

LTB
300

Walt
DISNEY'S
**Lustiges
Taschenbuch**







WIR HABEN DEN SPASS!



WALT DISNEY



300



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© Disney Enterprises, Inc. 2002

Wird verlegt in Deutschland: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstraße 59, D-10179 Berlin; ... **in der Schweiz:** Egmont AG, Kempttalstrasse 56, CH-8308 Illnau ZH, kundenservice@egmont.ch; ... **in Österreich:** Egmont Verlag Ges.m.b.H., Am Heumarkt 7/5, A-1030 Wien. **Chefredakteur:** Peter Höpfner, Wallstraße 59, D-10179 Berlin. **Druck:** GGP Media GmbH, Karl-Marxstr.24, D-07381 Pößneck. **Anzeigenleitung (verantwortlich):** Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag GmbH, Raiffeisenstraße 13/1, D-70794 Filderstadt
Anzeigenverkauf Deutschland: Andrea Kappel Tel: 0711-70708-802/803; **Schweiz:** Armin Kratochwil, www.egmont.ch; **Österreich:** Sylvia Beinhart, Tel: 01-4700991. **Abo-Service ... Deutschland:** Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 810620, D-70523 Stuttgart, Tel. 0711-7252270, Fax 0711-7252392, E-mail: leserservice@ehapa.de; ... **Schweiz:** ABO-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-4105 Biel-Benken BL, Tel. 061-7269444, Fax 061-7219072, E-mail: egmontabo@abo-service.ch; ... **Österreich:** Egmont Verlag Ges.m.b.H., Postfach 113, 1140 Wien, Tel. 01-91076320, Fax 01-91076318, e-mail: abo@egmont.at

**Ganz www.ichtig auch im Internet:
<http://www.lustiges-taschenbuch.de>**

WALT DISNEY'S
**Lustiges
Taschenbuch** Nr.300





LIEBE FREUNDE !



Aufgepasst: Hier kommt das Lustige Taschenbuch Nummer 300!

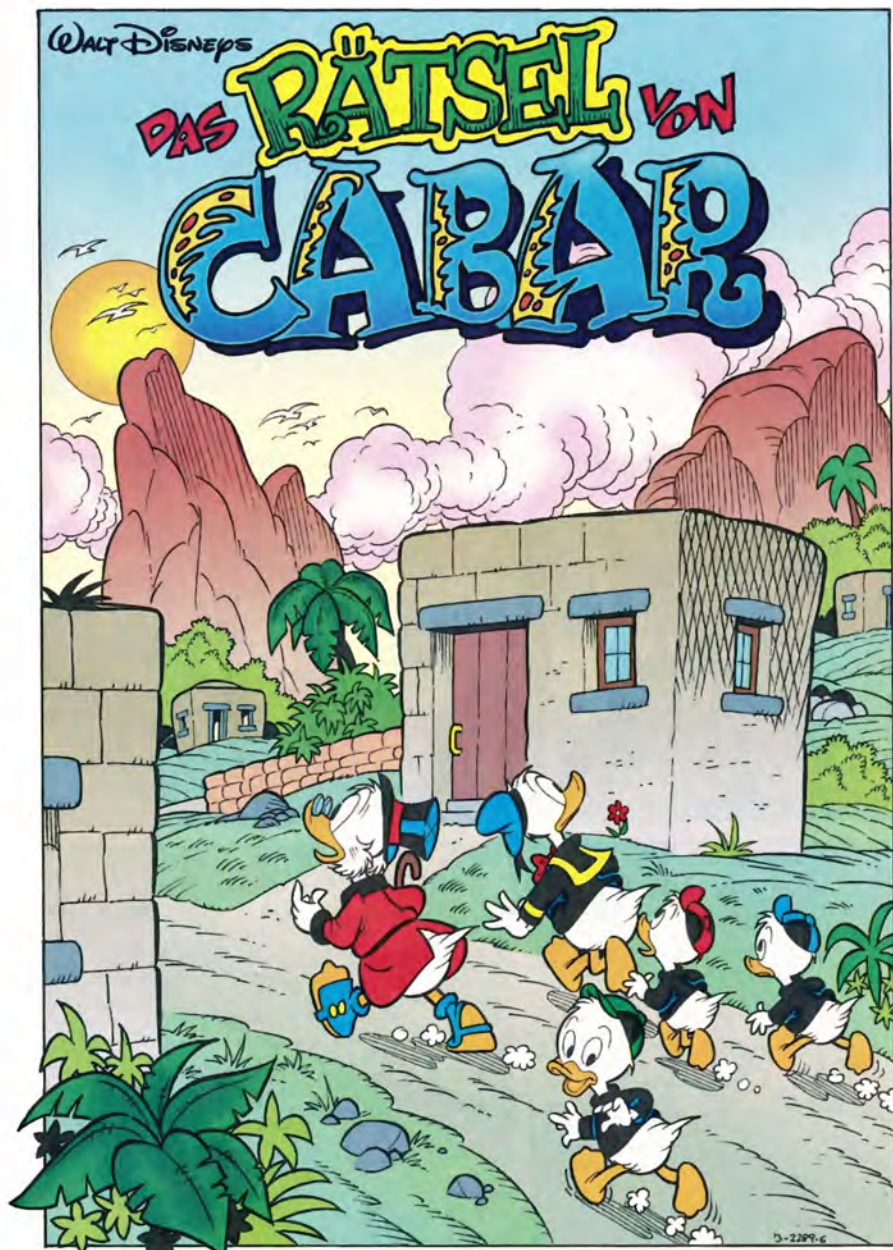
Ist das nicht unglaublich? Also, wir haben uns schon mal in Schale geworfen, um dieses Ereignis gebührend feiern zu können. Doch vorher möchten wir uns noch bei denen bedanken, die dieses Jubiläum überhaupt erst möglich gemacht haben: bei euch, unseren lieben Leser! Vielen Dank für eure Treue und viel Spaß mit der Extraportion an lustigen und spannenden Geschichten in diesem Band:

★ Das Rätsel von Cabar	5
★ Schule für Abenteurer	50
★ Ritters Freud und Leid	75
★ Die zauberhafte Welt der Magie	105
★ In der Warteschleife	137
★ Die falsche Königin	143
★ Ein Gespenst im Geldspeicher	185
★ Der schreibende Schatten	215
★ Akute Geldspeicheritis	242
★ Der Glücksmagnet	249
★ Abenteuer bis zum Abwinken!	272



Vielen Dank!

Eure **ENTENHAUSENER**



Carlo Panaro (Story), Luciano Gatto (Zeichnungen)











