

LTB
295

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch



Gefährliche Träume

D: € 3,95



4 195525 903953 0 0295
BeNeLux: € 4,50 E, F, I, P: € 5,20

© KELLOGG Company USA © 2001 KELLOGG Company

Kellogg's®

DER HERR DER RINGE™

DIE GEFÄHRTEN

Hol dir die tollen
Karten mit 3D-Effekt
und besiege das Böse ...



3D-EFFEKT
AUF
JEDER KARTE

1 oder 2 von 24
Spielkarten zum Sammeln und Tauschen
jetzt in jeder Aktionspackung!

Wie das Spiel genau funktioniert,
erfährst du unter www.kelloggs.de

NEW LINE CINEMA

An AOL Time Warner Company



Kellogg's
FROSTIES

Kellogg's
FROSTIES
SPICE

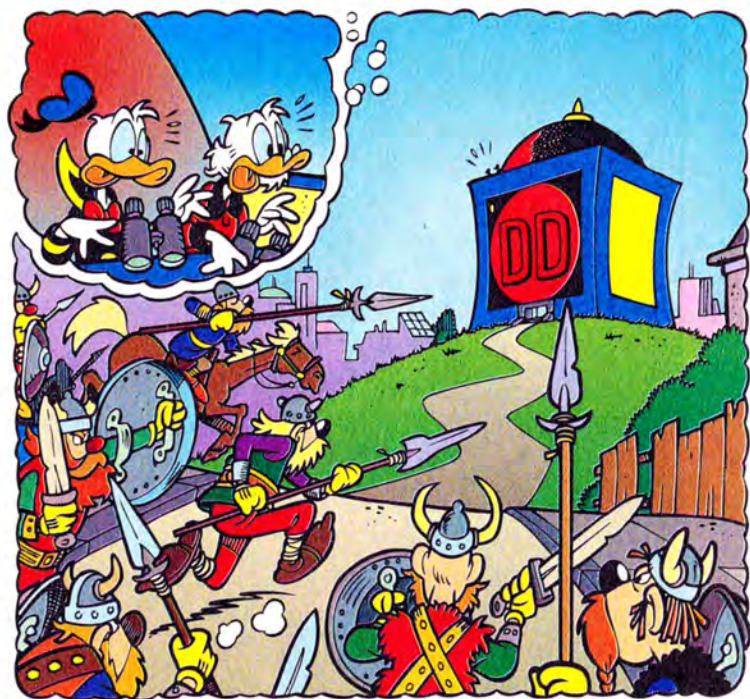
Kellogg's
FROSTIES
Caramel

Kellogg's
FROSTIES
Choco

Kellogg's
CHOCOS

WALT DISNEY

Gefährliche Träume



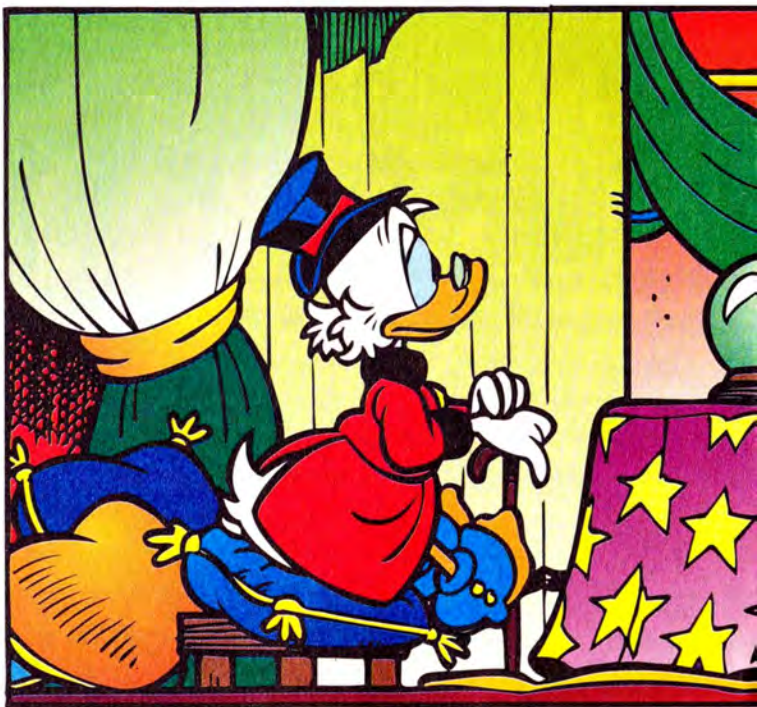
EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© Disney Enterprises, Inc. 2001

Wird verlegt in Deutschland: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstraße 59, D-10179 Berlin; ... **in der Schweiz:** Egmont AG, Kempptalstrasse 56, CH-8308 Illnau ZH, kundenservice@egmont.ch; ... **in Österreich:** Egmont Verlag Ges.m.b.H., Am Heumarkt 7/5, A-1030 Wien. **Chefredakteur:** Peter Höpfner, Wallstraße 59, D-10179 Berlin, **Druck:** GGP Media, Karl-Marx-Str. 24, D-07381 Pößneck. **Anzeigenleitung (verantwortlich):** Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag GmbH, Raiffeisenstraße 13/1, D-70794 Filderstadt

Anzeigenverkauf Deutschland: Andrea Kappel Tel: 0711-70708-802/803; **Schweiz:** Armin Kratochwil, www.egmont.ch; **Österreich:** Sylvia Beinhart, Tel: 01-4700991. **Abo-Service ... Deutschland:** Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 810620, D-70523 Stuttgart, Tel. 0711-7252270, Fax 0711-7252392, E-mail: leserservice@ehapa.de; ... **Schweiz:** ABO-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-4105 Biel-Benken BL, Tel. 061-7269444, Fax 061-7219072, E-mail: egmontabo@abo-service.ch; ... **Österreich:** Egmont Verlag Ges.m.b.H., Postfach 113, 1140 Wien, Tel. 01-91076320, Fax 01-91076318, e-mail: abo@egmont.at

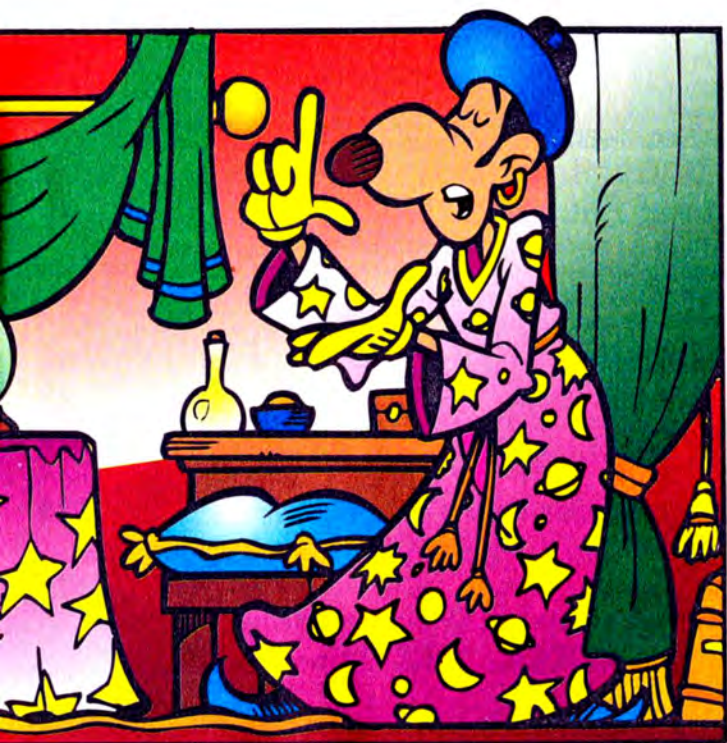
**Ganz www.ichtig auch im Internet:
<http://www.lustiges-taschenbuch.de>**



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

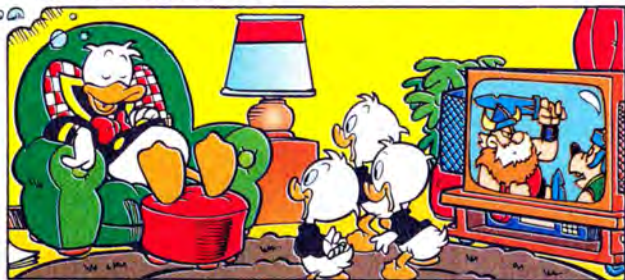
Nr. 295



LIEBE FREUNDE!



Was würdet ihr denn sagen, wenn plötzlich ein wilder Wikinger mit einer gewaltigen Streitaxt und ein entsetzliches Monster vor euch stehen würden? Ihr wärt mit Sicherheit auch ganz schön überrascht, oder? Tja, und genau das passiert diesmal in „Gefährliche Träume“: Die Gestalten aus Onkel Dagoberts ständig wiederkehrenden Alpträumen besuchen ihn in seinem Geldspeicher! Kein Wunder also, dass er panisch reagiert, was sich bei ihm allerdings nur darin zeigt, dass er bereit ist, Geld für einen Arzt auszugeben. Aber wer da in Wirklichkeit träumt, erfahrt ihr ganz am Ende der Geschichte...



Der geheimnisvolle Bigfoot Ein sparsamer Haushalt

5
40

Und noch jemand glaubt zu träumen: Vinzent, der Vetter von Baptist, besucht seinen Verwandten im Duck'schen Geldspeicher und erwartet dort natürlich einen Hightech-Haushalt mit allen Schikanen. Ihr könnt schon mal gespannt sein, was er stattdessen im Hause des reichsten Mannes der Welt so alles erlebt...

Gefährliche Träume

58

Der Geist des Wassers

92

Die Traummatte

130

Eine Stadt mit Zukunft

142

Phantomias und der Helm der Macht

174

Der Bumerang

204

Das Gift der Amazonen

205

Wir sehen uns sicher bald wieder!

Eure **TICK**, **TRICK** und **TRACK**

35 Jahre Lustiges Taschenbuch: Aus diesem Anlass gibt es die **Jubelfiguren** unserer berühmtesten Mitbürger für unsere treuen Leser:

Diesmal **Dagobert Duck**, in LTB 294 gab es **Donald Duck** und in LTB 296 ist **Micky Maus** dabei!



Packung enthält verschluckbare Kleinteile.
Egmont EHAPA Verlag GmbH · Wallstr. 59 · 10179 Berlin
Hergestellt in China.

(Fehlende LTB-Ausgaben können direkt beim Verlag nachbestellt werden!)

Der geheimnisvolle BIGFOOT

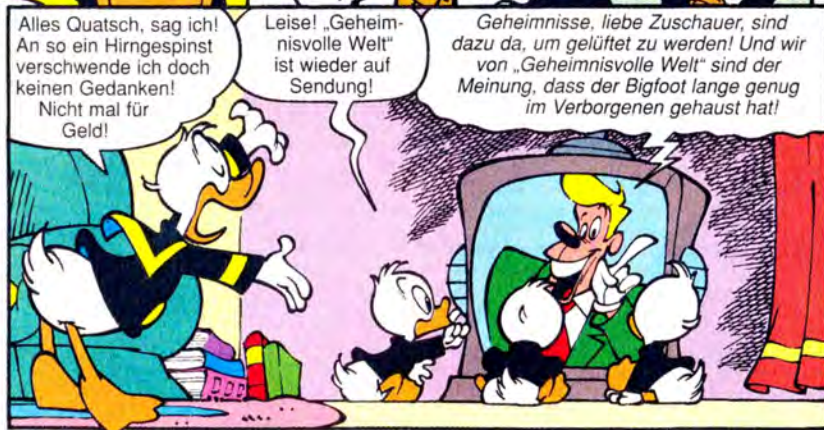
WALT DISNEY

Außer diesem Amateurfilm gibt es bis heute keinen bildhaften Beweis für die Existenz des Bigfoot, der den wissenschaftlichen Namen „Wald-Yeti“ trägt.

Und auch dieser Beweis ist umstritten, da die Echtheit der Aufnahme immer wieder angezweifelt wird!

Darf man fragen, womit ihr jetzt wieder eure Zeit vergeudet?

D 2000-039



Darum zahlen wir demjenigen eine Million Taler in bar, der es als Erster schafft, uns einen schlüssigen Beweis für die Existenz des Bigfoot vorzulegen!

Also, melden Sie sich bei uns, wo immer Sie sind und was immer Sie für uns haben. Vor allem, wenn es den Bigfoot betrifft!



Leute, das ist die Chance des Jahrhunderts!

Und wir mit unserer Erfahrung als Fieselschweiflinge haben das Monster so gut wie im Sack, und damit auch die Moneten!

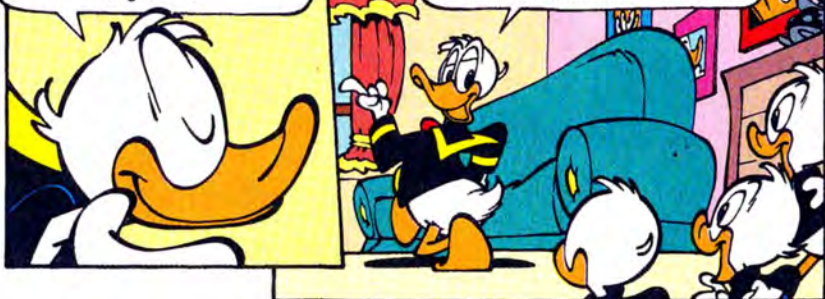
Vorausgesetzt natürlich, wir dürfen, wie wir könnten! Aber da seh ich leider schwarz!

Stimmt! Onkel Donald lässt uns bestimmt nicht auf Bigfoot-Jagd gehen! Weil er meint, dass das alles Quatsch ist!



Da täuscht ihr euch, Jungs! Für eine Million bin ich durchaus im Stande, über meine eigene Meinung wegzusehen!

Also, hurtig! Packt eure Rucksäcke und vergesst die Videokamera nicht! Morgen um diese Zeit campieren wir schon mitten in der Wildnis!



Tags darauf,
in einem
Kostümverleih...

Und behandeln
Sie das Gorilla-
kostüm pfleglich, ja?

Sicher!
Ich bring's in
einer Woche
zurück!

Hehe! Ein kleines Täuschungsmanöver
wie neulich! Tja, öfter mal was Neues,
sag ich immer und greife auf alte Tricks
zurück! Weil damit keiner rechnet!

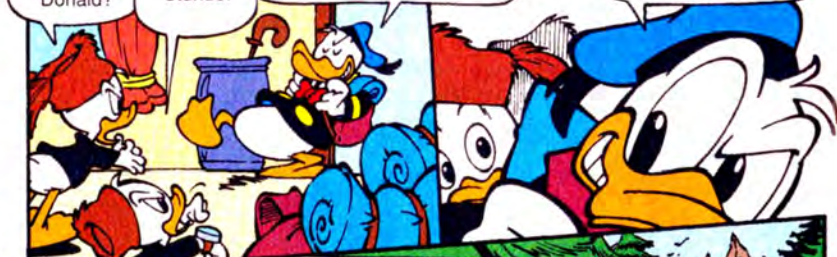


Wo warst
du denn
so lange,
Onkel
Donald?

Unser
Flieger geht
in einer
Stunde!

Regt
euch ab! Ich musste eben
noch ein paar Kleinigkeiten
besorgen!

Bei so einem Ausflug
muss man auf alles
vorbereitet sein!



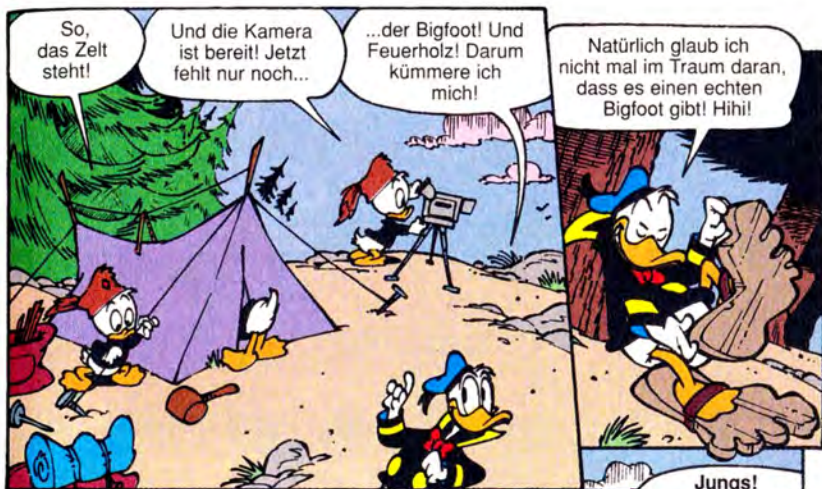
Stunden
später...

Langsam
kapiert ich,
warum den Bigfoot
bisher kaum einer
gesehen hat!

Weil man in dieser Wild-
nis den Wald vor lauter
Bäumen nicht sieht! Wer
hier nicht gefunden
werden will, wird's auch
nicht!

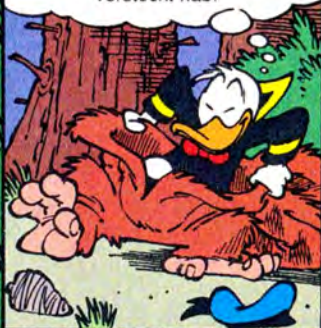


Genug für
heute! Schlagen wir
unser Lager auf!





Hehe! Gut, dass ich das
Gorillakostüm vorhin schon
versteckt hab!



Ich wette, die Jungs fallen drauf rein!
Ob sich die Fernsehritzen von meinem
Auftritt täuschen lassen, ist eine andere
Frage! Na, das werden wir ja
sehen!



Im schlechtesten Fall hab
ich meinen Spaß gehabt... und im
besten bin ich um eine Million
reicher!



Grunz!

Ach du Schande! Das muss
das Geräusch sein, das Onkel
Donald gehört hat!

Wa-was
kann denn
so grausig
grunzen?

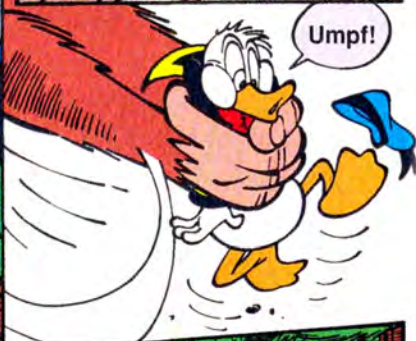


Kreisch!

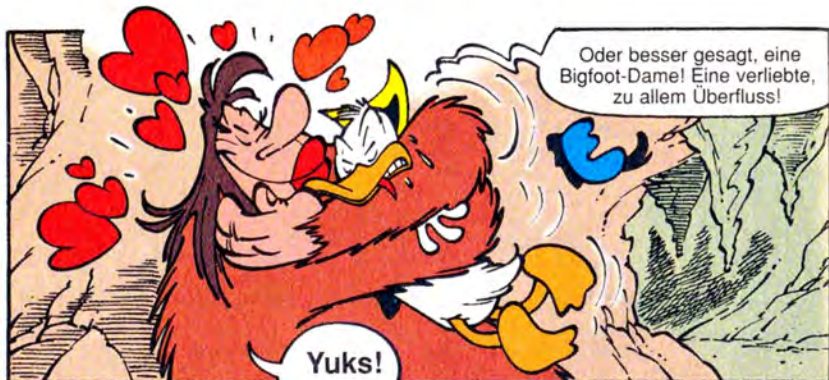


















Unfassbar! Ich hab tatsächlich gewonnen!

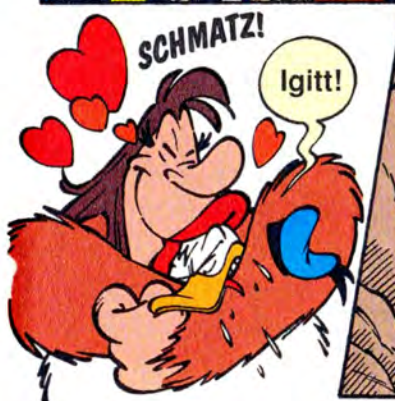


Nicht schlecht, was? Aber jetzt wird's höchste Zeit! Meine Nefen machen sich bestimmt schon Sorgen!



Kannst du mir den Weg zu unserem Lager zeigen? Das wär wirklich nett von dir!

Äh... sieh... sieh mich nicht so an...



SCHMATZ!

Igitt!



Juckele?

Nein, ganz und gar nicht juckele! Mir ist eher zum Heulen!

Tags darauf finden wir die Jungs im Büro des Forstwarts wieder, wo ihre Sorgen auf ein offenes Ohr stoßen...

Wir haben stundenlang gesucht, und das ist alles, was wir gefunden haben!

Hm! Euer Onkel hat wirklich sehr eigenwillige Ansichten darüber, was zu einer Ausrüstung so alles gehört!



Na ja, eigentlich sind wir hier, um einen Beweis für die Existenz des Bigfoot zu finden!

Offenbar wollte uns unser Onkel mit dem Gorillakostüm wieder mal einen Streich spielen!

Vielleicht hat er das auch getan und amüsiert sich gerade köstlich darüber!

Mag sein, dass er uns den Bigfoot vorspielt! Aber er würde nie verschwinden und uns absichtlich Angst einjagen!



Sicher nicht, wenn er auch nur halbwegs der Onkel ist, den drei nette Jungs wie ihr verdienen! Ich glaube, die Sache ist ernst!

Hallo, Zentrale? Ich hab hier eine vermisste Person... oder eben nicht! Na, ihr versteht schon!

Die Suche ist jedoch vergebens...

Tut mir Leid, Kinder! Keine Spur von eurem Onkel! Aber wir machen weiter, bis wir ihn gefunden haben!



Inzwischen hat Donald die Retter natürlich gesehen und versucht verzweifelt, sie auf sich aufmerksam zu machen...

Hallo!
Hierher!

Verflixt und zugepappt! Ihr kämmt die falsche Ecke Wildnis durch, Leute! Merkt ihr das denn nicht?

Nichts zu machen! Seufzt!
Die armen Jungs sind bestimmt schon krank vor Sorge!

Und mir geht's auch nicht grade gold!

Mjam-mjam?

Was denn?
Ihr futtert Baumstämme?

Oder doch nicht?
Was...

Schmatz!

Schmatz?
Das da?
Aber nie im Leben!

KRACKS!

Eine Woche geht ins Land und die Lage wird langsam bedrohlich...

Nichts zu futtern, kein Fell am Leib gegen den Nachtfrost... ich fürchte, die Jungs haben die längste Zeit einen liebenden Onkel gehabt!



Aber wahre Liebe heißt verzichten können! Also hör auf, mich abzubusseln und bring mich zurück...

SCHMATZ!

Ja, ich weiß! Du liebst mich!

Und deshalb...

...zum Lager!
Bitte! Bevor es zu spät ist!

Schluchz!



Derweil, im
Büro des
Forstwarts...

Tut mir aufrichtig Leid, Kinder!
Aber ich weiß wirklich nicht,
wo wir noch suchen sollen!

Können wir uns nicht
noch mal in der Nähe
des Lagerplatzes um-
schauen?

Bald...

Keine Spur von ihm!
Ihr müsst der schreck-
lichen Wahrheit ins Auge
sehen und...

Chef! Da drüben in
den Büschen rührt sich
was!

Onkel
Donald!

Ha-
hallo,
Jungs!
Ächz!

Mensch, wo
hast du denn
die ganze Zeit
gesteckt?

Der Big-
foot hat mich
gefangen
gehalten!

Der Bigfoot?
Was du nicht
sagst!

Etwa der, dessen
Verpackung wir ge-
funden haben?

Ich geb's ja zu,
ich wollte euch
reinlegen! Aber
der, von dem
ich spreche,
war echt!

Wahngebilde,
Onkel Donald!
Nach einer Woche
in der Wildnis
ist das kein
Wunder!

PÄNG!



Geraume
Zeit später,
in einem
Hotel...

Ach, Kinder, ihr ahnt ja nicht, wie sehr man
da draußen die einfachen Dinge des Lebens
schätzen lernt! Frühstück, eine warme Dusche...
ich fühle mich wie neugeboren!

Wir machen uns Sorgen,
Onkel Donald! Meinst du, sie
behandeln die Bigfootdame
gut?

Aber keine Frage! Sicher will niemand,
dass dem ersten gefangenen Bigfoot
aller Zeiten etwas zustößt!

