

LTB
298

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch



**Der Ball
ist rund!**



ENDLICH!

**JETZT GIBT ES JEDE WOCHEN NOCH
MEHR COMICS, ACTION UND FUN!**



WIR HABEN DEN SPASS!

Das neue
MICKY MAUS-Magazin
ab 4. April im Handel
erhältlich.



WALT DISNEY

DER BALL IST RUND!



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© Disney Enterprises, Inc. 2002

Wird verlegt in Deutschland: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstraße 59, D-10179 Berlin; ... **in der Schweiz:** Egmont AG, Kemptalstrasse 56, CH-8308 Illnau ZH, kundenservice@egmont.ch; ... **in Österreich:** Egmont Verlag Ges.m.b.H., Am Heumarkt 7/5, A-1030 Wien. **Chefredakteur:** Peter Höpfner, Wallstraße 59, D-10179 Berlin, **Druck:** Norhaven Paperback A/S DK 8800 Viborg. **Anzeigenleitung (verantwortlich):** Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag GmbH, Raiffeisenstraße 13/1, D-70794 Filderstadt

Anzeigenverkauf Deutschland: Andrea Kappel Tel: 0711-70708-802/803; **Schweiz:** Armin Kratochwil, www.egmont.ch; **Österreich:** Sylvia Beinhard, Tel: 01-4700991. **Abo-Service ... Deutschland:** Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 810620, D-70523 Stuttgart, Tel. 0711-7252270, Fax 0711-7252392, E-mail: leserservice@ehapa.de; ... **Schweiz:** ABO-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-4105 Biel-Benken BL, Tel. 061-7269444, Fax 061-7219072, E-mail: egmontabo@abo-service.ch; ... **Österreich:** Egmont Verlag Ges.m.b.H., Postfach 113, 1140 Wien, Tel. 01-91076320, Fax 01-91076318, e-mail: abo@egmont.at

Ganz www.ichtig.auch.im.Internet:
<http://www.lustiges-taschenbuch.de>



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 298



HALLO, FREUNDE!

Wie der Titel schon ahnen lässt, geht es diesmal in erster Linie um Fußball, denn unsere entenhausener Fußballelf ist bereits auf dem Weg zur Weltmeisterschaft. Allerdings fehlen noch zwei wesentliche Dinge zum sicheren Sieg. Erstens das Maskottchen Donald und zweitens Bommi Brettholzer, der beste Stürmer aller Zeiten. Wir drücken auf alle Fälle schon mal ganz kräftig die Daumen, denn wie bereits gesagt: Der Ball ist rund!

Viel Spaß mit den folgenden Geschichten und natürlich auch bei den kommenden Spielen:



Ein tolles Team	5
Sonne über Sansolei	40
Entführung in Tibet	69
Der rasende Radler	104
Die Jagd nach dem Torjäger	116
Gekonnte Katastrophe	146
Gerangel um Diplomatengepäck	164
Walpurga, der Wuchtwaran	193
Eine beachtliche Leistung	205

Macht's gut und bis bald! Eure

**ENTEN-
HAUSENER**

Hey...wollt ihr was gewinnen?

Wir verlosen Superpreise — wenn ihr uns helft,
das Lustige Taschenbuch noch besser zu machen!



Und so seid ihr dabei:
Rein ins Internet und ran an
die Fragen unter:

<http://LTB-Umfrage.ifad.de>

DANKE! Und viel Glück bei der Verlosung!

AKTIONSENDE:
31. MAI 2002

EIN TOLLES Team!

WALT DISNEYS

Die Fußballelf von Entenhausen ist auf dem Weg zur Weltmeisterschaft. Doch es geht nicht alles nach Plan...



Bitte sagt, dass das nicht wahr ist!



D 2001-113



„Mit dem Hundeschlitten
hat er sich nach Norland
durchgeschlagen, nur
um uns zu sehen!“

Entenhausen
vor! Los, heizt
den Brüdern
tüchtig ein!



„Und in Gaisachstan hat Donald verhindert, dass uns die gegnerischen Fans auf die Hörner nehmen konnten!“

Kusch!
Weg da!

Donald ist unser
Glücksbringer!
Unser Maskottchen!

Ohne ihn setzen
wir keinen Fuß
aufs Spielfeld!

Schon gut! Ich
werde sehen,
was ich tun
kann!

Bitte, wisst ihr, wo Donald ist? Wenn ich ihn nicht finde, verlieren wir den Titel, bevor wir überhaupt ein Tor kassiert haben!



Ey, keine Panik, Mann! Doni kommt nach der Schicht in der Margarinefabrik direkt zum Flughafen! Der lässt sich doch die WM nicht durch die Lappen gehn!



Puh! Ein Glück! Ich hab schon das Schlimmste befürchtet!



Ein Maskottchen, wie? Darum gewinnt Entenhausen also dauernd, seit sie mich rausgeworfen haben!



Mich, Bommi Brettholzer, den besten Stürmer, der jemals einen Platz betreten hat!

Und bloß, weil diese elende Bande neidisch war auf meine Erfolge!

Ich dachte eher, weil du ständig Törtchen in dich reingestopft hast, und weil du deine Mitspieler als Weicheier beschimpft hast, und weil du ein gewalttätiger Trampel bist, und weil...

Ich bin nicht gewalttätig, du kleine Giftkröte!

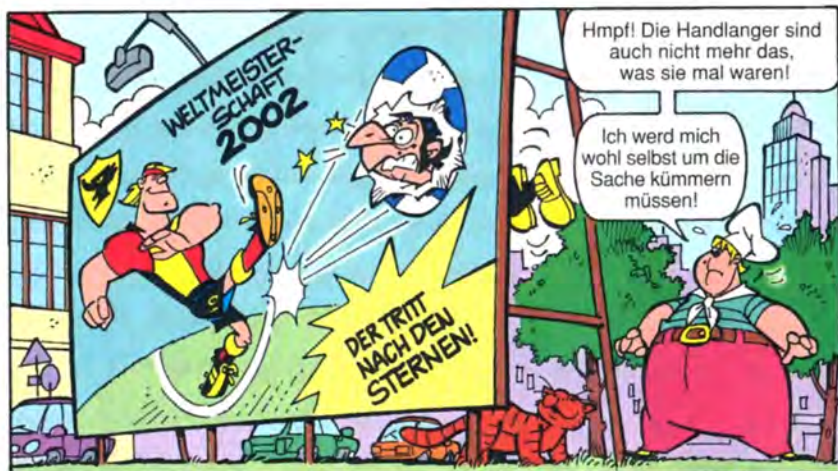
KLOPS!

Doch jetzt können wir uns den Aufwand sparen! Wenn wir verhindern, dass das „Maskottchen“ mit zur WM fährt, ist Entenhausen erledigt!

Aber gerissen bin ich! Und deshalb hätte mein Plan, die Spieler als Kochzu begleiten und mit Törtchen voll zu stopfen auch garantiert hingehauen!

Du stattst diesem Duck einen Besuch ab und sorgst dafür, dass ihm die Freude am Fußball ein für alle Mal vergeht, klar?

He! Wo ist das halbe Hemd abgeblieben?







Nein! Ich werd bei der WM erwartet, Sie Waldmeister, Sie windiger!

Danke, Wachtmeister! Ohne Ihr beherztes Eingreifen hätte ich am Ende noch Schaden genommen!

Das wäre erledigt!



Aha! Auch noch Beleidigung eines Polizisten! Dafür sitzt du bis zur nächsten WM!

Hätt ich bloß den Schnabel gehalten! Seufz!



Umpf!

KLONG!



Wenig später...

Kommt sie wieder auf die Beine?

Das wollen wir schwer hoffen!

Und möglichst bald! Sonst schmeißen wir den Bettel hin!



lieks! Der Piepmatz ist ausgeflogen!

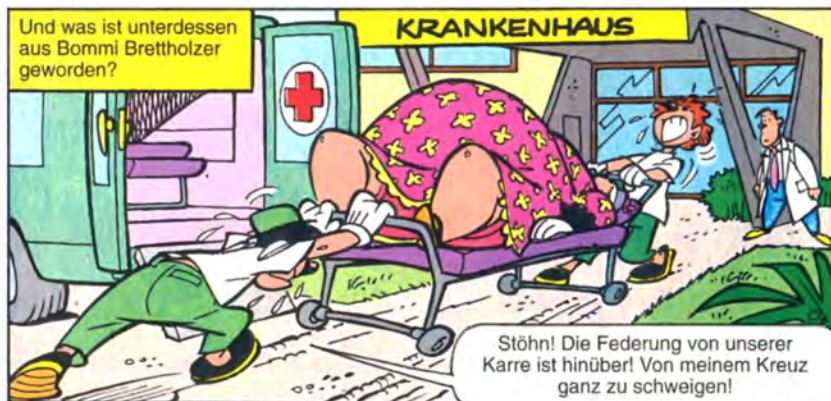


Man eilt auf dem schnellsten Weg zum Flughafen, doch dort wartet bereits ein Empfangskomitee...



Das ist die Lösung!







Mit so einem Sturz ist nicht zu spaßen! Nein, nein! Vor allem bei Ihrer, äh... Masse, Madam!

Ich bin nicht massig, Sie Mümmelgreis!

KLOPS!

Was haben die bloß alle gegen mich? Wissen diese Leute denn nicht, wer ich bin?



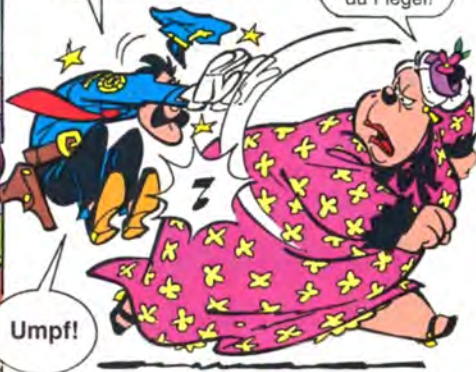
Da fällt mir ein...ich will gar nicht, dass sie's wissen!

Herrje! Ich hab keine Sekunde zu verlieren, sonst geht der Flieger ohne mich!



Madam, ich ersuche Sie...

Nimm die Finger weg, du Fliegell!



Umpf!

A-Achtung, an alle! Brand-
gefährliche nette alte Dame
läuft Amok! Hat Haare auf den
Zähnen! Ich glaub,
sie will zum
Flughafen!



Deine Warnung
kommt ein klein wenig
zu spät, Kollege!



Mist, überall
Bullen! Ich bin
geliefert!

Es sei
denn...



Ein helles Köpf-
chen findet immer
einen Ausweg!



O verflucht!
Kunstfaser-
trikots!



Dagegen bin ich
allergisch! Aber
was hilft's...

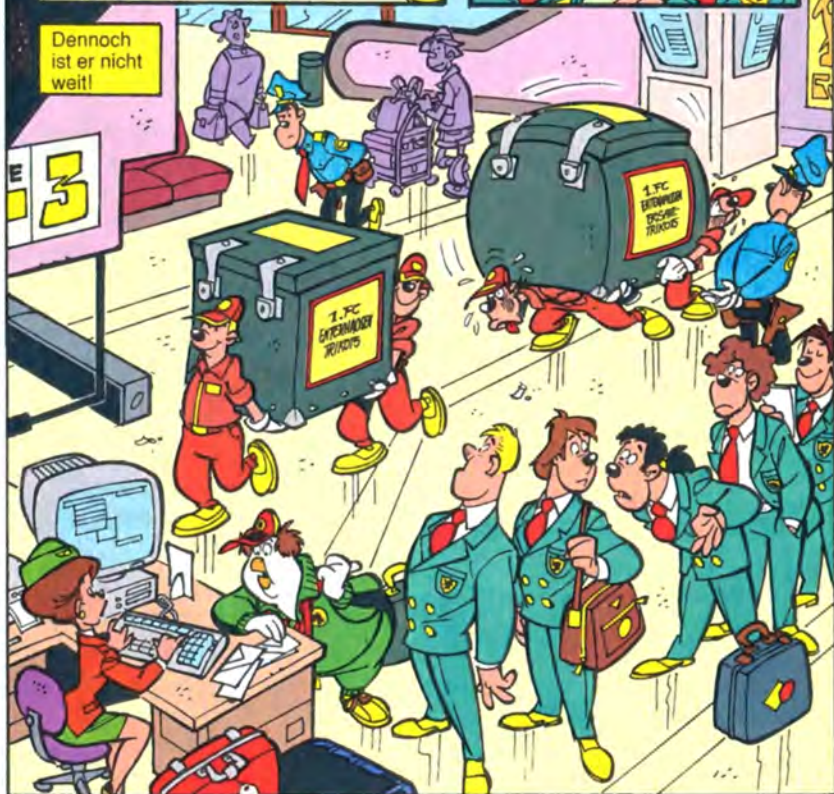
Immer noch keine Spur von Donald, Trainer?

Nein! Aber selbst wenn er den Flug verpasst... es sind noch ein paar Tage bis zum ersten Spiel! Er kommt sicher nach!

Ich weiß nicht! Wenn Donald nicht dabei ist, fühle ich mich irgendwie komisch!

Ja, aber wenigstens hat sich Brettholzer, diese Nervensäge, nicht blicken lassen!

Dennoch ist er nicht weit!



Wenig später startet die Maschine in Richtung Fußballweltmeisterschaft 2002!



Und während man sich in der Kabine heiterem Spiel und Müßiggang hingibt...



...hat man im Laderaum von der Reise bald die Nase gestrichen voll...



Diese verfluchten Kunstfasertrikots! Davon muss ich einfa... ah... ha...



Das Maskottchen! Was machst du hier, Kerl? Du solltest doch im Knast sein!

Die hinterhältige nette alte Dame! Oder nein, Sie sind keine Dame... Sie sind Bommi Brettholzer!

1. FC
ERSENZ-
TRIKOTS

1. FC
ERSENZ-
TRIKOTS

Was soll die Maskerade, Mann? Warum versuchen Sie, mich in die Pfanne zu hauen?

Rache am 1. FC!
Wenn du bei der WM fehlst, fliegt die Mannschaft raus! Weil du ihr Glücksbringer bist!

Der 1. FC braucht kein Glück! Seit Sie gefeuert sind, spielt der nämlich absoluten Spitzenfußball!

Das ist eine gemeine Lüge! Ich war der beste Stürmer, den dieser Haufen von halbgaren Hänflingen je gehabt hat, kapiert?



Warum hat man nie eine Zwangsjacke zur Hand, wenn man eine braucht!



Machen Sie sich keine Sorgen wegen der Turbulenzen! Das machen wir schon! Bitte anschnallen und Ruhe bewahren!



Hilfe!

