

LTB
281

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

100 Jahre



WALT DISNEY



Gefangen
in Darkmoor

Alles, was der Zocker braucht!

MausKlick: Holt mehr aus deinen Spielen raus.

MausKlick bringt euch die volle Game-Dosis:
Heiße Infos. Knallharte Tests. Massenhaft Tipps. Coole Extras.
Super Spielehilfen. Für alle Systeme. Und jeden Monat neu.

Also: Nicht lange fackeln. Sondern gleich zum Kiosk.
Oder sollen die anderen etwa schneller sein?



WALT DISNEY

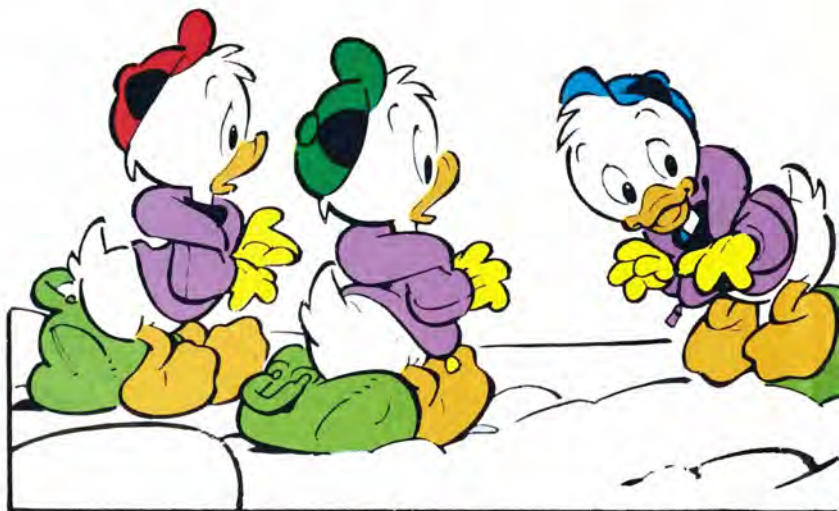
GEFANGEN IN DARKMOOR



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© 2000 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der **Bundesrepublik Deutschland** von: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in **Österreich** von: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Postfach 113, A-1140 Wien; in der **Schweiz** von: Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau ZH, E-Mail: scegm@sce.egmont.com. **Chefredakteur:** Harald Saalbach; **Übersetzung:** Peter Daibenzelher, Eckart Sackmann, Susanne Walter, Klaus Strzyz, Michael Nagula. **Marketingverantwortliche:** Brigitte Wiesiolek; **Produktverantwortliche:** Dr. Petra Nickel. Für die **Bundesrepublik Deutschland:** **Abonnementservice:** Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 81 06 20, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7252-271, Fax: 0711/7252-392, E-Mail: leaserservice@ehapa.de, **Bestellservice:** Tel. 0711/7252-281. Für die **Schweiz:** Abo-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, E-Mail: egmontabo@abo-service.ch, Tel. 061/726 94 44, Fax 061/721 90 72. Jahresabo-Preis: SFr. 85,-. Für **Österreich:** Egmont Verlag, Tel. 01/91 076-320, Fax 01/91 076-318, E-Mail: Abo@egmont.at. **Druck:** GGP Media GmbH, Pößneck. Internet: <http://www.ehapa.de>

www.lustiges-taschenbuch.de



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 281



HALLO, FREUNDE!

Hab ich eigentlich schon einmal erwähnt, dass ich ein großer Freund von schaurigen Horror-Geschichten bin? Vermutlich nicht, oder? Na, jedenfalls ist das der Grund, warum ich meinen Urlaub diesmal in Schottland, dem Land der nebligen Hochmoore verbringe. Außerdem spielt hier „Der Höllenhund von Howling House“, ein wirklich beeindruckender Roman. Allerdings kommt es ganz anders als erwartet. Man sperrt mich nämlich unschuldig in das berühmt-berüchtigte Gefängnis Darkmoor und ich erlebe Horror pur. Ob es mir gelingt, mich aus dieser misslichen Lage wieder zu befreien, müsst ihr schon selber nachlesen... Das erwartet euch außerdem:

Gefangen in Darkmoor

Opa auf Abwegen

Kampf um Karten

Das Labor der Affen

Schulden und Schliche

Männer, Machos und Motoren

Der Zauberstab aus Mer-Al-Sbluf

Rockstar für einen Tag 199

Urlaub mit Umwegen 220

Es ist schon seltsam, aber immer, wenn ich mir etwas wünsche, tritt das genaue Gegenteil ein – siehe oben! Ist es da ein Wunder, wenn ich diesmal versuche, mir mein unglaubliches Pech zunutze zu machen? Also tue ich immer genau das Gegenteil von dem, was ich eigentlich will...



Ob wir nach meinem schlaun Plan tatsächlich an einem Strand unter Palmen landen, bleibt allerdings noch abzuwarten! Drückt uns die Daumen, wir haben's nötig...



Dieses Jahr feiern wir Walt Disneys 100. Geburtstag mit einigen tollen Highlights. Damit ihr garantiert keinen Band mehr verpasst, findet ihr in dieser Ausgabe den tollen „LTB-Kalender“ mit allen Erscheinungsterminen der Lustigen Taschenbücher in 2001! Ihr könnt also schon mal gespannt sein!



5
40
62
82
119
138
169



Alles Gute und bis bald!

Euer **DONALD**

Schottland, das Land des Haggis (ungenießbar), des Highlanders (unbesiegt) und der Hochmoore (unüberwindbar) und, nicht zu vergessen, das Land, in dem die Horrorgeschichten blühen...

GEFANGEN IN DARKMOOR

WALT DISNEY'S



D 99248



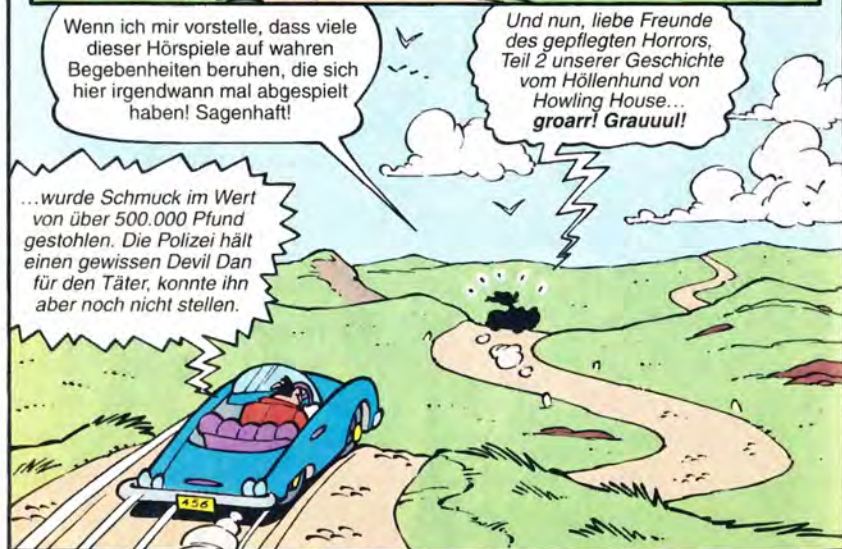
...krks... die Nachrichten... knister...
meldet die Polizei einen Juwelen-
diebstahl in Fitzenkitznick...

Das nervt, dieses Umdrehen!
Und natürlich immer an der
spannendsten Stelle!



Aber egal, ich hab ja Zeit! Schließlich mache
ich hier in Schottland Urlaub! Weite Weiten,
nichts als Landschaft...

...und meine gruseligsten
Horror-kassetten – was braucht
der Mensch mehr, um sich so
richtig zu entspannen?



Wenn ich mir vorstelle, dass viele
dieser Hörspiele auf wahren
Begebenheiten beruhen, die sich
hier irgendwann mal abgespielt
haben! Sagenhaft!

Und nun, liebe Freunde
des gepflegten Horrors,
Teil 2 unserer Geschichte
vom Höllenhund von
Howling House...
groarr! Grauuu!

...wurde Schmuck im Wert
von über 500.000 Pfund
gestohlen. Die Polizei hält
einen gewissen Devil Dan
für den Täter, konnte ihn
aber noch nicht stellen.

Seinen Namen verdankt Devil Dan der Tatsache, dass er seine Überfälle immer mit einer Teufelsmaske begeht! Bis heute kennt niemand seine wahre Identität!

Augenzeugen behaupten jedoch, er sei von kleiner Statur und, äh... sehr leicht erregbar!

Oje! Ich fürchte fast, diesmal kriegen sie mich! Warum kann...

...ich mich auch nicht beherrschen?

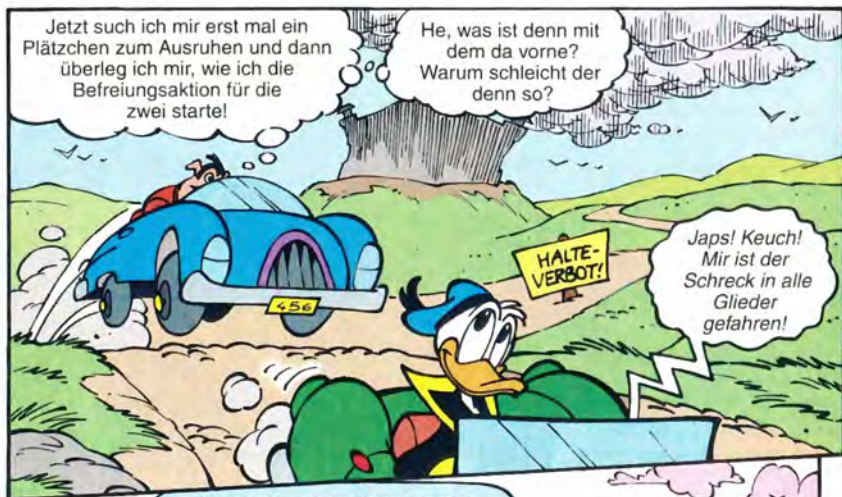
Und diese blöde Teufelsmaske muss ich unbedingt loswerden, ehe ich in eine Kontrolle gerate und sie den Bullen in die Hände fällt!

Aber allein steh ich das nervlich nicht durch! Ich brauch Hilfe von Slick und Slim, meinen beiden alten Kumpels!

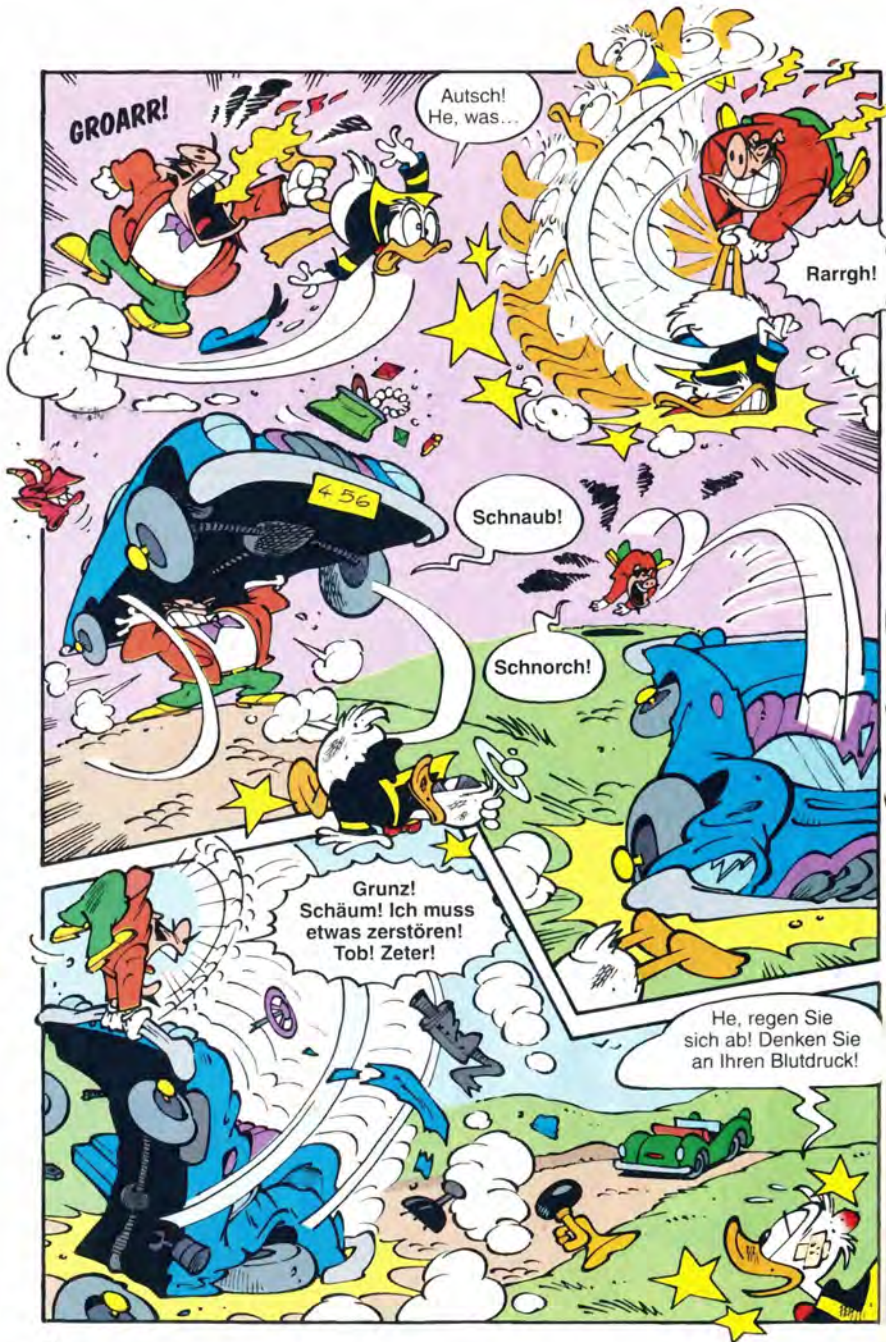
Seufz! Wir waren schon ein klasse Team, bis man die zwei bei einem Überfall erwischt und eingelocht hat!

KEIN ZUTRITT!

GEFÄNGNIS
DARKMOOR







Keuch! Japs! Teufel
auch, ich hab mich schon
wieder vergessen!
Das darf doch nicht
wahr sein!



Ausgerechnet meinen Wagen
hab ich demoliert! Mit dem
Schrotthaufen komm ich
jedenfalls nicht mehr weiter!

Sie
sollten sich
mal untersuchen
lassen!



Schlaf gut, du Zwerg!
Ich werd mir erst mal
deine Karre krallen!

Bliep!



Und deinen Ausweis und deine
Papiere auch noch! Aber ich bin ja nicht
so, dafür lass ich dir ein bisschen was
von meiner Beute da, hehe!



Und die
Teufelsmaske
sozusagen als
Krönung!



Gut so, hehe! Jetzt ist
er ich und ich bin er!
Die Polente wird den
Unterschied kaum
schnallen!

Polizei?
Ich möchte einen
Unfall melden!
Und ich glaube,
der Fahrer ist...



Wenig
später...

By Jove, der Anrufer
hatte Recht! Das ist
tatsächlich der
gesuchte Devil
Dan!

Die Autopapiere beweisen,
dass dies der Wagen ist, den Dan
kurz vor seinem Überfall in
Fitzenkitznick gestohlen hat!

Und hier
ist die Beute!

Tja, Devil Dan,
das war vorerst dein
letzter Überfall!

Äh...
wie?

Ab sofort darfst du
mietfrei wohnen,
und zwar im Knast!

Haha!

Ich heiße nicht Devil
Dan! Ich bin Donald Duck
aus Entenhausen!

Ach ja?
Was du nicht
sagst!

Komisch nur, dass der
Anrufer auch Donald
Duck hieß!

Also los,
keine Fisima-
tenten!

Etwas bockig, der gute Dan,
was? Aber den kriegen wir
schon in den
Griff!

Kreisch!
Hiiiiilfe!
Lasst mich
los!

Uff!



...Devil
Dan!

Jetzt könnt ihr eure Hoffnungen,
dass er euch hier rausholt,
erst mal begraben! Hähä!

Uff!

Warum sagt ihr
nichts? Ihr kennt euch
doch noch von früher!
Wohl etwas abgekühlt,
die Freundschaft,
wie?

Na ja, falls ihr's
vergessen habt, ein
kleiner Tipp: Reizt
ihn lieber nicht!

?

Soll das ein
Scherz sein
oder...
autsch!

Klappe, Slick!
Sei lieber nett
zu unserem
alten Kumpel!

Oder willst du ihn etwa
auf die Palme bringen?

Hä?

Hallöchen, Dan, alte Socke! Freut uns, dass du da bist! Entschuldige, aber das ist das erste Mal, dass wir dich ohne deine Teufelsmaske sehen!