Wenn es euch beruhigt, können wir uns
mit eigenen Augen davon überzeugen!
Gehen wir die kleine Lady besuchen,
bevor wir beim Fernsehen anrufen!

Hallo!

HOTEL WINTERWALD

Ah, der Herr
Forstwart! Gerade
wollten wir zu
Ihnen, um nach
unserer Freundin
zu sehen!

Da wären Sie umsonst
gekommen! Die Dame ist
nämlich nicht im Forsthaus!

Sie ist im Stadt-
gefängnis!







Pah! Typisches Pfadfinderdenken!
Gefühl für Gerechtigkeit! Ein Herz
für die geknechtete Kreatur!

Wenn du echt glaubst, was du da
sagst, dann schämen wir uns für dich,
damit du's nur weißt!

Aber an euren Knecht von
Onkel... äh... geknechteten
Onkel denkt ihr nicht!
Was ich durchgemacht
habe, ist mit einer
Million noch unter-
bezahlt!

Dein Gewissen möchten wir
nicht haben, weil wir dann
nämlich gar keines hätten!

Nicht
lange da-
nach...

Grummel! Da reißen sie
den Schnabel auf, wie sehr
sie sich um den armen
Bigfoot sorgen... aber was
für ihn tun, darf dann ich!

Maden sammeln!
Pfui Spinne! Warum kann etwas,
das aussieht wie ein Gorilla nicht auch
brav seine Bananen mümmeln?

Holla!
Was war denn
das?

Roaaaar!

Uaarg!
Kreisch!
Japs!





Und so, am selben Abend...

Schlaft gut, Jungs! Ich schau noch mal kurz nach unserer Freundin!

Wirklich rührend, Onkel Donald!

Du willst dich doch bloß vergewissern, dass sie sicher hinter Schloss und Riegel sitzt!

Bis du dein Blutgeld kassiert hast!



Der Sheriff ist nach Hause gegangen! Will sich ausruhn, damit er morgen in der Glotze einen ausgeschlafenen Eindruck macht!

Verstehe! Aber er hat Ihnen doch sicher noch gesagt, dass Sie mir die Schlüssel für die Zelle und die Fußfesseln geben sollen, oder?



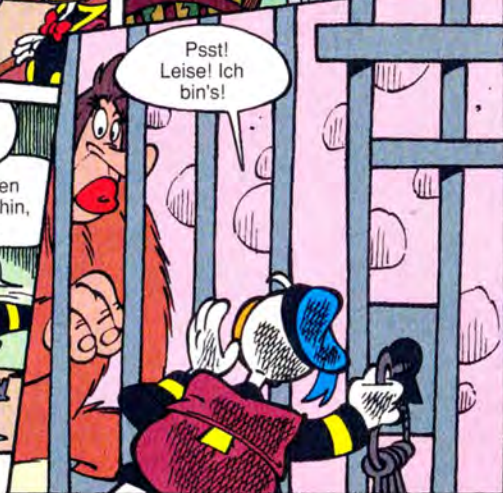
Nein!

Nicht? Nun, wir dachten uns, dass sie vielleicht eher etwas isst, wenn sie nicht mehr gefesselt ist!



Schon recht! Wenn der Sheriff einverstanden ist, soll's mir wurscht sein!

Danke! Ich lege Ihnen die Schlüssel wieder hin, wenn ich gehe!



Psst! Leise! Ich bin's!



Ich will versuchen,
dich hier rauszuholen!
Aber wir haben nicht
viel Zeit! Hör also gut
zu, was ich dir
sage...



Zuerst zieh ich mein Kostüm
an! Ein Glück, dass die
Kleinen es gefunden und
mitgebracht haben...



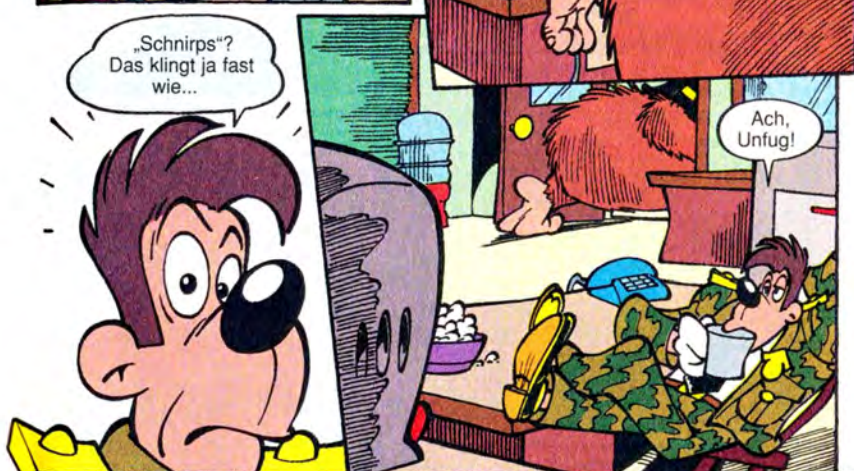
Und jetzt ziehst du meine Kleider an!
Ich weiß, sie sind ein klein wenig eng,
aber wir müssen eben das Beste
draus machen!



Hier, die Schlüssel gibst du dem
Polizisten im Büro! Hoffen wir mal, dass
er immer noch vor der Glotze hockt!



Er tut's...

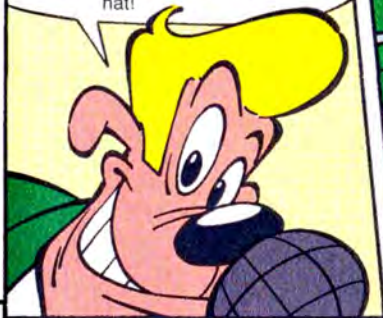




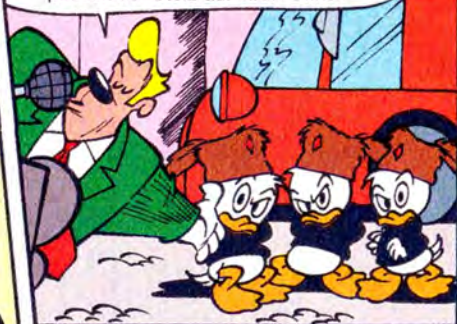
Ich stehe vor dem Gefängnis einer ländlichen Kleinstadt, in dem sich angeblich der lebendige Beweis für die Existenz des Bigfoot befindet!



In Kürze erwarten wir auch Herrn Donald Duck, den Mann, der auf die Bestie gestoßen ist, und dem daher die Million Taler zusteht, die unser Sender ausgelobt hat!



Hier sehen Sie Tick, Trick und Track, die Neffen des Glückspilzes, die natürlich fast platzen vor Stolz auf ihren Onkel!



Herr Forstwart, Sie kümmern sich seit nunmehr 24 Stunden um diese Kreatur... Was können Sie uns über sie sagen?



Nun ja... sie isst nicht besonders viel!

Höchst interessant! Wollen wir nun einen Blick auf die Kreatur werfen?



Sofort! Ich bin übrigens Sheriff Scharfhündl... nebenbei bemerkt! Hehe!

Meine Damen, meine Herren, dies ist ein großer Moment! Fassen Sie Mut! Gleich stehen Sie Auge in Auge mit einer der grausigsten Bestien, die jema...

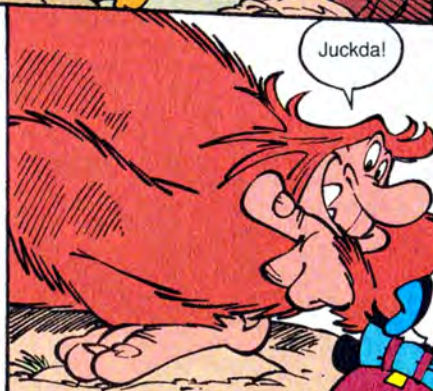


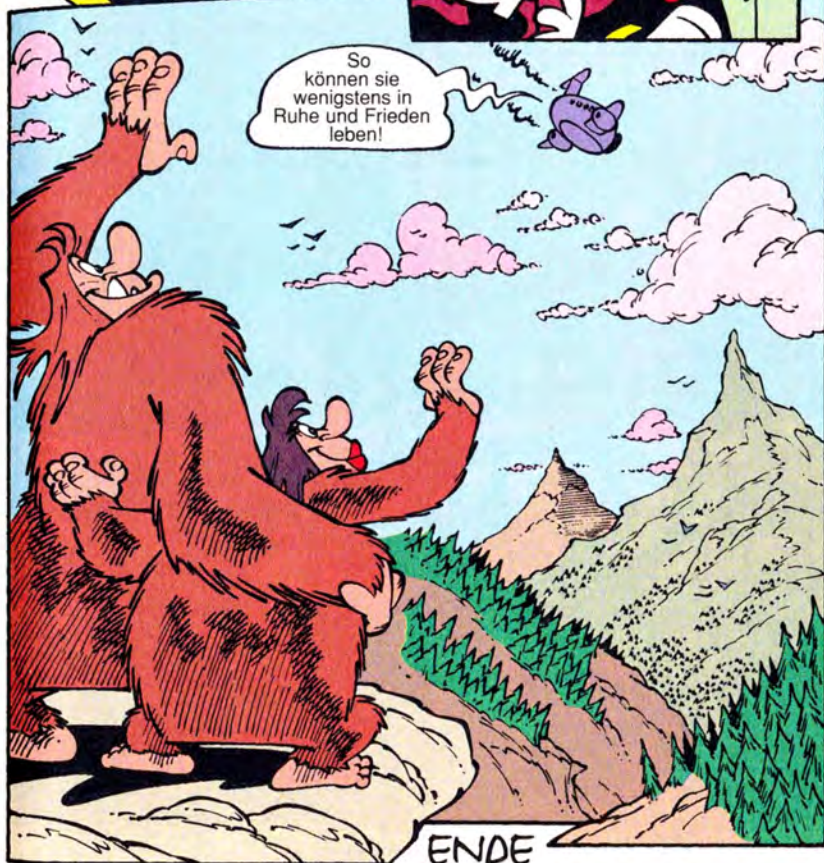
...aaah!
Schnitt!
Schnitt!











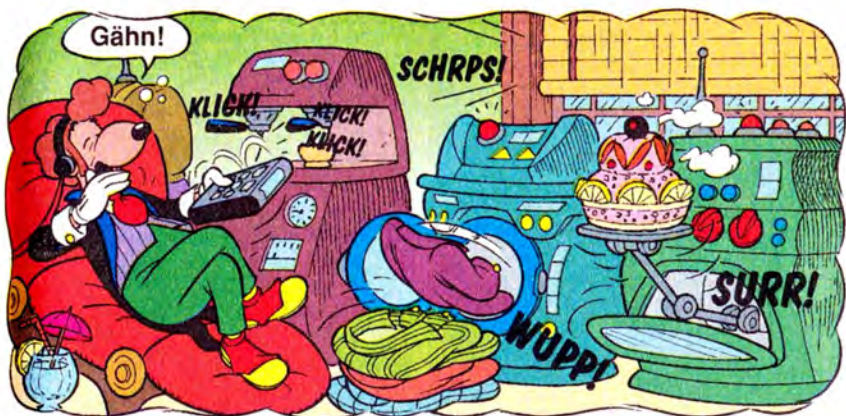
Ein sparsamer Haushalt

WALT DISNEY

Ach, wie schön kann Arbeit sein, wenn sie tut sich von allein...

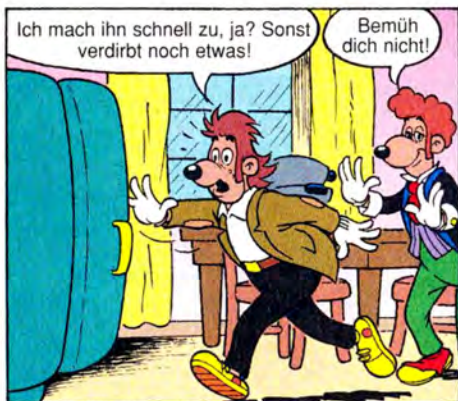


Gaja Arrighini (Story), Alessandro Del Conte (Zeichnungen)



















Und das werde ich dir umgehend be-
weisen!



Hm... dieser Taler hätte
ein wenig Glanz
nötig...

Unglaublich!

Einmal vorsichtig drüber-
streichen...



...und?

Tatsächlich! Er glänzt wie neu!
Jetzt sag bloß, du mußt
auch noch...



...sämtliche Taler polieren? Das wär
ja... röchel! Hust! Frosch im
Hals... ächz!



Warte! Ich hol dir
ein Glas Wasser!

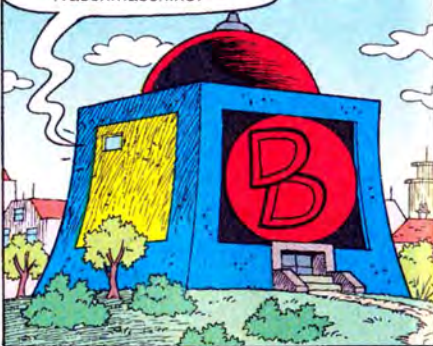




Unfassbar! Bei so einem Chef würde es mich nicht wundern, wenn du die Wäsche auch noch im Zuber waschen müsstest!

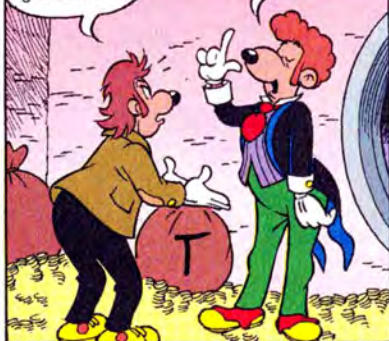


Immerhin ist das schonender als in der Waschmaschine!



Aber nicht so gründlich!

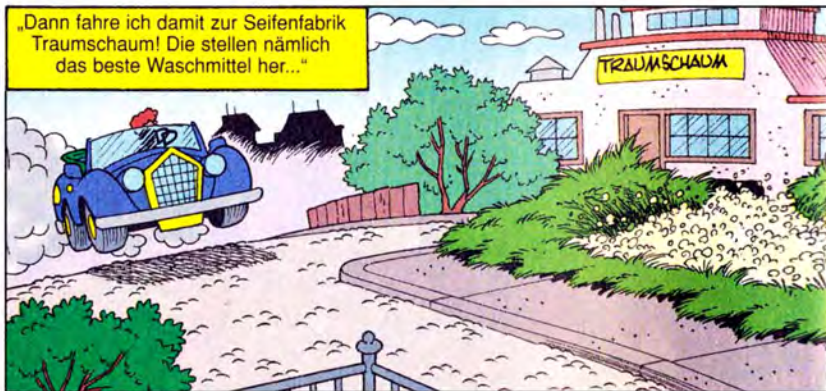
O doch, mein Bester!

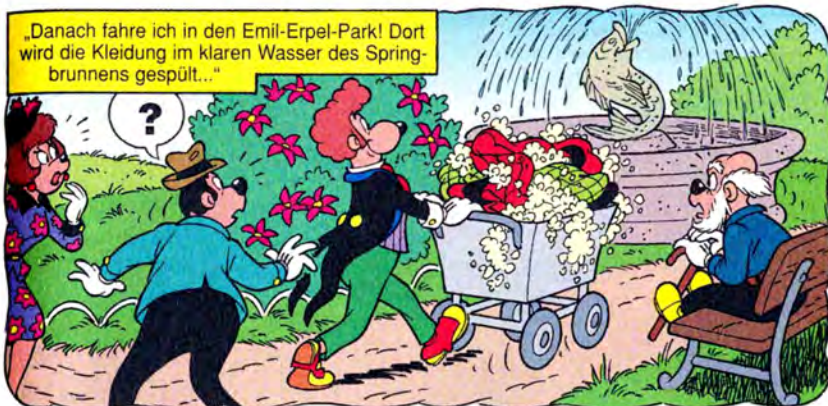


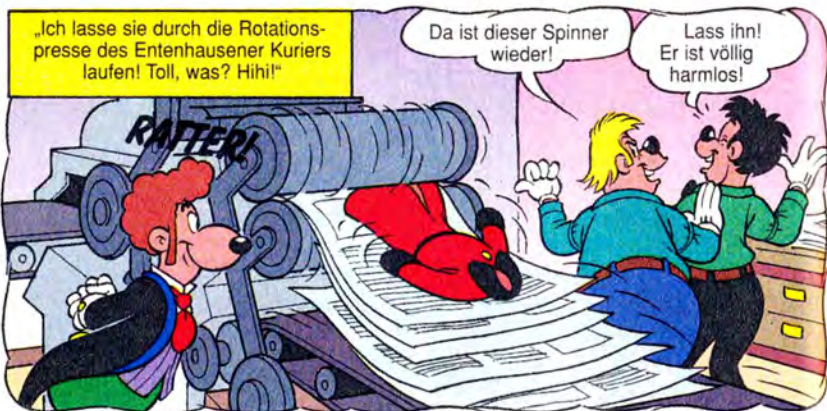
„Man muss nur wissen, wie! Ich packe einmal pro Woche die ganze Wäsche in Herrn Ducks Wagen...“

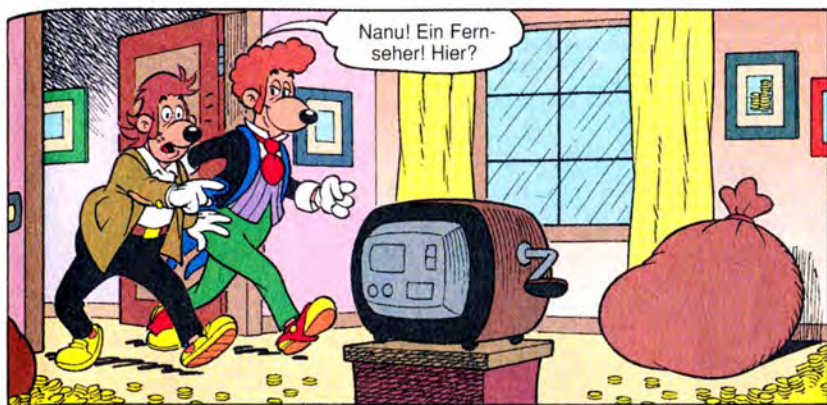


„Dann fahre ich damit zur Seifenfabrik Traumschaum! Die stellen nämlich das beste Waschmittel her...“









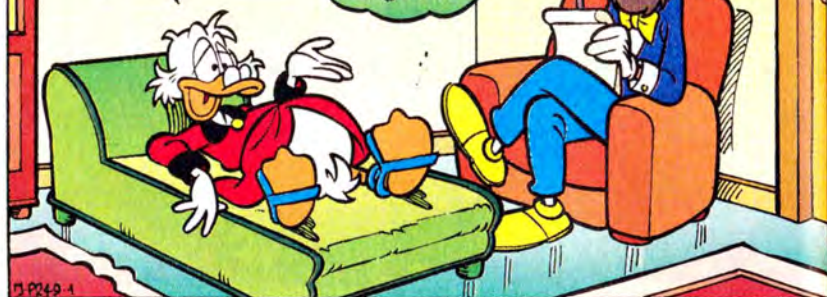




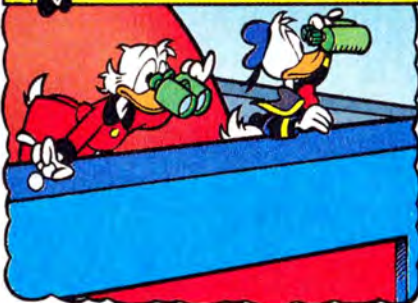
GEFÄHRLICHE TRÄUME

WALT DISNEY

Also, ich stehe auf dem Dach des Geldspeichers, zusammen mit meinem Neffen Donald...



„Aus einem mir nicht bekannten Grund sind wir in Sorge und suchen die Umgebung mit starken Feldstechern ab...“



„Dann, mit einem Mal...“

Sieh mal, dort drüben, Onkel Dagobert!



Carmelo Gozzo (Story), Dario Pennati (Zeichnungen)



„Ich bin bereit für die
Abwehrschlacht und
voller Zuversicht!“

Kanonen gegen
Streitäxte! Klar, wer
da gewinnt!

SURR!



Ups!

TSHACK!

„Die Zuversicht schwindet
und mit ihr die Hoffnung...“



RAMM!

„Die Barbaren plündern den
Geldspeicher bis auf den
letzten Kreuzer! Sie lassen
nichts zurück außer einer
qualmenden Ruine...“



„...und mich in meiner grenzenlosen Verzweiflung! Doch damit hat das Grauen noch kein Ende...“

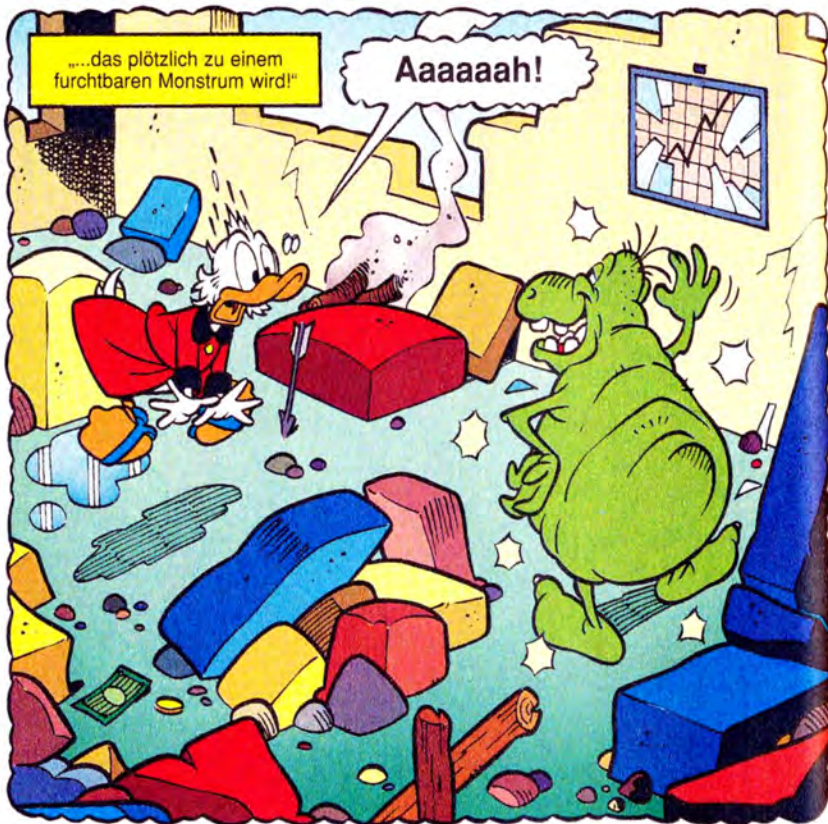


„Aus den Augenwinkeln nehme ich eine Art Leuchten wahr...“

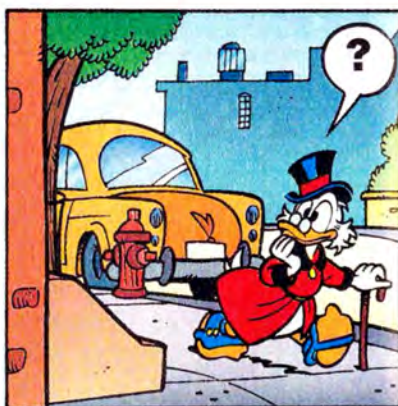


„...das plötzlich zu einem furchtbaren Monstrum wird!“

Aaaaaah!











Einige Tage später...

Gäh! Ich hab heute Nacht wieder schrecklich schlecht geschlafen! Uah!



Derselbe Traum wie immer! Es ist zum Heulen!

Denk nicht mehr dran, Onkel Dagobert!



Wie denn? Er verfolgt mich! Er macht mich fertig!

Mich auch!



Was willst du damit sagen?

Oh, äh... nichts! Ich meine nur, dass ich mit dir fühle! Ich seh doch, wie du leidest!



Gib's zu, Nefte, ich langweile dich, weil ich ständig davon rede!

Nein, aber fixe Ideen sind ungesund! Darum rate ich dir ja dauernd zu einem Psychologen!