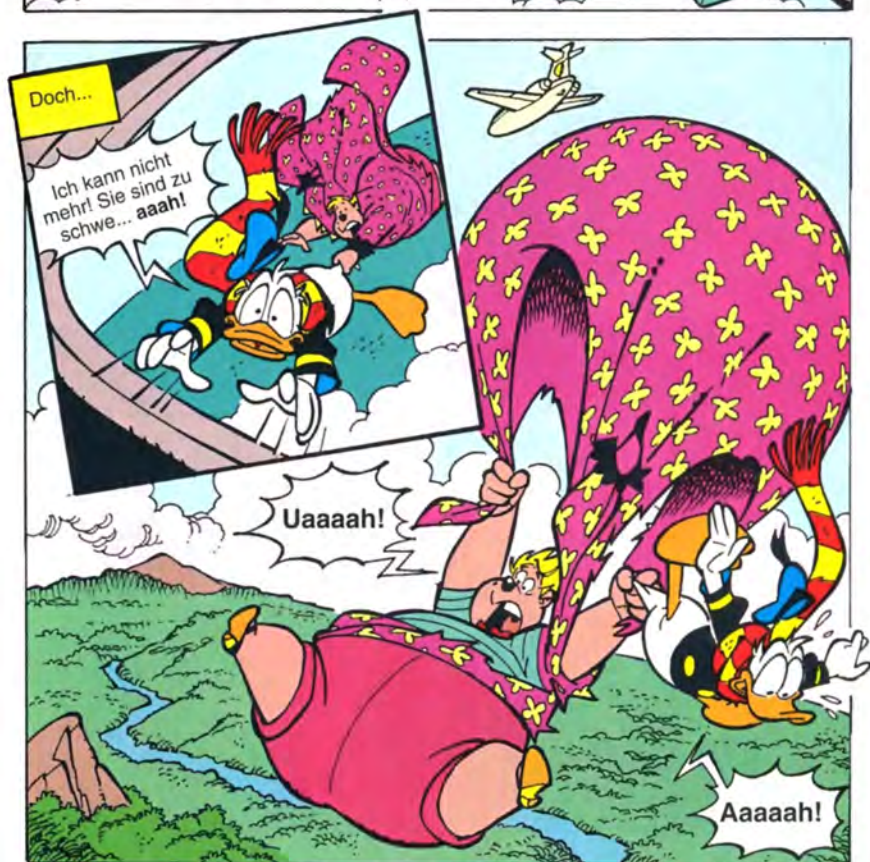
Hab ich dich!

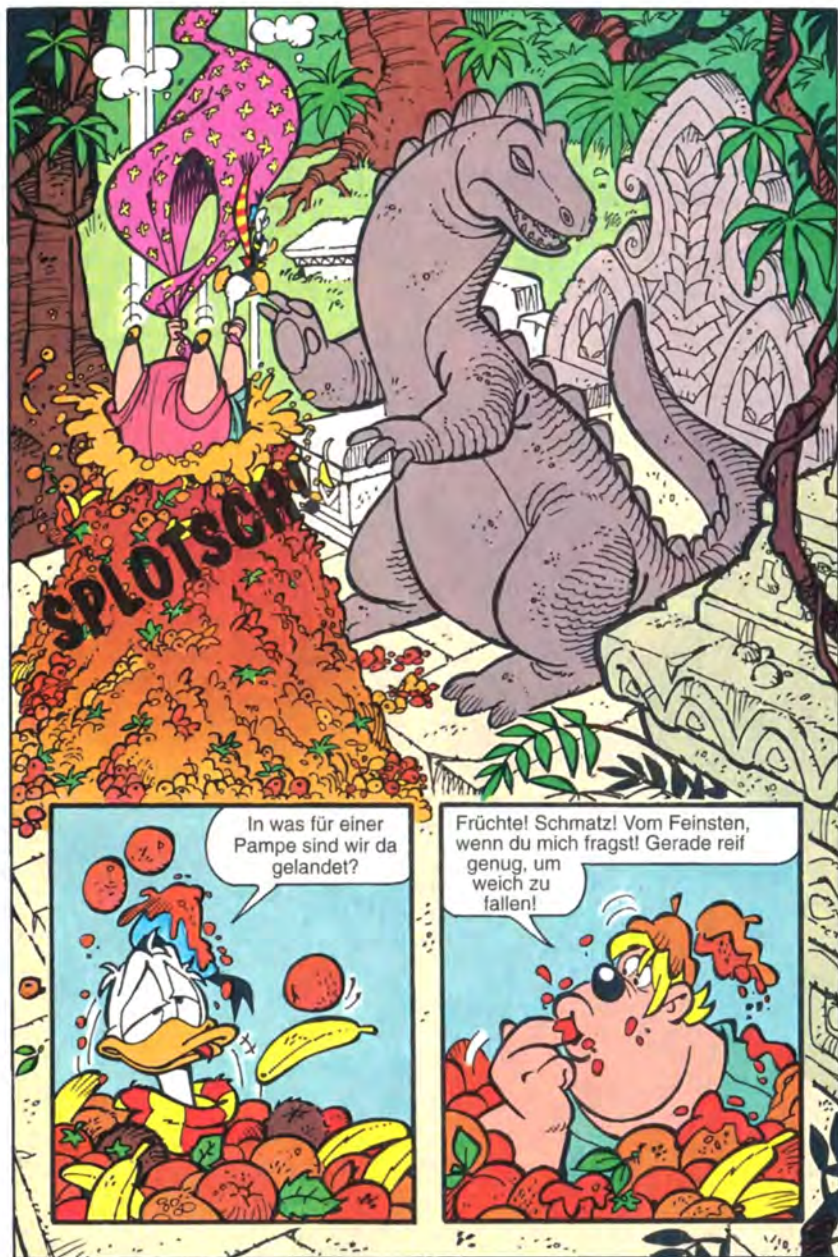


Jetzt lernst du mich kennen, Kumpell!

Verzichte dankend! Achten Sie lieber auf die...

ABSTAND HALTEN!





In was für einer
Pampe sind wir da
gelandet?

Früchte! Schmatz! Vom Feinsten,
wenn du mich fragst! Gerade reif
genug, um
weich zu
fallen!



Seufz! Was nützt uns eine weiche Landung im Nirgendwo? Und keiner sucht nach uns, weil keiner ahnt, dass wir hier sind!

Darüber denk ich später nach! Jetzt freu ich mich erst mal, dass der 1. FC verrätzt ist ohne seinen Glücksbringer!



Im Ernst, Sie sind wirklich überzeugt davon, dass ich der Mannschaft Glück bringe?

Würd ich sonst den ganzen Zauber veranstalten? Die Bande hätte sich beinahe geweigert, ohne dich abzufliegen!



Fantastisch! Dann muss ich zu ihnen, koste es, was es wolle!



Viel Spaß, Kamerad! Lass du dich nur von wilden Bestien futtern! Ich bleib hier und futtere Bananen! **Schmatz!**



Also, wenn Sie mich fragen, sind die Früchte sicher Opfergaben für irgendeine Gottheit! Und wenn wir keinen Ärger mit den Spendern haben wollen, hauen wir besser ab!



Du hast zu viele schlechte Filme gesehen, Kleiner! Wenn du einen auf Kintopp machen willst, tu's ohne mich!



Kein Wunder, haben sie den gefeuert! Der treibt den Friedvollsten auf die Palme... und der war ich eh nie!



Blöder Besserwisser! Grmpf! Soll er sich doch in die Nesseln setzen! Wenn er glaubt, ich helfe ihm, dann...



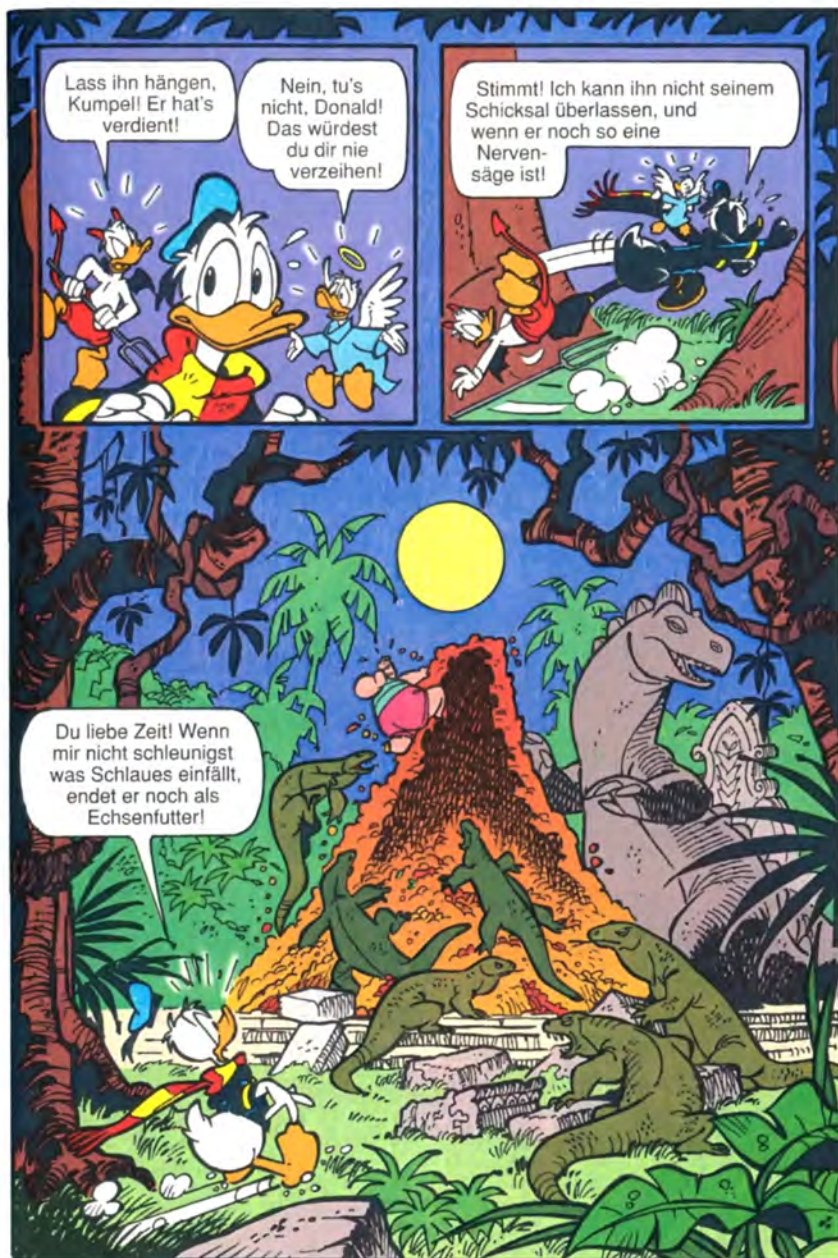
Hiiilfe!



Du dicke Schande! Schon passiert! Und es klingt ernster, als mir lieb ist...



Kreisch!
Jammer!
Wimmer!



Ich hab's! Feuer! Vor
Feuer fürchten sich die
Viecher bestimmt!



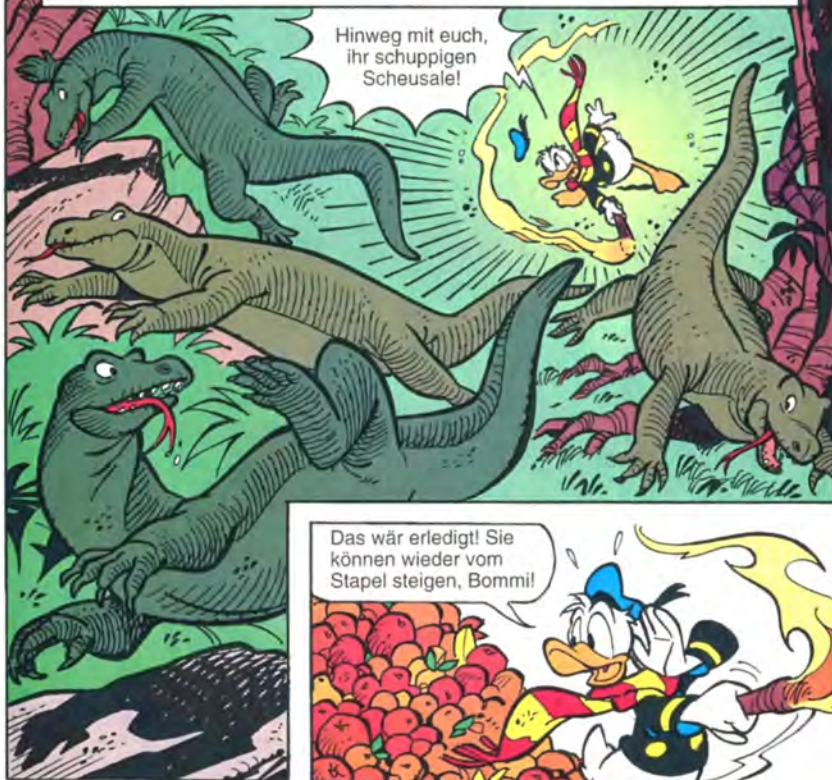
Endlich!



Dann
wollen wir
mal!



Hinweg mit euch,
ihr schuppigen
Scheusale!



Das war erledigt! Sie
können wieder vom
Stapel steigen, Bommil!





Wie soll ich dir das jemals danken, Doni, mein Retter? Ohne dich wäre ich eine Beute der Bestien geworden!



Danken können Sie mir später! Jetzt genügt es, wenn Sie tun, was ich sage... und ich sage, wir verschwinden von hier!



Ein neuer Morgen bricht an...

Wie wär's mit einer Pause? Ich hab Hunger!

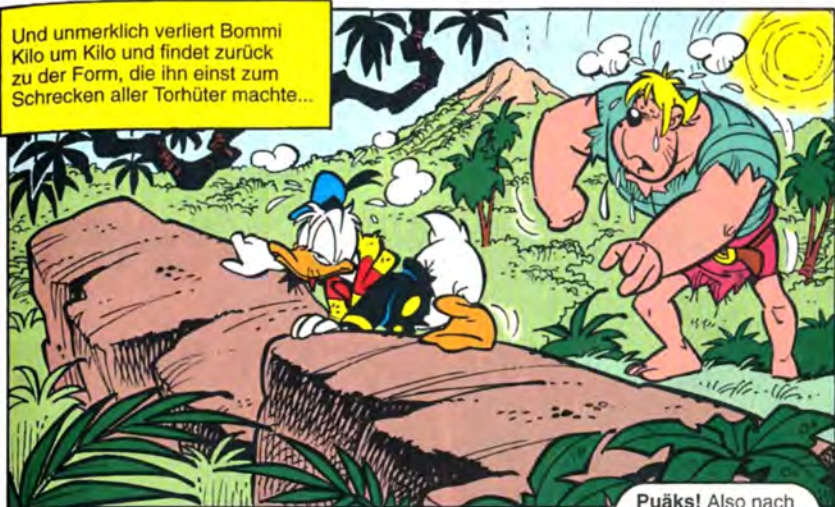


Wie die Moskitos! Nur können die sich an uns satt essen!

Umgekehrt mag ich mir das gar nicht vorstellen! Also was bleibt uns?



Und unmerklich verliert Bommi Kilo um Kilo und findet zurück zu der Form, die ihn einst zum Schrecken aller Torhüter machte...





Hilfe!
Hol mich
schnell hier
raus!



Bommi! Heee!
Bommi?

Pah! Schlägt
der sich ein-
fach in die
Büsche!

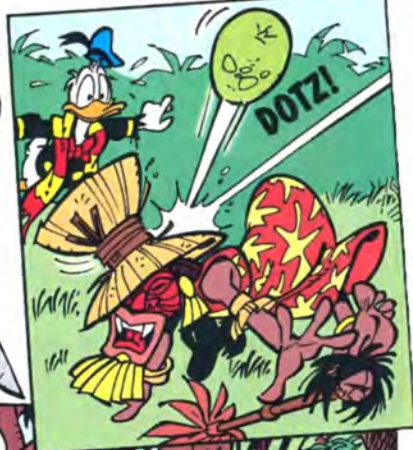


Auf die Knie mit
dir, Unwürdiger!
Schänder unseres
Tempels!

