

LTB
278

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch



DONALD'S
SAMMEL-
POSTKARTEN

DER KÖNIG DER TIEFE

Gewinn
1 von 33
Fenster-Mal-Sets

Mal' Deinen Knister Spaß



Ist es der neue Knister Spaß
Fruchtgummi? Oder hättest Du
gerne eine ganz neue Sorte?
Mal' einfach den Deckel so aus,
wie Du Knister Spaß am liebsten
hättest und gib ihm einen Namen.
Schick' Dein Bild an Ehrmann
und gewinne 1 von 33 großen
Fenster-Mal-Sets.
Viel Knister Spaß!



Ehrmann

Keiner macht mehr an...

Teilnahmebedingungen: Schick' einen ausreichend frankierten Umschlag mit Deinem Bild an: EHRMANN AG, Kennwort: Gewinnspiel, 63253 Neu-Isenburg. Absender nicht vergessen. Teilnahmechluss ist der 15.12.2000. Es gilt das Datum des Poststempels. Teilnehmen dürfen alle außer den Mitarbeitern der EHRMANN AG. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Die schönsten Bilder werden im Internet unter www.ehrmann.de ausgestellt.

WALT DISNEY

Der König der Tiefe



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© 2000 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der **Bundesrepublik Deutschland** von: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in **Österreich** von: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Postfach 113, A-1140 Wien; in der **Schweiz** von: Egmont AG, Kempthalstr. 56, CH-8308 Illnau ZH, E-Mail: scegm@sce.egmont.com.
Verantwortlicher Redakteur: Harald Saalbach; **Übersetzung:** Peter Daibenzelher, Eckart Sackmann, Susanne Walter.
Abonnementservice: Für die **Bundesrepublik Deutschland:** Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7252-271, Fax: 0711/7252-392, E-Mail: service.direktvertrieb@ehapa.de, Leserservice: 0711/7971-508. Für die **Schweiz:** Abo-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, E-Mail: egmontabo@abo-service.ch, Tel. 061/726 94 44, Fax 061/721 90 72, Jahresabo-Preis: SFr. 85,-. Für **Österreich:** Egmont Verlag, Tel. 01/91 076-320, Fax 01/91 076-318, E-Mail: Abo@egmont.at. **Druck:** GGP Media GmbH, Poßneck.
Internet: <http://www.ehapa.de>

www.lustiges-taschenbuch.de

Diesen Monat: Mega-Gewinnspiel mit kultigen Preisen!

Wenn dir was fehlt: Bestell-Hotline: 0711/7252-281



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 278





HALLO, FREUNDE!

Diesmal könnt ihr unseren Onkel Dagobert wieder mal in einer absoluten Paraderolle erleben! Wie immer, wenn er zu seiner Höchstform aufläuft, geht es natürlich um einen saftigen Schatz. Eines seiner Schiffe hat nämlich eine riesige Perle auf hoher See entdeckt, die ihn zu wahren Begeisterungstürmen hinreißt. Zum Glück ist auch noch der geniale Erfinder Daniel Düsentrrieb zur Hand, mit dessen Hilfe es möglich ist, sofort auf den tiefsten Grund des Meeres zu tauchen. Welche Schätze es dort zu entdecken und welche Gefahren es zu bestehen gibt, verraten wir euch natürlich nicht. Höchstens noch, wie die übrigen Geschichten heißen, mit denen wir euch viel Vergnügen wünschen:

- | | |
|---|------------|
| Der Schatz der Armada | 5 |
| Frage ohne Antwort | 52 |
| Einfach zu viel für Kater Karlo! | 80 |
| Das Chronophon | 115 |

Was ein „Chronophon“ ist, fragt ihr euch sicher, oder? Verständlich! Uns ging's genauso! Aber bestimmt wisst ihr sofort, um was es sich handelt, wenn wir den genialen Erfinder Daniel Düsentrrieb erwähnen. Genau, es ist eine seiner neuen bahnbrechenden Erfindungen – ein Telefon, mit dem man unter anderem sich selbst in der Vergangenheit anrufen kann ...

Klar, dass Onkel Donald sich endlich ein Leben ohne finanzielle Nöte und Onkel Dagobert



mal wieder die Mehrung seines Vermögens erhoffen. Ob es aber wirklich so eine gute Idee ist, durch einen Anruf bei sich selbst in die Vergangenheit einzugreifen, müsst ihr anhand der Geschichte schon selber herausfinden! Lasst euch überraschen...



- | | |
|--------------------------------|------------|
| Überaus werbewirksam... | 143 |
| Herr oder Hund? | 170 |
| Sauber gemacht... | 207 |
| Der König der Tiefe | 208 |

Macht's gut und bis bald!

Eure **TICK, TRICK UND TRACK**





Das alte Haus
liegt abseits
der Straße...

Ein böser Geist soll dort he-
rumspuken, sagen die Leute!
Das ist natürlich nur Gerede,
doch eines ist sicher...

...niemand traut
sich in die Nähe!

Walt Disney's

DER SCHATZ DER ARMADA

D 98002

Man hat verschiedentlich Stimmen
aus dem Innern des Hauses gehört,
doch...

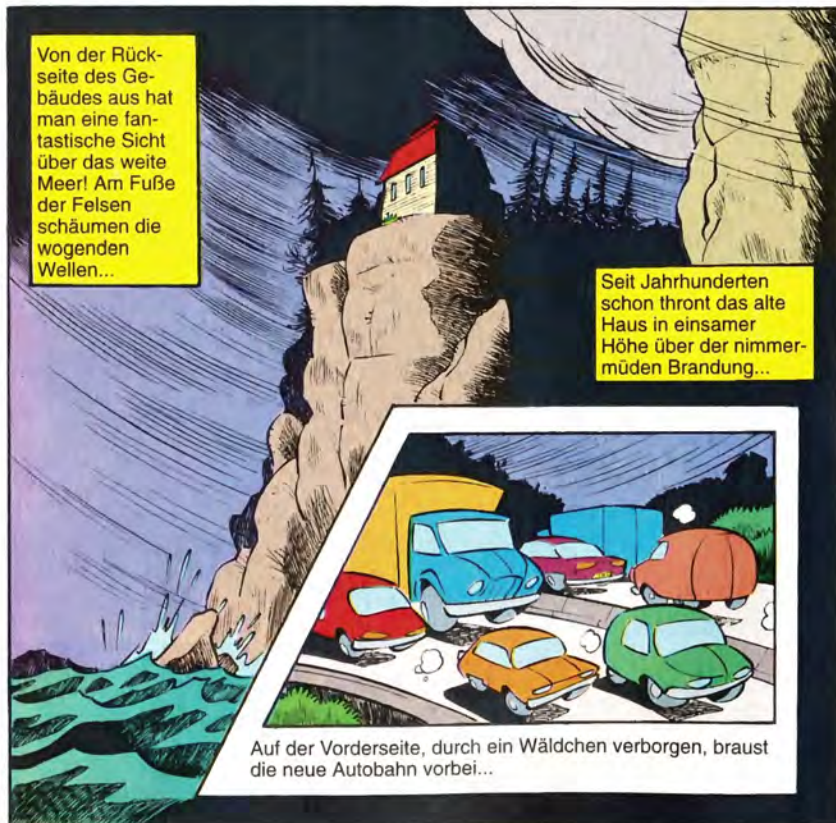


...vielleicht war es auch nur der
Wind, der hier oben immer weht!

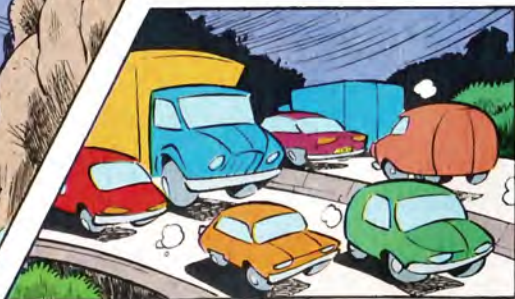


Wer weiß das
schon?

Von der Rück-
seite des Ge-
bäudes aus hat
man eine fan-
tastische Sicht
über das weite
Meer! Am Fuße
der Felsen
schäumen die
wogenden
Wellen...



Seit Jahrhunderten
schon thront das alte
Haus in einsamer
Höhe über der nimmer-
müden Brandung...



Auf der Vorderseite, durch ein Wäldchen verborgen, braust
die neue Autobahn vorbei...

























Am Morgen
ist der
Himmel
mit dunklen
Wolken
verhangen...

Uuuuh!
Was hab
ich bloß
wieder
geträumt!

Ich habe geträumt, dass irgendjemand
hier war und uns verflucht hat!

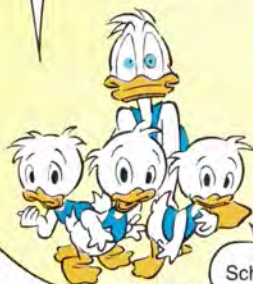
Das hab ich
auch geträumt!

Kreisch!

*Verschwindet!
Das ist in ein
Haus!*

Oberst Züsterbold Zübel

Ich glaube, wir sind hier nicht besonders willkommen!



Schluck!

Aber warum spukt dieser Oberst hier herum? Dafür muss es doch einen Grund geben!

OBERST
DÜSTERBOLD DÜBEL



Fragen, Fragen, Fragen! Das bringt uns nicht weiter! Wir müssen was unternehmen!

Ich werde diesen bösen Geist vertreiben!



Hm... was steht denn in meinem Geisterjäger-Handbuch über Inschriften?