Komm, mach's dir gemütlich! Ist zwar nicht das Grand Hotel, aber hier lässt sich's aushalten!

Wie?
Wa-wa-s?

Das wird ja immer schlimmer! Nicht mal seine alten Partner können diesen Devil Dan identifizieren!

Raus damit, Slim!
Was soll das Theater?

Kapierst du denn gar nichts? Dieser Knabe da bedeutet, dass Dan noch in Freiheit ist!

Ich wette, er bereitet gerade was vor, um uns aus dem Knast hier rauszuholen!

Verstehe! Wir müssen also so tun, als wäre er der echte Dan, damit der echte Dan...
he, das ist genial!

Sag ich doch!
Hehehe!

Solange die Bullen denken, sie hätten ihn eingelocht, hat er freie Bahn! Ist doch genial, oder?



Wenn es mir keiner gesagt hätte,
hätte ich nie geglaubt, dass das
der gefährliche Devil
Dan ist!

Je kleiner, desto
giftiger, Herr Direktor!
Aber das kennt
man ja!

Jetzt werden
wir ja sehen,
wie gefährlich
er ist!

Fällt mir schwer,
das zu glauben, wenn
ich ihn so sehe!

Und einen
besonders cleveren
Eindruck macht er
auch nicht gerade!

Das stimmt,
sonst hätten
wir ihn ja
auch kaum
erwischt!

Schokolade?
Lutschnbonbons?
Zigaretten?

Wie
wär's mit
meinem Nach-
tisch, Dan?

Jedenfalls sollten
wir ihn weiter
beobachten!

Was soll's,
wenn ich schon
unter Ganoven leben
muss, kann ich's mir
auch gemütlich
machen!

Wenig
später...

Ah, der Gefängnis-
direktor! Jetzt wird
ich das Missver-
ständnis aus der
Welt schaffen!

Herr Direktor! Ich muss unbedingt mit Ihnen reden!

Und ich mit dir, allerdings erst später!

Aber... das geht nicht! Ich hab keine Zeit mehr!

Zeit, mein Lieber, hast du hier mehr als genug!

Wenn du wirklich so klug bist, wie es immer heißt, dann nutzt du sie auch!

Zum Beispiel in unserer Bibliothek, da wird's dir wenigstens nicht langweilig!

Aber...

Kein Aber, Dan! Gib endlich Ruhe! Der Chef kommt sicher gleich zu dir!

BIBLIOTHEK

Grummel! Der hat vielleicht Nerven!

He, keine Horrormane? Oder Krimis?

Du hast wohl ein Rad ab, Kumpel! Du bist hier im Loch und interessierst dich für Krimis? Typen gibt's...

Aber da hilft alles nichts! Seh ich mir halt mal an, was die hier so haben!



Di-dieser Schrei
geht einem ja durch
Mark und Bein!

Quatsch mit
Soße, Dan!
Das hört man
hier jeden
Tag!

Und was
ist das?

Keine Ahnung!
Schätze, darüber
haben wir uns nie
Gedanken
gemacht!

Wrrroaarr!

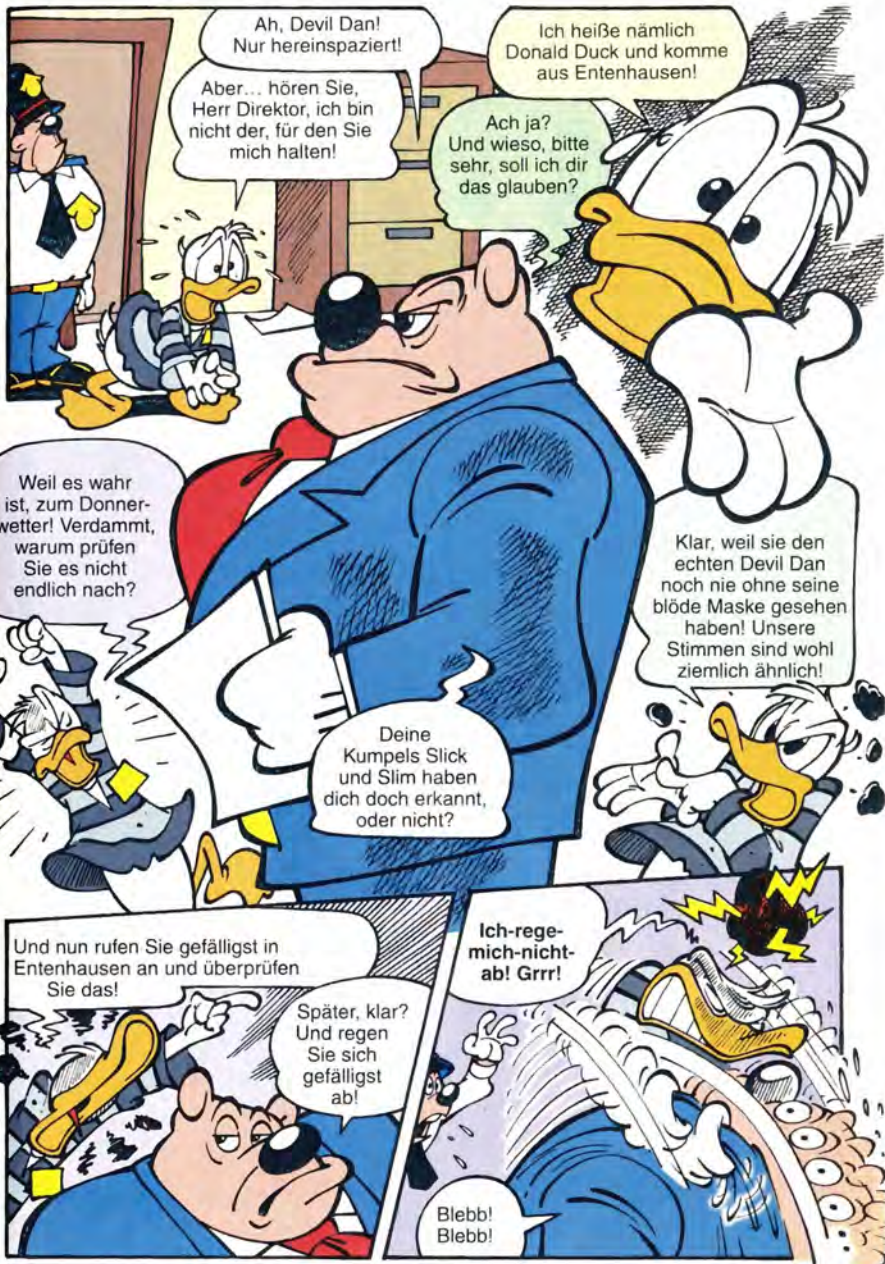
Kreisch!

Hey, Dan, cool bleiben!
Gaaanz locker!

Genau,
Mann! Oder bist
du etwa doch ein
Weichei?

Der Chef will dich
jetzt sehen, Dan!
Also komm schon!

Das wurde auch
Zeit! Wahrscheinlich
will er mir sagen, dass
sich die Sache jetzt
aufgeklärt hat!



Ah, Devil Dan!
Nur hereinspaziert!

Aber... hören Sie,
Herr Direktor, ich bin
nicht der, für den Sie
mich halten!

Ich heiße nämlich
Donald Duck und komme
aus Entenhausen!

Ach ja?
Und wieso, bitte
sehr, soll ich dir
das glauben?

Weil es wahr
ist, zum Donner-
wetter! Verdammt,
warum prüfen
Sie es nicht
endlich nach?

Deine
Kumpels Slick
und Slim haben
dich doch erkannt,
oder nicht?

Klar, weil sie den
echten Devil Dan
noch nie ohne seine
blöde Maske gesehen
haben! Unsere
Stimmen sind wohl
ziemlich ähnlich!

Und nun rufen Sie gefälligst in
Entenhausen an und überprüfen
Sie das!

Später, klar?
Und regen
Sie sich
gefälligst
ab!

Ich-gege-
mich-nicht-
ab! Grrr!

Blebb!
Blebb!



Schluss jetzt, ab in die Zelle! Die Show ist vorbei!

Puh, der hat aber Ausdauer!

Kreisch! Lasst mich sofort los!

Hallöchen, Dan! Na, wie geht's dem guten Direktor?

Hab gehört, du hast ihm schwer die Meinung gegeigt?

Das geht euch gar nichts an! Verratet mir lieber, warum ihr dauernd behauptet, ich wäre Devil Dan!

Okay, Kumpel, nur die Ruhe! Wir sagen's dir gleich!



Der echte Devil Dan soll uns hier nämlich rausholen!

Und du bist sozusagen unsere Versicherung!

Solange du hier drin bist, lassen die Bullen ihn draußen in Ruhe, kapiert?

Wenig später...

Da ist ja die rote Fahne! Dann ist das die Zelle von Slick und Slim! Es kann also losgehen!

Gut gezielt
ist halb
getroffen!

POPP!

PFFFT!

Huch!

Was...
was wird denn
das?

Nur zu,
Kleiner, fass
ruhig mit an!

Aber lass uns
erst die Matratze
davor stellen!

PSSSSSCH!

So, und jetzt zeig
mal, wie stark du
bist, hehe!

He, pennt
nicht ein
da oben!
Wir haben
nicht ewig
Zeit!

RUMPELL

Waaachen!
Hiiiiilfe! Hier will
jemand
ausbrechen!

Und ab
durch die Mitte!

Halt! Ihr müsst doch dem
Direktor erst noch sagen,
dass ich nicht Devil Dan bin!

Pfoten weg,
Mann!

Hilfe!
Hierher!

Dan?
Wo bist
du?

Halt
endlich die
Klappe!

Dan? Wo zum
Teufel steckst du
denn? Sag doch was!

Hö-hö-hör
au-hau-hauf
da-damit!

Dann halt
den Rand!

Röchel!

Nimm ihn mit!
Dann denken
sie im Knast,
er hätte den
Ausbruch geplant!

Gute Idee!
Höhö!

Ich frag mich nur,
warum Dan sich
versteckt hält!

Man sucht und sucht, doch ohne Erfolg...

Umpf!

Dieser verdammte Nebel!! Und glitschig ist's hier wie auf dem Fischmarkt!

Pass halt auf, wo du hintrittst... ups!

Umpf! Du liebe Zeit, was ist denn das?

Ein alter Baum, du Pfeife! Mach dir nicht ins Hemd!

Hm!

Nanu?

Halt! Stopp! Hier treibt der Höllenhund von Howling House sein Unwesen!

Wau! Wau! Wuff! Hähä!

HOWLING HOUSE-
HIER STEHEN
DIE ÄLTESTEN
EICHEN
SCHOTTLANDS

Jede Nacht sucht er sich hier seine Opfer, um sie zu zerfleischen! Wer weitergeht, riskiert einen grässlichen Tod!

Halt endlich die Klappe oder wir werfen dich ihm zum Fraß vor, dann haben wir unsere Ruhe!

Wrrroaarr!

Schluck! Ha-ha-hast du das eben gehört, Slim?

Hab ich! Und auch schon tausendmal vorher, du Flasche!

Äh... ha-hast ja Recht! Aber im Knast klang's irgendwie nicht so gruselig, o-oder?

Wrrroaar!

Gibbs!
Ich hab da so einen Verdacht...

Währenddessen...

Grmpf!

Diese ekelhafte Säure frisst mir noch die Klamotten vom Leib!

Ich frag mich, wo die Jungs die Säurebombe herhatten, Herr Direktor!

Das muss einer von draußen gewesen sein!

Da, Spuren! Sie sind wohl durchs Moor geflüchtet!

Durchs Moor? Na schön, dann stellen wir eine Suchmannschaft zusammen!

Nur nichts überstürzen! Lassen Sie sich ruhig Zeit!

Ist klar, Chef, ich verstehe! Hehehe!

Und was ist hier oben los?

Aber ich verstehe nichts! Was meint der da-mit?

Teufel, die Säure hat mir die Haare vom Kopf geätzt! Ich bin kahl!



Diese beiden Trottel Slick und Slim haben sich in Luft aufgelöst und ich kann hinter ihnen herlatschen!

Das hat mir noch gefehlt! Verdammt, ist das glatt hier!

Waaaaaaah!

Ulp!
Blubb!

Nur die Ruhe, gaaanz ruhig!
Allein im schottischen Hochmoor, keine Haare mehr auf dem Kopf... alles kein Grund zum Aufregen!

Wrrroaarr!

?

Wa-was ist das?

Das klang wie ein... ein riesiger Hund! Schluck!

Ich hätte mir wohl die Horrorkassetten im Auto von diesem Zwerg nicht anhören sollen!

Wrrroaarr!

Schluck!

Ein gutes
Weilchen
später...

Ich hab das dumpfe
Gefühl, wir latschen
im Kreis rum!

WRROAARRR!

D-d-da war
das Geräusch
schon wieder!

Ich
hör's!

**SPLOTSCH!
BLUBBER!**

D-d-da kommt
wa-was näher!
Schluck!

Vielleicht
ist er's ja
doch!

Wieso
viel-
leicht?

Das ist sicher der Höllen-
hund! Aber er ist nicht allein!
In dem Buch stand, dass ihm
bei seinen nächtlichen Streif-
zügen immer der Teufel
höchstpersönlich folgt...

...um sich die Seelen der Opfer zu
holen, die sich die Bestie geschnappt
hat! Ich hab euch ja gewarnt, aber ihr
wolltet ja nicht auf mich hören!

Halt die
Klappe!

A-aber
wenn er nun
doch Recht
hat, Slim?

**QUAAATSCH-
PLATSCH! STAMPF!**

Fa-fang du nicht
auch noch an, Slick!
Schlu-luck!

Ich bin
ganz dünn!
An denen da
ist ordentlich
was dran!

**Sliiiiick!
Sliiiim!**





Ähcz! Wenn ich nur endlich aus diesem blöden Moor rauskommen würde! Ich brauchte ein Auto oder ein Pferd oder...

Au!

LAMA-FARM
DARKMOOR

Friedlich sehen sie ja aus, von denen droht mir keine Gefahr!

Außerdem sind Lamas bekannt für ihre Gemütlichkeit! So leicht lassen sie sich nicht aus der Ruhe bringen!

?

Na los, beweg dich! Schwing die Hufe, ich will raus aus diesem Morast!

Wrrroaarr!

Waaah!
Ähcz!

Außerdem muss ich dringend die Polizei anrufen!

Wurks!

He, halt, nicht
so schnell!

Bröööp!

Um Himmels
willen, musst
du denn so
rasen?

Langsam,
sag ich! Du
stürzt uns
noch ins
Unglück!

Also halt
wenigstens
so lange an,
bis ich
abgestiegen
bin!

Soll heißen,
es reicht, wenn du
dir die Knochen
brichst!

Raaaah!

Ich muss ganz ruhig
bleiben! Ich darf mich
nicht aufregen!

Auch wenn
ich wegen
dieser beiden
Hohlköpfe
allen Grund
dazu hätte!

Wrrroaaarrrr!

Da... da ist schon
wieder dieses Geräusch!



Ist das nicht unser Kumpel aus dem Knast?

Solange er nichts von mir will, soll's mir Wurscht sein!

Ah, deshalb das Geschrei! Der Blödmann steckt im Moor fest!

Gblp! Spotz! Grmpf!

Ha!

Na, Alter, wie geht's uns denn so?

Glbmf!

Endlich! Das ist Slick! Gott sei Dank!

Der hat uns genug genervt, stimmt's?

Stimmt auffallend!

Blubb

Kreiiisch! Mir aus dem Weg! Bahn frei!

Kreisch! Platz da! Zur Seite!

Mmmpf! Blubber... glugg! Glugger, röchel... grmpf!

Huch! Ich dachte, der steckt hier im Sumpf!

Röchel... hust, hust! Keuch! Idioten! Krächz!



Das war's wohl mit unserem
Ausflug in die Freiheit!
Und wer ist schuld daran,
dass wir jetzt wieder
eingelocht werden? Dieser
dämliche Devil Dan!

?

Ich hab mich wohl verhört,
wie? Aber das werdet ihr
mir büßen! **Schnaub!**

GRROOAAAR!

Können Sie
sehen, was das
ist, Herr
Direktor?

Ganz klar ein Erdbeben!
Das erste, das ich in Schottland
jemals erlebt habe!

Doch auch der Direktor kann sich mal irren...

Unglaublich, was der Mann für Kräfte freisetzen kann! Aber zum Glück weiß unsere ruhmreiche Armee, wie man mit solchen Rabauken umzugehen hat!

Buhuuu!
Dass ich auch immer so unbeherrscht bin! Ich schäme mich ja so!