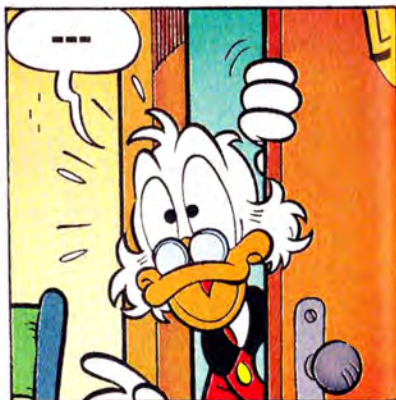


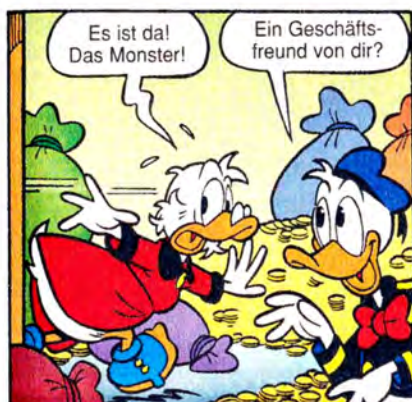






















Später...

Pack's in den andern! Der hier ist schon gestopft voll!



Hallo!

Da bist du ja endlich wieder!



Wie ich sehe, ist der Abtransport deiner Schätze schon in vollem Gange!

Allerdings! Und denk nur, es kostet mich keinen Kreuzer!



Das ist Herr Bertram Lastbahr, der mir seinen gesamten Fuhrpark umsonst zur Verfügung stellt!

Ach, wirklich?



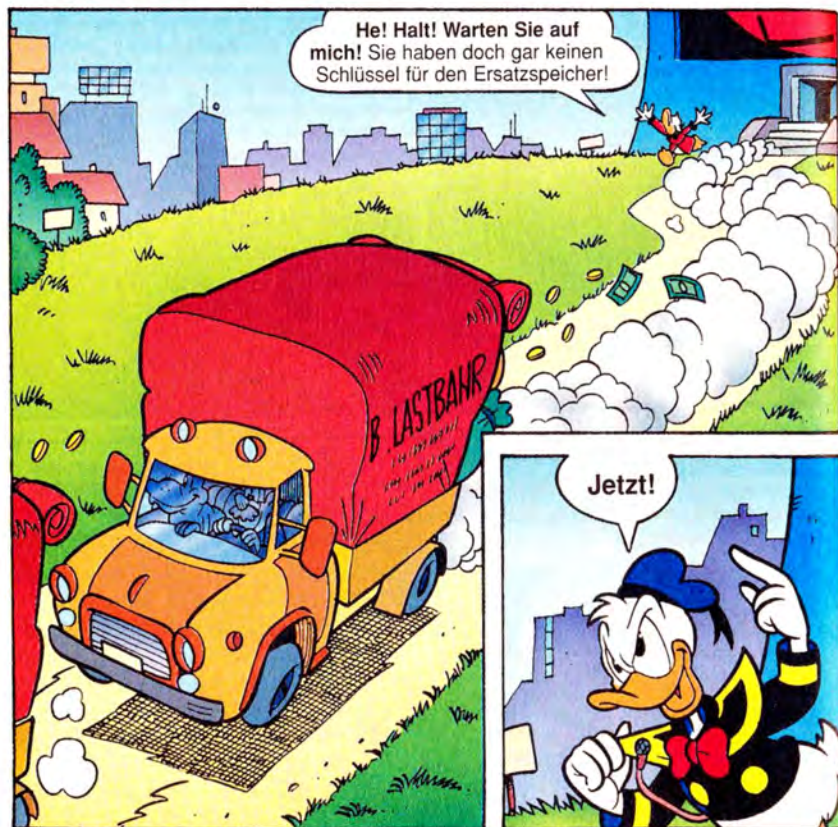
Das ist aber sehr großzügig!

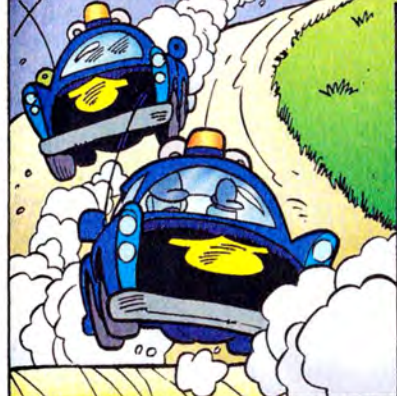
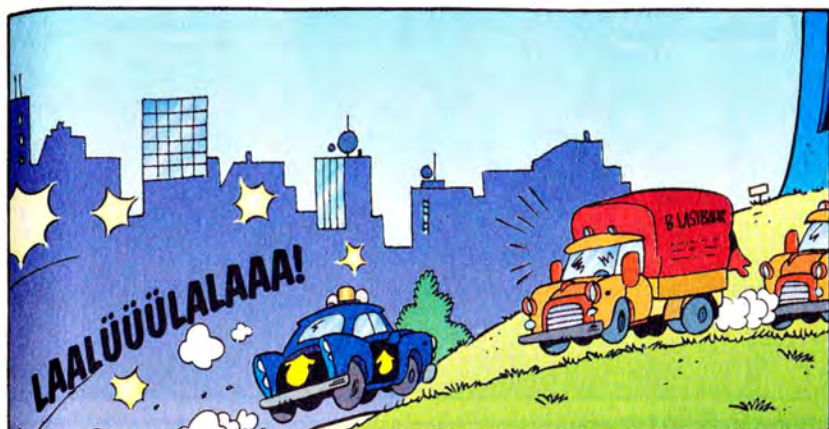
Eigentlich nicht! Ich mach auch meinen Schnitt bei dem Geschäft!

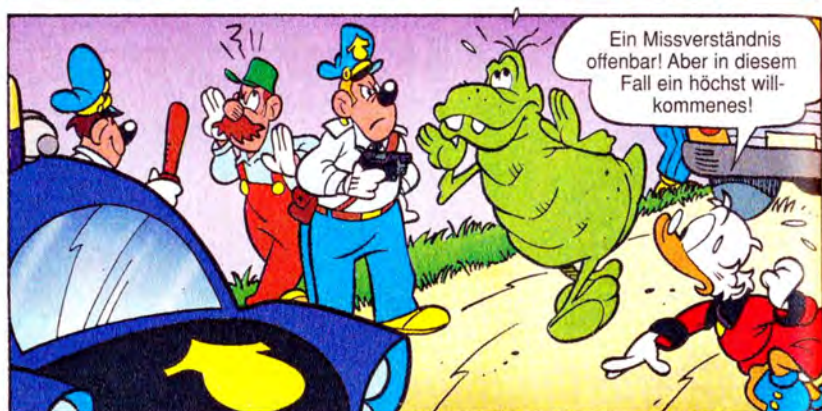
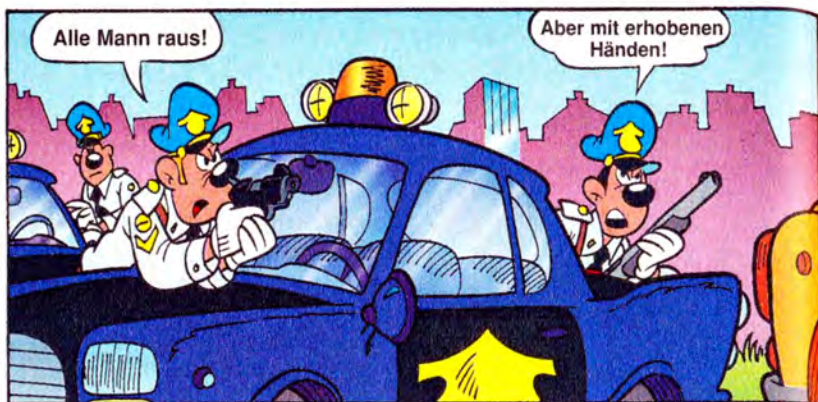










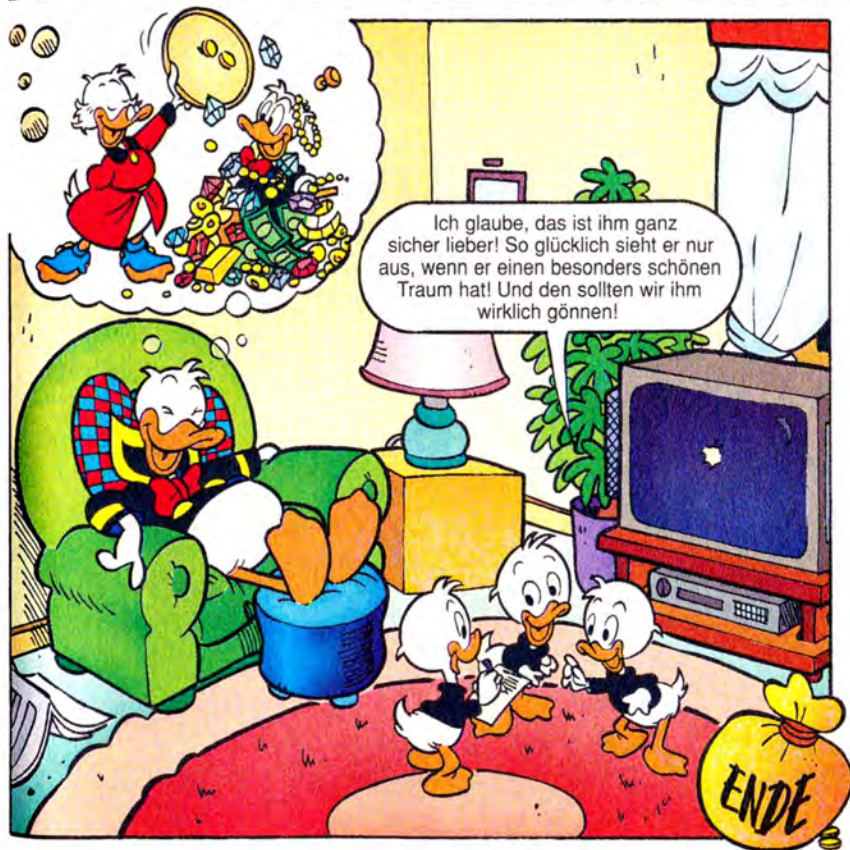








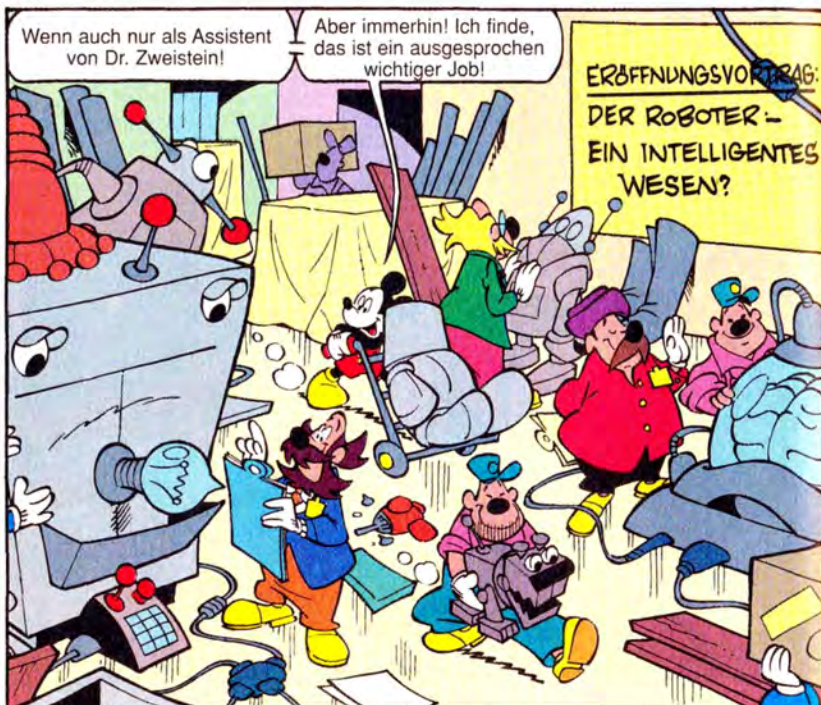




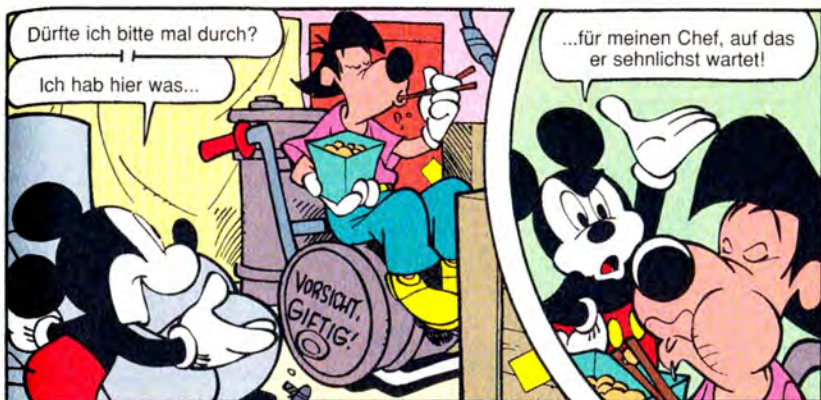


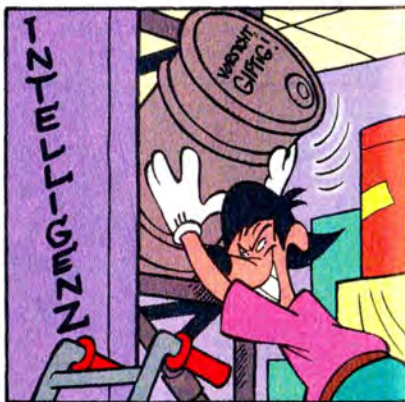
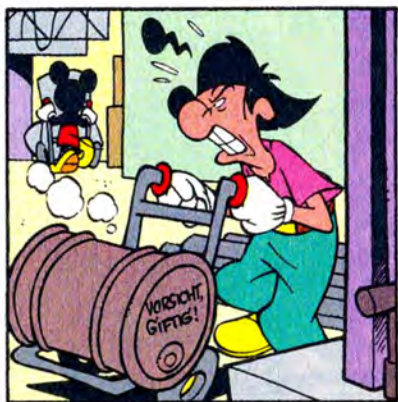
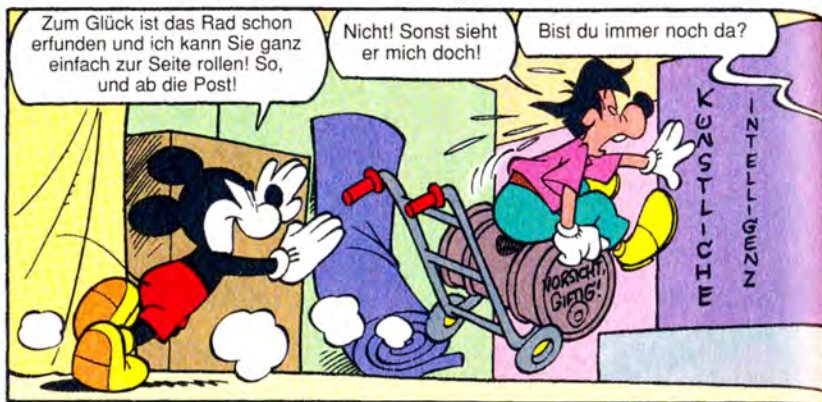
WALT DISNEY

DER GEIST DES WASSERS



Michael T. Gilbert (Story), Joaquin (Zeichnungen)

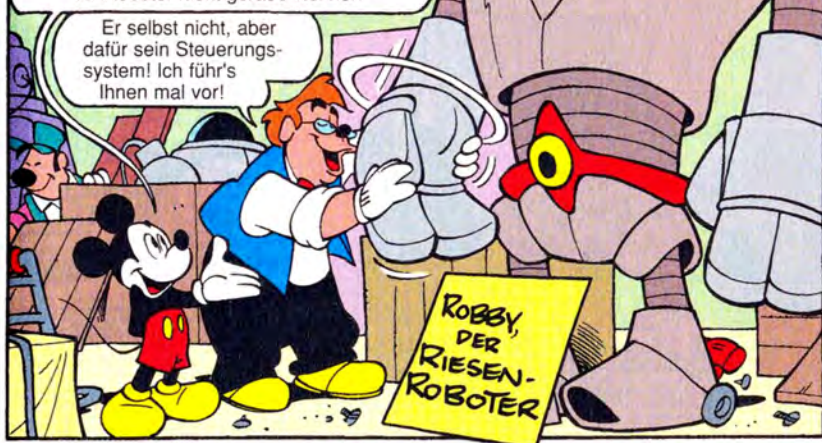






Verstehen Sie mich nicht falsch, aber, äh... unter den vielen tollen Erfindungen hier macht Ihr Roboter nicht gerade viel her!

Er selbst nicht, aber dafür sein Steuerungssystem! Ich führ's Ihnen mal vor!



Sehen Sie? Ich setze einfach diesen Helm auf, stelle mir vor, was er machen soll... und schon legt er los!

Tatsächlich! Ich muss gestehen, ich habe Sie unterschätzt!

Darf ich auch mal?



Später, Herr Maus, bei der Vorführung!

Ich möchte vorher noch einen alten
Freund und Kollegen besuchen, der
genauso wie ich auf dem Gebiet der
künstlichen
Intelligenz
forscht!



Ist diese Zwiebel etwa
sein Werk? Besonders
schlau sieht die aber
nicht aus!



Du siehst auch nicht
gerade aus wie Ein-
stein, mein Kleiner!

Ah!

Irgendwo hier müsste
er eigentlich sein!

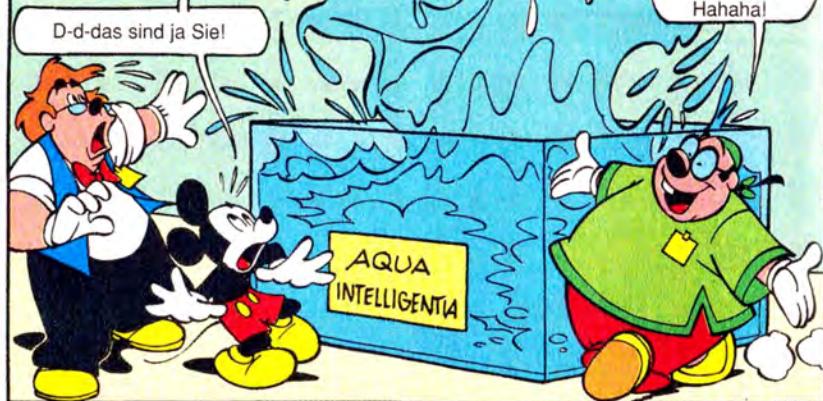
Vielleicht bringt er
sich da drin grad
in Form, haha!



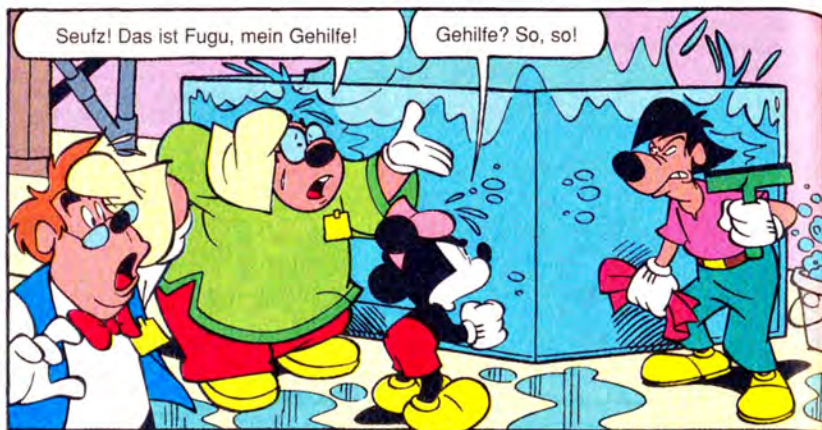
Huch! Was...

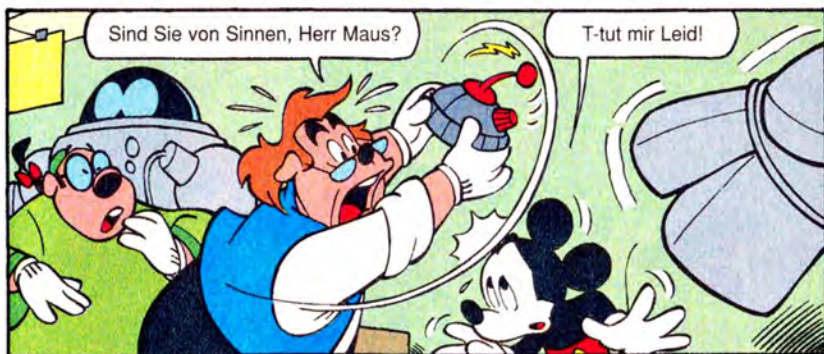
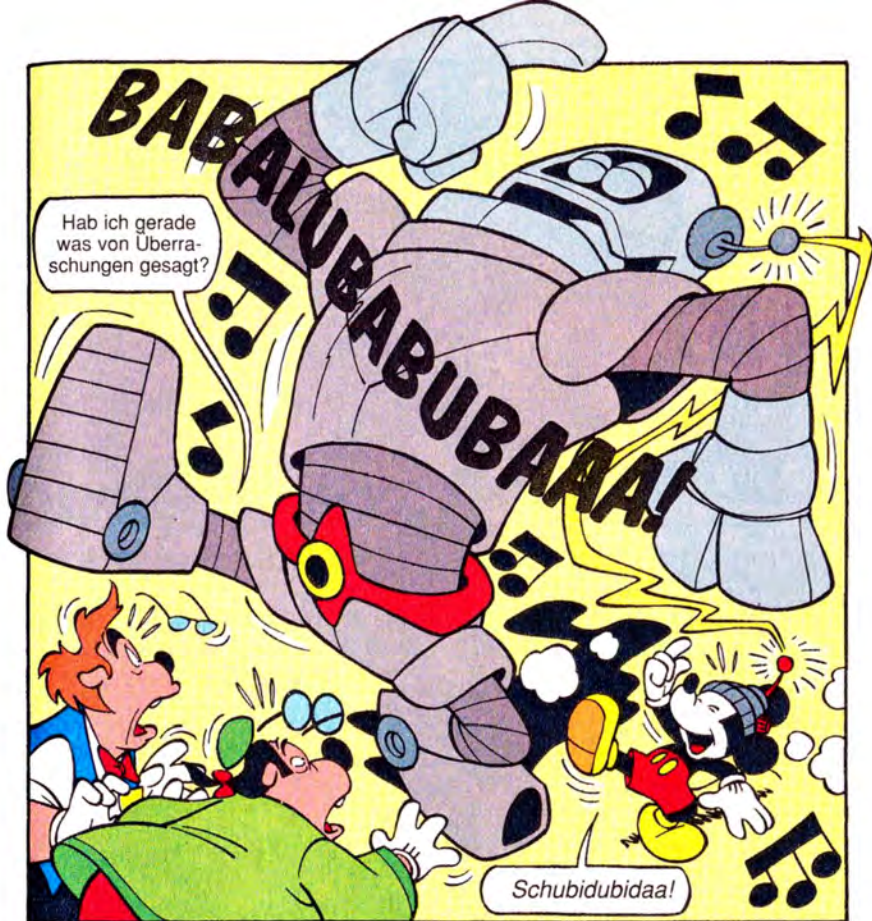
D-d-das sind ja Sie!