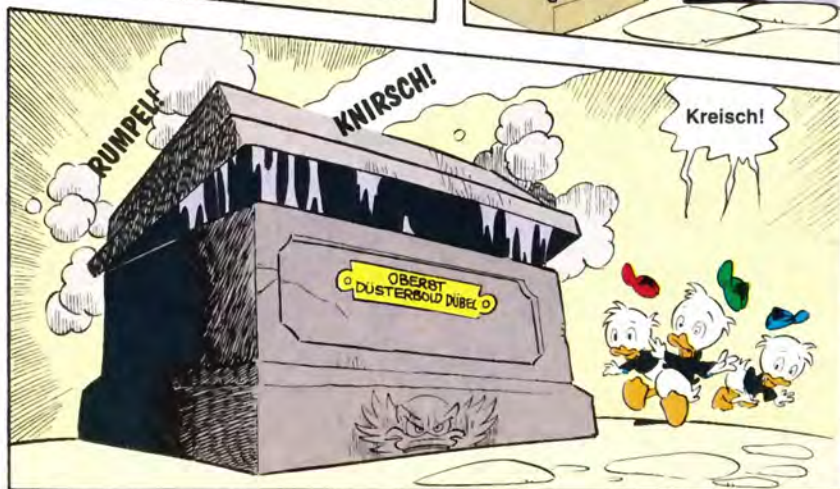
Ihr geht besser raus! Das ist ganz und gar nichts für Kinder!

Wir müssen unbedingt mehr über diesen Oberst rauskriegen!

Ja! Er ist der Schlüssel zu allem!









Viel Rauch, aber
kein Feuer...

Börps! Ziemlich
schwerer Seegang
heute, Käpt'n... ächz!

Pfui Spinne! Dieser Gestank
raubt einem ja alle Sinne!



PUFF!
PUFF!

Davon steht
garantiert nichts in
diesem albernem
Handbuch!



Hust! Krächz! Fast hätte
der Geist mich erwisch!

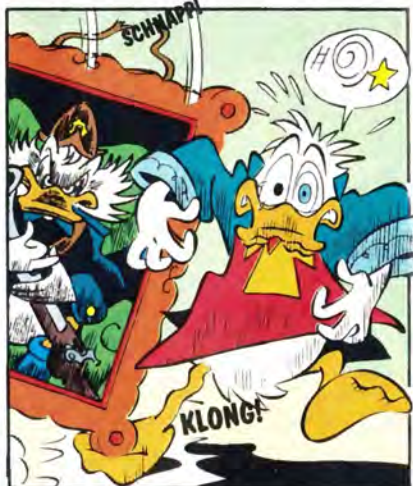


Schön, wenn du
Ärger willst, den
kannst du haben!



SCHWAPP!

KLONG!







„16. Oktober 1589.
Ich, Don Döbel,
Ritter und Kapitän
der Armada von
Entenhausen,
schreibe diese
Zeilen in einem
Zustand tiefster
Verzweiflung und
Verwirrung...“



„Seit Wochen lässt uns ein furchtbarer
Sturm nicht mehr aus den Klauen!“

„Seine Majestät der Kaiser hat mir diese
Flotte anvertraut, damit ich sie heil und
unversehrt in ihren Heimathafen bringe...“



„Aber die Besatzung ist durch das Unwetter
verstimmt. Ich fürchte, man plant eine
Meuterei!“



„25. Oktober. Wir wurden an eine mir
unbekannte Küste getrieben. Der Feind ist
uns hart auf den Fersen...“



„Der Schatz ist an Bord
nicht länger in Sicherheit.“



„Zu meiner größten
Überraschung fand
ich am Ende der
eigentlichen Höhle
einen Gang...“



„...durch den man auf die Höhe der Klippen
gelangt! Das brachte mich auf eine Idee...“



„30. Oktober. Ich habe den der
See zugewandten Eingang
der Höhle gesprengt. Nun gibt
es nur noch einen Zugang...“



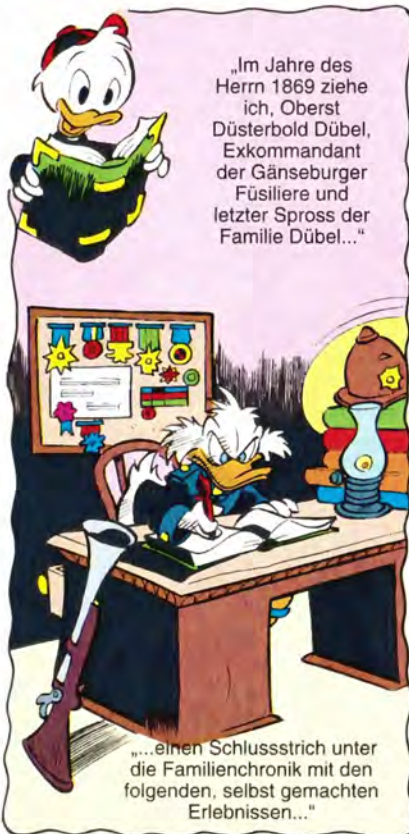
„...und den kann ich leicht ver-
teidigen, bis mir der Kaiser endlich
Verstärkung schickt!“



„10. Januar 1590.
Mit meinen eigenen
Händen habe
ich ein kleines
Haus gebaut,
und zwar genau
über dem Eingang
der Höhle...“

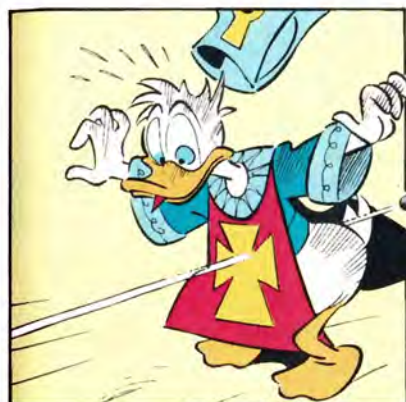


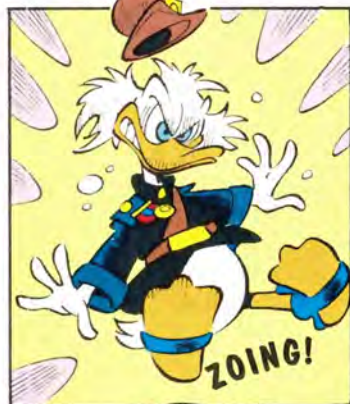




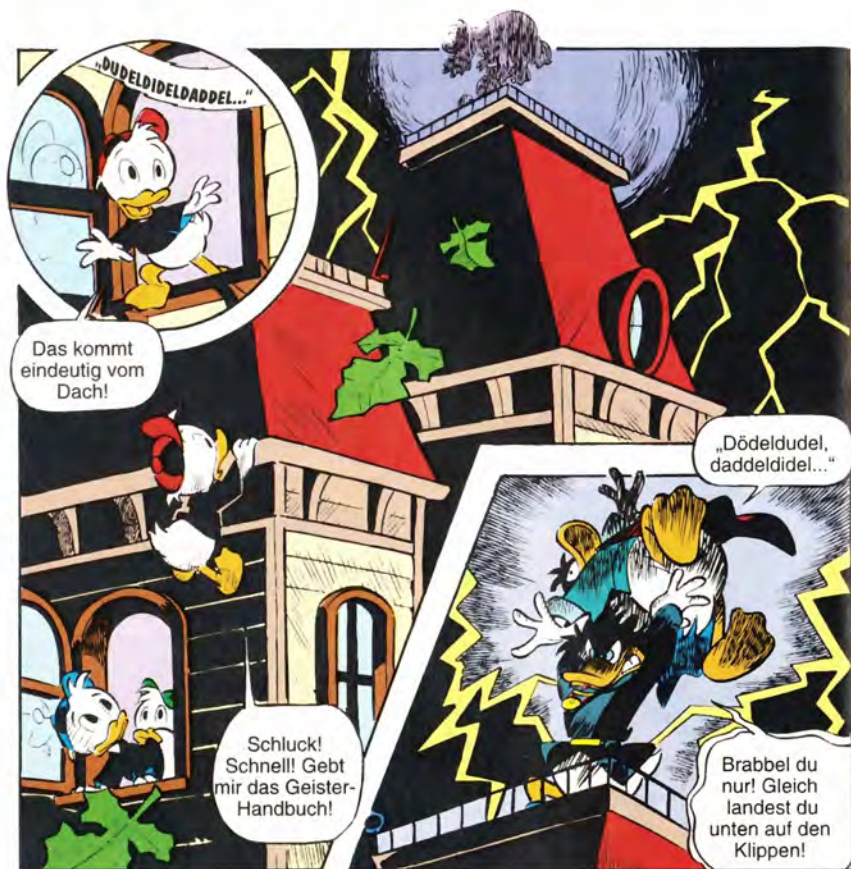














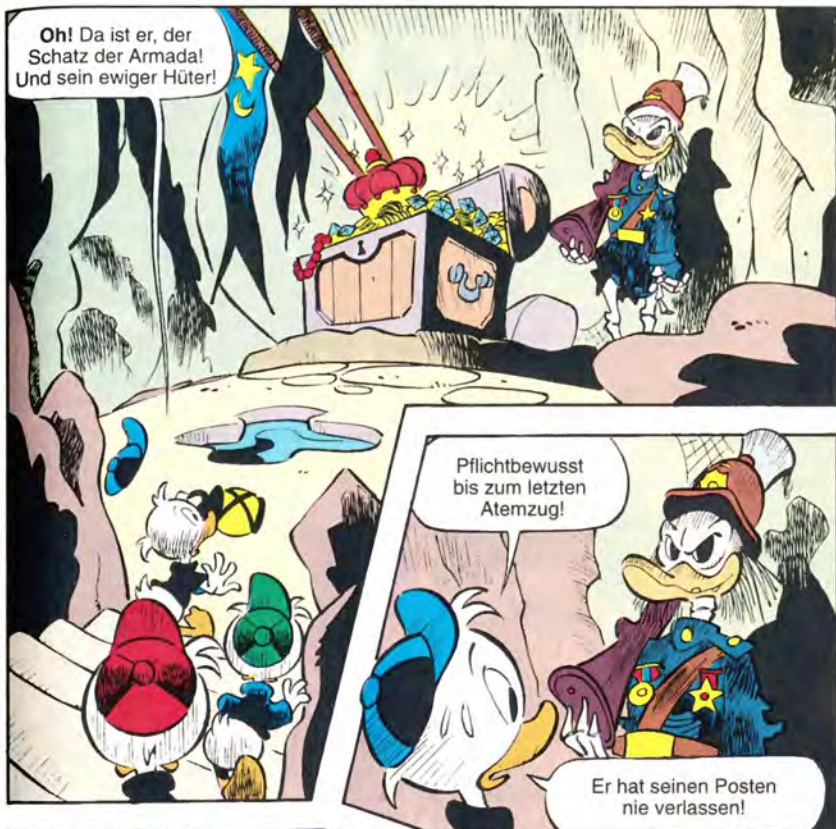


Man begibt sich also auf Schatzsuche...