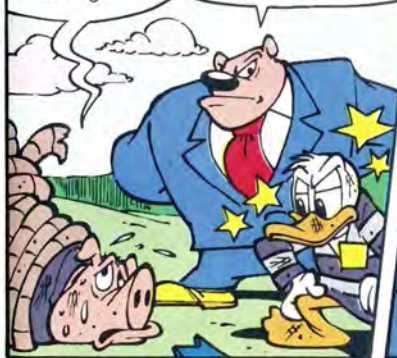


Können Sie mir nicht helfen, mein Temperament zu zügeln?

Nun, in deiner ruhigen und friedlichen Behausung gibt sich das sicher bald ganz von allein!

Und Ihnen, mein lieber Herr Duck, schulden wir nicht nur größten Dank, sondern auch eine dicke Entschuldigung!

Knurr! Grummel!
Das ist ja wohl das Mindeste!



Wir haben übrigens auch Ihren Wagen mit den Papieren gefunden!
Ach ja, ein paar von Devil Dan gestohlene Juwelen waren auch drin!

Dann kann ich ja endlich weiterfahren!

Wrrroaarr!

O nein! Kreisch!

Ach, dieses Geräusch! Was ist das?
Sind das Ihre Bluthunde, mit denen Sie uns gefunden haben?

Bluthunde? Ich bitte Sie, Herr Duck!

Das ist doch veraltet! Wir haben Sie durch winzige Peilsender gefunden, die in sämtliche Uniformen eingnäht sind! So macht man das heutzutage!

Aha! Glbs!

Aber was ist das dann für ein Geräusch?

Wrrroaar!

Ach so, das!

Das ist das Geräusch der Räder, wenn man über diese Wege fährt! Sie sollen das Vieh davon abhalten, ins Hochmoor zu laufen!

Wrrroaaaarrrrr!

Und
so...

Grummel! War eine ganz schöne
Pleite, mein Urlaub in Schottland!
Keine Horrorgeschichten, kein
Höllenhund von Howling House...



Wa-was
ist das?

Der einzige Horror, den ich
hier erlebt habe, waren
meine Tage im Knast von
Darkmoor!

Auuuuu!
Jauuuu!
Auuau!



Moment mal! Jetzt bin ich
zwar auf diesem Rohweg...
aber das Geräusch kam
eindeutig von woanders!

Wrrroaar!

A-aber
dann...

Aaaauuuuu! Aauuuuu!
Jauuuuuu! Winsel!

...gibt
es dieses
Monster
doch!
Nichts wie
weg hier!



Bitte, Dan! Ausch!
Wir wussten doch
nicht, dass du's bist!

Nein, nicht!
La-las das,
Boss!

Mich ertränken
wollen wie eine Ratte!
Das werdet ihr mir
büßen!

Auuuuuuuuuuu!
Jaaaauuu!

Wimmer! Winsel!
Auuuuuu!

ENDE

ORA BEGNADIGT AUF ABWEGEN!

WALT DISNEYS

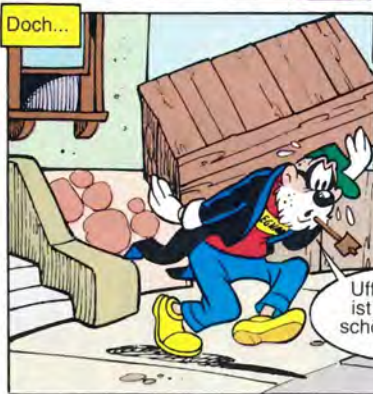


Nino Russo (Story), Giancarlo Gatti (Zeichnung)















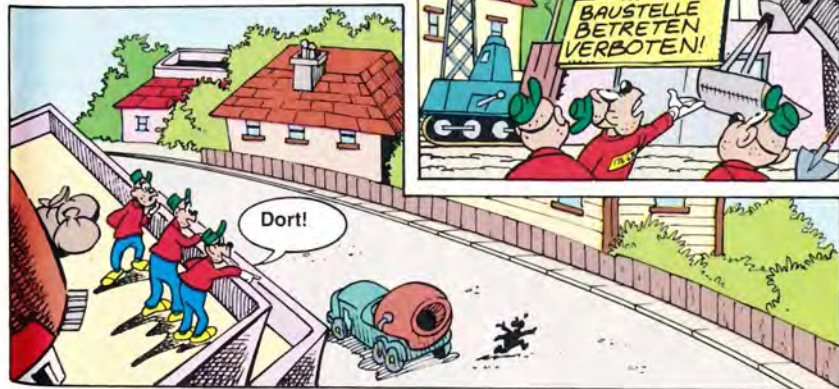




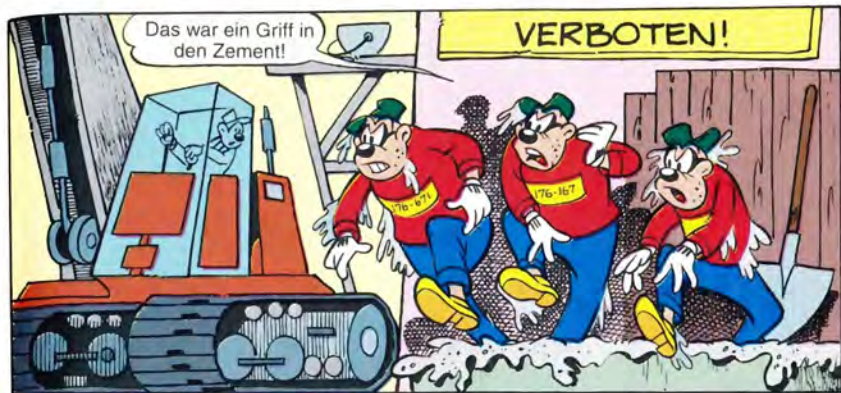






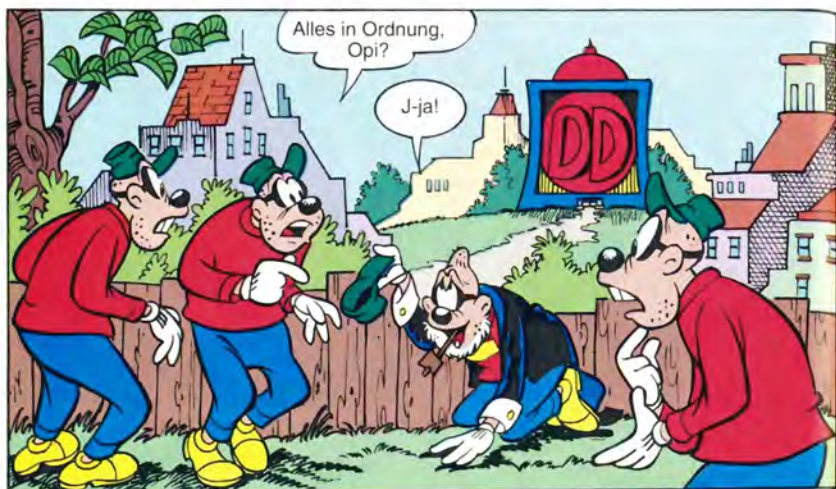






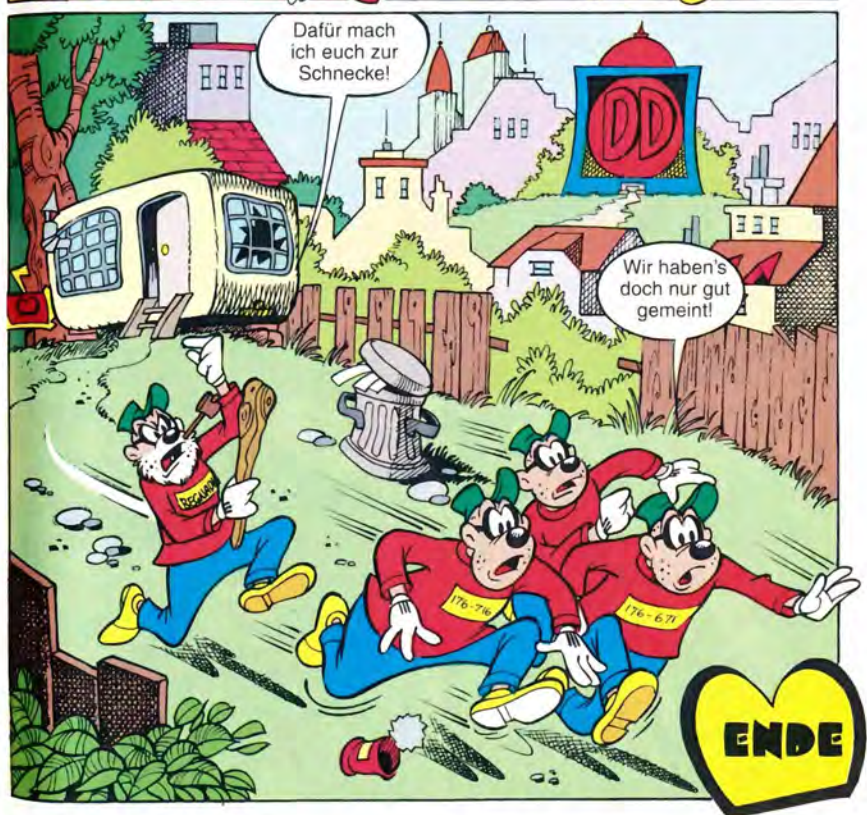












KAMPF UM KARTEN

WALT
DISNEY'S



Bruno Sarda (Story). Valerio Held (Zeichnung)















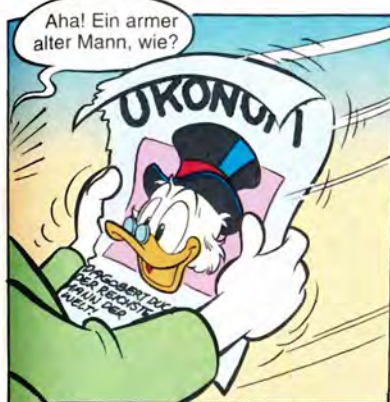
















Dann können wir ja jetzt beide Gitta besuchen, damit sie mir etwas von ihrer Salbe verabreicht!

Was?
Gitta? Was für eine Salbe denn?



Daisy hat mir erzählt, dass sich Gitta auf die Herstellung von Heilsalben verlegt hat! Sie möchte dich als Geschäftspartner gewinnen!



Sie wollte dich sowieso heute aufsu...



Baptist? Alarmstufe Rot! Verbarrikadieren Sie alle Türen! Gitta ist im Anmarsch!



Ich komme durch den Geheimgang zurück nach Hause! In zehn Minuten bin ich da!



Wenn ich vorher gewusst hätte, dass ich nur den Namen Gitta aussprechen muss...





Später auf der Telefonkartenbörse...







DAS

LABOR DER AFFEN

WALT DISNEY'S



Als Taxifahrer, das ist ja wohl klar, fährt man auch Leute, die recht sonderbar...

Los, fahren Sie schon! Ich muss in 20 Minuten am anderen Ende der Stadt sein oder das Haus, das ich für mein Experiment mieten will, wird an andere Leute vergeben!

Nur keine Bange! Ich habe zwar eine Weile nicht als Taxifahrer gearbeitet, aber wenn Sie es so eilig haben, sind Sie bei mir in guten Händen!

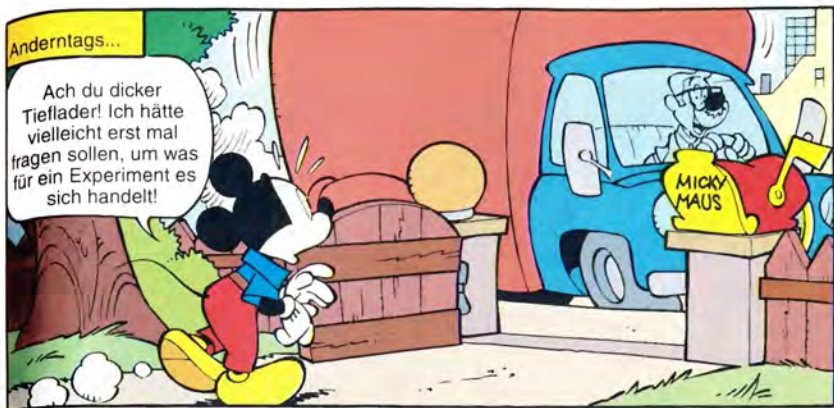


D 98462

Stefan Petrucha (Story), Joaquir (Zeichnungen)



















Doch am nächsten Morgen...

Schluchz! Wie... wie konnten sie mir das nur antun? **Buhuhu!**

Kaum fallen mir mal die Augen zu, nützen sie es gnadenlos aus und laufen davon! **Buhuhu!**

Wie? Reden Sie etwa von Ihren Schimpansen, Doktor Statik?



Ja! Schluchz! Es ist vielleicht nicht richtig, Tiere für die Wissenschaft einzusetzen, aber ich hatte immer das Gefühl, wir wären wie Freunde zueinander! **Buhuhu!**

Deshalb gibt es für ihr Verschwinden eigentlich nur eine einzige Erklärung! Jemand muss sie entführt haben!



Und zwar der da oder einer seiner Freunde!

Moment, Doktor Statik! Bevor Sie die Reporter beschuldigen, lassen Sie uns erst mal nach den Affen fahnden!

Wir werden sie bestimmt finden!

Also gut! Seufz! Ich werde meine Experimente...





Jedoch...

Spuren werden wir keine mehr finden, also müssen wir an einem anderen Punkt ansetzen. Wie sieht es aus mit der Vergangenheit Ihrer Versuchspersonen... äh, Schimpansen!

Tja, die Tiere gehörten früher dem Institut zur Erforschung tierischer Intelligenz! Vielleicht arbeiten die gerade an einem Projekt mit Affen!



Das lässt sich im Internet leicht rausfinden!

Die Internet-Adresse ist
www.IZETE.com!



Na bitte! Das Institut hat im Auftrag der Regierung ein Forschungslabor am Nordpol eingerichtet! Dort soll die Intelligenz von Schimpansen durch ein spezielles Lernprogramm gefördert werden!



Nimm sofort die Pfoten weg, duuuuu...







Genau! Wir schleichen uns in das Labor, befreien die Tiere und übergeben die Entführer gratis und franko der Polizei!

So weit, so gut! Aber wie gelangen wir unbemerkt ins Labor? Ich meine, zwischen all den Affen würden wir doch sofort auffallen!



Richtig! Aber als Affen würden wir nicht auffallen!



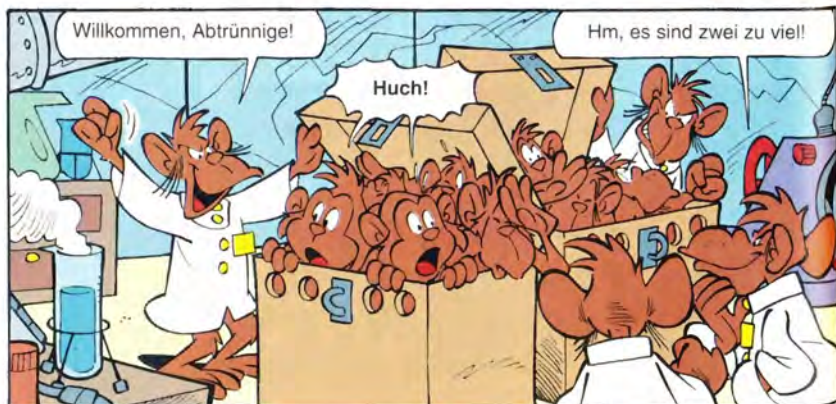
Zudem gibt es direkt neben dem Flughafen einen Kostümverleih! Da können wir uns einkleiden!



Jetzt lassen wir uns einfach mit Olli und seinen Freunden zum Nordpol schippern und dann rollen wir die üblen Machenschaften des Instituts von innen heraus auf!

Mir scheint, Olli will uns vor irgendwas warnen, Herr Maus!





Schätze, das sind zwei weniger intelligente Schimpansen, die unser Agent mit den anderen zusammen eingefangen hat!

Wie auch immer! Kornelius will, dass sie alle so lange im Gefängnis bleiben, bis wir ein Urteil gefällt haben!



Ich kann's kaum glauben!
Diese Affen können reden!



Und sie sehen wie, äh... Wissenschaftler aus!

Scht! Oder wir fliegen auf, Doktor Statik!



Schluck! Das müssen die Wissenschaftler sein, die im Labor gearbeitet haben! Aber was zum Teufel ist hier bloß geschehen?







„Denn je mehr sie lernten, desto stärker interessierten sie sich für unsere Arbeit! Und dann, eines Tages, beschlossen sie..“



„... selbst Wissenschaftler zu werden!
Und da Schimpansen nun mal viel kräftiger
sind als Menschen, übernahmen sie kurzerhand
das Labor.“



„Seitdem gehen sie ihren eigenen Forschungen nach und benutzen Telefon, Computer und Faxgeräte, um Kontakt zur Außenwelt zu halten und es so aussehen zu lassen, als hätten wir Menschen noch immer das Ruder in der Hand! Ihr Affe Olli war...“







So, die hab ich abgehängt! Jetzt werde ich in den Luftschacht klettern und mich nach einem Fluchtweg umsehen!