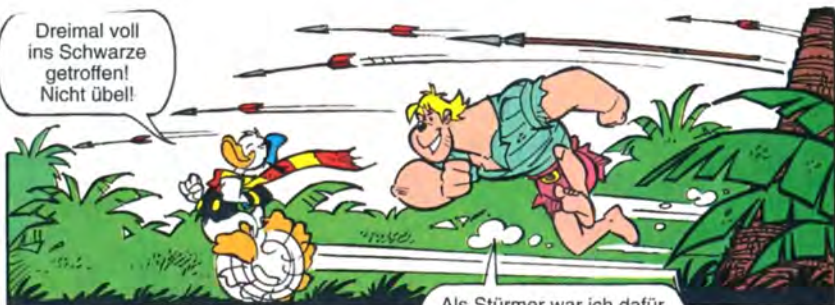
Wie kannst du es wagen,
unsere heiligen Früchte
zu entweihen?



Das sollst du
bereuen!



Dreimal voll
ins Schwarze
getroffen!
Nicht übel!



Als Stürmer war ich dafür
gefürchtet, dass ich noch
die kleinste Lücke im
Tor traß! Hehe!

Schnauf! Ich kann nicht
mehr! D-das macht meine
Pumpe nicht mit!



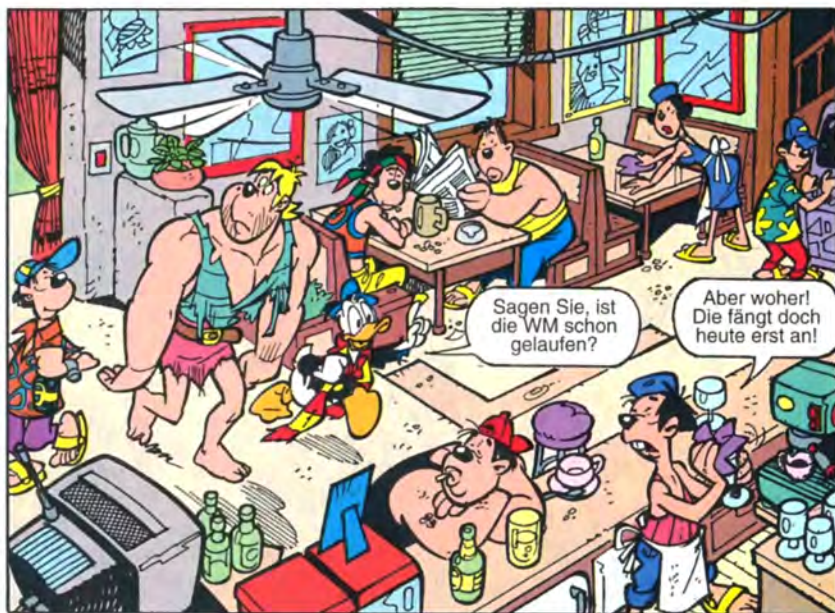
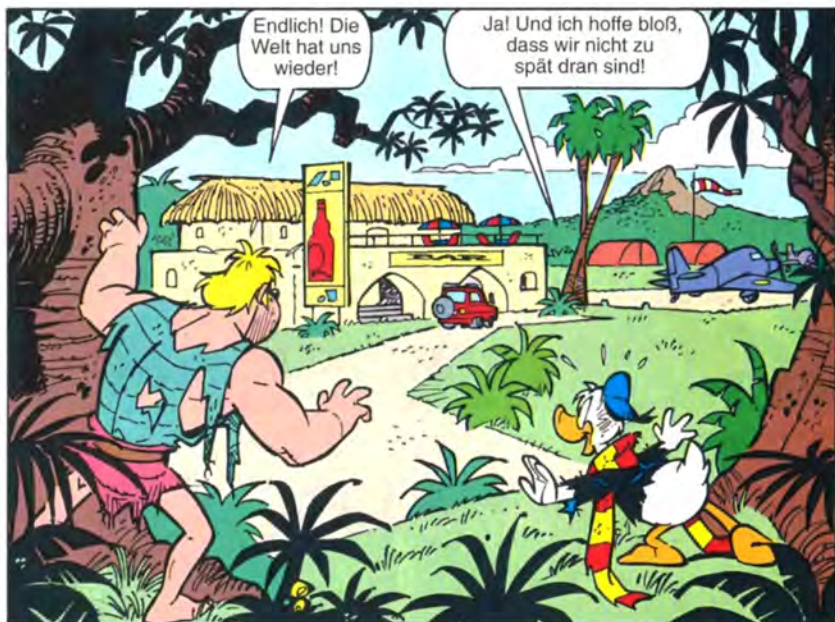
Kein Problem!
Ich hab wieder
Kondition für
zwei!



Und hopp! Den
Satz macht uns
so schnell keiner
nach!

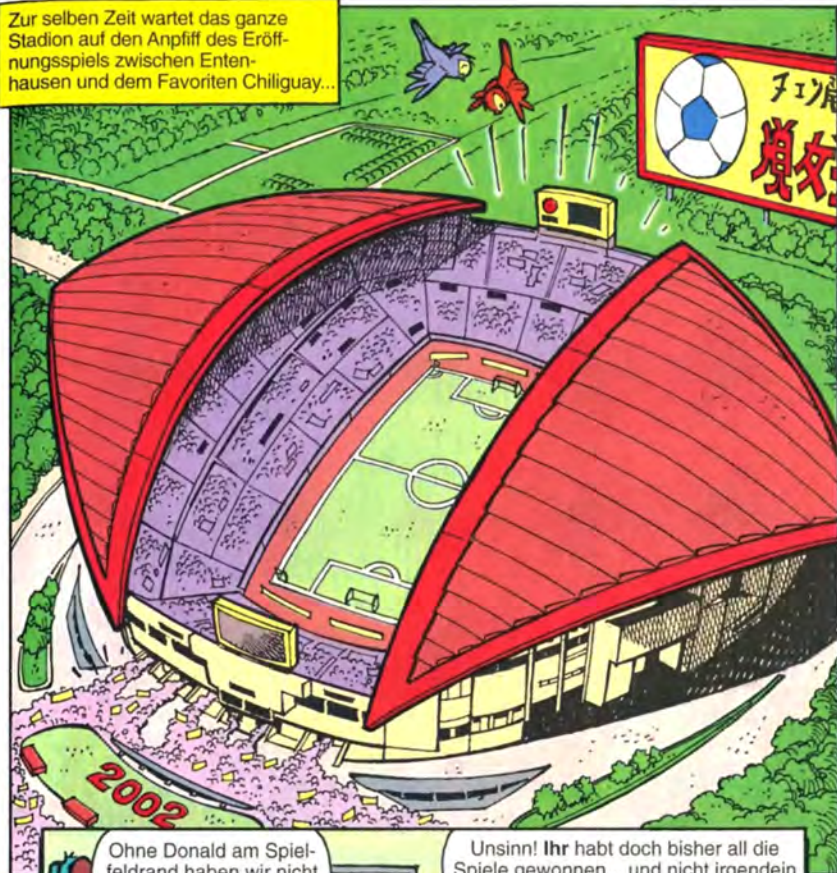








Zur selben Zeit wartet das ganze Stadion auf den Anpfiff des Eröffnungsspiels zwischen Entenhausen und dem Favoriten Chiliguay...



Ohne Donald am Spielfeldrand haben wir nicht den Schimmer einer Chance, Trainer!

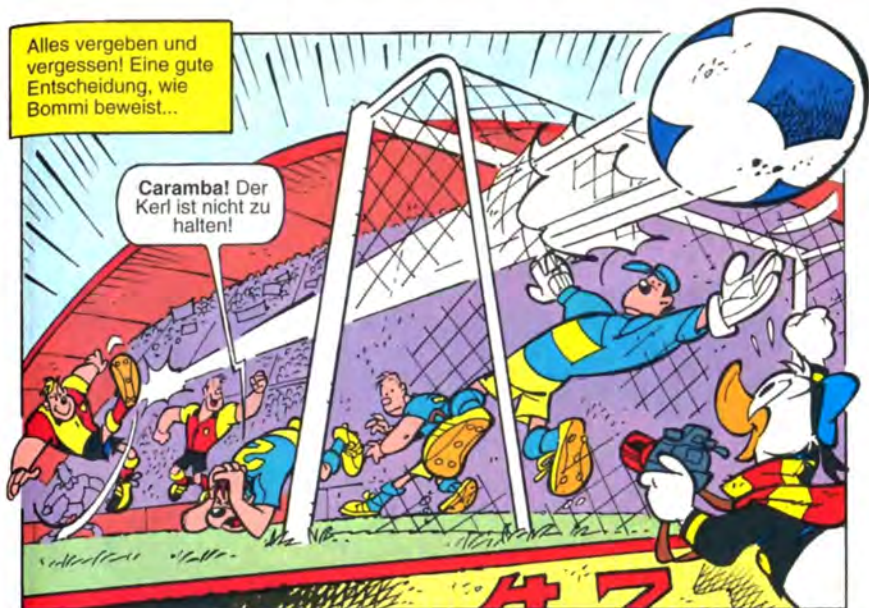
Unsinn! Ihr habt doch bisher all die Spiele gewonnen... und nicht irgendein Maskottchen im Matrosenjäckchen!





Alles vergeben und vergessen! Eine gute Entscheidung, wie Bommi beweist...

Caramba! Der Kerl ist nicht zu halten!



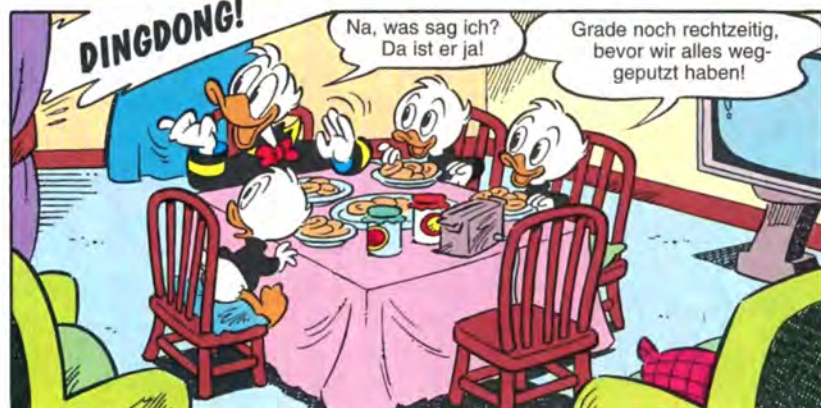
Und am Ende...

Ay, hombre! Du hast doch das Match gewonnen... wieso darf der kleine Mann mit auf das Siegerfoto?

Weil wir beide ein unschlagbares Team sind! Ohne Team läuft nichts im Fußball! Und nicht nur da!











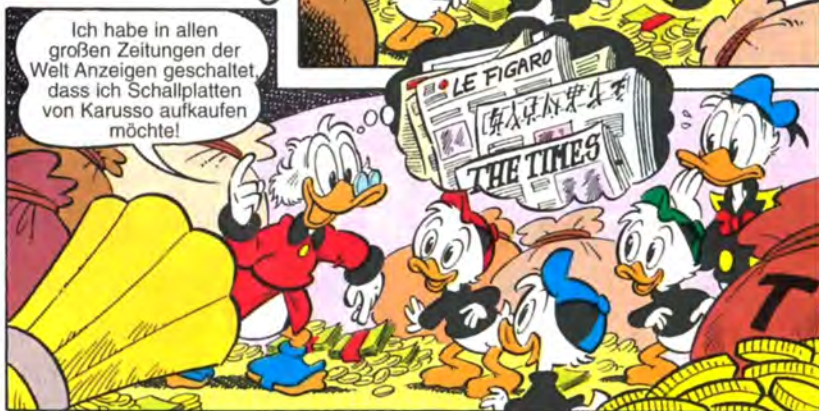
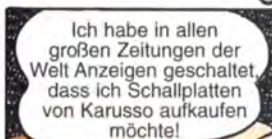
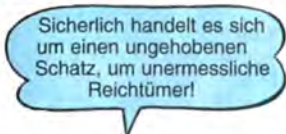




Und bereits am nächsten Tag...









Es war ein voller Erfolg, wenn auch recht kostspielig!



Zum Glück hat Karusso seinerzeit nur zehn Scheiben pressen lassen! Und die befinden sich nun alle in meinem Besitz!



Neun davon habe ich wieder und wieder angehört, auf der Suche nach einem Hinweis! Doch bisher umsonst!



Als ihr gekommen seid, war ich eben mit der zehnten Schallplatte beschäftigt!

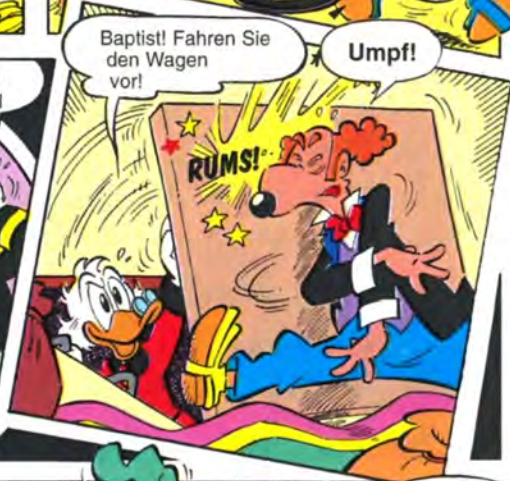


Dem Gesetz der Logik folgend, kann sie gar nicht anders! Sie muss die richtige sein!

Hmm... na ja... murmelt...







Die Zeit vergeht so-
zusagen wie im Fluge,
und schon bald...

Schaut! Die größte der
Inseln dort unten ist
Sansoleil!



Alles mir
nach, Kinder!
An die Arbeit!



Seht euch die Wolken an! Da
fliegt man einmal in den Süden
und dann so was!











So ist
es...

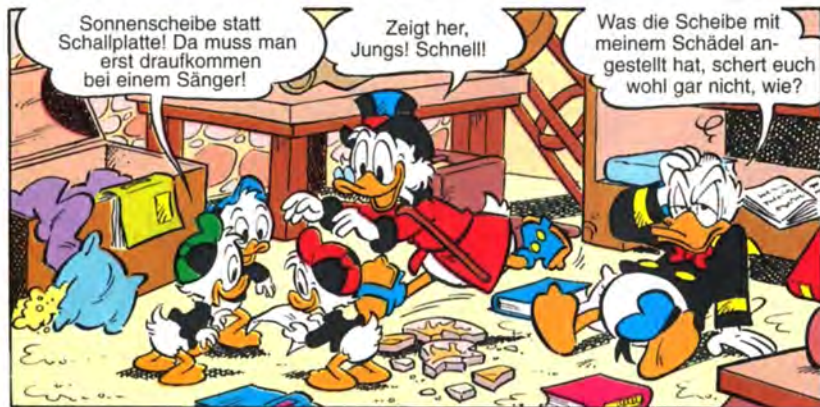




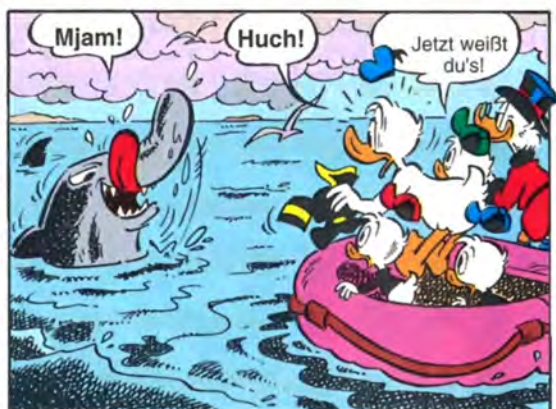
Stunden
später...