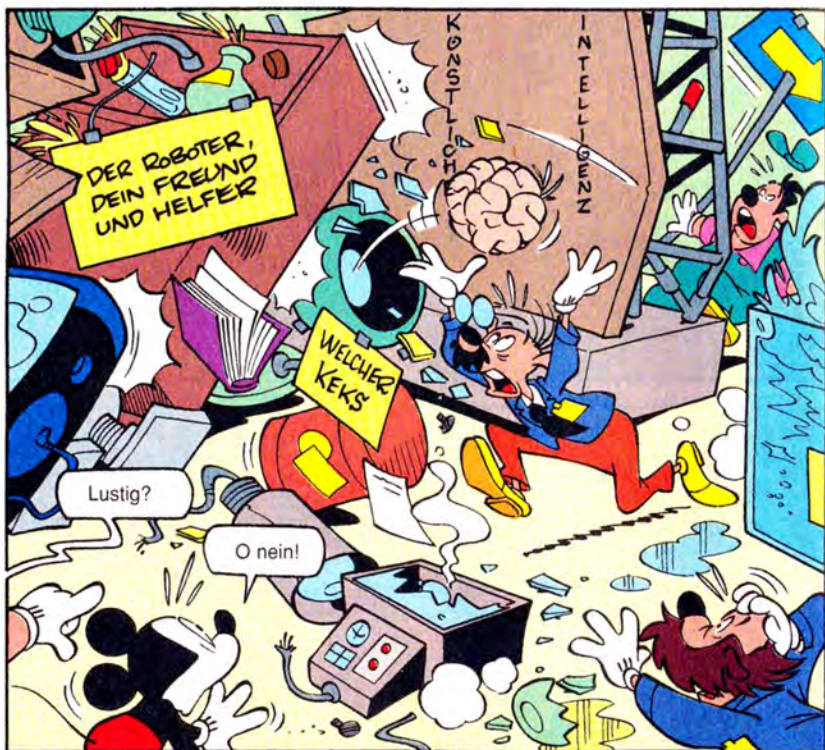
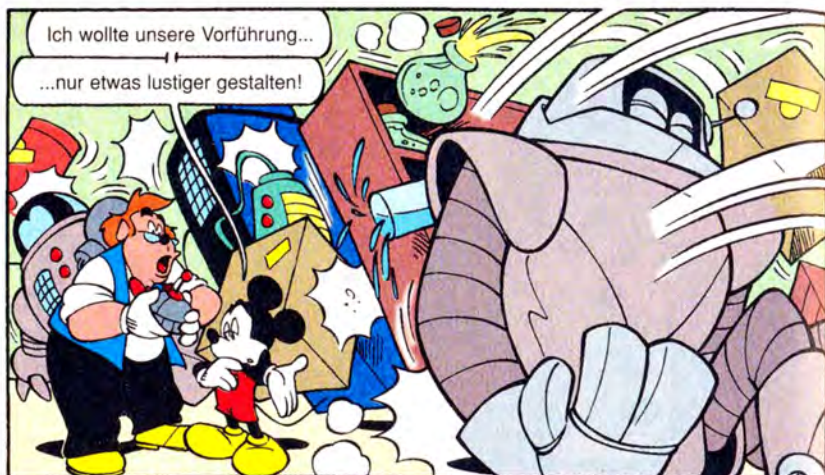
Hail! Habe ich
Sie nicht gut
getroffen?
Hahaha!

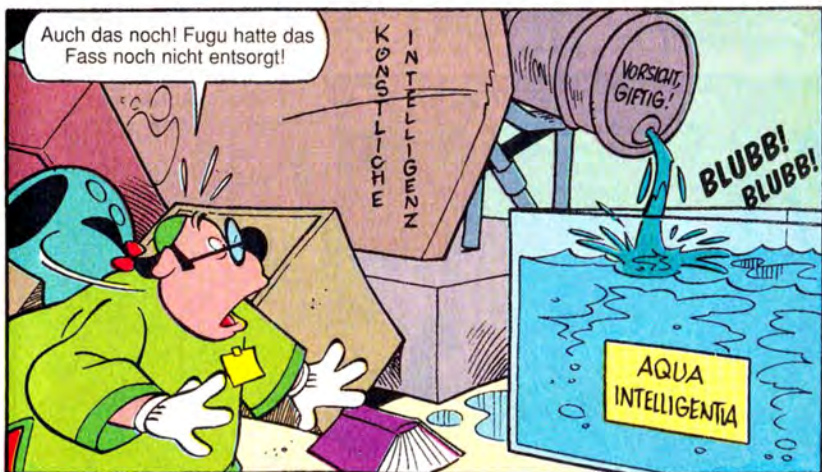














In der Tat...

Dieser kleine Miesling! Ich hätte ihn in das Fass stecken und mit entsorgen sollen, hmpf!

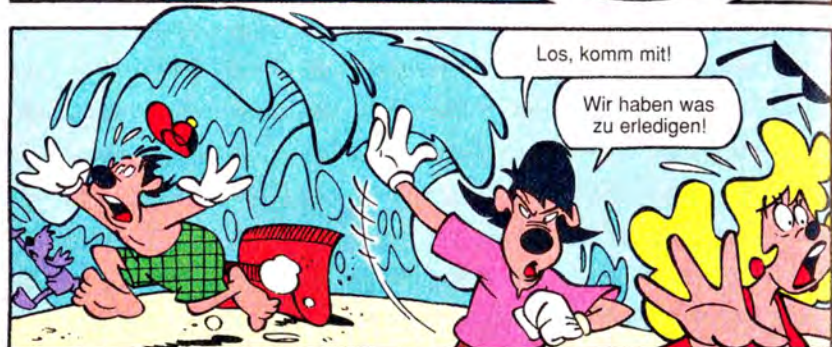


Aber ich werde den Kerl schon noch erwischen, und dann...



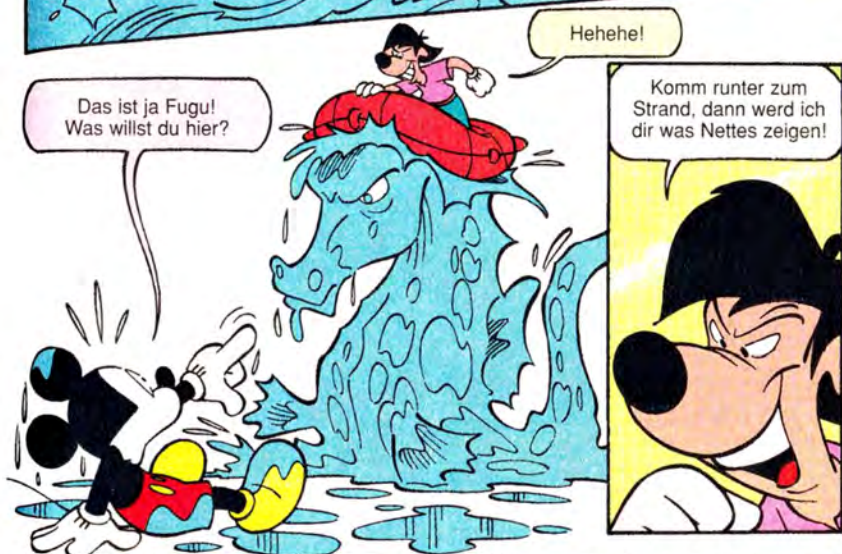
Aah! Was ist das?!





Später...







Da oben ist er!

Hahaha! Gefällt mir,
diese neue Art des Wellen-
reitens!

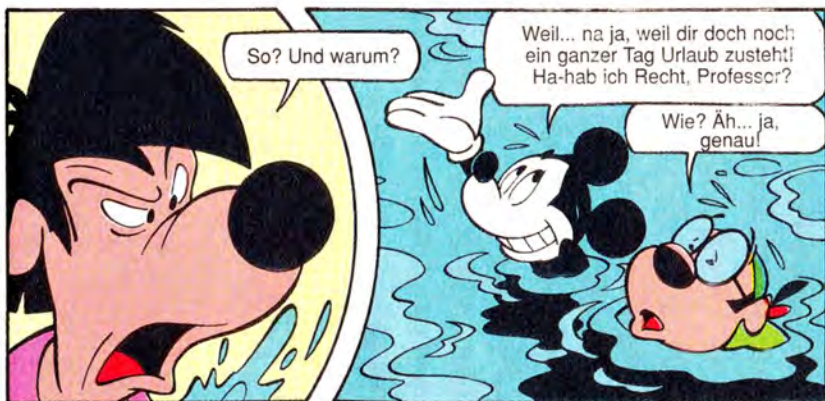
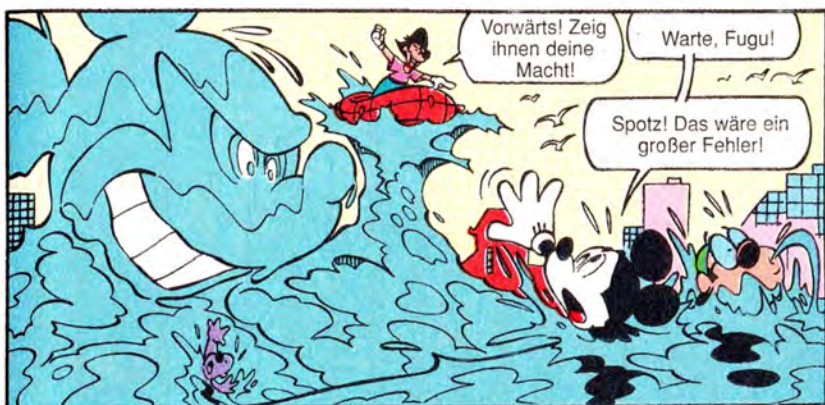
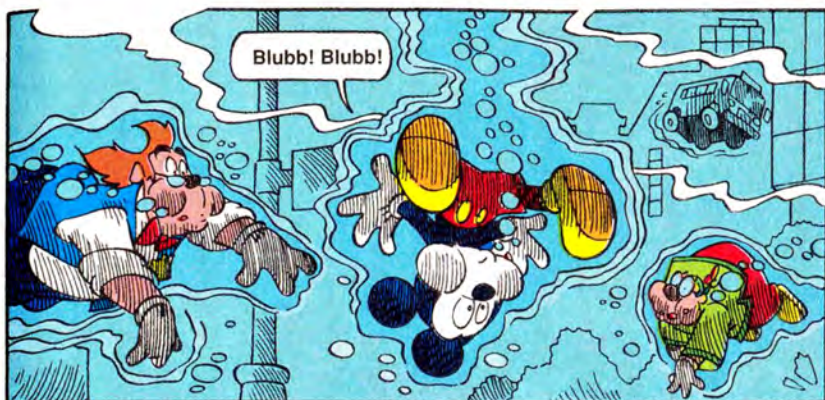


Sie hatten Recht, Micky-san!
Jetzt kann er das Meer kontrollieren!
Jetzt ist er der gefährlichste Mann
der Welt!

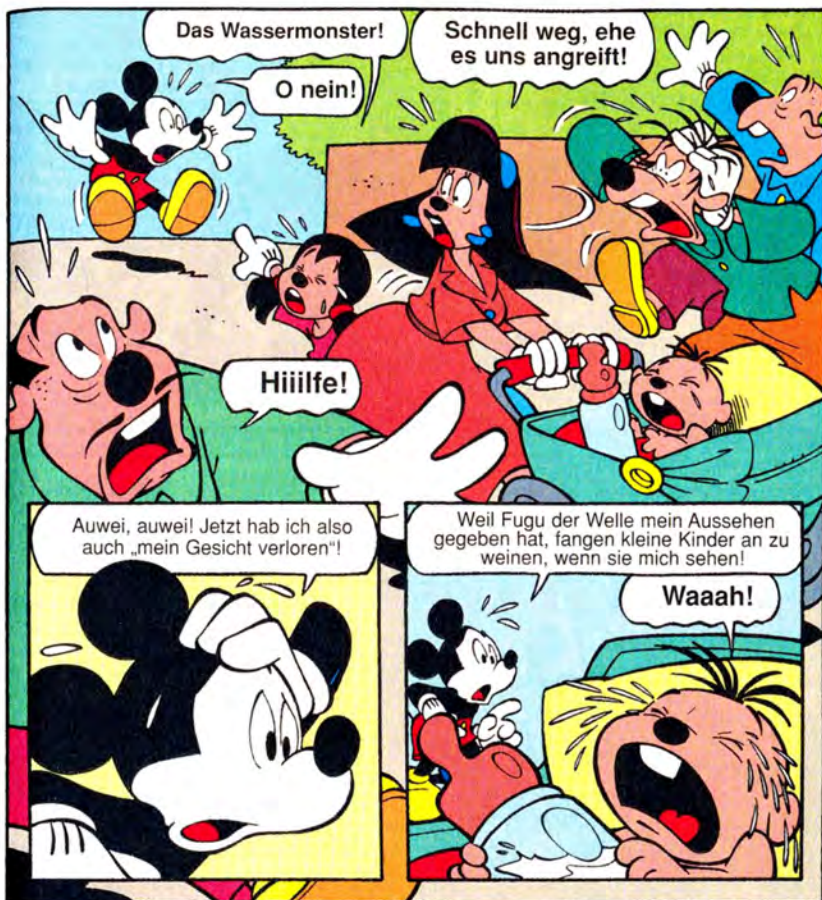
Sieht so aus!

Bringt euch in
Sicherheit!

Das ist ja... das gibt's
doch nicht!









Und Sie, Professor?

Seufz! Meine Erfindung war zum Wohle der Menschheit gedacht...

Aber, aber! Nur weil ein Schurke sich ihrer bemächtigt hat, heißt das noch lange nicht, dass sie nichts taugt!



Unser junger Freund hier hat Recht! Es ist nicht der Wissenschaft anzulasten, wenn sie missbraucht wird!

So ist es!

Yeah!

Si!

Genau!

ZENTRUM
DER
WISSENSCHAFT



Nur 24 Stunden bleiben den 99 Geistesriesen, um die Katastrophe zu verhindern...

ZENTRUM
DER
WISSENSCHAFT

Ob das wohl reicht?

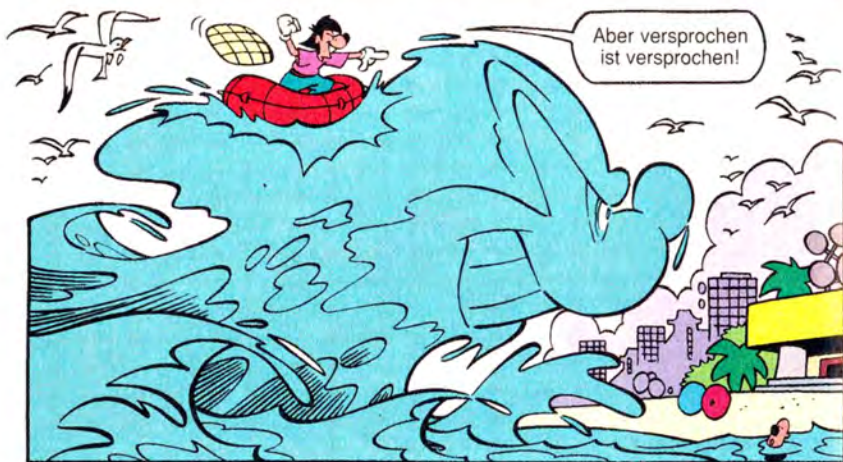


Da bricht auch schon der Tag an...

Gäh! Langsam wird's Zeit, die Stadt zu zerstören... obwohl ich lieber noch etwas schlafen würde!



Aber versprochen ist versprochen!



Erhebe dich, magische Welle mit dem Gesicht des Fremden! Jeder soll sein Antlitz aus tiefstem Herzen hassen!



Ach ja?



Was? Du hier? Glaubst du etwa, du kannst mich aufhalten?

Ich und mein...

...Freund hier!

Aah!

Dieser alberne Roboter? Warum sieht er denn so aus wie du?

Weil Professor Nasivashi meint, dass ich mein Gesicht erst „wiederfinden“ kann, wenn jemand mit meinem Aussehen dich besiegt hat!

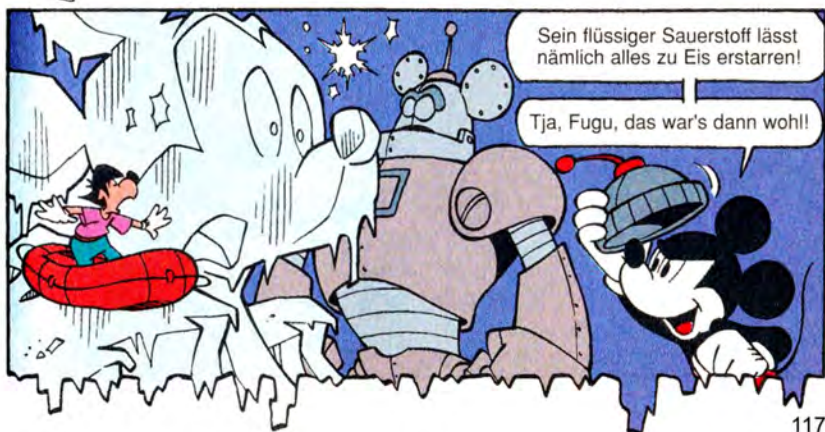
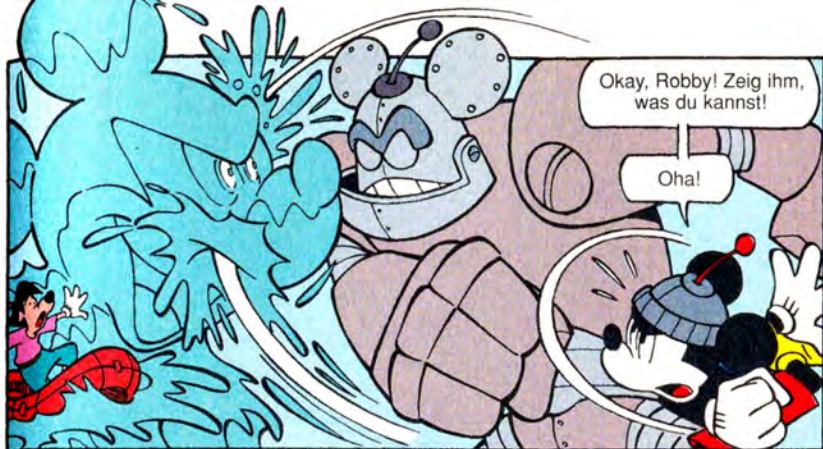
Mit diesem Spielzeug? Hahaha, das ist ja lächerlich!

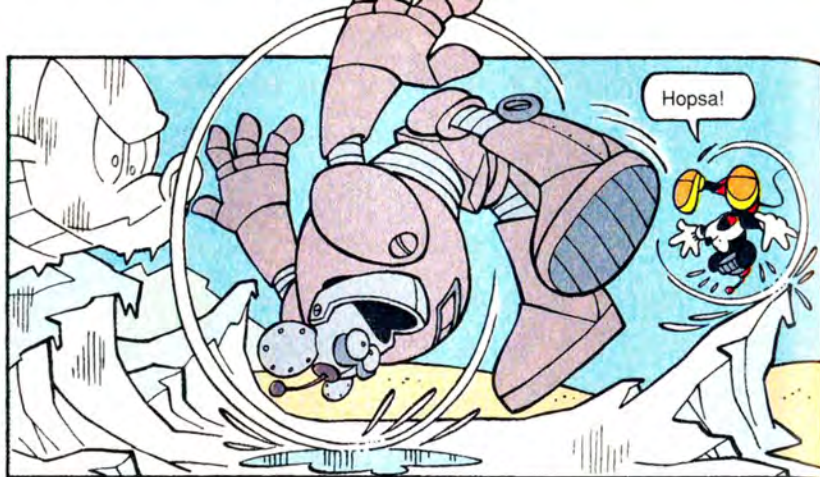
Abwarten! Die Idee dazu stammt aus dem alten japanischen Monsterfilm „Godzilla“!

Schluss mit den Plaudereien! Kommen wir zur Sache!

Wie du willst!

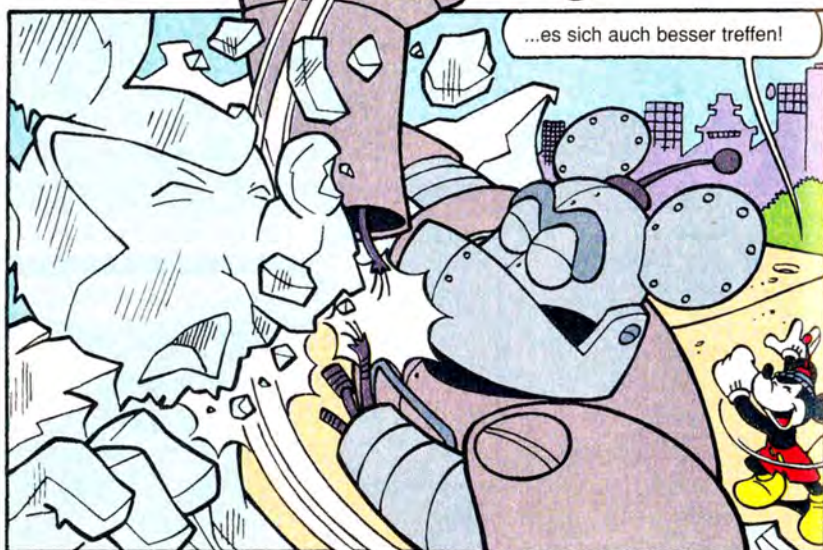


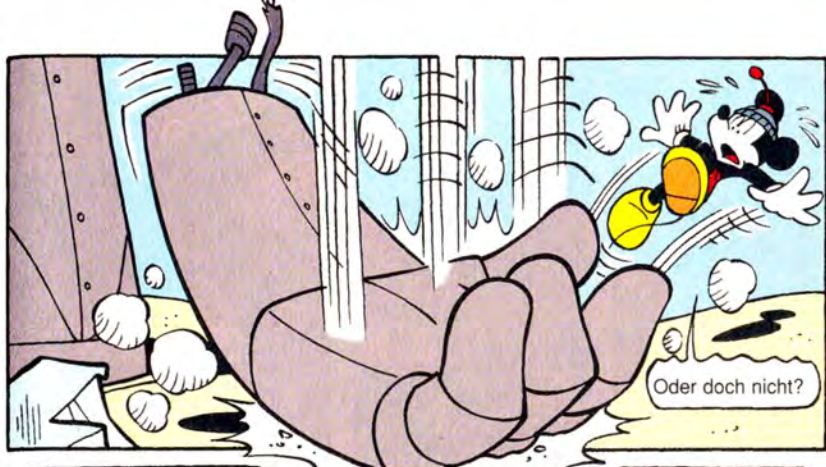




O Mann! Das hab ich nicht bedacht! Zu Eis gefroren, ist dieses Monster noch mal so gefährlich!

Andererseits lässt...





Oder doch nicht?

Hehe! Erst verlierst du
dein Gesicht, dann der
Roboter den Arm!

O nein! Das hält
Robby nie im Leben
durch!



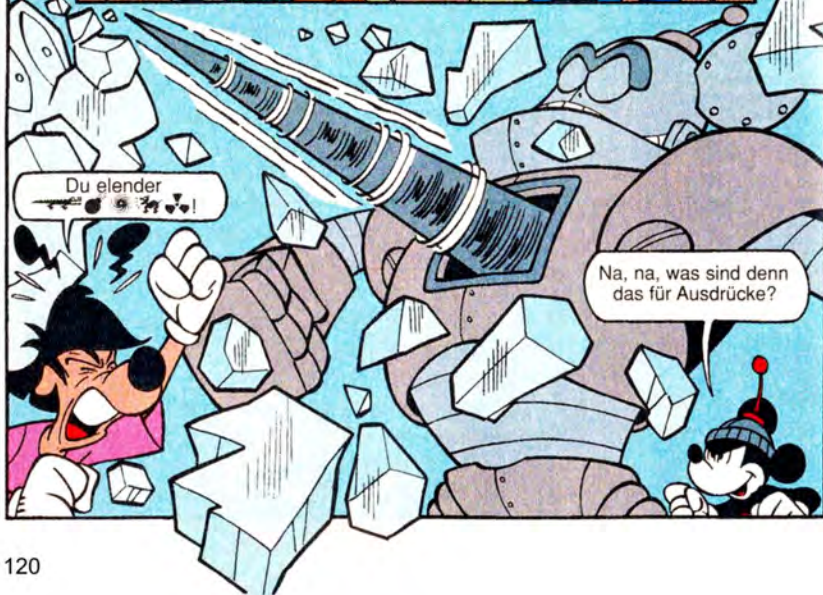
Ooh!

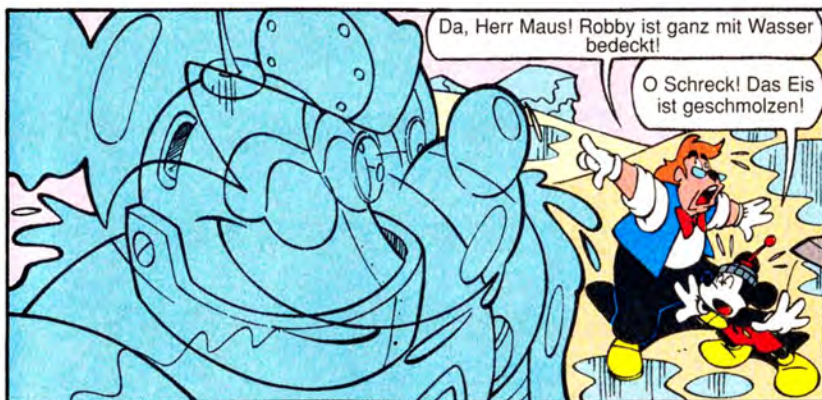
Aah!