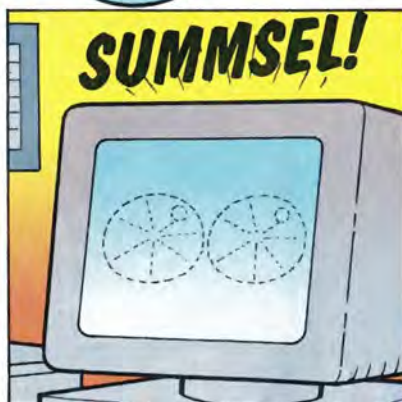


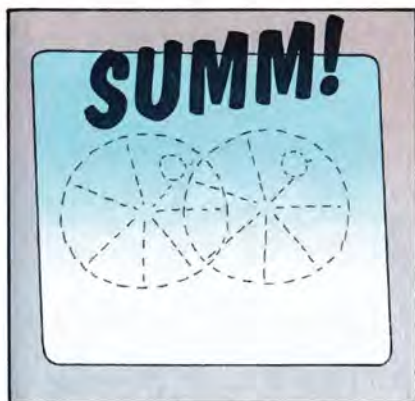






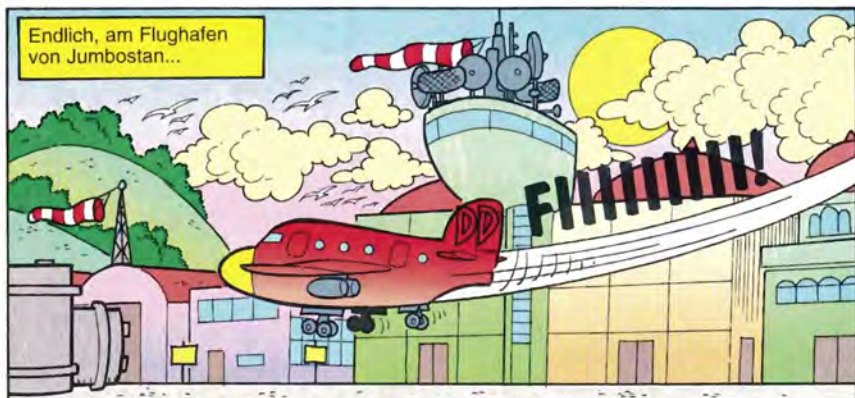




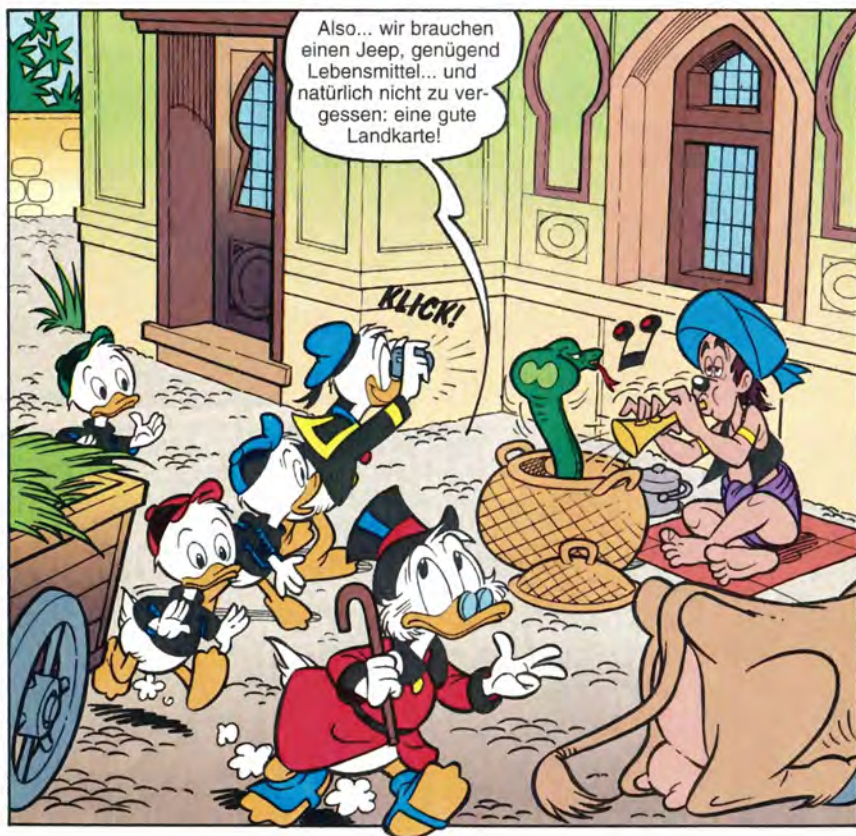










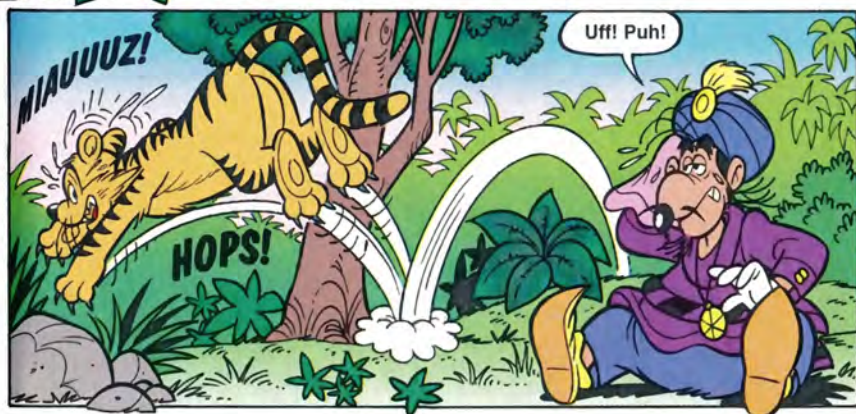








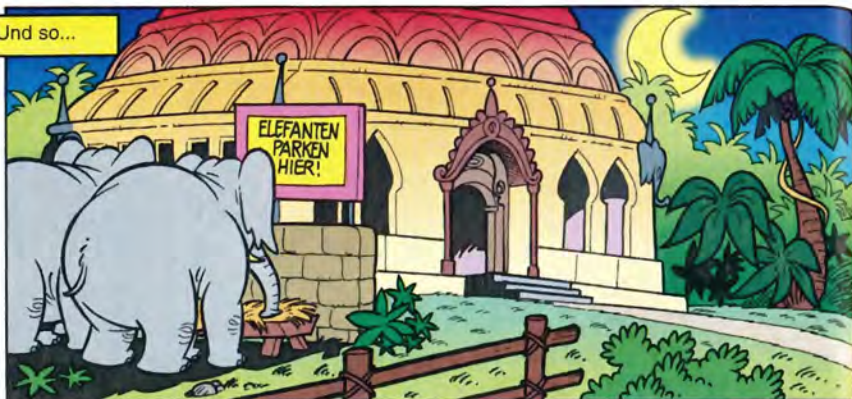




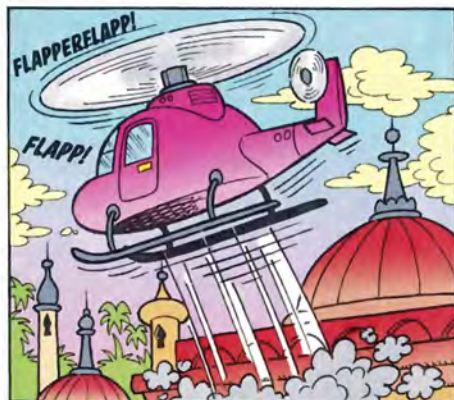


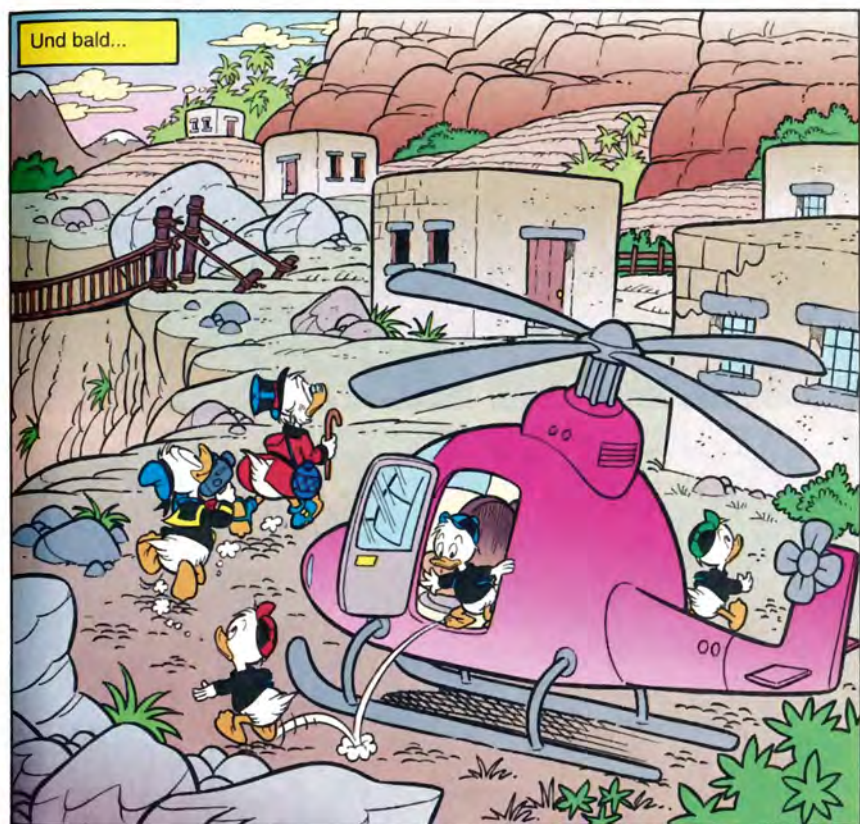


Und so...







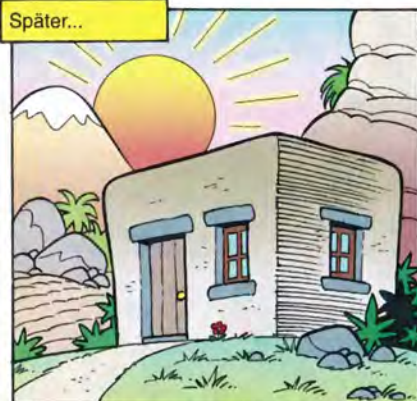


















Dazu hattest du kein Recht, Fremder! Nur die Bewohner des Dorfes dürfen dem Ritus beiwohnen!

Das, äh... hab ich nicht gewusst!



Verzeiht mir und hört, was ich euch für ein Angebot mache: Ich biete 10.000 Taler für dieses Gefäß!

Wir verkaufen nicht!



Seufz! Na gut... sagen wir 11.000 Taler!

Nein!



Ich seh schon, das zieht sich in die Länge!

Dann eben 12.000 Taler!

Nein!



Sie verstehen etwas vom Verhandeln, alle Achtung! Ich biete 14.000 Taler!

Tut mir Leid!



Aaah!

Huch! Was war denn das?



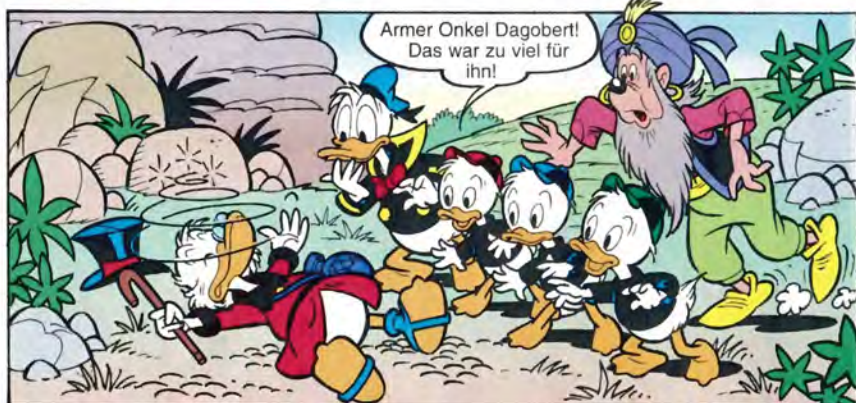




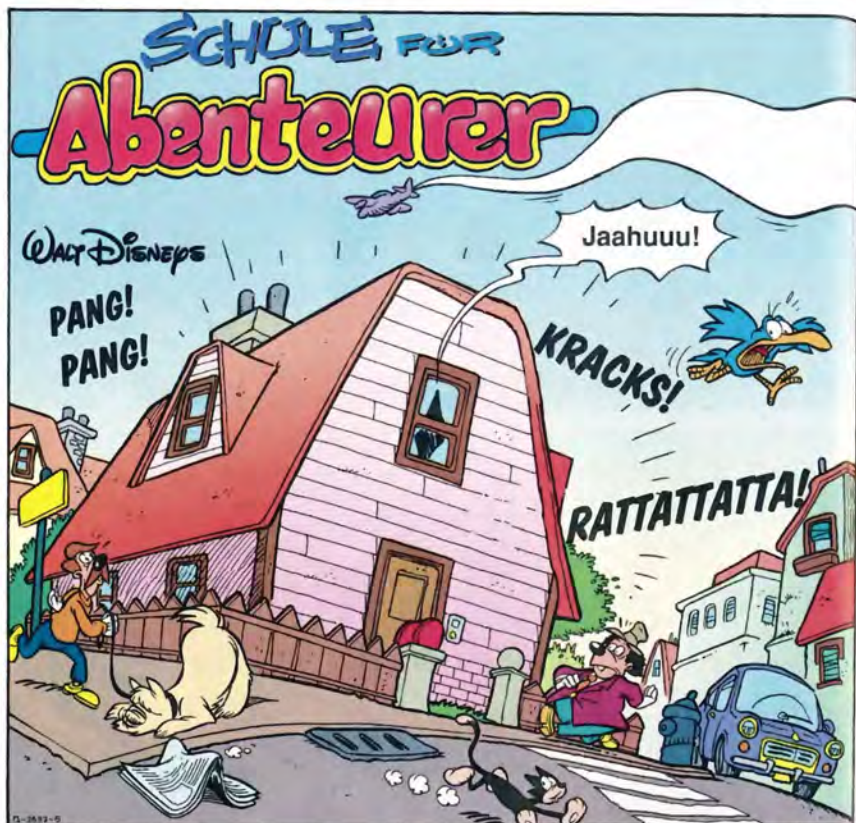




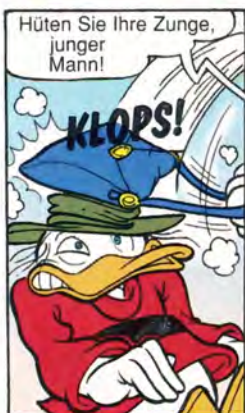








Nino Russo (Story), Marco Pavone (Zeichnungen)











