

LTB
294

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch



D: € 3,95



4 195525 1903953 00294

E, F, I, P € 5,20 BeneLux: € 4,50

DER PLATTFUSS AUS DEN WÄLDERN

ALLES WAS DU WILLST!

Endlich gibt's ein Magazin, das über alles berichtet, was du magst! Game Boy & Handy, Spiele & SMS, Technik & Fun, Poster & Comics und vieles andere mehr. Jeden Monat neu!

NEU!

Jetzt
im Handel!



PLUS

16 Seiten
Comic-Spaß
mit Cyborg
Kuro-Chan.



MOG ist da: 84 Seiten mobiler Spaß für
Einsteiger & Profis +++ MOG testet:
Über 50 neue Spiele für Game Boy Color
& Advance, Handy & PDA +++ MOG berät:
Die besten Handies zum SMSen & Spielen
+++ MOG hilft: Jede Menge Tipps & Tricks,
Cheats & Komplettlösungen +++ MOG
berichtet: Von Multiplayer-Parties, Handy-
Styles & Game-Boy-Zubehör

mobile gaming
MOG
spass mit game boy und handy

WALT DISNEY

Der Plattfuß aus den Wäldern



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© 2001 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstrasse 54-57, D-10179 Berlin; in Österreich von: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Postfach 113, A-1140 Wien; in der Schweiz von: Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau ZH, E-Mail: scegm@sce.egmont.com. **Chefredakteur:** Peter Höpfner; **Freie redaktionelle Mitarbeit:** Harald Saalbach; **Übersetzung:** Peter Daibenzelher, Susanne Walter, Eckart Sackmann, Klaus Stryz, Michael Nagula. **Marketingverantwortliche:** Brigitte Wiesiollek; **Produktverantwortliche:** Dr. Petra Nickel. Für die Bundesrepublik Deutschland: **Abonnementservice:** Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 81 06 20, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7252-271, Fax: 0711/7252-392, E-Mail: leserservice@ehapa.de, **Bestellservice:** Tel. 0711/7252-281. Für die Schweiz: Abo-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, E-Mail: egmontabo@abo-service.ch, Tel. 061/726 94 44, Fax 061/721 90 72. Jahresabo-Preis: SFr. 85,-. Für Österreich: Egmont Verlag, Tel. 01/91 076-320, Fax 01/91 076-318, E-Mail: Abo@egmont.at. **Druck:** GGP Media GmbH, Pößneck. **Internet:** <http://www.ehapa.de>

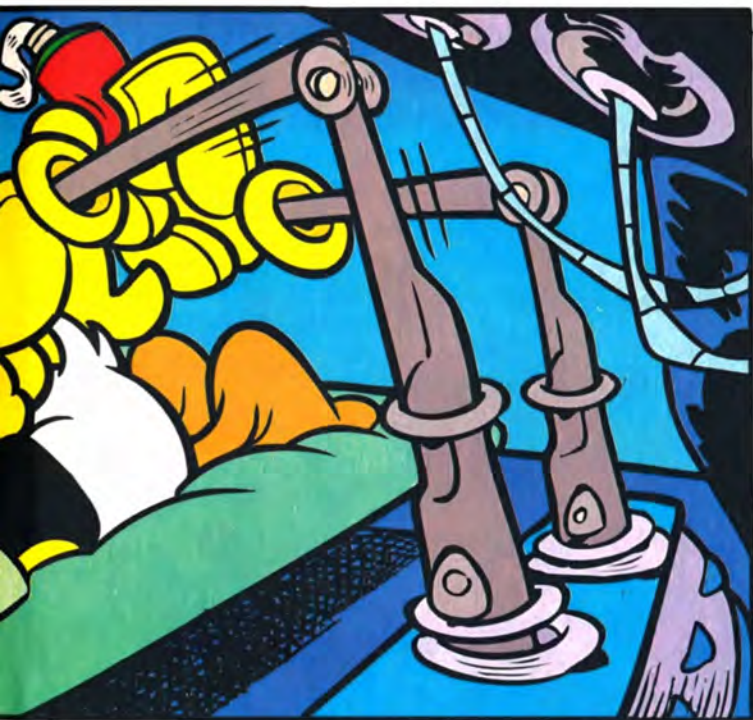
**Ganz www.ichtig.de auch im Internet:
<http://www.lustiges-taschenbuch.de>**



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 294



LIEBE FREUNDE!



Diesmal haben wir wirklich allen Grund stolz zu sein, denn wir haben ein ganz besonderes Jubiläum zu feiern. **Das Lustige Taschenbuch gibt es jetzt seit 35 Jahren!** Ist das nicht toll? Und da wir ganz genau wissen, dass das ohne euch, unsere treuen Leser, gar nicht möglich gewesen wäre, möchten wir uns sehr herzlich bei euch bedanken. In dieser und den kommenden zwei Ausgaben möchten wir euch etwas ganz Besonderes bieten: spezielle Sammelfiguren unserer berühmtesten Mitbürger Donald, Dagobert Duck und Micky Maus! Die gibt es nur aus Anlass des 35-jährigen Jubiläums und nur für unsere treuen Freunde!

Also, wenn das kein Grund zum Jubeln ist... und dazu gibt es natürlich noch jede Menge spannenden Comic-Spaß.

Der Plattfuß aus den Wäldern	5
Serienhelden wider Willen	40
Wer andern eine Grube gräbt...	72
Der fingierte Auftrag	88
Die fast vergessene Glücksmelodie	124
Raumheld aus Versehen	151
Romantische Münzsuche	185
Höhlenzauber	209
Morganas Wiederkehr	210



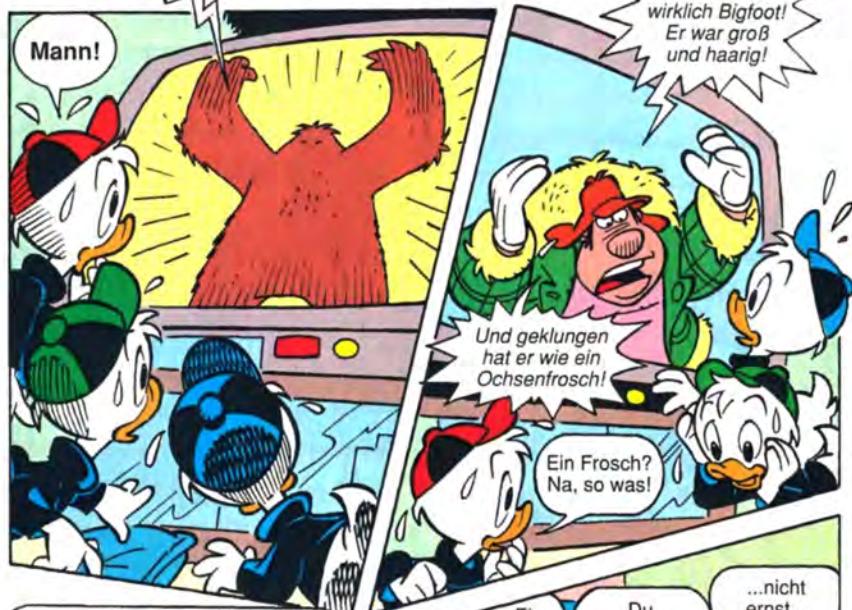
Vielen Dank und bis bald,
Eure **ENTENHAUSENER**

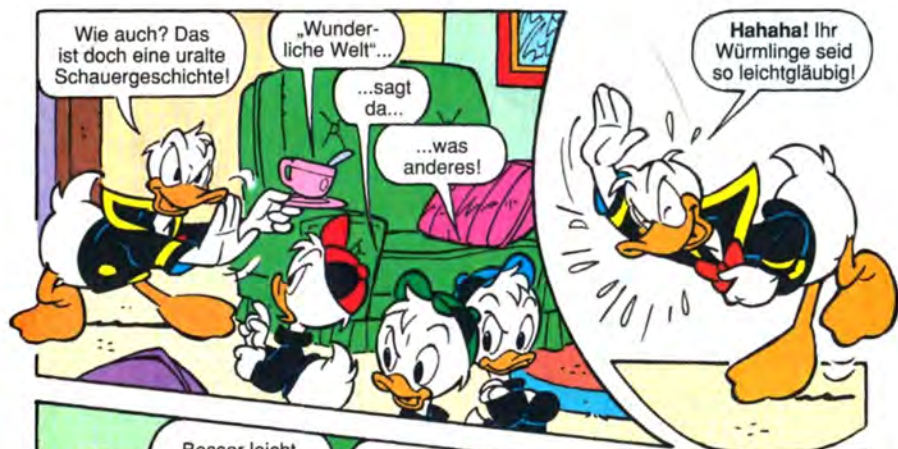
DER PLATTFUSS

AUS DEN WÄLDERN

WALT DISNEY















„Daher hab ich im
Fürchtelforst ein paar
Bigfootspuren fabriziert...“

„Ich konnte nicht
ahnen, dass ich
beobachtet wurde...“

„Da wurde mir
schlagartig
klar, dass...“

„...Bigfoot kein
passender
Name ist!“

„Er hat zwar große
Füße, aber man...“

„...muss ihn
anders nennen!“

Gack!

Der Plattfuß
aus den
Wäldern!

„Plattfuß macht
Geräusche wie ein
Vogel oder wie
eine Grille...“

Kuckuck! Kuckuck!
Tirillier! Zwitsch!
Brrribitt!
Zwitscher!
Flöt!
Brribitt!
Bitt!

„Er hat mich
in seine Höhle
geschleppt...“

Zwitsch!
Brrribitt!

Hilfe!

„...und
gefüttert wie
einen Baby-
Plattfuß!“

„Mit Beeren
und Nüssen
nur, zum
Glück!“

„Ich konnte erst
fliehen, als er
eingeschlafen
war!“

Z!



Tags
darauf...

Du bist ganz schön
tief in den Wald rein-
gefahren gestern!

Gestern Nacht schien mir
das auch eine gute Idee
zu sein! Aber heute...



Hätt ich mich bloß
nicht von euch be-
quasseln lassen!

Nur die Ruhe! Wir
sehen uns mal ein
bisschen um!



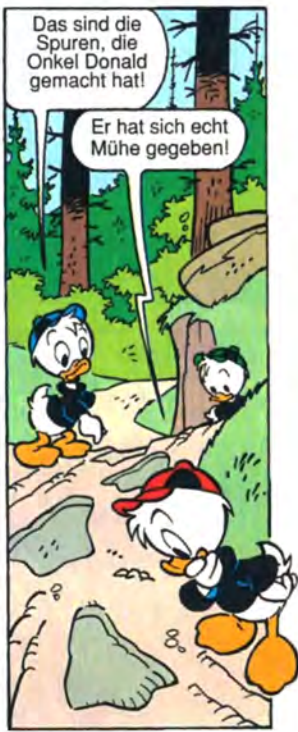
Nein, Jungs!
Bitte tut das
nicht!

Aber deshalb
sind wir hier!



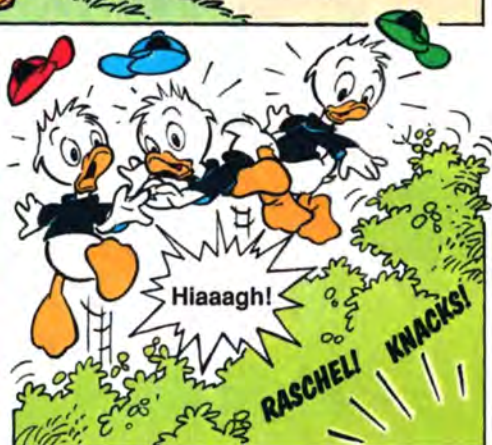
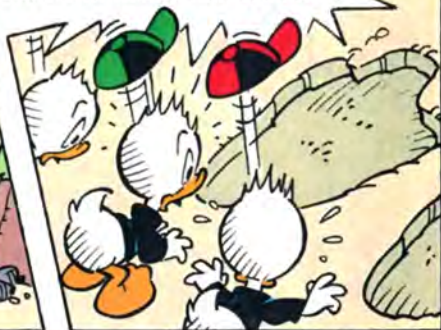
Das sind die
Spuren, die
Onkel Donald
gemacht hat!

Er hat sich echt
Mühe gegeben!





Der Plattfuß aus den Wäldern!















Und...

Glottzt nicht so finster!
Nehmt's als Lektion, die ihr
so schnell nicht vergesst!

Das sollte euch zeigen, wozu
Leichtgläubigkeit führen kann!
Schlaft gut, ihr Pimpfe!

Offenbar haben die alten
Plattfuß-Berichte Onkel Do-
nald auf die Idee gebracht!

Wer konnte das
schon ahnen?

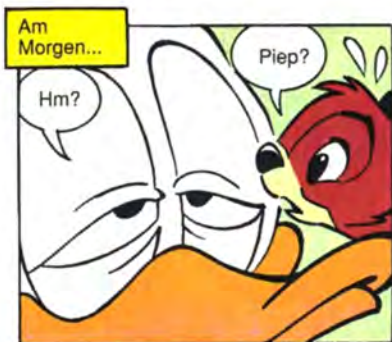
Das war
vor unserer
Zeit!

Jetzt, wo die Jungs es
erwähnen... ja, da war
mal was!

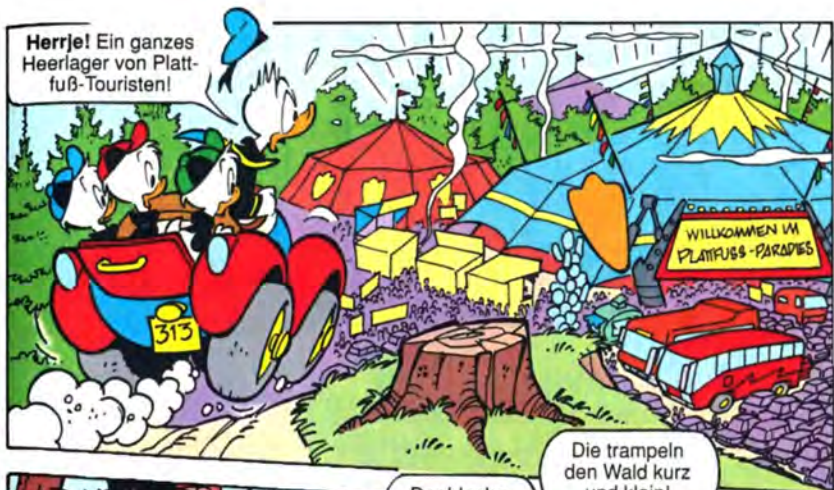
Mein Unter-
bewusstsein
muss es wohl ge-
speichert haben!

Tja, ja! So
funktioniert
Fantasie!

Wenn ich mir die
sauren Mienen der
Jungs vorstelle...
zum Piepen! Hihi!



Herje! Ein ganzes
Heerlager von Platt-
fuß-Touristen!



Die trampeln
den Wald kurz
und klein!

Der blanke
Wahnsinn!



Wer ist hier
verant-
wortlich?

Die Fach-
leute, würd
ich meinen!

Eine Presse-
konferenz?





Also, was gedenkst du dagegen zu unternehmen?





Ich hab die Fußspuren gemacht... hiermit! Und die Herren Fachleute sind mit fliegenden Fahnen darauf reingefallen!

Muss das peinlich sein!
Haha! In Ihrer Haut möcht ich nicht stecken!

Komm mit, Kamerad!

Aber es ist wahr! Sehen Sie doch!

Schneeschu-
huhe!

Falsche
Füße!

Klar, du warst das,
Kumpell! Aber vordrängeln ist
trotzdem nicht
die feine
Art!

Genau! Stell
dich gefälligst
hinten an!

Du warst das
eh nicht! Weil
ich es war!

Nein, ich!

Achte gar nicht
auf diesen dummen
Menschen, mein
Plattlein!

Ich bin
Plattfuß!



Und so, des
Nachts...

Diese Flachköpfe von Platt-
fußjägern haben sich in ihre
Schlafsäcke verkrümelt!

Da kann ich in aller
Gemütsruhe zur Tat
schreiten!

Ich Sorge dafür,
dass die Herren Fach-
leute jede Menge
neuer Spuren
finden...

