

LTB
299



WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch



70
JAHRE
SUPER-
STAR



STAR WARS

DIE MACHT DES BAUENS



STAR WARS

Jetzt kannst du die aufregenden Abenteuer der STAR WARS™ Episode II nachbauen und die Republik vor dem Isen Count Dooku™ retten. Ob du in deinem pfeilschnellen Speeder Kopfgeldjäger auf Coruscant™ verfolgst oder mit deinem Gunship™ auf Geonosis™ die Jedi verteidigst: Mit LEGO STAR WARS™ bist du bestens gerüstet.

Bevor du also - mit Jango Fett™ im Nacken - durch ein Asteroidenfeld fliegst, solltest du besser einen Starfighter bauen, der einem Jedi™ Ritter würdig ist.

LEGO STAR WARS™ -
DIE MACHT DES BAUENS

7163
Republic Gunship™



just imagine...

WALT DISNEY



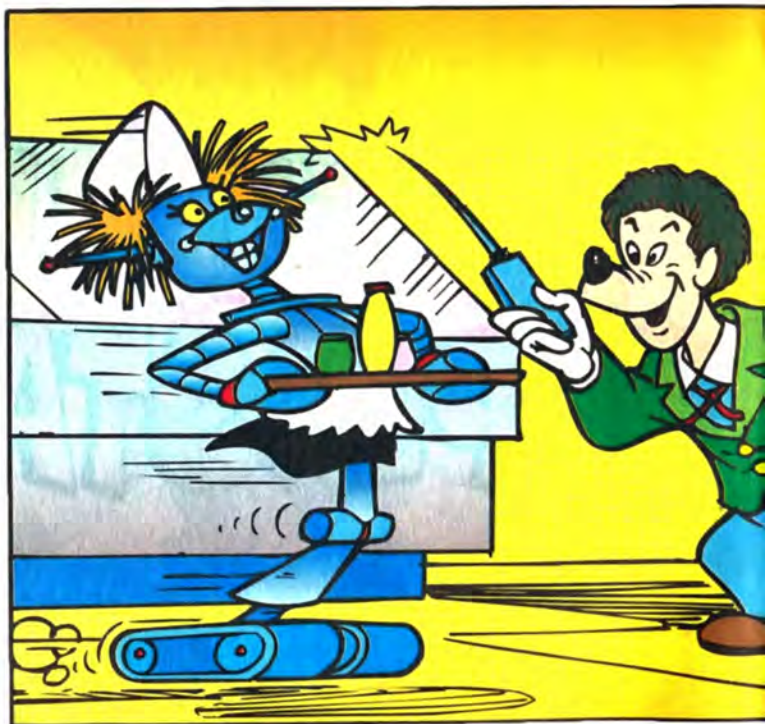
70 JAHRE SUPERSTAR

EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© Disney Enterprises, Inc. 2002

Wird verlegt in Deutschland: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstraße 59, D-10179 Berlin; ... **in der Schweiz:** Egmont AG, Kempttalstrasse 56, CH-8308 Illnau ZH, kundenservice@egmont.ch; ... **in Österreich:** Egmont Verlag Ges.m.b.H., Am Heumarkt 7/5, A-1030 Wien. **Chefredakteur:** Peter Höpfner, Wallstraße 59, D-10179 Berlin, **Druck:** GGP Media GmbH, Karl-Marxstr.24, D-07381 Pößneck. **Anzeigenleitung (verantwortlich):** Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag GmbH, Raiffeisenstraße 13/1, D-70794 Filderstadt
Anzeigenverkauf Deutschland: Andrea Kappel Tel: 0711-70708-802/803; **Schweiz:** Armin Kratochwil, www.egmont.ch; **Österreich:** Sylvia Beinhardt, Tel: 01-4700991. **Abo-Service ... Deutschland:** Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 810620, D-70523 Stuttgart, Tel. 0711-7252270, Fax 0711-7252392, E-mail: leserservice@ehapa.de; ... **Schweiz:** ABO-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-4105 Biel-Benken BL, Tel. 061-7269444, Fax 061-7219072, E-mail: egmontabo@abo-service.ch; ... **Österreich:** Egmont Verlag Ges.m.b.H., Postfach 113, 1140 Wien, Tel. 01-91076320, Fax 01-91076318, e-mail: abo@egmont.at

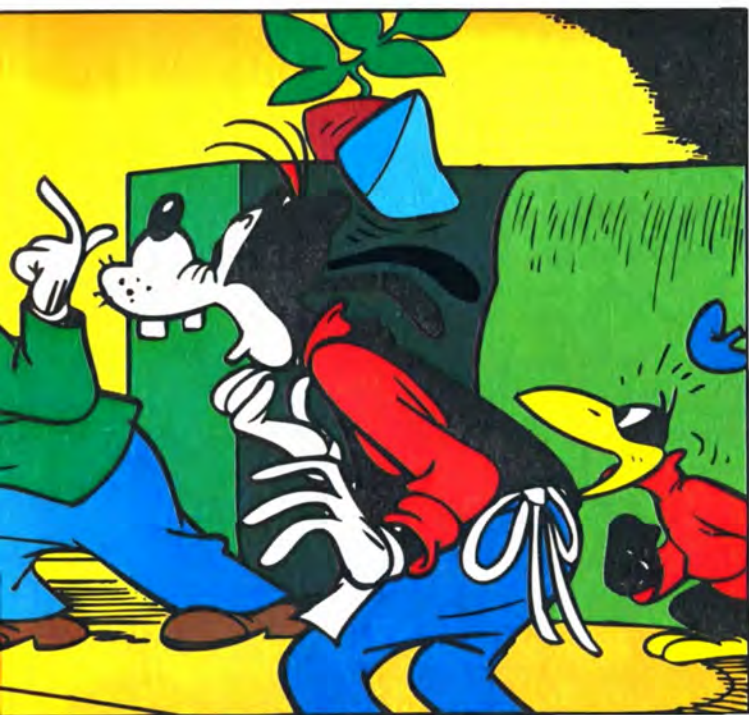
**Ganz www.ichtig auch im Internet:
<http://www.lustiges-taschenbuch.de>**



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 299



HALLO, LEUTE!



Wir haben uns versammelt, um einen ungeheuer beliebten Mitbürger zu feiern, der aus Entenhausen nicht wegzudenken ist. Er ist immer fröhlich, bescheiden und freundlich! Und er war bei unzähligen Abenteuern Mickys treuer Begleiter. Na, sicher habt ihr schon längst erraten, um wen es sich handelt, oder? Klar, wir meinen natürlich Goofy, der heute sein 70. Entenhausener Bühnenjubiläum hat! Für diese tolle Leistung gratulieren wir ihm alle herzlich: Bleib so, Goofy! Alles Gute für die nächsten 70 Jahre als Superstar! Und wie immer gibt's jede Menge spannenden Comic-Spaß für euch:

Rüben gegen Römer	5
Der Imbiss-Palast	55
Fast geniale Alleingänge	85
Gerangel um einen Stein	119
Die Geldspeicher-Pyramide	156
Die tropische Kälte	188
Express zum Südpol	220



So, jetzt wird erst mal gefeiert!
Macht's gut und bis bald! Eure

ENTENHAUSENER

Rubben gegen Römer

Wir schreiben das Jahr
61 v. Chr. – nicht nur in Gallien,
auch in Britannien gibt es
mutige Männer, die sich unter
der Führung ihrer Königin
Boudicca daran machen,
das Joch der römischen
Besatzung abzuschütteln...

WALT DISNEY'S



D 99256

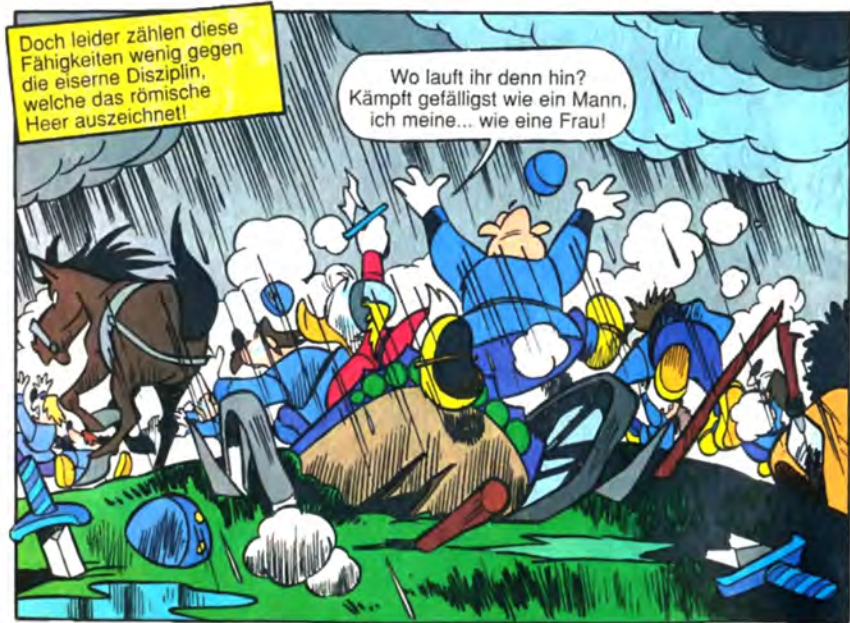
Paul Halas (Story), Miguel (Zeichnungen)

Wären Entschlossenheit und Kampfesmut Garanten für den Sieg, so hätten die Briten die Fremden schon längst aus dem Land und von ihrer Insel verjagt...



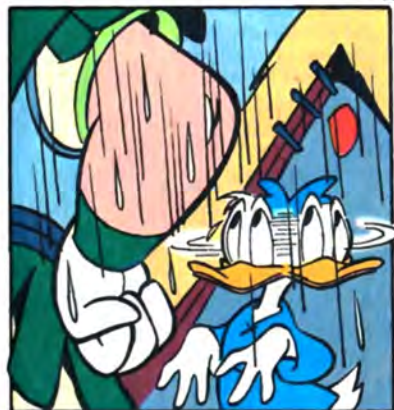
Doch leider zählen diese Fähigkeiten wenig gegen die eiserne Disziplin, welche das römische Heer auszeichnet!

Wo lauft ihr denn hin?
Kämpft gefälligst wie ein Mann,
ich meine... wie eine Frau!