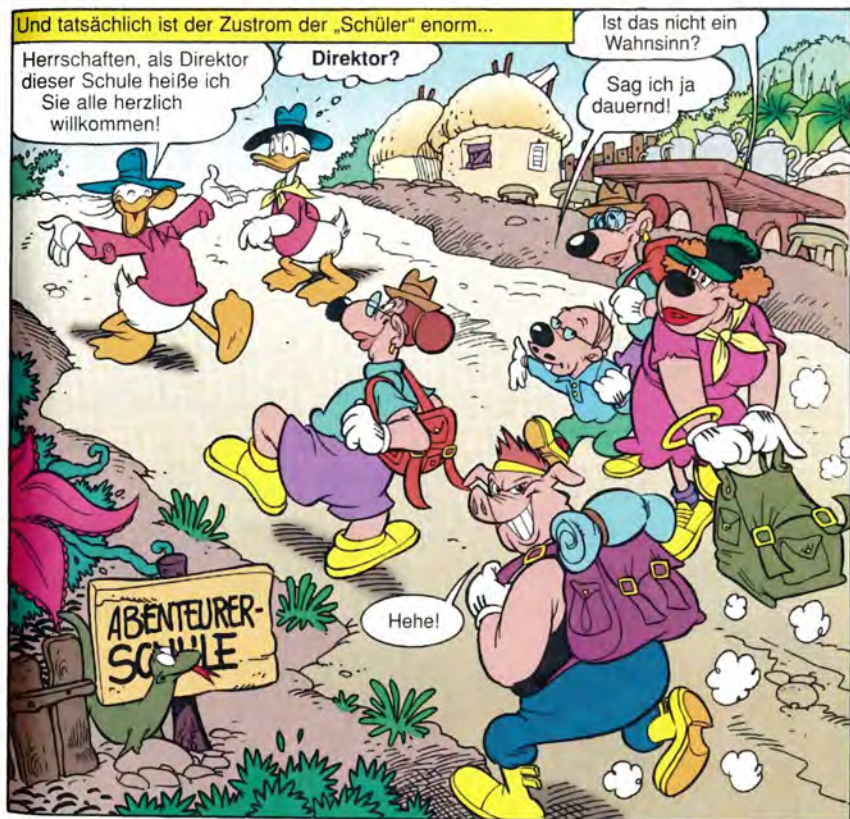
















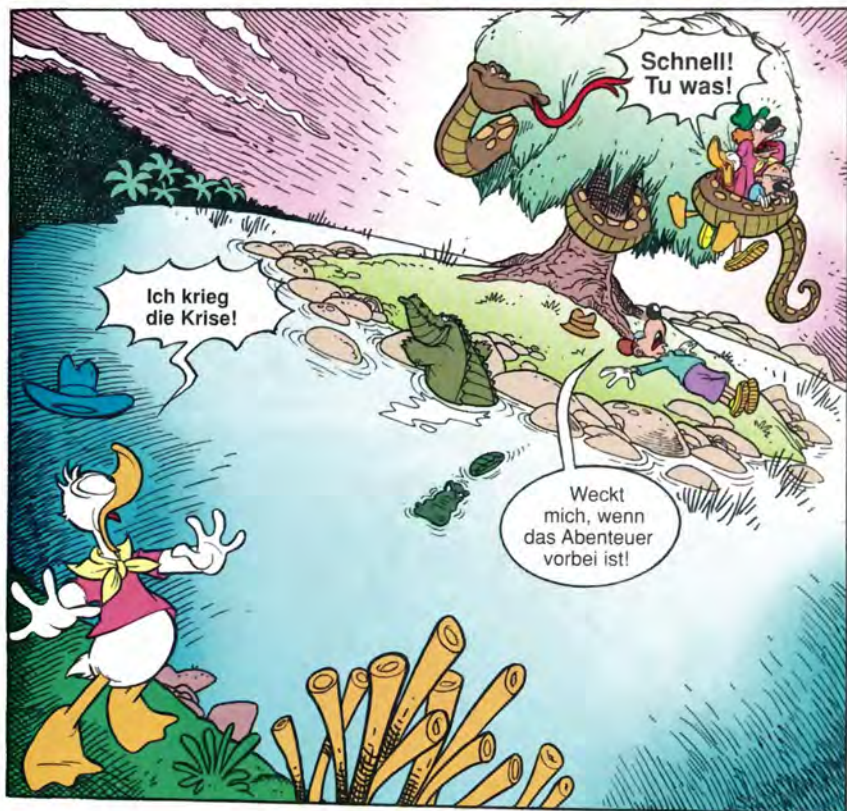






















E N D E



Rudy Salvagnini (Story), Ottavio Panaro (Zeichnungen)





Ein richtiger
Ritter weiß einen
guten Rat immer
zu schätzen...



Da bleibt für deins
nicht viel übrig! Es
reicht gerade für eine
Badehose!



Schließlich erhält Franz die Erlaubnis,
seine normale Kleidung zu tragen...



Rat ist rasch
gefunden...



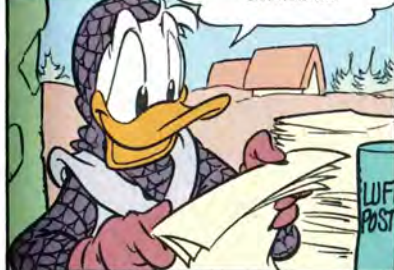
Und so...



* Übersetzung:
Trag du mal dieses
schwere Ding!

Das Unterrichtsmaterial ist ausgesprochen lehrreich...

„Der Ritter heißt Ritter, weil er auf einem Pferd reitet.“ Einfach genial, dieser Sir Schildblitz!



Und schon kurze Zeit später...

Ich weiß alles! Es kann losgehen!

Zzz?



Auf, Knappe! Man erwartet uns auf der Burg!

Moment mal!



Wir müssen erst noch über meinen Lohn reden!

Äh... ein Ritter redet nicht, er handelt!



Also, dann handle!

Aber manchmal, äh... zieht ein Ritter es doch vor zu reden!



Alles will genau bedacht sein...

So steht es im Tarifvertrag der Schildknappen-Gewerkschaft!

Aber da gibt es eine Änderung und einen Zusatz...









Die Reise verläuft zunächst ohne besondere Zwischenfälle...



















Die zweite Aufgabe besteht darin, einen Drachen zu töten...









Wenig später, bei einer Tasse Tee...





Einige Zeit darauf, in Donalds Dorf...





Doch einmal muss Donald noch antreten... gegen einen Zauberer!









Es naht der große Tag der Ritterprüfung...





Knappen haben keinen Zutritt! Das ist Franz...



...ganz recht!



Die praktische Prüfung bereitet keine besonderen Probleme...



Eher schon die Fragen zur Theorie...



Nein, welcher Tischler die runde Tafel gezimmert hat, weiß ich nicht! Aber ich kenne da ein Fondue-Rezept! Also, man nehme... bla... bla...

Und dann...



Das versteh ich nicht! Wo du doch mit einer Frage über den runden Tisch gerechnet hattest! Grummel! Stattdessen hab ich ihnen von meinen besten Rezepten vorgeschwärmt!



Was soll's! Zwar bist du nicht zum Ritter ernannt worden...



...aber du hast jetzt einen schönen Titel! Mundschenk! Pah!

Doch dieser soziale Aufstieg reicht Donald nicht! Er will auf jeden Fall Ritter werden...



Wisst Ihr überhaupt, was zu den Aufgaben eines Ritters gehört?

Ja! Ich darf vor keiner Gefahr zurückweichen! Seufz!

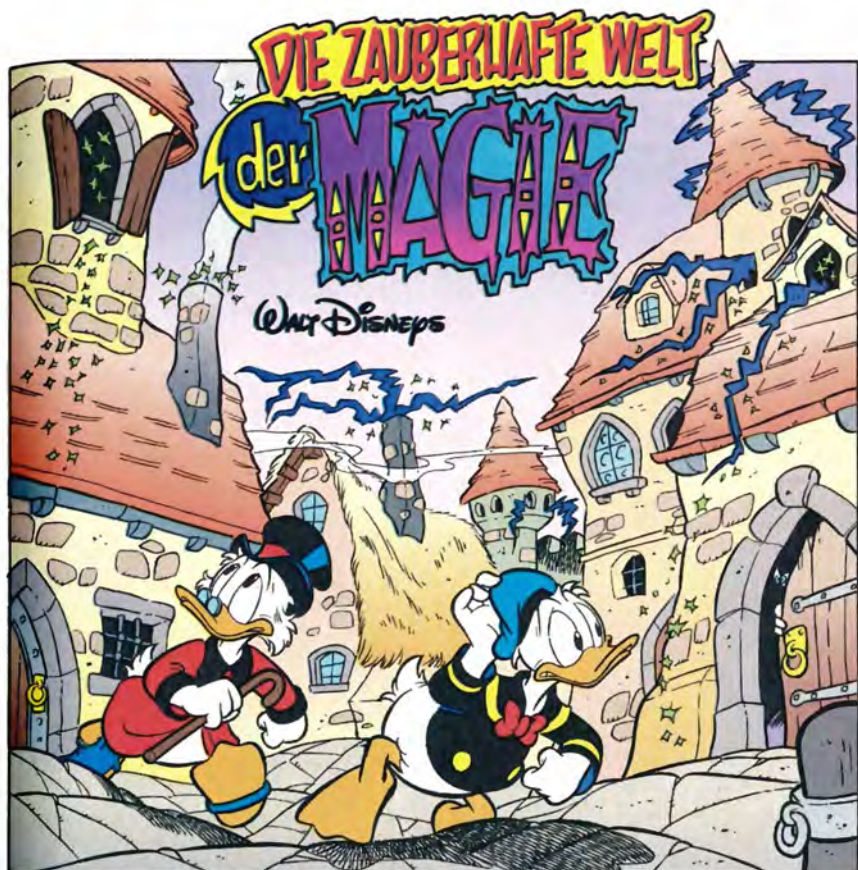


„Wenn Ihr Ritter geworden wärt, hättet Ihr Euch mit Riesen anlegen müssen und mit einer Seeschlange...“













Daher, tags
darauf...



Jedoch, am Ziel angekommen...

Eine Art Park sehe ich ja...
aber nichts Vergnügliches!

?



Und keine Spur von
einem Geschäftsmann!

Ich bin
hier!



Räusper... Ihr Ver-
gnügungspark macht mir
wenig Freude, mein
Lieber!

Hihi!



Sie nehmen es mit Humor,
Herr Duck, aber das muss gar
nicht sein! Kommen Sie!

Wohin?



Ich habe Ihnen eine
Sensation versprochen,
oder?































Des-
halb...

Hehe! Endlich
kann ich den Zehner
umschmelzen...

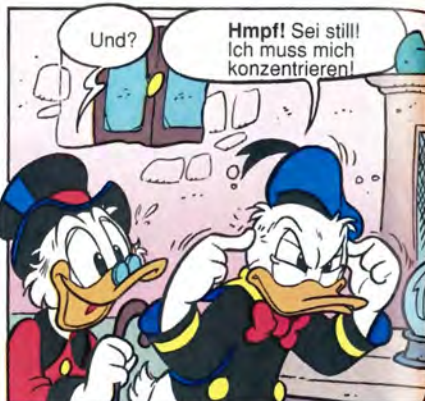


...zu einem Amulett, das
mich zur mächtigsten Hexe
der Welt macht!



Und?

Hmpf! Sei still!
Ich muss mich
konzentrieren!



Los geht's!



"Taraki
kan bu!"

Kreisch!
Was ist das?







...wo immer sie gerade ist!"

Ich verstehe! Bertel hat sich die Hilfe eines meiner Kollegen erschlichen!



Ich gebe zu, dass ich damit nicht gerechnet habe!



Aber noch ist nicht alles verloren!



In dieser Welt kann ich ihm den Zehner jederzeit wieder abknöpfen!



Ich muss den Alten nur finden!





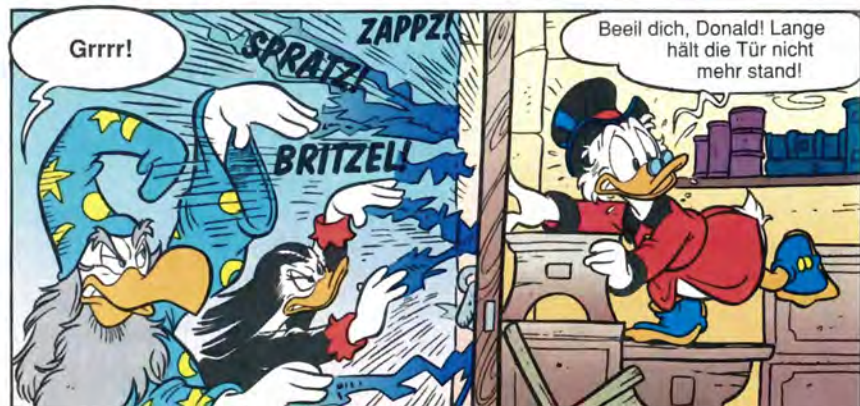
















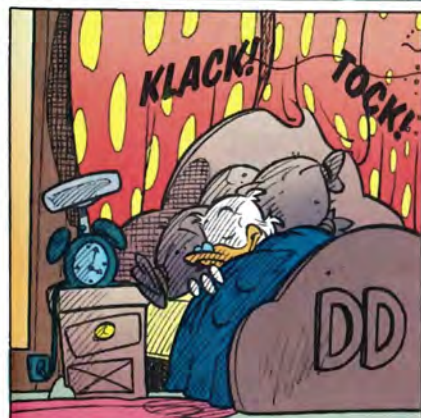
WALT DISNEYS

In der Warteschleife

Wie gut, dass Bertel fast alle Wachen entlassen hat!

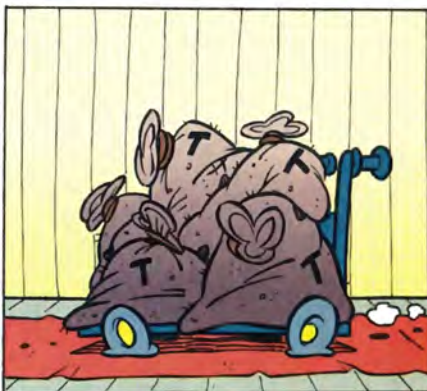
Er glaubt eben, das neue Sicherheitssystem wär nicht zu knacken!