Und wenn ich einen gefunden habe, dann hole ich...

Sie müssen für immer eingesperrt bleiben, Kornelius!



Zugegeben, Olli und seine Leute sind gegen eine Machtübernahme durch uns Affen!

Schluck!

Deshalb sind sie geflohen und haben sich bei normalen Affen in einem Labor versteckt...



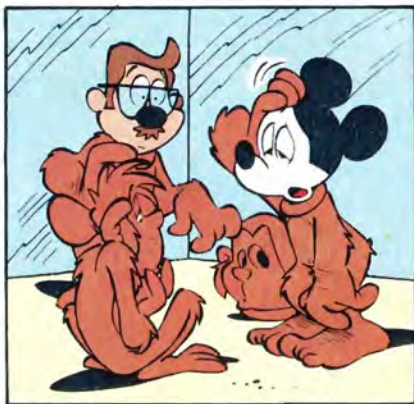
Damit hat er leichtsinnig und rücksichtslos unser aller Freiheit aufs Spiel gesetzt! So etwas muss mit aller Härte bestraft werden!

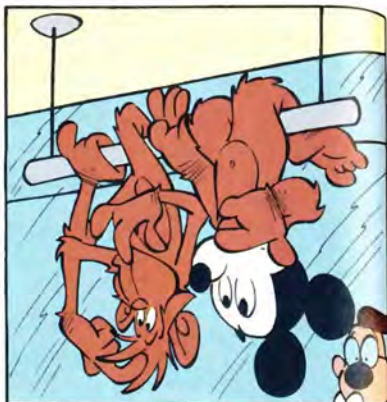


Hm, leichtsinnig war es schon, aber verraten haben sie uns nicht! Wenn sie uns also versprechen, dass sie im Labor bleiben...



















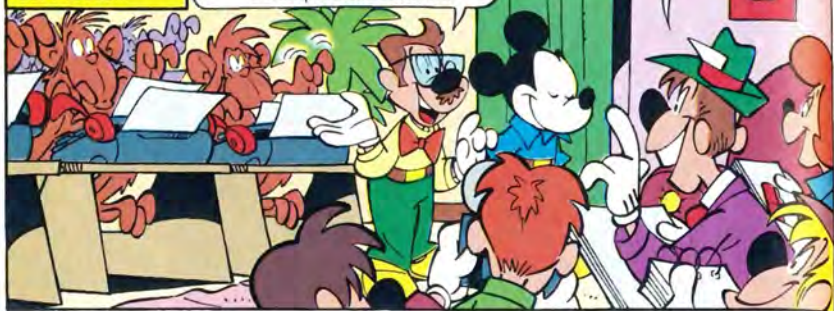




Zurück in Entenhausen erklärt man gemeinsam der Presse...

Dank des mutigen Einsatzes von Herrn Maus konnten wir die Entführer überwältigen und unsere Schimpansen befreien!

Fein, aber die Leser wollen vor allem wissen, ob Ihre Affen noch Shakespeare tippen!



Nein, dabei hat es sich wohl nur um einen statistischen Symmetriesprung gehandelt! Hier, sehen Sie selbst! Das ist wahllose Tipperei!

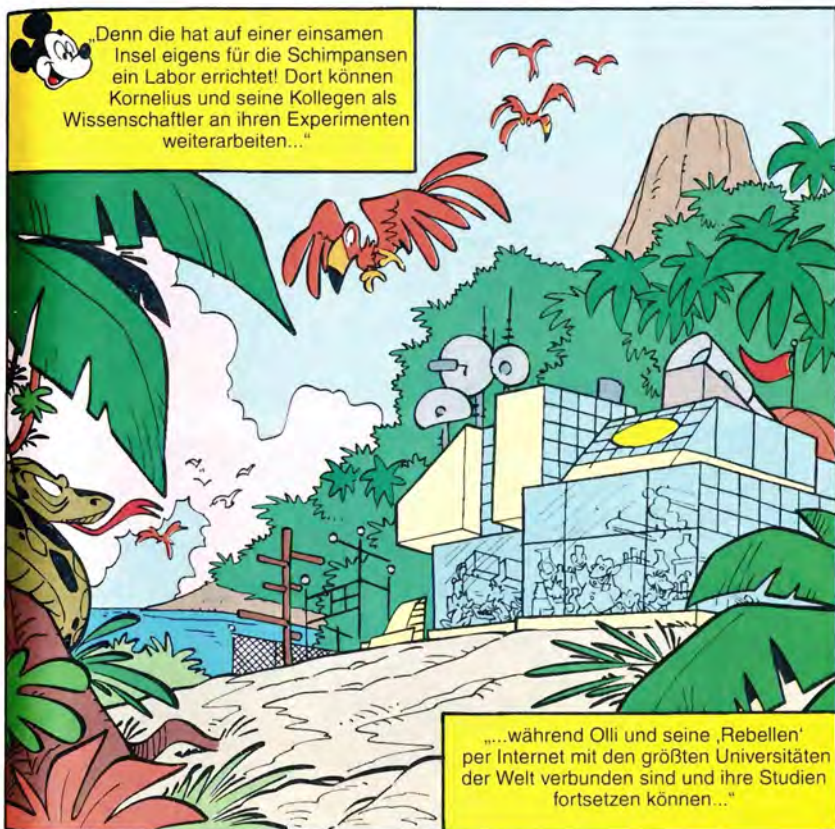


Ha! Die sind wir los! Stinknormale Affen sind denen doch keine Zeile wert!



Tja, wenn die wüssten, wie eure Zukunft aussieht... aber ich werde persönlich darauf achten, dass diese Sensationsgeier es nie erfahren! Hihhi!







SCHULDEN UND SCHLICHE

WALT
DISNEY'S



Marco Bosco (Story) Giampaolo Soldati (Zeichnungen)



















Das lustige
Taschenbuch

Ab nach Entenhausen!

WWW.LUSTIGES-TASCHENBUCH.DE

Das lustige
Taschenbuch

100 Jahre Walt Disney - feier mit Donald & Co!



Walt Disney

DER SUPER-
SONDER-EXTRA-
KLASSE-100 JAHRE-
DISNEY-ABO-RP&BATT-
13 FÜR 12
1 BUND
GESCHENKT!



GRATIS

**Mini-Datenbank oder Donald-
spardose gibt's gratis dazu!**
Einfach Lieblingsprämie auf der
Rückseite ankreuzen.

**Das LTB-Abo
mit deiner
Lieblingsprämie**
Das heisst: Du verpasst
nichts und dein LTB kommt
immer pünktlich und porto-
frei direkt in deinen
Briefkasten. Und extra
zum Jubiläum gibts deine
Lieb-lingsprämie als
Geschenk noch dazu.
Einfach auf der Rückseite
ankreuzen!



© Disney

Ausfüllen und ab die Post!



(07 11) 72 52-2 71



(07 11) 72 52-3 92



leserservice@ehapa.de



Ausfüllen UND AB DIE POST!

JA, wir möchten das **LTB-Vorteilsabo!** schicken Sie uns die nächsten 13 Ausgaben des lustigen Taschenbuchs zum zzt. gültigen **Vorteilspreis** von nur DM 6,27 je Band **inkl. Porto** (Austand auf Anfrage). Das heißt, ich bekomme **einen Band gratis**. Als **exklusives Dankeschön** erhalten wir die **Mini-Datenbank** oder die **Donald-Spardose gratis** noch dazu. Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Das Abo bezahle ich nach Erhalt der Rechnung. (Angebot nur solange Vorrat reicht).

Bücher und ☐ **Donald-Spardose** (TB2811) **oder** ☐ **Mini-Datenbank** (TB2812) **an:**

Vorname/Name _____

Straße/Hausnummer _____

PLZ/Wohnort _____

Geburtsdatum _____

Rechnung an: _____

Vorname/Name _____

Straße/Hausnummer _____

PLZ/Wohnort _____

Telefonnummer _____

Datum/Unterschrift _____

(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Widerrufsgarantie: Diese Bestellung kann ich innerhalb von 14 Tagen (Datum Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 810620, 70523 Stuttgart.

Dies bestätige ich mit meiner 2. Unterschrift.

Datum/Unterschrift _____

(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

BITTE MIT
1 DM FRANKIEREN!



ANTWORTKARTE

Egmont Ehapa Verlag
Leserservice
Postfach 81 06 20

70523 Stuttgart



Etwas später,
am selben Tag...

Ein gewisser Heribert Hämert
wohnt hier! Sieht ein wenig
unheimlich aus!



Ha-hallo! Jemand
zu Hause?



Aha! Wohl eine Art
Atelier!



Gehört offenbar einem
Bildhauer!



REMPEL!

POLTER!

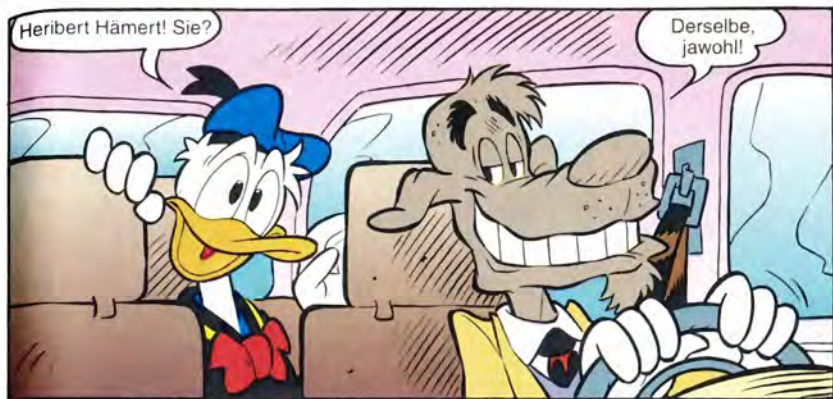














Doch...

Armer Onkel Donald!
Jetzt hält man ihn
für einen Mäzen!

Die Künstler rennen
ihm die Bude ein!

Manchmal hat man eben
mit Kohle nicht weniger
Geldsorgen als ohne!
Hihhi!



ENDE

WALT DISNEY'S

Männer, Machos und Motoren

Ein sonniges Wochenende...
was liegt da näher als der
Gedanke an einen schönen
Spaziergang zu zweit...

Furchtbar nett von dir,
Donald, aber ehrlich
gesagt, steht mir der Sinn
nach etwas Flotterem.



D 97145







Hab Erbarmen mit dem alten Monstrum!
Wirf es in den nächsten Fluss!

Alter hat Klasse, weiß doch jeder! Mit meiner Frugatti gewinne ich jedes Rennen!



Klonk!



Na warte! Dir wird das Lachen noch vergehen, wenn ich mit meiner Spezialmaschine von Sieg zu Sieg eile!



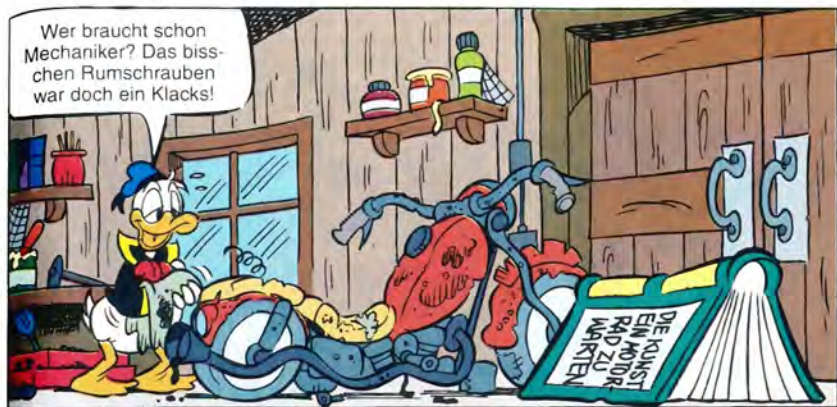
Am nächsten Morgen...

Onkel Donald hämmert schon die ganze Nacht.

Man hört's.

Wer hätte gedacht, dass er so ein fanatischer Mechaniker ist?





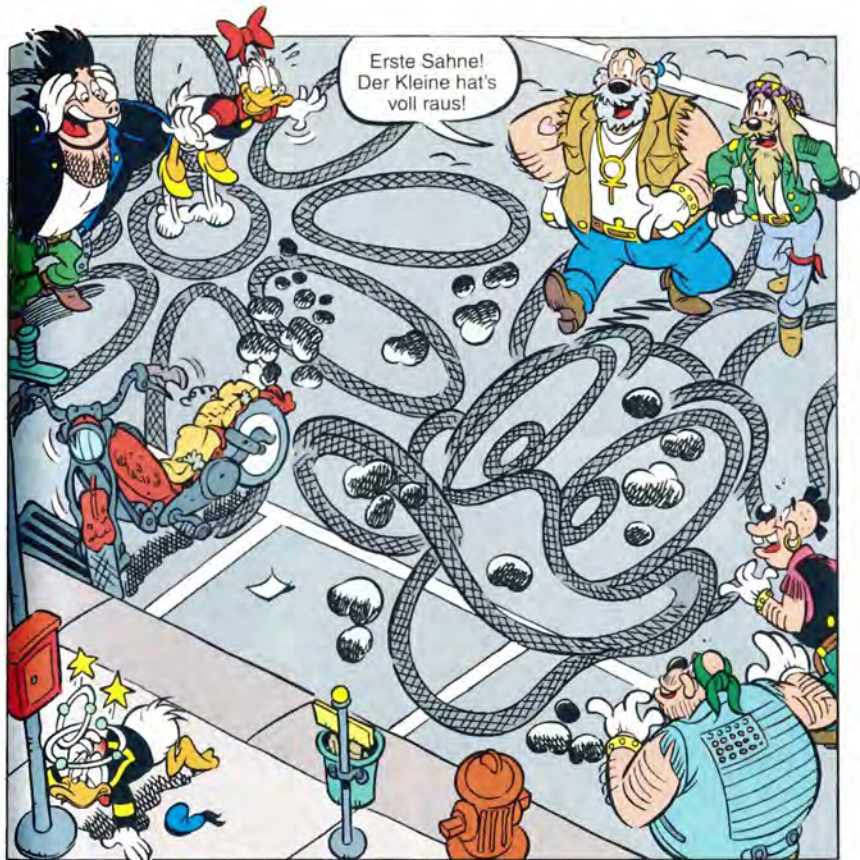


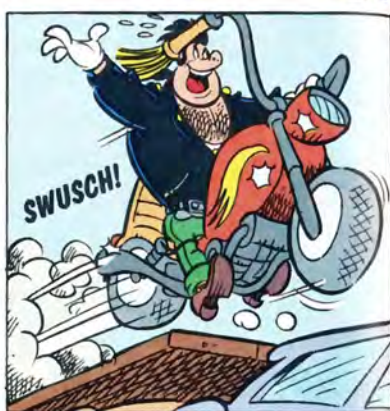
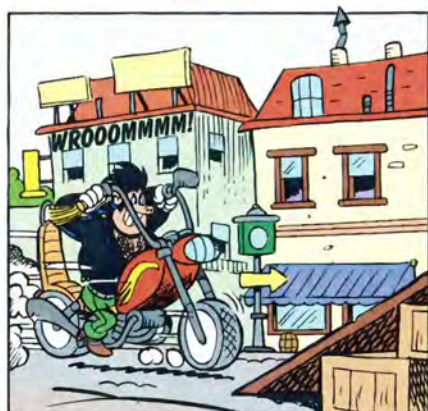
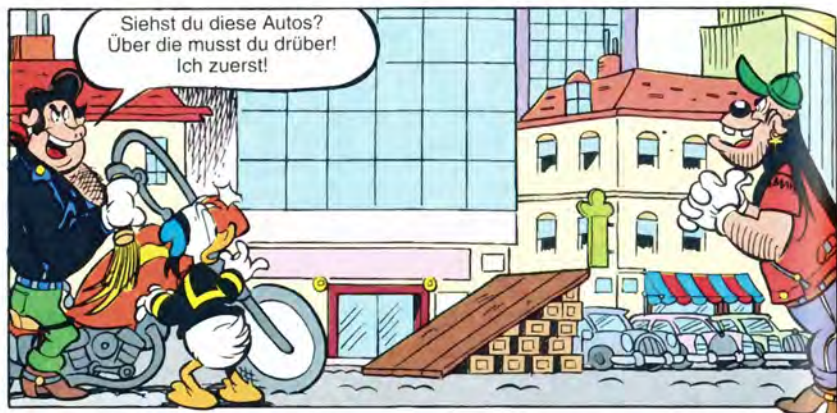