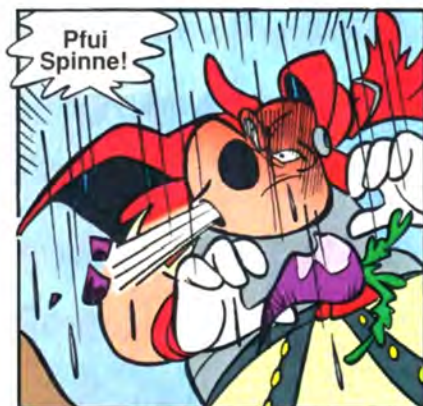












Kaum ist der Zenturio
Cofpnus Carottus
verschwunden...

He, du
da!



Dafür, dass mein kleiner Hof
so abgelegen ist, herrscht hier
wirklich reger Verkehr!



Wir kommen im Auftrag unserer
hoch edlen Königin Daisacca. Sie
will dich sprechen! Warum, das
wird sie dir selber sagen!



Ich kann's mir schon denken!
Wahrscheinlich will sie sich noch
mal bei mir bedanken!



Soll heißen, ich bin bald
wieder zurück, Jungs!



Bald?
Na ja...

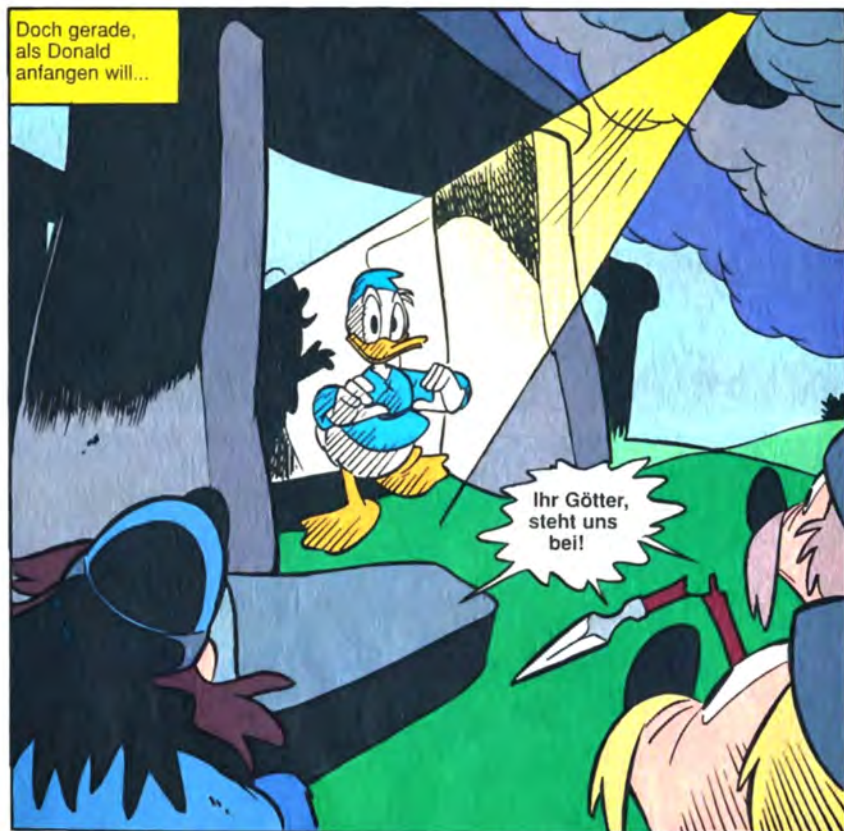
Ich... ähcz... kann nicht
mehr! Ist es noch weit?

Nein, Bauer,
du hast Glück!
Da vorne liegt
unser Ziel!

Es ist Stonehenge,
die einstige Kultstätte
der alten Kelten...

















Vergiss nicht, du lässt mich erst raus, wenn wir im Lager sind und uns kein Römer mehr beobachtet!

„Dann schleiche ich mich zum Tor und lasse blitzschnell meine Männer rein, die sich draußen verborgen halten...“

Ein hervorragender Plan, wie ich schon sagte! Doch bedenkt, dass Ihr dabei ein großes Risiko eingeht! Ihr seid nur ein schwaches Weib und...

Hüte deine Zunge, Donald! Oder soll dir das schwache Weib zeigen, wie kräftig es zuschlagen kann?

Hallo, äh... ich meine natürlich, salve, edler Römer!

Ja, ja, auch salve! Man wartet schon auf dich!















Indes verbreitet sich
die Nachricht von der
Einnahme des Lagers
Brimborium...

Hört mal
her, Leute!



...dank modernster
Nachrichtentechnik
in Windeseile!



Was zur Folge hat,
dass sich immer mehr
Briten ihrer Königin
anschließen...

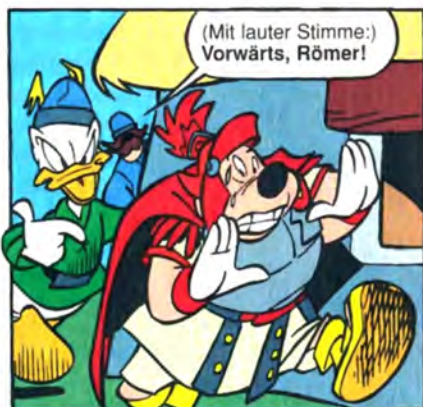
















Bald darauf
werden im Lager
Brimborium...

Holt Königin Daisacca! Donald
ist endlich wieder zurück!

...die nächsten
Schritte
vorbereitet...

Hört, was ich
in Erfahrung
bringen
konnte!

Es heißt, Präfekt Pompus Protzus selbst sei auf
dem Weg hierher, um mit einer gewaltigen Armee
unseren Aufstand niederzuschlagen!

Schluck!



Dann bemalen wir uns alle mit blauer Kriegsfarbe und stürzen uns wie gewohnt ohne Plan und Strategie ins Getümmel!



Und werden wie gewohnt vernichtend geschlagen, wie?



Na ja, das könnte sein!

Oft genug haben wir's schon erlebt!



Eben! Deshalb werden wir's diesmal anders angehen! Also, wir tun so, als würden wir alles wie immer machen, doch dann ziehen wir uns zurück...



...und locken die Römer in einen wohl vorbereiteten Hinterhalt!



Ein Hinterhalt? Ist ja genial!

Dass wir da nicht schon früher drauf gekommen sind!





...wenig später das wie
üblich bestens organisierte
Heer der Römer...

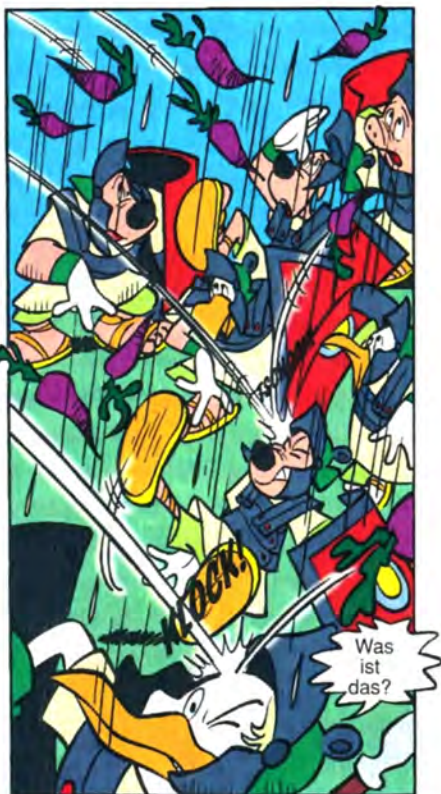


...auf die wie üblich
völlig chaotischen
Briten!











Und so taucht plötzlich wie aus dem Nichts ein neues Heer auf...

Huch!

Gute Güte!
Wo kommen die denn auf einmal alle her?





Dort, im Palast des
Präfekten Pompus
Protzus...

Nun seid
ihr endlich
in meiner
Hand!



Nicht länger bin ich gewillt, den Aufruhr
in meiner Provinz zu dulden! Deshalb
werde ich an euch beiden ein Exempel
statuieren, hehehe!



O ja, das
klingt gut!

Das würde die Moral
unserer Truppen
ungemein heben!



Haltet ein,
o Pompus
Protzus!

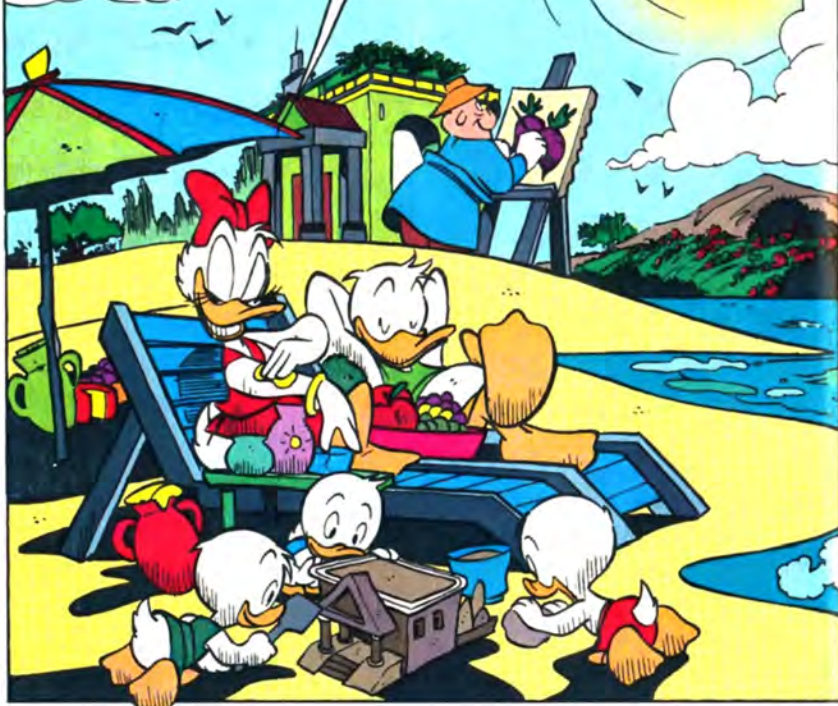






Wenige Wochen später,
im sonnigen Italien...

Ich hätte nie gedacht, dass ich
doch noch einmal meine weibliche
Seite entdecken würde, Donald!
Und weißt du, woran das liegt?



An dem sonnigen
Wetter hier!

Trotzdem ist dir dein Platz in der Geschichte
gewiss, Daisacca, wenn auch nicht als wilde
Kriegerin! Dank der Hilfe meines Freundes
Copfnus sind wir nämlich die allerersten
Touristen in der Toskana! Hihi!



Der Imbiss-Palast

WALT DISNEYS

Nun? Wie findest du das, Maxi? Ab heute bin ich sozusagen der alleinige Herrscher in diesem Palast!

