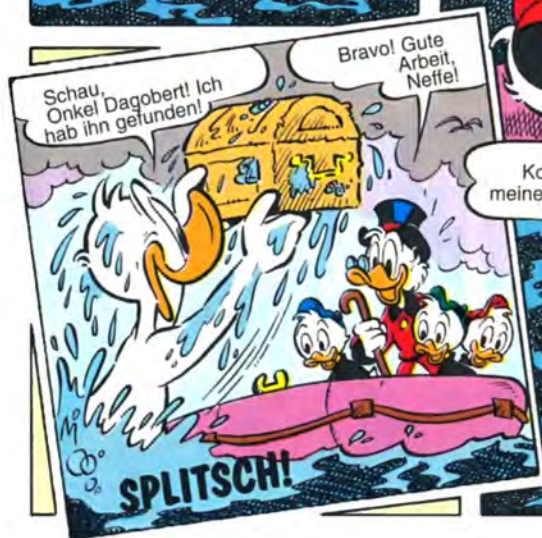






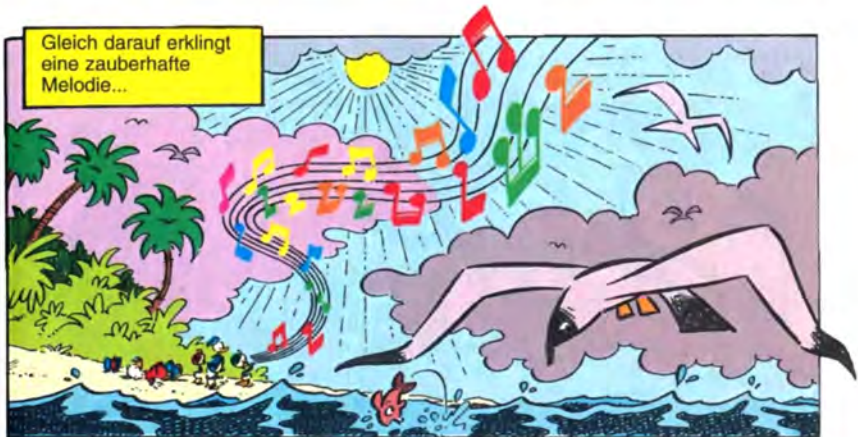








Gleich darauf erklingt
eine zauberhafte
Melodie...







Ach was! Für dich bedeutet diese Melodie doch nur ein paar Millionen mehr! Aber für die Menschen auf dieser Insel bedeutet sie das Glück!





Sieh dir das an! Die Dankbarkeit der Kinder ist doch mehr wert als alles Geld der Welt, oder?

In diesem Fall muss ich euch ausnahmsweise einmal Recht geben!

**UNSER
BESTER
FREUND!**

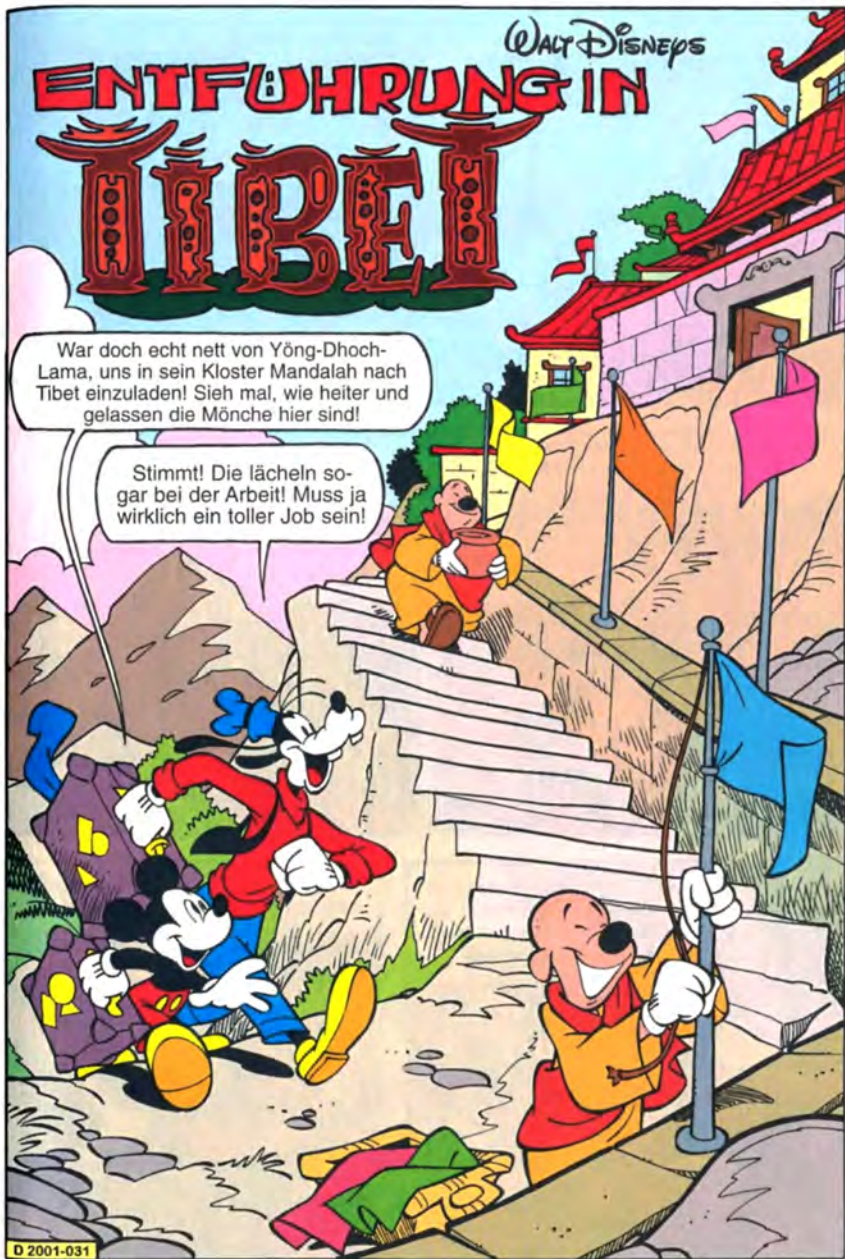
ENDE

WALT DISNEY'S

ENTFÜHRUNG IN TIBET

War doch echt nett von Yöng-Dhoch-Lama, uns in sein Kloster Mandalah nach Tibet einzuladen! Sieh mal, wie heiter und gelassen die Mönche hier sind!

Stimmt! Die lächeln sogar bei der Arbeit! Muss ja wirklich ein toller Job sein!



D 2001-031

Pat & Carol McGreal (Story), Joaquin (Zeichnungen)





Am nächsten Tag...

Da sind sie! Seine kaiserliche Hoheit, der erlauchte Mah-Genping, in Begleitung seiner bezaubernden Tochter Prinzessin Li-Ping!



Und abends...

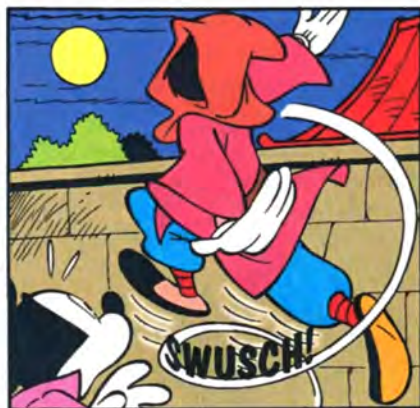
Ein Hoch auf die kaiserliche Familie von Ming-Tsching! Möge die Freundschaft zwischen unseren beiden Völkern auf ewig besiegelt sein und Frieden zwischen den Reichen herrschen!

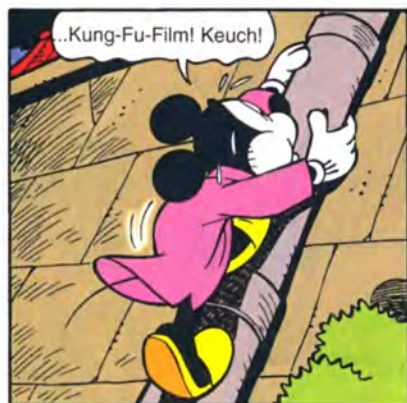
Hört! Hört!















Allerdings! Und so macht man sich auf den langen und beschwerlichen Weg über das legendäre Dach der Welt* zum Mahjōng-Kloster...

Sag mal, wieso musst du eigentlich immer den Helden spielen?

Immerhin hab ich diesen Schurken entkommen lassen! Ich will nur meinen Fehler wieder gutmachen!



*Anderer Name für Tibet.

Grmpf! Und wieso musste ich dann mitkommen? In diesem Kloster gibt's sicher nur Reis und Tee!

Davon leben die Tibeter schon seit Jahrhunderten und ihnen bekommt es gut, wie man an dem alten Mönch hier sehen kann!

Willkommen, Fremde!

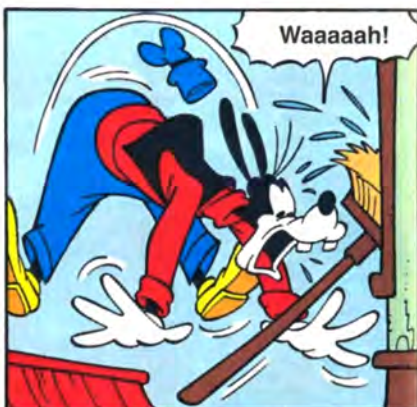
















Unterdessen geht die Übertragung aus dem Palast in Ming-Tsching weiter...

Ab heute bin ich eure Kaiserin und nehme mir, was vormals des Kaisers war!



Mein Berater Gen-Sun wird mir dabei zur Seite stehen! Daher müsst ihr alle tun, was er euch befiehlt! Jeder Ungehorsam wird aufs Strengste bestraft!



Gut gemacht, mein kaiserliches Püppchen!

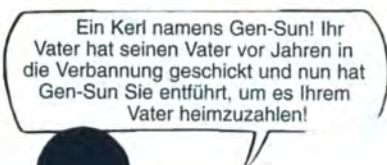




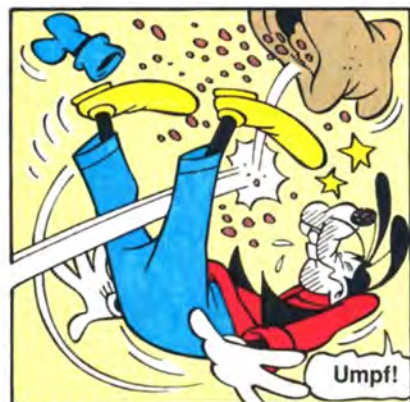
















MACH MIT UND GEWINN

Füll einfach den Fragebogen aus – bitte ganz ehrlich –
ausschneiden und an uns zurück schicken.
Umsonst? Natürlich nicht...

WIR VERLOSEN 15 GENIALE DONALD WANDUHREN



Bitte hier abtrennen!

Lustiges Taschenbuch Nr. 298 (23.04.2002)

Meine Beurteilung:

super gut mittel mäßig schwach

10201	Titelseite	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
24802	Donald Duck: Ein tolles Team (Seite 5-39)	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
24803	Ducks: Sonne über Sansolei (Seite 40-68)	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
20104	Micky und Goofy: Entführung in Tibet (Seite 69-103)	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
20805	Donald Duck: Der rasende Radler (Seite 104-115) ...	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
24806	Phantomias: Die Jagd nach dem Torjäger (Seite 116-145)	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
24807	Donald Duck: Gekonnte Katastrophe (Seite 146-163)	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
23708	Ducks : Gerangel um Diplomatengepäck (Seite 164-192)	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
23409	Dussel Duck: Walpurga, der Wuchtwaran (Seite 193-204)	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
20810	Donald Duck: Eine beachtliche Leistung (Seite 205-254)	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐
10111	Das gesamte Buch finde ich	☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐ ... ☐

Einsendeschluß: 07. Mai 2002

ANFORDERN - ENTSCHÜCKEN - GEWINNEN!

Bitte
ausreichend
frankieren,
falls
Briefmarke
zur Hand

Werbeantwort

EYE Research GMBH
Marktforschung
LTB-Fragebogen
Raiffeisenstr. 13/1
70794 Filderstadt

1. Wie beurteilst du die "Lustigen Taschenbücher" denn insgesamt? sehr gut ☐ gut ☐ weniger gut ☐ schlecht ☐
2. Wie sehr treffen die folgenden Eigenschaften deiner Meinung nach auf das "Lustige Taschenbuch" allgemein zu?
- | Trifft... | sehr gut ☐ | gut ☐ | weniger gut ☐ | schlecht ☐ |
|--|-----------------------------------|------------------------------|--------------------------------------|-----------------------------------|
| ...die Comics sind wirklich gut..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...da ist viel Lustiges drin – man hat viel zu lachen..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...sind eher anspruchslose Comics..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...erzählen meist spannende Geschichten..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...die Figuren darin gefallen mir gut..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...damit würde ich mich nur ungern in der Öffentlichkeit sehen lassen..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...sind mit großer Sorgfalt gemacht..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...sind eigentlich doch immer wieder dasselbe..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...sind ihr Geld wert..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...oft weiß man schon zu Anfang, wie die Geschichte ausgeht..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ...sind genau richtig für mich..... | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
3. Wirst du die nächste Ausgabe des Lustigen Taschenbuches wieder kaufen?
- | | ja, auf jeden Fall ☐ | schon eher ☐ | eher nicht ☐ | keinstalls ☐ |
|--|---|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |

Vor- und Nachname

Straße/Hausnummer

PLZ/Wohnort

Alter ☐ ☐ männlich weiblich













Wie kommt es, dass ihr so schnell hier wart? Haben Goofys mystische Kräfte etwa bewirkt, dass ihr mit übernatürlicher Geschwindigkeit reisen konntet?



Unsinn! Der Mönch vom Mahjüng-Kloster hat uns angerufen, kurz nachdem ihr ihn verlassen hattet! Er hatte Bedenken, dass Gen-Sun euch zu heftig verhaften könnte!



Gut! Aber jetzt, da Frieden herrscht, ist Schluss mit diesen miesen Tricks!

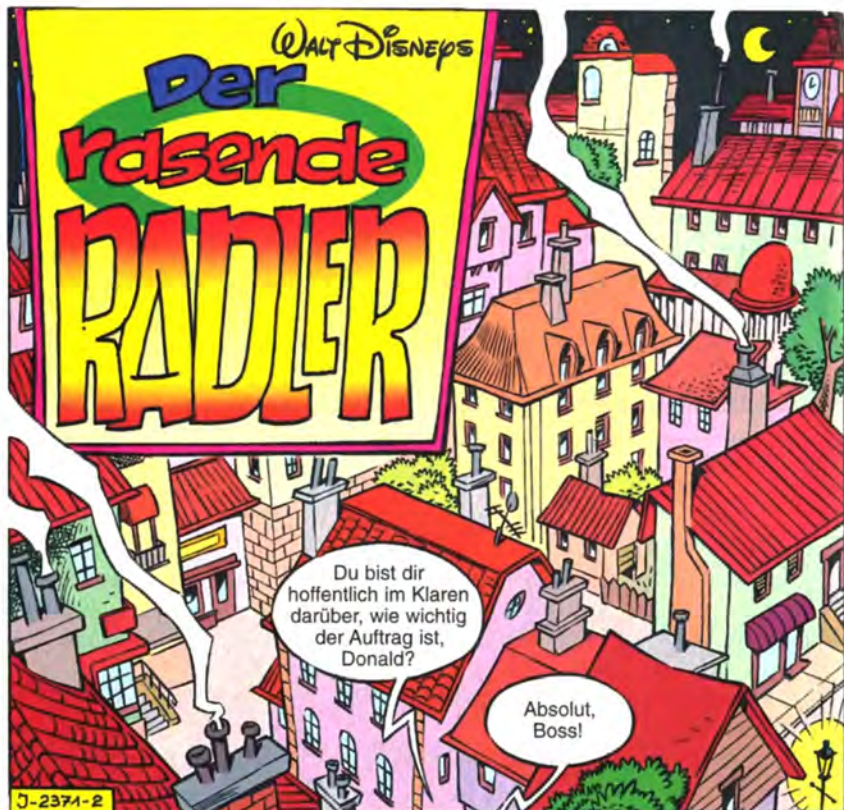
Dann gelobe ich, mich nie mehr zu prügeln!