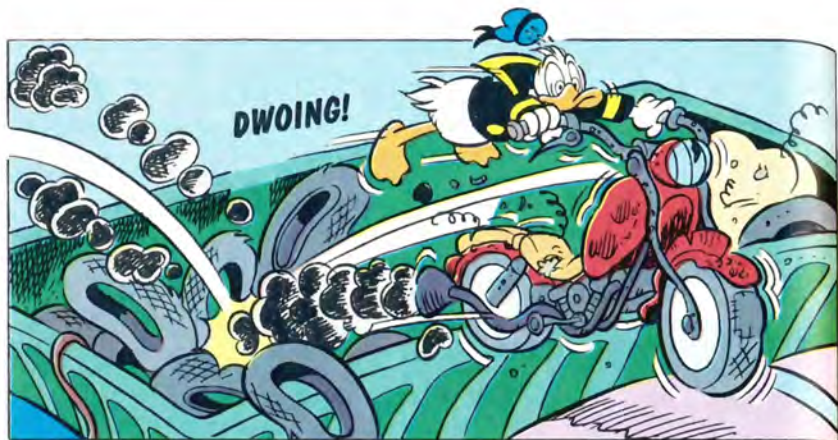








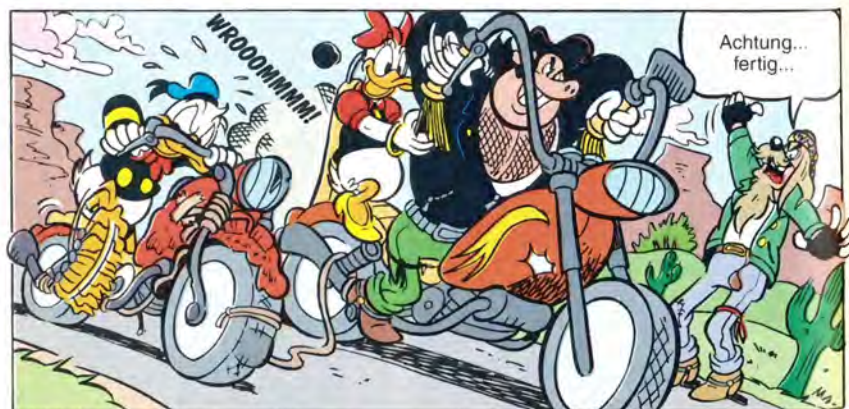








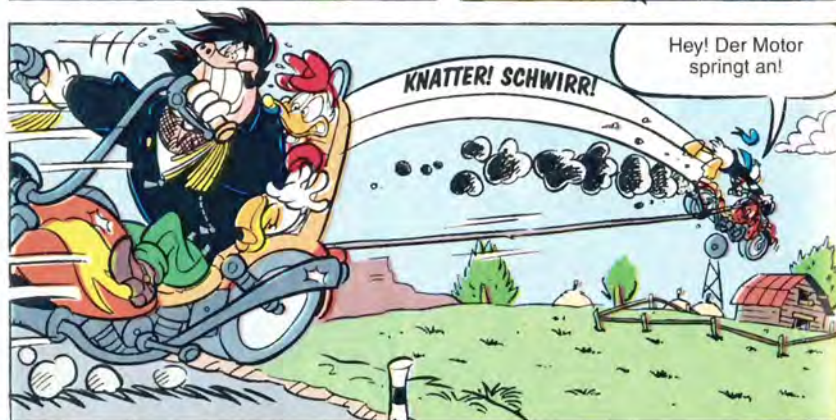






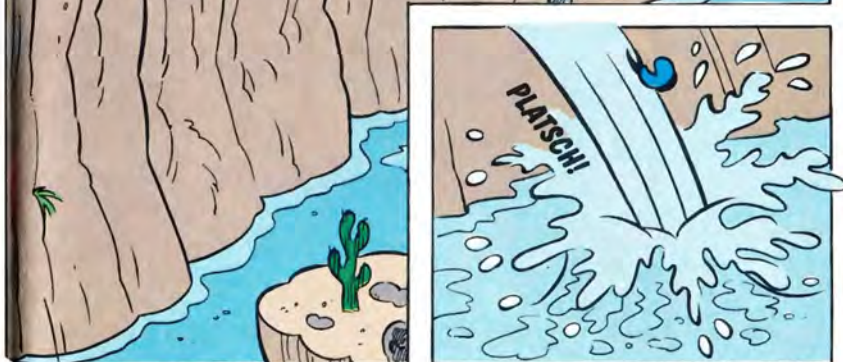
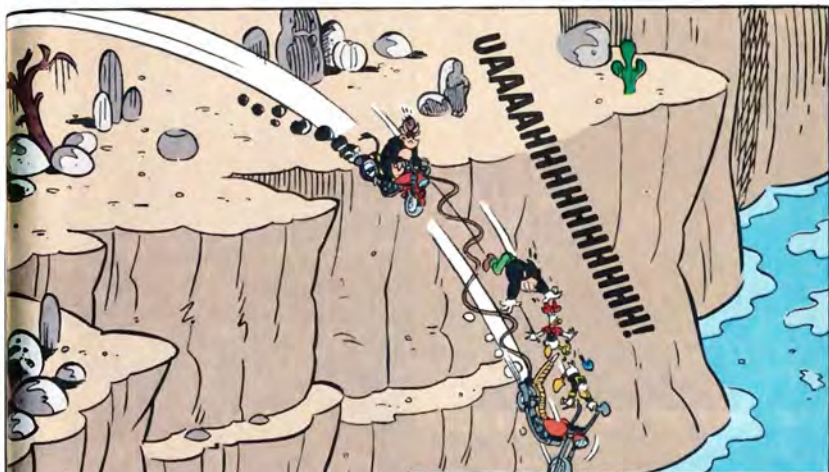




















Und so...

Ist das nicht Onkel Donalds Motorrad?

Ja!



Der Zauberstab aus Mer-Al-Sbluf

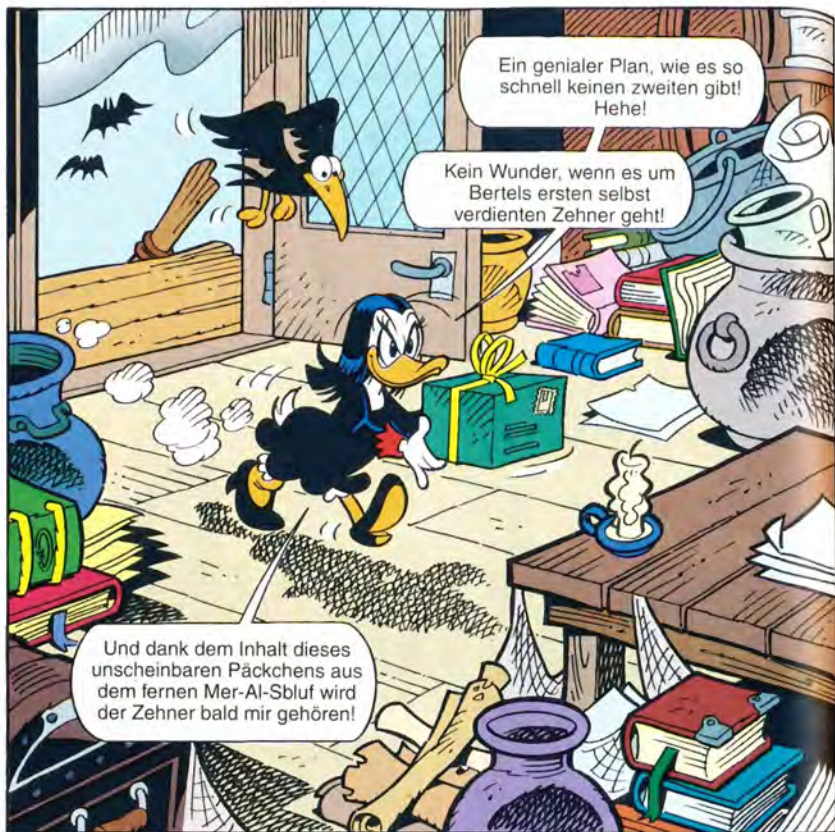
WALT DISNEY'S

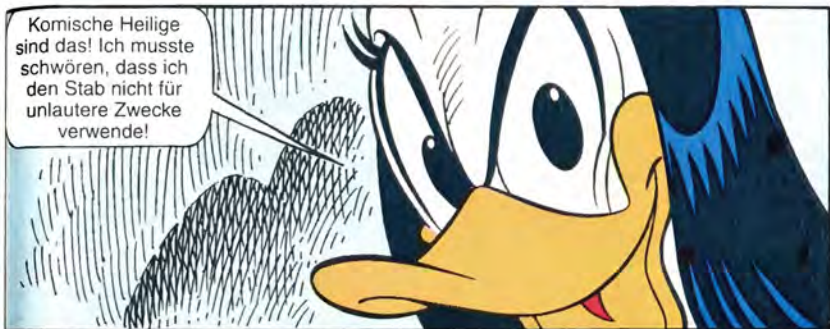
Wieder einmal herrscht
finstere Vorfreude an
den Hängen des
Vesuvus...

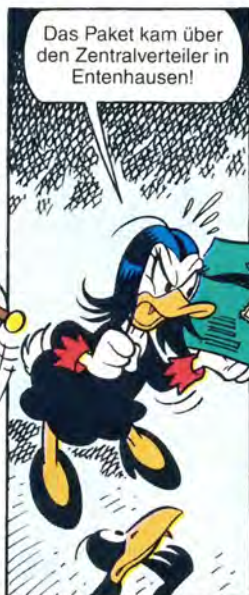
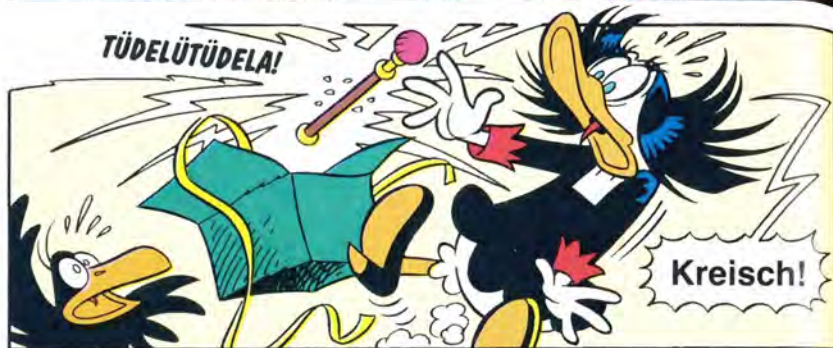
Hahaaa! Endlich ist
das Paket da! Jetzt steht
meinem Plan nichts
mehr im Wege!

D97243

Andreas Pihl (Story), Bancells (Zeichnungen)









Zur selben Zeit, im friedvollen
Entenhausen...

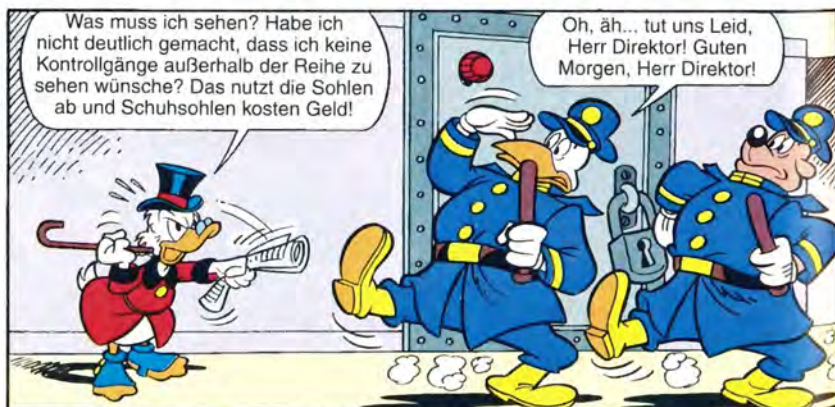
Hach ja, so lobe ich
mir den neuen Tag!

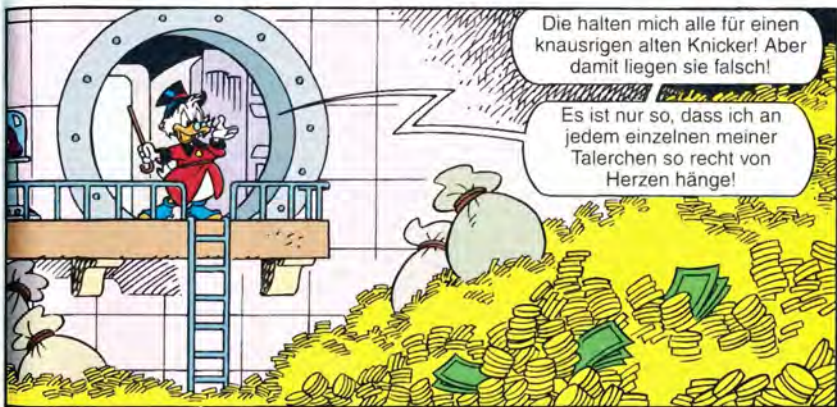
Ein munterer Marsch
am frühen Morgen, eine
herrenlose Zeitung auf
einer Parkbank... fast
druckfrisch von gestern!



Was muss ich sehen? Habe ich
nicht deutlich gemacht, dass ich keine
Kontrollgänge außerhalb der Reihe zu
sehen wünsche? Das nutzt die Sohlen
ab und Schuhsohlen kosten Geld!

Oh, äh... tut uns Leid,
Herr Direktor! Guten
Morgen, Herr Direktor!





Obwohl, genau betrachtet, konnte ich bei Donald bisher weder einen Hang zur Arbeit noch zur Sparsamkeit entdecken!



Laufe ich nicht am Ende Gefahr, mein sauer Ersparnis einem Nichtsnutz, einem Verschwender gar, zu hinterlassen?



Einmal gestellt, kann die Frage nicht unbeantwortet im Raum stehen bleiben!

Nein, ich muss herausfinden, ob Donald sich würdig erweist, eines fernen Tages der Erbe einer nicht unerheblichen Anzahl von Kubikhektar Geldes zu sein!



Ach, sieh mal an! Tick, Trick und Track verkaufen Limonade an die durstige Nachbarschaft!



„Und die Zitronen ziehen sie im eigenen Garten, um die Kosten niedrig zu halten! Wirklich, an den Kindern habe ich immer wieder meine Freude!“



„Aber wo steckt Donald? Sicher nicht bis über beide Ohren in der Arbeit!“

„Raaah!“



„Schlimmer noch! Er hat sich faul in die Hängematte geflüzt...“

„...und er liest einen Comic!“



„Über den Bildungswert eines solchen Heftchens will ich mich gar nicht auslassen! Wichtiger ist... es kostet Geld!“

Fräulein Rührig, rufen Sie Donald an! Er soll sich umgehend bei mir blicken lassen! Und nehmen Sie den Teebeutel aus der Tasse! Je kürzer er zieht, desto länger hält er!



Bald...

Ups! Offenbar ein neuer Postbote! Der findet sich in Onkel Dagoberts Sicherheitssystem noch nicht so toll zurecht!

Röchel!



Geben Sie nur her, guter Mann! Ich nehm das Päckchen für meinen Onkel mit rein!

Reizend von Ihnen! Danke! Hust! Stöhn!



Mer-Al-Sbluf? Das klingt aber nach sehr weit weg! Was da wohl drin sein mag?



Hier, das hat der Postbote für dich gebracht! Und was hast du Schönes für mich?

Eine Standpauke, du Faulpelz! Wenn du weiter nur in der Hängematte vor dich hinbaumelst, enterbe ich dich und vermache meine Schätze den Kindern!

Ach, darum geht's mal wieder...



Du weißt doch, der größte Schatz ist für mich, wenn ich die Zeit habe, in meiner Hängematte zu baumeln und Super-Sausen-Comics zu schmökern!



Ohrrensausen bekomme ich, wenn ich das höre! Wie kann sich ein halbwegs vernunftbegabter Mensch mit so einem Schund abgeben!

Der Sausen ist kein Schund, der ist super! Ich würd meine Sammlung nicht gegen all deine Taler tauschen!



Das wagst du mir ins Gesicht zu sagen? Ich dagegen wage die passende Antwort nicht einmal zu denken!

Jetzt gib mir das Paket, damit ich was in die Finger bekomme, bevor ich mich an dir vergeifle!



Was soll das? Das ist nicht der magische Hexendetektor, den ich bestellt habe!



Ist denn auf nichts mehr Verlass? Donald, trag das zur Post und beschwer dich in meinem Namen!

Mach's doch selber!



Du tust, was ich dir sage!







Hören Sie, Fräulein Rührig, besorgen Sie mir ein Exemplar von jedem Super-Sausser-Heft, das jemals erschienen ist! Und lassen Sie 200 Liter Limonade in einem Kühltank kommen... und eine Hängematte brauch ich auch!