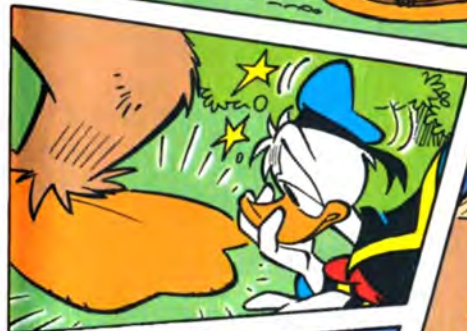
...die zu einer bitteren
Lektion führen! Einer
Lektion, die ihnen
zeigen...

?

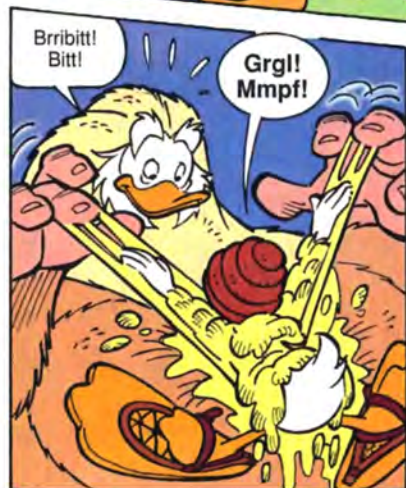
...wird,
was passiert,
wenn man an
falschen Vorstellungen
klebt!

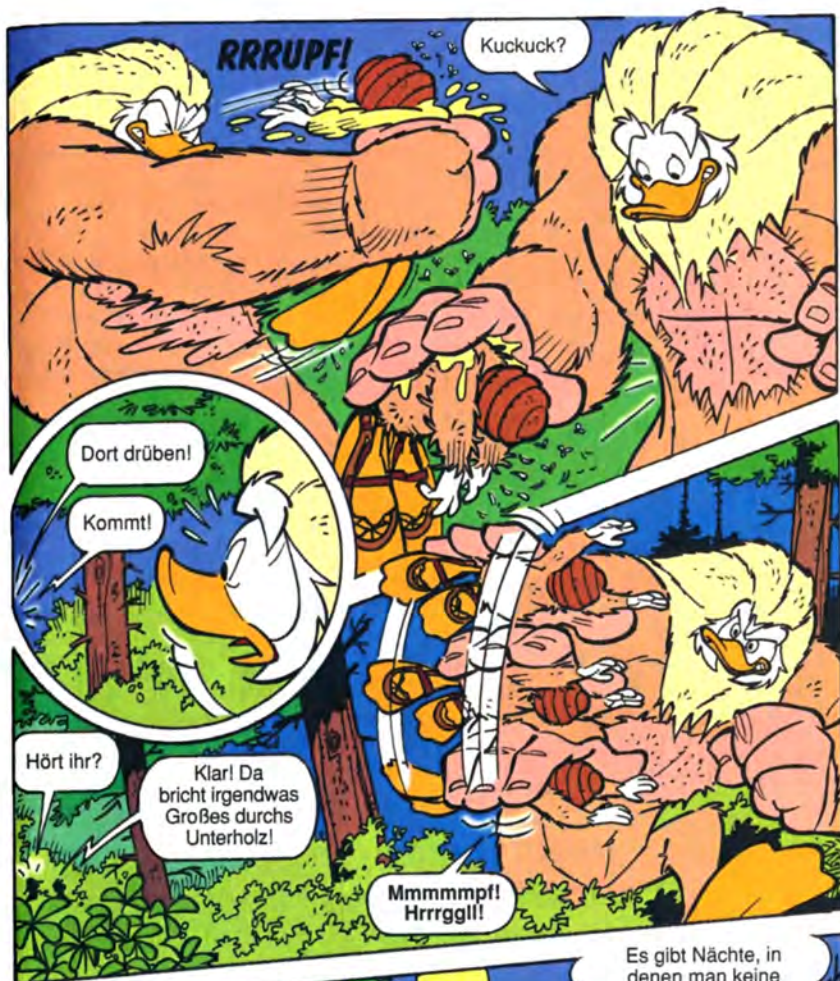
Sie werden den
Stachel der Wahrheit
schmerzlich zu spüren
kriegen!

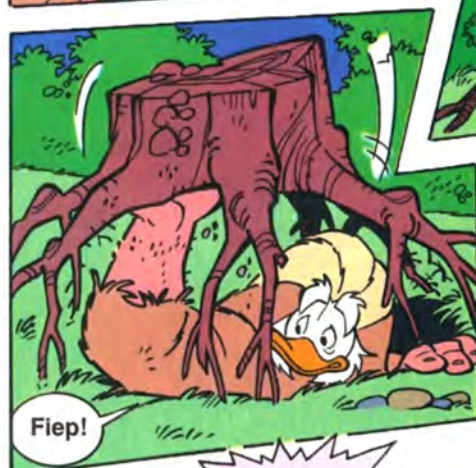
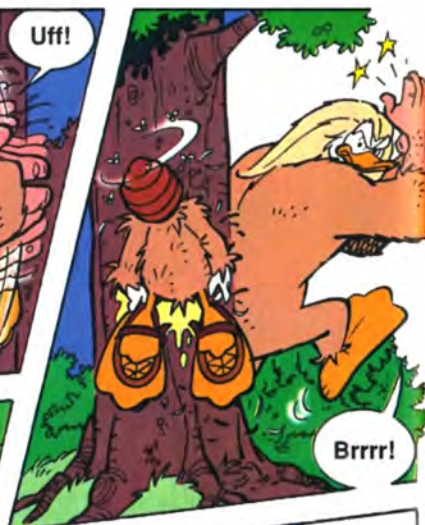
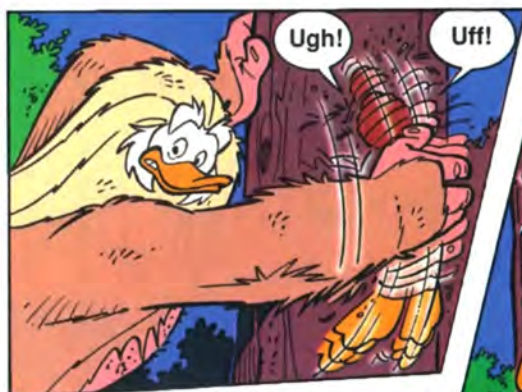
Summ

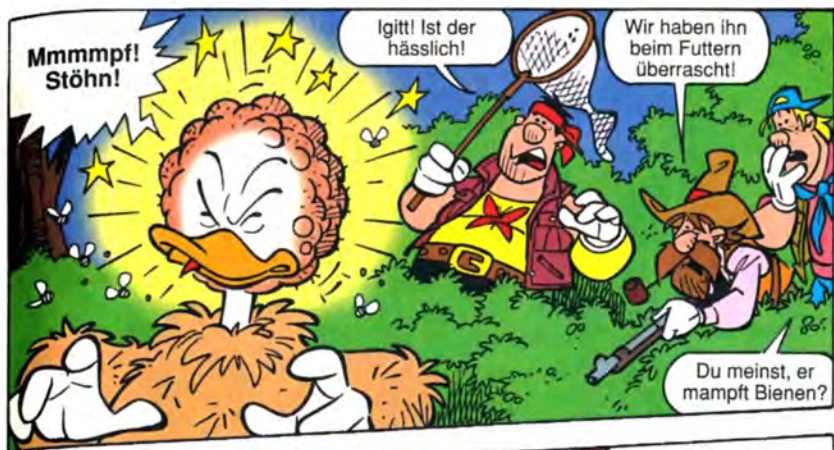


Der Plattfuß!









Bald
darauf...

Onkel
Donald!

Weia!

Mmmpt! Hrrg!
Hiiiiiff!

DER
LEGENDÄRE
PLATTFUSS



Kein Zweifel
möglich!

Mmbigrmpf!

Nein!

Wir hatten schon
befürchtet, dass
du der gefangene
Plattfuß bist!



Halt! Geht da
nicht rein! Das
ist gefährlich!

Bestimmt nicht!
Das ist nämlich
kein Plattfuß!

Das ist
unser...

...Onkel
Donald!



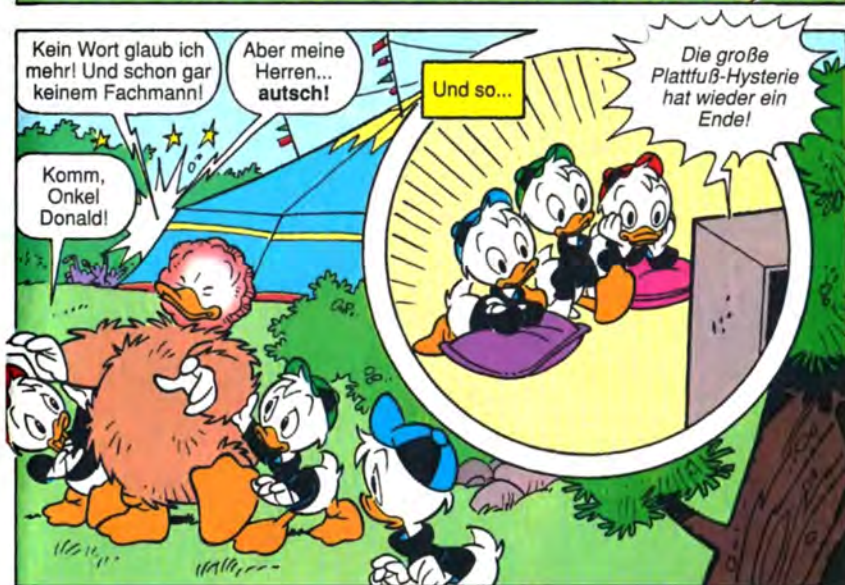
Was?

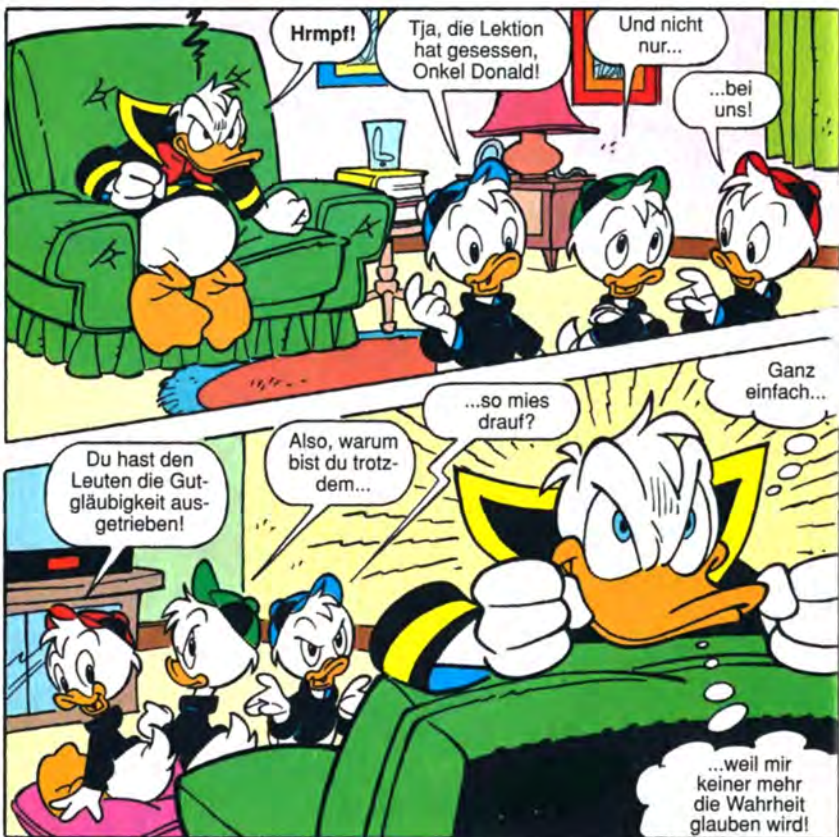
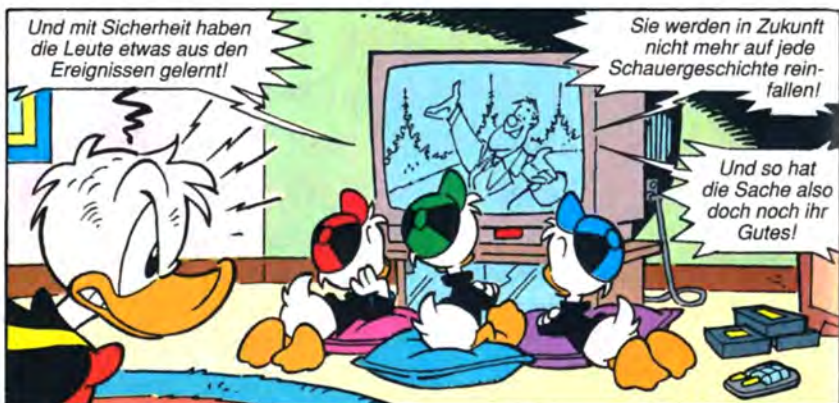
Sehen Sie? Er
wollte Ihnen nur
einen Streich
spielen!

Ist tierisch nach
hinten losgegangen,
was, Onkel Donald?

Nnngh!







So herrscht
wieder Ruhe im
Fürchtelst...


Kuckuck!

Tirillier!
Zwitsch!

Kroak!

Nur die vertrauten
Laute der Tierwelt
sind zu hören...

Kroak!

Brrribitt!

Frt!

Na ja, Ausnahmen
bestätigen bekannt-
lich die Regel...

Brrribitt! Bitt! Bitt!

Kuckuck!

Zwitsch!
Zwitsch!

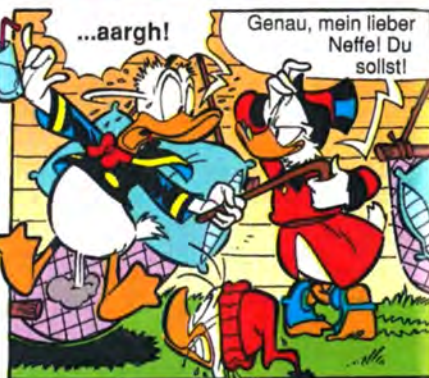
ENDE

SERIEN- HELDEN

WIDER WILLEN















Und so, einige Tage darauf...



Danke, Baptist! Während ich es genieße, werde ich mal einen Blick auf die neusten Zuschauerzahlen von Duck TV werfen!



Niederschmetternd! Die Einschaltquoten von „Duckorama“ sind im Keller, und auch „Ein Platz im Schatten“ verliert an Beliebtheit!



Die Leute sind es offenbar leid, immer dieselben Serien zu sehen! Sie wollen mal wieder was... nanu?

Hahaha!



Was muss ich da sehen? Schauen Sie sich mal wieder Trickfilme an?

Aber nein! Ich beobachte Ihre Neffen!



Das ist wirklich zu komisch! Hahahaha!

Aua!



Hihih! Da hat er Recht!

Tatsächlich? Finden Sie das auch?





Später...

Du sollst die Banknoten befeuchten und nicht meinen Schnabel!

Entschuldige, Donald! Ich hab schon ganz steife Finger!

Ich... he! Hörst du auch dieses Geräusch?

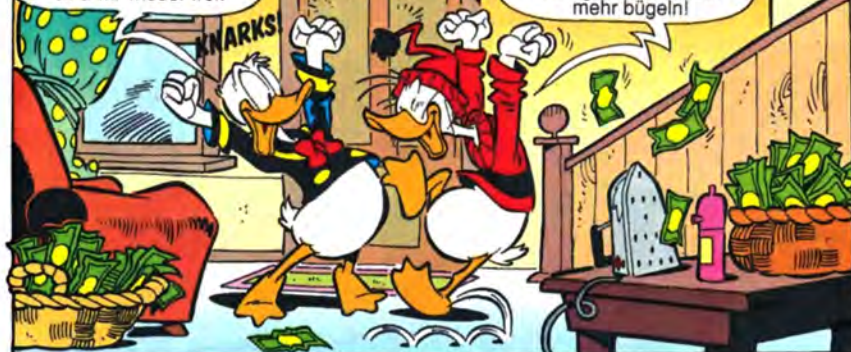
Ja! Das hört sich fast so an, als würde...



...jemand die Nägel aus der Tür ziehen! Gleich sind wir wieder frei!

KNIARZ! PLOP!

Hurra! In meinem ganzen Leben werde ich keinen einzigen Talerschein mehr bügeln!



Hallihallo! Ich bin der Roger!