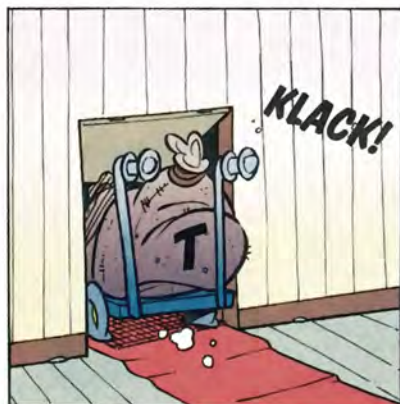
Aber da irrt sich der Knauser gewaltig!

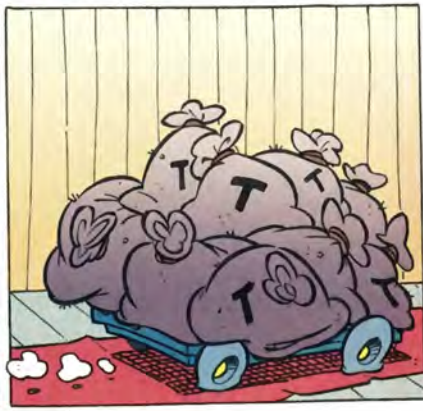
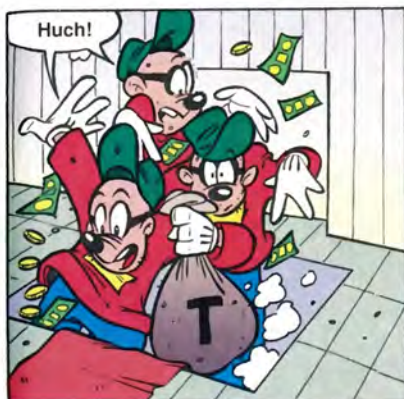


Antonella Pandini (Story), Massimiliano Narciso (Zeichnungen)











DIE FALSCHER KÖNIGIN

WALT DISNEY'S



Bruno Sarda (Story), Giuseppe Dalla Santa (Zeichnungen)





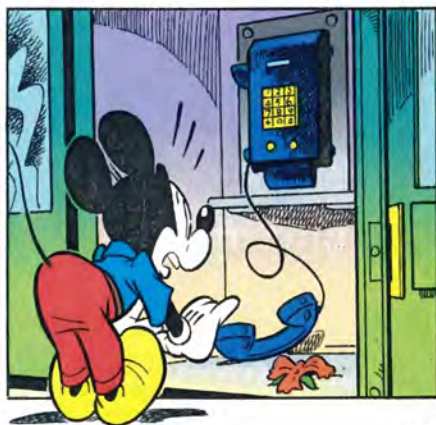
Und schließlich, am Abend...

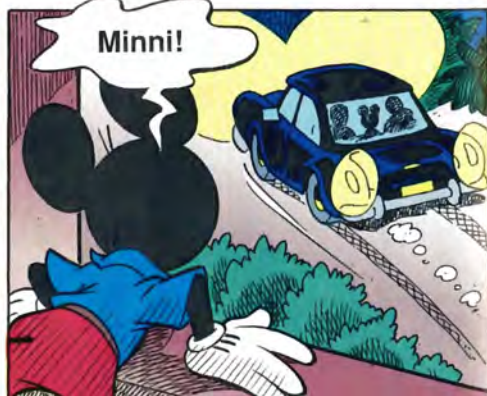






Einige Minuten später...





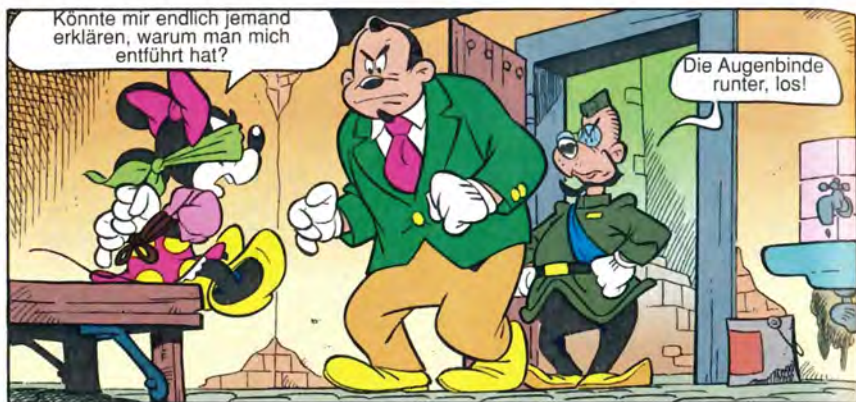


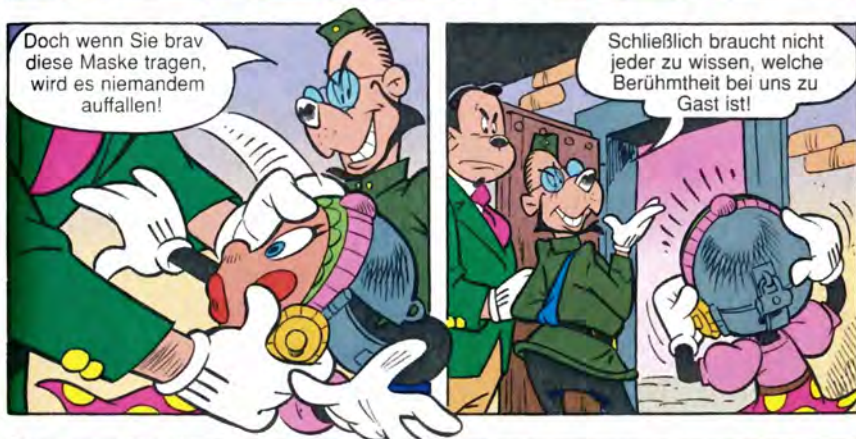


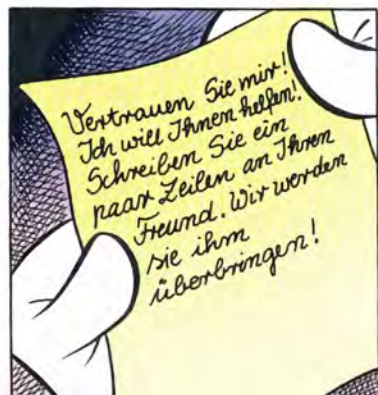
Etwa eine Stunde später...





















Die Wahrheit, wie Sie gleich sehen werden! Vor zwei Jahren übergab der König den Thron an seine Tochter Rama!

„Sie war bei allen sehr beliebt und pflegte jeden Tag auszureiten...“



...bis eines Tages der Elefant ohne sie zurückkehrte!“



Rama blieb verschwunden und ihre Zwillingschwester Raga bestieg den Thron! Doch Raga begann sogleich...



...das Volk auszunehmen und zu tyrannisieren!

Und da haben Sie beschlossen, eine Widerstandsgruppe zu gründen?



Genau! Ich bin Graf Ibn Putschpur, getreuer Gefolgsmann von Königin Rama...







Daher, in derselben Nacht...

Beeilt euch! Uns bleiben nur 40 Sekunden, bis die Streife wieder hier vorbeikommt!



Vorsicht! Die Leiter ist ziemlich glatt!



Gut, nun den dritten Ziegel drehen und...

KRIEEK!



KNIARZ!

Oh! Jetzt bin ich aber baff!



Dieser Geheimgang führt von der Kanalisation direkt ins Gefängnis! Gebaut wurde er...

















Und daher, bereits am folgenden Tag...









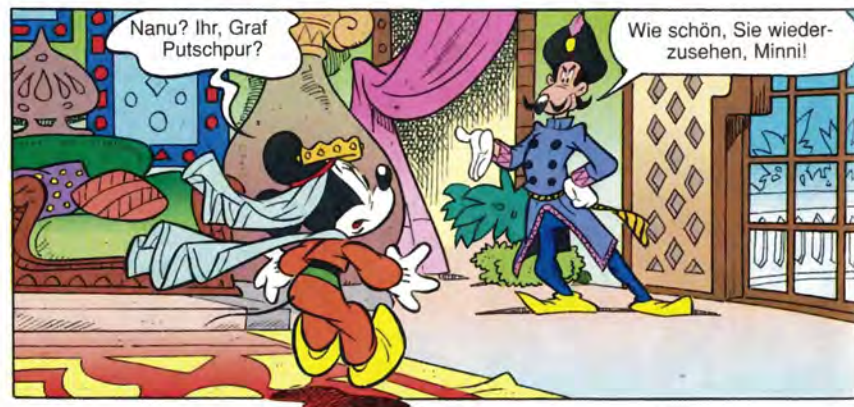








Später, im Palast...

















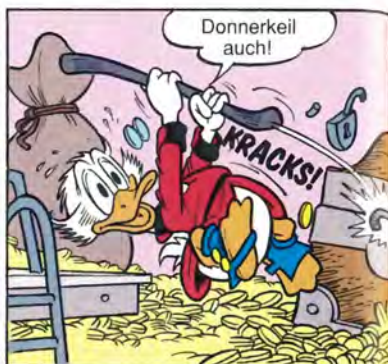
Ein rauer Nachmittag im Herbst...

Sie kommen!
Hurra! Endlich ist sie da!
Ich bin ja schon so
gespannt!







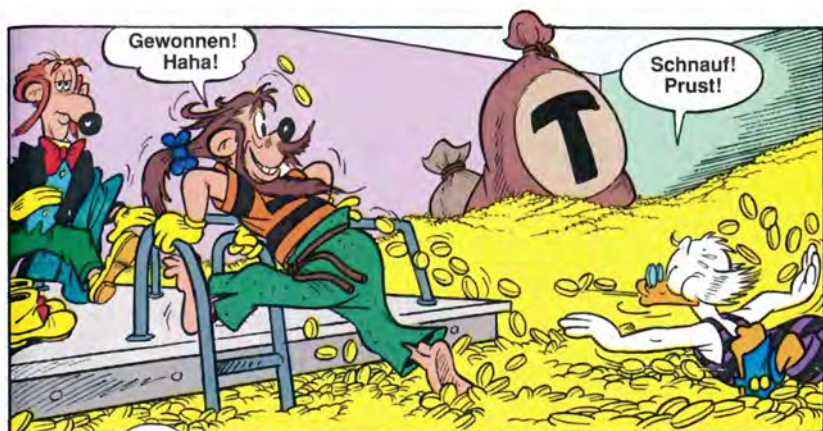














Am nächsten
Morgen...







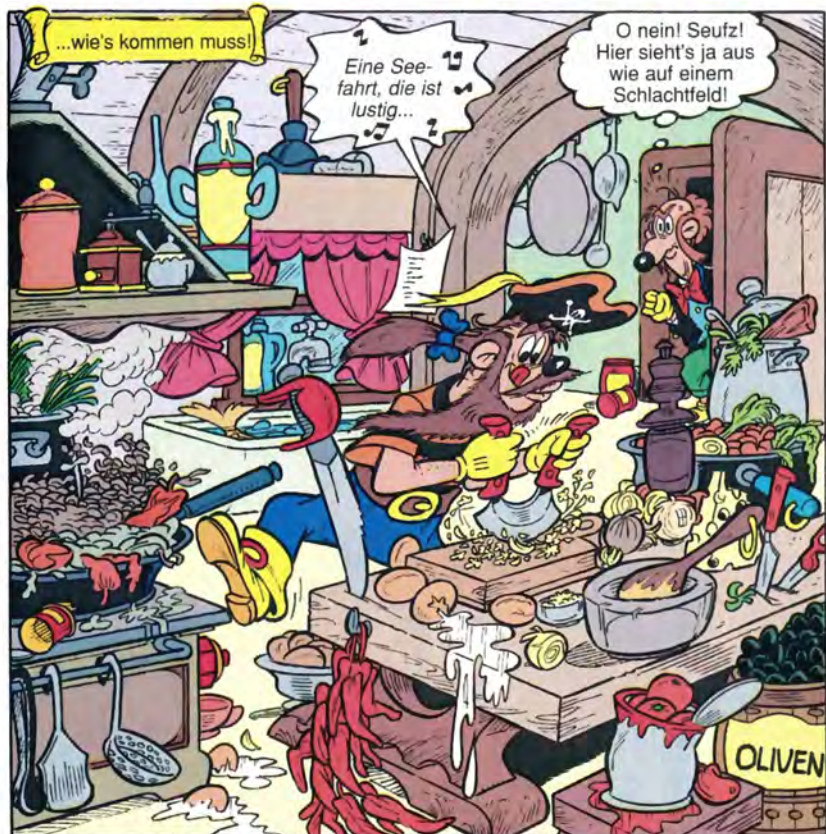






















So geht's die ganze Nacht!