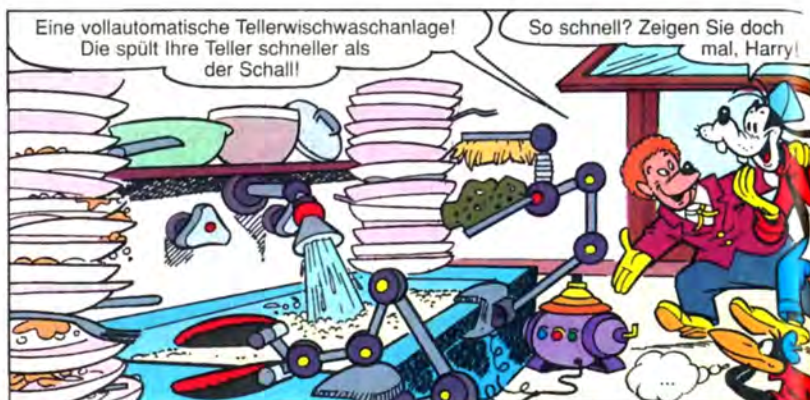








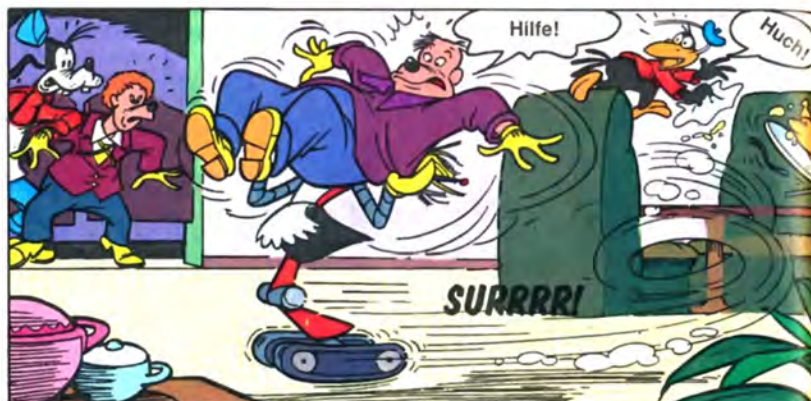




























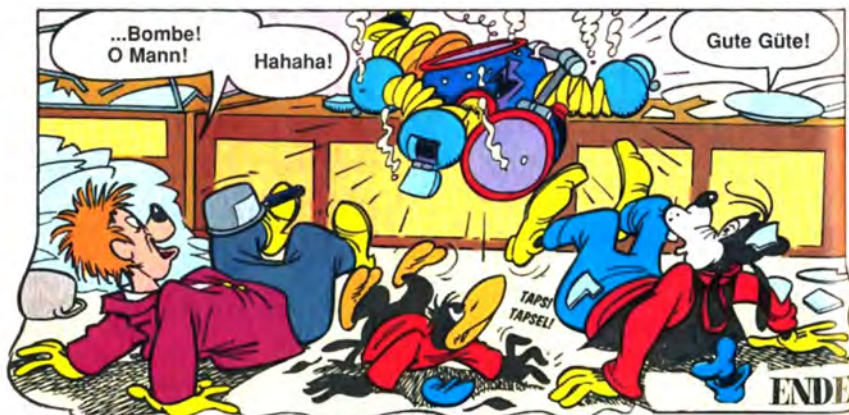


FRAZZ!





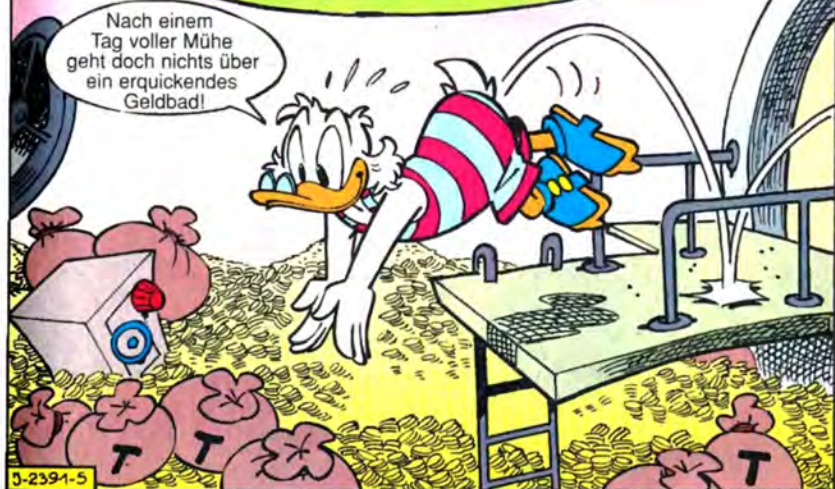




Fast geniale Allein- gänge

WALT DISNEY'S

Nach einem
Tag voller Mühe
geht doch nichts über
ein erquickendes
Geldbad!



J-2394-5

Da fühlt man sich gleich wieder
wie neugeboren!

KLIMPER!
KLIMPER!



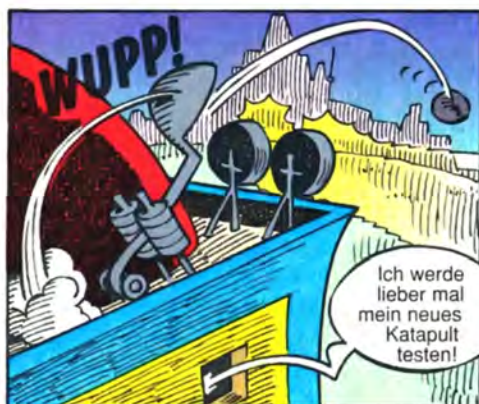
Hüstel! Ich störe
nur ungern, aber...

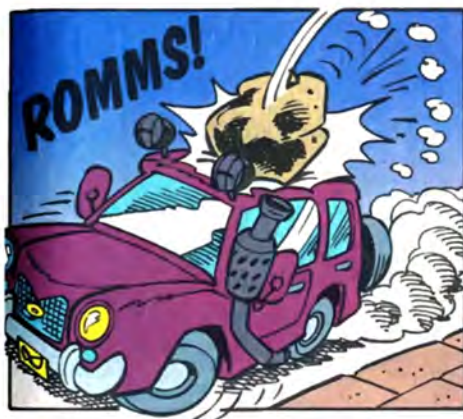
Grmpf!











Später...

Seufz! Uns mangelt es eben an Leichtigkeit!

Nein, an einer echt gekonnten Planung!

Pah! Was uns fehlt, ist Technik!









Am folgenden Tag...



Kurz
darauf...

Hehehe! Das ist das ideale
Kostüm...



...für eine ganz besondere
Vorstellung!



Einen
mechanischen
Maulwurf, der
absolut leise
gräbt?

D. DÜSENTRIEB
ERFINDUNGEN
ALLER ART

Ja! Moto-
rengeräusche
könnten das
antike Klang-
gestein nachhaltig
zerrütten!



Gut! Und wann
brauchen
Sie ihn?

Heute Abend!
Aber da wär
noch was!



Mein Museum hat leider kein Moos...
äh, nicht genug
Geld!





Anderswo, zur selben Zeit...



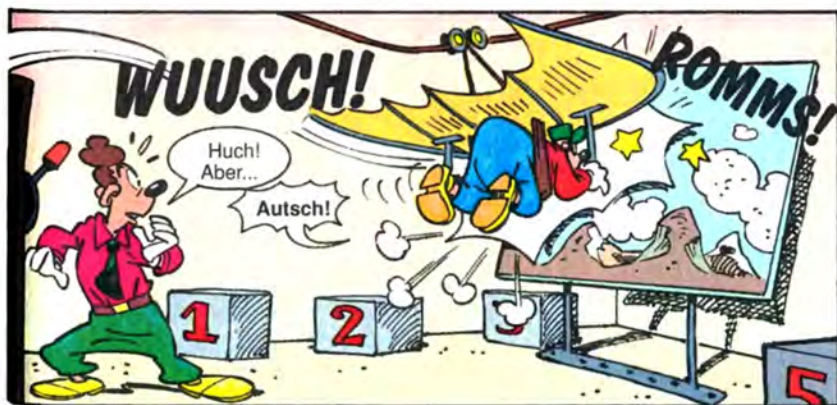


Inzwischen...



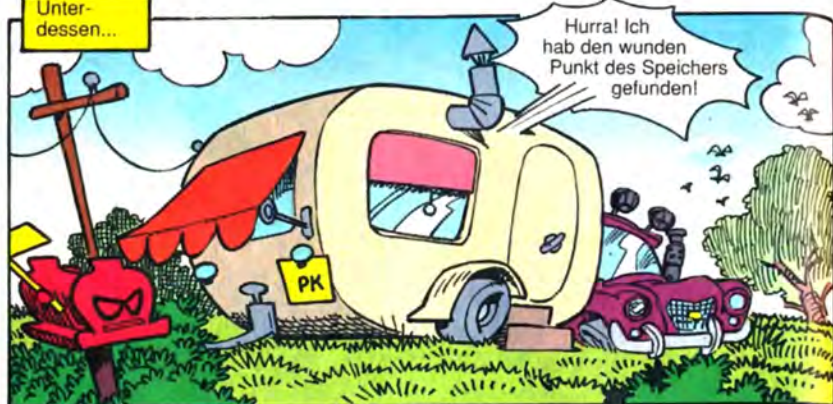


Schon sehr bald...



Unter-
dessen...

Hurra! Ich
hab den wunder-
baren Punkt des Speichers
gefunden!



Es ist so offensichtlich, dass ich es
die ganzen Jahre einfach übersehen
musste!

Aber jetzt hab
ich den Bogen raus,
wie ich da reinkommen...



...und mit den Moneten
unbehelligt wieder ver-
schwinden kann! Hehe!









Feierabend...









Im selben Moment, andernorts...

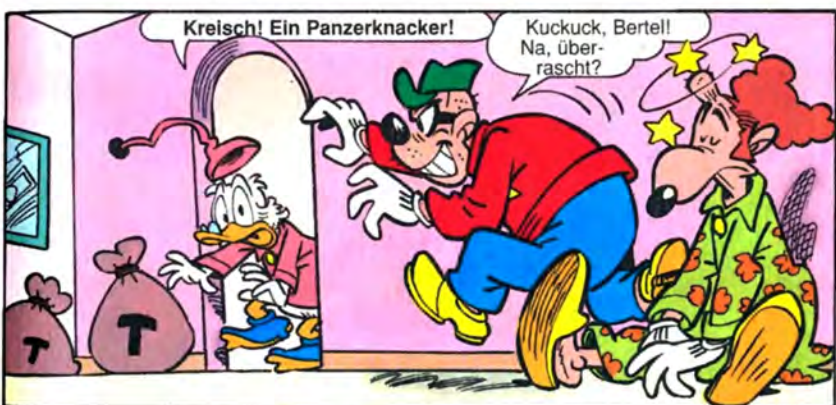
Vielleicht hätte ich doch noch ein paar Flugstunden nehmen sollen!