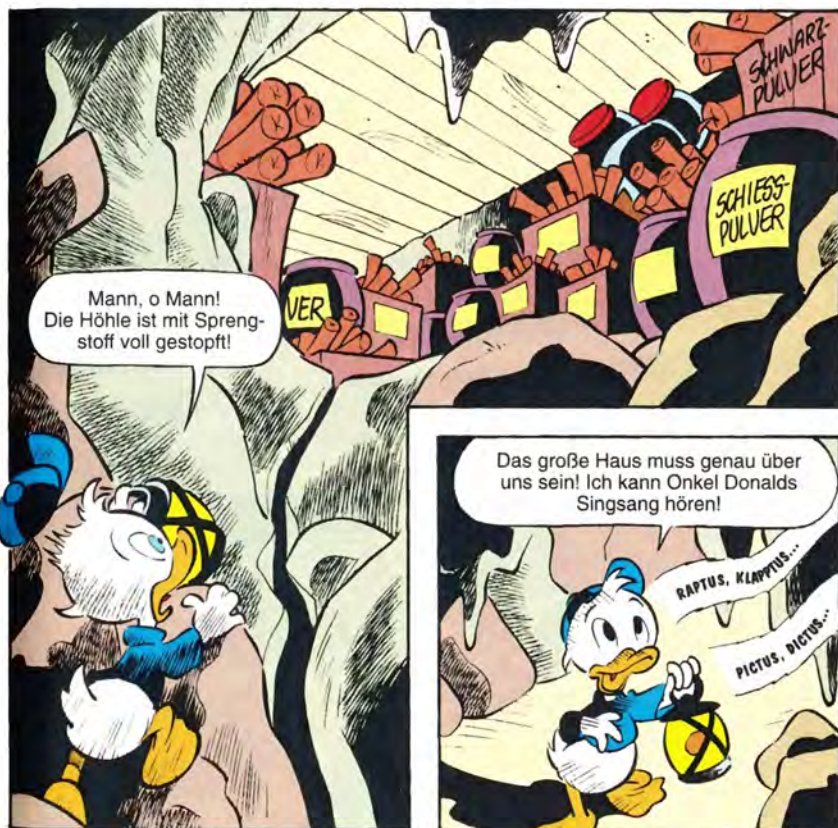




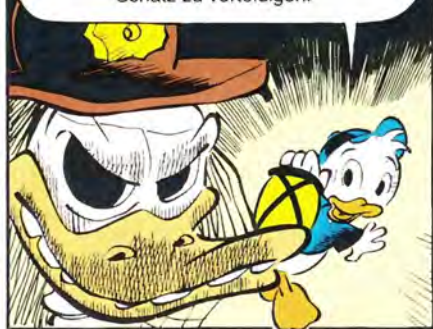








Das waren also die besonderen Vorkehrungen, die er traf, um den Schatz zu verteidigen!



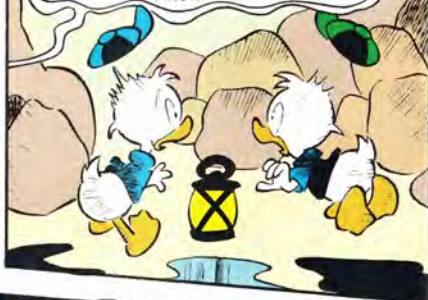
So! Jetzt kann die Lunte nicht mehr brennen! Wir müssen das Pulver wegräumen!



Aber warum findet der Oberst keine Ruhe, wenn alles so gut gesichert ist?



Weil ich das mit der Falle schon längst vergessen hatte! Jaja, das Alter!



Danke, dass ihr mich wieder daran erinnert habt!

Er hat die Flinte des Skeletts! Die ist echt, Brüder!

Nun werde ich endlich Ruhe finden, wenn ich...