Iih!

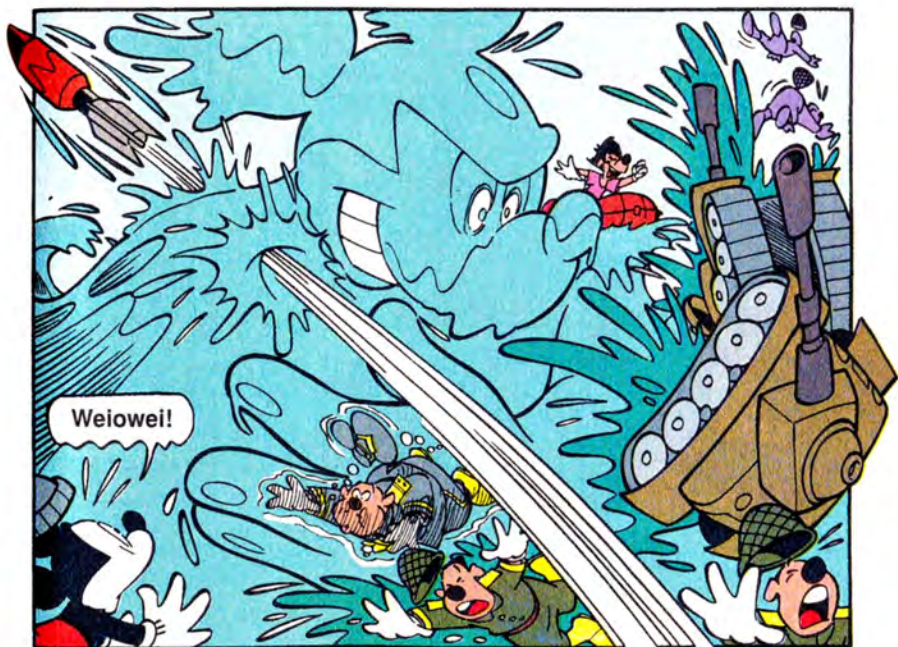


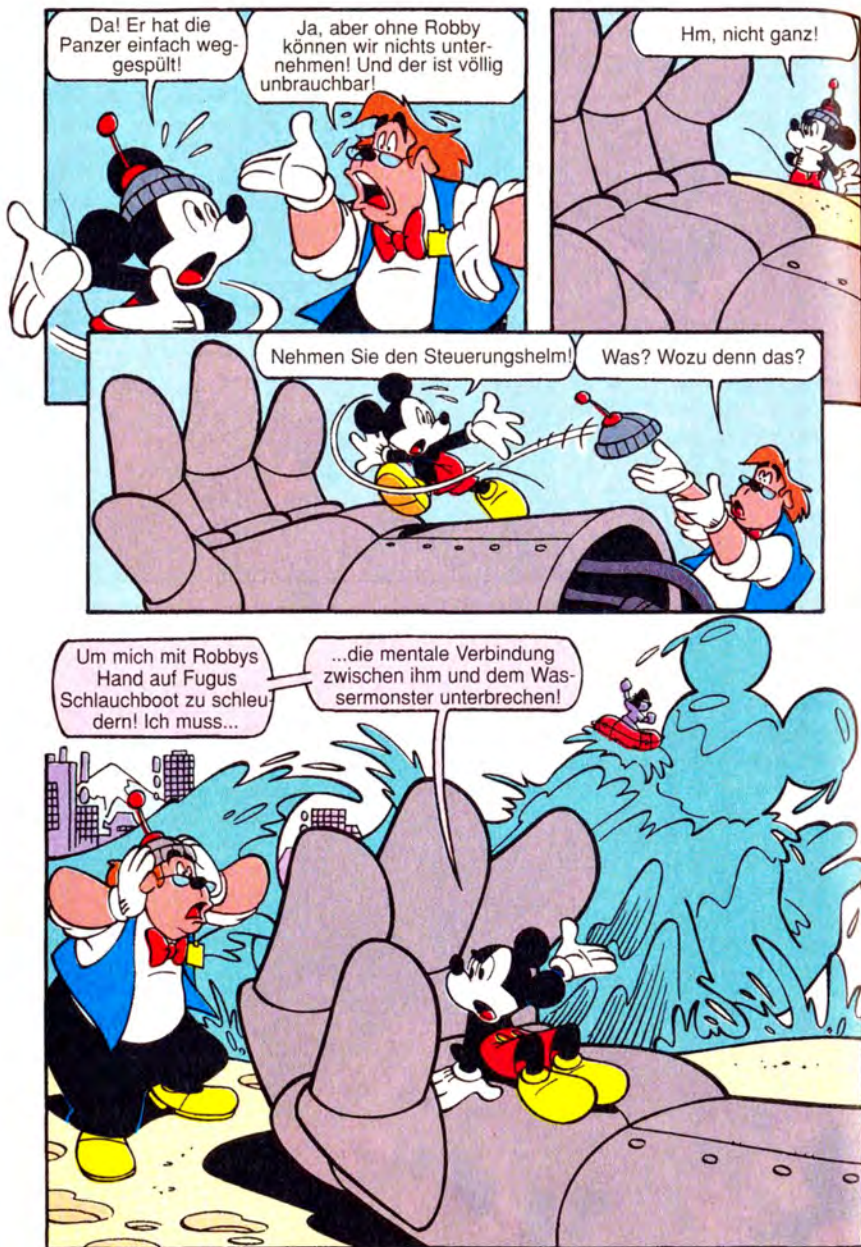
Micky! Der Bohrer!

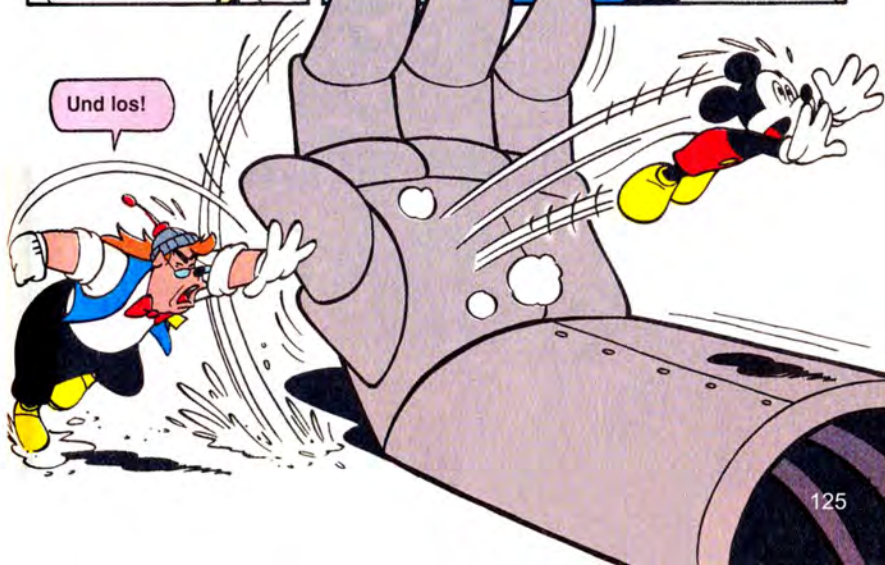
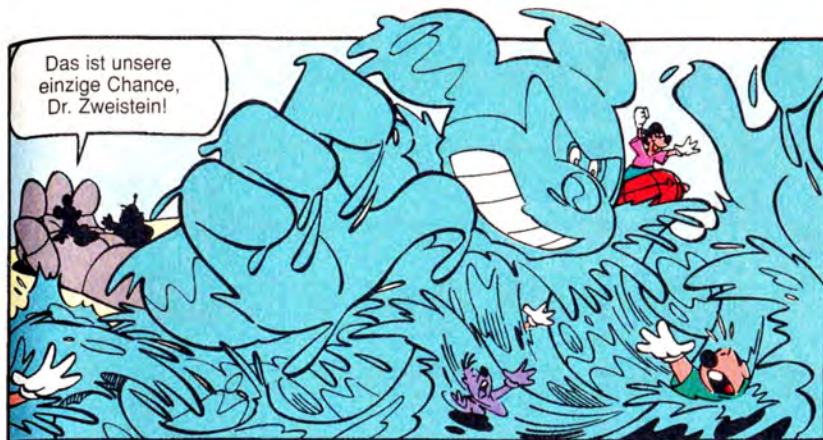


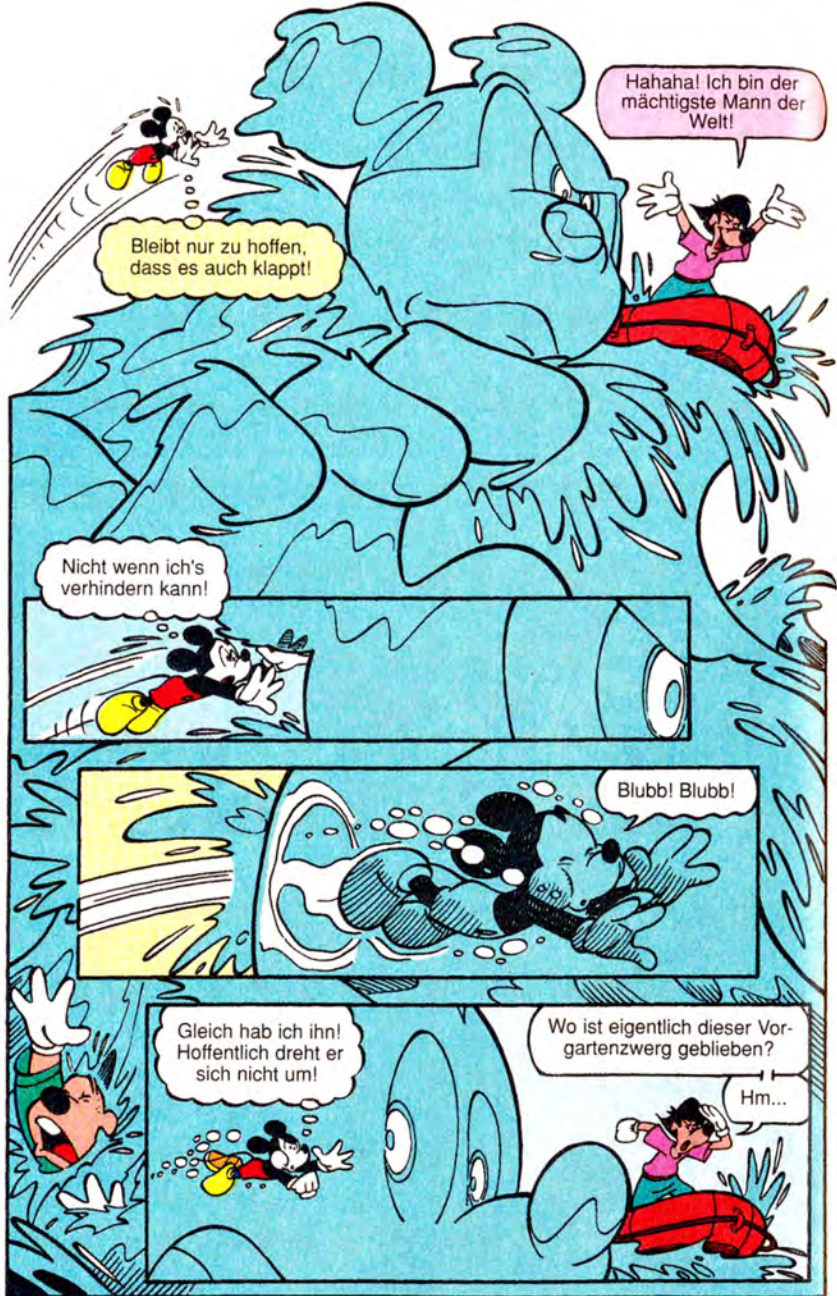


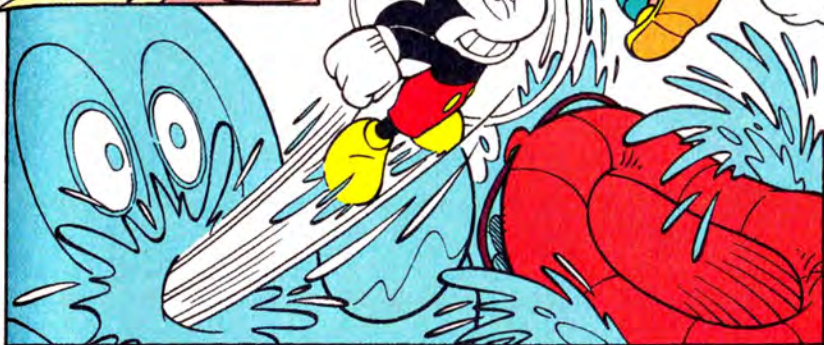


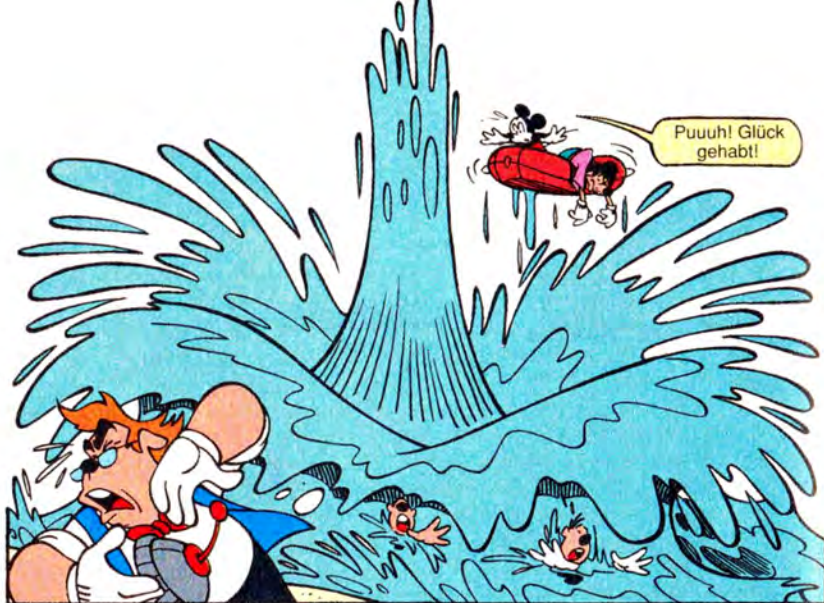














Die Traummatte

WALT DISNEY

Für Donald gibt es nichts Angenehmeres, als der rüden Realität zu entfliehen, indem er sich in seine Hängematte zurückzieht und hemmungslos...

Schnirch!
Schnarch!



...in seinen Träumen schweigt...

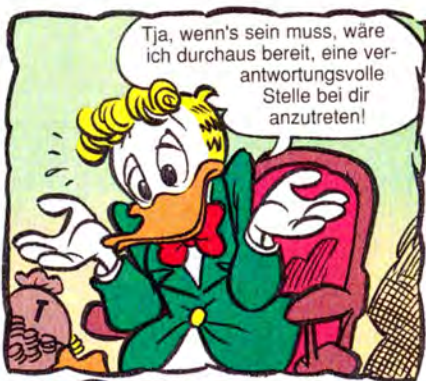
Spar dir die Mühe!
Dein Gerede nützt rein gar nichts! Nein bleibt nein!

Aber du bist Ultramilliardär!
Was kostet dich das denn schon groß?

Nun, in erster Linie viele meiner geliebten Talerchen!



Giustina Porcelli (Story), Marco Pavone (Zeichnungen)









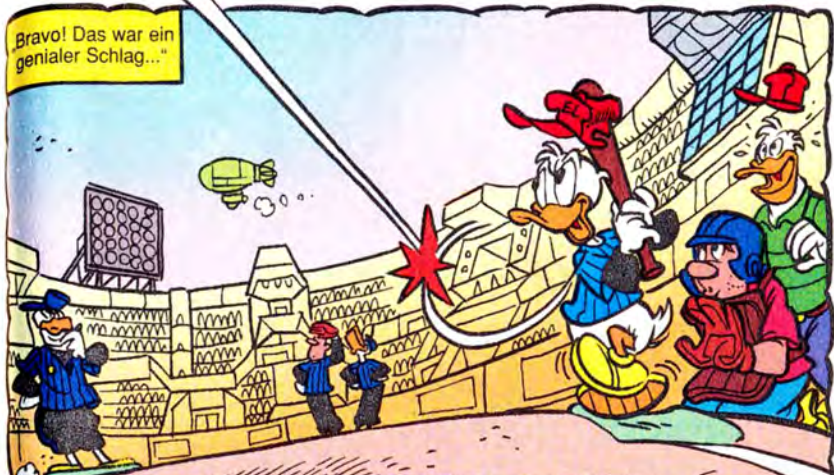






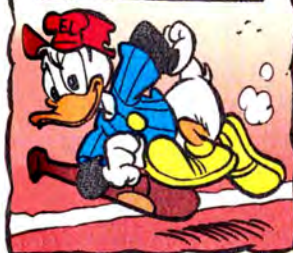


„Bravo! Das war ein genialer Schlag...“



„Und mit der für ihn typischen Eleganz jagt Donald auf das erste Mal zu...“

„Aber Augenblick! Wo will Dussel denn nur hin?“



Sag mal, kennst du die Regeln immer noch nicht? Nur wer schlägt, darf rennen, klar?

Oh! Das hatte ich vergessen!

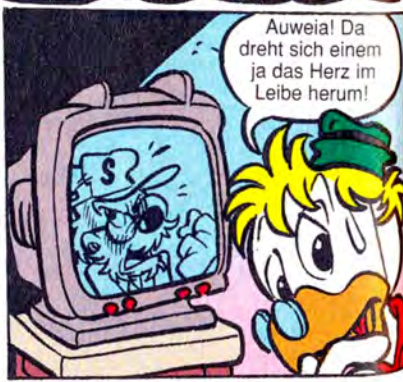
Ihr Versager! Schnaub!

Wegen euch haben wir die Meisterschaft verloren! Ihr seid gefeuert!

Ach ja?

Puh!

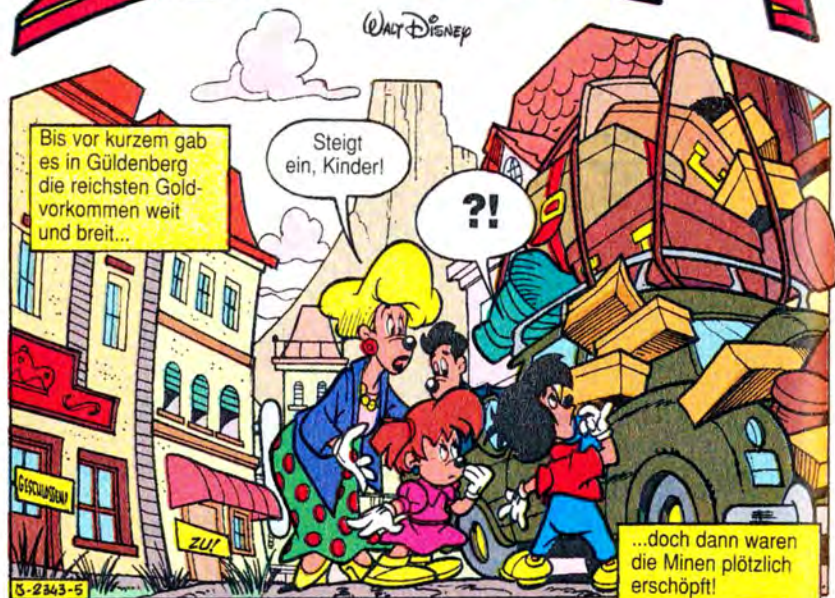
„Umpf! Für einen Traum war das aber wirklich sehr lebensnah...“



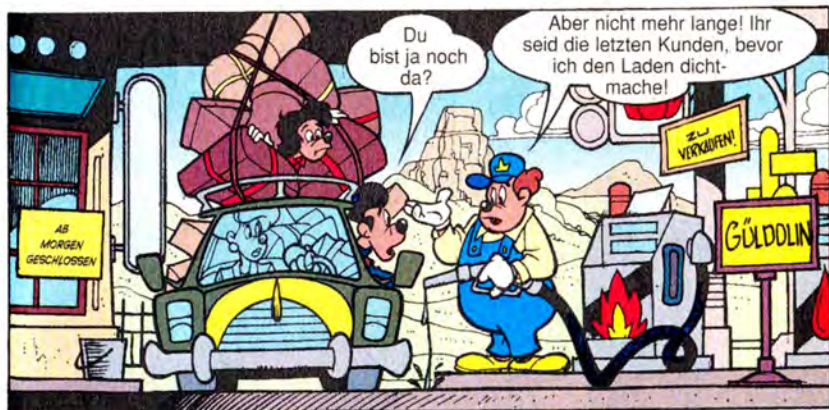


EINE STADT MIT ZUKUNFT

WALT DISNEY

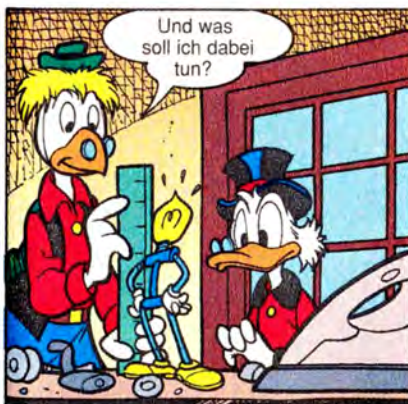


Giorgio Martignoni (Story, Roberto Mazini (Zeichnungen)





Und deshalb...





Mich reizt vielmehr die Gelegenheit, eine meiner neuesten Erfindungen in der Praxis zu testen!

Danke, Herr Ingenieur! Ich wusste, dass ich auf Sie zählen kann!

Huch!

Mein Lieblingshemd aus Cybernylon!

Bzz!

Ich sehe schon alles vor mir...

O nein!

Güldenbergs als moderne Industriestadt! Mit Fabriken, Banken und Flughäfen! Und glauben Sie mir...

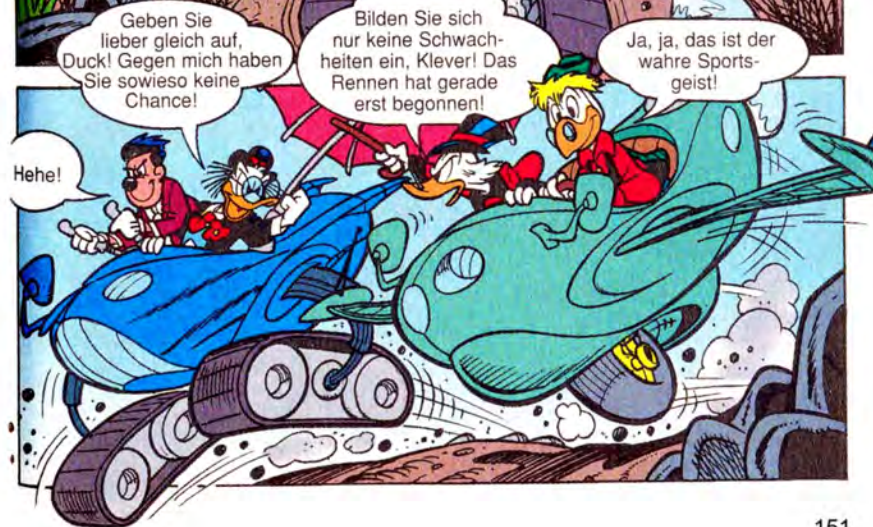
...ich werde sicher nichts anbrennen lassen!

Biep!!