Endlich, bei Tagesanbruch...







Na ja, zum Glück hab ich ja auch keinen roten Heller ausgegeben!

Das kann ich Ihnen nachfühlen, mein Freund!



Woher haben Sie denn die Truhe?

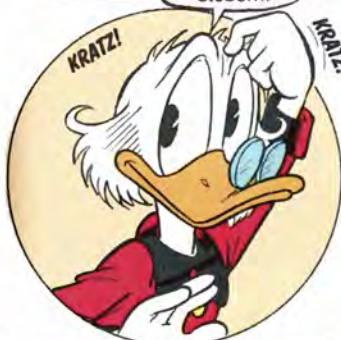
Sie befand sich an Bord des Schiffes „Goldstück“!



Der Name kommt mir bekannt vor! Ich muss kurz in meinem Archiv stöbern!

KRATZ!

KRATZ!



Ich Sorge auf jeden Fall dafür, dass Sie Ihren Frieden finden, Käpt'n! Versprochen!

Dann stehe ich für immer in Ihrer Schuld!



Dennoch gehe ich schweren Herzens, da ich endlich einen wahren Freund gefunden habe!



Seufz! Ja, ich auch!

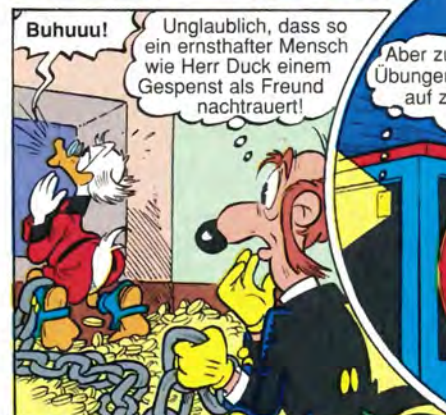
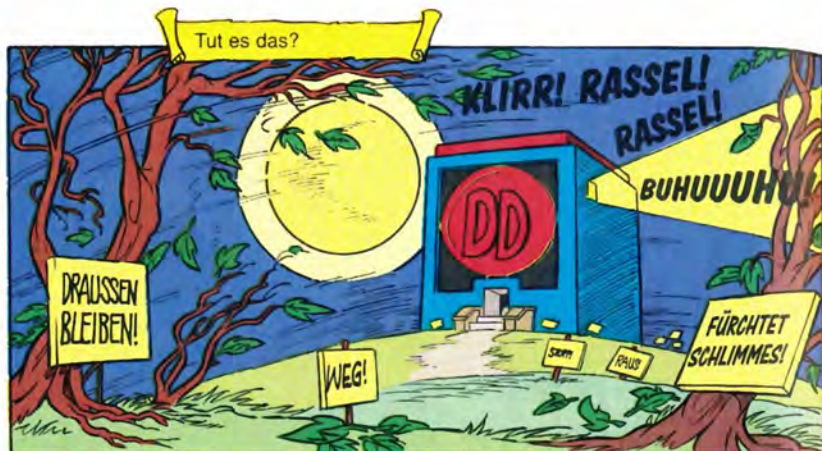
Ich nicht, hehe!

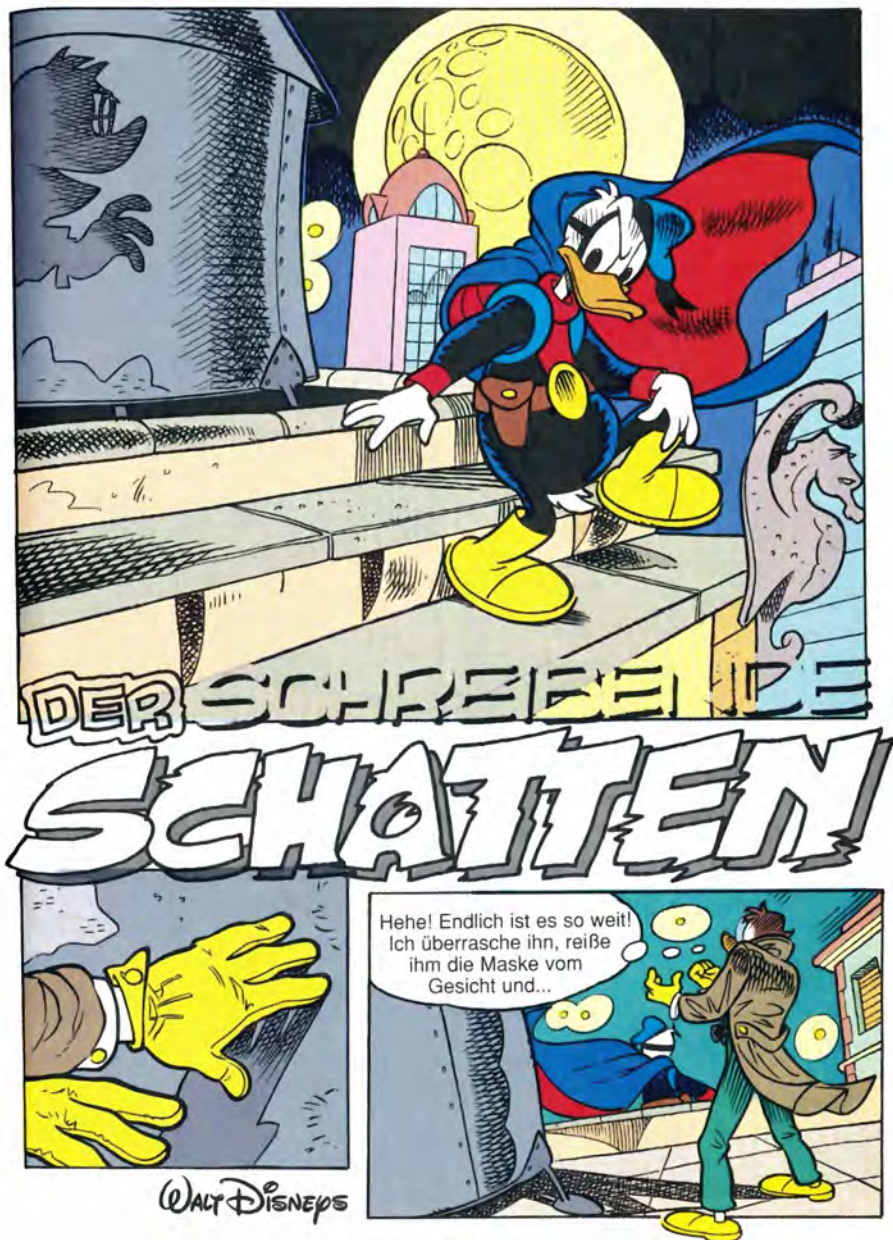
Leben Sie wohl!

















Später...



„Phantomias lebt auf großem Fuß“? Heiliger Hirnriß!

PHANTOMIAS LEBT
AUF GROSSEM FUß!
DIE SCHUHGRÖSSE
UNSERES HELDEN IST
NUN NICHT LÄNGER
EIN GEHEIMNIS!



Mich!

Wenn Sie nicht bald
mit einem Knüller
ankommen, sind Sie
Ihren Job los!

Gib!



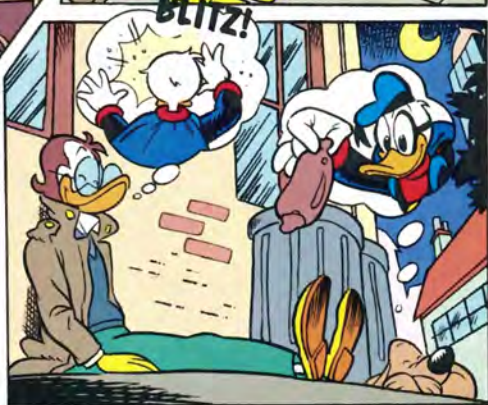




Dann, in derselben Nacht...







Schließlich erwacht
der neue Tag...



Man wartet voller Ungeduld...





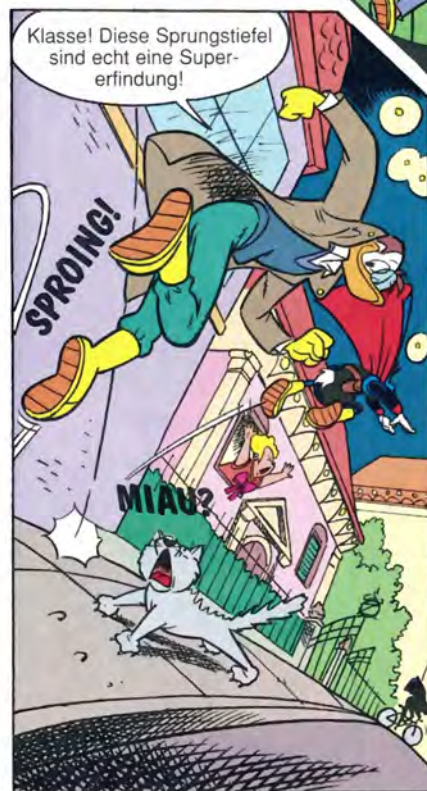


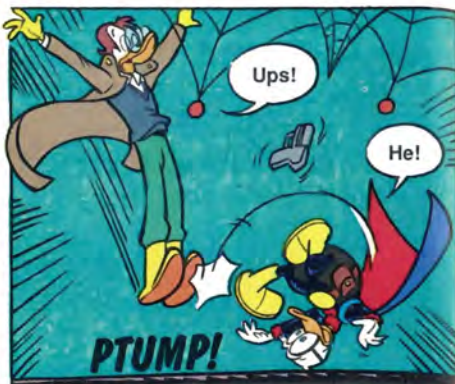


In derselben Nacht...

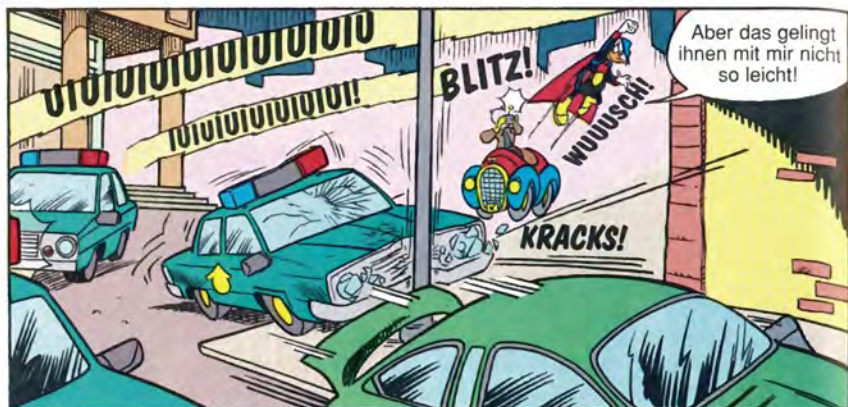












Und du solltest
dich besser ver-
drücken!

Auch noch
Witzbolde!

PANG!
PANG!

SPRATZ!



So ist es!



Wenn du fliegst,
fliege ich mit! So
war's abgemacht!

Bitte! Aber dass
mir keine Klagen
kommen!



Hilfe! Ich hab
Angst!



Nicht bewegen jetzt,
Phantomias! Ich
will nur schnell
den Film
wechseln!