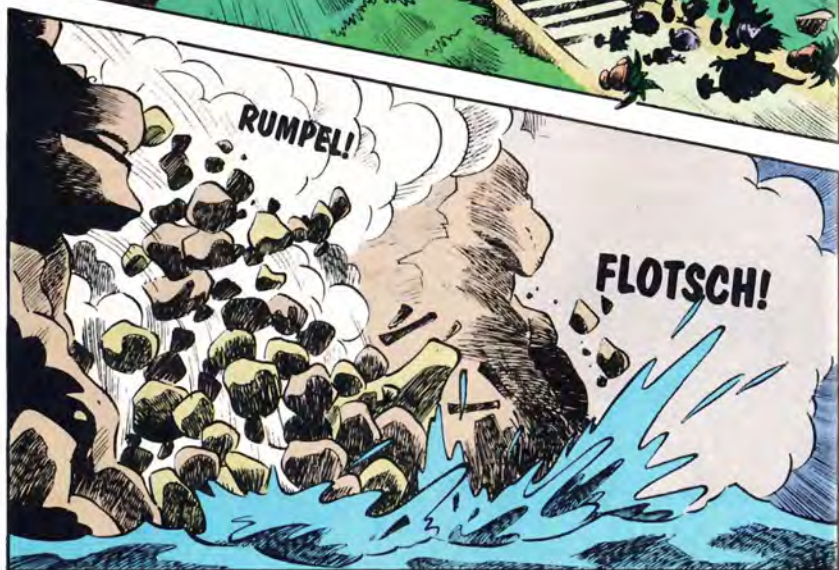










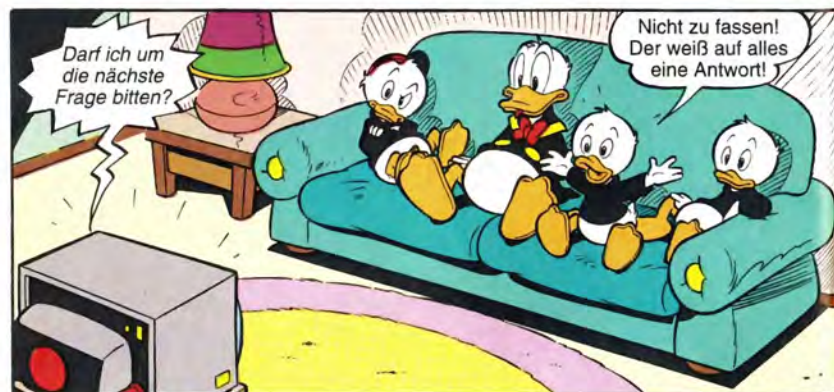






13-2402

















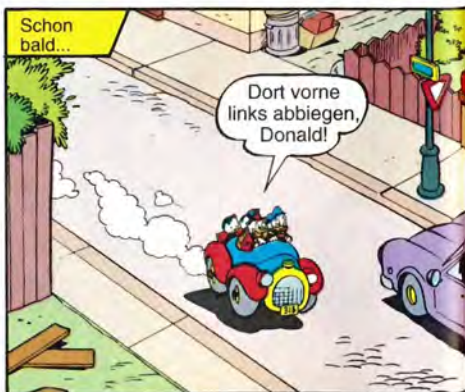












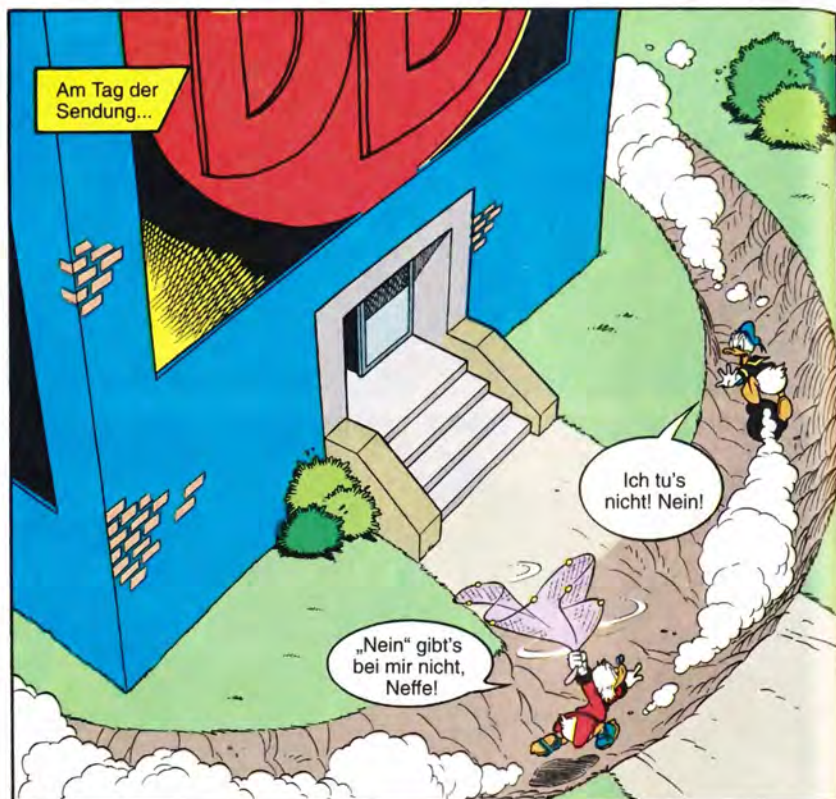


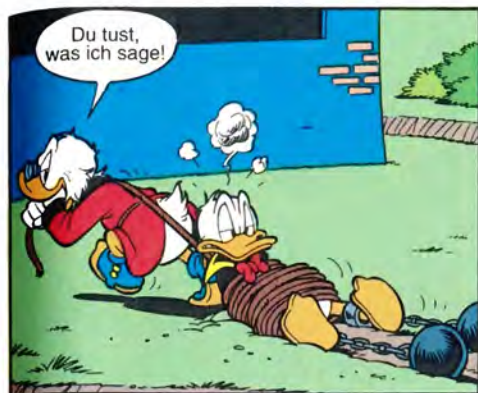






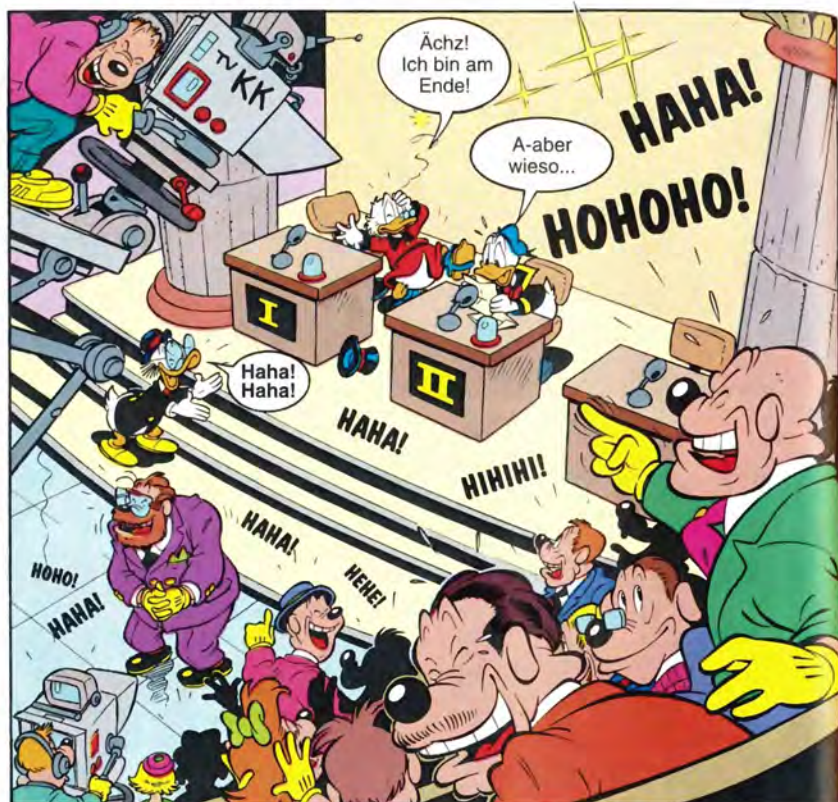


















EINFACH ZU VIEL FÜR KATER KARLO!

WALT
DISNEY'S

„Frage: Wann trat Kater Karlo als Polizist auf?“

Hände hoch, Kater Karlo! Das Spiel ist aus!

Nein! Nicht schon wieder!

„Antwort: Als er zum dritten Mal versuchte, die Entenhausener Zentralbank auszurauben!“

D 98133

Andreas Pihl (Story), Joaquin (Zeichnungen)





















Abends dann...

Hach! Sowie die Deut mir bescheinigt, dass ich vom Mausen geheilt bin, trete ich mein Erbe an! Dann bin ich wohlhabend, besitze Liegenschaften und...

Apropos liegen... könnten wir nicht die Kojen tauschen, Karlo?

Tut mir Leid, aber meine Frau Doktor hat mir verklickert, ich soll alles meiden, was mich an üble Erfahrungen erinnert!

Die untere Koje würde mich bloß an die Schreckenszeiten im Knast erinnern!

Ja und?

Wieso hab ich nur das Gefühl, er nimmt die Therapie nicht ernst?

Die Tage vergehen
und schließlich...

Endlich sind wir
in Afrika!

Und da wartet
auch schon ein
Bus auf uns!



Du, Karlo, jetzt könntest
du mir eigentlich deinen
Platz anbieten!

Träum weiter,
du Knilch!



Ähem! Aber
klar doch, Micky!



Danke, Karlo! Vielleicht wird ja doch
noch ein echter Gentleman aus dir,
wenn du so weitermachst!











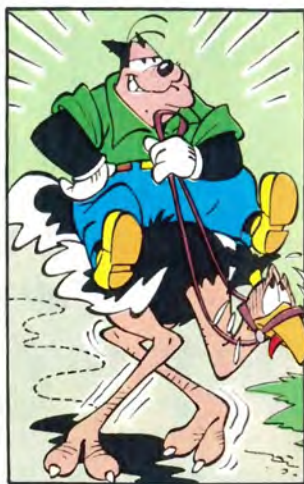
Und schon sitzt man
beim abendlichen
Ka-Bong...

Lecker! Das Essen
ist hervorragend!

Ich hoffe, das werden
Sie auch von unseren
Darbietungen sagen!

















Sagten Sie eben hübsch?
Wen meinen Sie denn damit?



Oh! Sie... Sie meinen doch
nicht etwa mich?

KLOPS!



Bingo! Harr! Harr!

Nun, äh... verstehen Sie mich jetzt bitte
nicht falsch... ich meine, viele Patienten sind
in ihren Therapeuten vernarrt, aber...



Kurz darauf...

Auweia! Offenbar war
Kater Karlo schon hier!



Geht's wieder einiger-
maßen, mein Freund?

Ja, aber Karlo
hat mein Gewehr
mitgenommen!

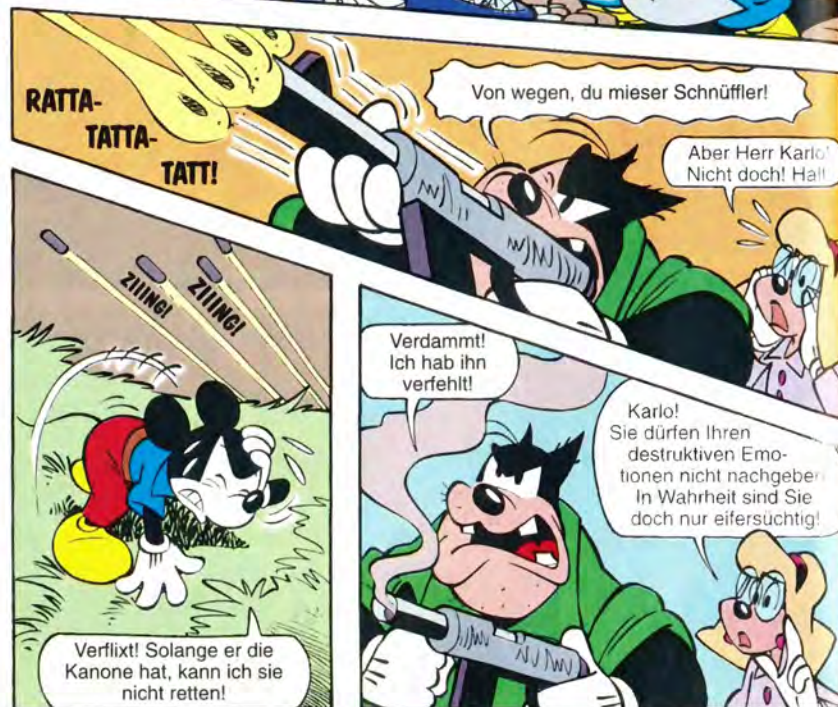


Dann müssen wir die
anderen alarmieren und
diesen Schurken einfangen!

Klar, aber erst
brauche ich eine
Mütze Schlaf!















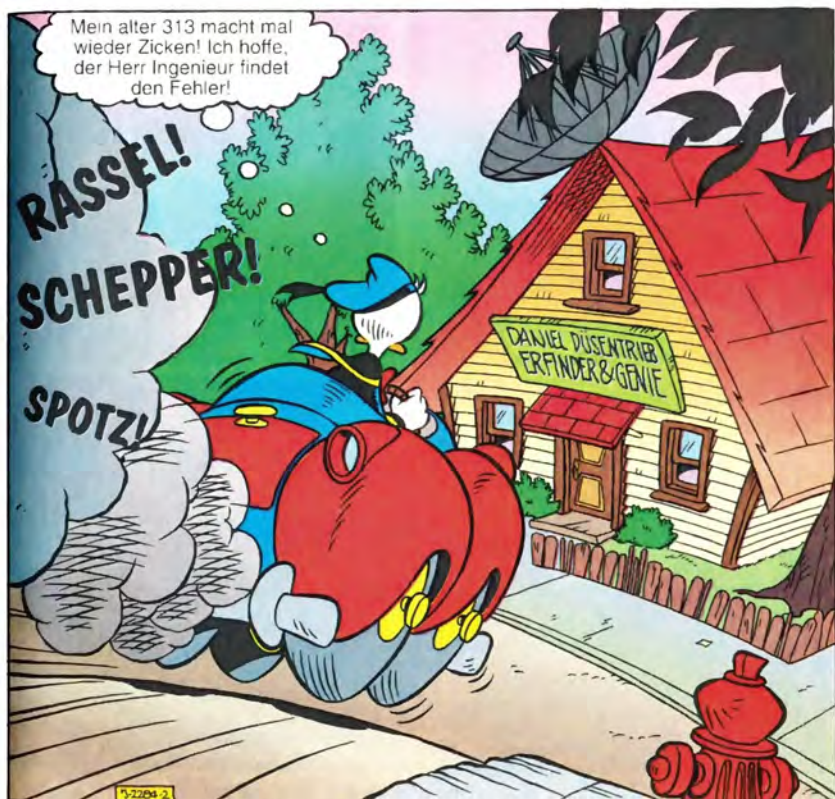




WALT DISNEY'S

..D.A.S.