Oh! Äh... guten Tag!

Und ich bin Esmeralda!

Sie wollen uns sicher beim Bügeln helfen?







Tatsächlich...

Sie sind
also ein Opfer von „Big
Uncle“?

Big Uncle? Pah,
dass ich nicht lache!
Ein kleinkrämerischer
Ausbeuter ist er,
sonst nichts!

Mit seiner albernem Sendung hat er mich
aus meinem eigenen Haus vertrieben
und...

Schön, das zu hören! Und was sagen nun
unsere Experten dazu?

Mmpf!Puff!

Wie ist zum Beispiel Ihre Meinung,
Professor Palimpsest?

Herr Duck hat eindeutig Recht!

Mpf!

Die Sendung „Big Uncle“ wirkt sozial
desorientierend! Der Zuschauer
wird auf seine niedersten
Instinkte reduziert!



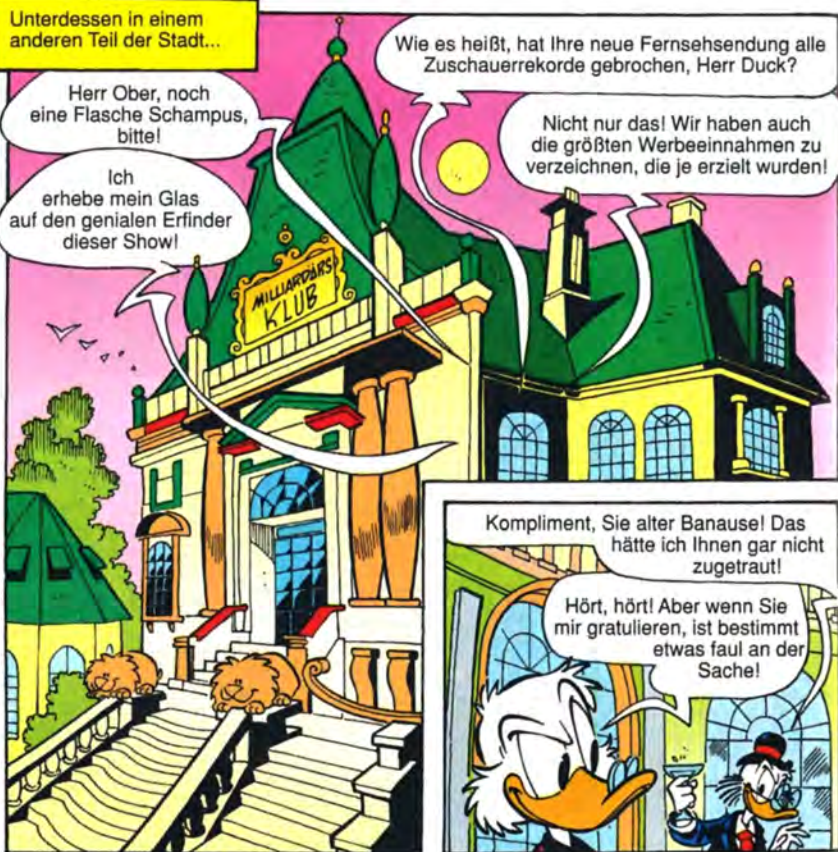
Unterdessen in einem anderen Teil der Stadt...

Herr Ober, noch eine Flasche Champus, bitte!

Ich erhebe mein Glas auf den genialen Erfinder dieser Show!

Wie es heißt, hat Ihre neue Fernsehsendung alle Zuschauerrekorde gebrochen, Herr Duck?

Nicht nur das! Wir haben auch die größten Werbeeinnahmen zu verzeichnen, die je erzielt wurden!



Kompliment, Sie alter Banause! Das hätte ich Ihnen gar nicht zugetraut!

Hört, hört! Aber wenn Sie mir gratulieren, ist bestimmt etwas faul an der Sache!



Nicht doch! Hihi! Ich fresse meinen Hut, wenn ich Ihnen den Erfolg nicht gönne!



Ich freue mich lediglich, dass mein Sender nun mit der Show „Biggest Uncle“ auf Sendung geht!

Wie bitte?









Rasch, Kasimir! Kämm dich
und zieh den Anzug an, den
ich dir geschenkt habe!

Hä? Was?
Warum
denn?



Wir sind auf Sendung! Willst du
dich etwa so vor allen Leuten
zeigen?

So mancher wird von den Tücken
der Technik überrascht...



Ja, Mama! Klar hab ich das
wollene Unterhemd ange-
zogen!



Lüg mich nicht an, Wolfi! Ich habe dich
im Internet gesehen!

Seufz!

Nicht jeder ist zufrieden
mit dem, was er sieht...



O Mann! Das ist
ja todlangweilig!



Der Typ sitzt schon seit einer
Stunde so da! Der ist noch
nicht einmal aufgestanden!

Aber die meisten Leute sind begeistert...



Gehört? Ich hab's selbst gesehen! Ich war sozusagen dabei!

Hast du gehört, was der Meier-Mühsam gestern passiert ist?

Sogar die Unterwelt lässt sich von dieser technischen Neuerung anstecken...



Es war wirklich das letzte Set, Opal! Da sind wir gerade noch rechtzeitig eingebrochen!

Ja, Glück gehabt! Wir brauchen es nämlich ganz dringend!

Etwa, um unsere eigene Show zu machen?



Selbst die, die sonst allergisch auf alles reagieren, was von Dagobert Duck kommt...

Nein! Um uns ein Alibi zu verschaffen!



Fertig! Na, was meinen Sie, Herr Düsentrieb?





Deswegen wollten Sie also meine Erfinderwerkstatt benutzen? Was haben Sie da gebastelt?

Das ist eine Kamera aus dem „Big-Uncle“-Kasten in mobiler Ausführung!



Damit werde ich Onkel Dagobert heimzahlen, was er mir angetan hat!



„Ich werde seine Geheimnisse verbreiten...“

Pssst! Das darf außer uns aber keiner erfahren!

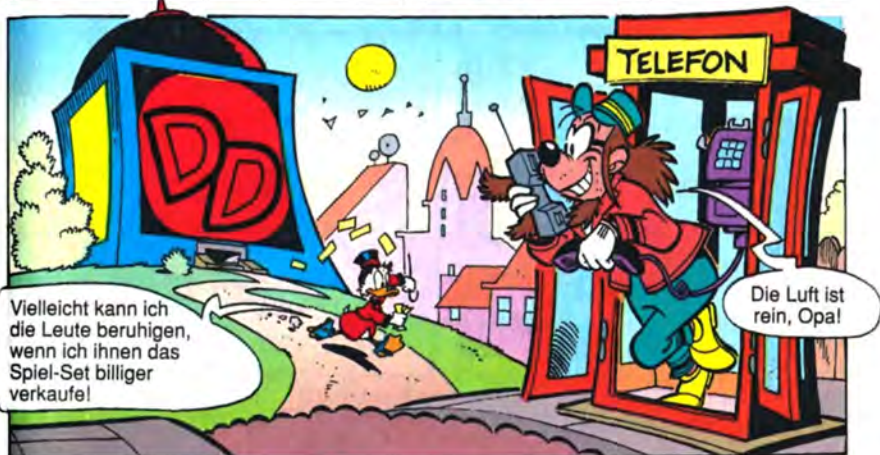


„...und ich werde den Leuten vorführen, was er im Geldspeicher treibt!“

Einfach unglaublich! Der behandelte sein Geld, als sei es sein Ein und Alles!

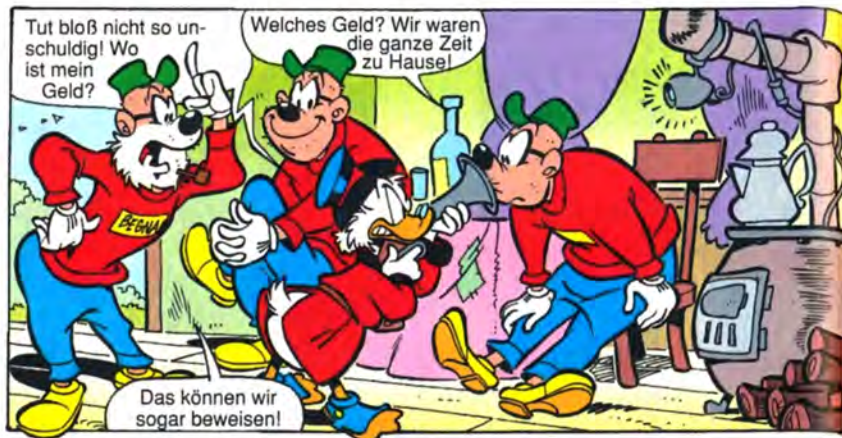
Hast du den alten Duck gesehen?













...habe ich einen Augenzeugen! Oder hast du das alles etwa nur geträumt, Donald?

Nein! Ist dir an der Aufzeichnung denn nichts aufgefallen?



Da ist nie mehr als einer der Panzerknacker im Bild!

Die Backpflaumen sind fertig, Opa!



Mjam! Du weißt eben, was ich gern mag!

Komisch! Ich war der Meinung, das sei das Leibgericht von 176!



Und Opa Knack ist auch viel dicker, als wir das von ihm gewohnt sind!

Ich kann gar nicht genug kriegen! Mjam!



Das muss an der Linse liegen! Da sieht eben alles viel breiter aus!

Darf ich mich hier mal ein bisschen umsehen?



Glaubst du etwa, die werfen mein Geld in den Papierkorb?

Ich suche was anderes, Onkel Dagobert...







Und so...

Eins ist klar: Das wird ein voller Erfolg, Brüder!



Dieser Laserschneider geht durch die Wände des Geldspeichers als seien sie aus Butter!

Hört mal alle her!



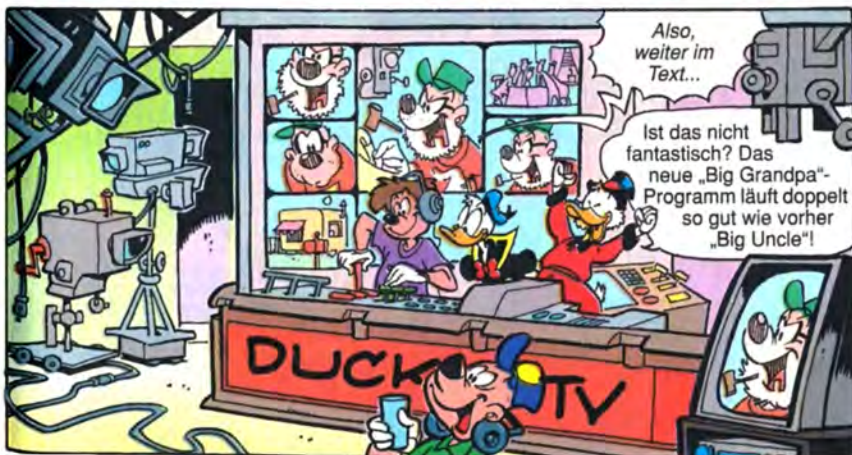
Ich erkläre euch jetzt, wie wir vorgehen! Zuerst muss die Alarmanlage...

Aus dem Bild, 617!



Wenn du vor der Kamera sitzt, können die Leute doch unseren Plan nicht sehen!

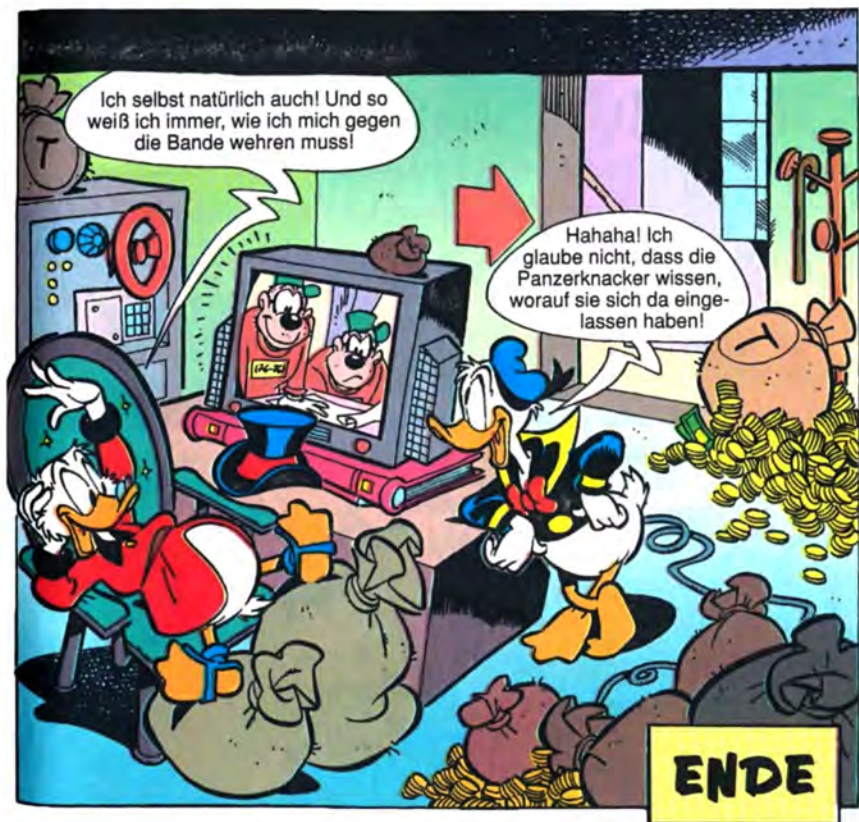
Oh, tut mir Leid!



Also, weiter im Text...

Ist das nicht fantastisch? Das neue „Big Grandpa“-Programm läuft doppelt so gut wie vorher „Big Uncle“!











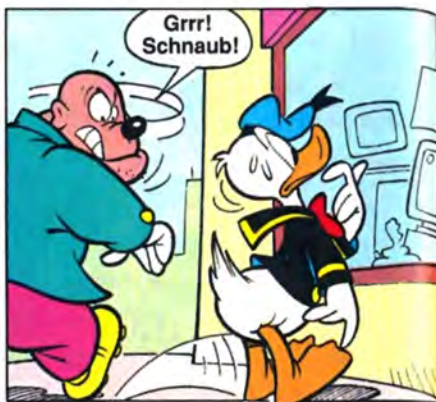


















So geht es munter weiter...



Schließlich...

Für heute reicht's!
Es kommt ja sowieso
nichts dabei raus!

Das Schlimmste steht uns
noch bevor:
Onkel Dagobert!





„Dann habe ich ein zweites Kamerateam losgeschickt, das euch die ganze Zeit gefilmt hat, ohne dass ihr etwas gemerkt habt...“



Aber... dann sind ja wir auf „Versteckte Linse“ reingefallen!

Ihr habt's erfasst! War das nicht eine tolle Idee?



Ich hab noch eine Überraschung! Es gibt auch hier eine Kamera und die filmt uns genau in diesem Augenblick!





Wenn einer eine Reise tut,
dann kann er was erleben...

WALT DISNEY

DER FINGIERTE AUFTRAG

Komisch! Da krieg ich eine E-Mail
von Goofy, dass ich blitzschnell zu
ihm kommen soll, und dann ist er
gar nicht da... oh, ein Brief!



D 99233



Bald darauf,
in Pisa...

Nie wieder steig ich in so einen
Ferienflieger! Egal, jetzt auf zur
Via Topolino!

Ich kann zwar kein
Italienisch, aber in Goofys
Brief stand, ich müsse
das Paket nur dem Post-
beamten geben, und
alles wär in Ordnung!

Aaah! Ha portato
un'altra cassa!

Non lo sa che cosa
ci è capitato!

Huch! Was
ist denn in die
gefahren?

He?!

PAFF!

Die tun grad so, als wär in dem
Päckchen eine Bombe!





Doch während Micky und die Passagiere schlafen, geschieht etwas Merkwürdiges...





Und um das raus-
zukriegen, kauft
Micky außer einem
warmen Mantel
noch etwas...

Ein Wörterbuch!
Damit dürfte mir auf
dem Postamt die Ver-
ständigung etwas
leichter fallen und...

...ich werde hoffentlich
nicht gleich wieder hochkant
rausgeworfen!



O Mann! Aber zumindest
hab ich's versucht!



So hetzt Micky von einem Land
ins nächste und trifft dabei immer
wieder auf seine Verfolger...