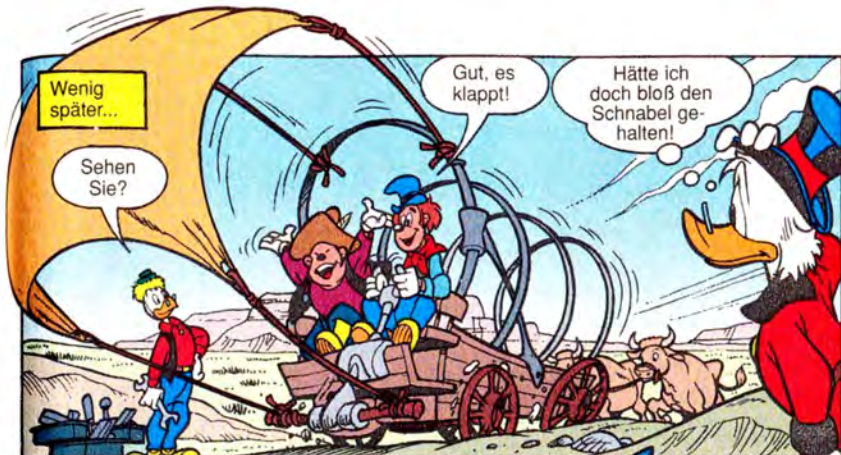




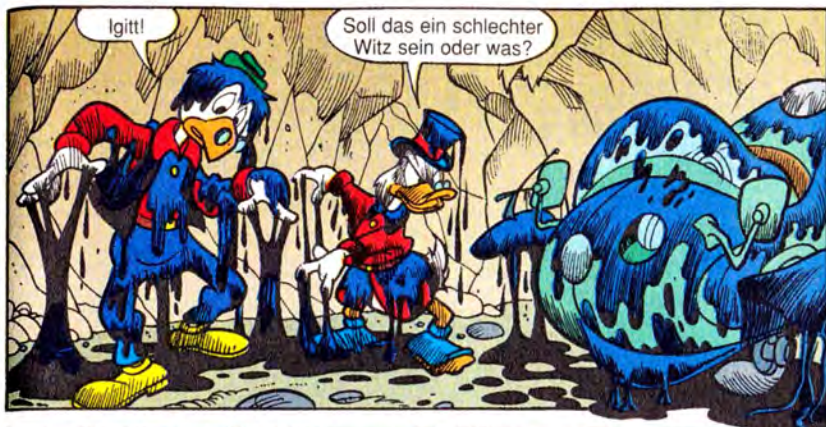




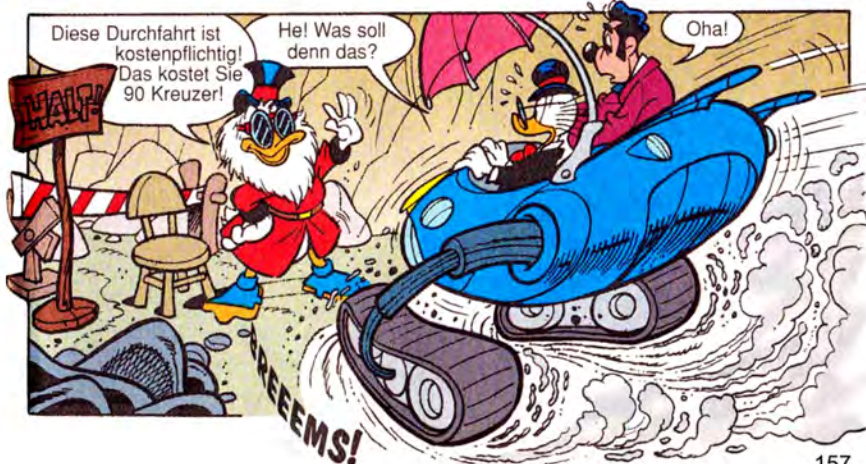




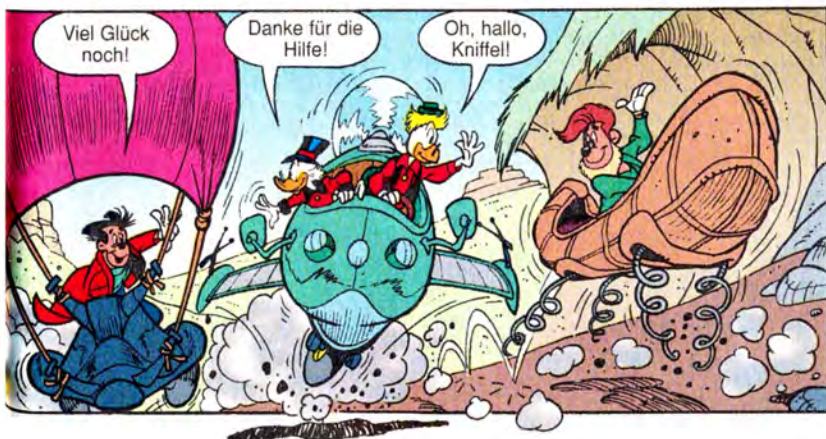


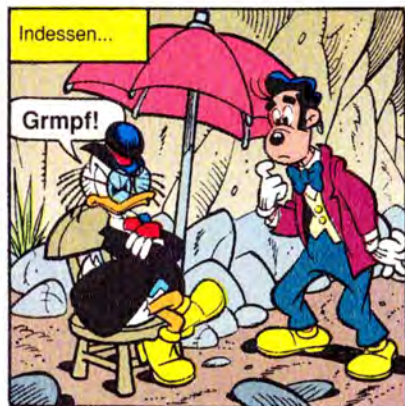


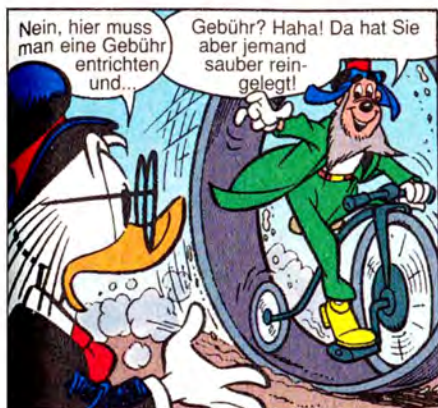


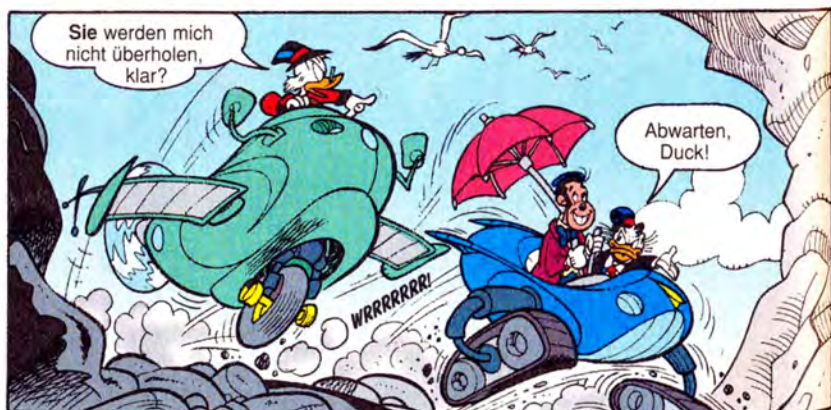


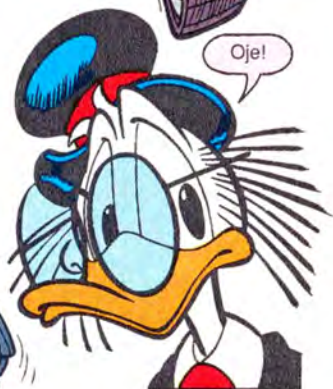
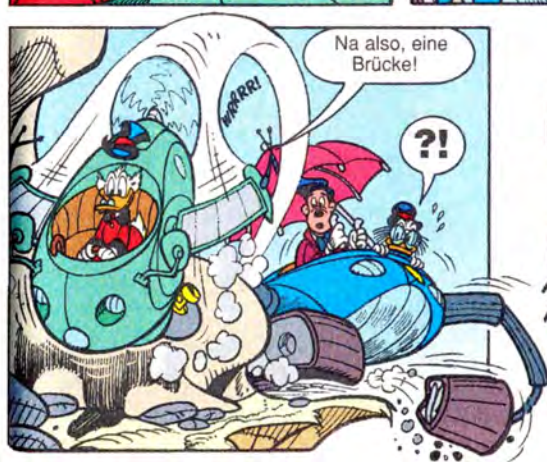






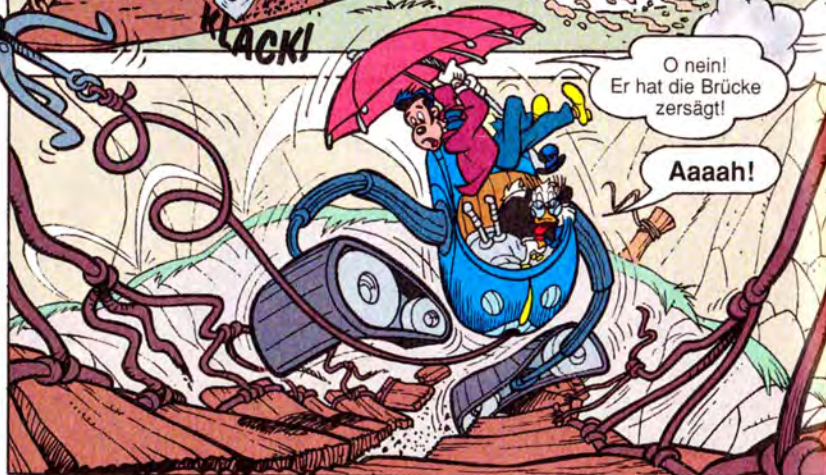
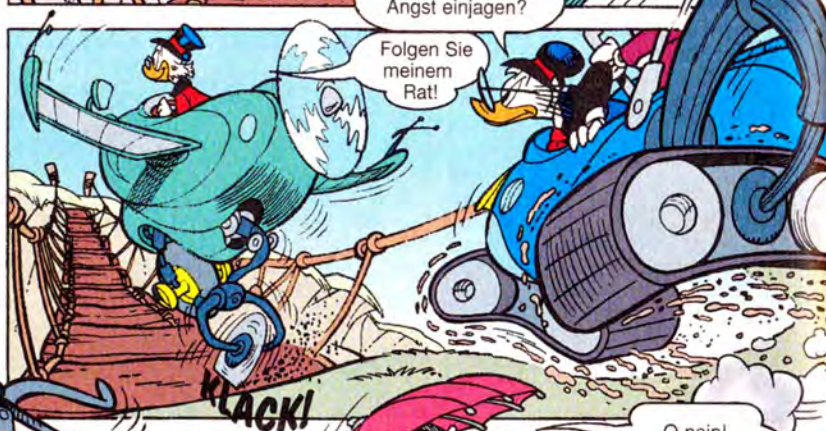








Wollen Sie mir Angst einjagen?



Wenig
später...

Sehen Sie nur, Kollege!
Wer könnte das
gewesen sein?

Ich fürchte, diese
Frage ist leicht zu
beantworten!

Hilfe!



Rettet uns! Wie-
so hört uns denn
keiner?



Ähzz!

Hmpf!

Ich bin
so weit!

Prima!
Passen Sie gut
auf die Winde
auf, ja?



Es ist gar nicht so
einfach, unsere Mit-
bewerber da unten am
Schlafittchen zu
packen!

Ja, gut so! Gleich
hängen sie am
Haken!











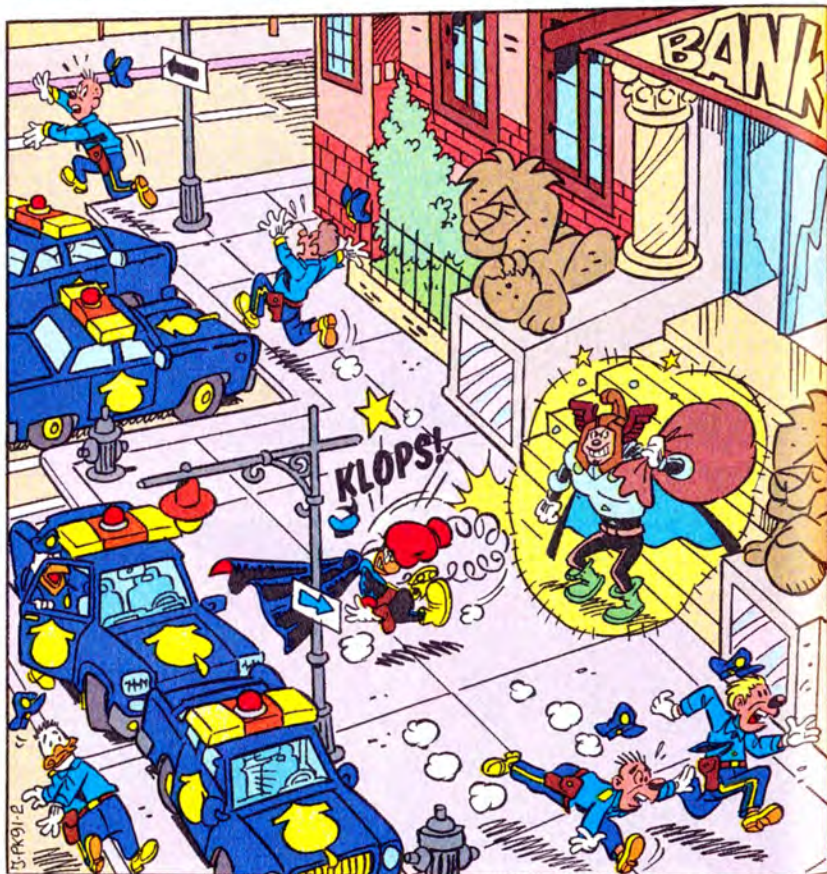


WALT DISNEY

PHANTOMIAS

UND DER

HELM DER MACHT



Carlo Panaro (Story), Sandro Dossi (Zeichnungen)

„Vor langer Zeit verbreiteten Piratenbanden Angst und Schrecken auf den Meeren und in den Dörfern an der Küste, die sie auf ihren Raubzügen heim-suchten...“

„In ihrer maßlosen Gier machten sie nicht einmal vor Greisen und hilflosen Kindern Halt...“

Du spielst wohl den Schlaukopf, Alter?



„Sie rafften alles an sich, was nicht niet- und nagelfest war...“



„...und selbst den Ärmsten der Armen ließen sie nicht das Nötigste zum Leben!“

Wie soll ich denn nun über den Winter kommen?



„Nach vielen Jahren des Leidens regte sich schließlich in einem der Dörfer Widerstand...“

Wir müssen die Piraten loswerden!

Das ist leichter gesagt als getan, Anselmo!



Wegzaubern können wir sie nicht!

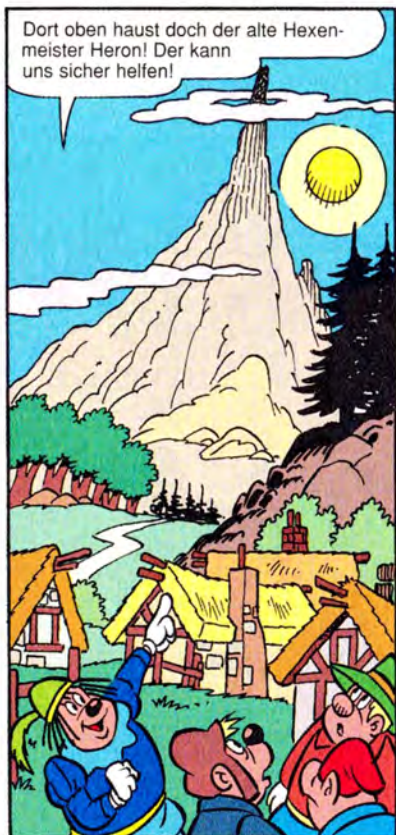
?

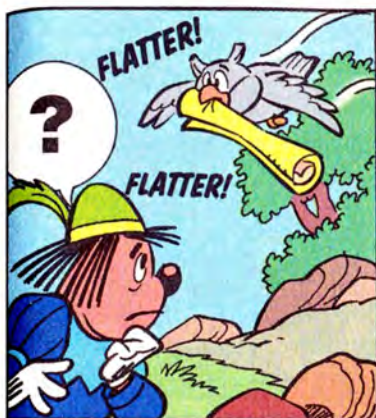


Das ist es! Was wir brauchen, ist magischer Beistand!

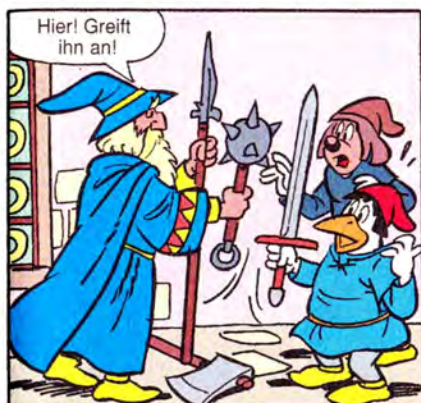
PATSCH!











„Und eben dieser Macht
mussten sich auch die
Piraten beugen...“

Aaah!

Hilfe!

Nichts wie weg hier,
Kameraden!



Anselmo lebe hoch!

Hehehe!



Mit dem Helm bin ich
unbesiegbar!





„In ihrer Not wandten sich die Bewohner des Dorfes erneut an Heron den Hexenmeister...“

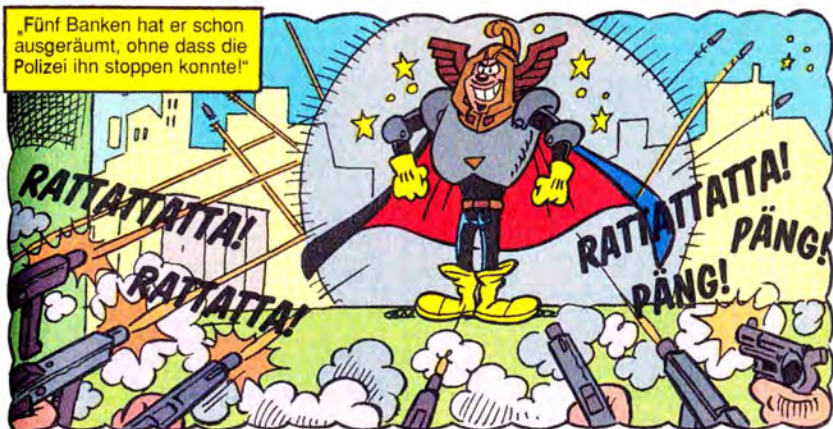
Ja, Macht verführt! Und wer unbesiegbar ist, hält sich leicht für unangreifbar! Doch da irrt er!

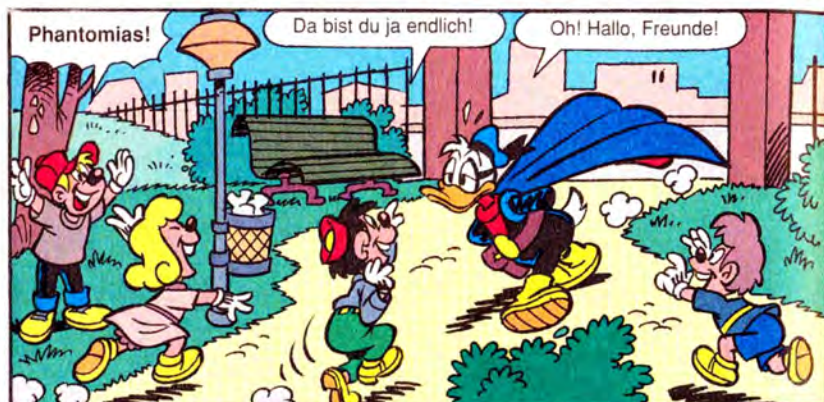




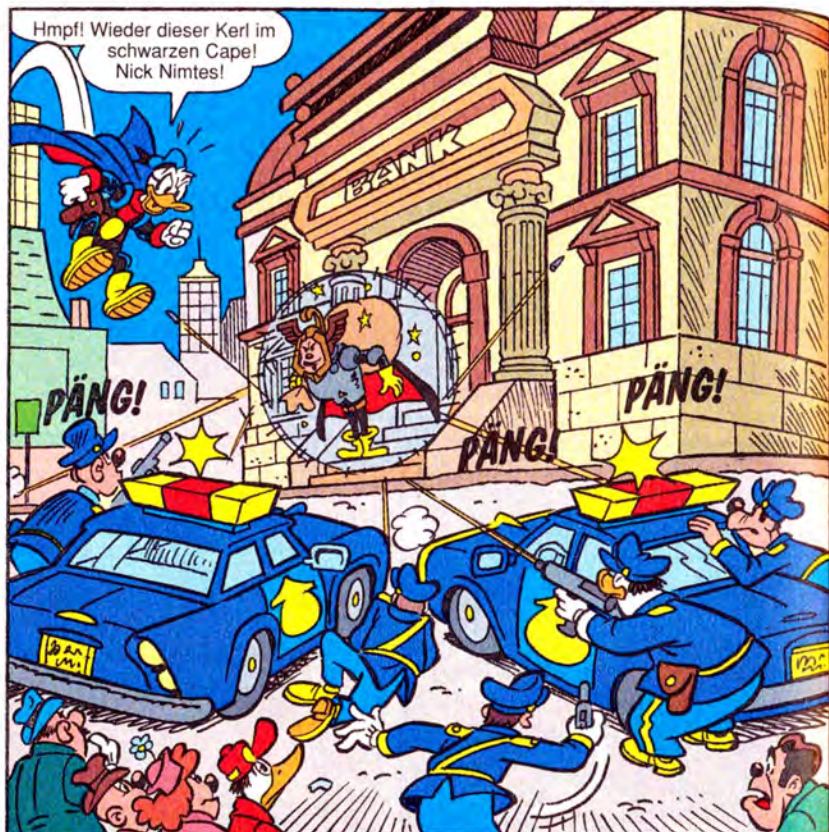


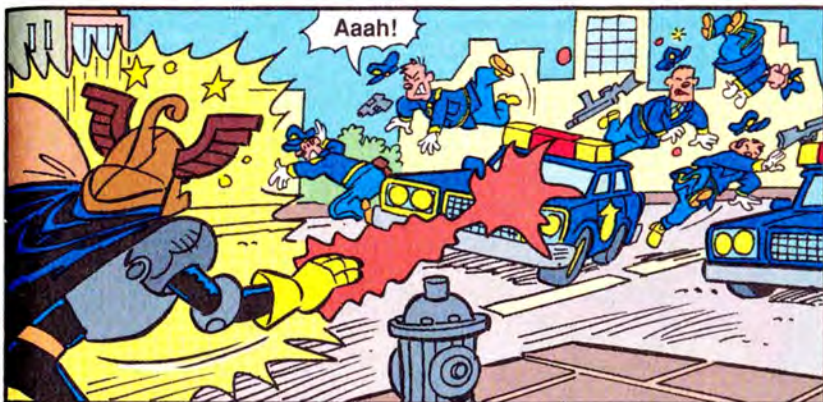
„Fünf Banken hat er schon
ausgeräumt, ohne dass die
Polizei ihn stoppen konnte!“