CHRONOPHON











Man müht sich...

Ich sag doch, das ist kein Scherz! Schreib dir die Zahlen auf!



Geschafft! Zuerst wollte er... das heißt... wollte ich mir nicht glauben!

Wundert Sie das?



Aber wenn ich die Zahlen vor einem Jahr tatsächlich gespielt hab, müsste ich jetzt eigentlich stinkreich sein, oder?

Doch!



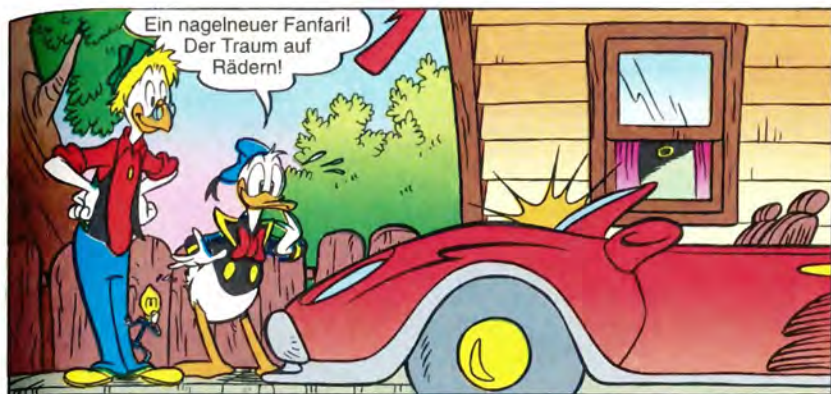
Bloß fühl ich mich nicht reich! Nicht die Spur!

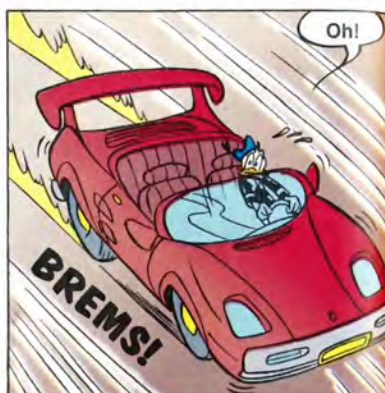
Sie sind es aber, Herr Duck!



Sehen Sie, was aus Ihrem 313 geworden ist!























Man erklärt, und schließlich...





Stunden später...







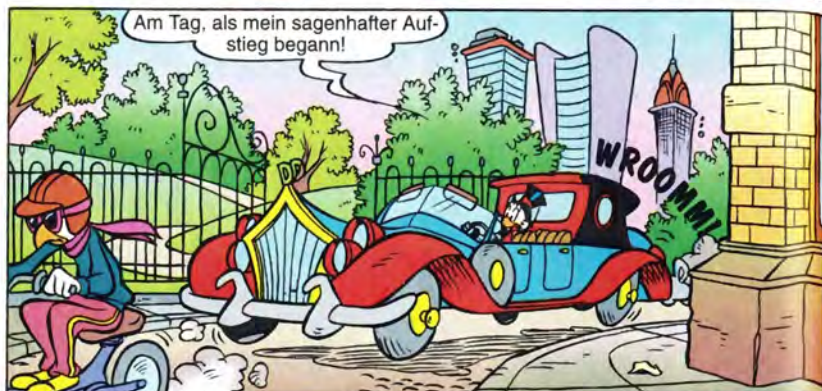
Also hat es geklappt! Ich habe Klaas Klever die besten Geschäfte vor der Nase weg-
geschnappt!



Und damit hat vor genau zehn Jahren sein Niedergang
begonnen! Hehehe!



Am Tag, als mein sagenhafter Auf-
stieg begann!



Huch! Was ist denn
das?



Ich traue meinen Augen nicht!









Sagen Sie, was ist das?

Nur die üblichen Einkäufe, Chef!



Wessen Einkäufe?

Die Ihrer Frau natürlich! Sie macht doch jeden Tag einen kleinen Einkaufsbummel!



Augenblick! Wer, sagen Sie, schleppt mir das Zeug ins Haus?



Ihre wertige Gattin Gitta, wer sonst?

Gi-Gitta? Meine Frau? A-aber das ist ja furchtbar!



Bei allem Respekt... ich habe Sie gewarnt, wie Sie wissen!

Ich erinnere mich an nichts!











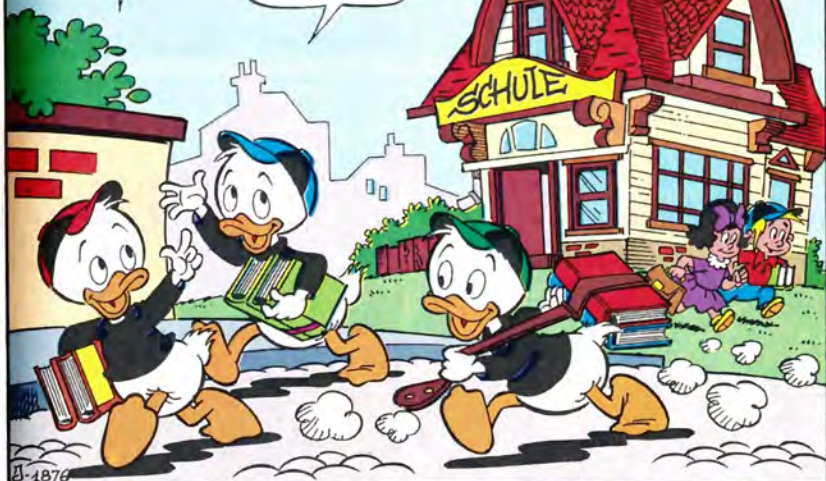
„ÜBER'AUS“

WALT DISNEY

werbewirksam.

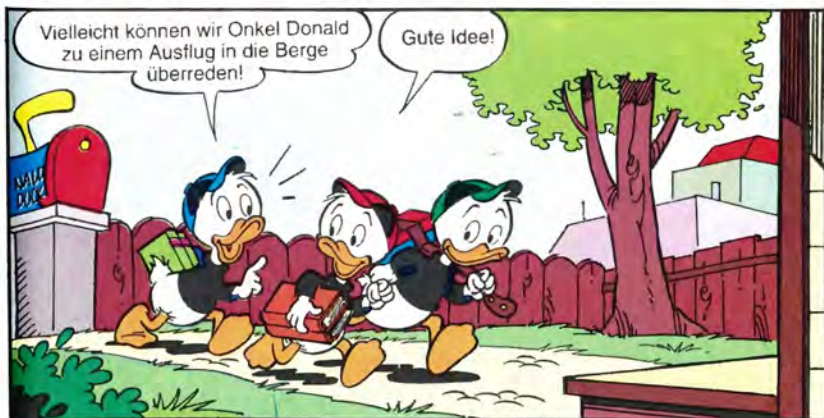
Hurra! Endlich
Wochenende!

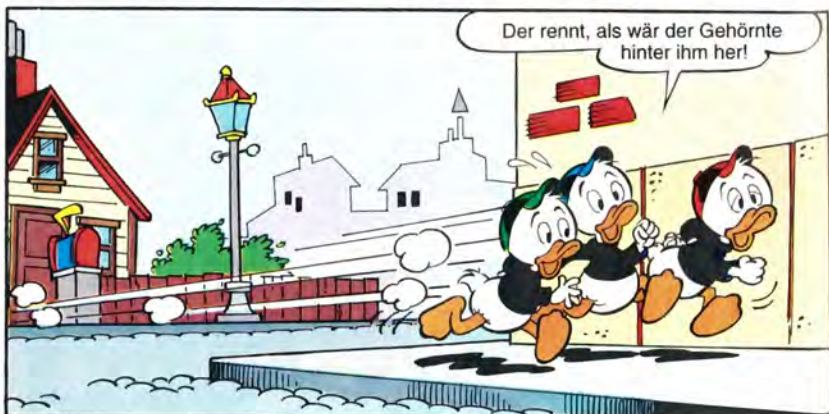
Zwei Tage lang raus
aus dem Schultrott!