Aha, die Kerle machen
Fortschritte! Sie haben
jetzt auch Wörterbücher!

Bitte warten!
Gst! Fshl!

Wir, äh...
frg! Glsq!



Aber Micky denkt nicht daran, ihnen die Päckchen auszuhändigen...

Stopp! Warten Sie doch auf uns! Grkl!!

Wenigstens wird ihre Aussprache allmählich besser!



Bitte! Die Pakete!



Verflucht! Für Rolltreppen ist sie nicht gerade ideal!

Sie müssen uns sofort die Pakete geben!



Inzwischen sind es so viele Päckchen geworden, dass ich mir eine Schubkarre kaufen muss!





Schließlich, in einem Zug, mitten in der kanadischen Wildnis...

Ich glaube, ich hab sie abgehängt! Und meine inzwischen sechs Pakete sind alle sicher im Gepäckwagen verstaут!



Ich bin ziemlich erschöpft von der ständigen Hetzerei! Ich würde ja gern ein wenig schlafen, aber solange ich nicht weiß, wie Goofy in die Sache verstrickt ist, kann ich das einfach nicht!



Wo hat er zum Beispiel das viele Geld her, um ein Flugticket nach dem anderen zu kaufen?



O nein! Und ich dachte, ich wäre sie endlich los!



Geben Sie uns die Päckchen! Bitte! Es ist sehr wichtig!



Wohin jetzt? In einem fahrenden Zug gibt's kein Entkommen!



Vielleicht kann ich sie mit dem Gepäck der anderen Fahrgäste aufhalten! Tut mir Leid, Herrschaften!



Bleiben Sie stehen!

Urgks!



Endstation! Am besten werfe ich die Pakete raus, springe hinterher und sammle sie dann draußen wieder ein!



Nein, dafür ist es zu spät!



Aber wir fahren gerade bergauf! Ich muss den Gepäckwagen abkoppeln...



Habe die Ehre, meine Herren! Ich hoffe, wir sehen uns nie wieder!



Halt! Sie sind in großer Gefahr!







Endlich wird der Waggon ans rettende Ufer getrieben...

Den Paketen ist zum Glück nichts passiert und ich hab endlich wieder festen Boden unter den Füßen! Wer weiß, wie lange sich der Wagen noch über Wasser halten kann...



Ups, jetzt weiß ich's!



Nur gut, dass ich mit Mack und Muck so oft beim Campen war! Da weiß ich wenigstens, wie man ein richtiges Feuerchen hinkriegt, um sich zu wärmen!



So weit, so gut! Nur Goofy geht mir nicht aus dem Sinn!

Was, wenn er in Gefahr ist? Du hast uns schon oft in schräge Situationen gebracht, alter Kumpel, doch das hier schlägt wirklich alles!



In seinen Briefen steht, dass ich die Kisten auf gar keinen Fall öffnen soll! Aber zum Kuckuck, was soll ich denn sonst machen in meiner Lage? Vielleicht ist da ja was drin, was mir weiterhelfen kann!



Hmpf!



Ein Roboterkopf? Also... langsam glaube ich, Goofy ist völlig durchgedreht!



Und hier sind Arme und Beine!



Das ist tatsächlich ein Roboter zum Zusammenbauen! So was hätte ich von Professor Wunderlich oder von Gamma erwartet, aber von Goofy? Unglaublich!











Moment mal! Ich hab Goofy doch letztes Jahr zu Weihnachten ein Handy geschenkt! Wo immer er auch ist, er hat es garantiert dabei!

Ich brauche also nur eine Telefonzelle, und schon kann ich ihn anrufen und fragen, was der ganze Zirkus soll!



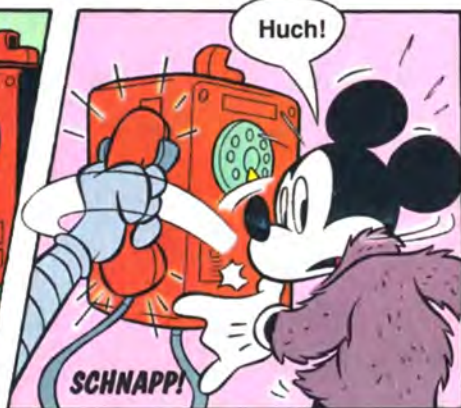
Vielleicht sind ihre Batterien leer!
Aber egal, ich kann mir auch alleine
weiterhelfen!

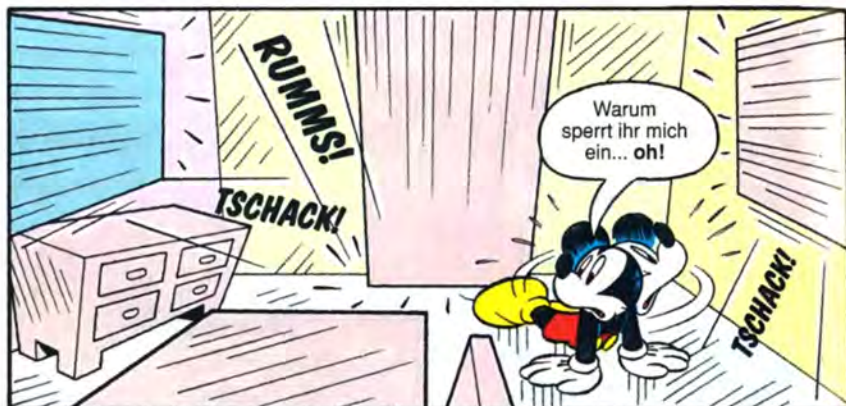
Diese beiden Bretter sind die idealen
Skier! Fehlen nur noch zwei Stöcke
und schon kann's losgehen!

Na, das nenn ich Glück! Gerade mal
bescheidene zwei Kilometer bis zur
nächsten Ortschaft!

Gleich hab ich's
geschafft...

Oh, oh, nicht nur ich! Und ich dachte, ich
hätte die Kerle endgültig abgeschüttelt!





„Richtig! Übrigens, ich bin ZY-13 und stamme von einem technologisch sehr hoch entwickelten Planeten!“



„Ich bin ein Eroberer-Modell und meine Aufgabe ist es, unbesiedelte Planeten im All so vorzubereiten, dass meine Herren und Erbauer problemlos darauf leben können!“



„Leider wurde ich von interstellaren Dieben geraubt...“



„...in meine Einzelteile zerlegt und auf die Erde verschleppt!“



„Meine Entführer wurden zwar gefasst, doch sie haben nie verraten, wo sie mich versteckt hatten!“



Irgendwann wurde mein Kopf von einem Jungen gefunden! Nachdem ich ihn hypnotisiert hatte...



...nahm ich mit seinem Computer Kontakt zu sämtlichen Fundbüros dieser Welt auf!



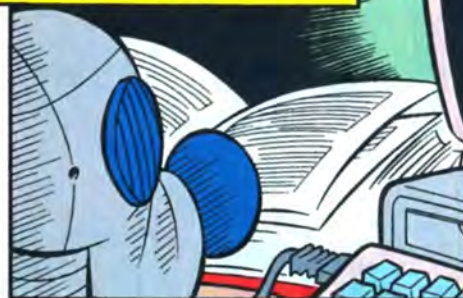
Auf diese Weise gelang es mir, all meine verschollenen Einzelteile ausfindig zu machen!



Danach ließ ich sie zum nächsten Postamt bringen, damit sie von dort abgeholt werden konnten!



„Nur wer von euch Erdlingen sollte das für mich erledigen? Und da stieß ich im Internet zufällig auf deine Homepage!“



„Micky Maus, der große Held – bereit, sich in jedes Abenteuer zu stürzen! Also schickte ich dir eine Nachricht im Namen deines Freundes Goofy! Ich wusste, ihn würdest du niemals im Stich lassen!“



Und... äh... was hast du jetzt weiter vor?

Kannst du dir das nicht denken? Zuerst werde ich noch mehr Roboter erschaffen, um meine Aufgabe zu erfüllen!

Nur werde ich mir diesmal keinen unbewohnten Planeten vornehmen, sondern die Erde!

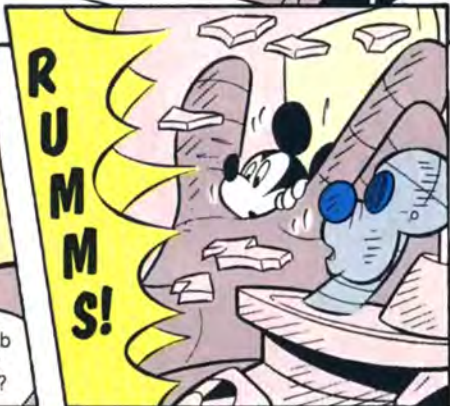
O nein!



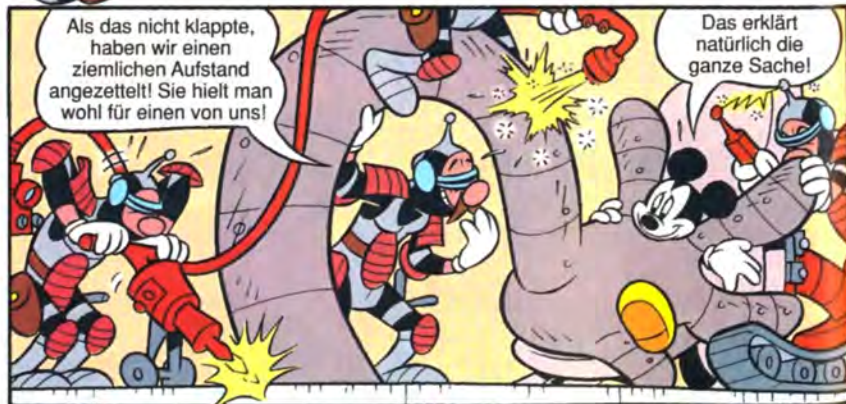
O doch! Und weder du noch die interstellare Polizei werden in der Lage sein, mich daran zu hindern hahaha!



Interstellare Polizei? Davon hab ich noch nie was gehört! Wer soll denn das nun wieder sein?



RUMMS!



Ah, endlich wieder frei!

Jetzt müssen wir nur noch die Batterie des Roboters aus seinem Kopf entfernen!



Dann kommt er erst mal in die Werkstatt, um dort in aller Ruhe repariert zu werden!



O nein!

An mir schraubt keiner ohne Grund herum!



O nein! Ächz! Er ist zu mächtig! Die Nase, Micky! Die Nase!



Die Nase? Aber... zu spät! Was hat er nur damit gemeint? Dass aus seiner Nase ein Gas kommt, um mich zu betäuben?





Doch Mickys Gedanken werden jäh unterbrochen, als das Haus plötzlich stählerne Stelzen ausfährt...

Aaah!



Keine Sorge, Inspektor! Ein Schuss mit dem Desintegrator wird den Roboter in seine Einzelteile zerlegen!



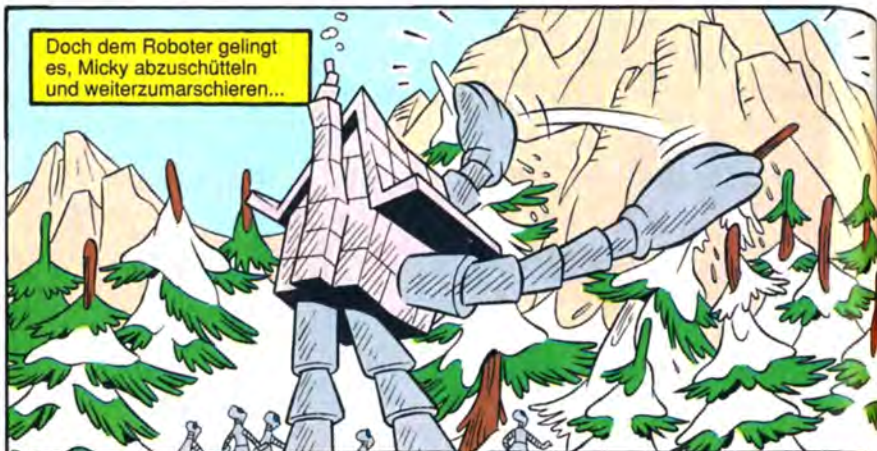
Und den Erdling dazu! Nein, das dürfen wir nicht riskieren!



Uns bleibt nur, ihm zu folgen! Unsere Chance wird schon noch kommen!



Doch dem Roboter gelingt es, Micky abzuschütteln und weiterzumarschieren...



Da! Er gewinnt schon wieder neues Eisen, um noch stärker zu werden!

Nun bleibt uns doch nichts anderes übrig, als den Desintegrator einzusetzen! Aber ob unser junger Freund das überlebt?

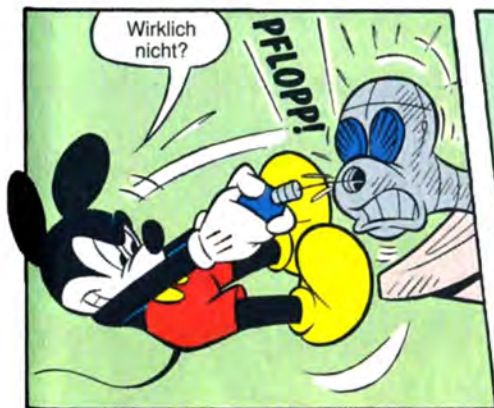


Hehe, die interstellare Polizei! Aber inzwischen bin ich so stark, dass mir ihre lächerlichen Versuche, mich zu bremsen, nichts mehr ausmachen!

Und meine Batterie findest du sowieso nicht! Die haben meine Schöpfer sehr klug versteckt!

KAWUMM!







Was gleichzeitig dazu führt, dass auch die anderen Roboter ihre Energie verlieren...





Die fast vergessene Glücksmelodie











Besser geht's nicht!

Wer jetzt das Abo bestellt,
erhält

6

**Ausgaben
Lustiges Taschenbuch
zum halben Preis:**

€ 11,85

**und die geniale Game-Station
GRATIS dazu!**

Deine Abo-Vorteile:

Spitzenmäßig - du sparst **Taschengeld**, denn im Abo ist dein Heft viel günstiger!

Cool - als treuer Entenhausen-Fan erhältst du die **geniale Game-Station gratis** zum Abo dazu!

Genial - Donald denkt an dich und deshalb bekommst du zu **deinem Geburtstag spezielle Glückwünsche** direkt aus Entenhausen! (nur in D).

Turbonäßig - die neueste Ausgabe bekommst du schon vor **allen anderen in deinen Briefkasten!**

Gespart - das **Porto übernehmen wir** für dich!

Einmalig - als Abonnent bekommst du jeden Monat exklusiv den **LTB-News-Letter** mit den heißesten Informationen und Angeboten direkt aus Entenhausen!

**Lustiges
Taschenbuch**



variable
Spielersteuerung

**gratis
zum Abo**

einstellbarer Sound

Mobile Tastatur



Ausfüllen und ab die Post!

Tel. 0711/7 25 22 49

Fax 0711/7 25 23 92

e-mail leserservice@ehapa.de



© Disney

JA, wir möchten das **LTB-Vorteilsabo!** Schicken Sie uns die nächsten 6 Ausgaben des lustigen Taschenbuchs zum **Super Sonderpreis** von nur **€ 11,95 inkl. Porto** (Ausland auf Anfrage). Das heißt, wir bekommen drei Ausgaben gratis.
Als exklusives Dankeschön erhalten wir die **geniale Game-Station gratis dazu**.
 Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Das Abo bezahle ich nach Erhalt der Rechnung. (Angebot nur solange Vorrat reicht).

Bände und die geniale Game-Station an:

Name/ Vorname SA 20

Straße/ Hausnummer

PLZ/ Ort

Geburts-
datum

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Rechnung an:

Name/ Vorname SA 10

Straße/ Hausnummer

PLZ/ Ort

Telefon

Datum/ Unterschrift

(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Widerrufsgarantie:

Diese Bestellung kann ich innerhalb von 14 Tagen (Datum Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den **Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 81 06 20, 70523 Stuttgart**. Dies bestätige ich mit meiner 2. Unterschrift.

Datum/ 2. Unterschrift

TB2941



Bitte mit
DM 1,- frankieren!

Antwortkarte



Egmont Ehapa Verlag
Leserservice
Postfach 81 06 20
70523 Stuttgart



Widerrufsgarantie:
 Diese Bestellung kann ich innerhalb von 14 Tagen (Datum Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den **Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 81 06 20, 70523 Stuttgart**.