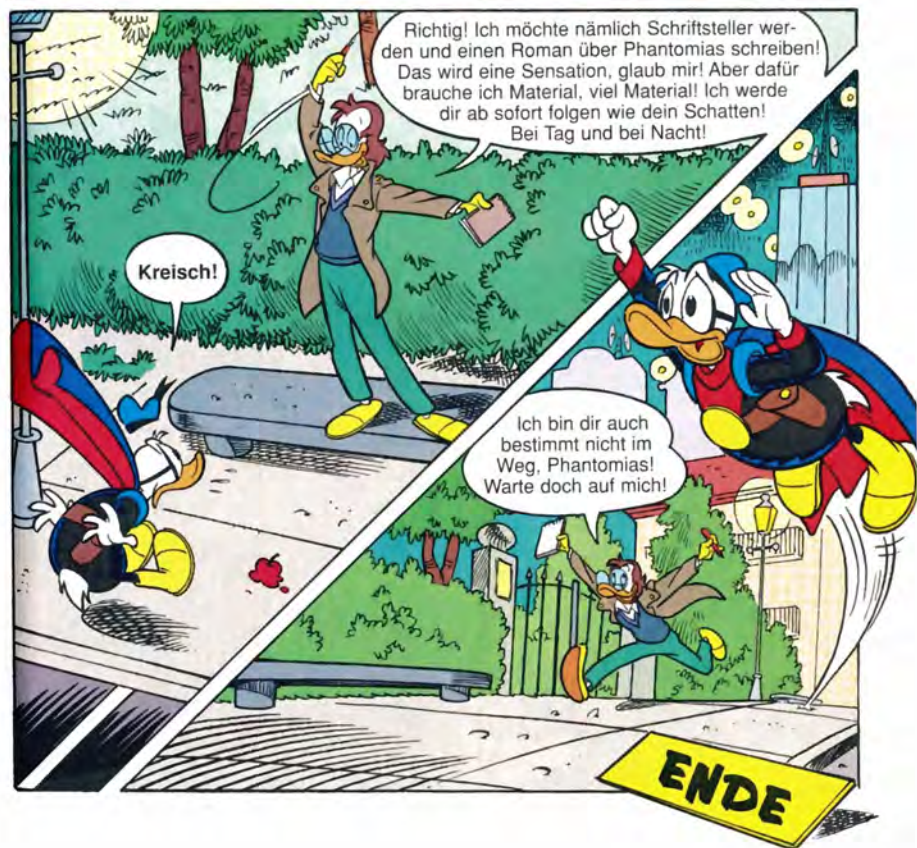












AKUTE GELDSPEICHERITIS

WALT DISNEY'S



Bruno Sarda (Story), Michele Bizzi (Zeichnungen)





Und bald, nach
einigen ruhigen
Tagen auf
See...







Hier baue ich Weizen an! Und zwar in riesigen Mengen, dank des gesegneten Klimas auf Bellosa! Das nährt seinen Mann!

Schon schön hier! So ruhig und friedvoll! Ja, ich glaub, hier komm ich wieder auf die Beine!

PATSCHI!

Doch, am nächsten Morgen...

**PLUMPS!
PLUMPS!**

Oh! Das kam aus dem Zimmer der Jungs!

He! Ich weiß, dass die Touris von dem Silo beeindruckt sind, in dem wir unseren Weizen lagern...

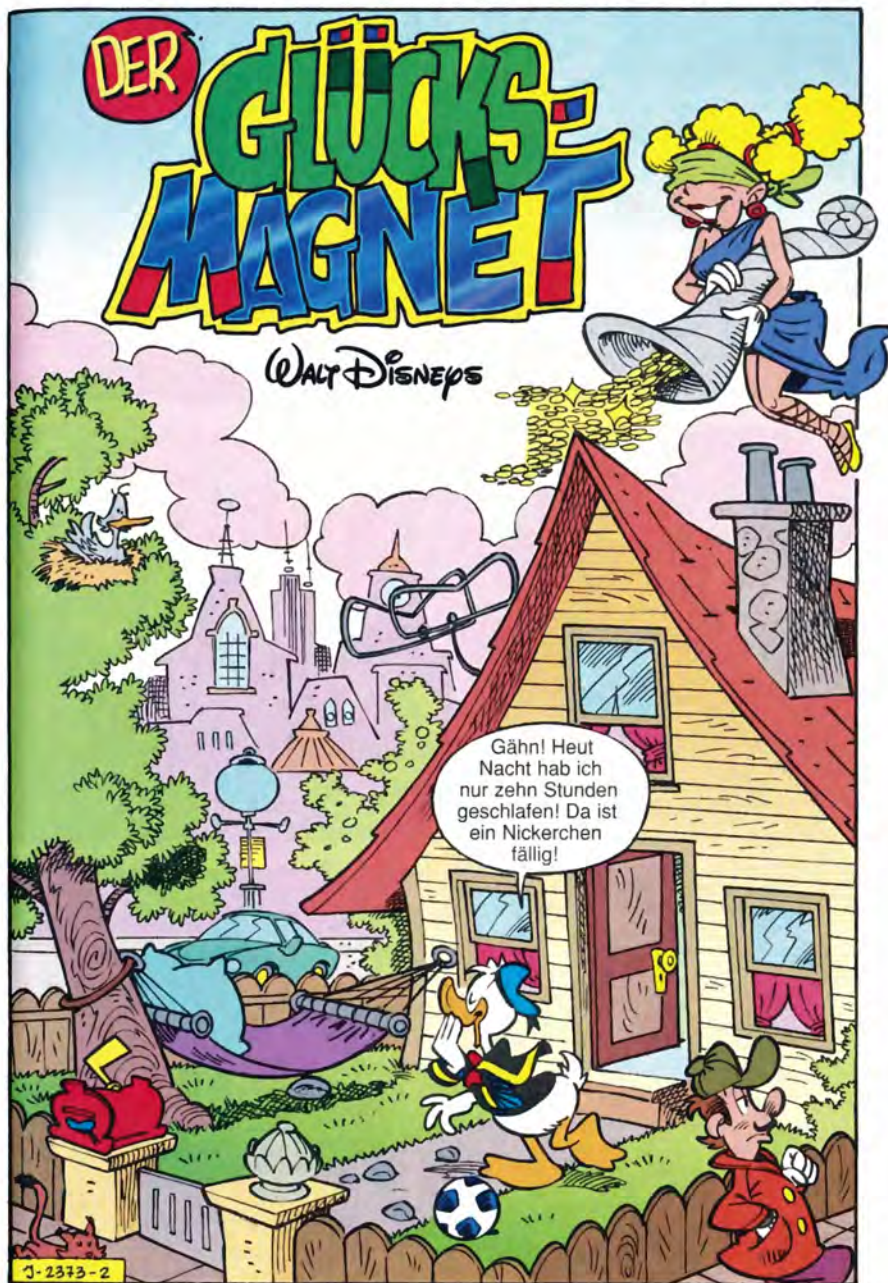
PEDRO

...aber eure Reaktion find ich doch etwas übertrieben!

**PIEPS! PIEPS!
PIEPS!**

ENDE

50 Seiten extra Comicspaß zum Jubiläum!





























„Wir fotografieren den Adler, der auf dem Glatzenkogel nistet!“

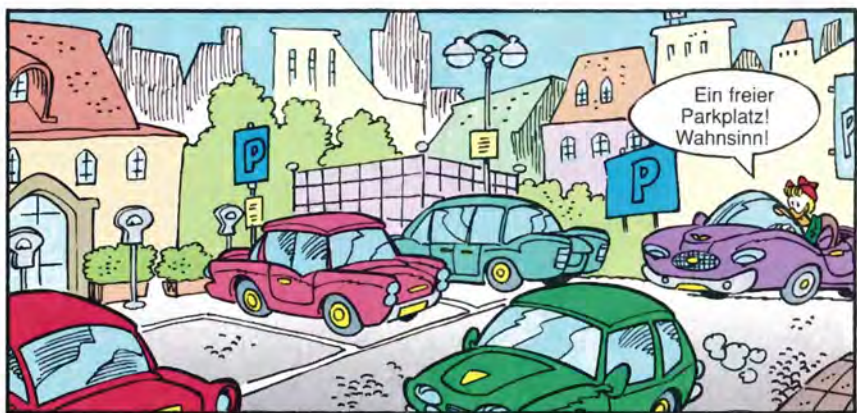






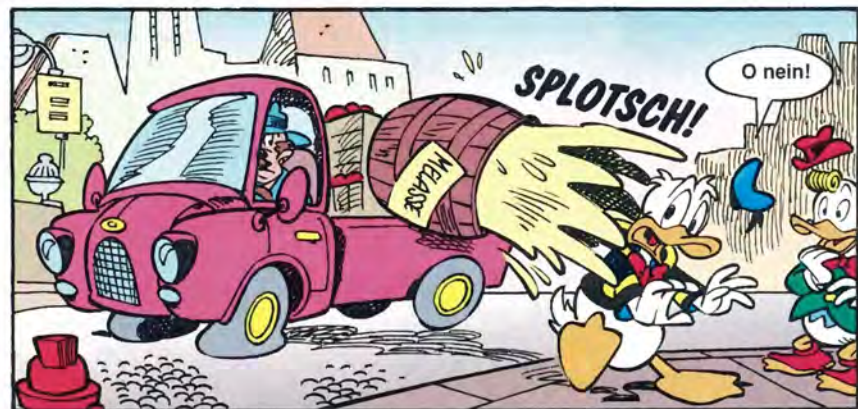








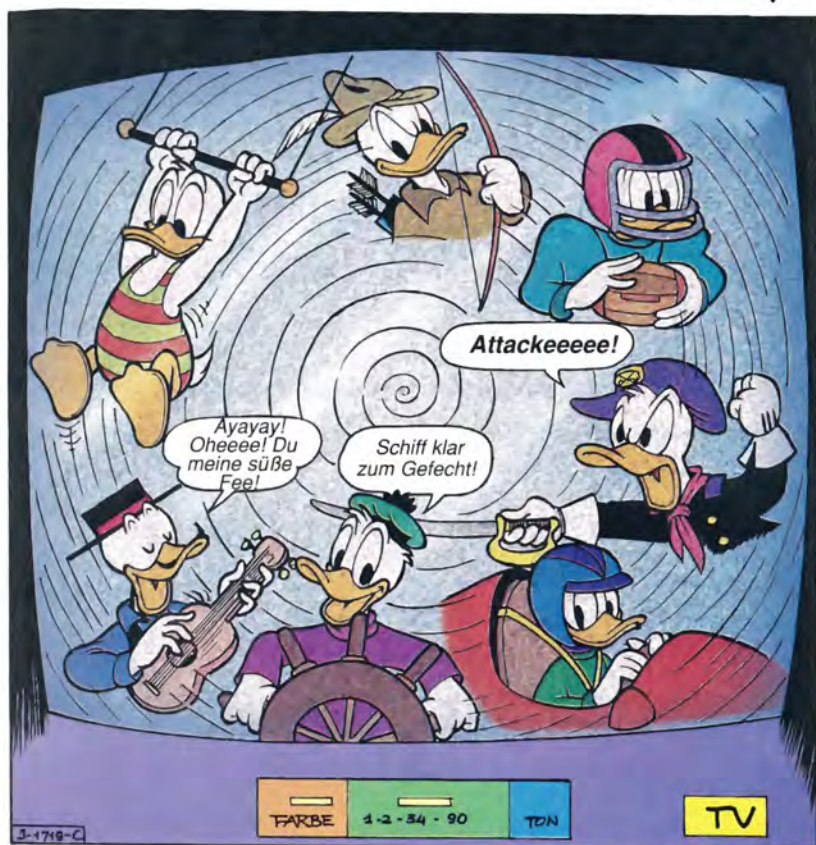






ABENTEUER bis zum Abwinken!

WALT DISNEYS







Und bald...



Dann also zur praktischen Vorführung!
Man schlieÙe den Helm an einen handels-
üblichen Videorekorder an...