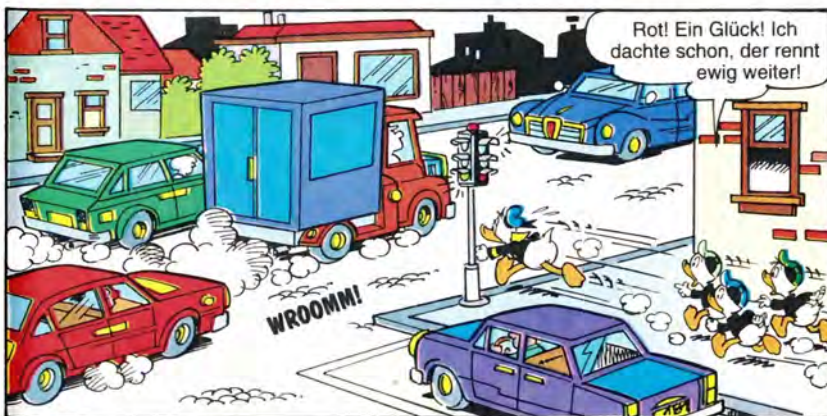


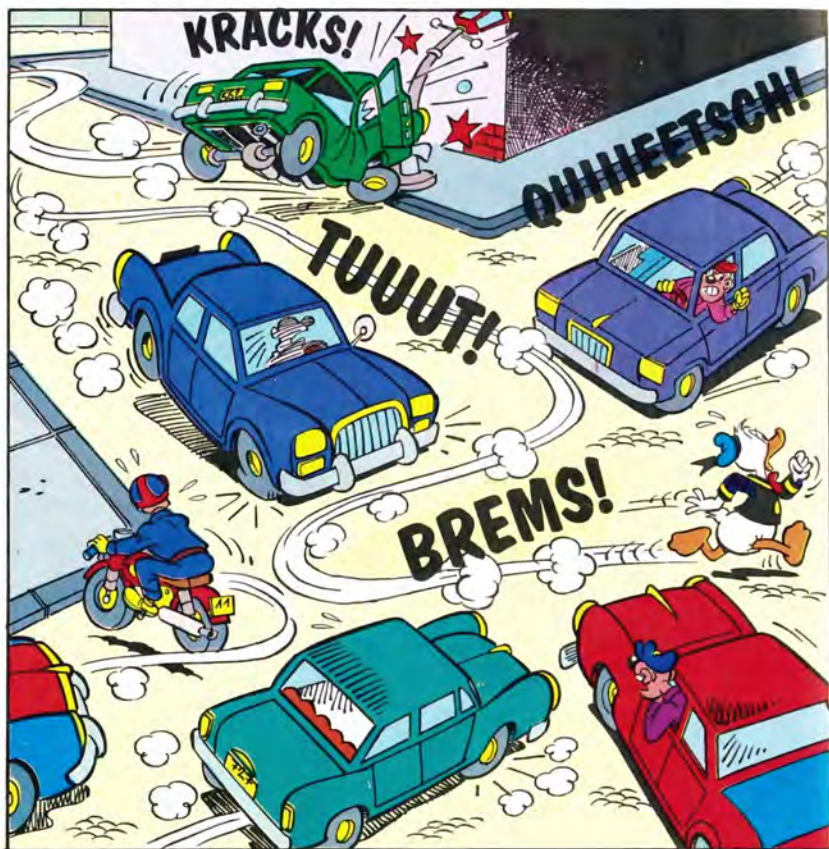
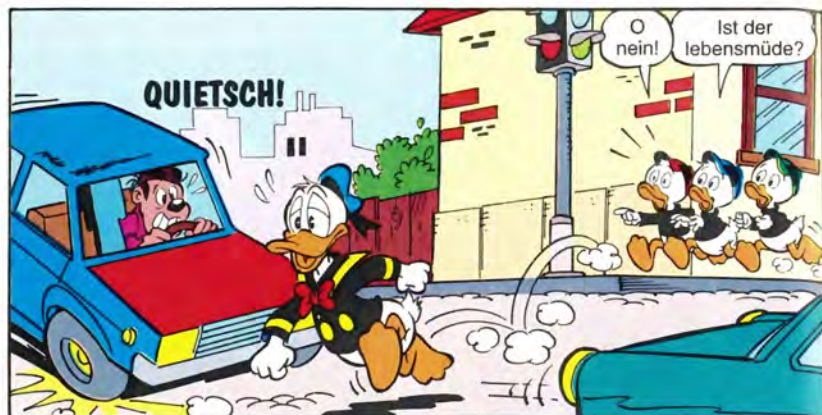
Vielleicht können wir Onkel Donald
zu einem Ausflug in die Berge
überreden!

Gute Idee!











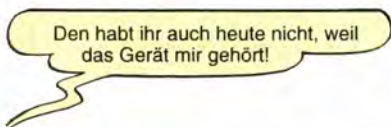








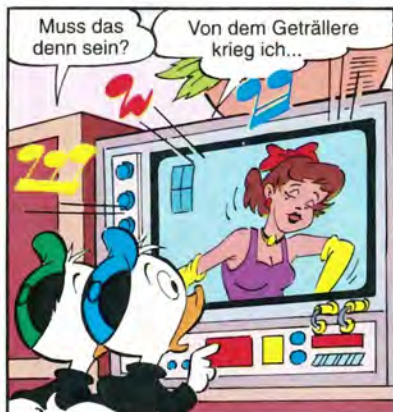
















POSTER
SAMMEL
SERIE

**SAG'S
MIT
DONALD**

SERIE:
"SAG'S MIT DONALD"
MOTIV 1/3



**Disney
Taschenbuch**

© Disney

SCHLUCK!



Ihr wolltet schon
lange mal was
loswerden?

**RAUS DAMIT
UND
ABSCHICKEN!!!**

**...ODER
SAMMELN!**

VIEL SPASS!

Donald im Internet!

WWW.LUSTIGES-TASCHENBUCH.DE

Für alle Computer-Freaks gibt's die Motive auch als E-Cards, dazu ein Super-Gewinnspiel und jede Menge News rund um's Lustige Taschenbuch.



AB NACH ENTENHAUSEN!
JEDEN MONAT NEU.

WWW.LUSTIGES-TASCHENBUCH.DE



.....

.....

.....

.....

.....



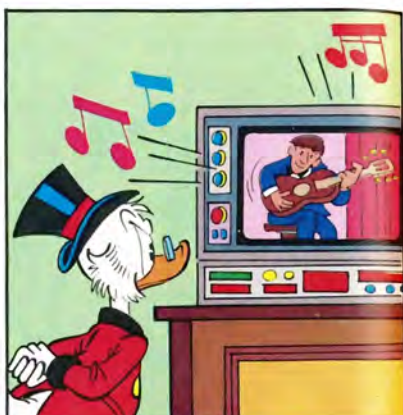
SCHLUCK!
SCHMACH!
SEUFZ!

Sammle! Schreib!
Schick!



















HERR ODER HUND?

Die Sonne scheint, die Vögel singen
und bunt erblüht die Blumenpracht!
An so einem Tag, vor allen Dingen,
herumzutollen Freude macht...

WALT DISNEY'S

Passt bloß auf,
dass Bernie den Ball
nicht fängt, Brüder!
Hahaha!

Klar! Bernie ist
heute echt super
drauf! Da wäre...

...es sicher
schwer, ihm
den Ball wieder
abzujagen!

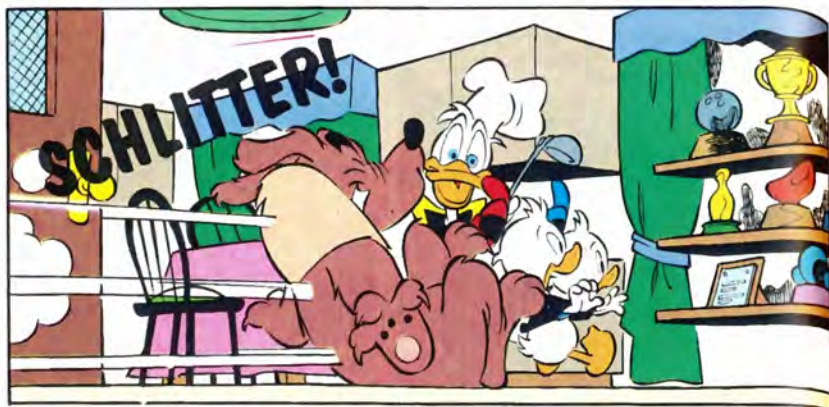
D 98139

Pat & Carol McGreal (Story), Miguel (Zeichnungen)









Für Bernie sieht das Ganze wie ein Wettrennen aus. Und laufen kann er wirklich schnell! Nicht aber bremsen...



„Spielen im Haus verstößt gegen die Hausordnung“, fällt Bernie in dem Moment entsetzt ein!



Und du weißt, was das heißt! Nämlich, dass die Kinder dir nicht einmal einen Krümel vom Tisch abgeben dürfen!



„Na ja“, denkt Bernie, „bei dem Fraß kann mir das ziemlich egal sein...“

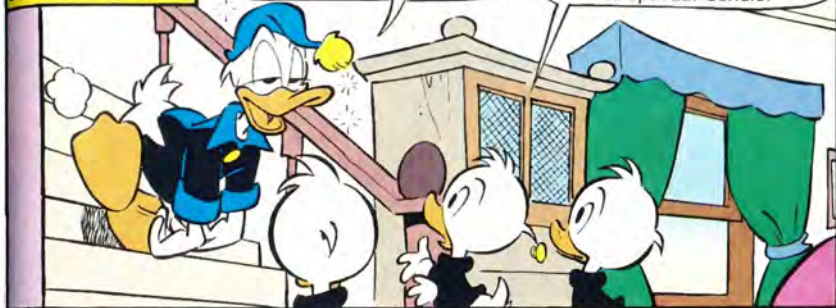




Vor lauter Freude hält Bernie Donald noch lange auf Trab! Daher...

Ähzz! Nach nur vier Stunden Schlaf bin ich nur ein halber Mensch, Kinder!

Könntest du dich trotzdem aufraffen, das Frühstück zu machen? Wir kommen sonst zu spät zur Schule!



Und schon kurz darauf...

Einen schönen Tag noch, Onkel Donald!

Euch auch...
Gäh!

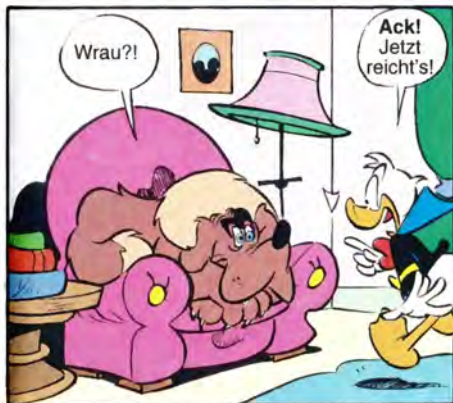


Jetzt, wo die Kinder weg sind, kann ich mich mit Fug und Recht in meinen Lieblingssessel verkrümeln und den versäumten Schlaf nachholen...



Wrau?!

Ack!
Jetzt reicht's!



Raus aus meinem Sessel! Und zwar auf der Stelle!