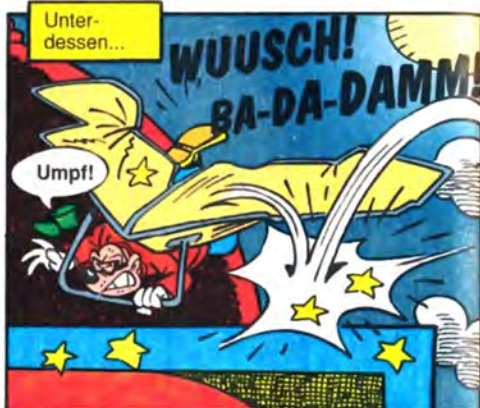
Daher, wenig
später...



Nicht? Na, das
ist aber mal
nobel von dir,
Bertel!



Unter-
dessen...



Uff! Das war knapp!
Einen Zentimeter wei-
ter und ich wäre...
schauder!





Doch in genau diesem Moment...



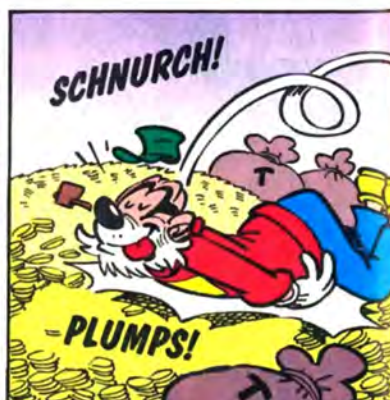






Und so entpuppt sich ein fataler Irrtum des genialen Planers...

Drei Minuten sind um, also ist das Gas verdunstet!



Man verbringt eine ruhige und friedliche Nacht...

Schnarch!



Rapüh!

Bis Fräulein Rührig anrückt und...



Tralla-lali-lala...



Kreis! Die Panzerknacker!

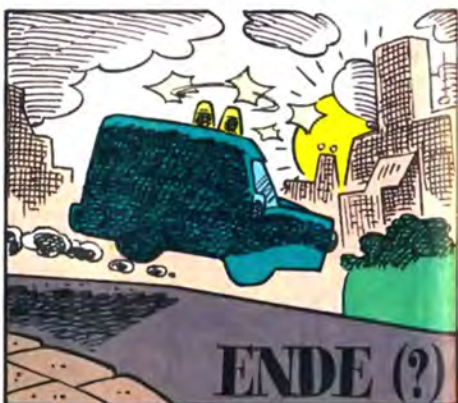
Schnorch! Rapüh!

...die Polizei verständigt!



WROMM!



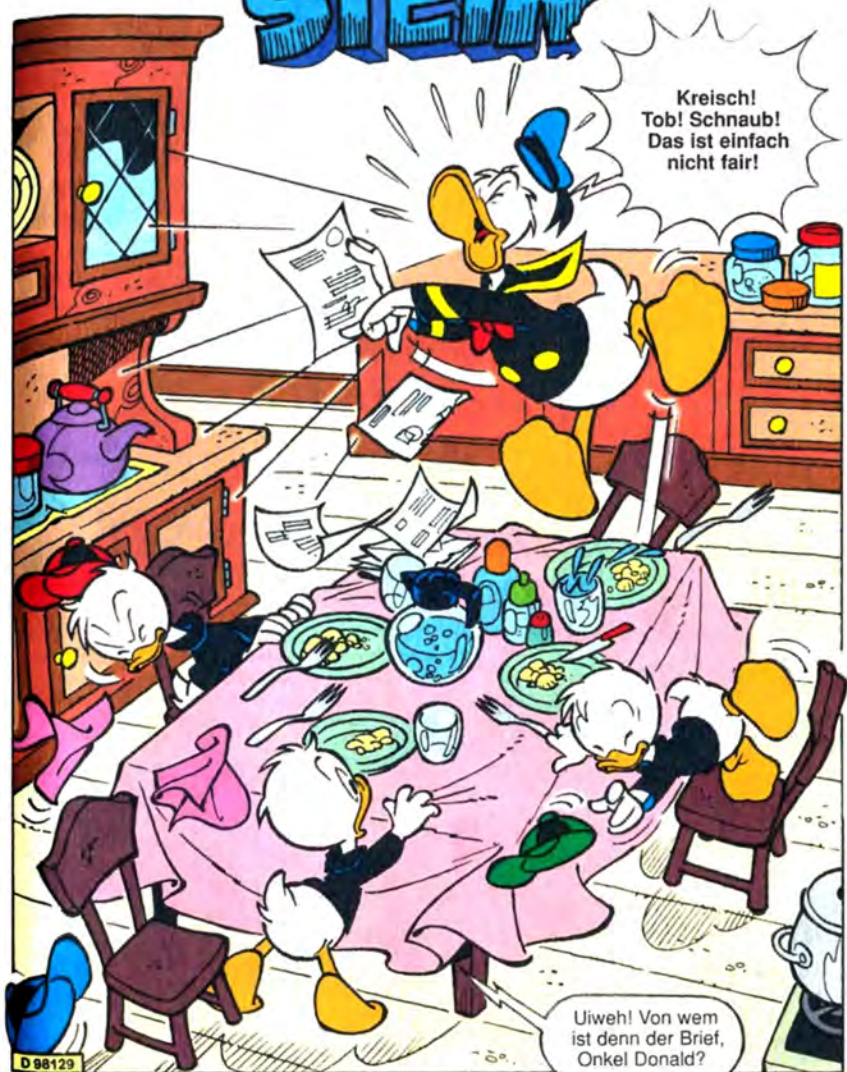


GERANGEL

UM EINEN

STEIN

WALT DISNEYS



D 98129

John Blair Moore (Story), Fecchi (Zeichnungen)

Seufz! Von einer Universität,
die ein Fernstudium zur För-
derung der Persönlichkeit
anbietet!

Da hast du dich
eingeschrieben?
Gute Idee!

Die letzten drei Mal, als du
gefeuert wurdest, hat man dir
dringend geraten, an deiner
Persönlichkeit zu arbeiten!



Ja, deshalb dachte ich,
dass so ein Studium nicht
schaden könnte! Aber...



Du meinst,
du bist durch-
gerasselt?

Nein, man hat mich gar nicht
erst aufgenommen. Die haben
meine Bewerbung gelesen und
mich rundweg abgelehnt!



„Lieber Bewerber, obwohl uns Ihr Interesse ehrt,
sehen wir uns außerstande, Sie aufzunehmen!
Denn um eine Persönlichkeit fördern zu können,
sollten wenigstens zarte Ansätze zu einer
solchen vorhanden sein!“





„Bei Ihnen entdecken wir lediglich ein verblüffend kindlich gebliebenes Gemüt...“

Wird wohl was dran sein, wenn ich auf deren dämliche Anzeige reingefallen bin!

„...gepaart mit einem erschreckenden Jähzorn...“

Dreiste Lüge! Grrr!

„...und einer geradezu rekordverdächtigen Dickköpfigkeit!“

Genug! Ich will nichts mehr davon hören!



Wenigstens haben sie dir deine zwei Taler zurückgeschickt!

Kopf hoch! Was wissen die schon! Die kennen dich doch gar nicht!

Aber ihr! Und ihr wisst, dass all das stimmt!

Es ist doch so, dass ich mit niemandem auskomme, weil man eine Person wie mich einfach nicht mögen kann!

Ach, Unsinn!

Wir mögen dich!

Das ist was anderes... ihr müsst!

Nein, wir mögen dich echt! Großes Pfadfinderehrenwort!

Seht ihr? Das hab ich gemeint!

Als gute Pfadfinder seid ihr zur Barmherzigkeit verdonnert! Da gehört es dazu, einen Stinkstiefel wie mich zu mögen!

Jetzt glaub's doch! Wir mögen dich wirklich, Onkel Donald! Du hast auch viele gute Seiten!

Du bringst pünktlich das Essen auf den Tisch!

Und du machst tolle Nachspeisen!

Richtig! Die Nachspeisen hatte ich vergessen!





„Die meisten Meteoriten sind Teile von Asteroiden oder Kometen! Doch manche stammen auch vom Mond... oder vom Mars!“



„Täglich treffen über einhundert Tonnen in Form von Meteoriten auf die Erdoberfläche! Meist als winzige Bruchstücke!“

Hört sich an, als sollten wir besser Schutzhelme tragen!



„Nur drei Personen wurden im letzten Jahrhundert von Meteoriten getroffen... und eine davon war ein Hund!“ Also kein Grund zur Sorge, oder?

Ich war fast zu Tode gekommen und es kümmert sie nicht! Das beweist es!



Alle hassen mich!

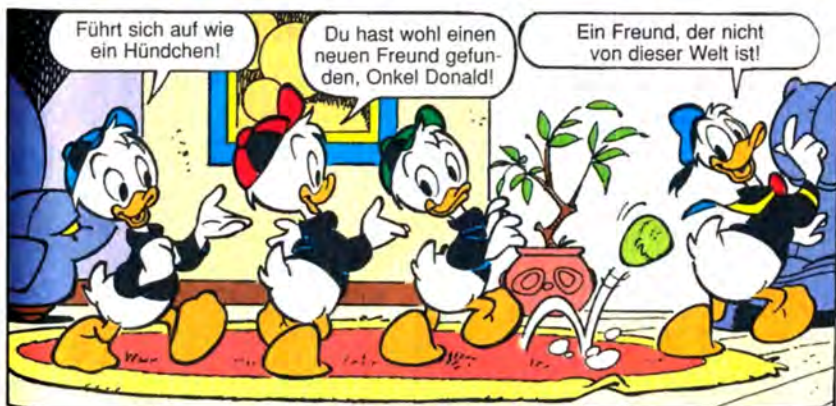
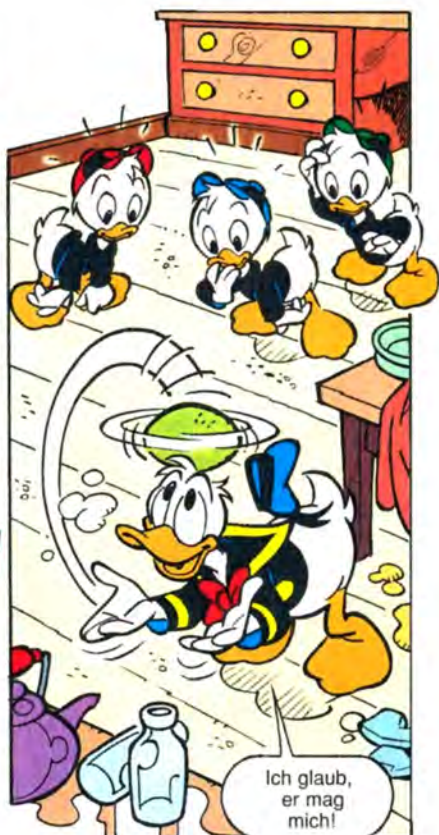
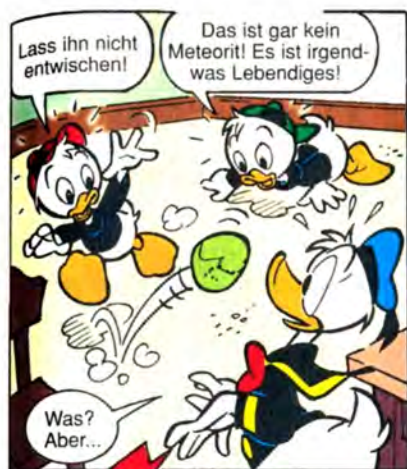
So was! „Es gibt Hinweise darauf, dass manche Meteoriten Spuren von organischem Leben enthalten!“

He! Das ist aber mal interessant!