(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)



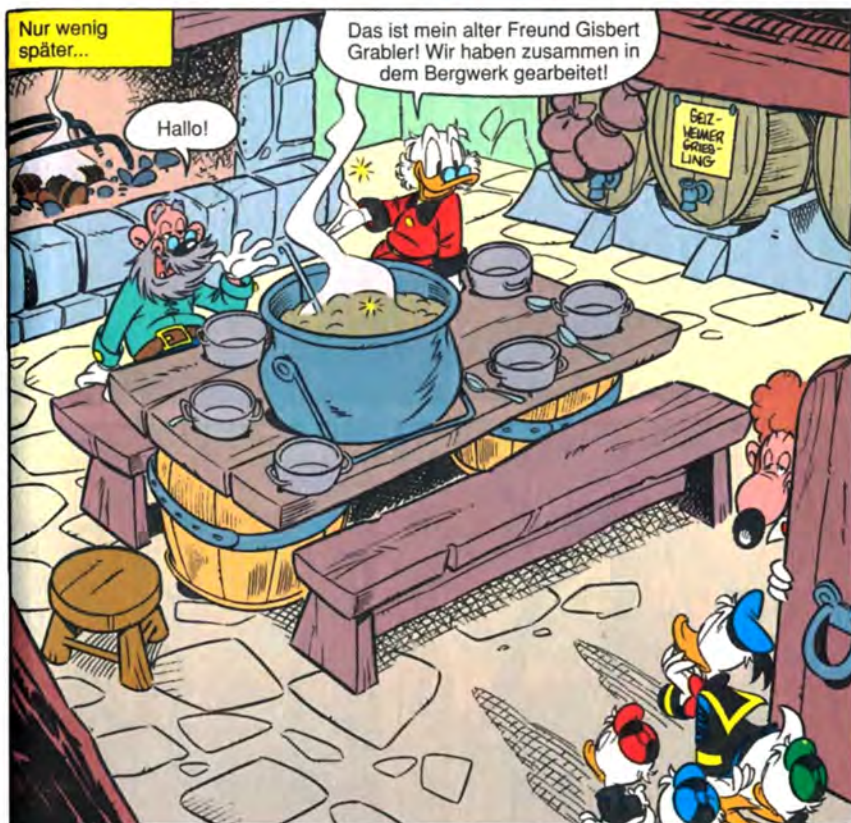


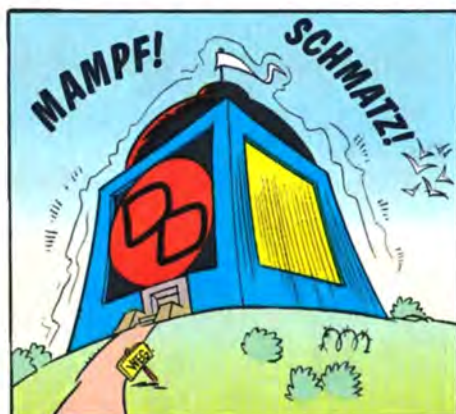


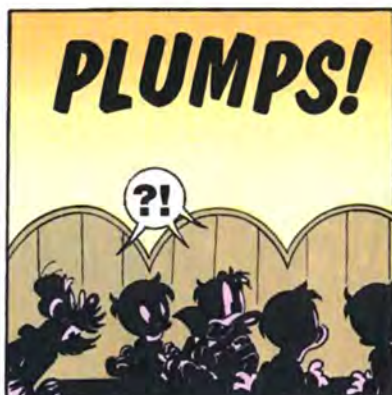




















Eher ein Altraum! Aber kein Wunder bei dem Wind, der hier bläst!



Jedenfalls sollten wir sie schleunigst aufbauen, ehe sie ganz wegfliegt!

HUIIIIIIIII!



Tage später...

Ganz schön kalt hier, auch ohne Schnee und Eis!

Sie sagen es! Mir sind sogar die Zeiger der Uhr eingefroren!



Wenn's weiter nichts ist! Sie können sie getrost nach meinem Onkel stellen!



Das Essen ist fast fertig! Sobald er auftaucht, ist es Punkt zwölf!

BRODEL!
BLUBBER!

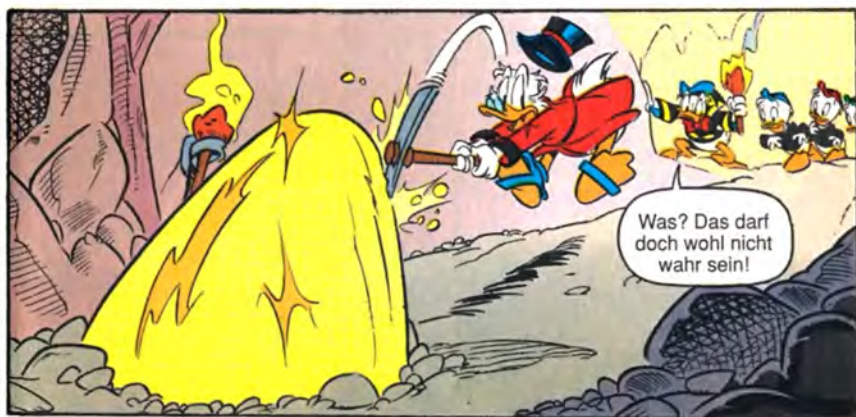






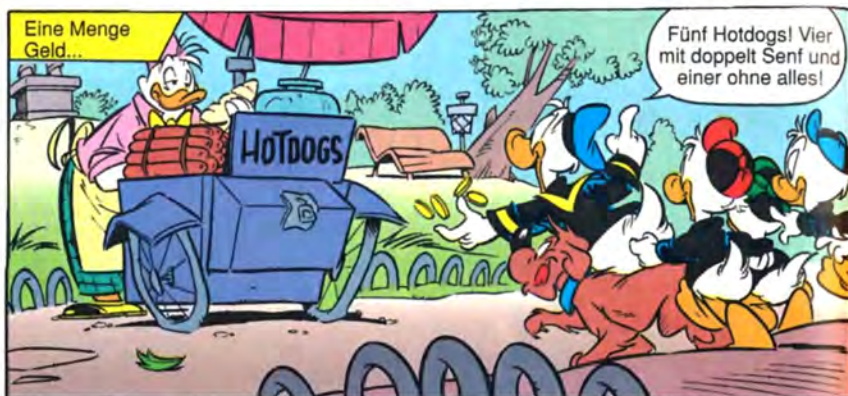
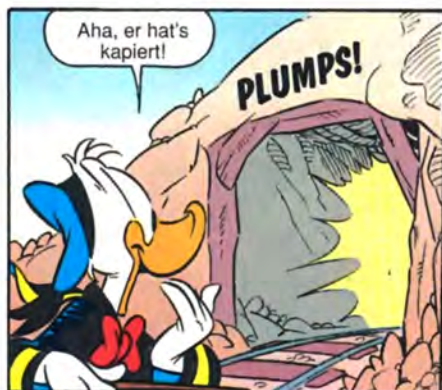












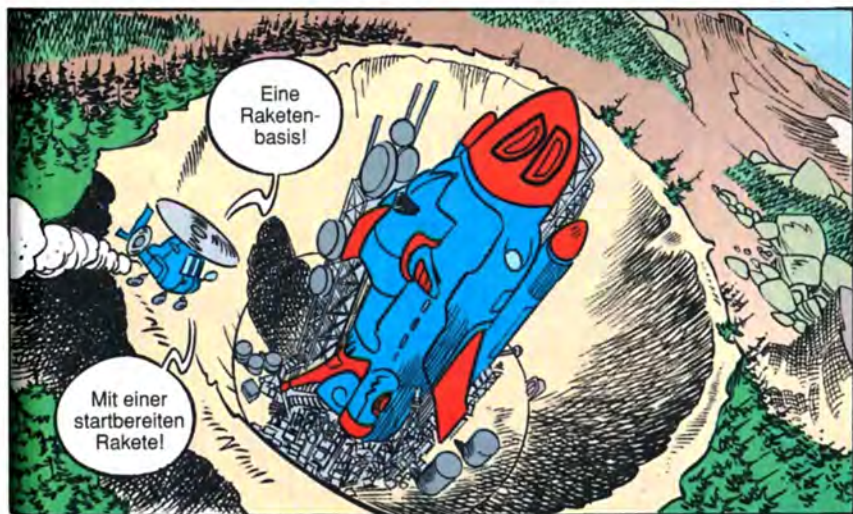
RAUMHELD

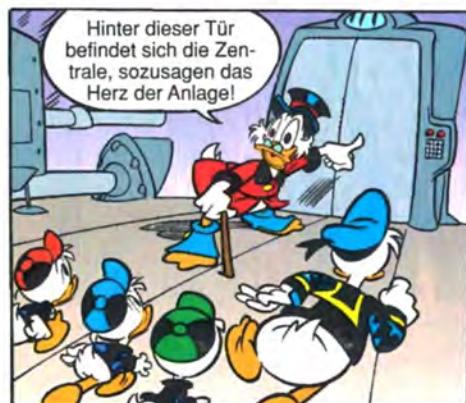
AUS VERSEHEN

WALT DISNEY













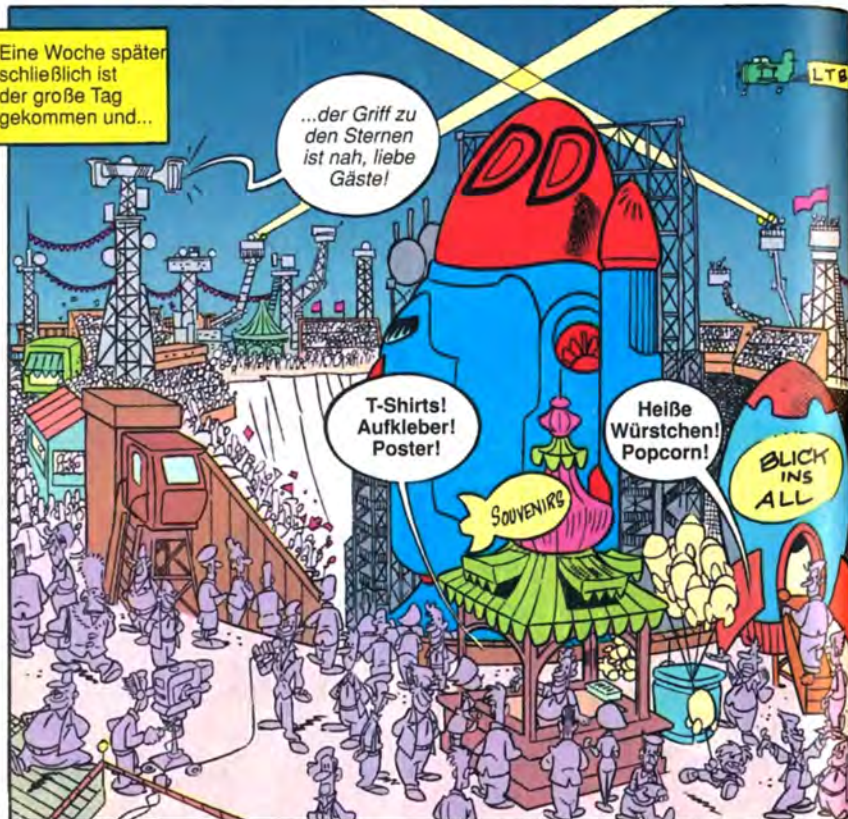




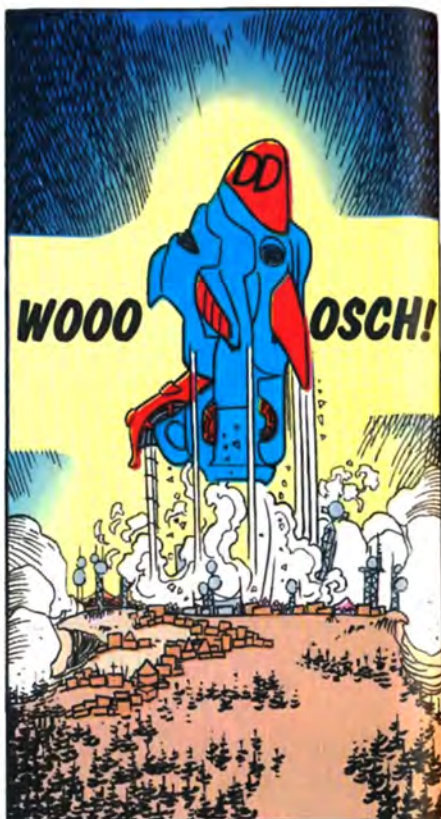


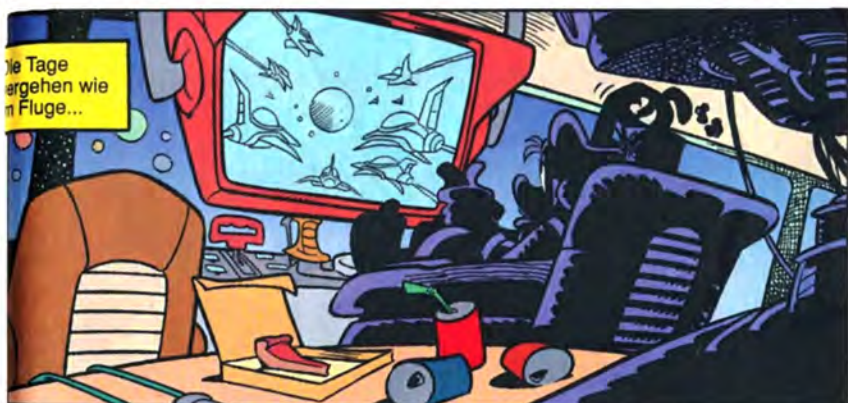


Eine Woche später schließlich ist der große Tag gekommen und...

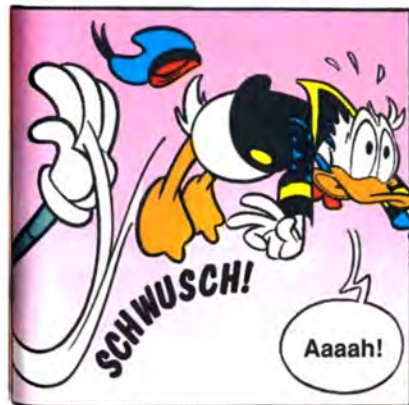
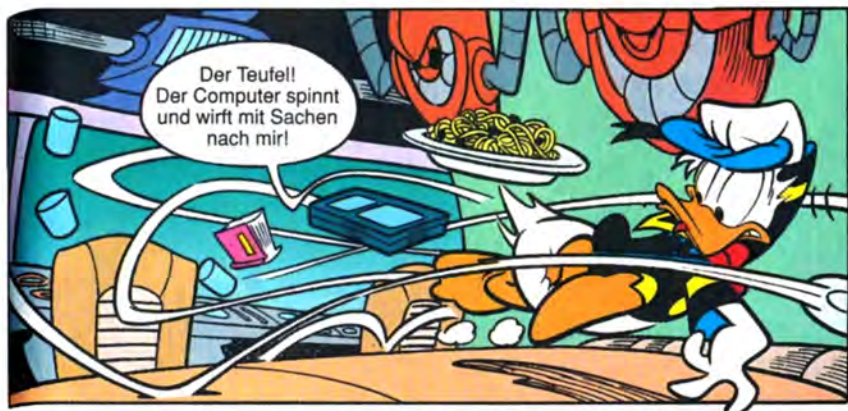






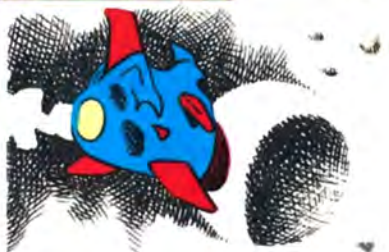








Dank Herrn Düsentriebs Anweisungen erreicht man sicher sein Ziel...



Ich befinde mich
in der Umlaufbahn
um den kleinen
Planeten!

Gut!
Setzen Sie
die Sonde
aus!

Erledigt! Holla?

RUMPEL!