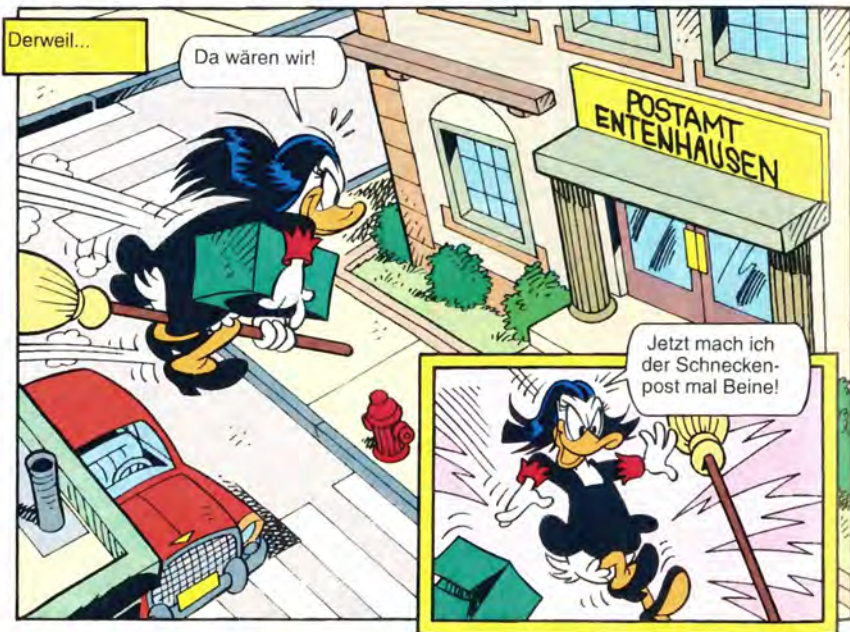


Äh... wird das nicht alles schrecklich teuer, Herr Direktor?



Ja, glauben Sie denn, ich würde den ganzen Unfug anschaffen, wenn sich daraus nicht satte Gewinne schlagen ließen?











Man berichtet,
und schließlich...

...sperrte sie mich ein
und weg war sie!

Wir müssen Onkel
Dagobert warnen!



Würden Sie bitte den
Brief für uns aufgeben?

Er ist sehr
wichtig!

Mach ich,
Jungs, klar!



Gleich
darauf...

Hallo, Fräulein
Rührig!

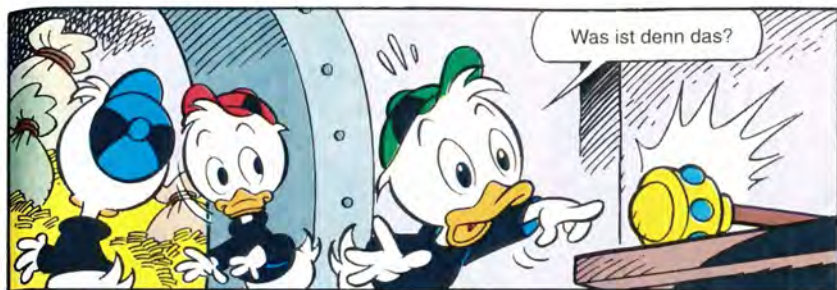


Seht euch
das an!

Sehr verdächtig!

Allerdings!





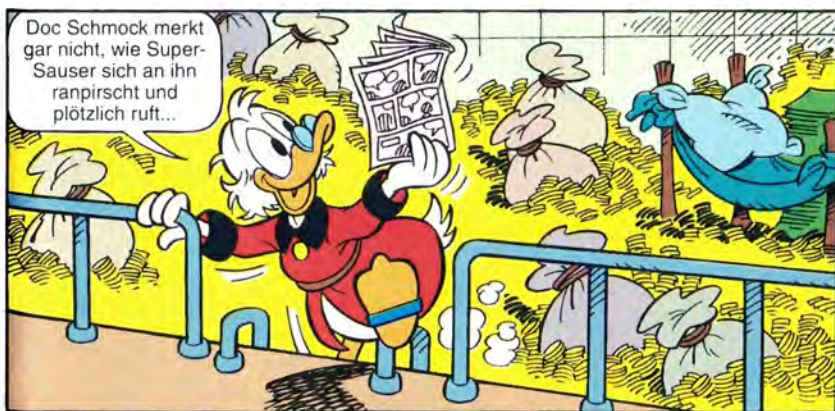
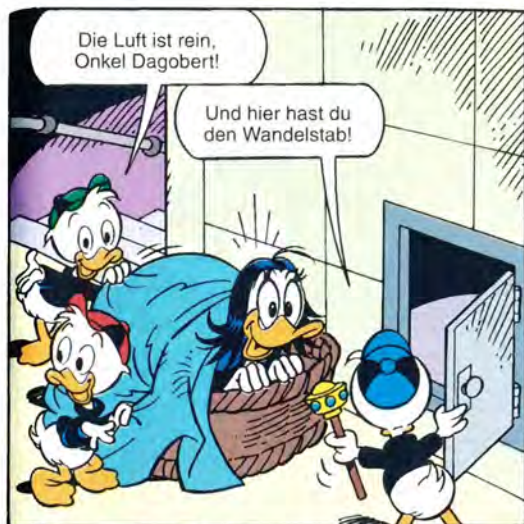
Nah dran, Jungs!
Aber knapp vorbei ist auch daneben...

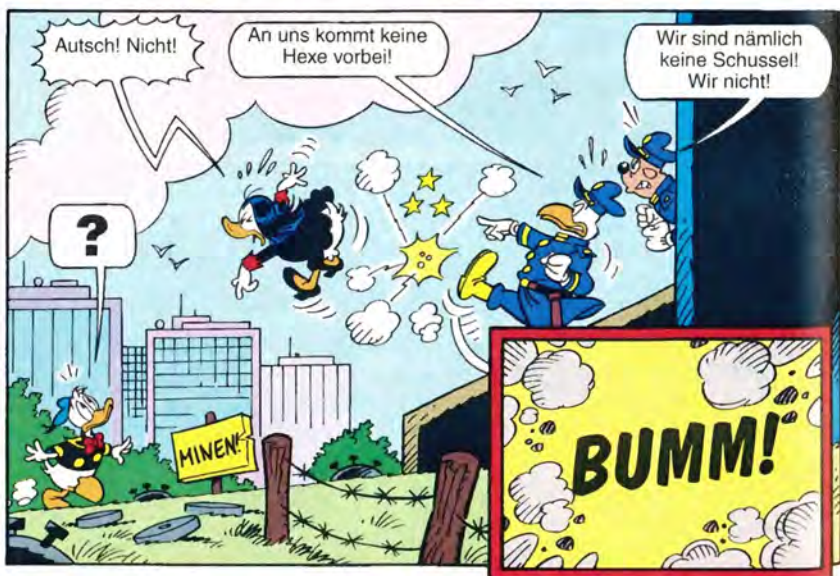


Zu dumm, dass die Kinder nicht hier sind!
Wo ich so dringend ihre Hilfe gebraucht hätte!

















Er sieht aus wie der Herr Direktor!

Und er redet wie der Herr Direktor! Also ist er es!



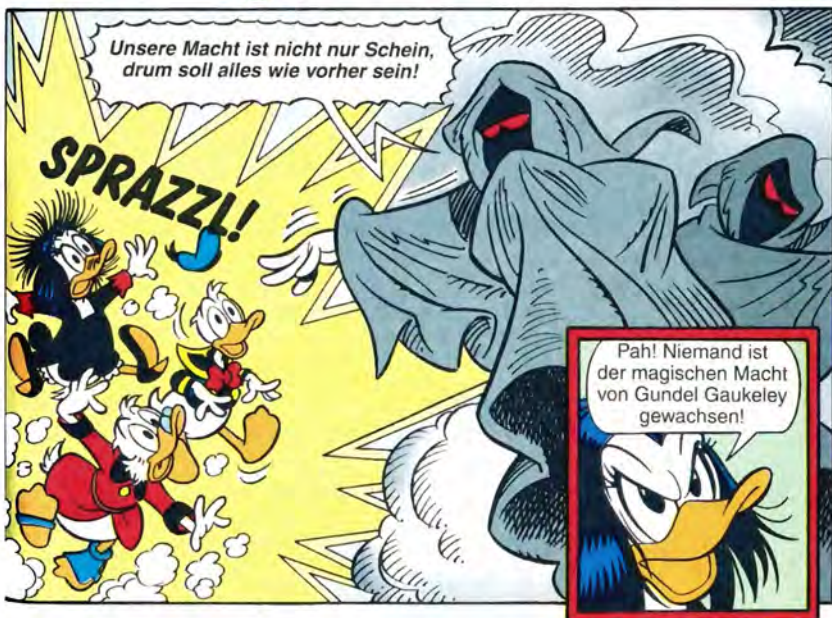
Bitte nicht schon wieder!

Hehehehe!



Wisst ihr, was das hier ist? Ein magischer Hexendetektor!

Gleich werden wir sehen, wer von euch wirklich Gundel ist!



Magie ist nur mächtig im freien Fluss,
drum ist fürs Erste mit Freiheit Schluss!

O nein! Der Kettenbann! Den beherrschen
nur die größten aller Hexenmeister!



Gundel Gaukeley, du hast ge-
schworen, unseren Wandelstab nicht
für deine finsternen Pläne zu
missbrauchen!

Da du den Schwur gebrochen
hast, werden dir auf ein Jahr deine
magischen Kräfte
entzogen!

Hrmpf!
Kreisch!



Du, Dagobert Duck, kannst diesen
mutigen jungen Burschen für deine
Rettung danken!

Wir haben nach
Mer-Al-Sbluf gefaxt und
um Hilfe gebeten!

Die Adresse stand
zum Glück auf dem
Paket, das Gundel
auf der Post liegen
gelassen hat!



Auf dich, Gundel,
wartet nun das
Hexengericht!

Und auf mich
meine Hängematte!

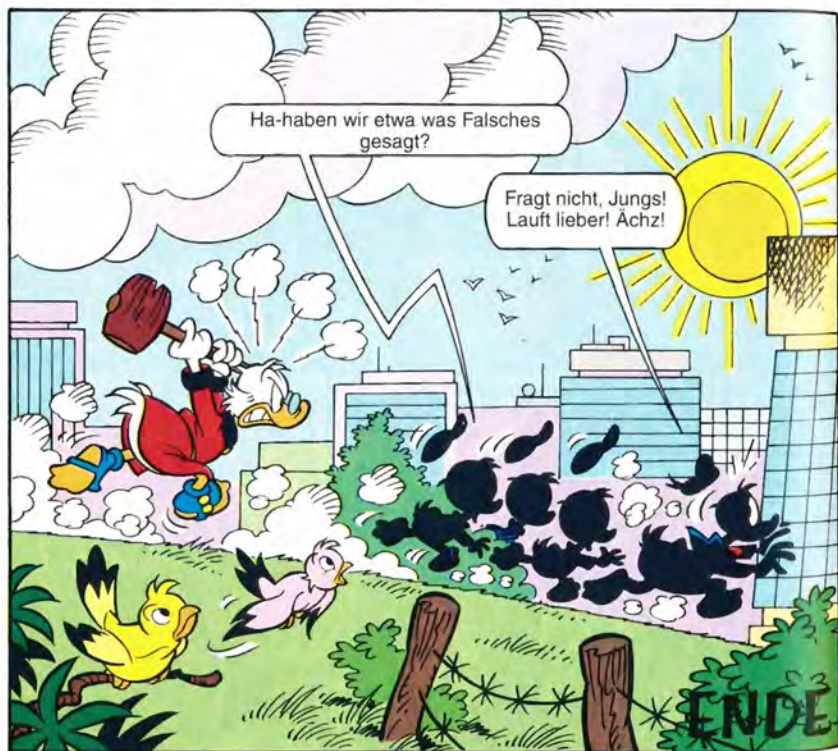


Das hast du
dir so gedacht!

Kreisch!



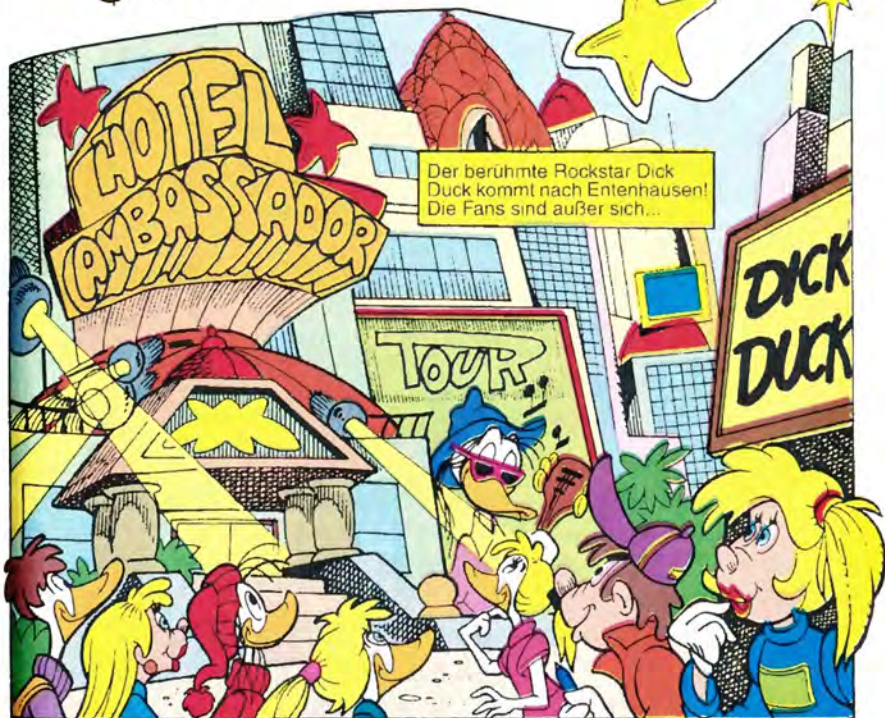




Rockstar

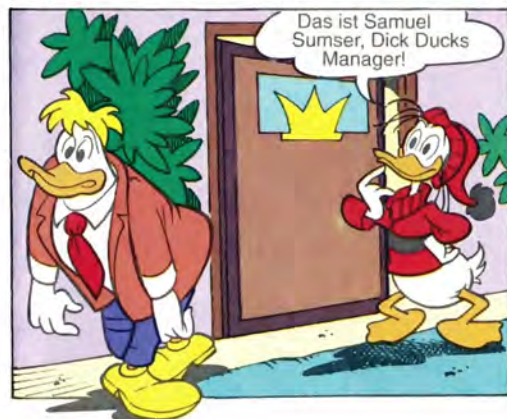
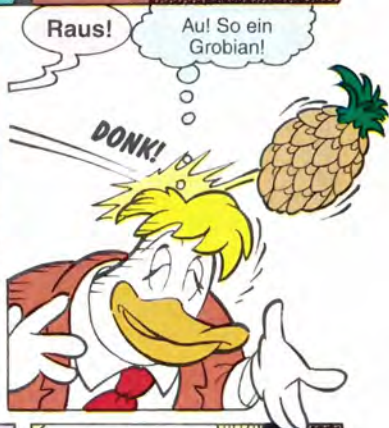
FÜR EINEN TAG

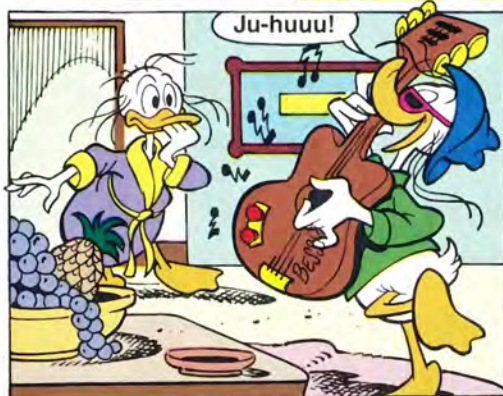
WALT DISNEY'S



Marco Bosco (Story), Giancarlo Gatti (Zeichnungen)