Das könnte bedeuten, dass es Lebewesen auf anderen Planeten gibt!

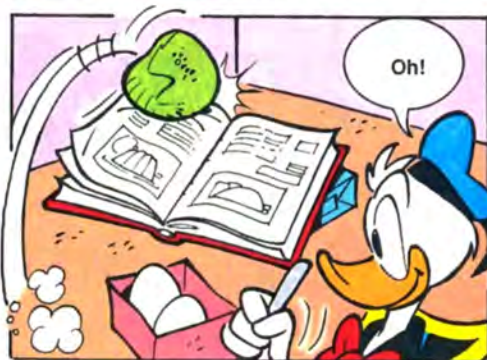








Die erste Verblüffung ist schnell verdaut und die Mägen verlangen sehnlich eine Nachspeise...



Volltreffer!

© Disney



Die ultimativ gute Donald Fußballtasche

gibt es **GRATIS** zu deinem

Lustigen Taschenbuch-Abo dazu!

13 Ausgaben LTB
nur € **3,65**
pro Band



Deine Abo-Vorteile:

Spitzenmäßig - du sparst Taschengeld, denn im

Abo ist dein Heft viel günstiger!

Cool - als treuer Entenhausen-Fan erhältst du die **ultimativ gute Donald-Fußballtasche gratis** zum Abo dazu!

Genial - Donald denkt an dich und deshalb bekommst du zu deinem Geburtstag **spezielle Glückwünsche** direkt aus Entenhausen (nur in D!).

Turbomäßig - die neueste Ausgabe bekommst du schon **vor allen anderen in deinen Briefkasten!**

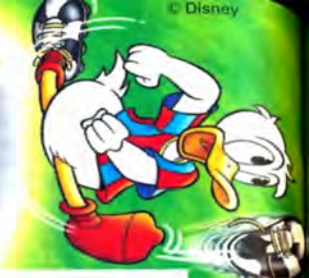
Gespart - das **Porto** übernehmen wir für dich!

Einmalig - als Abonnent bekommst du jeden Monat exklusiv den **LTB-Newsletter** mit den heißesten Informationen und Angeboten direkt aus Entenhausen!



gratis
zum Abo





Ausfüllen und ab die Post!

Tel. 0711/7 25 22 49

Fax 0711/7 25 23 92

e-mail leserservice@ehapa.de

JA, wir möchten das **LTB-Vorteilsabo!** Schicken Sie uns die nächsten 13 Ausgaben des lustigen Taschenbuchs zum zzt. gültigen **Vorteilspreis** von nur **€ 3,65** pro Band inkl. **Porto** (Ausland auf Anfrage). Das heißt, wir bekommen einen **Band gratis**. Als **exklusives Dankeschön** erhalten wir die **ultimativ gute Donald Fußballasse gratis dazu**. Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Das Abo bezahle ich nach Erhalt der Rechnung. (Angebot nur solange Vorrat reicht).

Bände und die ultimativ gute Donald Fußballasse an:

SA 20

Name/
Vorname

Strasse/
Hausnummer

PLZ/
Ort

Geburts-
datum

Rechnung an:

SA 10

Name/
Vorname

Strasse/
Hausnummer

PLZ/
Ort

Telefon

Datum/
Unterschrift

(Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Widerrufsgarantie:

Diese Bestellung kann ich innerhalb von 14 Tagen (Datum Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den **Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 81 06 20, 70523 Stuttgart**. Dies bestätige ich mit meiner 2. Unterschrift.

Datum/
Unterschrift

(Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)



Bitte frankieren!

Antwortkarte



Egmont Ehapa Verlag
Leserservice
Postfach 81 06 20
70523 Stuttgart

Widerrufsgarantie:

Diese Bestellung kann ich innerhalb von 14 Tagen (Datum Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den **Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 81 06 20, 70523 Stuttgart**.

(Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

TB2991



Fragt sich, ob der Meteorit nicht in die Hände der Wissenschaft gehört!



Lassen wir Onkel Donald erst noch ein bisschen Spaß haben!



Ein bisschen Spaß? Ich hab einen ganzen Sack voll Spaß mit meinem neuen Freund, damit ihr's nur wisst!

Um mich müsst ihr euch nicht mehr sorgen! Ihr könnt also ruhig aufhören, so zu tun, als ob ihr mich mögen würdet!



Er denkt immer noch, dass wir ihn nicht mögen!

Er glaubt uns einfach nicht!

Dann müssen wir ihn eben mögen, ohne es ihm auf die Nase zu binden!



Ihr seht mich so komisch an! Was führt ihr denn im Schilde?



Eine gute Frage, die man
aber vielleicht besser an diese
drei Gestalten hier richten
sollte...

Seit Wochen
haben wir kein
Ding mehr
gedreht!

Gibt's was
Traurigeres als
arbeitslose
Ganoven?



He, seht mal!
Da sind die
Ducks!

Die müssen uns
nicht sehen!

Solltest du ihm
nicht einen
Namen geben?

Kein dummer Gedan-
ke! Hmm... ich nenne
ihn „Meti“!



Seht ihr
auch, was
ich sehe?

Wenn du
genauso spinnst
wie wir... ja!

Das sieht ein-
deutig aus wie
ein Stein!

Ja, Mann... bloß
möglich sein kann
das nicht!

Den sollten wir mal genauer
unter die Lupe nehmen! Hehe!

Eben! Ich hab noch nie
gesehen, dass einer mit
einem Stein Gassi geht!



Das ist eine wissenschaftliche Sensation und daher unbezahlbar! Jedenfalls müssten ein paar Tausender drin sein!



Ich sage, wir mopsen ihn!



Hehe! Der Laden läuft wieder! Wir haben uns umsonst einen dicken Kopf gemacht!



Autsch!

Holla!



He, lass ihn nicht entwischen!

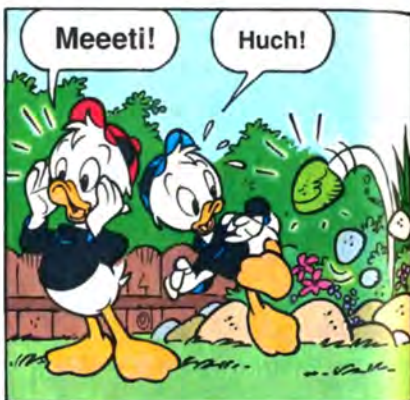


Au! Der ist ja gemeingefährlich!

Ausgetrickst von einem Stein!

Dass ihr mir das ja keinem erzählt, verstanden?









Nun rück ihn schon raus, deinen Kumpel! Dann kriegst du auch ein paar Prozent von der Knete ab! Versprochen!



Das Ende ist vielleicht näher, als Donald und die Panzerknacker ahnen! Denn gleichzeitig, vor dem Haus...

Schnapp dir das Teil!

Uff! Komm hier rüber, Meti!

Wir sind am Ziel!
Die Sensoren zeigen eindeutig eine nichtirdische Lebensform an!



Die Statistik beweist, dass in 80 Prozent der Fälle Plan A nicht funktioniert... und, dass der nachfolgende Plan in den seltensten Fällen besser ist!

Ah? Heißt das, wir sollen gleich mit Plan C anfangen?

Nein, wir brauchen einen neuen Plan!

He! Wir sind nicht allein!



Oh, oh! Gefällt mir aber gar nicht, wie die aussehen!

Und sie wollen Meti!

Zuerst einmal gilt es herauszufinden, welcher von denen überhaupt der Außerirdische ist!

Hmm! Irgendwie sehen die alle so aus, als seien sie nicht von dieser Welt!

Ja, das Problem hat man häufig mit den Erdlingen!

Stimmt!









Und so huschen der kleine Meteor und seine Beschützer hinaus in die Nacht!

Helme auf!
Und vergesst die Schutzbrillen nicht!

Wir müssen auf jede mögliche Gegenreaktion vorbereitet sein!

Nichts wie weg hier!
Ich glaub, die wollen das Haus stürmen!

Ab unters Hermd mit Meti, 671! Man kann nie wissen, wem man über den Weg läuft!

Oh, gut, dass ich Sie treffe, Herr Duck!
Eine Frage... ich suche...

Nicht jetzt, Herr Düsentrieb! Wir, äh... haben eine Verabredung!

Eine Verabredung mit wem oder was?
Wo laufen wir eigentlich hin?

Zu unserem Versteck! Wo uns die Bullen nicht finden, treiben uns Außerirdische auch nicht auf!

Bis jetzt hat sich der Unterschlupf bewährt!







Eine harte Zeit des Wartens beginnt. Jeder klammert sich an das, was ihm Kraft zum Durchhalten gibt...





Gebt uns... autsch...
sofort den Außer...
aua... irdischen!

Ich denk
nicht dran!



REMPER!

Grmpf! Na
warte!



**KLOPF!
KLOPF!**

!!!!!!



Hört sich
ziemlich
handfest an!