...und lege eine Videokassette mit
einem klassischen Abenteuerfilm
ein! Dem eigenen Geschmack
sind da keinerlei
Grenzen gesetzt!



Dann setze man den Helm auf und sich selbst
in einen bequemen
Sessel!

Gut, und
weiter?



Man betätige diese Knöpfe und das
Abenteuer nimmt seinen Lauf... mit
Ihnen als Held!



Unglaublich!

Aber wahr! Nehmen wir
als Beispiel „Ben Hur“!
Da würden natürlich Sie
es sein, der das große
Wagenrennen
gewinnt!

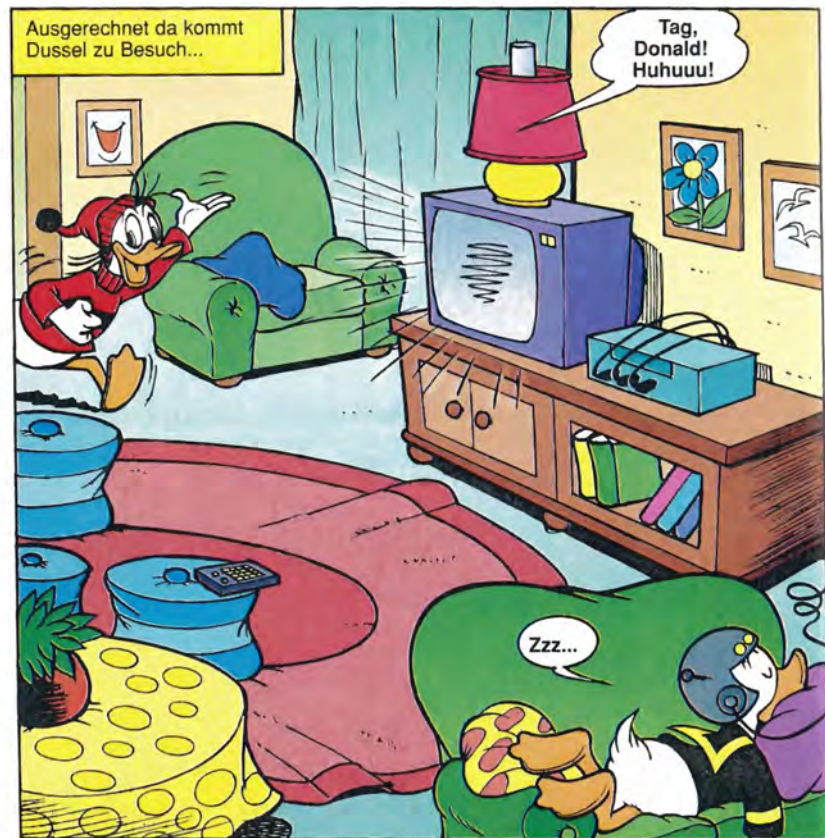






Wenig später, zu Hause...







Leider hat Dusel einen Hang zum Zappen...



Robin Hood interessiert mich nicht!

ZAPP!

Herrje! Wo bin ich jetzt?



Es geht weiter in der Welt
des Sports...



Touch down! Von so einem
Lauf hab ich
immer ge-
träumt!



Pah! Hat man ein Spiel gesehen,
kennt man alle!



Vorwärts, Männer! Zum Little Big Horn!

Herje! Das nimmt bekanntlich kein gutes Ende!

So ist es...

Der Feind ist uns über!

Jakjakjak!

Ziehen wir uns zurück?

Niemals!

Weiß man, ob General Custers Trompeter entkommen konnte?

Pah! Den hab ich schon wer weiß wie oft gesehen!

Huch!
Wo bin ich jetzt wieder gelandet?

ZWIPPI!

KLICK!

Formel-1! Wenigstens
schießt hier keiner auf mich!

WRROOHH!

BLURBERTSCH

FERRARI

Wieder einmal liegt der Ferrari nahezu
uneinholbar in Führung! Und nur noch
eine Runde bis zum
Ziel!

DRÖÖÖHH!

Ich bin der Schnellste!
Ich gewinne! Hach, ist das
aufregend!

Pah! Autorennen find ich
stinklangweilig!

KLICK! KLICK! KLICK!

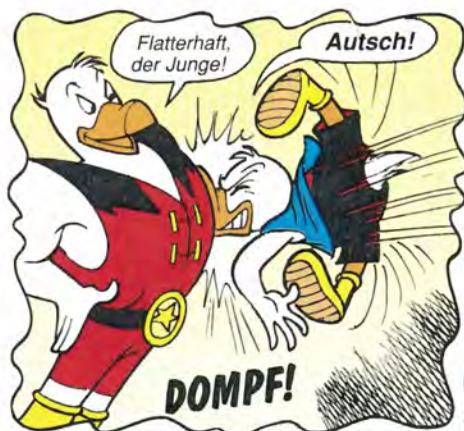








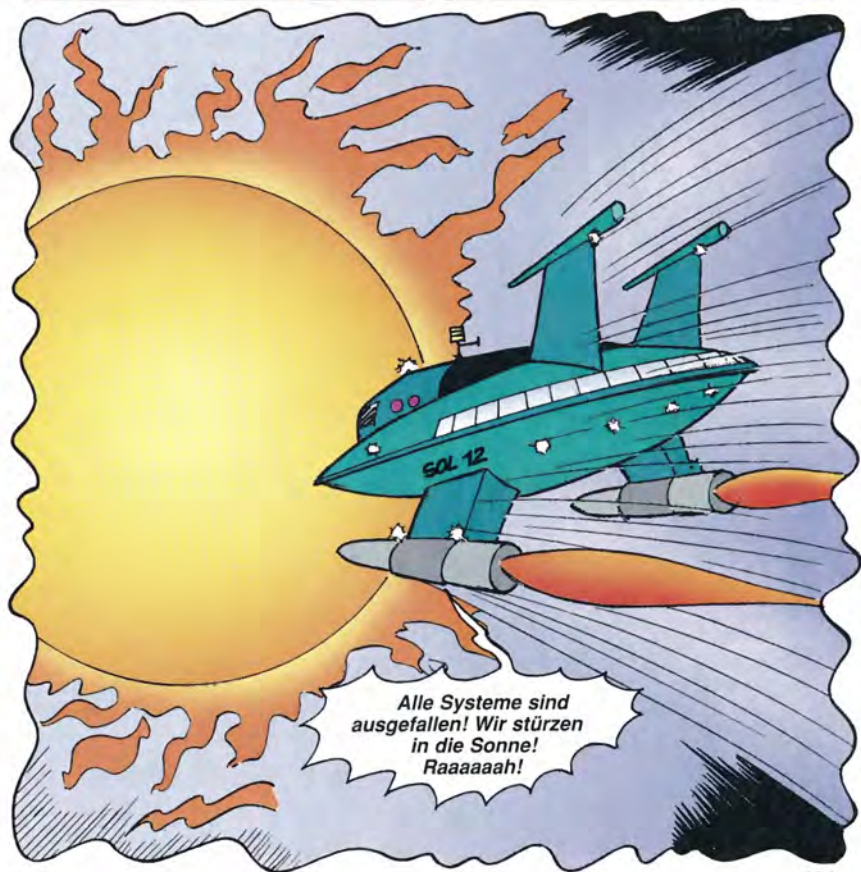












Sackzement! Bin ich jetzt
in einer Sauna gelandet?



Aua! Die Wände sind
ja glühend heiß!



Davon merkst du
gleich nichts mehr,
Kollege! Wir sind
erledigt!



„Sicher wie ein Sonntagsspaziergang“,
wie? Japs!



Und wie es weitergeht, erfahren Sie beim
nächsten Mal!

Ja, klar! Immer
wenn's
spannend
wird!

Frechheit!
Schalt
um!



**Z
A
P
P!**

Huch! Wieso wird mir
mit einem Mal so feuchtkalt
um die Füße?















Also folgt man dem Wunsch, bis endlich...



Bald...

So kann ich gefahrlos erleben, was ich mich in echt nie trauen würde!

Tiefseetauchen mit einem weißen Hai...

Ein Auftritt als menschliche Kanonenkugel...

...oder als berühmter Entfesselungskünstler!

BOMM!

Wilde Abenteuer am fernen Amazonas... herrlich!

KLICK! KLICK! KLICK!

ENDE



FEHLT DIR WAS?!

Alle Bände auf einen Blick

Kein Problem, bestell doch einfach!

- *-Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- *-Nr. 2 Das ewige Feuer
- *-Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *-Nr. 4 In geheimer Mission
- *-Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *-Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *-Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *-Nr. 8 Der fliegende Schatten
- *-Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *-Nr. 10 Aladins Grotte
- *-Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *-Nr. 12 Die grünen Steine der Gaps-Gaps
- *-Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- *-Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- *-Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- *-Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *-Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *-Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- *-Nr. 19 Das falsche Gold
- *-Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *-Nr. 21 Das Goldelixier
- *-Nr. 22 Der alte Pirat
- *-Nr. 23 In Kaiser Dagoberts Diensten
- *-Nr. 24 Die Platinquelle
- *-Nr. 25 Der Zebrodiamant
- *-Nr. 26 Der wildgewordene Doppelgänger
- *-Nr. 27 Beim König der Meere
- *-Nr. 28 Die Kantenamphore
- *-Nr. 29 Das kostbare Korallen-känguruh
- *-Nr. 30 Die Gelbfußindianer
- *-Nr. 31 Die rigorose Räumungsklage
- *-Nr. 32 Villa zu vermieten!
- *-Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- *-Nr. 34 Der Mann im Mond
- *-Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- *-Nr. 36 Der rasende Kurier
- *-Nr. 37 Ein harter Kampf
- *-Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- *-Nr. 39 Der Hexenblitzableiter
- *-Nr. 40 Der Kampf des großen Khan
- *-Nr. 41 Jetzt kommt Phantomias!
- *-Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- *-Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- *-Nr. 44 Phantomias ist wieder da!
- *-Nr. 45 Die Weltraum-Kur
- *-Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges
- *-Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- *-Nr. 48 Der rote Drache
- *-Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- *-Nr. 50 Das verfluchte Elixier
- *-Nr. 51 König Drachoberts Dukaten
- *-Nr. 52 In geheimer Mission
- *-Nr. 53 Die Bombastium-Expedition
- *-Nr. 54 Die grüne Sphinx
- *-Nr. 55 Der Löwenbändiger
- *-Nr. 56 Atlantis in Gefahr
- *-Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
- *-Nr. 58 Donald, Prinz von Duckenmark
- *-Nr. 59 Die Zauberschuhe
- *-Nr. 60 Bei den Nachtwandler-Indianern
- *-Nr. 61 Unternehmen Kürbisan
- *-Nr. 62 Das doppelte Geheimnis des Schwarzen Phantoms
- *-Nr. 63 Der Zauberrubin
- *-Nr. 64 Düsternis unter Verdacht
- *-Nr. 65 Der schurkische Magnetofix
- *-Nr. 66 Kampf um die Reistofel
- *-Nr. 67 Auf den Spuren der Indianer
- *-Nr. 68 Die Watschenkoppe von Oja
- *-Nr. 69 Der Süsse-Yeti
- *-Nr. 70 Helden des Weltraums
- *-Nr. 71 Abenteuer in Taba-Tabo
- *-Nr. 72 Der Geist aus der Ming-Vase
- *-Nr. 73 Das falsche Gespenst
- *-Nr. 74 Linsen aus Babylonien
- *-Nr. 75 Phantomias greift durch
- *-Nr. 76 Die Kralle der Kali
- *-Nr. 77 Agent QQ7
- *-Nr. 78 Gefährliche Versteckspiele
- *-Nr. 79 Gnadenlose Gegner
- *-Nr. 80 Ärger mit den Vorfahren
- *-Nr. 81 Der Kampf ums Gold
- *-Nr. 82 Das erste Fußballspiel der Welt
- *-Nr. 83 Phantomias und die Schwarze Maske
- *-Nr. 84 Der Autoklau geht um
- *-Nr. 85 Der Zauberswald
- *-Nr. 86 Ein gefährlicher Auftrag
- *-Nr. 87 Das grüne Feuer
- *-Nr. 88 Der Schwarze Korsar
- *-Nr. 89 Onkel Dagobert hoch drei
- *-Nr. 90 Mondbasis in Gefahr!
- *-Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- *-Nr. 92 Donalds bunte Welt
- *-Nr. 93 Die Macht des Goldes
- *-Nr. 94 Micky groß in Form
- *-Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- *-Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- *-Nr. 97 Olympisches Allerlei
- *-Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- *-Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- *-Nr. 100 JUBILÄUMS-AUSGABE**
- *-Nr. 101 Donald setzt sich durch
- *-Nr. 102 Hut ab vor Phantomias!
- *-Nr. 103 Süßeenträume
- *-Nr. 104 Der magische Zylinder
- *-Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- *-Nr. 106 Der Tüpfelwal
- *-Nr. 107 Der makabre Magier
- *-Nr. 108 Künstlerpech
- *-Nr. 109 Das Lied der Prärie
- *-Nr. 110 Gittas Zauberkünste
- *-Nr. 111 Das Zauberswasser
- *-Nr. 112 Goofy Holmes
- *-Nr. 113 Die Goldsonde
- *-Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- *-Nr. 115 Millionen mit Melonen
- *-Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- *-Nr. 117 Die Ducks ... vom Winde verweht
- *-Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring
- *-Nr. 119 Im Lande Liliput
- *-Nr. 120 Die Lichterkrone
- *-Nr. 121 Der vergessene Schrein
- *-Nr. 122 Krieg und Frieden
- *-Nr. 123 Christoph Kolumbus
- *-Nr. 124 Das gläserne Schwert
- *-Nr. 125 Entführt!
- *-Nr. 126 Eine tolle Erfindung
- *-Nr. 127 Die Bergung der Gigantic
- *-Nr. 128 Der Duff des Geldes
- *-Nr. 129 Der Golfstrom
- *-Nr. 130 Olympisches Fieber
- *-Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- *-Nr. 132 Im Reich der Sterne
- *-Nr. 133 Attila der Hunnenkönig
- *-Nr. 134 Der schwebende Geldspeicher
- *-Nr. 135 Kampf um den Mondsand
- *-Nr. 136 Heißes Gold
- *-Nr. 137 Das goldene Faß
- *-Nr. 138 Ein aufdringlicher Begleiter