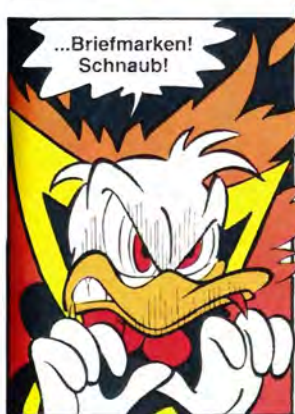




„In Zukunft wird er Ihren Befehlen gehorchen
und seine Pflichten klaglos erfüllen...“

„Er wird sogar Ihr Bett machen, statt darauf
zu schlafen!“











Keuch! Ich hoffe, sie gewöhnen
dir dort auch diese ständige
Winselei ab!

Arf!
Wimmer!
Winse!



Es ist nämlich lächerlich,
wenn sich ein so großer
Hund wie du sogar vor den
harmlosen Tieren des
Waldes fürchtet!



Waaah!
Kreisch!

Wrauwrau! Kläff!



Bereits kurz
darauf...

Schluck! Vermutlich ist
das seine Höhle... in der
ich schon bald im Koch-
topf landen werde!

Himmel! Das gibt's doch nicht!
Dieser Unhold wohnt vollmöbliert
wie unsereins...

...und eine kleine
Sammlung hat er
auch! Diese Kiefern-
zapfen scheinen sein
ganzer Stolz
zu sein!



Währenddessen fegt Bernie durch die Berge in Richtung Entenhausen! Schließlich hat ihm sein Herrchen befohlen, nach Hause zu laufen!



Donald unterdessen...

Das wär mir im Traum nicht eingefallen, dass ich einmal als Haustier eines Yetis ende!

Chrrrr! Schnarch!



Und dieses Angekettet-sein bringt mich noch um den Verstand!



Oh, oh... ob sich Bernie wohl genauso fühlt, wenn ich ihn ankette? Das wär ja furchtbar!





Während Donald seine Flucht plant, ist Bernie fast am Ziel. Er ist eben ein toller Hund...



Hahaha! Es heißt doch immer, dass man von Tieren lernen kann... in meinem ganz speziellen Fall von unerzogenen Hunden!



Alles, was ich zu meiner Rettung tun muss, ist, mich wie Bernie zu benehmen!



Das wird diesem Wald-Sauberemann garantiert nicht schmecken! Hm, mal überlegen, worüber er sich am meisten ärgern würde!

Ich hab's! Über die Ich-wusle-dir-über-die-Füße-Nummer! Die zieht immer!









Übrigens kommt Bernie genau in diesem Moment zu Hause an! Endlich...





Wozu? Bernie hat genau das getan, was sein Herrchen ihm gesagt hat: Er ist rasch nach Hause gelaufen!



Außerdem erinnert sich Bernie nur zu gut daran, dass Donald ihn zu dieser Hundeschule bringen wollte!



Und das war gar nicht nett von ihm! Trotzdem hat Bernie ihm gehorcht und jetzt ist er...



„Aber warte mal“, denkt Bernie...



















**SAUBER
GEMACHT...**



D 93408

Habt ihr etwa schon wieder eine Packung von diesem Frühstücks-Knabberkram in euch reingeschaufelt?



He, Jungs! Diesmal ist Graf Goldbart drin!

Wie man in drei Tagen vier von diesen Schachteln leer futtern kann, übersteigt mein schwer strapaziertes Verständnis für die Essgewohnheiten von Minderjährigen!



Der Inhalt ist eben einfach klasse, Onkel Donald!

Später, als man zum Hausputz übergeht...

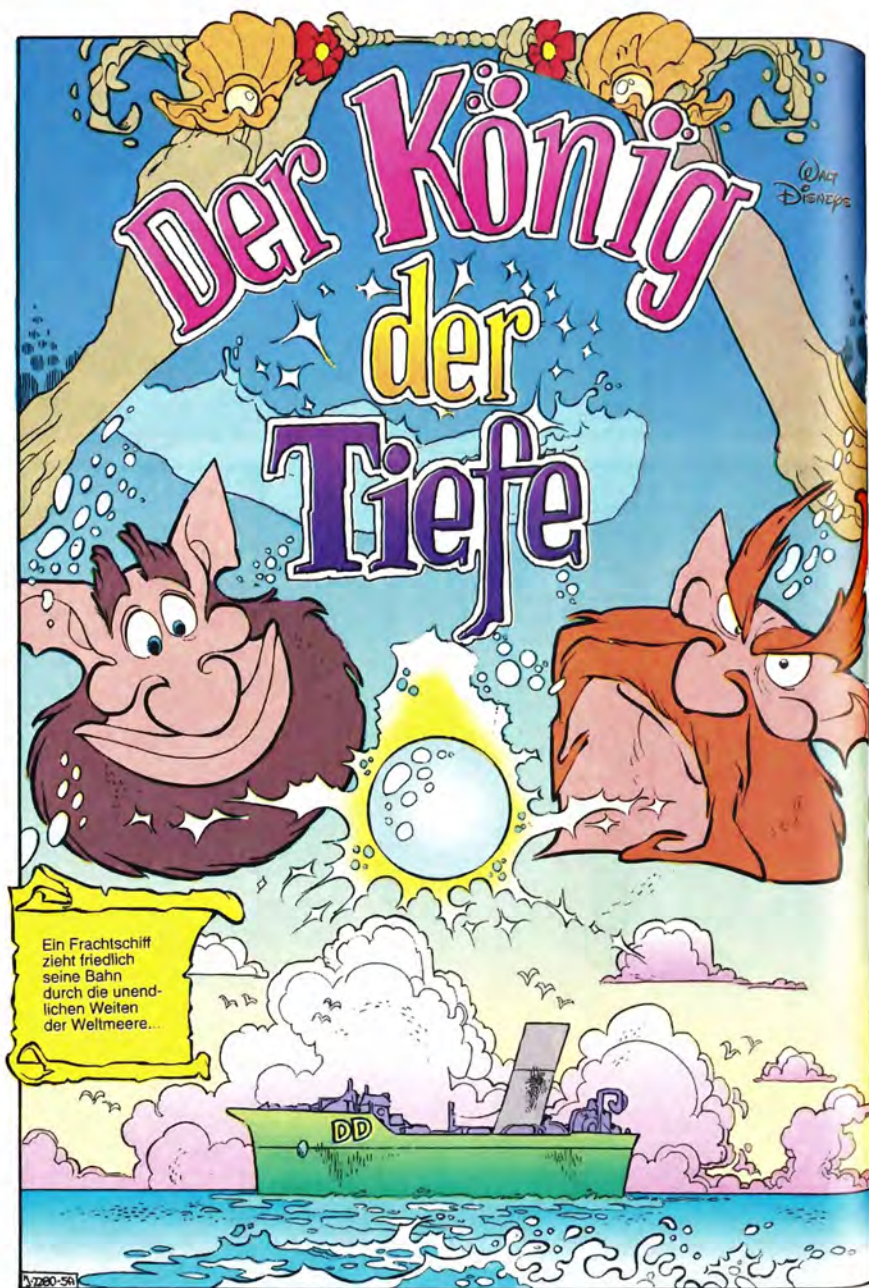


Gngh! Ist der aber schwer! Dabei bin ich mir absolut sicher, dass ich ihn erst...

...letzte Woche geleert habe!



**POPP!
SPROTZ!**





Und wenig
später...

Wundervoll!



Es könnte eine
Perle sein!

Eine so große hab ich
noch nie gesehen!



Das müssen wir dem
Chef melden, den interessiert
so was!



Da ist er schon!

Was?

DRÖHN!



Wo? Wo?
Wo?