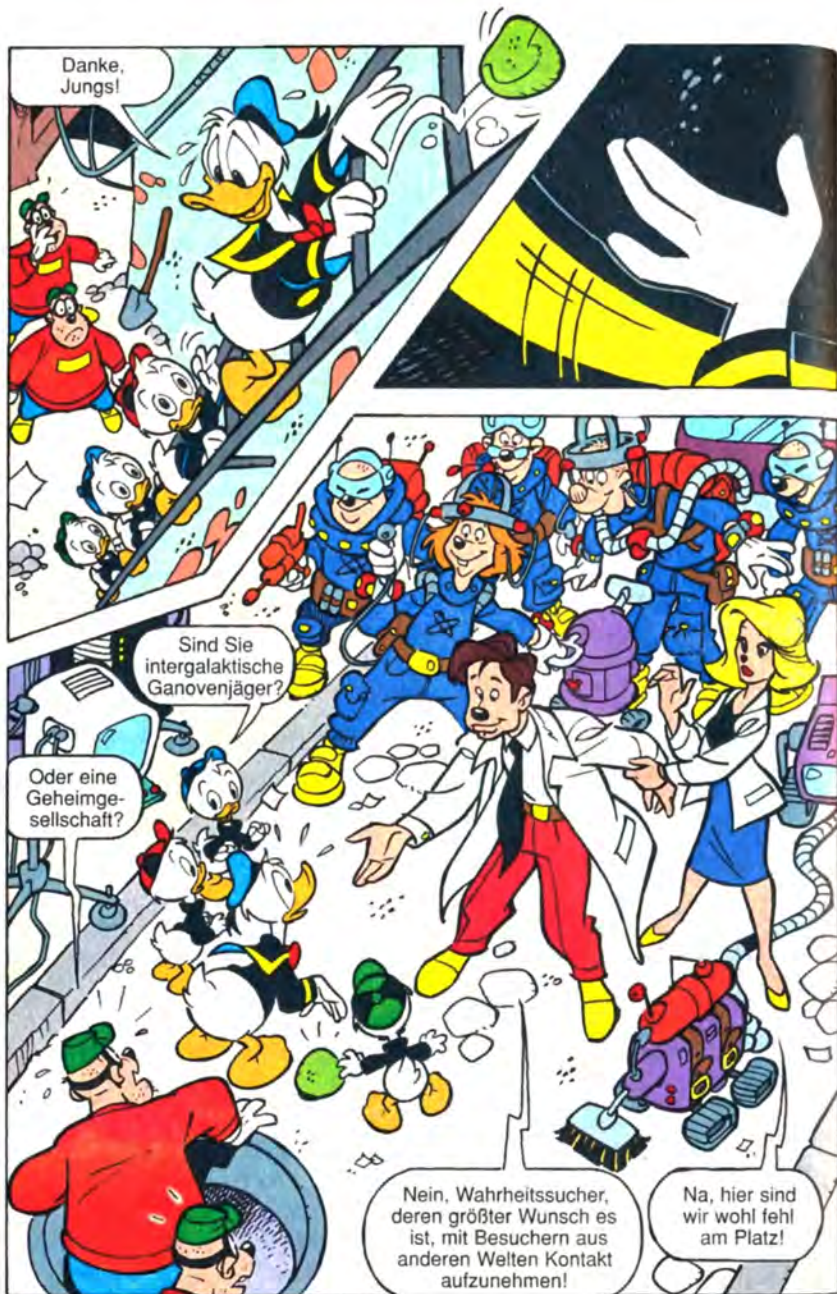
HÄMMER!

Das sind
sie!



Die sind womöglich
noch rücksichtsloser
und gemeiner als wir!











Die Jungs haben mir erzählt, wie gut Sie sich mit, äh... wie nennen Sie ihn... „Meti“ verstehen!
So nah bin ich ihm nie gekommen!

Wie? Was meinen Sie?

Ich meine, für mich hat Meti nur einen Zweck erfüllt!
Mir war nie klar, dass er zu wirklich tiefen Gefühlen fähig ist, und sogar...

...zu einer echten Freundschaft! Das muss er also von Ihnen gelernt haben! Respekt, Herr Duck, da haben Sie wahrhaft Großes vollbracht!

Was für eine herrliche Zukunft! Alle werden gut Freund sein mit den Möbeln, dem Gemüse im Kühlschrank...

Sparen Sie sich's für später!
Er hört Sie nicht!

So...

Danke für alles, Herr Duck! Komm jetzt, Meti! Es wird Zeit, dass wir nach Hause gehen!

Sei lieb, Meti, und geh mit dem Herrn Ingenieur! Ich besuch dich auch bald!

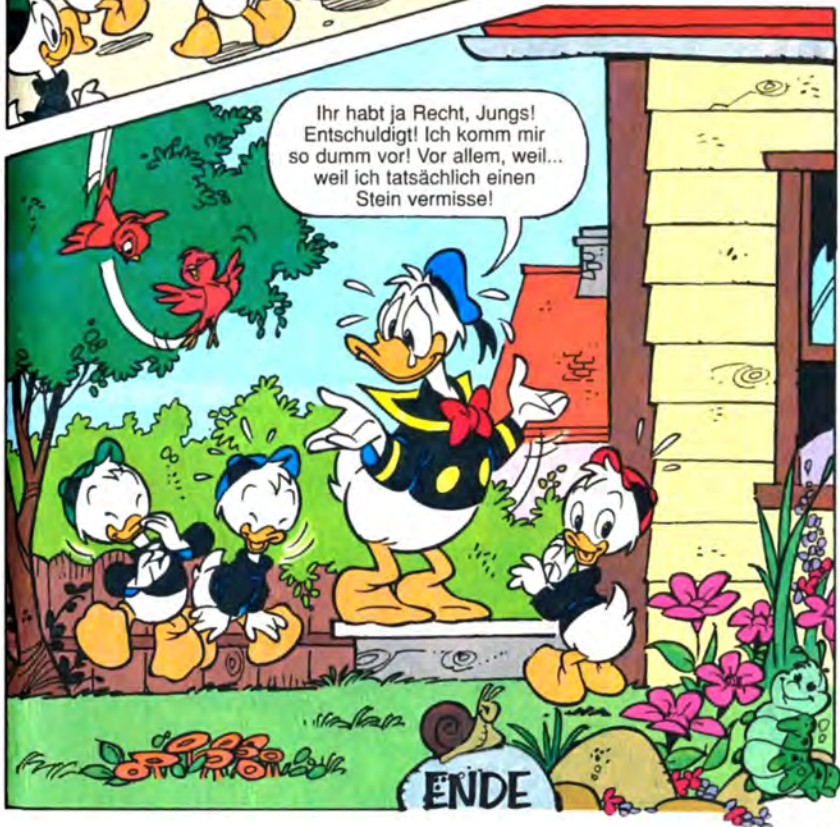


Du hast einen Freund fürs Leben gefunden, Onkel Donald! Und was sagt uns das?

Dass du eben doch gemocht wirst! Von Meti, von uns, von Herrn Düsentrieb...



Daran solltest du denken, wenn du wieder mal das Gefühl hast, dass dich die ganze Welt nicht leiden kann!



Ihr habt ja Recht, Jungs! Entschuldigt! Ich komm mir so dumm vor! Vor allem, weil... weil ich tatsächlich einen Stein vermisste!

ENDE

DIE GELDSPEICHER- PYRAMIDE

WALT DISNEY'S

Eine Pyramide wie im alten Ägypten, und das mitten in Entenhausen? Kann das denn wahr sein?

O doch, es ist wahr! Wie aber kommt so ein Bauwerk in diese Stadt?

Beginnen wir am Anfang: Fähnlein Fieselschweif befindet sich auf Patrouille...

Kurs Südwest halten!
Vorwärts!



Romano Scarpa (Story und Zeichnungen)

