Leser
Duckentum

Ab nach Entenhausen!

DA LACHT DAS SAMPLERHERZ!



- *-Nr.139 Invasion der Robot-Eulen
- *-Nr.140 Der ewige Zweite...
- *-Nr.141 Der Tiger von Masalia
- *-Nr.142 Goldene Träume
- *-Nr.143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- *-Nr.144 Der Geist des Mandorins
- *-Nr.145 Das Tolermonster!
- *-Nr.146 Sportlich, sportlich...
- *-Nr.147 Das geheimnisvolle Geisterhaus
- *-Nr.148 Der magische Ring
- *-Nr.149 Phantomas und das Indianerland
- *-Nr.150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.151 Der Dimensions-Sprung
- Nr.152 Der Unglücksbringer
- Nr.153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr.154 Phantomas und die Dünnli-Diät
- Nr.155 Abenteuer im Regenwald
- Nr.156 Antike Geschäfte
- Nr.157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr.158 Der indische Tempel
- Nr.159 Das Geheimnis von Paris
- Nr.160 Der wahre Pioniergeist
- Nr.161 Der Hexentaler
- Nr.162 Der goldene Totempfehl
- Nr.163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr.164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr.165 Der dreizähne Drache
- Nr.166 Auf König Midas' Spuren
- Nr.167 Die Sieben Weltwunder
- Nr.168 Kampf der Galaxien
- Nr.169 Die schwimmende Insel
- Nr.170 Eine Brout zuviel
- Nr.171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr.172 25 TOLLE JAHRE
- Nr.173 GRRR!
- Nr.174 Olympia in Entenhausen
- Nr.175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr.177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr.178 Der verhinderte Entdecker
- Nr.179 Die neue Statue
- Nr.180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
- Nr.181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr.182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr.183 Die Zauberglocke
- Nr.184 Eine fantastische Reise
- Nr.185 Das Wunderpferd
- Nr.186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr.187 Der Held der Pharaonen
- Nr.188 Die Perle der Südsee
- Nr.189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr.190 Prallball im Weltall
- Nr.191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr.192 Der Wüstenwurm
- Nr.193 Der Gelbe Baron und sein

- Elastilon
- Nr.194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr.195 Der Wildbach-Marathon
- Nr.196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr.197 Drachengold
- Nr.198 Das grüne Gewissen
- Nr.199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr.200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.201 Das Hexenlicht
- Nr.202 Ein wahrer Held
- Nr.203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr.204 Der Palast des Dagomesch
- Nr.205 Die Adelsprüfung
- Nr.206 Im Indianerland
- Nr.207 Der Prügelknabe
- Nr.208 Die Wächter der Zeit
- Nr.209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr.210 Eine tolle Entdeckung
- Nr.211 Der Glücksstern
- Nr.212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr.213 Die Verlorene Welt
- Nr.214 Der Dieb von Bagdad
- Nr.215 Donleon der Schreckliche
- Nr.216 Der doppelte Dagobert
- Nr.217 Die Formel des Reichtums
- Nr.218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr.219 Der Zaubers-Zylinder
- Nr.220 Das Geheimnis des 313
- Nr.221 Das Buch der Wünsche
- Nr.222 Der erste Held von Olympia
- Nr.223 Die Zeitwanne
- Nr.224 Schwebende Schurken
- Nr.225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.226 Der Geist aus der Kanne
- Nr.227 Scherben bringen Glück
- Nr.228 Der Goldene Preis
- Nr.229 Der Gangsterschatz
- Nr.230 30 Jahre LT8
- Nr.231 Phantomas und die Zauberer
- Nr.232 Das Stimm-Wunder
- Nr.233 Zeit ist Geld!
- Nr.234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
- Nr.235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr.236 50 Jahre Onkel Dagobert
- Nr.237 Im Land der Saurier
- Nr.238 Phantomas enttarnt?
- Nr.239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track
- Nr.240 Die glorreiche Gänse-Garde
- Nr.241 Achtung, Aufnahme!
- Nr.242 Wettlauf der Erben
- Nr.243 Heiße Tage in Afrika
- Nr.244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr.245 Der Regenmacher
- Nr.246 Falsches Spiel mit Phantomas
- Nr.247 Donald, der Ballzauberer
- Nr.248 Gefangen im Fürchtelort

- Nr.249 Der verrückte Professor
- Nr.250 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.251 Schatzsuche im Eis
- Nr.252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!
- Nr.253 Das große Wagenrennen
- Nr.254 Geschäfte in Transsylvanien
- Nr.255 Donald in Aktion
- Nr.256 Die Vulkaninsel
- Nr.257 Der Zauberer von Hokopoka
- Nr.258 Der Waldgeist
- Nr.259 Die große Flut
- Nr.260 Der Alptraum-Abwasch
- Nr.261 Donald Duck – King of Comics
- Nr.262 Dämonische Doppelgänger
- Nr.263 Eine irrwitzige Irrfahrt
- Nr.264 30 Jahre Phantomas
- Nr.265 Rennfahrer wider Willen
- Nr.266 Ferien am Südpol
- Nr.267 Ab ins Jahr 2000!
- Nr.268 Jetzt schlägt's 2000
- Nr.269 Die Lichtliebe von Kristalon
- Nr.270 Der Niesende Geldsack
- Nr.271 Donald Donnerson auf großer Fahrt
- Nr.272 Die Wunderblume
- Nr.273 Kleine Sensationen
- Nr.274 Im Fußballfieber
- Nr.275 Das Nest im Weltraum
- Nr.276 Ein tolles Hobby
- Nr.277 Dabei sein ist alles!
- Nr.278 Der König der Tiefe
- Nr.279 Eine lästige Allergie
- Nr.280 Der Herr des Dschungels
- Nr.281 Gefangen in Darkmoor
- Nr.282 Am Anfang war das Eis
- Nr.283 Die geheimnisvolle Maske
- Nr.284 Ein verrücktes Pferderennen
- Nr.285 Die Suche nach dem Superkraut
- Nr.286 Unter Wölfen
- Nr.287 Käpi'n Wirrbarts Münze
- Nr.288 SUPERHELDEN IM DOPPELPACK
- Nr.289 Vertauschte Rollen
- Nr.290 Die Monster vom Schlock
- Nr.291 In den Fängen der Mumie
- Nr.292 Sprung in die Zukunft
- Nr.293 100 JAHRE DISNEY
- Nr.294 Der Plattfuß aus den Wäldern
- Nr.295 Gefährliche Träume
- Nr.296 Die OMA schlägt zurück
- Nr.297 In den Klauen der Krokodone
- Nr.298 Der Ball ist rund!
- Nr.299 70 JAHRE SUPERSTAR
- Nr.300 JUBILÄUMS-AUSGABE 300

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

Bände mit Sondercover
(* Neuaufgabe mit neuem Titel.)

WALT DISNEY

MEISTERWERKE

ATLANTIS

DAS GEHEIMNIS DER VERLORENEN STADT



Brich auf zu dem großen Abenteuer!

Der Wissenschaftler Milo begibt sich mit seinem mega-coolen Expeditionsteam auf die Suche nach der versunkenen Stadt Atlantis. Um bei dieser turbulenten Expedition bestehen zu können, müssen alle Teilnehmer ihre ganz besonderen Talente einsetzen: So sorgt z. B. die schlagfertige Mechanikerin Anna dafür, dass alles „läuft“ wie geschmiert, und der witzige Boudelaire begeistert durch seine ausgefeilte Buddeltechnik so sehr, dass Milo und seinem Team der Durchbruch in ein großartiges Abenteuer gelingt!

Mit diesem Eignungstest kannst du dein Wissen prüfen und herausfinden, welche Aufgaben du in Milo's Expeditionsteam übernehmen könntest.

Anna's Frage: Wie heißt das ausfahrbare Fernrohr, mit dem ein Unterseeboot die Umgebung über Wasser betrachten kann?

A: Periskop? B: Kaleidoskop? C: Teleskop? D: Mikroskop?

Milo's Frage: Meine großen Vorbilder sind die berühmten Entdecker. Kennst du den Entdecker Amerikas?

A: Marco Polo? B: Magellan? C: Christoph Columbus?

Boudelaire's Frage: Wie wird Lava genannt, die sich unter der Erdkruste befindet?

A: Plasma? B: Stigma? C: Dogma? D: Magma?

Alle Antworten richtig: Du besitzt ein tolles naturwissenschaftliches Wissen, und Milo würde dich mit Kussband in sein Expeditionsteam aufnehmen!

Zwei Antworten richtig: Für die Expeditionsleitung reicht's leider noch nicht, aber als Milo's Assistent bist du bestens geeignet!

Eine oder keine Antwort richtig: Gleich den Kopf in den Sand stecken, und mit dem witzigen Boudelaire die Tiefen ergründen!

Ab 11. Juli
auf Video, DVD
& DVD Deluxe!



© Disney

Lösungen: 1 A, 2 C, 3 D

www.disney.de/atlantis

WALT DISNEY
HOME ENTERTAINMENT

KEINE KLEIN ANZEIGEN SONDERN DONALD



AT HIS BEST!
DIE BESTEN STORIES
DIE BESTEN ZEICHNER
ECHT HEFTIGER
COMIC-SPASS
JEDEN MONAT NEU

Hier kommt Andy: Meister der Streiche!



Typisch ANDY!

Jetzt für euch bei TOGGO:
täglich, 19.20 Uhr

TOGGO

www.TOGGO.de

Deine Welt von **Super**



**Band 300
mit
300 Seiten
Spaß!**

D: € 3,95



4 195525 903953 00300
BeNeLux: € 4,50 E, F, I: € 5,20 P: € 5,20 Cont.