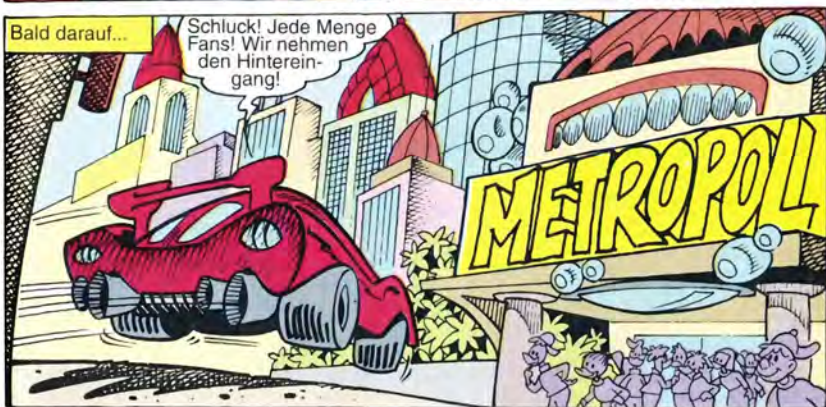




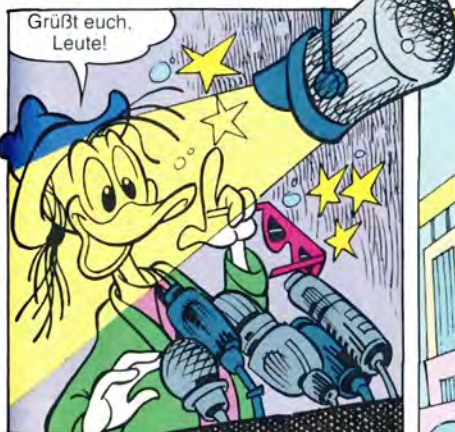






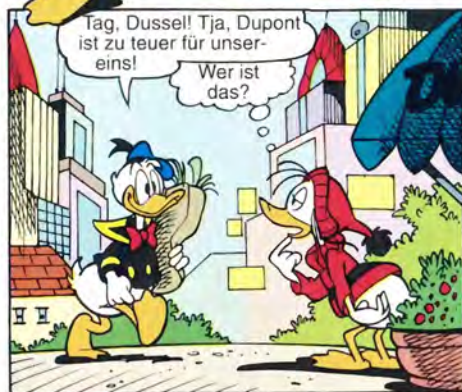
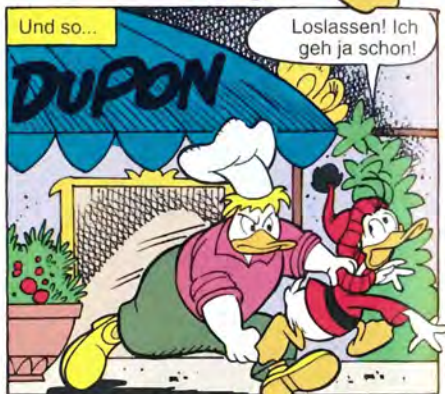






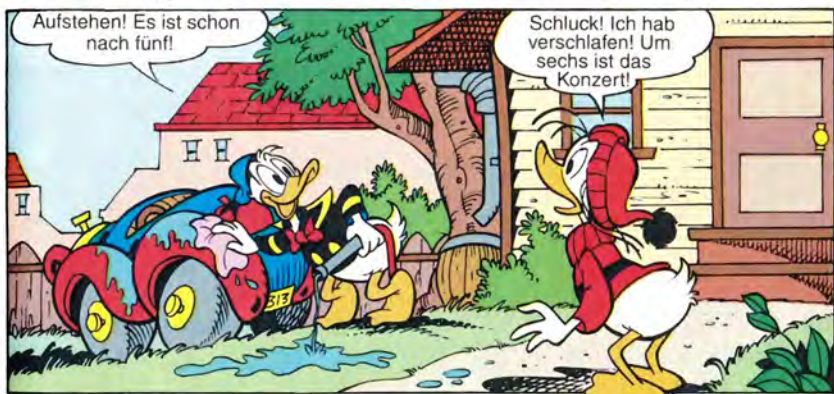








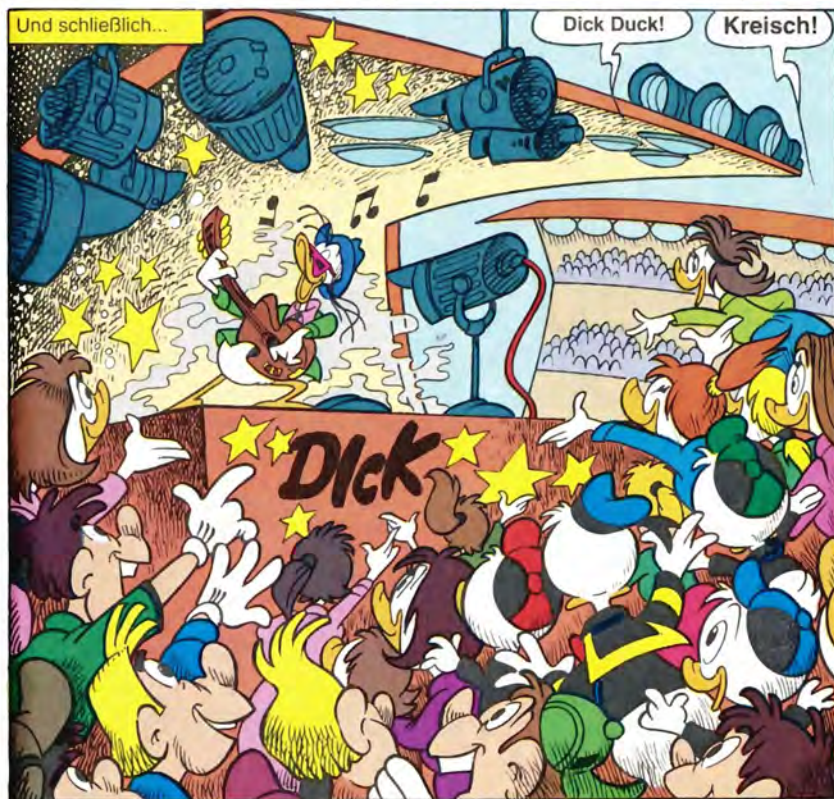
















Urlaub

mit Umwegen

Stellt euch vor,
Jungs, da draußen
wäre ein prächtiger
Strand, gesäumt
von Palmen...

Ach komm,
Onkel Donald,
hör endlich
auf damit!

Träumereien
helfen da
auch nicht!









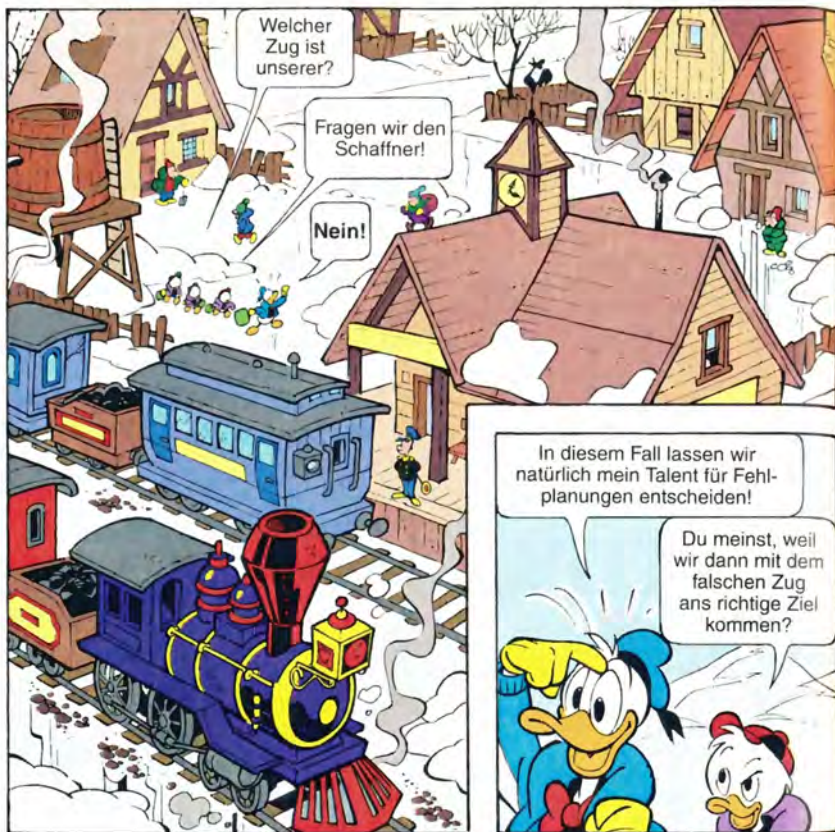






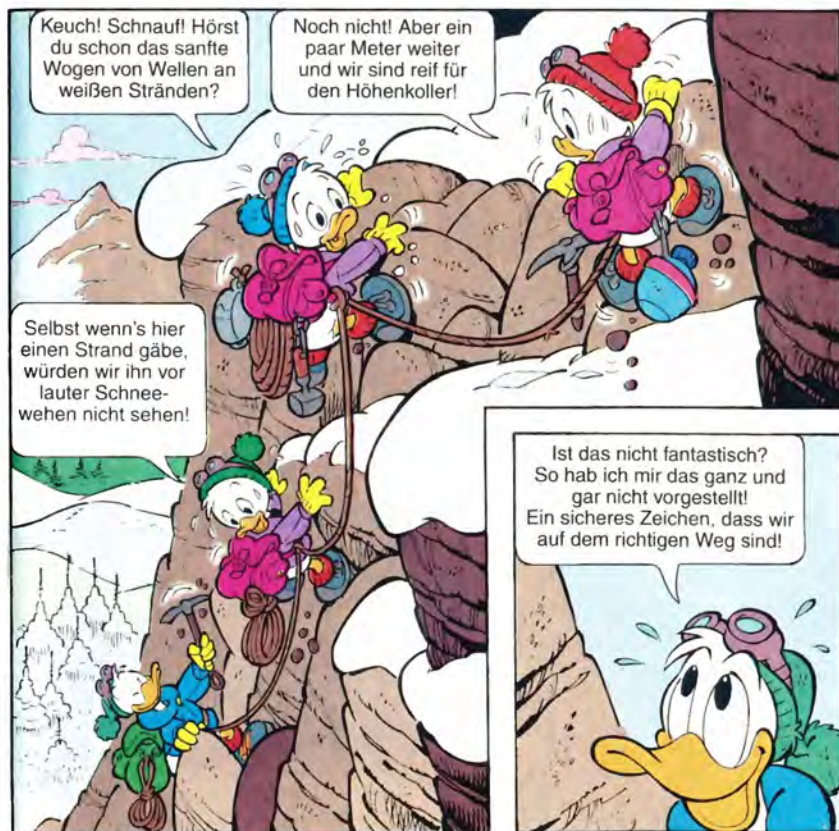








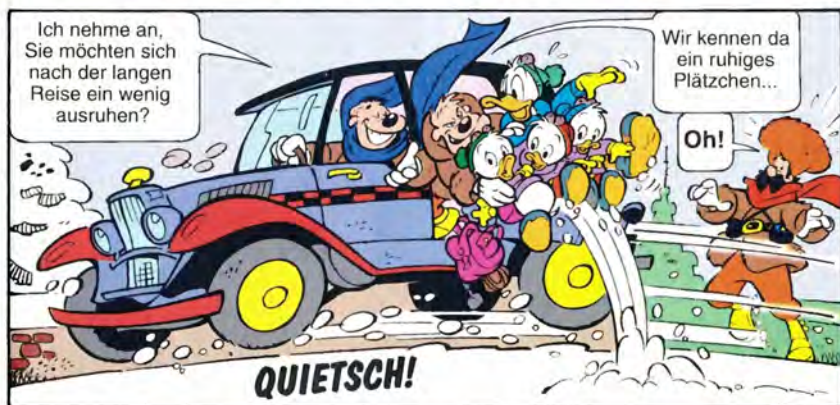




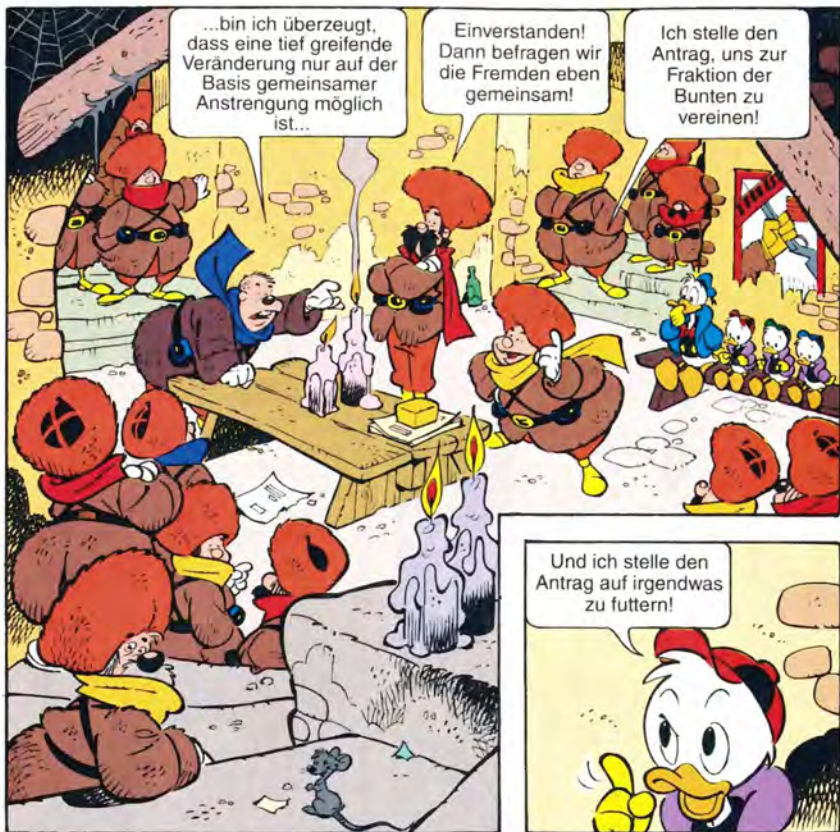




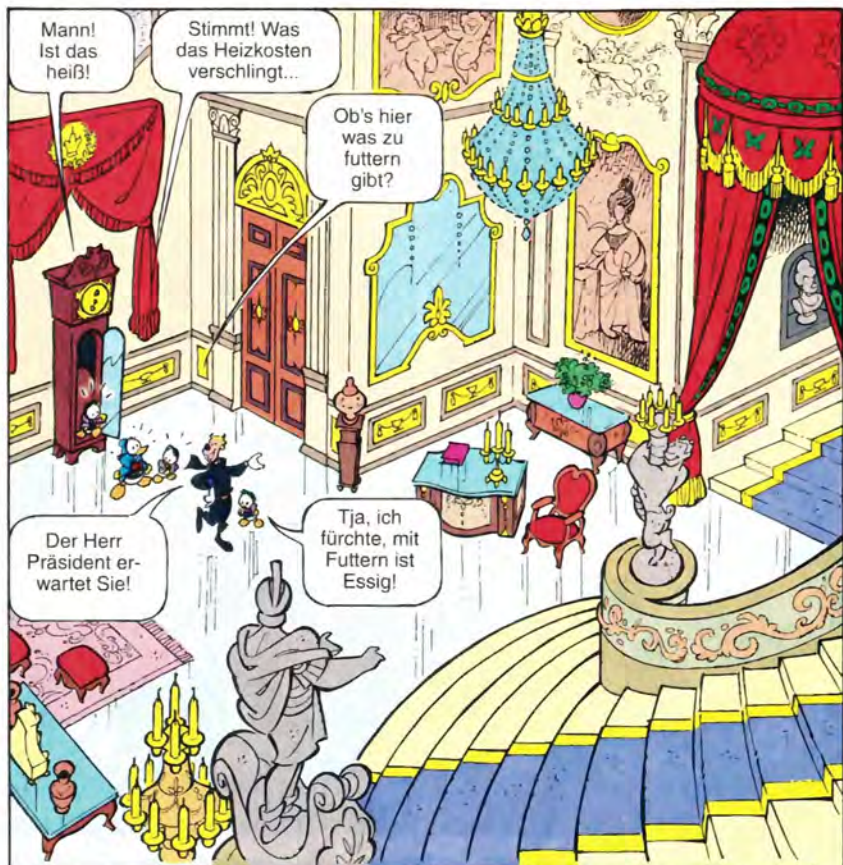


















Es war ein Akt der Freundschaft!
Aber der Geschäftsmann in Ihrem
Herrn Onkel konnte sich nicht
verknäuen, mich um ein Pfand
für seine Leihgabe zu bitten!

Dass er Ihnen über-
haupt was geliehen
hat, grenzt schon
an ein Wunder!



Das Einzige, was ich zur Hand
hatte, war diese Trillerpfeife!
Sie ist zwar völlig wertlos, aber
es handelte sich ja auch nur
um eine symbolische Geste!



Es folgten ruhelose Jahre des Studiums, der politi-
schen Arbeit und der Verantwortung als Präsident,
in denen ich die Episode gänzlich vergessen hatte!
Doch dann fiel mir alles wieder
ein und ich ließ Herrn Duck die
15 Taler ohne Umschweife
überbringen!

Onkel
Dagobert hat
es sicher nie
vergessen!



Nun, jedenfalls war
er so rücksichtsvoll,
es mir gegenüber
nie zu erwähnen!

Das sieht
ihm irgend-
wie gar nicht
ähnlich!



TRIIIIII! TUIIIIT!