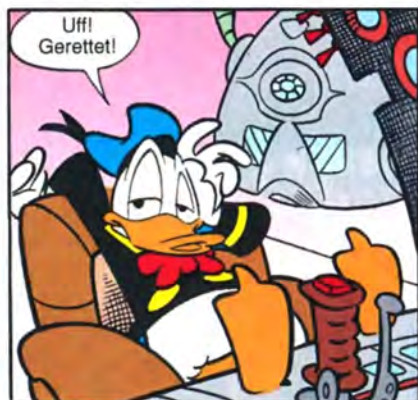
Kreisch!
Ein Strudel!
Ein riesiger
Raum-
strudel!

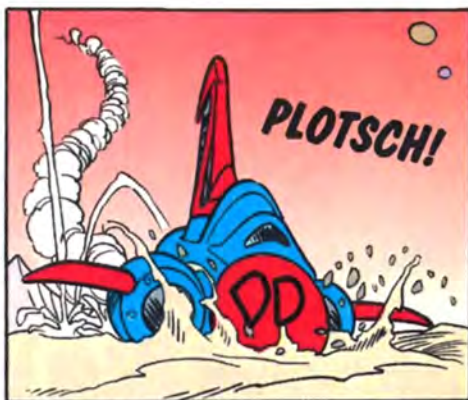
Ni-nichts zu machen!
Ich geb's auf!

Krzzz...
Geben Sie
lieber Vollgas!

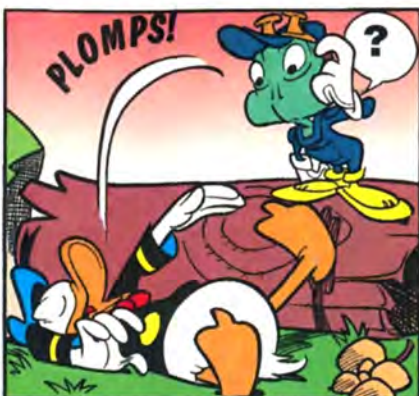
SCHLACKER!
SCHNEPPER!

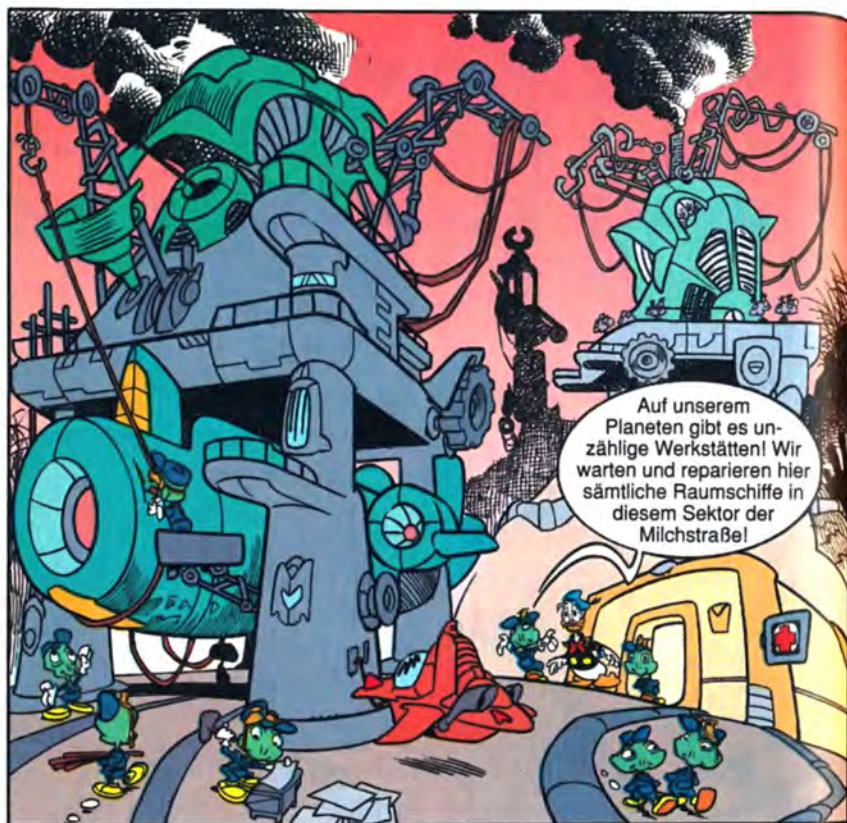
WOOOOOSCH!







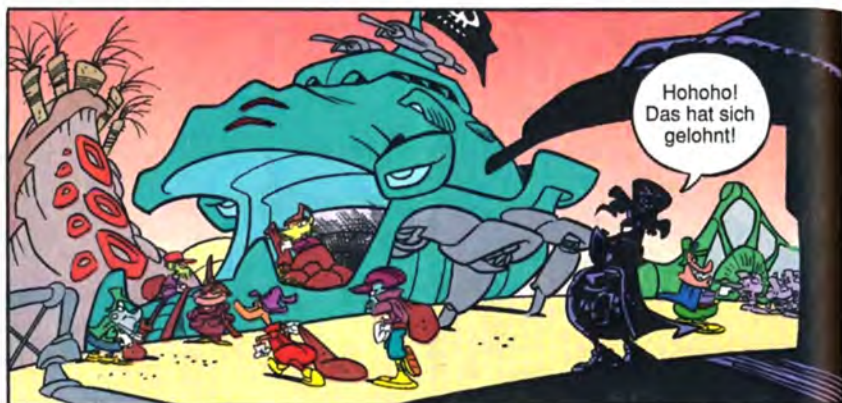














Und im Bauch des
Piratenraumers...

Wie komm
ich jetzt zurück
zu meinem Schiff?
Vielleicht mit einem
der Gleiter?

Aber dafür muss ich die Schleuse
aufbekommen! Und das wiederum
bedeutet...

...dass ich den Piloten
irgendwie außer
Gefecht setzen
muss!

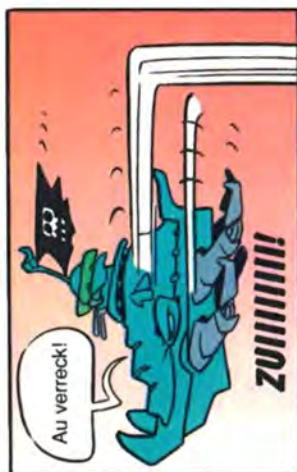
Oh! Da ist
was locker!

TONK!

Hier! Klopft es
damit fest!

Umpf!





Und wenig
später...





Deshalb, eine
Woche später
auf der Erde...



Juhu! Onkel Donald ist
wieder da!



Wo hast du dich bloß so lange
rumgetrieben, du Lauser?

Das erzähl ich euch
gleich! Ihr werdet
staunen!



Und richtig...

Was?
Außerirdische
Mechaniker?

Raum-
piraten?

Kaum zu
glauben, hab
ich Recht?

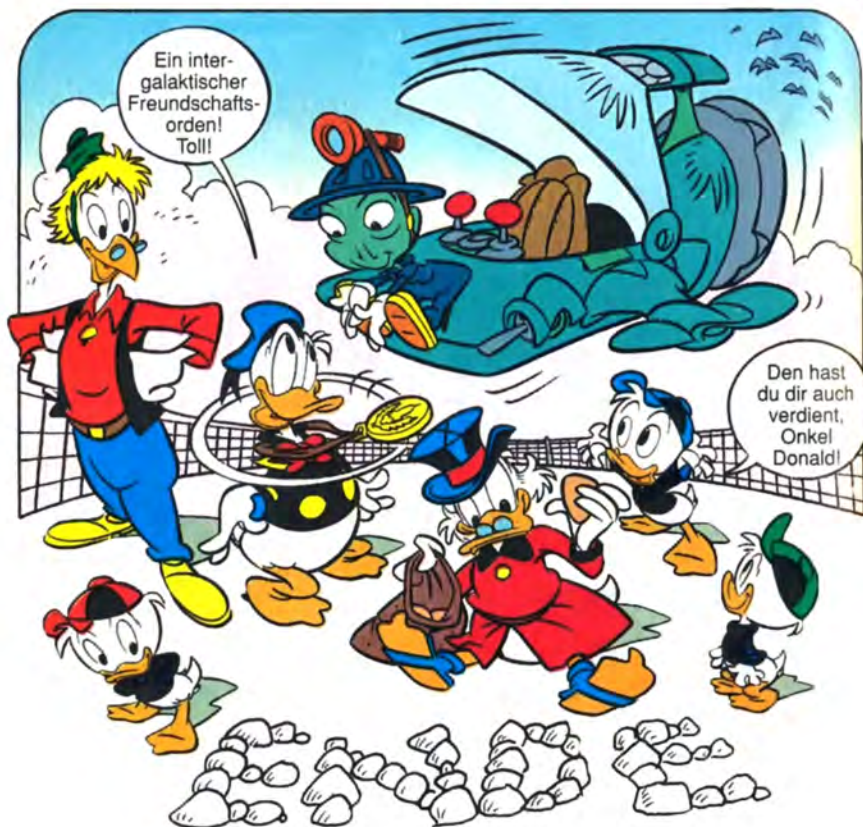


Der Raum-
strudel hat wohl
sein letztes bisschen
Verstand versputt!

Willst du damit sagen,
ich hätte mir das alles
eingebildet?







ROMANTISCHE MÜNZSUCHE

Nanu? Keine Warnschüsse, keine Wachmannschaft... Bertel wird doch wohl nicht plötzlich unachtsam...



7-2160-2

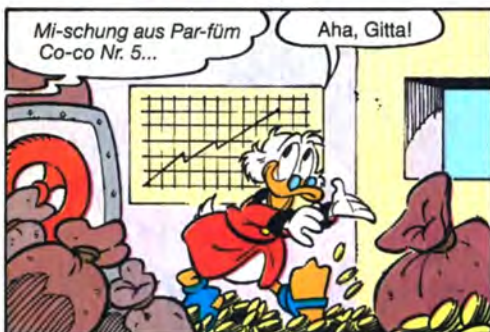
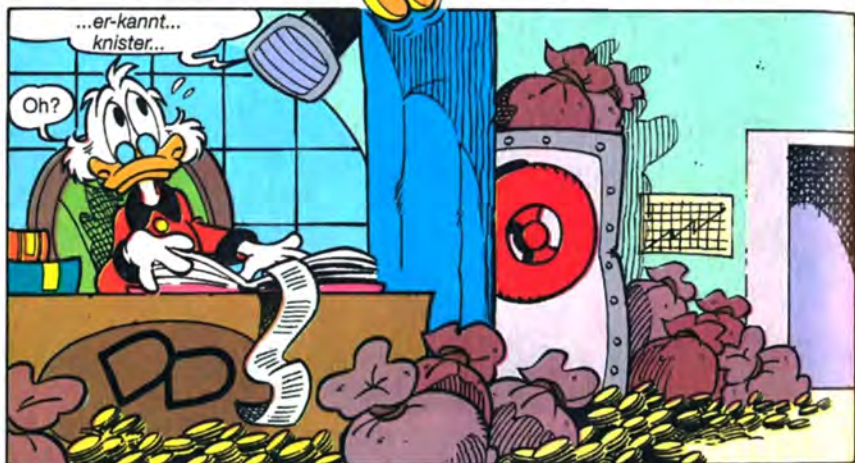
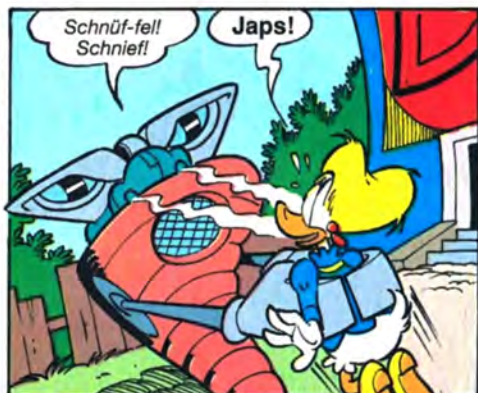
Ha-It! Schnüff! Olfaktorische Kontrolle!



...geworden sein!
Aah!

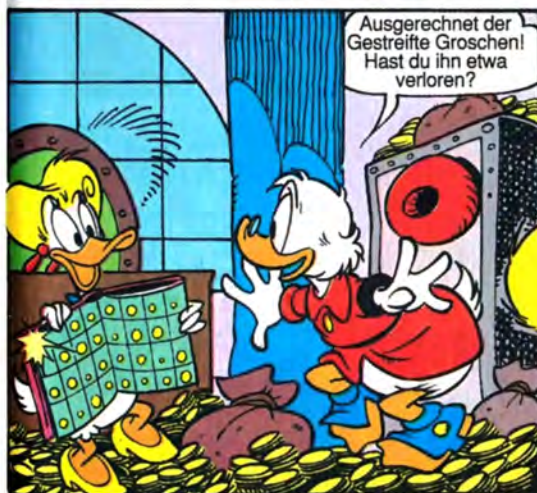


SPRING!

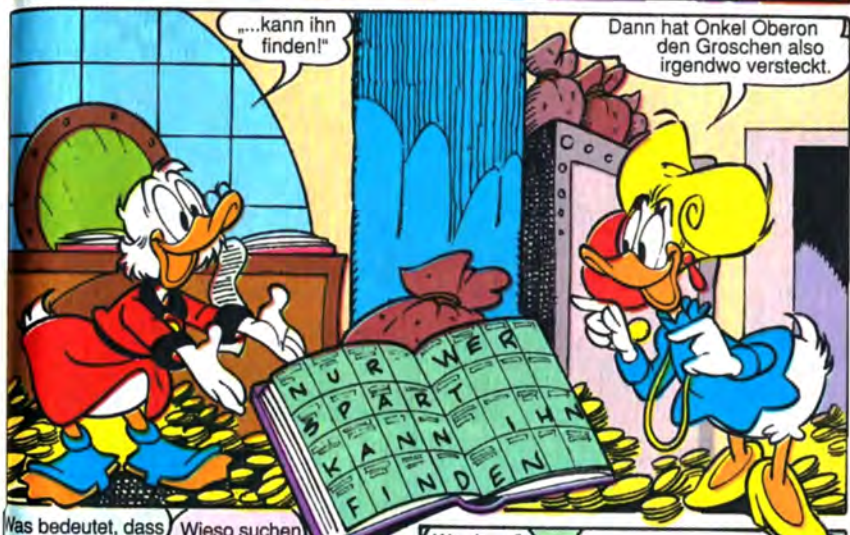
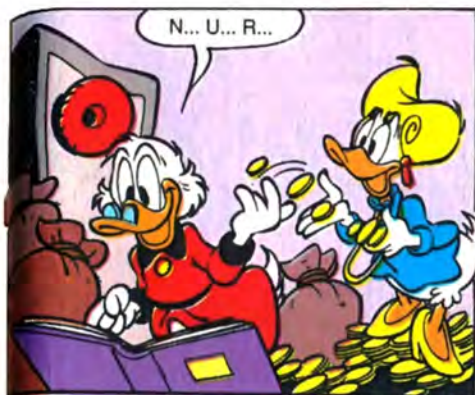