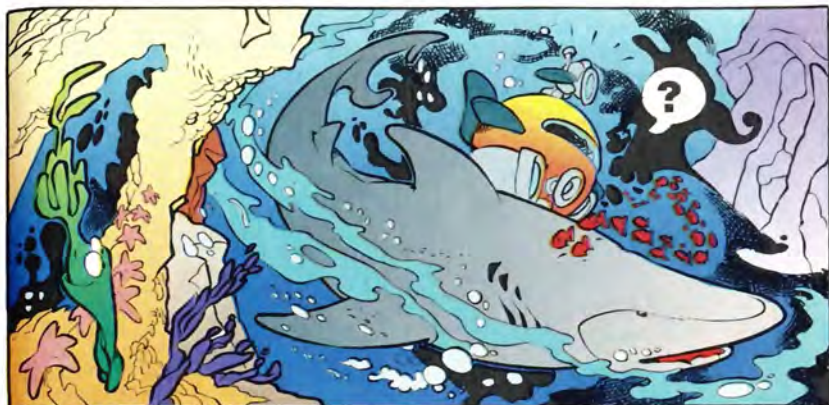












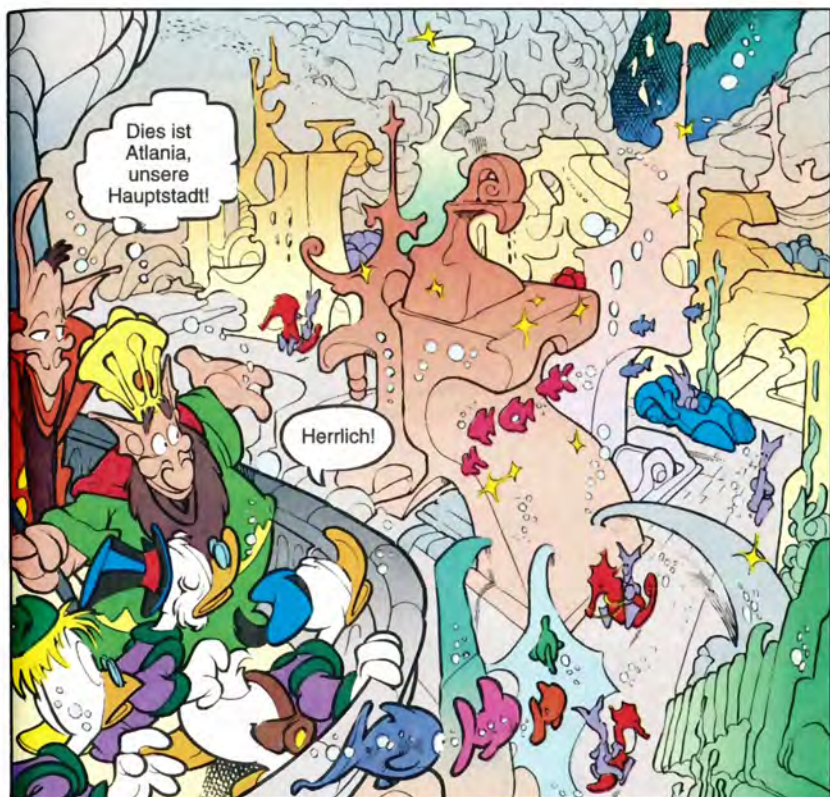






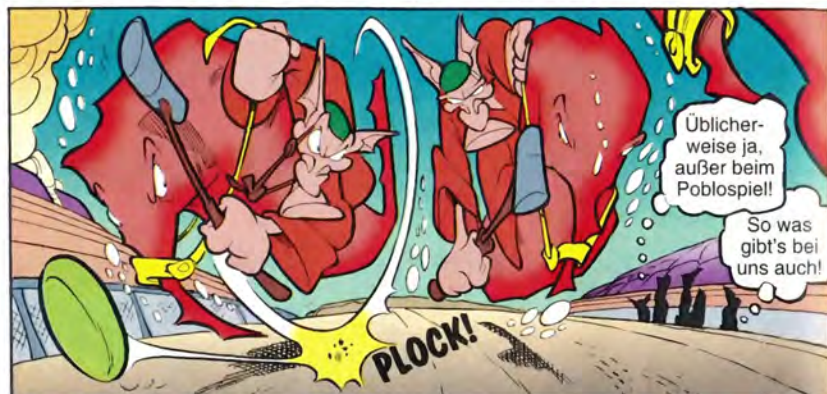
















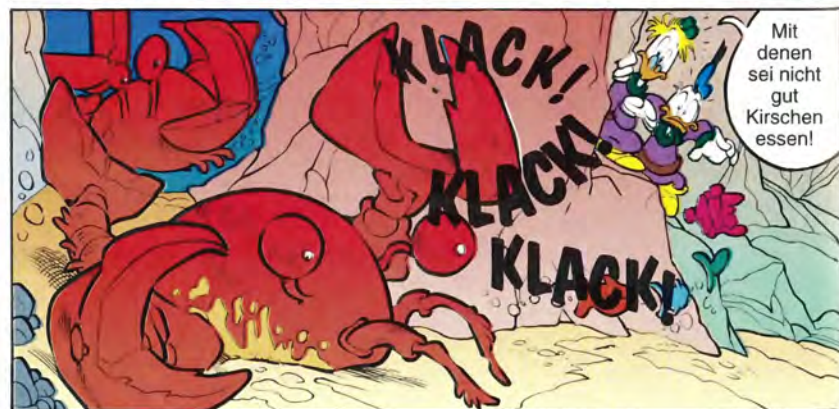






























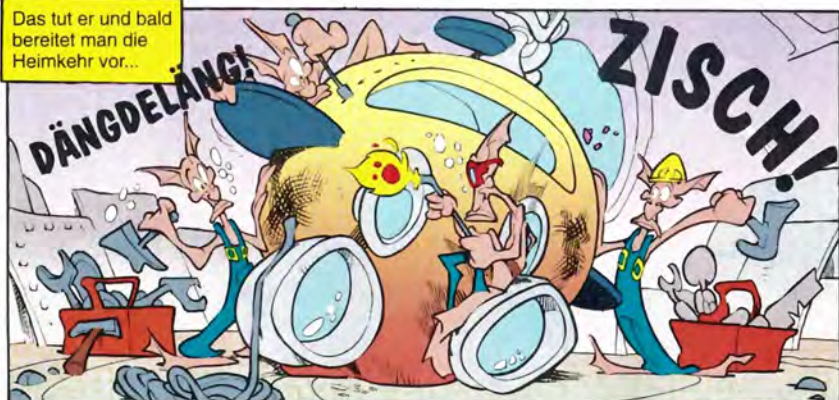








Das tut er und bald
bereitet man die
Heimkehr vor...



Lebt wohl,
Fremde!

Denkt an euer
Versprechen!



Seid unbesorgt, Hoheit!
Es wird keine weiteren
Bohrungen mehr geben!



Wenig
später...

Wenn ich erst oben bin, kriegt
mich keiner mehr in ein U-Boot!

Das
verstehe ich!





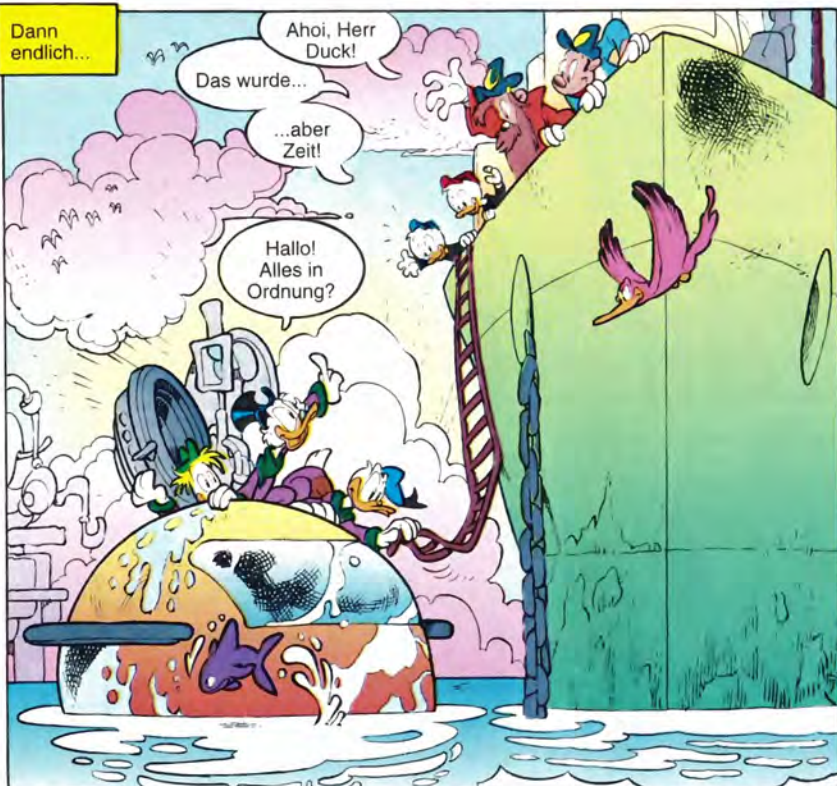
Dann endlich...

Das wurde...

Ahoi, Herr Duck!

...aber Zeit!

Hallo! Alles in Ordnung?









ADVERTISING SYSTEMS GERMANY

Wer wird der beste Pokémon-Trainer?



Deine Freunde sagen, du hast deine Pokémon gut im Griff – dank dem Starter Set. Klasse! Doch mit diesen vier neuen Themendecks Blackout, Buschfeuer,

Schnapp' sie Dir alle!™



Überwuchs und Zapp! wirst du noch besser und lernst starke neue Pokémon kennen! Bau dir eine tolle Sammlung auf und mach deine Strategie noch schlagkräftiger mit Hilfe der Boosterpackungen mit 11 Spielkarten. Hilf deinem Glück auf die Sprünge und werde der beste Pokémon-Trainer!

POKÉMON™

SAMMELKARTENSPIEL

www.wizards.com/Pokemon
oder www.amigo-spiele.de



* ©1995, 1996 und 1998 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK, Pokémon, Game Boy, Schnapp sie Dir alle! und das offizielle Nintendo Siegel sind Warenzeichen von Nintendo. WIZARDS OF THE COAST ist ein Warenzeichen von Wizards of the Coast, Inc. © 2000 Wizards of the Coast, Inc.



BAHN FREI!

Der coole Band Nr.6

der begehrten Weihnachts-Sonderedition ist endlich da! Schnell Kufen wetzen und ab zum nächsten Händler! Und als extra Weihnachts-Überraschung könnt ihr die Sonderbände 1-5 für DM 7,80 pro Stück (zzgl. Porto & Versandkosten) bestellen!

Ab 19.10.00
im Handel

1. FB SONDERBAND

6

WALT DISNEY'S
**Lustiges
Taschenbuch**

**Weihnachten
in Entenhausen**

Jetzt heißt's
sich warm
anziehen!

Schnell auf die
Piste schwingen,
die Saison hat
begonnen!

Lustiges
Taschenbuch

Ab nach Entenhausen!

www.lustiges-taschenbuch.de

Leserservice Ehapa Verlag
Postfach 81 08 40
70523 Stuttgart
Tel.: 07 11/7 25 22 81

© DISNEY

Cooler Racingmodelle von LEGO® TECHNIC



WD X-Track - Geländetauglich
3279



Power Puller - Unglaubliche Kraft, inkl. Video und Motor
3457



Silver Champion - Realistisches F1-Design
3458



Speed Slammers - Geschwindigkeit und Action ohne Limit
3231

LEGO® TECHNIC Create 'n' Race - eine ganz neue Serie von superstarken Modellen. Also, nichts wie hin zu deinem LEGO®-Händler! Schau dir die Flitzer an und entscheide dich, welches Racing Car du haben willst.

LEGO TECHNIC

www.LEGO.com/createnrace

Ab Oktober auf die große LEGO® Weihnachtspromotion.
Hol dir die tollen Preise und werde zum Klassen-Star!





DM 6,80



00278



LIRE 7200 • PTAS 625