südsee
- Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr. 190 Prallball im Weltall
- Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr. 192 Der Wüstenwurm
- Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
- Nr. 194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
- Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR**
- Nr. 197 Drachengold
- Nr. 198 Das grüne Gewissen
- Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr. 200 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 201 Das Hexenlicht
- Nr. 202 Ein wahrer Held
- Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
- Nr. 205 Die Adelsprüfung
- Nr. 206 Im Indianerland
- Nr. 207 Der Prügelknabe
- Nr. 208 Die Wächter der Zeit
- Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
- Nr. 211 Der Glücksstern

- Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr. 213 Die Verlorene Welt
- Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
- Nr. 215 Donlean der Schreckliche
- Nr. 216 Der doppelte Dagobert
- Nr. 217 Die Formel des Reichtums
- Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr. 219 Der Zauber-Zylinder
- Nr. 220 Das Geheimnis des 313
- Nr. 221 Das Buch der Wünsche
- Nr. 222 Der erste Held von Olympia**
- Nr. 223 Die Zeitwanne
- Nr. 224 Schwebende Schurken
- Nr. 225 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 226 Der Geist aus der Kanne
- Nr. 227 Scherben bringen Glück
- Nr. 228 Der Goldene Preis
- Nr. 229 Der Gangsterschatz
- Nr. 230 30 Jahre LTb**
- Nr. 231 Phantomas und die Zauberer
- Nr. 232 Das Stimm-Wunder
- Nr. 233 Zeit ist Geld!
- Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
- Nr. 235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert**
- Nr. 237 Im Land der Saurier
- Nr. 238 Phantomas enttarnt?
- Nr. 239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track**
- Nr. 240 Die glorreiche Gänse-Garde
- Nr. 241 Achtung, Aufnahme!
- Nr. 242 Wettlauf der Erben
- Nr. 243 Heiße Tage in Afrika
- Nr. 244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr. 245 Der Regenmacher
- Nr. 246 Falsches Spiel mit Phantomas
- Nr. 247 Donald, der Ballzauberer
- Nr. 248 Gefangen im Fürchteforst
- Nr. 249 Der verrückte Professor
- Nr. 250 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 251 Schatzsuche im Eis
- Nr. 252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!**
- Nr. 253 Das große Wagenrennen
- Nr. 254 Geschäfte in Transsylvanien
- Nr. 255 Donald in Aktion
- Nr. 256 Die Vulkaninsel
- Nr. 257 Der Zauberer von Hokopoka
- Nr. 258 Der Waldgeist
- Nr. 259 Die große Flut
- Nr. 260 Der Alptraum-Abwasch
- Nr. 261 Donald Duck - King of Comics**
- Nr. 262 Dämonische Doppelgänger
- Nr. 263 Eine irrwitzige Irrfahrt
- Nr. 264 30 Jahre fantastische Abenteuer mit Phantomas
- Nr. 265 Rennfahrer wider Willen
- Nr. 266 Ferien am Südpol
- Nr. 267 Viel Spaß im Jahr 2000
- Nr. 268 Jetzt schlägt's 2000
- Nr. 269 Die Lichtdiebe von Kristalon
- Nr. 270 DER NIESENDE GELDSACK

Die Adresse für Fans und Sammler!
Jetzt bestellen bei:

Egmont Ehapa Verlag
Service Direktvertrieb
Postfach 81 06 40
70523 Stuttgart
Tel.: 0711/72 52-2 35
Fax: 0711/72 52-3 92

www.lustiges-taschenbuch.de

Bände mit Glitzercover

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

(© Sammler 2000, alle Rechte vorbehalten)

GAMES • INTERNET • FILM • VIDEO • DISNEY CHANNEL • KREATIVITÄT • SPASS

JETZT!

DAS NEUE MULTIMEDIA-MAGAZIN VON DISNEY!

Ab 3. Februar
im Handel



MIT ORIGINAL
DISNEY CD-ROM

NEWS

Alles über Disneys
magische Welt

SPASS

Exklusive Comics
Tolle Gewinne

FÜR DIE GANZE FAMILIE!



DM 6,80



4 398551 006807

00270



LIRE 7200 • PTAS 625