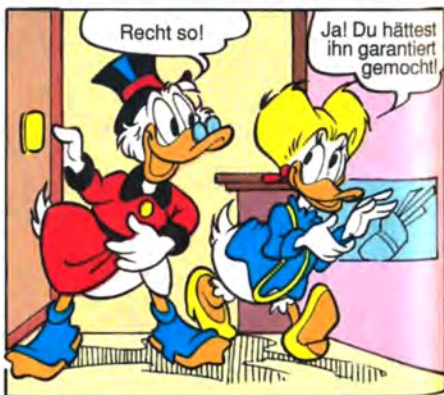


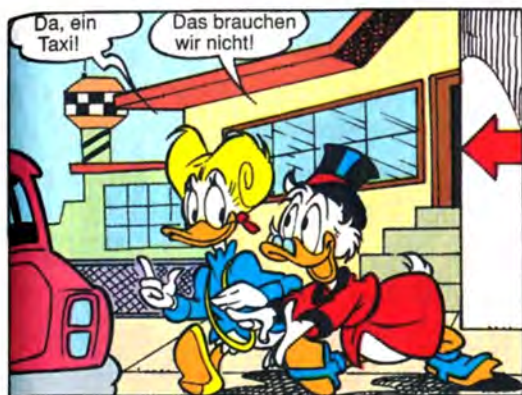


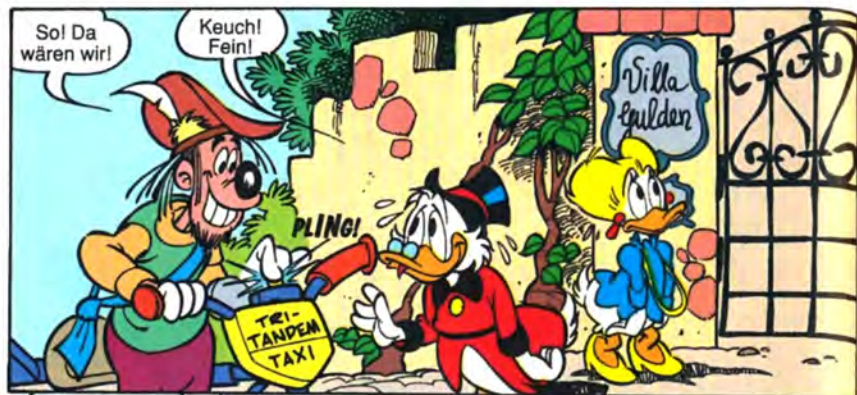


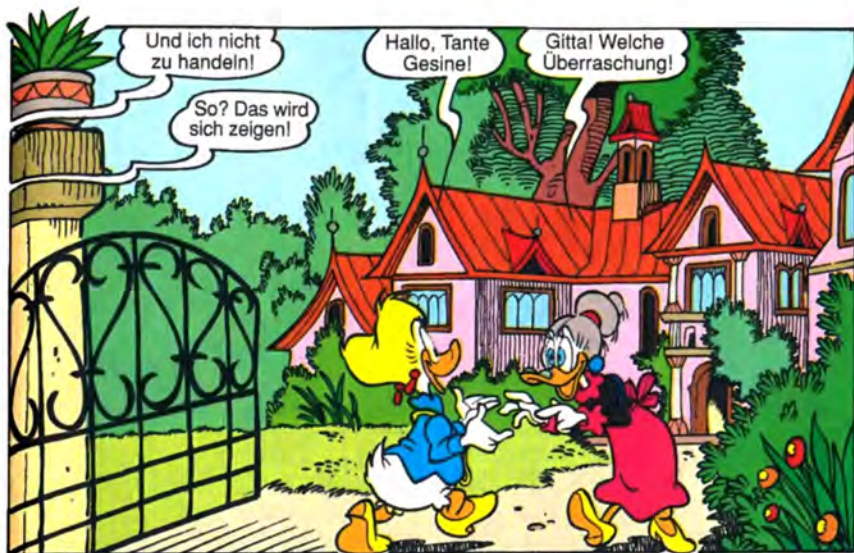












*Zimelie: kostbares Einzelstück







Doch zu viel Eifer schadet nur...

O weh! Einen alten Knochen soll man nicht zu heftig schütteln...

Etwas Latschenkiefernöl gefällig?

Aua!

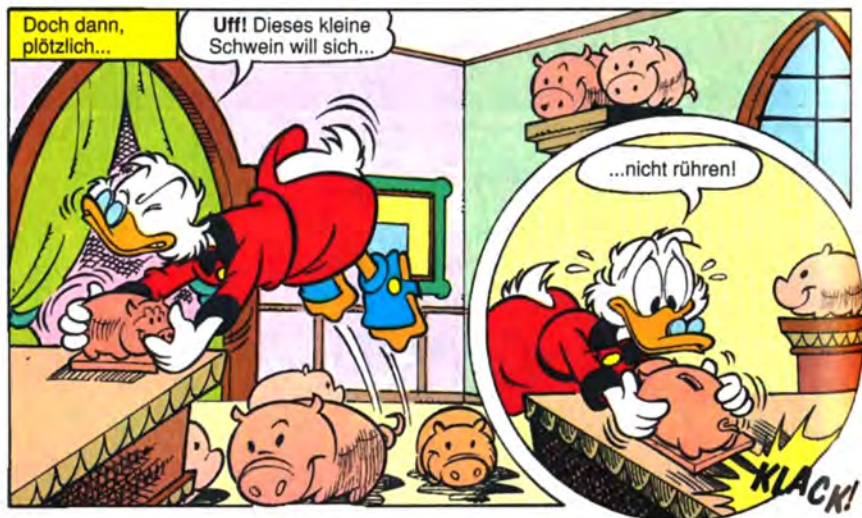
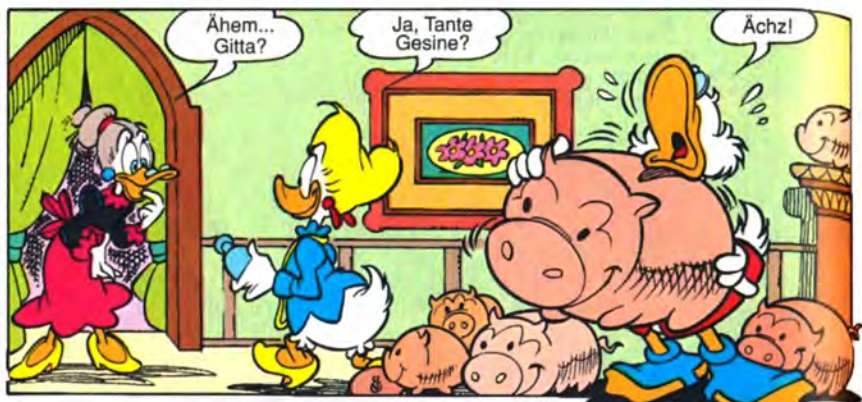
Seit wann bist du so wehleidig?

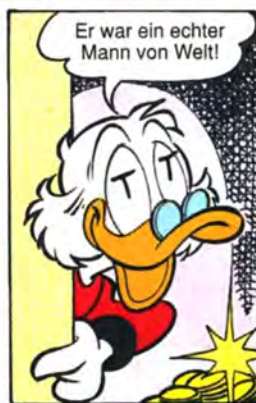
Seit meine Hoffnung so schnell sinkt wie meine bleischweren Arme!

Heißt das etwa, du willst schon aufgeben? So kenn ich dich gar nicht!

Seufz! Du hast Recht!

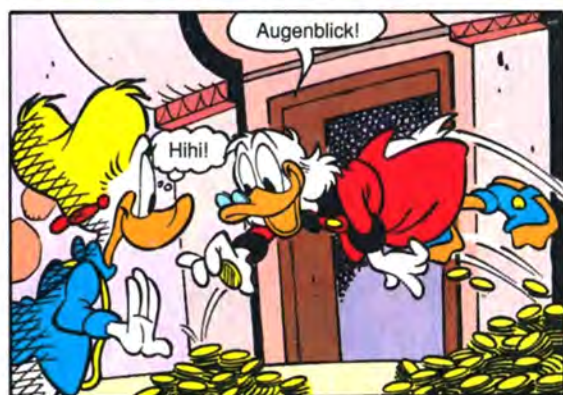
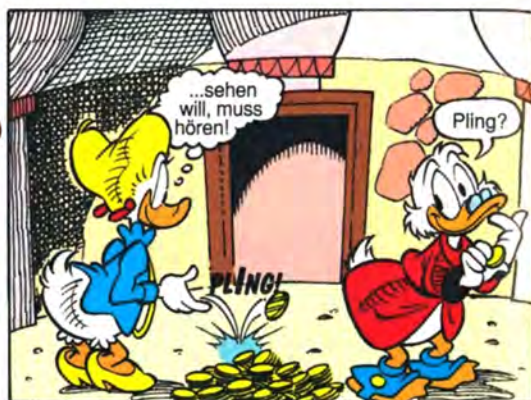
Ich schüttele weiter, bis der Groschen fällt!

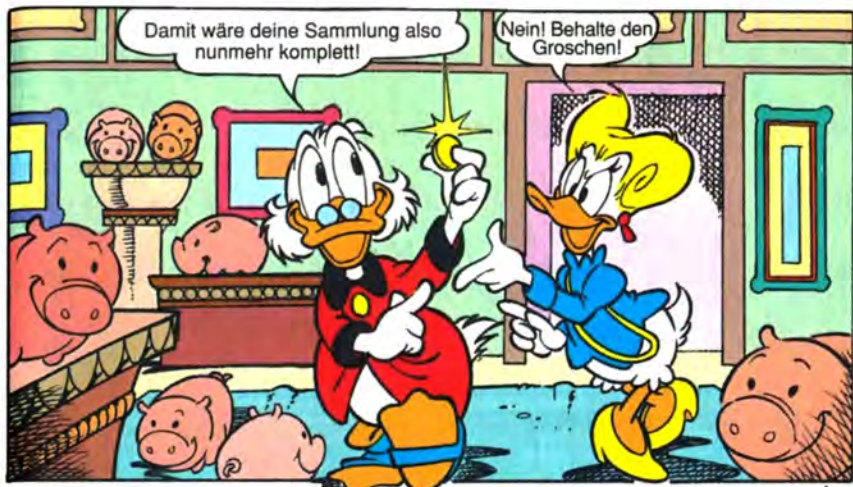






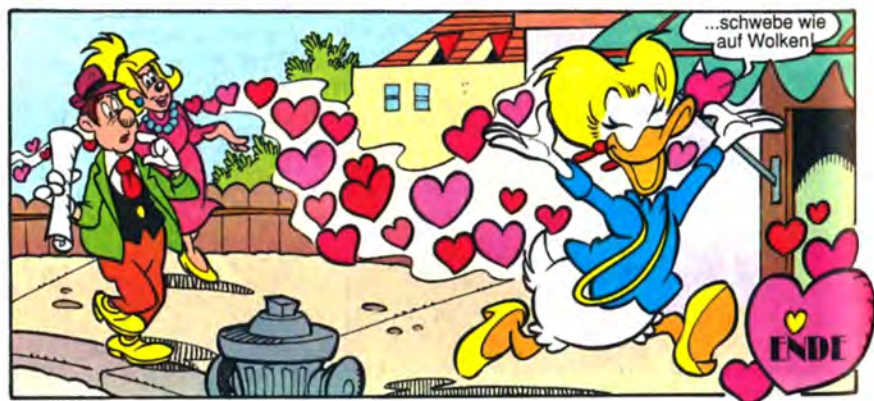
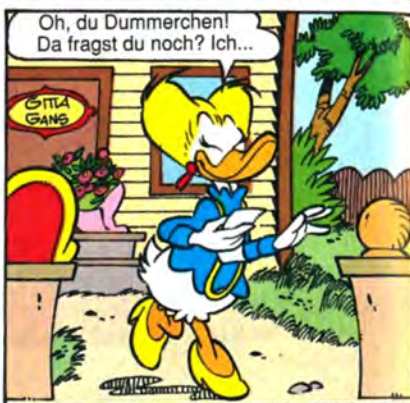












Höhlenzauber



h2209-02

Wenn uns der Beduine keinen Bären aufgebunden hat, ist das die berühmte Höhle von Ali Baba!



Na, sicher doch! Hihi! Und um sie zu öffnen, muss man nur die magischen Worte sprechen...



Sesam, öffne dich!



KATUMPF!

Zufrieden?

Uff! Zufrieden trifft's nicht ganz!



ENDE

IMORGANAS

WIEDERKEHR

Walt Disney

„Wie die Sage berichtet, maßen einst, vor vielen, vielen Jahren, Merlin, der mächtige Zauberer, und Morgana, die Meisterin der Schwarzen Magie, ihre Zauberkräfte in einem erbitterten Kampf...“

Gib auf, Morgana! Den Mächten der Weißen Magie bist du nicht gewachsen!

Pahl Solange ich meinen Schwarzen Rubin habe, bin ich dir über, Merlin!

D 98058











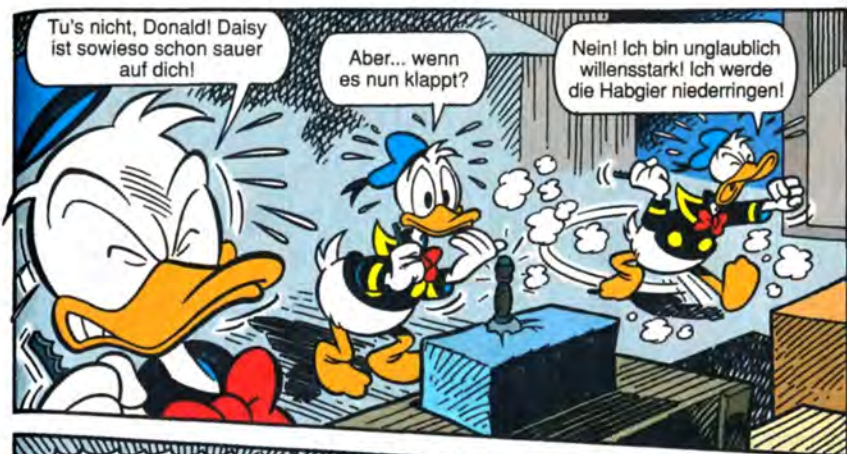


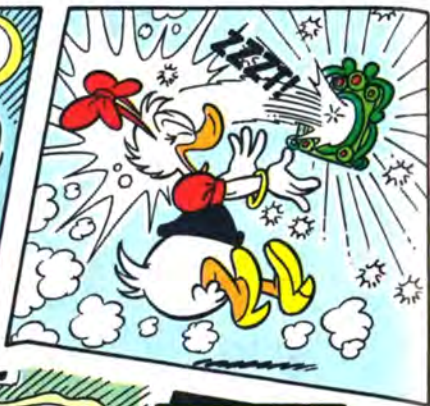
















Inzwischen...

Hehe! Ein neuer Körper
und kein Merlin weit und
breit! Da brechen rosige
Zeiten für mich an!

Na ja, das sagt man so
dahin! Dabei hasse ich
Blumen! Also, weg damit!

Was?

ZZ-PFFFT!

Arrgh! M-meine
magischen Kräfte
sind erschöpft!
Ich... stöhn...

Und schon ist Daisy
wieder sie selbst...

...ich verliere die Kontrolle
über diesen Körper!

Röchel!

Was war denn bloß
in mich gefahren?



Auch gut, dann
kreise ich das Ziel
eben langsam ein!



Spiegel, Spiegel in meiner
Hand, zeig mir, was mit
dem Stein verwandt!

Nun mach schon,
du fauler Strick!



Eine Glocke? Hmm...
wieso kommt mir
die so bekannt vor?



Mach es mir doch
nicht so schwer,
zeig mir, wer...

...der Glocke Herr... oh! Mir
wird wieder so schwach...



Siedender Sabber-
wurz! Ich verliere
die Kontrolle!

Donald,
dieser gemeine
Schuft!



Er hat Merlins Glocke gestohlen!









Bald darauf, im Hafen von Entenhausen...

Es zieht mich an Bord dieses Frachters!

Der fährt nach England!

Hmm! Ob die Passagiere mitnehmen?

Blinde schon! Wir schleichen uns an Bord!

Und so...

Tja, der Frachtraum ist nicht gerade ein Fünf-Sterne-Hotel...

Egal! Hauptsache, wir kommen ans Ziel!

Nun zeig mir mal die Glocke!

Klar!

Jiautsch!

Was hast du, Daisy?

Nichts! Nur, äh... einen Krampf in der Hand!

Sie hat mich verbrannt!

Kein magisches Wesen kann die Glocke berühren! Das Ding führt nur unbedarfte Sterbliche zu Merlins Grab!





Deshalb...

Na ja, wenigstens lässt uns der Käpt'n die Überfahrt abarbeiten!



Das zahl ich Donald heim, so wahr ich hier spüle!



Psst, Daisyschatz! Geht's dir gut?



Wer so dämlich fragt, muss sich über die Antwort nicht wundern!



Hmpf! Momentan scheint sie jedenfalls ganz normal zu sein!



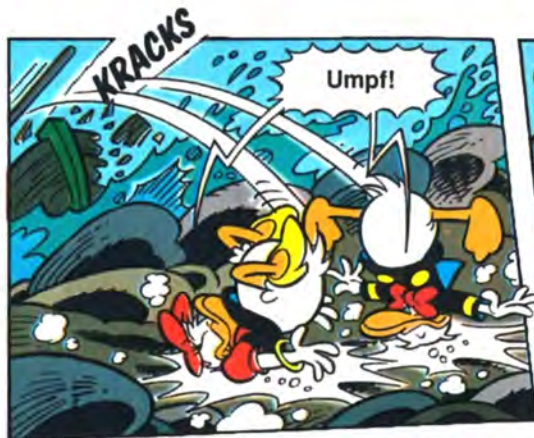
Fünf „normale“ Tage später...