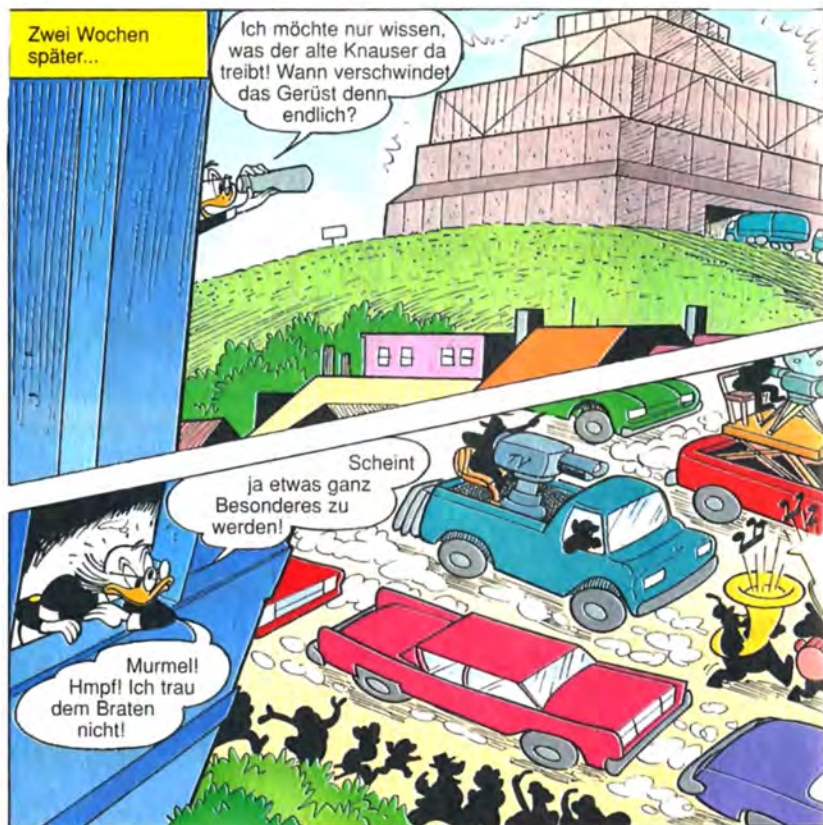


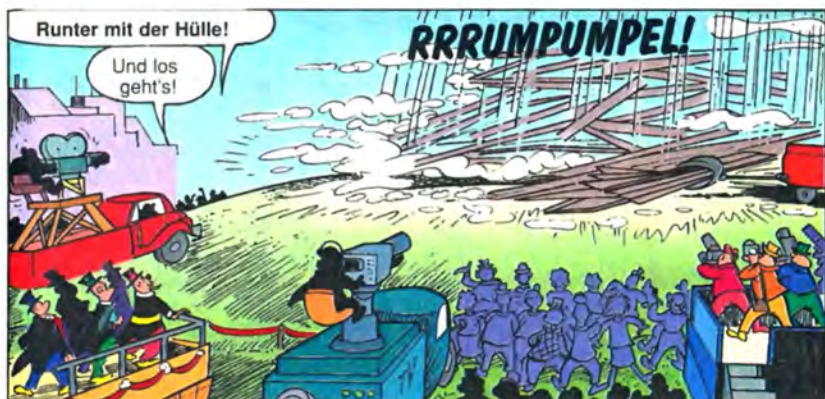




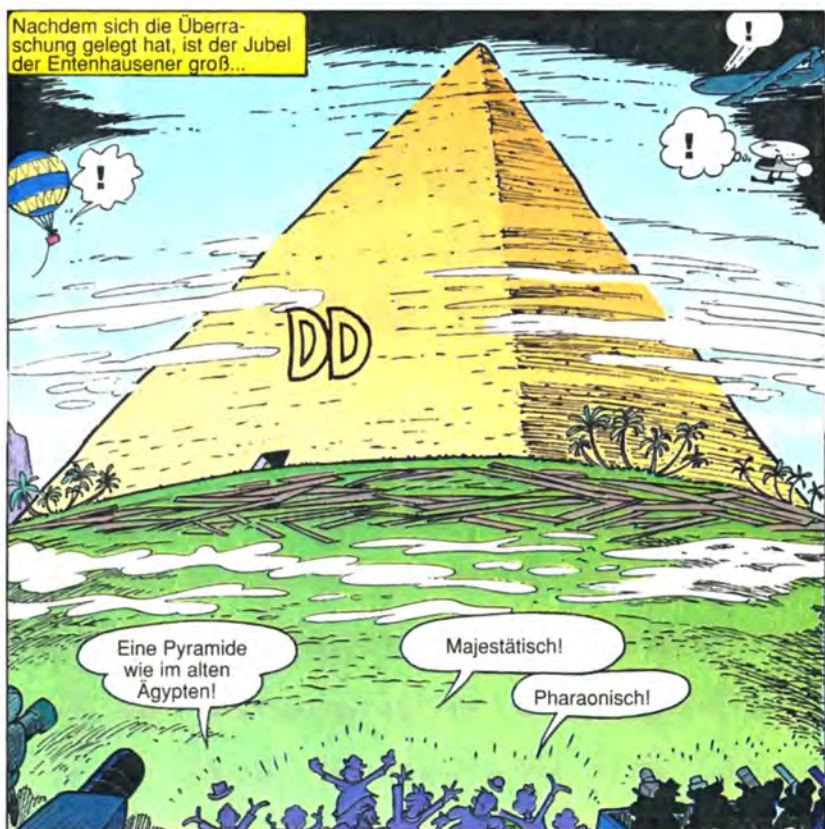








Nachdem sich die Überraschung gelegt hat, ist der Jubel der Entenhausener groß...





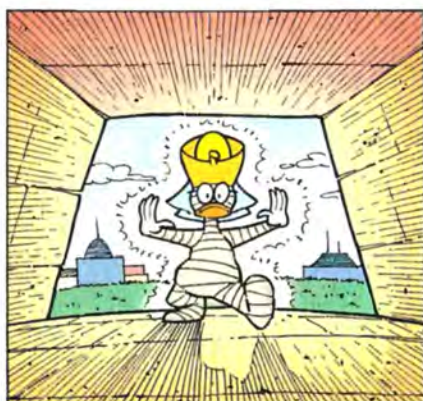


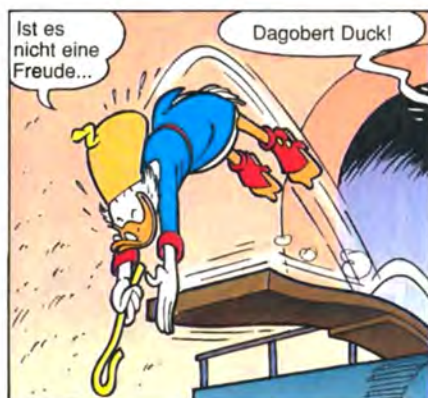






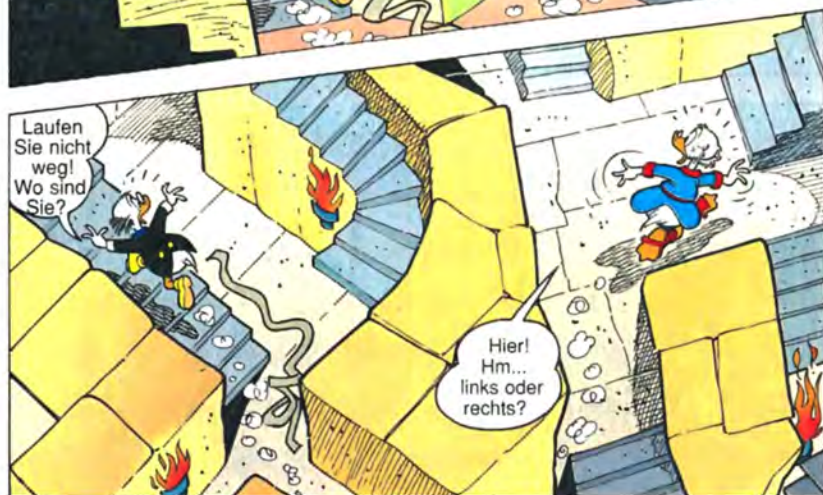


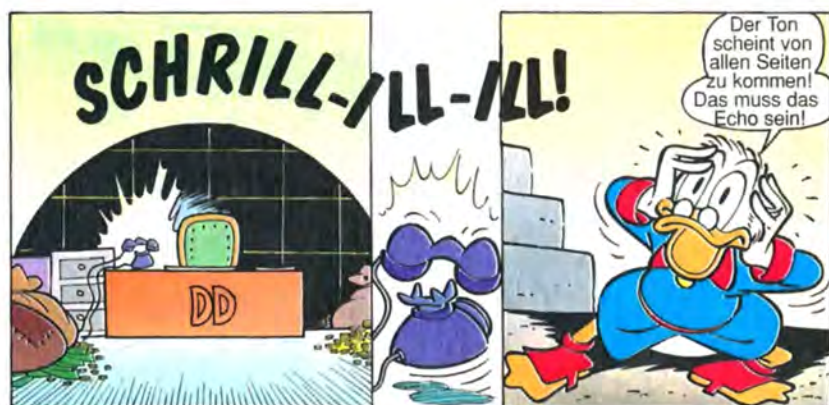






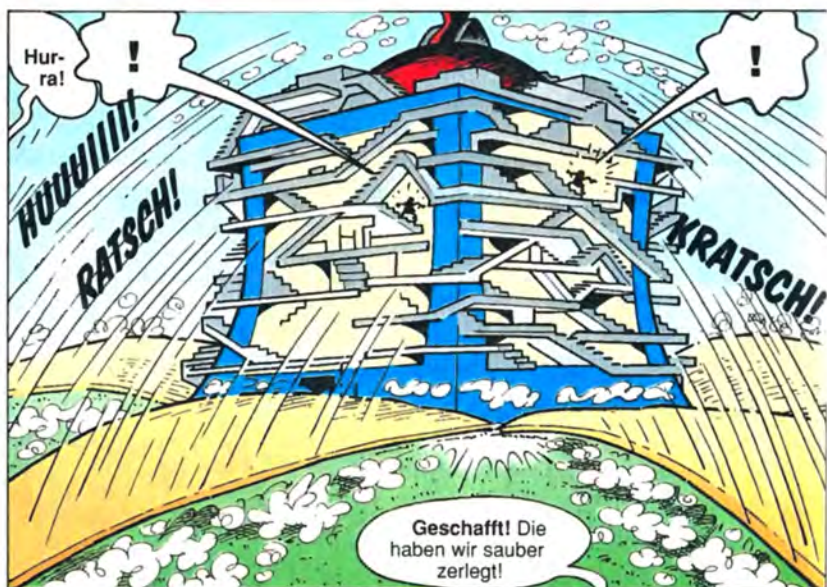














ENDE

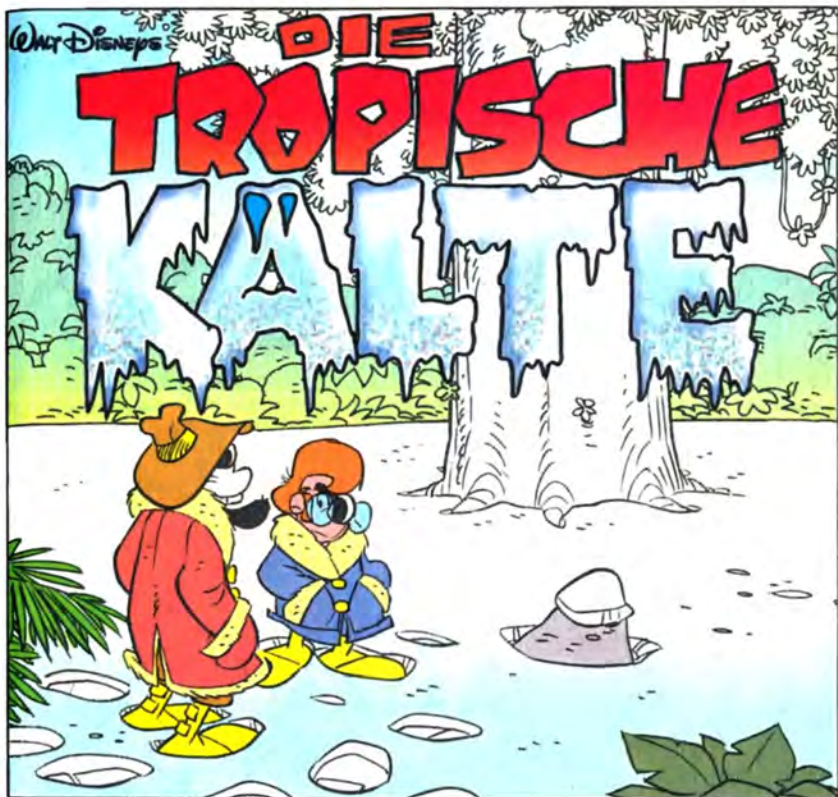
VORGESCHICHTE



Giorgio Figus (Story), Silvio Camboni (Zeichnungen)



















Wenige Tage später
näherl man sich
bereits dem Ziel...

TUCKER! SPOTZ! DRÖÖHN!

Diese Kiste muss so
was wie das achte Welt-
wunder sein! Es ist ein
Wunder, dass sie
noch fliegt!



KLAPPER! SPOTZ! DRÖÖHN!

















...in eine entschieden
weniger einladende
Winterwelt...

Unglaublich!

Unser Freund
Feinbein hat wirklich
nicht übertrieben!

Die Tierwelt
scheint sich bereits an
die Kälte angepasst
zu haben!

Ja!

Das ist das Merkwürdigste, was ich
in meiner langen Laufbahn je
gesehen habe!