Du, Micky? Glaubst du, der Mönch vom Mahjüng-Kloster kann mich diesen Kampfkunst-Kram auch wieder verlernen lassen?

Du musst einfach nur deinen Geist leeren, Goofy! Das kannst du doch so gut, oder? Hihihii!



ENDE



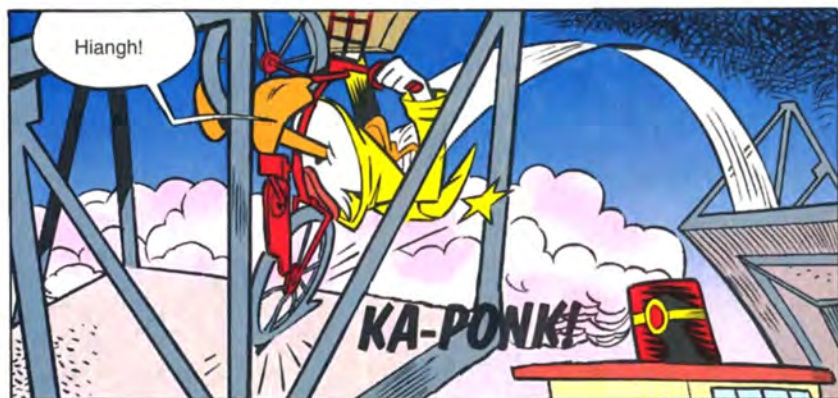
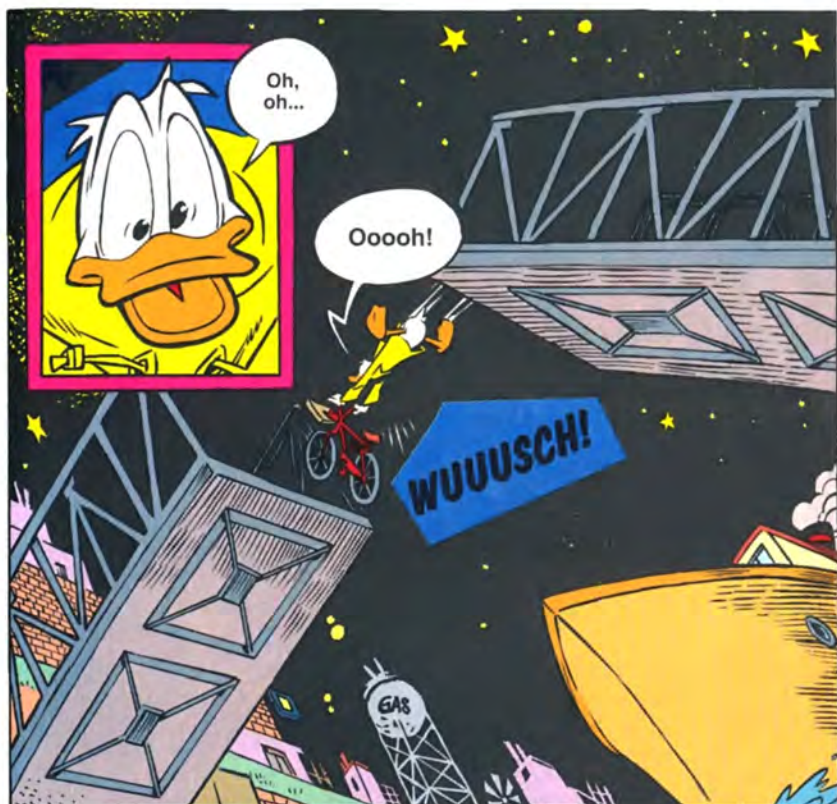
Tito Faraci (Story), Lorenzo Chiavini (Zeichnungen)

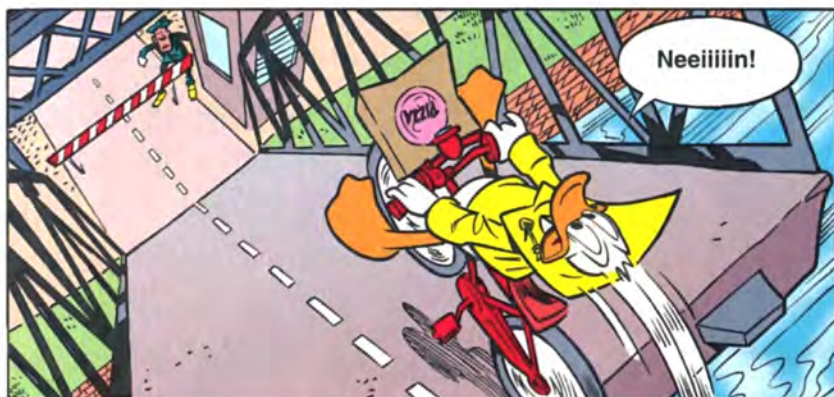


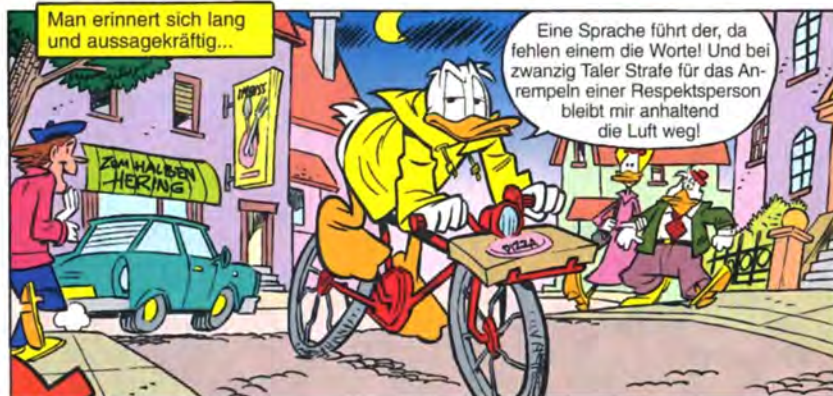








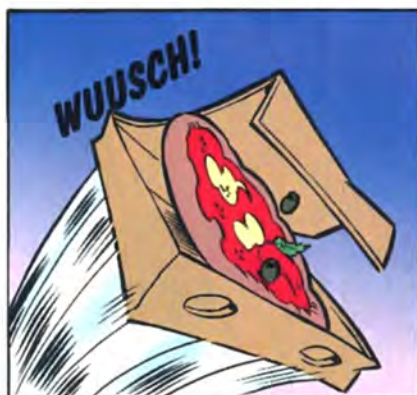


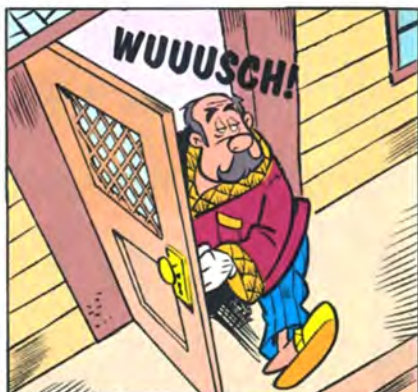




Zur selben Zeit...

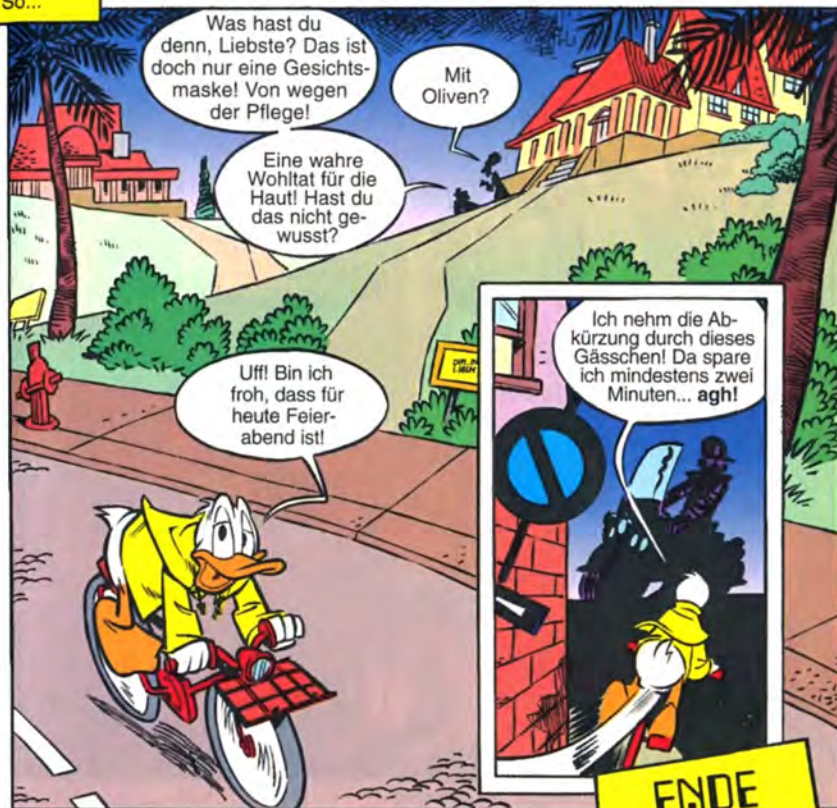


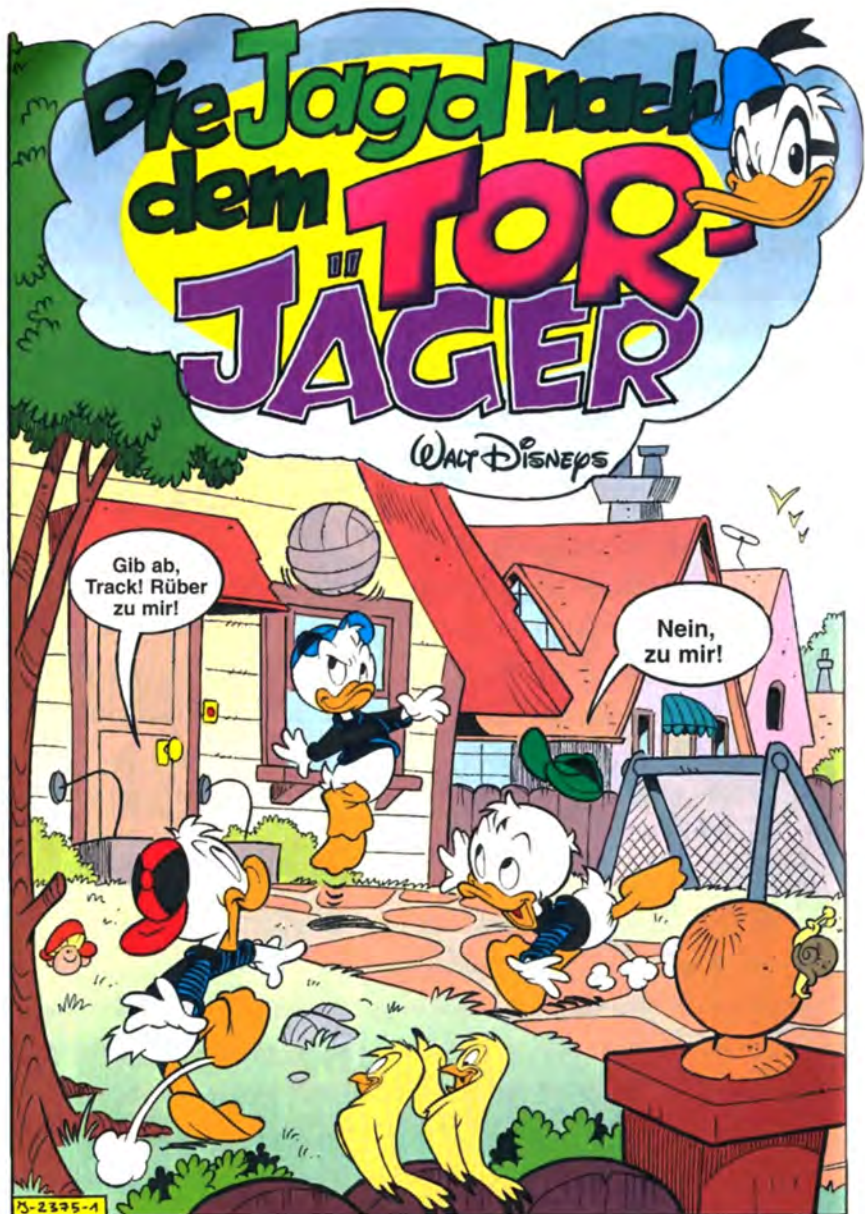




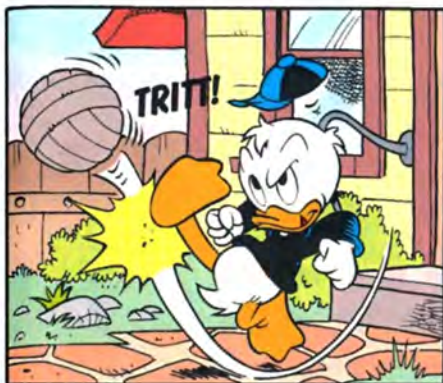


So...