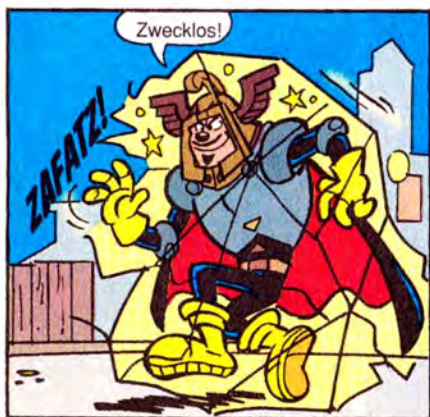


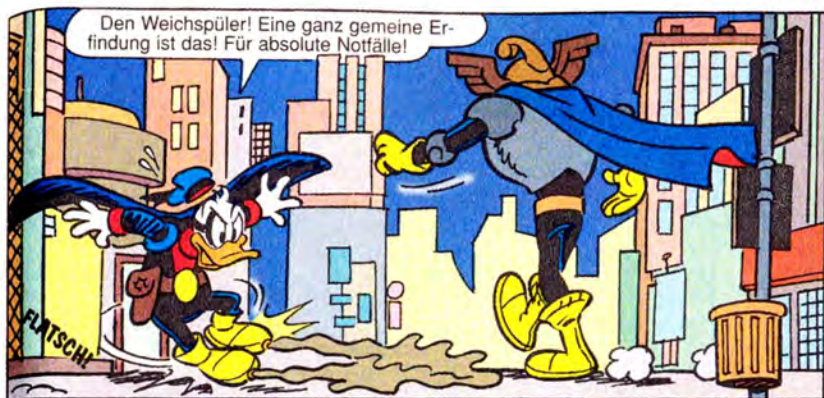






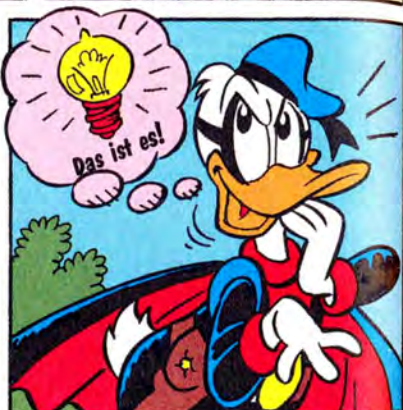


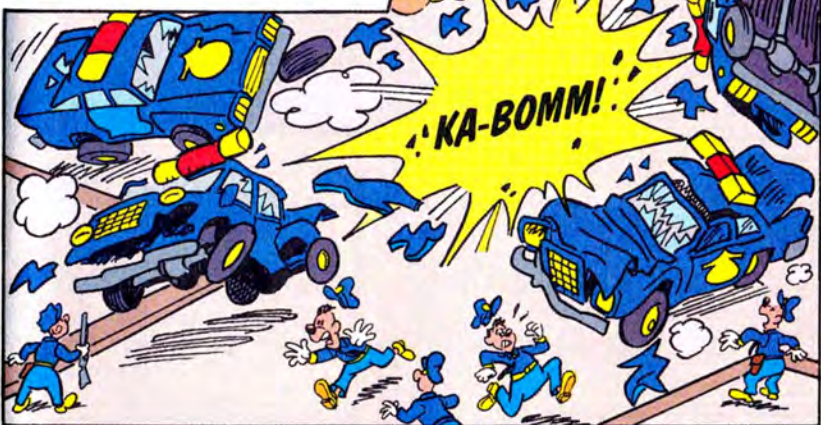
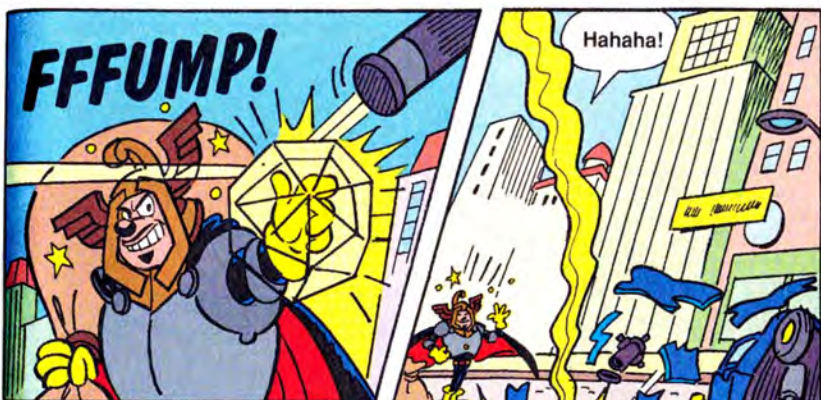




















„Doch genau in diesem Moment zeigt der Zauberspruch des alten Hexenmeisters seine Wirkung...“





ENDE

DER BUMERANG



1.2509-02



WALT DISNEY

DAS GIFT DER

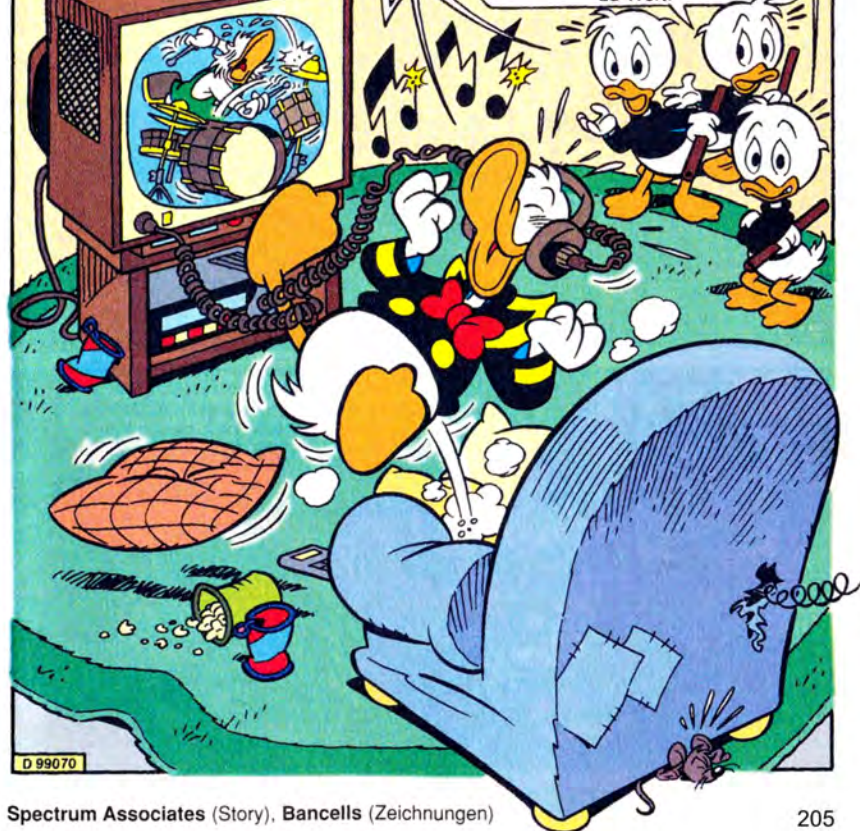
AMAZONEN

Yeah, Baby,
yeah!

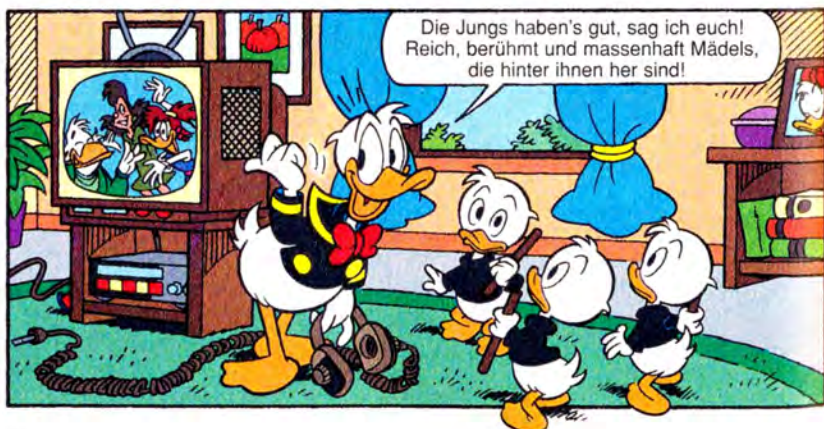
O Mann! Hätten wir ihm bloß keine
Kopfhörer zu Weihnachten geschenkt!

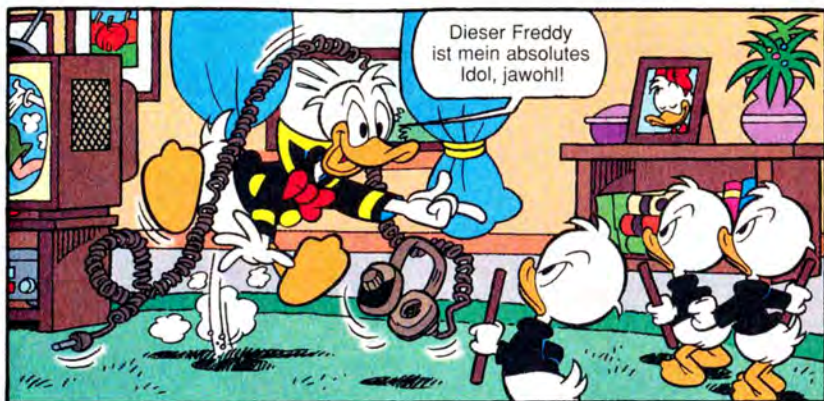
Seit er nicht mehr hört,
was er tut, wenn er was hört,
hat er angefangen mitzugrölen!
Vor so was hätte man uns
warnen müssen!

Ich schlage vor, wir ziehen die
Notbremse, sonst kommen wir nie
zu Wort!



D 99070

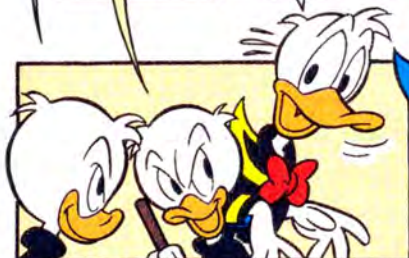




Wer so blöde Sprüche klopft,
ist selber schuld!

Ja, damit forderst
du uns direkt
heraus!

Ach, wirklich?
Wozu denn?



Unsere neuen Blasrohre
zu testen!

Nicht! Hört
sofort auf!

PFLUPPI!
PFLUPPI!
PFLUPPI!



Der Beschuss zeigt
Wirkung...

Wir wollen unser
Taschengeld!

Schon gut, ich
hab's kapiert! Wartet,
ich hol's gleich!



Grmpf! Wenn die glauben, sie
könnten mich zwingen, den spen-
dablen Onkel zu mimen, täuschen
sie sich!

ROMMS!



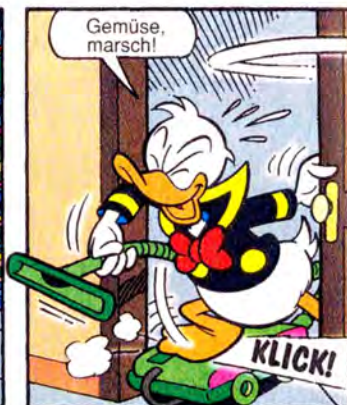
Donald!

Die Pimpfe kriegen
jede einzelne Erbse
zurück! Mit Zins und
Zinseszins!



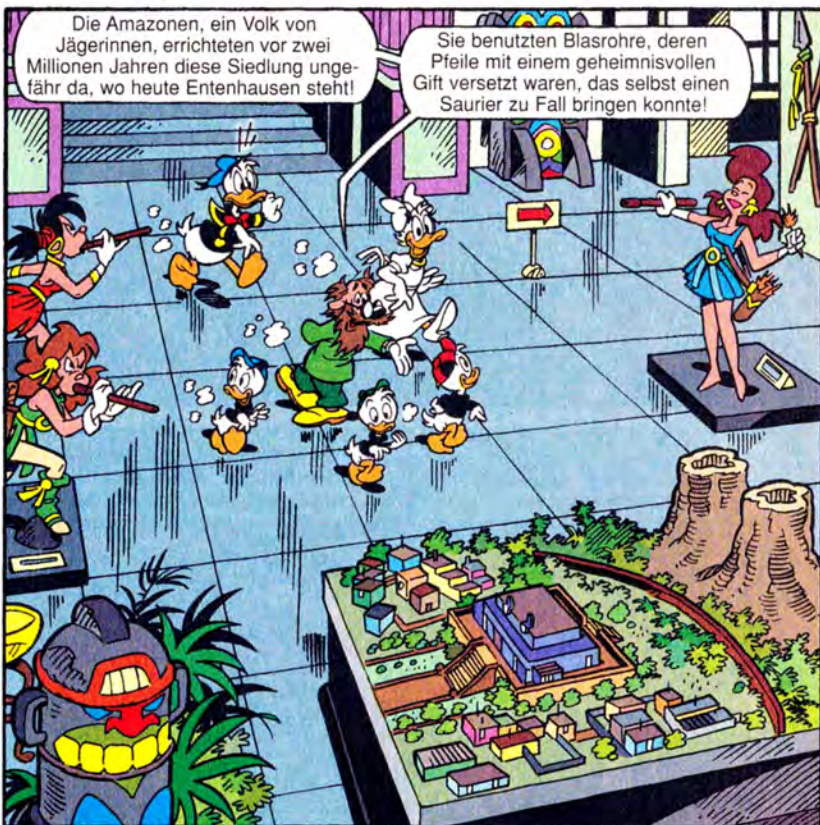
Gemüse,
marsch!

KLICK!

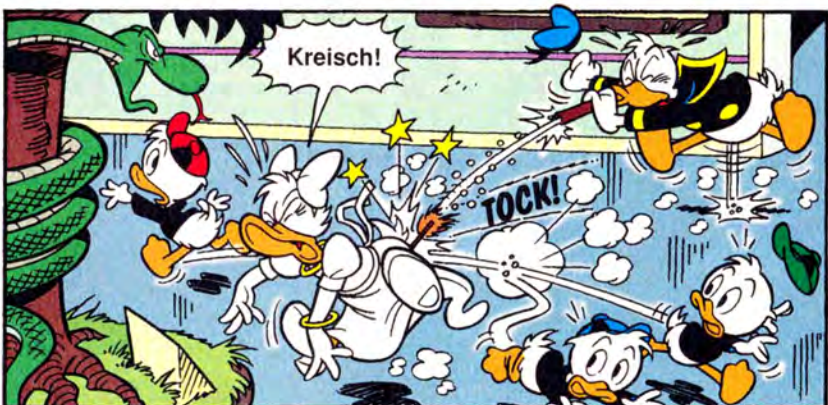
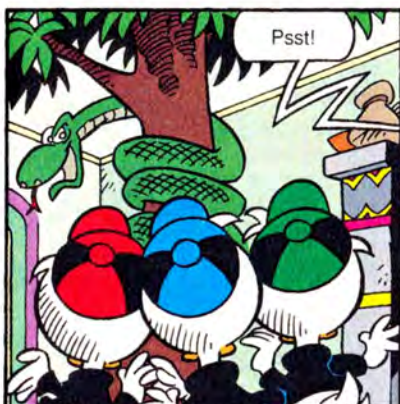


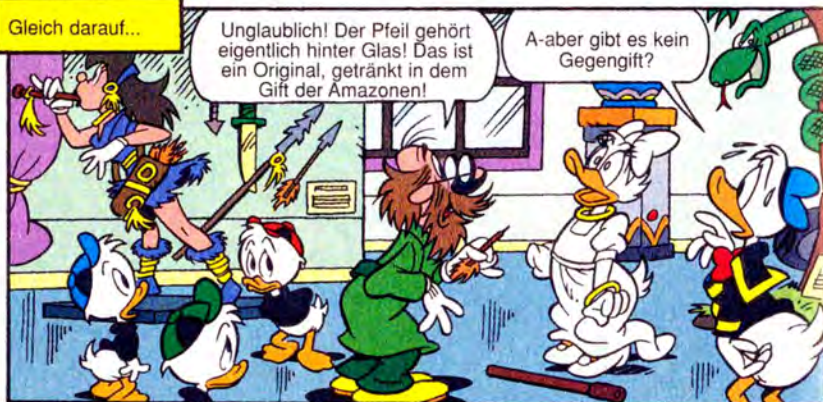
















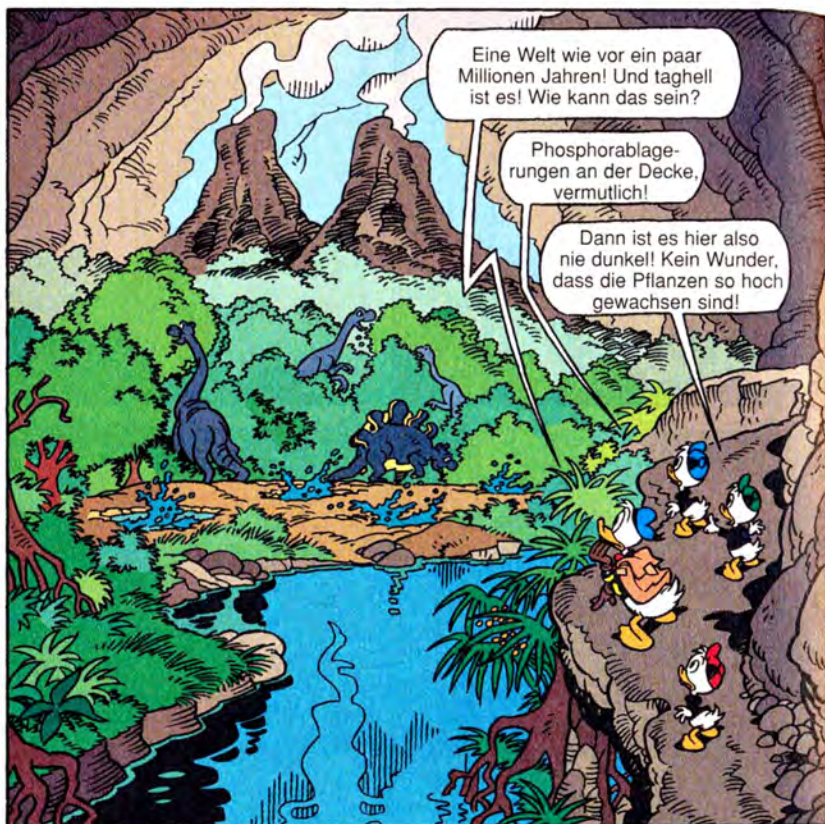
Dennoch geht man das Wagnis ein...



Der lange Abstieg beginnt, bis...







Später, mitten im urweltlichen Dschungel...

Ist das ein Matsch hier! Hoffentlich sind wir bald raus aus den Sümpfen!

He! Was ist das?

WIMMER!



Wie niedlich! Ein Babysaurier!



Na, was fehlt dir denn, mein Kleiner? Keine Angst, jetzt ist der gute Onkel Donald ja da!



Du liebe Zeit! So klein und schon so zickig!

Auweia! Dieser Babysaurier ist ein Tyrannosaurus, Onkel Donald!

Und wo ein Baby ist, da ist bestimmt auch eine...



KRIÄÄÄKS!

Graul!

Kreisch!



Ups! Das müssen die Amazonen sein, von denen der Professor gesprochen hat!

Mann, geht's hier ab!
Dagegen ist jeder Horror-Schinken das reinste Schlafmittel!

Einen kurzen Flug später...







Und
endlich...











Und so...

Die Tiere sind zahm und spielen
gern mit euch! Ich werde derweil an der
Skulptur des Babysauriers arbeiten!
Bis dann!



Gefällt mir gar nicht,
dass Onkel Donald so
allein da drin ist!

Der ist doch voll
von der Rolle!

Wie der drauf ist, tappt er
sehenden Auges in den
nächstbesten Schlamassel!

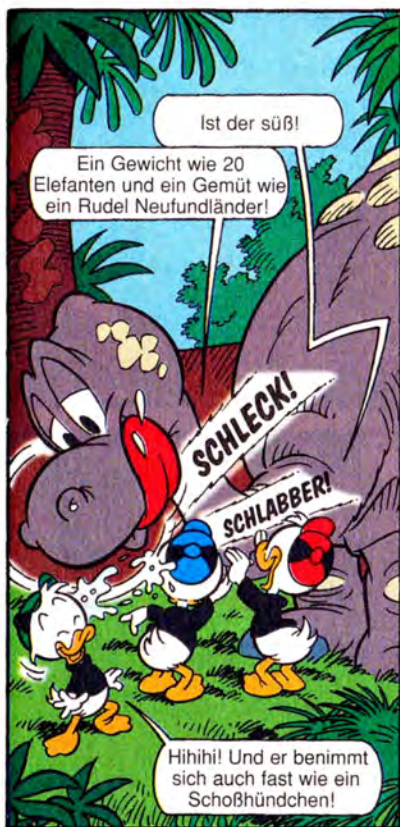


Schaut mal!

Ein Brontosaurus!

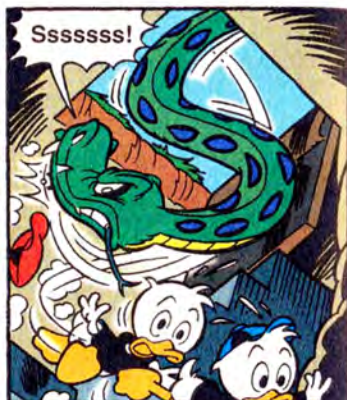
Die sollen total gutmütig
sein!



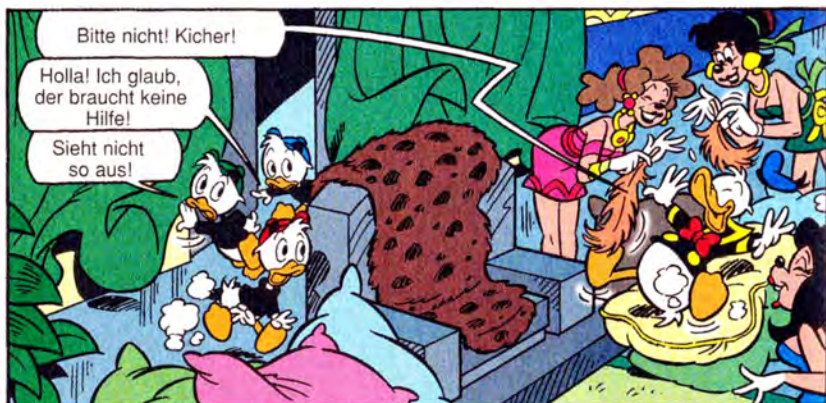












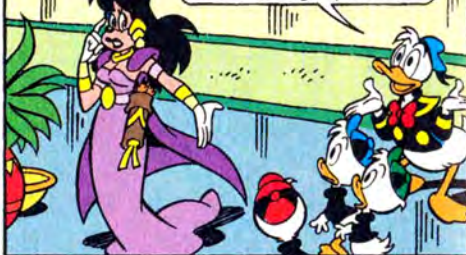


Ich wollte euch nicht beunruhigen! Die Wahrheit ist, dass wir die Ausrüstung des Professors in der Nähe von T-Rex-Spuren entdeckt haben!



Der T-Rex ist eine grauvolle Bestie, die vor nichts zurückschreckt! Sogar in den Palastgarten ist er schon eingedrungen, und daher fürchtete ich um das Leben der Kinder!

Und die andere Sache, von der die Jungs sprachen?



Der geheime Zugang zur Insel des Schlangengottes? Ja, den gibt es wirklich! Doch der Brauch will es, dass die Früchte gesammelt werden, wenn die Lava niedrig steht!

Da haben wir wohl falsch gelegen!

Tut uns Leid, Hoheit!



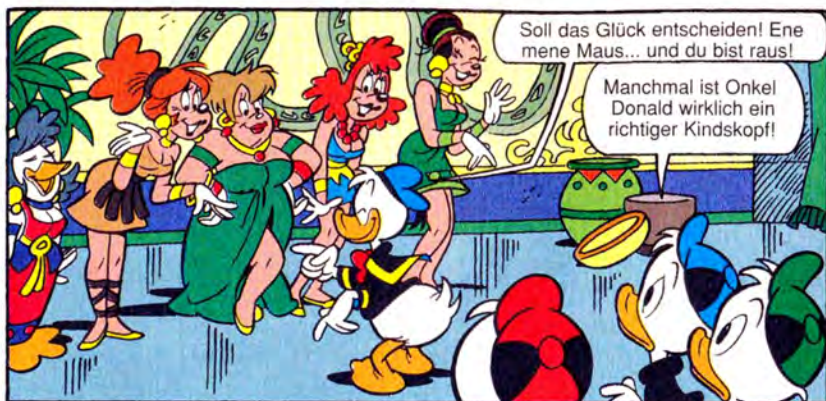
Schon vergessen! Nun wähle deine beiden Begleiterinnen für das Fest, Donald!



Unmöglich! Um die Schönste zu wählen, müsste ich gleichzeitig die Schönste verschmähen!

Tihi! Wie charmant!





Eine Wahl
später...



Deshalb...





Da fällt mir gerade wieder ein,
dass Professor von Grubler...

...Tante
Daisys Zustand
als eine Art...

...Versteinierung
bezeichnet hat!