Wir nähern uns England!















Jetzt kann mich nichts
mehr aufhalten!

Die Magie ist
wieder mein!

Und die Welt soll
sehen, was sie
erwartet!

Hahaha! So
gefällt es mir!



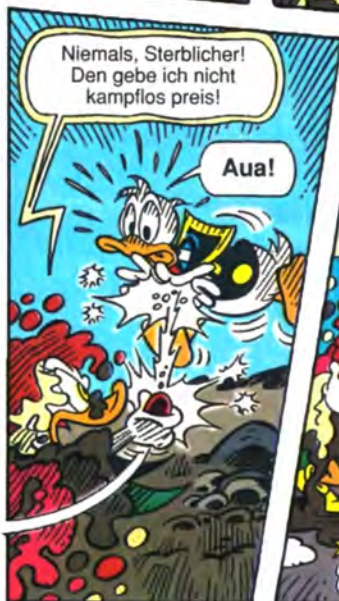
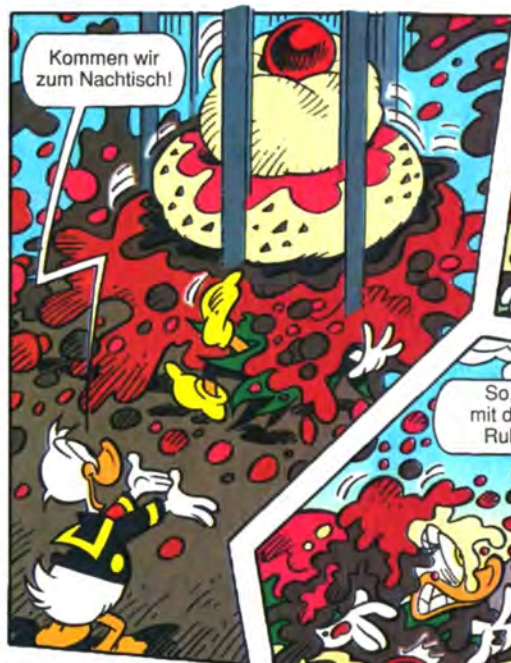














Die Magie ist eine furchtbare Macht! Doch mächtiger als alle Magie...



...ist Daisys Eitelkeit!



O nein! Ich hab den Schwarzen Rubin verloren!

Es hat geklappt!



Sehr gut, Donald! Nun ist Morgana ohne Magie! Doch das ist nicht genug!

Denn noch hält sie sich im Körper deiner Freundin verborgen!



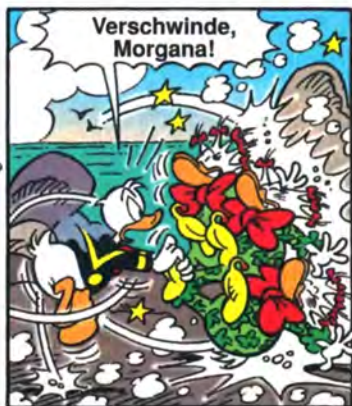
Du musst dafür sorgen, dass es ihr da drin zu ungemütlich wird!

Oha!



Und wie ungemütlich Daisy gleich werden wird!









Ich geb ja zu, dass ich mir
die Glocke ausgeliehen habe!

Und leider hab ich nicht
die geringste Ahnung,
wo sie abgeblieben ist!



Aber vielleicht kann das hier
den Verlust wettmachen!



Ein riesiger Rubin! Der muss
ein Vermögen wert sein!

Vielen Dank,
Herr Duck!



Nun zu Ihnen, Fräulein Daisy! Ihr
Verhalten verträgt sich ganz und
gar nicht mit unseren Zielen!

Ich fürchte, Sie sind für unseren
Verein nicht länger tragbar!



Buhuuu!
Schluchz!

Augenblick,
meine Damen!



Ich glaube im Gegenteil,
dass Daisy für Ihre Sache
nützlich sein kann!



Schließlich ist sie
das beste Beispiel
dafür, wie man sich
nicht verhalten soll!







FEHLT DIR WAS?!

Alle Bände auf einen Blick

Kein Problem, bestell doch einfach!

- *-Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- *-Nr. 2 Das ewige Feuer
- *-Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *-Nr. 4 In geheimer Mission
- *-Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *-Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *-Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *-Nr. 8 Der fliegende Schotte
- *-Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *-Nr. 10 Aladins Grotte
- *-Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *-Nr. 12 Die grünen Steine der Gopas-Gopas
- *-Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- *-Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- *-Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- *-Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *-Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *-Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- *-Nr. 19 Das falsche Gold
- *-Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *-Nr. 21 Das Goldelixir
- *-Nr. 22 Der alte Pirat
- *-Nr. 23 In Kaiser Dagoberts Diensten
- *-Nr. 24 Die Platinquelle
- *-Nr. 25 Der Zebrodiamant
- *-Nr. 26 Der wildegewordene Doppelgänger
- *-Nr. 27 Beim König der Meere
- *-Nr. 28 Die Kantenamphore
- *-Nr. 29 Das kostbare Korallenkänguruh
- *-Nr. 30 Die Gelbfußindianer
- *-Nr. 31 Die rigorose Räumungskloge
- *-Nr. 32 Villa zu vermieten!
- *-Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- *-Nr. 34 Der Mann im Mond
- *-Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- *-Nr. 36 Der rasende Kurier
- *-Nr. 37 Ein harter Kampf
- *-Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- *-Nr. 39 Der Hexenblitzableiter
- *-Nr. 40 Der Kompaß des großen Khan
- *-Nr. 41 Jetzt kommt Phantomias!
- *-Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- *-Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- *-Nr. 44 Phantomias ist wieder da!
- *-Nr. 45 Die Weltraum-Kur
- *-Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges
- *-Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- *-Nr. 48 Der rote Drache
- *-Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- *-Nr. 50 Das verfluchte Elixier
- *-Nr. 51 König Drachoberts Dukaten
- *-Nr. 52 In geheimer Mission
- *-Nr. 53 Die Bombastium-Expedition
- *-Nr. 54 Die grüne Sphinx
- *-Nr. 55 Der Löwenbändiger
- *-Nr. 56 Atlantis in Gefahr
- *-Nr. 57 Phantomias gegen Phantomima
- *-Nr. 58 Donald, Prinz von Duckenmark
- *-Nr. 59 Die Zauberschuhe
- *-Nr. 60 Bei den Nachtwandler-Indianern
- *-Nr. 61 Unternehmen Kürbison
- *-Nr. 62 Das doppelte Geheimnis des Schwarzen Phantoms
- *-Nr. 63 Der Zauberrubin
- *-Nr. 64 Düsentrieb unter Verdacht
- *-Nr. 65 Der schurkische Magnetofix
- *-Nr. 66 Kampf um die Reistafel
- *-Nr. 67 Auf den Spuren der Indianer
- *-Nr. 68 Die Watschenkappe von Ojo
- *-Nr. 69 Der Südsee-Yati
- *-Nr. 70 Helden des Weltraums
- *-Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- *-Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- *-Nr. 73 Micky greift ein
- *-Nr. 74 Der Stolz der Familie
- *-Nr. 75 Ferien mit Phantomias
- *-Nr. 76 Ein Fall für Micky
- *-Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- *-Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- *-Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- *-Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- *-Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- *-Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- *-Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz
- *-Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- *-Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- *-Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- *-Nr. 87 Micky ist wieder da!
- *-Nr. 88 Donald sticht in See
- *-Nr. 89 Der Boß bin ich!
- *-Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- *-Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- *-Nr. 92 Donalds bunte Welt
- *-Nr. 93 Die Macht des Goldes
- *-Nr. 94 Micky groß in Form
- *-Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- *-Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- *-Nr. 97 Olympisches Allerlei
- *-Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- *-Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Gold
- Nr. 100 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- *-Nr. 101 Donald setzt sich durch
- *-Nr. 102 Hut ab vor Phantomias!
- *-Nr. 103 Süssesträume
- *-Nr. 104 Der magische Zylinder
- *-Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- *-Nr. 106 Der Tüpfelwal
- *-Nr. 107 Der makabre Magier
- *-Nr. 108 Künstlerpech
- *-Nr. 109 Das Lied der Prärie
- *-Nr. 110 Gittas Zauberkünste
- *-Nr. 111 Das Zaubermesser
- *-Nr. 112 Goofy Holmes
- *-Nr. 113 Die Goldsonde
- *-Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- *-Nr. 115 Millionen mit Melonen
- *-Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- *-Nr. 117 Die Ducks ... vom Winde verweht
- *-Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring
- *-Nr. 119 Im Lande Liliput
- *-Nr. 120 Die Lichterkrone
- *-Nr. 121 Der vergessene Schrein
- *-Nr. 122 Krieg und Frieden
- *-Nr. 123 Christoph Kolumbus
- *-Nr. 124 Das gläserne Schwert
- *-Nr. 125 Entführt!
- *-Nr. 126 Eine tolle Erfindung
- *-Nr. 127 Die Bergung der Gigantic
- *-Nr. 128 Der Duft des Geldes
- *-Nr. 129 Der Giftstrom
- *-Nr. 130 Olympisches Fieber
- *-Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- *-Nr. 132 Im Reich der Sterne
- *-Nr. 133 Atila der Hunnenkönig
- *-Nr. 134 Der schwebende Goldspeicher
- *-Nr. 135 Kampf um den Mondsand



Ab nach Entenhausen!

DA LACHT DAS SAMMLERHERZ!



- *-Nr. 136 Heißes Gold
- *-Nr. 137 Das goldene Faß
- *-Nr. 138 Ein aufdringlicher Begleiter
- *-Nr. 139 Invasion der Robot-Eulen
- *-Nr. 140 Der ewige Zweite...
- *-Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- *-Nr. 142 Goldene Träume
- *-Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- *-Nr. 144 Der Geist des Mandarins
- *-Nr. 145 Das Talermonster!
- *-Nr. 146 Sportlich, sportlich...
- *-Nr. 147 Das geheimnisvolle Geisterhaus
- *-Nr. 148 Der magische Ring
- *-Nr. 149 Phantomias und das Indianerland
- *-Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
 - Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
 - Nr. 152 Der Unglücksbringer
 - Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
 - Nr. 154 Phantomias und die Dünnli-Diät
 - Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
 - Nr. 156 Antike Geschäfte
 - Nr. 157 Phantomias jagt Spectaculus
 - Nr. 158 Der indische Tempel
 - Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
 - Nr. 160 Der wahre Pioniergeist
 - Nr. 161 Der Hexentaler
 - Nr. 162 Der goldene Totempfehl
 - Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
 - Nr. 164 Der Schutzgeist schlägt zu
 - Nr. 165 Der dreizählige Drache
 - Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
 - Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
 - Nr. 168 Kampf der Galaxien
 - Nr. 169 Die schwimmende Insel
 - Nr. 170 Eine Braut zuviel
 - Nr. 171 Der Schutzgeist ist wieder da!
- *-Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
- *-Nr. 173 GRRR!
- *-Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- *-Nr. 175 JUBILÄUMS-AUSGABE
 - Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
 - Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
 - Nr. 178 Der verhängnisvolle Entdecker
 - Nr. 179 Die neue Statue
 - Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvögel
 - Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
 - Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
 - Nr. 183 Die Zauberglocke
 - Nr. 184 Eine fantastische Reise
 - Nr. 185 Das Wunderpferd
 - Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
 - Nr. 187 Der Held der Pharaonen
 - Nr. 188 Die Perle der Südsee
 - Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr. 190 Prallball im Weltall
- Nr. 191 Phantomias auf Abwegen?
- Nr. 192 Der Wüstenwurm
- Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
- Nr. 194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
- Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr. 197 Drachengold
- Nr. 198 Das grüne Gewissen
- Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr. 200 JUBILÄUMS-AUSGABE
 - Nr. 201 Das Hexenlicht
 - Nr. 202 Ein wahrer Held
 - Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
 - Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
 - Nr. 205 Die Adelsprüfung
 - Nr. 206 Im Indianerland
 - Nr. 207 Der Prügelknabe
 - Nr. 208 Die Wächter der Zeit
 - Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
 - Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
 - Nr. 211 Der Glücksstern
 - Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
 - Nr. 213 Die Verlorene Welt
 - Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
 - Nr. 215 Donleone der Schreckliche
 - Nr. 216 Der doppelte Dagobert
 - Nr. 217 Die Formel des Reichtums
 - Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
 - Nr. 219 Der Zaubers-Zylinder
 - Nr. 220 Das Geheimnis des 313
 - Nr. 221 Das Buch der Wünsche
 - Nr. 222 Der erste Held von Olympia
 - Nr. 223 Die Zeitwanne
 - Nr. 224 Schwabende Schurken
- Nr. 225 JUBILÄUMS-AUSGABE
 - Nr. 226 Der Geist aus der Kanne
 - Nr. 227 Scherben bringen Glück
 - Nr. 228 Der Goldene Preis
 - Nr. 229 Der Gangsterschatz
- Nr. 230 30 Jahre LTB
 - Nr. 231 Phantomias und die Zauberer
 - Nr. 232 Das Stimm-Wunder
 - Nr. 233 Zeit ist Geld!
 - Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
 - Nr. 235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert
 - Nr. 237 Im Land der Saurier
 - Nr. 238 Phantomias enttarnt?
- Nr. 239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track
 - Nr. 240 Die glorreiche Gänse-Garde
 - Nr. 241 Achtung, Aufnahme!
 - Nr. 242 Wettlauf der Erben
 - Nr. 243 Heiße Tage in Afrika
- Nr. 244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr. 245 Der Regenmacher
- Nr. 246 Falsches Spiel mit Phantomias
- Nr. 247 Donald, der Ballzauberer
- Nr. 248 Gefangen im Fürchteforst
- Nr. 249 Der verrückte Professor
- Nr. 250 JUBILÄUMS-AUSGABE
 - Nr. 251 Schatzsuche im Eis
 - Nr. 252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!
 - Nr. 253 Das große Wagenrennen
 - Nr. 254 Geschäfte in Transsylvanien
 - Nr. 255 Donald in Aktion
 - Nr. 256 Die Vulkaninsel
 - Nr. 257 Der Zauberer von Hokopoka
 - Nr. 258 Der Walgeist
 - Nr. 259 Die große Flut
 - Nr. 260 Der Alptraum-Abwisch
- Nr. 261 Donald Duck – King of Comics
 - Nr. 262 Dämonische Doppelgänger
 - Nr. 263 Eine irrwitzige Irrfahrt
 - Nr. 264 30 Jahre Phantomias
 - Nr. 265 Rennfahrer wider Willen
 - Nr. 266 Ferien am Südpol
 - Nr. 267 Ab ins Jahr 2001!
 - Nr. 268 Jetzt schlägt's 2000
 - Nr. 269 Die Lichtdiebe von Kristalon
 - Nr. 270 Der Niesende Geldsack
 - Nr. 271 Donald Donnerson auf großer Fahrt
 - Nr. 272 Die Wunderblume
 - Nr. 273 Kleine Sensationen
 - Nr. 274 Im Fußballfieber
 - Nr. 275 Das Nest im Weltbaum
 - Nr. 276 Ein tolles Hobby
 - Nr. 277 Dabei sein ist alles!
 - Nr. 278 Der König der Telfe
 - Nr. 279 Eine lästige Allergie
 - Nr. 280 Der Herr des Dschungels
 - Nr. 281 Gefangen in Darkmoor
 - Nr. 282 Am Anfang war das Eis
 - Nr. 283 Die geheimnisvolle Maske
 - Nr. 284 Ein verrücktes Pferderennen
 - Nr. 285 Die Suche nach dem Superkraut
 - Nr. 286 Unter Wölfen
 - Nr. 287 Käpt'n Wirrbarts Münze
- Nr. 288 SUPERHELDEN IM DOPPELPAK
 - Nr. 289 Vertauschte Rollen
 - Nr. 290 Die Monster vom Schloß
 - Nr. 291 In den Fängen der Mumie
 - Nr. 292 Sprung in die Zukunft
 - Nr. 293 100 JAHRE DISNEY
 - Nr. 294 Der Plattfuß aus den Wäldern

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

Bände mit Sondercover
(* Neuauflage mit neuem Titel.)



WIR HABEN DEN SPASS!