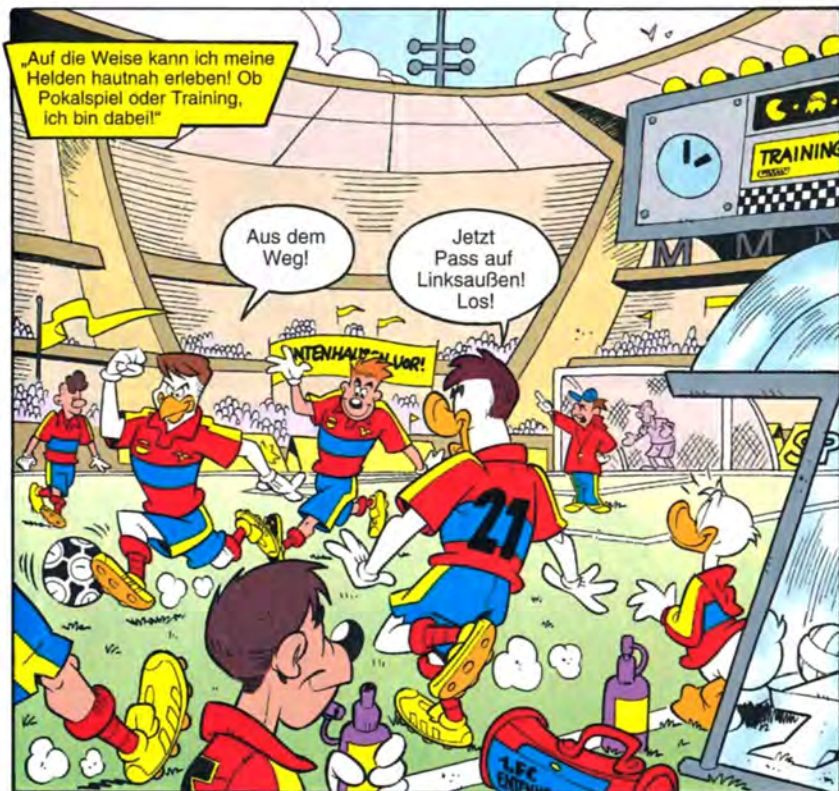


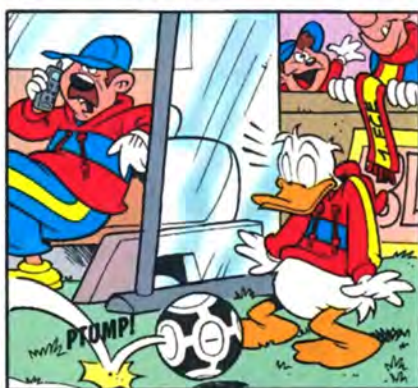


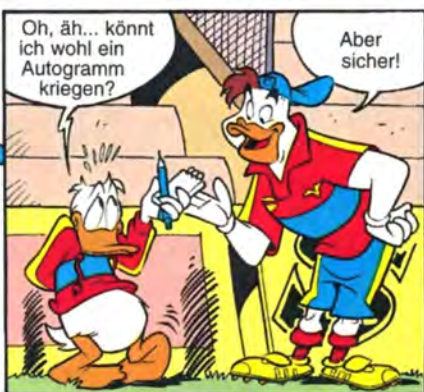
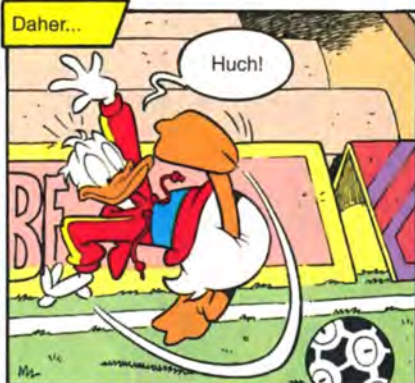
Carlo Panaro (Story), Marco Palazzi (Zeichnungen)

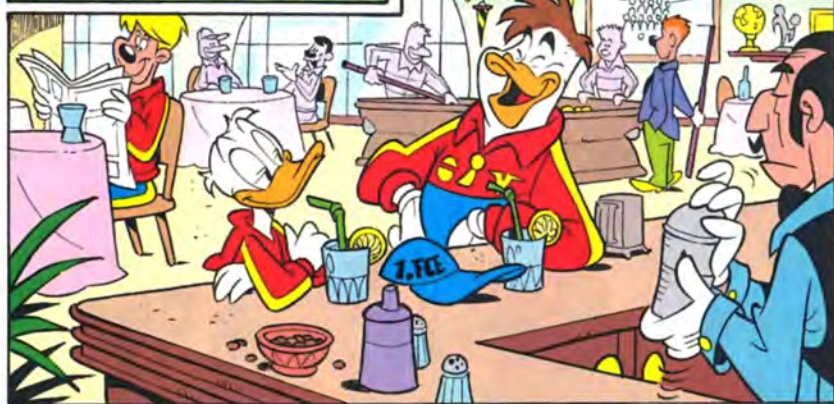
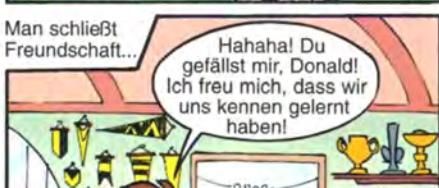


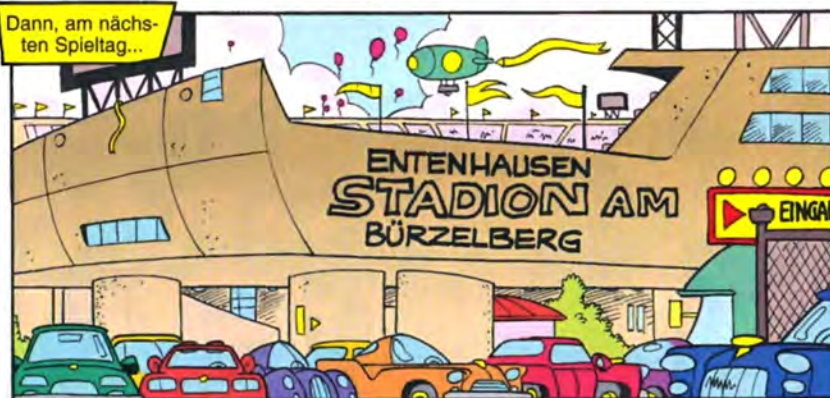
















Beim nächsten Spiel ist es dasselbe Lied...



Und auch bei der folgenden Partie...





Ich denke, es ist höchste Zeit, dass Phantomias bei diesem falschen Spiel mitmisch!



Tags darauf, bei einer Krisensitzung der Vereinsleitung...

Meine Herren, ich habe Sie in einer äußerst ernstesten Angelegenheit hierher gebeten!







Volltreffer!

Die ultimativ gute Donald Fußballtasse
gibt es **GRATIS** zu deinem
Lustigen Taschenbuch-Abo dazu!

13 Ausgaben LTB
nur € 3,65
pro Band

Deine Abo-Vorteile:

Spitzenmäßig - du sparst Taschengeld, denn im

Abo ist dein Heft viel günstiger!

Cool - als treuer Entenhausen-Fan erhältst du die **ultimativ gute Donald-Fußballtasse gratis** zum Abo dazu!

Genial - Donald denkt an dich und deshalb bekommst du zu deinem **Geburtstag spezielle Glückwünsche** direkt aus Entenhausen (nur in D).

Turbomäßig - die neueste Ausgabe bekommst du schon **vor allen anderen in deinen Briefkasten!**

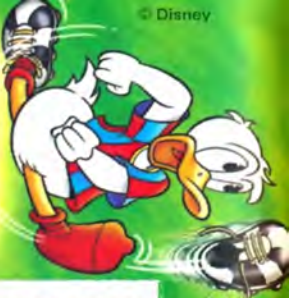
Gespart - das **Porto übernehmen wir für dich!**

Einmalig - den **ALB-Newsletter** bekommst du jeden Monat exklusiv den **LTB-Newsletter** mit den heißesten Informationen und Angeboten direkt aus Entenhausen!

gratis
zum Abo



**Lustiges
Taschenbuch**



Ausfüllen und ab die Post!

Tel. 0711/7 25 22 49

Fax 0711/7 25 23 92

e-mail leserservice@ehapa.de

JA, wir möchten das **LTB-Vorteilsabo!** Schicken Sie uns die nächsten 13 Ausgaben des lustigen Taschenbuchs zum zzt. gültigen **Vorteilspreis** von nur **€ 3,65** pro Band inkl. Porto (Ausland auf Anfrage). Das heißt, wir bekommen einen **Band gratis**.

Als **exklusives Dankeschön** erhalten wir **die ultimativ gute Donald Fußballasse gratis** dazu.

Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Das Abo bezahle ich nach Erhalt der Rechnung. (Angebot nur solange Vorrat reicht).

Bände und die ultimativ gute Donald Fußballasse an:

Name/ Vorname	SA 20
Straße/ Hausnummer	
PLZ/ Ort	

Geburts-
datum

----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Rechnung an:

Name/ Vorname	SA 10
Straße/ Hausnummer	
PLZ/ Ort	
Telefon	

Widerrufsgarantie:

Diese Bestellung kann ich innerhalb von 14 Tagen (Datum Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den **Egmont Ehapa Verlag**.

Leserservice, Postfach 81 06 20,

70523 Stuttgart

Datum/
Unterschrift

(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Widerrufsgarantie:

Diese Bestellung kann ich innerhalb von 14 Tagen (Datum Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den **Egmont Ehapa Verlag**.

Datum/
Unterschrift

(bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

TB2981



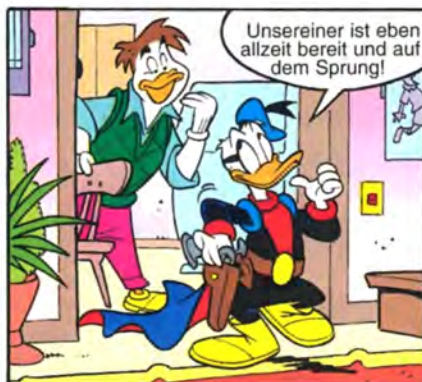
Bitte frankieren!

Antwortkarte

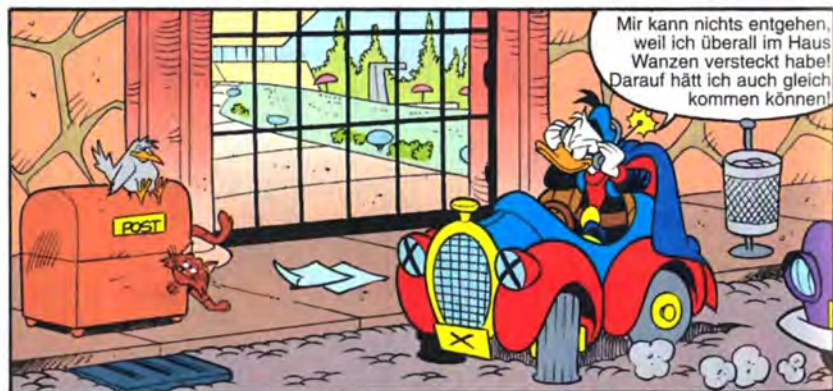


Egmont Ehapa Verlag
Leserservice
Postfach 81 06 20
70523 Stuttgart

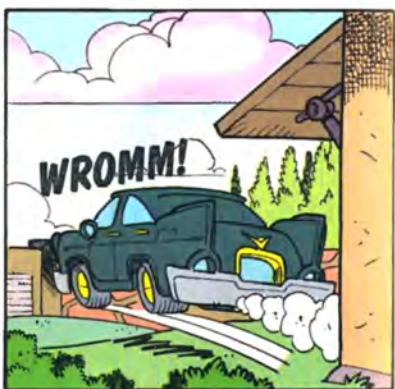
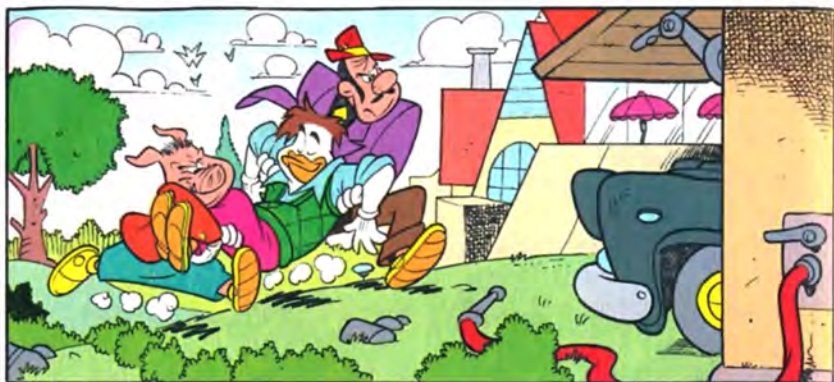


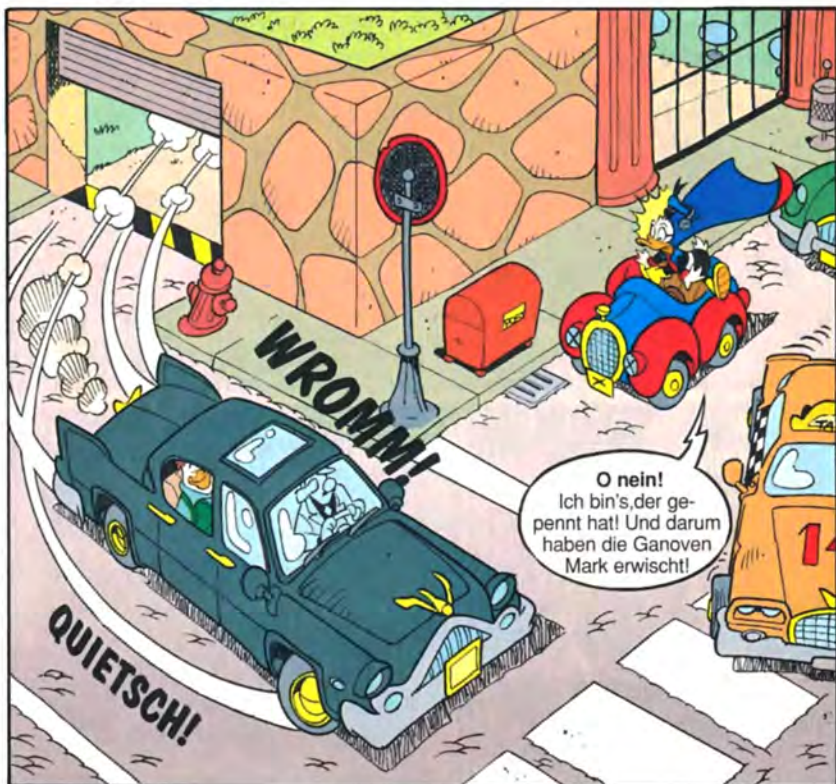




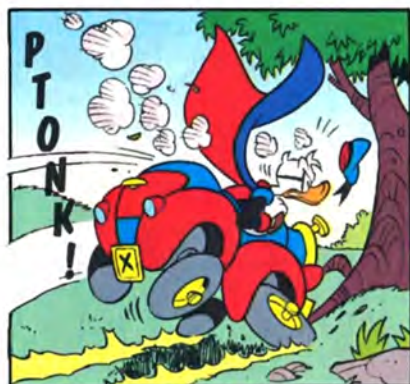






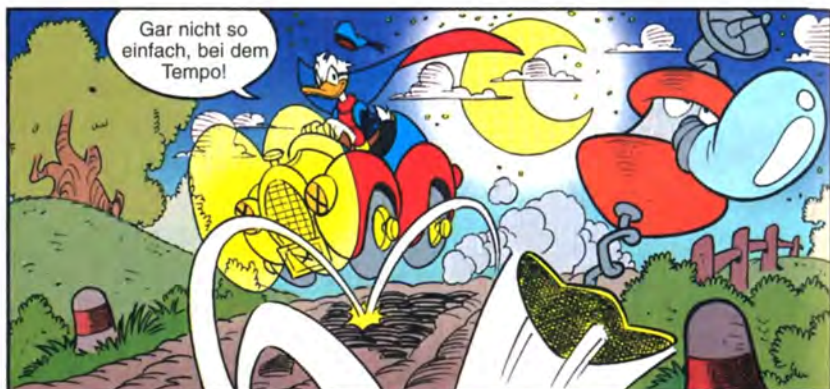


















Und so...



Am nächsten
Tag...



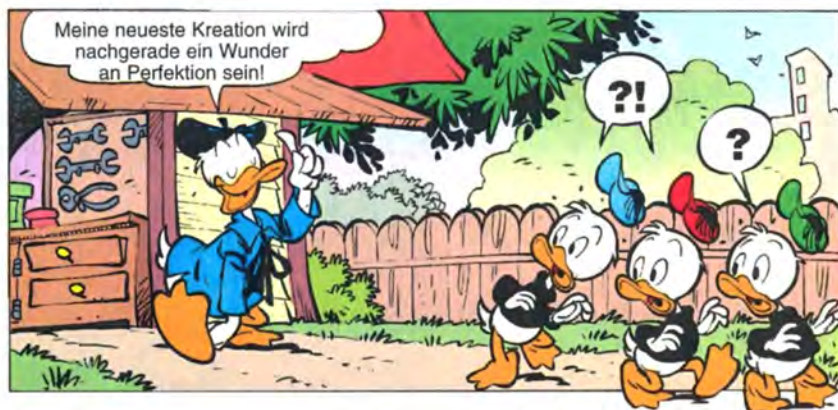
„Weil sein Freund Phantomas ihn gebeten hat, ihm bei einer wichtigen Sache zu helfen!“



ENDE



Giorgio Figus (Story), Salvatore Deiana (Zeichnungen)







Tags darauf...