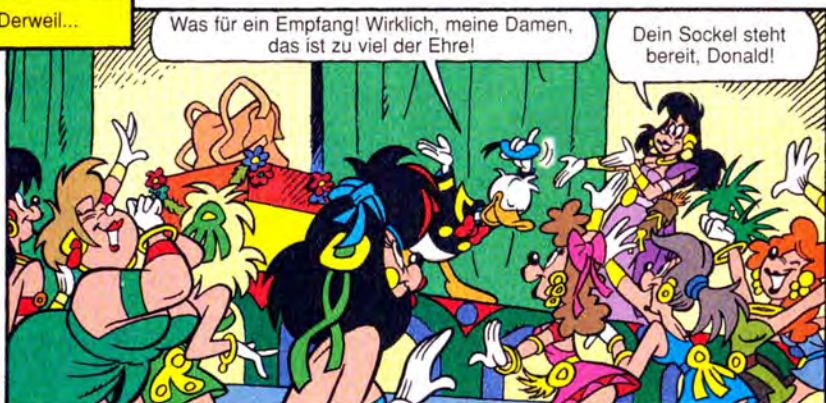


Ich hab kein gutes Gefühl
bei diesen Skulpturen!

Mein Gefühl
ist sogar voll
ungut!

Bei meinem
Gefühl kommt „gut“
nicht mal mehr in
„ungut“ vor!

Derweil...



Was für ein Empfang! Wirklich, meine Damen,
das ist zu viel der Ehre!

Dein Sockel steht
bereit, Donald!



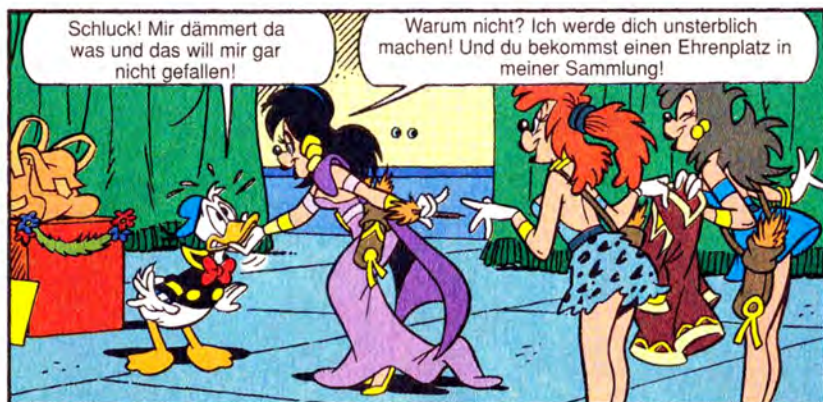
Oh! Das ist mal eine niedliche
Skulptur! Sieht aus wie mein
Rucksack!

Das ist dein
Rucksack!



Haha! Der ist aber aus Leinen,
wenn ich mich recht erinnere!

Er war es! Unsere Pfeile
enthalten nämlich ein Mittel,
das jede organische Substanz
in Stein verwandelt!



Danke! Aber bestimmt finden Sie was Ansehnlicheres zum Sammeln als ausgerechnet mich!

Was ist los mit dir? Wo bleibt deine Eitelkeit? Ich dachte, du seist ein richtiger Mann!



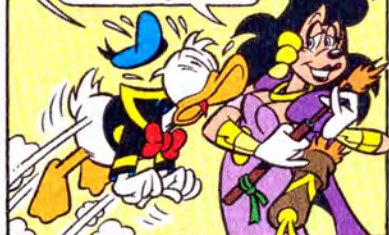
Aber ich trage Verantwortung! Was soll aus meinen drei kleinen Neffen werden?

Drei entzückende kleine Statuen natürlich! Ein hübsches Ensemble... Onkel mit Neffen in Marmor!



Bei allem Respekt, Gnädigste... Sie haben doch einen Sprung in der Schüssel, dass es nur so scheppert!

Fantastische Pose! Bleib so! Nicht bewegen!

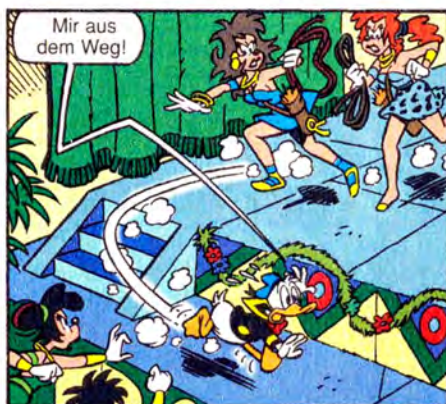


Ich will mich aber bewegen! Da besteh ich drauf!

Fesselt ihn!

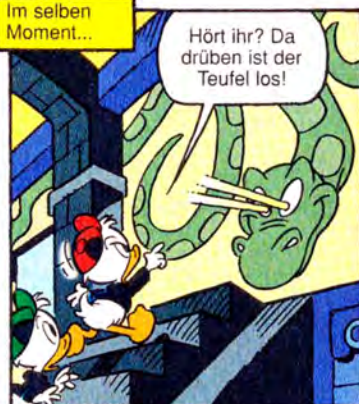


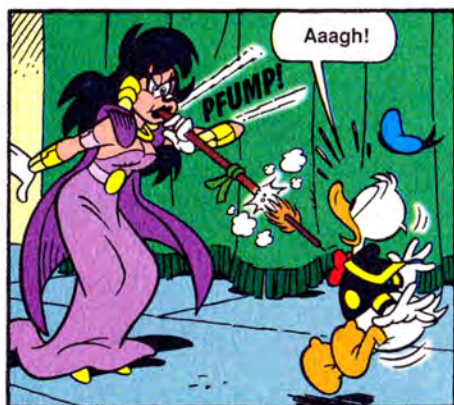
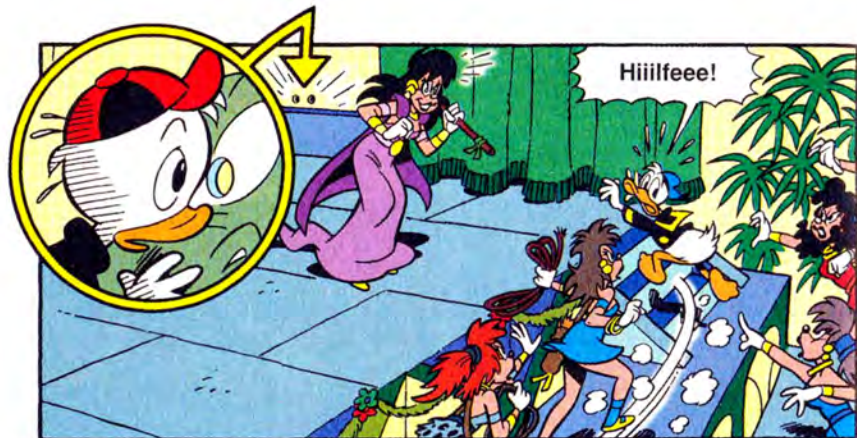
Mir aus dem Weg!



Im selben Moment...

Hört ihr? Da drüben ist der Teufel los!





Und nach
kurzer
Beratung...

Seid ihr
bereit, Fiesel-
schweiflinge?

Allzeit
bereit!

Einer für alle,
alle für einen!

Zuerst in die Waffenkammer! Und
dann räumen wir das scheußliche
Schlangenvieh aus dem Weg!

Und so, wenig später...

Die rührt sich nicht mehr!

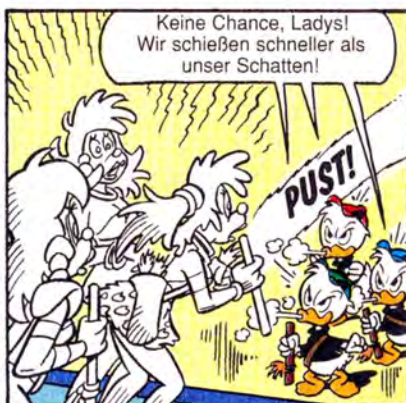
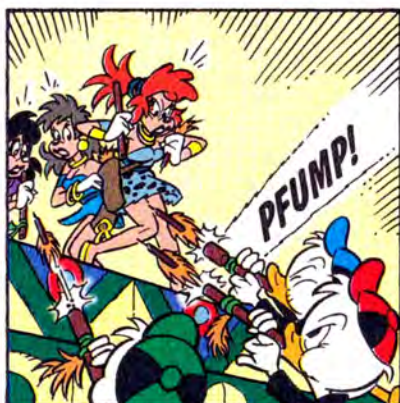
PFUMP!

POCK!

Das Gegenmittel hätten wir also!
Jetzt zur Galerie und dann knöpfen
wir uns den Hofstaat vor!

Unter-
dessen...

Schluss mit dem
Affentanz!









Jedoch, die Hoffnung erfüllt sich nicht...



Eine haarsträubende Idee später...



Man macht sich
ans Werk...

Keine Panik!
Wir haben's ja
gleich!

Beeilung,
Jungs! Sie
kommen!

Die Ladung geht in
einer Minute hoch!

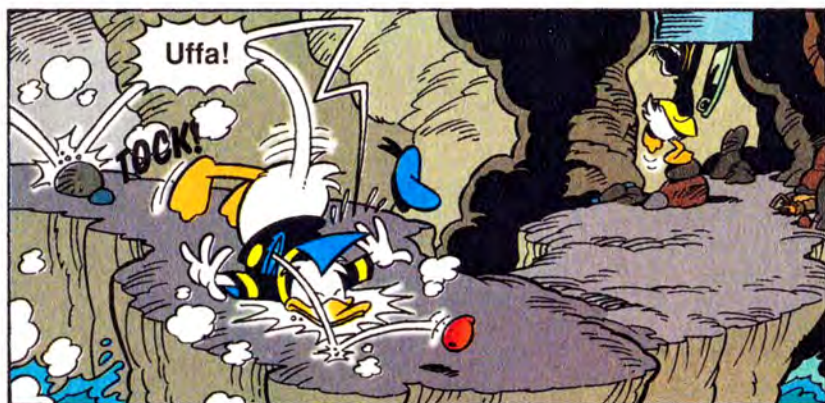
Schnell zur
Kapsel!

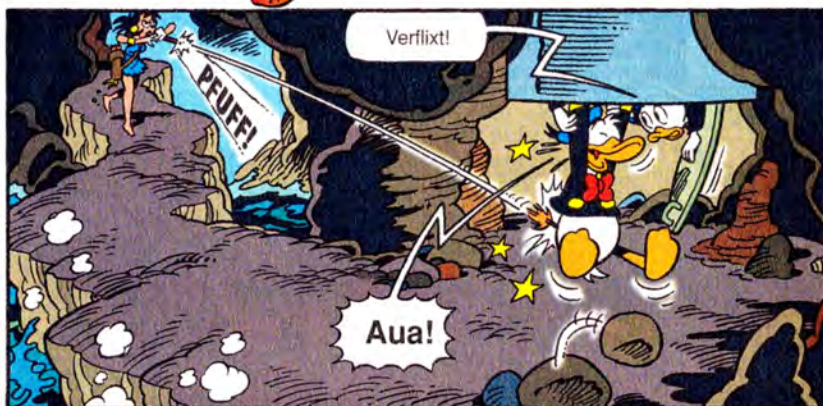
Haltet sie auf!

Grundgütiger!

Uffa!

TOCK!







Und einige Minuten später...

Mir tut nur euer Onkel Leid, Kinder!

Was wird denn nun aus ihm, Professor?

Tja, der Weg nach unten ist für alle Zeiten verschüttet! Wir werden selbst nach einem Gegenmittel suchen müssen! Und das kann dauern!

Und so...

Wir behalten die beiden hier und beschäftigen uns rund um die Uhr mit diesem Problem!

Armer Onkel Donald! In dem Zustand kann er nicht mal seine berühmten Wutanfälle kriegen!

Wenigstens hat er Tante Daisy zur Gesellschaft!

Moment! Seht mal da!

Das ist aber komisch!

Kannst du laut sagen!

Die Tasche von seinem Jäckchen ist nicht versteinert!

Sehen wir doch mal nach, was er da drin hat!



Wahrscheinlich wurde die Mango gequetscht und der Saft hat den Stoff durchtränkt!

Und die Erbsen, die er noch in der Tasche hatte, auch!

Wenn wir nun eine davon an ihn verfüttern? Ich meine, er mag keine Erbsen, aber...



Tja, da sag mir einer noch was gegen Gemüse!

Ach du liebe Zeit! Was ist denn mit Daisy? Die hat ja Risse bekommen!

Nur ihr Kleid! Sie ist beim Transport hierher einmal von der Sackkarre geplumpst!



Und gleich darauf...

Gute Güte! Wo bin ich? Was ist passiert?

Oh, nichts Dramatisches! Der Pfeil, mit dem ich dich erwischte habe, hat dich zu Granit erstarren lassen! Aber wir haben das Gegenmittel vom Grund eines Vulkans geholt!



Die Wirkung zählt...

Äh! Was ist denn passiert?

Du hast mal wieder Statue gespielt!

Aber zum Glück war an den Erbsen noch ein wenig von dem Gegenmittel!



Puh, also nur das Kleid! Gib mir mal eine Erbse, ich will die Prinzessin meines Herzens aufwecken!





Eigentlich müsste Onkel Donald glücklich sein!

Wo doch plötzlich so viele Frauen hinter ihm her sind!

Aber er macht eher einen gehetzten Eindruck!

ENDE



FEHLT DIR WAS?!

Alle Bände auf einen Blick

Kein Problem, bestell doch einfach!

- *-Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- *-Nr. 2 Das ewige Feuer
- *-Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *-Nr. 4 In geheimer Mission
- *-Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *-Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *-Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *-Nr. 8 Der fliegende Schotte
- *-Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *-Nr. 10 Aladins Grotte
- *-Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *-Nr. 12 Die grünen Steine der Gopas-Gapas
- *-Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- *-Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- *-Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- *-Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *-Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *-Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- *-Nr. 19 Das falsche Gold
- *-Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *-Nr. 21 Das Goldelixier
- *-Nr. 22 Der alte Pirat
- *-Nr. 23 In Kaiser Dagoberts Diensten
- *-Nr. 24 Die Platinquelle
- *-Nr. 25 Der Zebiradidant
- *-Nr. 26 Der wildgewordene Doppelgänger
- *-Nr. 27 Beim König der Meere
- *-Nr. 28 Die Kantenamphore
- *-Nr. 29 Das kostbare Korallenküngurh
- *-Nr. 30 Die Gelbfußindianer
- *-Nr. 31 Die rigorose Räumungsklage
- *-Nr. 32 Villa zu vermieten!
- *-Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- *-Nr. 34 Der Mann im Mond
- *-Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- *-Nr. 36 Der rasende Kurier
- *-Nr. 37 Ein harter Kampf
- *-Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- *-Nr. 39 Der Hexenblitzableiter
- *-Nr. 40 Der Kampf des großen Khan
- *-Nr. 41 Jetzt kommt Phantomas!
- *-Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- *-Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- *-Nr. 44 Phantomas ist wieder da!
- *-Nr. 45 Die Weltraum-Kur
- *-Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges
- *-Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- *-Nr. 48 Der rote Drache
- *-Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- *-Nr. 50 Das verfluchte Elixier
- *-Nr. 51 König Drachoberts Dukaten
- *-Nr. 52 In geheimer Mission
- *-Nr. 53 Die Bombastium-Expedition
- *-Nr. 54 Die grüne Sphinx
- *-Nr. 55 Der Löwenbändiger
- *-Nr. 56 Atlantis in Gefahr
- *-Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
- *-Nr. 58 Donald, Prinz von Duckenmark
- *-Nr. 59 Die Zauberschuhe
- *-Nr. 60 Bei den Nachtwandler-Indianern
- *-Nr. 61 Unternehmen Kürbis
- *-Nr. 62 Das doppelte Geheimnis des Schwarzen Phantoms
- *-Nr. 63 Der Zauberrubin
- *-Nr. 64 Düsentrieb unter Verdacht
- *-Nr. 65 Der schurkische Magnetofix
- *-Nr. 66 Kampf um die Reistafel
- *-Nr. 67 Auf den Spuren der Indianer
- *-Nr. 68 Die Watschenkappe von Oja
- *-Nr. 69 Der Südsee-Yeti
- *-Nr. 70 Helden des Weltraums
- *-Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- *-Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- *-Nr. 73 Micky greift ein
- *-Nr. 74 Der Stolz der Familie
- *-Nr. 75 Ferien mit Phantomas
- *-Nr. 76 Ein Fall für Micky
- *-Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- *-Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- *-Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- *-Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- *-Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- *-Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- *-Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz
- *-Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- *-Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- *-Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- *-Nr. 87 Micky ist wieder da!
- *-Nr. 88 Donald sticht in See
- *-Nr. 89 Der Boß bin ich!
- *-Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- *-Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- *-Nr. 92 Donalds bunte Welt
- *-Nr. 93 Die Macht des Goldes
- *-Nr. 94 Micky groß in Form
- *-Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- *-Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- *-Nr. 97 Olympisches Allerlei
- *-Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- *-Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld

Nr. 100 JUBILÄUMS-AUSGABE

- *-Nr. 101 Donald setzt sich durch
- *-Nr. 102 Hut ab vor Phantomas!
- *-Nr. 103 Südeenträume
- *-Nr. 104 Der magische Zylinder
- *-Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- *-Nr. 106 Der Tüpfelwal
- *-Nr. 107 Der makabre Magier
- *-Nr. 108 Künstlerpech
- *-Nr. 109 Das Lied der Prärie
- *-Nr. 110 Gittas Zauberkünste
- *-Nr. 111 Das Zaubwasser
- *-Nr. 112 Goofy Holmes
- *-Nr. 113 Die Goldsonde
- *-Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- *-Nr. 115 Millionen mit Melonen
- *-Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- *-Nr. 117 Die Ducks ... vom Winde verweht
- *-Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring
- *-Nr. 119 Im Lande Liliput
- *-Nr. 120 Die Lichterkrone
- *-Nr. 121 Der vergessene Schrein
- *-Nr. 122 Krieg und Frieden
- *-Nr. 123 Christoph Kolumbus
- *-Nr. 124 Das gläserne Schwert
- *-Nr. 125 Entführt!
- *-Nr. 126 Eine tolle Erfindung
- *-Nr. 127 Die Bergung der Gigantic
- *-Nr. 128 Der Duft des Geldes
- *-Nr. 129 Der Golfstrom
- *-Nr. 130 Olympisches Fieber
- *-Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- *-Nr. 132 Im Reich der Sterne
- *-Nr. 133 Attila der Hunnenkönig
- *-Nr. 134 Der schwebende Geldspeicher
- *-Nr. 135 Kampf um den Mondsand



Ab nach Entenhausen!

DA LACHT DAS SAMMLERHERZ!



- *-Nr. 136 Heißes Gold
- *-Nr. 137 Das goldene Faß
- *-Nr. 138 Ein aufdringlicher Begleiter
- *-Nr. 139 Invasion der Robot-Eulen
- *-Nr. 140 Der ewige Zweite...
- *-Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- *-Nr. 142 Goldene Träume
- *-Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- *-Nr. 144 Der Geist des Mandarins
- *-Nr. 145 Das Talermonster!
- *-Nr. 146 Sportlich, sportlich...
- *-Nr. 147 Das geheimnisvolle Geisterhaus
- *-Nr. 148 Der magische Ring
- *-Nr. 149 Phantomas und das Indianerland
- *-Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer
- Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr. 154 Phantomas und die Dünnli-Diät
- Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
- Nr. 156 Antike Geschäfte
- Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr. 158 Der indische Tempel
- Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
- Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
- Nr. 161 Der Hexentaler
- Nr. 162 Der goldene Totempfehl
- Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr. 165 Der dreizähniige Drache
- Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
- Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
- Nr. 168 Kampf der Galaxien
- Nr. 169 Die schwimmende Insel
- Nr. 170 Eine Braut zuviel
- Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr. 172 25 TOLLE JAHRE**
- Nr. 173 GRRR!
- Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr. 178 Der verhinderte Entdecker
- Nr. 179 Die neue Statue
- Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
- Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr. 183 Die Zauberglocke
- Nr. 184 Eine fantastische Reise
- Nr. 185 Das Wunderpferd
- Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr. 187 Der Held der Pharaonen
- Nr. 188 Die Perle der Südsee
- Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr. 190 Prallball im Weltall

- Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr. 192 Der Wüstenwurm
- Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
- Nr. 194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
- Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR**
- Nr. 197 Drachengold
- Nr. 198 Das grüne Gewissen
- Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr. 200 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 201 Das Hexenlicht
- Nr. 202 Ein wahrer Held
- Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
- Nr. 205 Die Adelsprüfung
- Nr. 206 Im Indianerland
- Nr. 207 Der Prügelknabe
- Nr. 208 Die Wächter der Zeit
- Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
- Nr. 211 Der Glücksstern
- Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr. 213 Die Verlorene Welt
- Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
- Nr. 215 Donleon der Schreckliche
- Nr. 216 Der doppelte Dagobert
- Nr. 217 Die Formel des Reichtums
- Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr. 219 Der Zauber-Zylinder
- Nr. 220 Das Geheimnis des 313
- Nr. 221 Das Buch der Wünsche
- Nr. 222 Der erste Held von Olympia**
- Nr. 223 Die Zeitwanne
- Nr. 224 Schwebende Schurken
- Nr. 225 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 226 Der Geist aus der Kanne
- Nr. 227 Scherben bringen Glück
- Nr. 228 Der Goldene Preis
- Nr. 229 Der Gangsterschatz
- Nr. 230 30 Jahre LT8**
- Nr. 231 Phantomas und die Zauberer
- Nr. 232 Das Stimm-Wunder
- Nr. 233 Zeit ist Geld!
- Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
- Nr. 235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert!**
- Nr. 237 Im Land der Saurier
- Nr. 238 Phantomas enttarnt?
- Nr. 239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track**
- Nr. 240 Die glorreiche Gänse-Garde
- Nr. 241 Achtung, Aufnahme!
- Nr. 242 Wettlauf der Erben
- Nr. 243 Heiße Tage in Afrika
- Nr. 244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr. 245 Der Regenmacher

- Nr. 246 Falsches Spiel mit Phantomas
- Nr. 247 Donald, der Ballzauberer
- Nr. 248 Gefangen im Fürchtelort
- Nr. 249 Der verrückte Professor
- Nr. 250 JUBILAUMS-AUSGABE**
- Nr. 251 Schatzsuche im Eis
- Nr. 252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!**
- Nr. 253 Das große Wagenrennen
- Nr. 254 Geschäfte in Transsylvanien
- Nr. 255 Donald in Aktion
- Nr. 256 Die Vulkaninsel
- Nr. 257 Der Zauberer von Hokopoka
- Nr. 258 Der Waldgeist
- Nr. 259 Die große Flut
- Nr. 260 Der Alptraum-Abwasch
- Nr. 261 Donald Duck – King of Comics**
- Nr. 262 Dämonische Doppelgänger
- Nr. 263 Eine irrwitzige Irrfahrt
- Nr. 264 30 Jahre Phantomas
- Nr. 265 Rennfahrer wider Willen
- Nr. 266 Ferien am Südpol
- Nr. 267 Ab ins Jahr 2000!**
- Nr. 268 Jetzt schlägt's 2000**
- Nr. 269 Die Lichtdiebe von Kristalon
- Nr. 270 Der Niesende Geldsack
- Nr. 271 Donald Donnerson auf großer Fahrt
- Nr. 272 Die Wunderblume
- Nr. 273 Kleine Sensationen
- Nr. 274 Im Fußballfieber**
- Nr. 275 Das Nest im Weltraum
- Nr. 276 Ein tolles Hobby
- Nr. 277 Dabei sein ist alles!**
- Nr. 278 Der König der Tiefe**
- Nr. 279 Eine lästige Allergie
- Nr. 280 Der Herr des Dschungels
- Nr. 281 Gefangen in Darkmoor
- Nr. 282 Am Anfang war das Eis
- Nr. 283 Die geheimnisvolle Maske
- Nr. 284 Ein verrücktes Pferderennen**
- Nr. 285 Die Suche nach dem Superkraut
- Nr. 286 Unter Wölfen
- Nr. 287 Käpt'n Wirrbarts Münze
- Nr. 288 SUPERHELDEN IM DOPPELPAK**
- Nr. 289 Vertauschte Rollen
- Nr. 290 Die Monster vom Schlork
- Nr. 291 In den Fängen der Mumie
- Nr. 292 Sprung in die Zukunft
- Nr. 293 100 JAHRE DISNEY**
- Nr. 294 Der Plattfuß aus den Wäldern
- Nr. 295 Gefährliche Träume

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

Bände mit Sondercover
(* Neuauflege mit neuem Titel.)

FÜR JÄGER UND SAMMLER



Die tollsten Geschichten von
Donald Duck
SONDERHEFT