Aber wieso hat Onkel
Dagobert so einen
Aufwand um das
Päckchen getrieben?

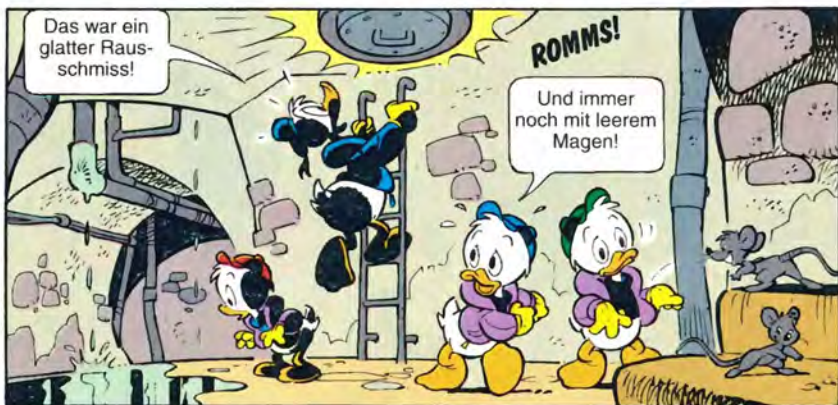
Und wozu
die ganze
Geheimnis-
tuerei?



Vielleicht, damit keiner erfährt, dass
ihn in einem schwachen Moment
die Großzügigkeit überkommen hat!

Klar! Das
ist es!

Genau!





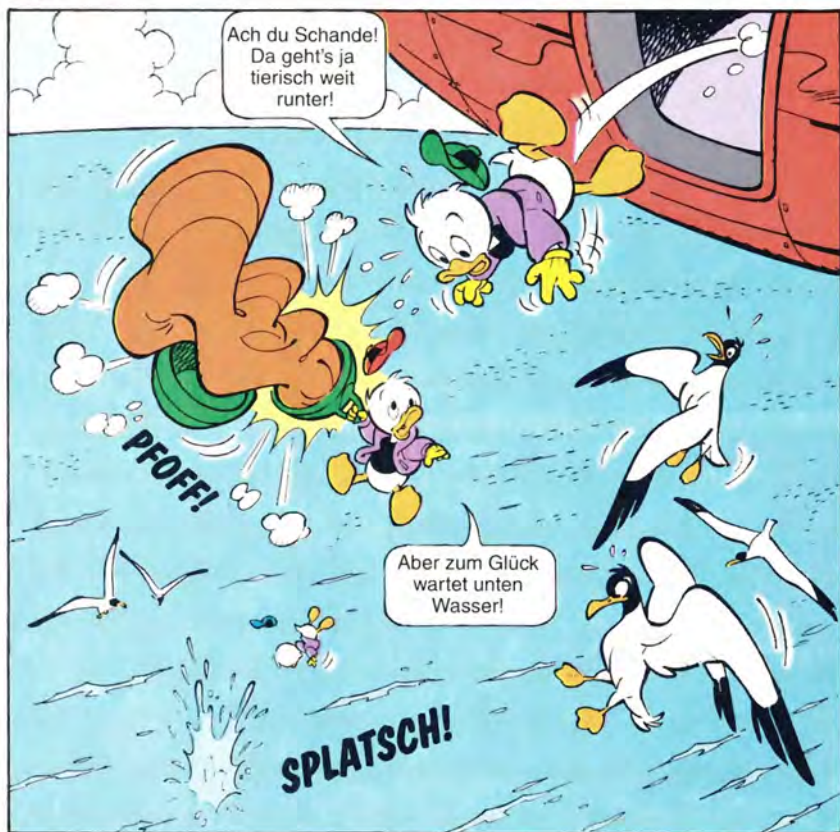


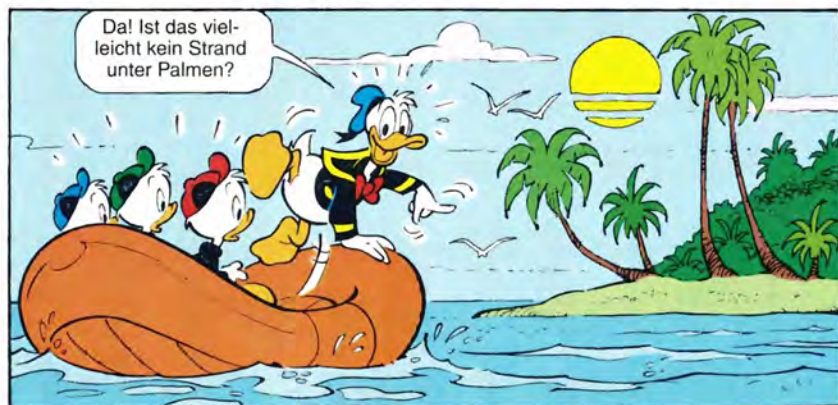












Wochen
später...

Ich kann's noch immer
kaum fassen, dass es
Onkel Donalds Talent zur
Fehlplanung war, das uns
auf dieses paradiesische
Eiland gebracht hat!

Die große Frage
ist... bringt es uns
auch wieder nach
Hause?

Muss es nicht!
Das macht Onkel
Dagobert! Der sucht
bestimmt schon
fieberhaft nach uns!

Weil er
sich um
uns sorgt?

Nein, wegen dieser
Bestätigung! Hihhi!

ENDE



FEHLT DIR WAS?!

Alle Bände auf einen Blick

Kein Problem, bestell doch einfach!

- *-Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- *-Nr. 2 Das ewige Feuer
- *-Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *-Nr. 4 In geheimer Mission
- *-Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *-Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *-Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *-Nr. 8 Der fliegende Schatte
- *-Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *-Nr. 10 Aladins Grotte
- *-Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *-Nr. 12 Die grünen Steine der Gapas-Gapas
- *-Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- *-Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- *-Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- *-Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *-Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *-Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- *-Nr. 19 Das falsche Gold
- *-Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *-Nr. 21 Das Goldelixier
- *-Nr. 22 Der alte Pirat
- *-Nr. 23 In Kaiser Dagokarls Diensten
- *-Nr. 24 Die Platinquelle
- *-Nr. 25 Der Zebrodiamant
- *-Nr. 26 Der wildgewordene Doppeltgänger
- *-Nr. 27 Beim König der Meere
- *-Nr. 28 Die Kantenampore
- *-Nr. 29 Das kostbare Korallenkänguruh
- *-Nr. 30 Die Gelbfußbandler
- *-Nr. 31 Die rigorose Räumungsklage
- *-Nr. 32 Villa zu vermieten!
- *-Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- *-Nr. 34 Der Mann im Mond
- *-Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- *-Nr. 36 Der rasende Kurier
- *-Nr. 37 Ein harter Kampf
- *-Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- *-Nr. 39 Der Hexenblitzableiter
- *-Nr. 40 Der Kompaß des großen Khan
- *-Nr. 41 Jetzt kommt Phantomias!
- *-Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- *-Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- *-Nr. 44 Phantomias ist wieder da!
- *-Nr. 45 Die Weltraum-Kur
- *-Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges
- *-Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- *-Nr. 48 Der rote Drache
- *-Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- *-Nr. 50 Das verfluchte Elixier
- Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- Nr. 52 Micky immer auf Achse
- Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
- Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
- Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
- Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
- Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
- Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- Nr. 65 Spaß mit Micky und Mini
- Nr. 66 Donald dreht durch
- Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- Nr. 69 Dagoberts große Schau
- Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- Nr. 73 Micky greift ein
- Nr. 74 Der Stolz der Familie
- Nr. 75 Ferien mit Phantomias
- Nr. 76 Ein Fall für Micky
- Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz
- Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- Nr. 87 Micky ist wieder da!
- Nr. 88 Donald sticht in See
- Nr. 89 Der Baß bin ich!
- Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- Nr. 92 Donalds bunte Welt
- Nr. 93 Die Macht des Goldes
- Nr. 94 Micky groß in Form
- Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- Nr. 97 Olympisches Allerlei
- Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Gold

*-Nr. 100 JUBILÄUMS-AUSGABE

- *-Nr. 101 Donald setzt sich durch
- *-Nr. 102 Hut ab vor Phantomias!
- *-Nr. 103 Südeeträume
- *-Nr. 104 Der magische Zylinder
- *-Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- *-Nr. 106 Der Tüpfelwal
- *-Nr. 107 Der makabre Magier
- *-Nr. 108 Künstlerpech
- *-Nr. 109 Das Lied der Prärie
- *-Nr. 110 Gittas Zauberkünste
- *-Nr. 111 Das Zauberswasser
- *-Nr. 112 Goofy Holmes
- *-Nr. 113 Die Goldsonde
- *-Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- *-Nr. 115 Millionen mit Melonen
- *-Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- *-Nr. 117 Die Ducks ... vom Winde verweht
- *-Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring
- *-Nr. 119 Im Lande Liliput
- *-Nr. 120 Die Lichterkrone
- *-Nr. 121 Der vergessene Schrein
- *-Nr. 122 Krieg und Frieden
- *-Nr. 123 Christoph Kolumbus
- *-Nr. 124 Das gläserne Schwert
- *-Nr. 125 Entführt!
- *-Nr. 126 Eine tolle Erfindung
- *-Nr. 127 Die Bergung der Gigantic
- *-Nr. 128 Der Duft des Geldes
- *-Nr. 129 Der Golfstrom
- *-Nr. 130 Olympisches Fieber
- *-Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- *-Nr. 132 Im Reich der Sterne



DA LACHT DAS SAMMLERHERZ!



- *-Nr.133 Attila der Hunnenkönig
- *-Nr.134 Der schwebende Geldspeicher
- *-Nr.135 Kampf um den Mondsand
- *-Nr.136 Heißes Gold
- *-Nr.137 Das güldene Faß
- *-Nr.138 Ein aufdringlicher Begleiter
- *-Nr.139 Invasion der Robot-Eulen
- *-Nr.140 Der ewige Zweite...
- Nr.141 Der Tiger von Masalia
- Nr.142 Goldene Träume
- Nr.143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- Nr.144 Phantomas und Bubble Billy
- Nr.145 Das Talermöster!
- Nr.146 Die Sportskanonen
- Nr.147 Gold unter Wasser
- Nr.148 Der magische Ring
- Nr.149 Der goldene Krieger
- Nr.150 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.151 Der Dimensions-Sprung
- Nr.152 Der Unglücksbringer
- Nr.153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr.154 Phantomas und die Dünlli-Diät
- Nr.155 Abenteuer im Regenwald
- Nr.156 Antike Geschäfte
- Nr.157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr.158 Der indische Tempel
- Nr.159 Das Geheimnis von Paris
- Nr.160 Der wahre Pioniergeist
- Nr.161 Der Hexentaler
- Nr.162 Der goldene Totempfehl
- Nr.163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr.164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr.165 Der dreizähne Drache
- Nr.166 Auf König Midas' Spuren
- Nr.167 Die Sieben Weltwunder
- Nr.168 Kampf der Galaxien
- Nr.169 Die schwimmende Insel
- Nr.170 Eine Braut zuviel
- Nr.171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr.172 25 TOLLE JAHRE**
- Nr.173 GRRR!
- Nr.174 Olympja in Entenhausen
- Nr.175 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr.177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr.178 Der verhinderte Entdecker
- Nr.179 Die neue Statue
- Nr.180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
- Nr.181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr.182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr.183 Die Zauberglocke
- Nr.184 Eine fantastische Reise
- Nr.185 Das Wunderpferd
- Nr.186 Graf Frost und das Zepter der Zeit

- Nr.187 Der Held der Pharaonen
- Nr.188 Die Perle der Südsee
- Nr.189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr.190 Prollball im Weltall
- Nr.191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr.192 Der Wüstenwurm
- Nr.193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
- Nr.194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr.195 Der Wildbach-Marathon
- Nr.196 60 JAHRE SUPERSTAR**
- Nr.197 Drachengold
- Nr.198 Das grüne Gewissen
- Nr.199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr.200 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.201 Das Hexenlicht
- Nr.202 Ein wahrer Held
- Nr.203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr.204 Der Palast des Dagomesch
- Nr.205 Die Adelsprüfung
- Nr.206 Im Indionerland
- Nr.207 Der Prügelknabe
- Nr.208 Die Wächter der Zeit
- Nr.209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr.210 Eine tolle Entdeckung
- Nr.211 Der Glücksstern
- Nr.212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr.213 Die Verlorene Welt
- Nr.214 Der Dieb von Bagdad
- Nr.215 Donlean der Schreckliche
- Nr.216 Der doppelte Dagobert
- Nr.217 Die Formel des Reichtums
- Nr.218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr.219 Der Zauber-Zylinder
- Nr.220 Das Geheimnis des 313
- Nr.221 Das Buch der Wünsche
- Nr.222 Der erste Held von Olympia**
- Nr.223 Die Zeitwanne
- Nr.224 Schwebende Schurken
- Nr.225 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.226 Der Geist aus der Kanne
- Nr.227 Scherben bringen Glück
- Nr.228 Der Goldene Preis
- Nr.229 Der Gangsterschatz
- Nr.230 30 Jahre LT8**
- Nr.231 Phantomas und die Zauberer
- Nr.232 Das Stimm-Wunder
- Nr.233 Zeit ist Geld!
- Nr.234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
- Nr.235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr.236 50 Jahre Onkel Dagobert**
- Nr.237 Im Land der Saurier
- Nr.238 Phantomas enttarn!
- Nr.239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track**
- Nr.240 Die glorreiche Gänse-Garde

- Nr.241 Achtung, Aufnahme!
- Nr.242 Wettlauf der Erben
- Nr.243 Heiße Tage in Afrika
- Nr.244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr.245 Der Regenmacher
- Nr.246 Falsches Spiel mit Phantomas
- Nr.247 Donald, der Ballzauberer
- Nr.248 Gefangen im Fürchelforst
- Nr.249 Der verrückte Professor
- Nr.250 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.251 Schatzsuche im Eis
- Nr.252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!**
- Nr.253 Das große Wagenrennen
- Nr.254 Geschäfte in Transsylvanien
- Nr.255 Donald in Aktion
- Nr.256 Die Vulkaninsel
- Nr.257 Der Zauberer von Hokopoka
- Nr.258 Der Waldgeist
- Nr.259 Die große Flut
- Nr.260 Der Alptraum-Abwasch
- Nr.261 Donald Duck – King of Comics**
- Nr.262 Dämonische Doppelgänger
- Nr.263 Eine irrwitzige Irrfahrt
- Nr.264 30 Jahre mit Phantomas
- Nr.265 Rennfahrer wider Willen
- Nr.266 Ferien am Südpol
- Nr.267 Ab ins Jahr 2000!
- Nr.268 Jetzt schlägt's 2000**
- Nr.269 Die Lichtdiebe von Kristalon
- Nr.270 Der Niesende Geldsack
- Nr.271 Donald Donnerson auf großer Fahrt
- Nr.272 Die Wunderblume
- Nr.273 Kleine Sensationen
- Nr.274 Im Fußballfieber
- Nr.275 Das Nest im Weltraum
- Nr.276 Ein tolles Hobby
- Nr.277 Dabei sein ist alles!
- Nr.278 Der König der Tiefe
- Nr.279 Eine lästige Allergie
- Nr.280 Der Herr des Dschungels
- Nr.281 Gefangen in Darkmoor

**Die Adresse für Fans und Sammler!
Jetzt bestellen bei:**

Egmont Ehapa Verlag
Leserservice
Postfach 81 06 20
70523 Stuttgart
Tel.: 0711/72 52-2 71
Fax: 0711/72 52-3 92

www.lustiges-taschenbuch.de

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

Bände mit Glitzercover
(* Neuauflage mit neuem Titel.)

Lustiges Taschenbuch Nr. 282 ab 30. Januar 2001 überall, wo's Zeitschriften gibt!

Revell PowerACES



Jedes Mal
ein neues Abenteuer!

alpha AGENTS

Die Guten

Name: ALPHA AGENTS

Ihre Mission:

Kampf gegen das Böse

Die Story

Revell POWER ACES®, zwei hochqualifizierte
Elite-Trupps, stehen sich gegenüber



TECHNO- RAIDERS



Die Fahrzeuge

Aber beide Teams
haben eins gemein:
**Einzigartige
Fahrzeuge!**
Sie sind für ihre
Missionen speziell
ausgerüstet und
verwandeln sich
blitzschnell in
Action-Fighter.

Die Bösen

Name: TECHNO-RAIDERS
Halb Mensch, halb Maschine
durch bionische Techno-Glieder

Action Modelle
zum Basteln, Spielen
und Transformieren.
Mit Figur und Comic

www.poweraces.com

Online-Game • Mega-Gewinnspiel

Infos über Helden und Fahrzeuge

Erhältlich im Spielwaren-Fachhandel, SB-
Märkten oder in den Spielwarendeckungen
der großen Kauf- und Warenhäuser



DM 6,80



LIRE 7200 • PTAS 625