Wartet
nicht mit dem
Abendessen, Jungs!



Dürfen wir mitkommen,
Onkel Donald?

Besser
nicht!



Der künstlerische Schöpfungsakt ist
ein einsames Ringen um
Perfektion!

Sa-sag
bloß...



Behaltet den Himmel im Auge!
Wenn die Zeit reif ist, werdet ihr die
Zeichen erkennen!



Blickt ihr, wovon
er redet?

Nein! Ich bin nicht
mal sicher, ob er es
selbst blickt!









Und so...

Ich habe das Feuerwerk zur Kunstform erhoben! Und die Technik verfeinert!



Mein Werk wird viele Stunden lang am Himmel zu sehen sein!

Und das hast du erfunden?



Die Idee ist von mir, die Technik von Herrn Düsentrieb!

Ach so!



Nach so einem Erfolg kommen natürlich unruhige Zeiten auf dich zu!

Wirklich? Wieso denn?



Weil die geneigte Kundschaft nicht unvernünftiger Dinge abziehen wird!

?







Und so genießt Donald seinen unverhofften, aber keinesfalls unverdienten Ruhm in vollen Zügen...



Derweil steht es um die
Schulden der Stadt weit
weniger hoffnungsvoll...

Extrablatt!
Stadtkasse in
erbärmlichem
Zustand!



Aha! Der städtische
Schatzmeister hat
sein Amt entnervt
niedergelegt!

In einer Woche
finden Neu-
wahlen statt!



Offenbar bewerben sich auch Klaas Klever
und der alte Duck
um den
Posten!

Hoffen wir
das Beste!



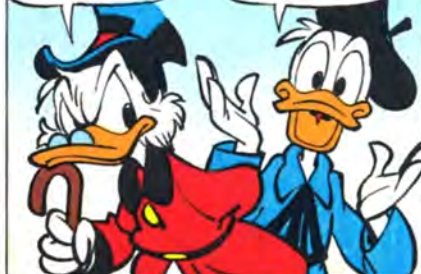
Onkel Dago-
bert! Warum so
grimmig?

Weil ich mich
gräme!



Ich habe mich um
die Stelle des
Schatzmeisters
beworben!

Ich weiß! Aber ist
das nicht eher
ein Grund zur
Zufriedenheit?



Wenn du die Kasse
flott kriegst, liegt dir
die ganze Stadt
zu Füßen!

Jetzt sitzt mir
erst mal Klever
im Rücken! Der
stellt sich auch
zur Wahl!













Daher...





Rodolfo Cimino (Story), Alessandro (Zeichnungen)





Wenig später...





Nach der Feier...





Wenig später...







Bald...





Die Tage
vergehen...

In der Zeitung
überschlagen sie sich
vor Begeisterung für die
Botschafter!



Ich fürchte, Onkel Dagobert hat sich
mit ihrer Verbannung ins eigene Fleisch
geschnitten! Kommt mal mit!



Hört
ihr das? Er hat
schon gemerkt,
dass es ein Eigen-
tor war!

Der Ärmste!
Das hat er nicht
verdient!



Im Park...

Ich
grüße
Sie!

Seien auch Sie mir
herzlichst begrüßt!

Guten Tag!





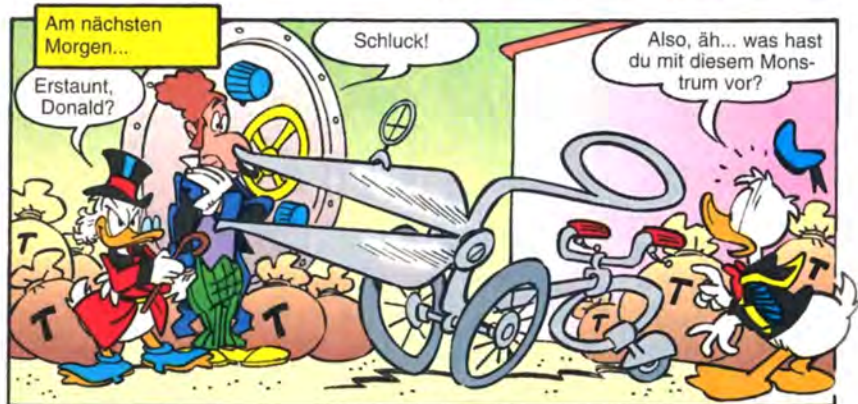
















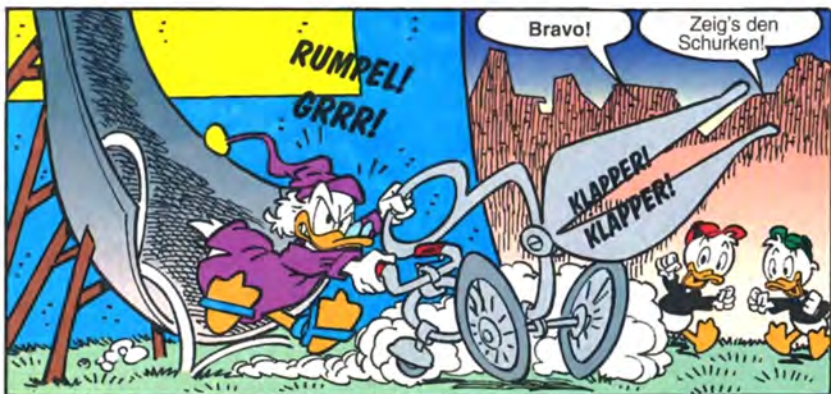




















Es gibt Tage, an denen Dinge geschehen, die sonst nicht geschehen. Einfach deshalb, weil sie eigentlich nicht geschehen können...

Wah! Wahnsinn! Walpurga ist weg!

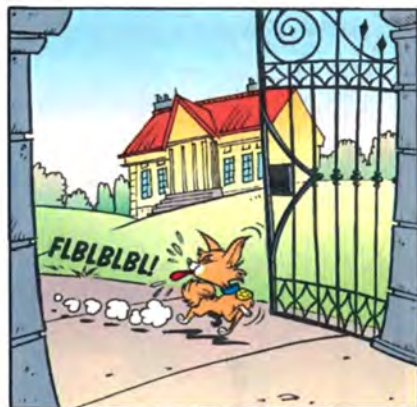


Und Dinge, die eigentlich nicht geschehen können, können natürlich nur einem passieren...



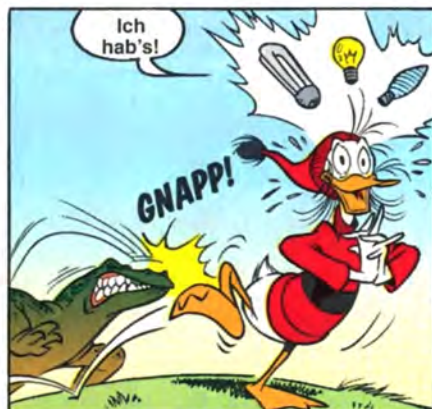
Also, Sie wissen Bescheid, Herr Dussel: Sie baden mein Prinzesschen, putzen ihr die Zähne und binden ihr ein Schleifchen ins Haar!











HAPS!









Und endlich...





Eine beachtliche

LEISTUNG

WALT DISNEYS

Donald hat abends zu lange
fernesehen und kommt
am Morgen darauf nur
schwer aus dem Bett...

Mr. Mac
Gibson
Schäfer

O nein! Ich
hab verschlafen! Und
dabei wollte ich doch
Daisy zum Bahnhof
bringen! Die wird sicher
schon warten!



Eine fruchtlose
Diskussion später...

Du änderst dich eben nie! Von
einer Sekretärin wie mir erwartet
man schließlich, dass
sie pünktlich ist!

Nur deinetwegen
komme ich heute
zu spät!

Aber... ich bin so
zuverlässig wie der
Sonnenaufgang!

Bah! Wenn das so wäre, säße
die halbe Menschheit
im Dunkeln!

Da kommt mein Chef! Also
benimm dich bitte!

Fräulein
Daisy...

...sind Sie nicht
etwas spät
dran?

Äh... tut
mir Leid! Ich
wurde aufge-
halten!

Schon gut! Haupt-
sache, Sie haben den
Brief eingeworfen!

Welchen
Brief?

Den ich Ihnen
gestern auf den Tisch
gelegt habe!

Oh, äh... den Brief!
A-aber ja, der
ist weg!

Per Eil-
boten?

Aber sicher! Herr Duck hat
mich höchstpersönlich zur
Post gefahren! Stimmt's,
Donald?

Äh... ja!



Donald! Du musst mir unbedingt helfen! Bring den Brief für mich zur Post! Ich hab ihn völlig vergessen!

Du weißt doch, auf mich ist Verlass!

Der Brief muss bis um 12 Uhr weg sein! Also beeil dich! Und schick ihn auf jeden Fall per Eilboten!

Ich flehe dich an, mach alles richtig! Sonst bin ich meinen Job los!

Bei mir ist der Brief in sicheren Händen!

Selbstredend! Du kannst ganz beruhigt fahren!

Du weißt, was davon abhängt! Versprich mir, dass du gleich zur Post gehst!

Großes Indianer-Ehrenwort!

Alles einsteigen!

Wenn du mich im Stich lässt,
verzeihe ich dir
das nie!

Ich bin morgen Mittag
wieder zurück!

Ich hol
dich vom Zug
ab, Daisy!

Am besten,
ich mach mich
gleich auf den
Weg!

Taxi!
Taxi!

Uff!

BOING!

Ups!

Oje!

BLOMM!









Tja, Pech gehabt! Das Postamt ist geschlossen, und dies ist die letzte Leerung für Erpelfurt!



Die Straße runter ist ein Briefmarken-automat! Beeilen Sie sich... ich warte nur eine Minute!

Danke! Sie haben mir das Leben gerettet!



Nach kurzem Sprint...

Ein Hoch auf die moderne Technik!

Kreisch! Mein Kleingeld ist in meiner Brieftasche zu Hause!

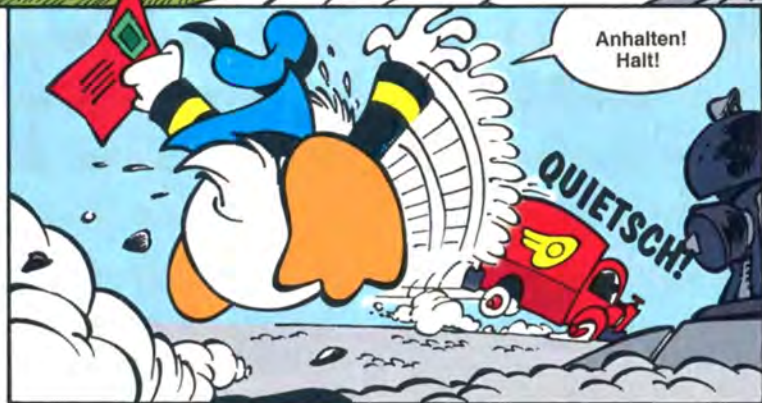


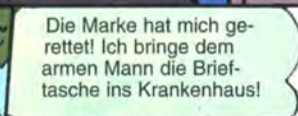
Brief-tasche?



Er wird es mir sicher nicht übel nehmen, wenn ich mir ein paar Kreuzer ausborge!











Einige
Gänge
später...

Puh! Wenn die
mich erwischen, bin
ich im Krankenhaus
am richtigen Ort!

Ich verdrück
mich lieber!

O nein! Das
war wohl
nichts!

Alles durch-
suchen!

**NOTAUFNAHME
EINTRITT
VERBOTEN!**

Da ist er!

Ich will
hier raus!

Wo bin
ich hier?

**TRAPPEL!
TRAPPEL!**





Richtig schlecht geht es ihm erst, seit er weiß, dass der Räuber ihm die Brieftasche gestohlen hat!

Die war sicher voller Geld!

Aber nein! Der Mann hatte gerade eine seltene Briefmarke ersteigert, die Millionen wert ist! Und nun ist sie weg!



Die Polizei kümmert sich um den Fall! Kommen Sie, meine Herren!









Da kann ich in aller
Ruhe... verflixt!
Abgeschlossen!



Vielleicht ist die Tür
auf der anderen
Seite offen!



Eine Leiter
führt Donald
aufs Dach...

Im Kino
sieht das
immer so ein-
fach aus!



TUUUUUUUT!



Das fehlte
noch! Ein
Tunnel!









Viele durchwühlte
Postsäcke später...

Natürlich! Es ist wieder
mal der letzte!



Man merkt, dass
wir in die Berge
kommen! Draußen
schneit es!

Aber... das ist
kein Schnee!
Das ist unsere
Post!



Da bleibt nur
eins...

„...den Zug
anhalten!“

Himmel! Da hat jemand
die Notbremse gezogen!











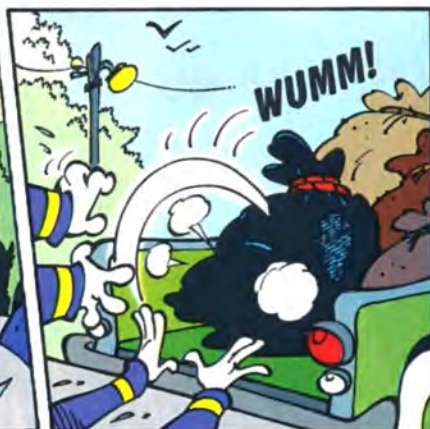
Wie? Was? Abwurf?
Was hat das zu
bedeuten?

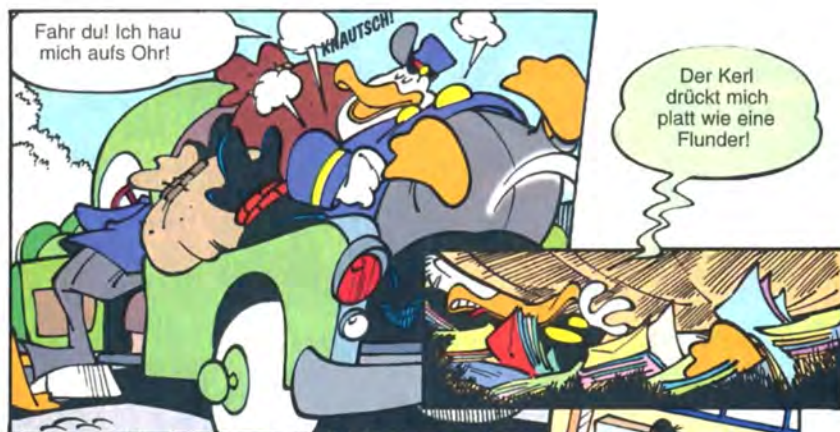
Huch!

Ich ahne
Schreckliches!
Hilfe!



Ächz! Ist
der heute
schwer!







Und dann...





Wenn ich nur den Brief nicht wieder verloren hätte!



Wo kann er bloß sein?

Wegen dieses Saboteurs sind wir spät dran!



Intermulti wird zuerst beliefert! Bis sechs Uhr musst du da sein!



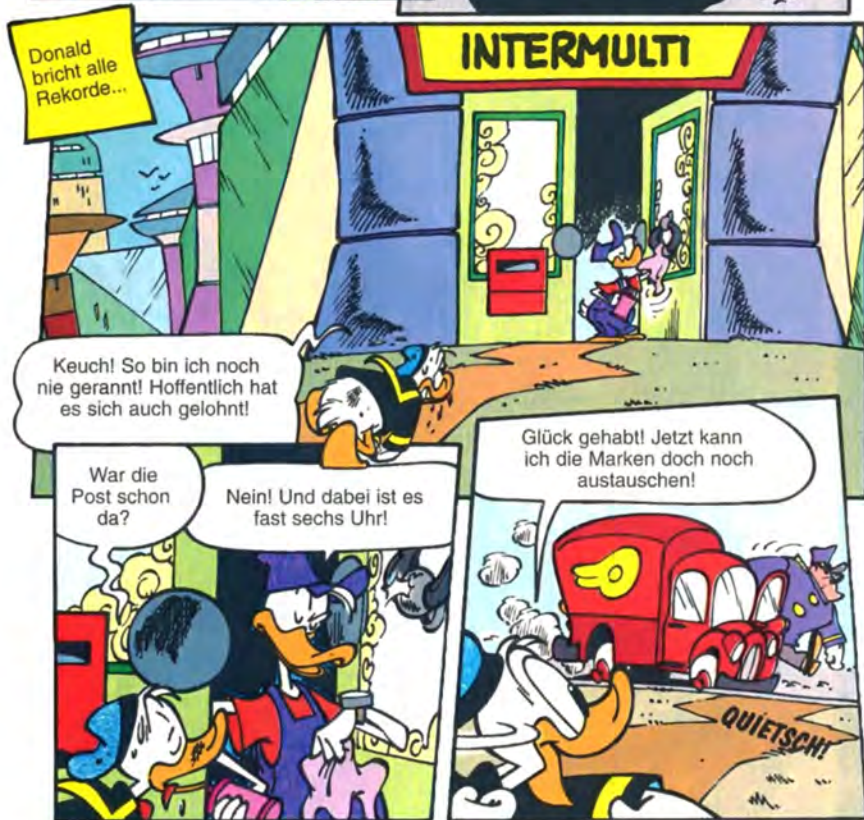
Kein Problem! Ich hab vorher nur noch ein paar Telegramme auszutragen!

Schluck! Ich muss vor dem Postwagen bei Intermulti sein, sonst ist alles aus!



Hallo?

lieks!



























FEHLT DIR WAS?!

Alle Bände auf einen Blick

Kein Problem, bestell doch einfach!

- *-Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- *-Nr. 2 Das ewige Feuer
- *-Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *-Nr. 4 In geheimer Mission
- *-Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *-Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *-Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *-Nr. 8 Der fliegende Schatte
- *-Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *-Nr. 10 Aladins Grotte
- *-Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *-Nr. 12 Die grünen Steine der Gapas-Gapas
- *-Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- *-Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- *-Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- *-Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *-Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *-Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- *-Nr. 19 Das falsche Gold
- *-Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *-Nr. 21 Das Goldelixier
- *-Nr. 22 Der alte Pirat
- *-Nr. 23 In Kaiser Dagoberts Diensten
- *-Nr. 24 Die Platinquelle
- *-Nr. 25 Der Zebrodiamant
- *-Nr. 26 Der wildgewordene Doppelgänger
- *-Nr. 27 Beim König der Meere
- *-Nr. 28 Die Kantenamphore
- *-Nr. 29 Das kostbare Korallenkänguruh
- *-Nr. 30 Die Gelbfußindianer
- *-Nr. 31 Die rigorose Räumungsklage
- *-Nr. 32 Villa zu vermieten!
- *-Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- *-Nr. 34 Der Mann im Mond
- *-Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- *-Nr. 36 Der rasende Kurier
- *-Nr. 37 Ein harter Kampf
- *-Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- *-Nr. 39 Der Hexenblitzableiter
- *-Nr. 40 Der Kampf des großen Khan
- *-Nr. 41 Jetzt kommt Phantomias!
- *-Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- *-Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- *-Nr. 44 Phantomias ist wieder da!
- *-Nr. 45 Die Weltraum-Kur
- *-Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges
- *-Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- *-Nr. 48 Der rote Drache
- *-Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- *-Nr. 50 Das verfluchte Elixier
- *-Nr. 51 König Drachoberts Dukaten
- *-Nr. 52 In geheimer Mission
- *-Nr. 53 Die Bombastium-Expedition
- *-Nr. 54 Die grüne Sphinx
- *-Nr. 55 Der Löwenbändiger
- *-Nr. 56 Atlantis in Gefahr
- *-Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
- *-Nr. 58 Donald, Prinz von Duckenmark
- *-Nr. 59 Die Zauberschuhe
- *-Nr. 60 Bei den Nachtwandler-Indianern
- *-Nr. 61 Unternehmen Kürbis
- *-Nr. 62 Das doppelte Geheimnis des Schwarzen Phantoms
- *-Nr. 63 Der Zauberrubin
- *-Nr. 64 Düsternis unter Verdacht
- *-Nr. 65 Der schurkische Magnetofix
- *-Nr. 66 Kampf um die Reistafel
- *-Nr. 67 Auf den Spuren der Indianer
- *-Nr. 68 Die Watschenkappe von Oja
- *-Nr. 69 Der Südsee-Yeti
- *-Nr. 70 Helden des Weltraums
- *-Nr. 71 Abenteuer in Taba-Tabo
- *-Nr. 72 Der Geist aus der Ming-Vase
- *-Nr. 73 Das falsche Gespenst
- *-Nr. 74 Linsen aus Babylonien
- *-Nr. 75 Phantomias greift durch
- *-Nr. 76 Die Krallen der Kali
- *-Nr. 77 Agent QQ7
- *-Nr. 78 Gefährliche Versteckspiele
- *-Nr. 79 Gnadenlose Gegner
- *-Nr. 80 Ärger mit den Vorfahren
- *-Nr. 81 Der Kampf ums Gold
- *-Nr. 82 Das erste Fußballspiel der Welt
- *-Nr. 83 Phantomias und die Schwarze Maske
- *-Nr. 84 Der Autoklav geht um
- *-Nr. 85 Der Zauberwald
- *-Nr. 86 Ein gefährlicher Auftrag
- *-Nr. 87 Das grüne Feuer
- *-Nr. 88 Der Schwarze Korsar
- *-Nr. 89 Onkel Dagobert hoch drei
- *-Nr. 90 Mondbasis in Gefahr!
- *-Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- *-Nr. 92 Donalds bunte Welt
- *-Nr. 93 Die Macht des Goldes
- *-Nr. 94 Micky groß in Form
- *-Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- *-Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- *-Nr. 97 Olympisches Allerlei
- *-Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- *-Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- *-Nr. 100 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- *-Nr. 101 Donald setzt sich durch
- *-Nr. 102 Hut ab vor Phantomias!
- *-Nr. 103 Südeeträume
- *-Nr. 104 Der magische Zylinder
- *-Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- *-Nr. 106 Der Tüpfelwal
- *-Nr. 107 Der makabre Magier
- *-Nr. 108 Künstlerpech
- *-Nr. 109 Das Lied der Prärie
- *-Nr. 110 Gittas Zauberkünste
- *-Nr. 111 Das Zaubermesser
- *-Nr. 112 Goofy Holmes
- *-Nr. 113 Die Goldsonde
- *-Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- *-Nr. 115 Millionen mit Melonen
- *-Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- *-Nr. 117 Die Ducks ... vom Winde verweht
- *-Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring
- *-Nr. 119 Im Lande Liliput
- *-Nr. 120 Die Lichterkrone
- *-Nr. 121 Der vergessene Schrein
- *-Nr. 122 Krieg und Frieden
- *-Nr. 123 Christoph Kolumbus
- *-Nr. 124 Das gläserne Schwert
- *-Nr. 125 Entführt!
- *-Nr. 126 Eine tolle Erfindung
- *-Nr. 127 Die Bergung der Gigantic
- *-Nr. 128 Der Duft des Geldes
- *-Nr. 129 Der Golfstrom
- *-Nr. 130 Olympisches Fieber
- *-Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- *-Nr. 132 Im Reich der Sterne
- *-Nr. 133 Atilla der Hunnenkönig
- *-Nr. 134 Der schwebende Geldspeicher
- *-Nr. 135 Kampf um den Mondsand
- *-Nr. 136 Heißes Gold
- *-Nr. 137 Das goldene Faß
- *-Nr. 138 Ein aufdringlicher Begleiter



Ab nach Entenhausen!

DA LACHT DAS SAMMLERHERZ!



- *-Nr.139 Invasion der Robot-Eulen
- *-Nr.140 Der ewige Zweite...
- *-Nr.141 Der Tiger von Masalia
- *-Nr.142 Goldene Träume
- *-Nr.143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- *-Nr.144 Der Geist des Mandarins
- *-Nr.145 Das Talermonster!
- *-Nr.146 Sportlich, sportlich...
- *-Nr.147 Das geheimnisvolle Geisterhaus
- *-Nr.148 Der magische Ring
- *-Nr.149 Phantomas und das Indianerland
- *-Nr.150 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.151 Der Dimensions-Sprung
- Nr.152 Der Unglücksbringer
- Nr.153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr.154 Phantomas und die Dünnli-Diät
- Nr.155 Abenteuer im Regenwald
- Nr.156 Antike Geschäfte
- Nr.157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr.158 Der indische Tempel
- Nr.159 Das Geheimnis von Paris
- Nr.160 Der wahre Pioniergeist
- Nr.161 Der Hexentaler
- Nr.162 Der goldene Totempfehl
- Nr.163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr.164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr.165 Der dreizähne Drache
- Nr.166 Auf König Midas' Spuren
- Nr.167 Die Sieben Weltwunder
- Nr.168 Kampf der Galaxien
- Nr.169 Die schwimmende Insel
- Nr.170 Eine Braut zuviel
- Nr.171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr.172 25 TOLLE JAHRE**
- Nr.173 GRRR!
- Nr.174 Olympia in Entenhausen
- Nr.175 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr.177 Die Jagd auf Korte Nr. 1
- Nr.178 Der verhinderte Entdecker
- Nr.179 Die neue Statue
- Nr.180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
- Nr.181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr.182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr.183 Die Zauberglocke
- Nr.184 Eine fantastische Reise
- Nr.185 Das Wunderpferd
- Nr.186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr.187 Der Held der Pharaonen
- Nr.188 Die Perle der Südsee
- Nr.189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr.190 Prallball im Weltall
- Nr.191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr.192 Der Wüstenwurm
- Nr.193 Der Gelbe Baron und sein

- Elastilon
- Nr.194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr.195 Der Wildbach-Marathon
- Nr.196 60 JAHRE SUPERSTAR**
- Nr.197 Drachengold
- Nr.198 Das grüne Gewissen
- Nr.199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr.200 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.201 Das Hexenlicht
- Nr.202 Ein wahrer Held
- Nr.203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr.204 Der Palast des Dagomesch
- Nr.205 Die Adelsprüfung
- Nr.206 Im Indianerland
- Nr.207 Der Prügelknabe
- Nr.208 Die Wächter der Zeit
- Nr.209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr.210 Eine tolle Entdeckung
- Nr.211 Der Glücksstern
- Nr.212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr.213 Die Verlorene Welt
- Nr.214 Der Dieb von Bagdad
- Nr.215 Donleon der Schreckliche
- Nr.216 Der doppelte Dagobert
- Nr.217 Die Formel des Reichtums
- Nr.218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr.219 Der Zauber-Zylinder
- Nr.220 Das Geheimnis des 313
- Nr.221 Das Buch der Wünsche
- Nr.222 Der erste Held von Olympia**
- Nr.223 Die Zeitwanne
- Nr.224 Schwabende Schurken
- Nr.225 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.226 Der Geist aus der Kanne
- Nr.227 Scherben bringen Glück
- Nr.228 Der Goldene Preis
- Nr.229 Der Gangsterschatz
- Nr.230 30 Jahre LTb**
- Nr.231 Phantomas und die Zauberer
- Nr.232 Das Stimm-Wunder
- Nr.233 Zeit ist Geld!
- Nr.234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
- Nr.235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr.236 50 Jahre Onkel Dagobert**
- Nr.237 Im Land der Saurier
- Nr.238 Phantomas enttarnt!
- Nr.239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track**
- Nr.240 Die glorreiche Gänse-Garde
- Nr.241 Achtung, Aufnahme!
- Nr.242 Wettlauf der Erben
- Nr.243 Heiße Tage in Afrika
- Nr.244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr.245 Der Regenmacher
- Nr.246 Falsches Spiel mit Phantomas
- Nr.247 Donald, der Ballzauberer
- Nr.248 Gefangen im Fürchtendorf

- Nr.249 Der verrückte Professor
- Nr.250 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- Nr.251 Schatzsuche im Eis
- Nr.252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!**
- Nr.253 Das große Wagenrennen
- Nr.254 Geschäfte in Transsylvanien
- Nr.255 Donald in Aktion
- Nr.256 Die Vulkaninsel
- Nr.257 Der Zauberer von Hokopoko
- Nr.258 Der Waldgeist
- Nr.259 Die große Flut
- Nr.260 Der Alptraum-Abwisch
- Nr.261 Donald Duck – King of Comics**
- Nr.262 Dämonische Doppelgänger
- Nr.263 Eine irrwitzige Irrfahrt
- Nr.264 30 Jahre Phantomas
- Nr.265 Rennfahrer wider Willen
- Nr.266 Ferien am Südpol
- Nr.267 Ab ins Jahr 2000!**
- Nr.268 Jetzt schlägt's 2000**
- Nr.269 Die Lichtdiebe von Kristalon
- Nr.270 Der Niesende Geldsack
- Nr.271 Donald Donnerst auf großer Fahrt
- Nr.272 Die Wunderblume
- Nr.273 Kleine Sensationen
- Nr.274 Im Fußballfieber**
- Nr.275 Das Nest im Weltraum
- Nr.276 Ein tolles Hobby
- Nr.277 Dabei sein ist alles!**
- Nr.278 Der König der Tiefe**
- Nr.279 Eine lästige Allergie
- Nr.280 Der Herr des Dschungels
- Nr.281 Gefangen in Darkmoor
- Nr.282 Am Anfang war das Eis
- Nr.283 Die geheimnisvolle Maske
- Nr.284 Ein verrücktes Pferderennen**
- Nr.285 Die Suche nach dem Superkraut
- Nr.286 Unter Wölfen
- Nr.287 Käpt'n Wirrbarts Münze
- Nr.288 SUPERHELDEN IM DOPPELPAK**
- Nr.289 Vertauschte Rollen
- Nr.290 Die Monster vom Schlork
- Nr.291 In den Fängen der Mumie
- Nr.292 Sprung in die Zukunft
- Nr.293 100 JAHRE DISNEY**
- Nr.294 Der Plattfuß aus den Wäldern
- Nr.295 Gefährliche Träume
- Nr.296 Die OMA schlägt zurück
- Nr.297 In den Klauen der Krokodone
- Nr.298 Der Ball ist rund!

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

Bände mit Sondercover
(* Neuaufgabe mit neuem Titel.)

manga

€ 5,-

**480 Seiten
nur
€ 5,-**



POWER

**Mehr selten, als der
Versand erlaubt!**
Nr. 2: Ab 25. April bei
deinem
Comic-Dealer!





E, F, I: € 5,20 P € 5,20 Cont. D: € 3,95



BeNeLux: € 4,50

***Donald vor -
noch ein Tor!***