Kein Wunder, bei Ihrer
traurigen Karriere!
Ideen, Krantz?

Vielleicht die lokal
begrenzte Auswirkung eines
Meteoriteneinschlags?

Auch ein
Gedanke, aber
sicher ein falscher!
Man würde es
am Gelände
sehen!











Und so...





Doch als die
Bonbons zur
Neige gehen...

Den hab ich im
Handumdrehen
wieder eingeholt!



Schnaub!

REMPEL!



Heda! Gehen Sie mir
gefälligst vom Leib!

Wer hakelt denn
hier, Sie Hänfling?

Vorsicht!
Die Kurve!

Welche
Kurv...



...eeaaaah!

WITSCH!



Autsch!

Uffa!

KLONK! KLONK!















Deshalb...

Respekt, Krantz!
Sie können ja laufen
wie ein Wiesel!

Wenn's... keuch...
drauf ankommt...
schnauf... immer!



Ich fürchte, wir
werden uns eine Weile
verstecken müssen!

Äh, ja! Bis die Wut
der Eingeborenen
etwas abgekühlt
ist!



Apropos... wir sorgen
besser dafür, dass
das Feuer nicht
ausgeht!



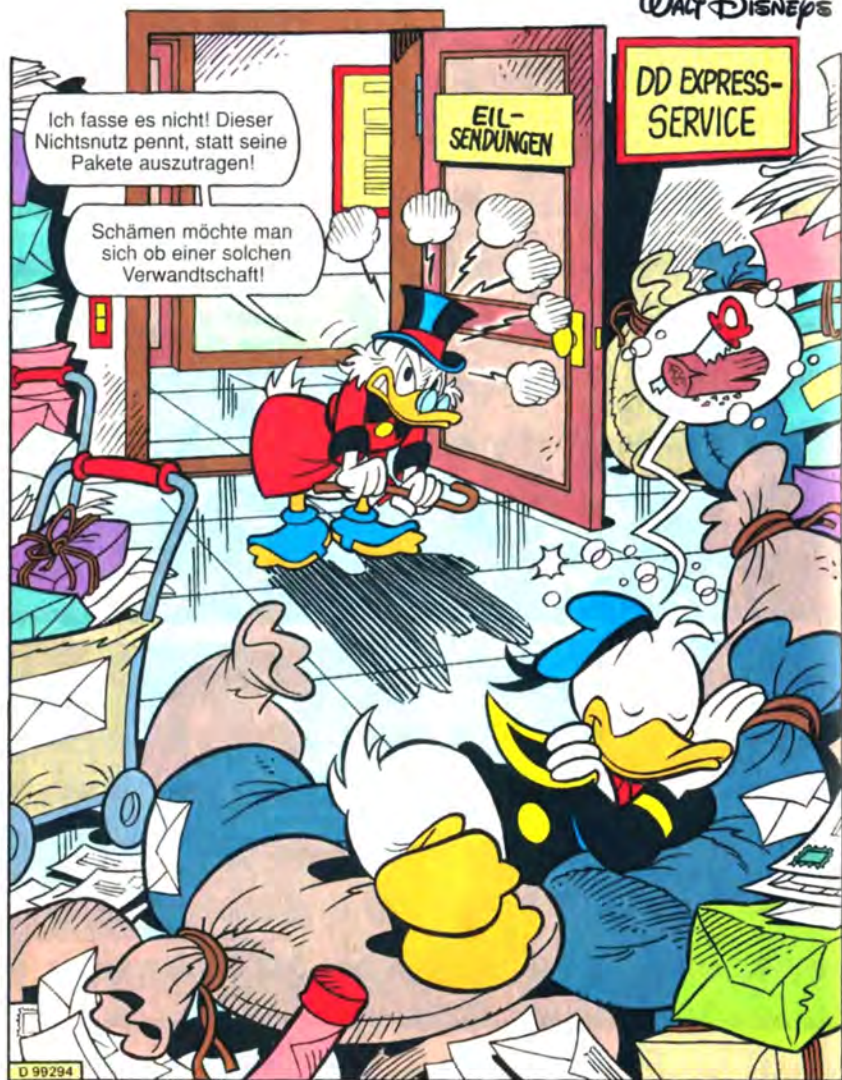
Da bin ich ausnahms-
weise Ihrer Meinung!
Fürs Erste...

...hab ich die Nase
nämlich gestrichen
voll von Kälte!

ENDE

EXPRESS ZUM SÜDPOL

WALT DISNEY'S





Am nächsten Tag...

Du grüne Neune! Was ist denn da los?



Warum rennen deine sämtlichen Zusteller wie von wilden Furien gehetzt davon, Onkel Dagobert?

Wegen diesem Päckchen!



Einen derart schwierigen Zustellauftrag hatte ich noch nie! Zielort ist eine Forschungsstation direkt am Südpol!

Und wie immer innerhalb von 24 Stunden?



Natürlich! Die Einhaltung dieser Frist ist die Basis meines Erfolges! Allerdings ist das in diesem Fall nahezu unmöglich...

Von wegen!



Schließlich hab ich dir gestern ein Versprechen gegeben, und was ein Donald Duck verspricht, das hält er auch! Bis morgen, Onkelchen!



Und so...

Hab ich auch alles? Kompass,
lange Unterhosen, Felljacke... ach ja,
und natürlich das Päckchen!



Und auf
geht's!



Später...





Die Zeit vergeht
wie im Flug...

Ah, es wird langsam Tag!
Jetzt kann's nicht mehr lange
dauern, bis ich am Ziel bin!



Und das Beste ist, dass der Sturm ausgeblieben ist! Da hat sich der alte Knabe...



FAUCH!

...schwer geirrt! Oder etwa
doch nicht? Waaaaah!



Das gibt's doch nicht! Die Tragflächen
sind plötzlich total vereist! Da bleibt
mir nur noch eine...



...Notlandung!





Wenig
später...

Man sieht kaum die Hand vor den Augen!
Als hätte der Sturm noch mal zugelegt!

Egal, gleich ist's
überstanden! Ich muss
jeden Moment da sein!



Wer sagt's denn... he,
das ist ja Metall!

KLONK!

Ein Bullauge, Flügel... mir
schwant Schreckliches!



Das ist mein
Flugzeug! Ich muss
im Kreis ge-
gangen sein!





Jedoch...

















Bitte, bedien dich!

So möge denn unser Festmahl beginnen!



Alles, was recht ist, aber so gut hat's mir lange nicht geschmeckt!

Wenn du mehr magst... es ist noch genug da!



Und die Begleitmusik ist auch nicht übel, hehe!



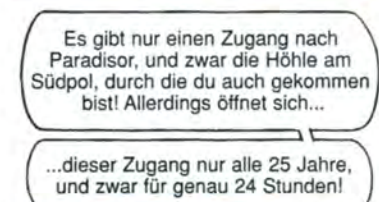
Ich muss zugeben, Königin Platana, Ihr wisst, wie man einen Gast verwöhnt!

Danke! Deshalb ist es schade, dass wir nur so selten Besuch bekommen!



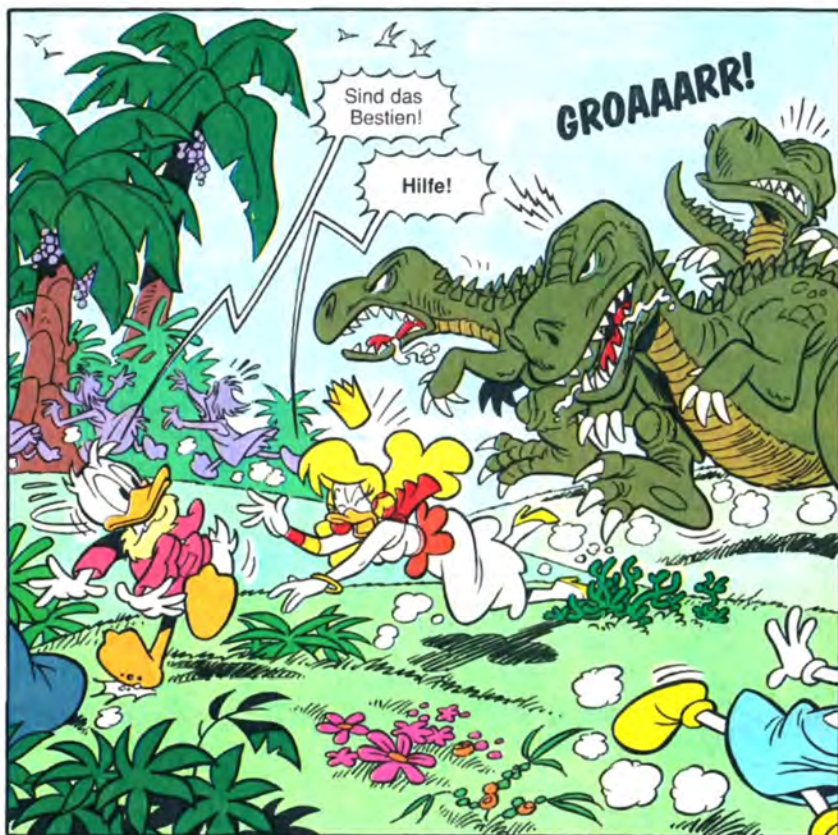
Um genau zu sein, du bist erst der Zweite! Bisher hat sich nur Frieder Freudenberg zu uns verirrt!

Hallöchen, Kumpel! Schön, mal wieder ein Gesicht aus der Oberwelt zu sehen!















Später...

Dieser Fremde hier mit Namen Donald hat uns für alle Zeit von den schrecklichen Menschenfressern befreit!

Deshalb verführe ich, dass er ab heute als König von Paradisor an meiner Seite regiert!



König von Paradisor... ich muss sagen, Kumpel, damit hast du das große Los gezogen! Gratuliere!

Ja, das klingt wundervoll!



Aber mein Paket ist immer noch nicht zugestellt!

Was?





So ein Angebot kannst du doch nicht ausschlagen!

Ich hab versprochen, das Päckchen auszutragen, und dieses Versprechen werde ich halten!



Aber danach bin ich frei! Sagen Sie, Frieder, wie lange steht das Tor noch offen?

Na ja, höchstens noch ein paar Stunden!



Wenn der Sturm inzwischen vorbei ist, könnte ich's schaffen! Ich werd mich jedenfalls beeilen!



Und versucht nicht, mich von meinem Entschluss abzubringen! Ich muss es einfach tun!



Daher...

Viel Glück, Donald! Von ganzem Herzen hoffe ich, dass wir uns wiedersehen!

Ich auch, Platana, ich auch!











Doch das wird schwierig...

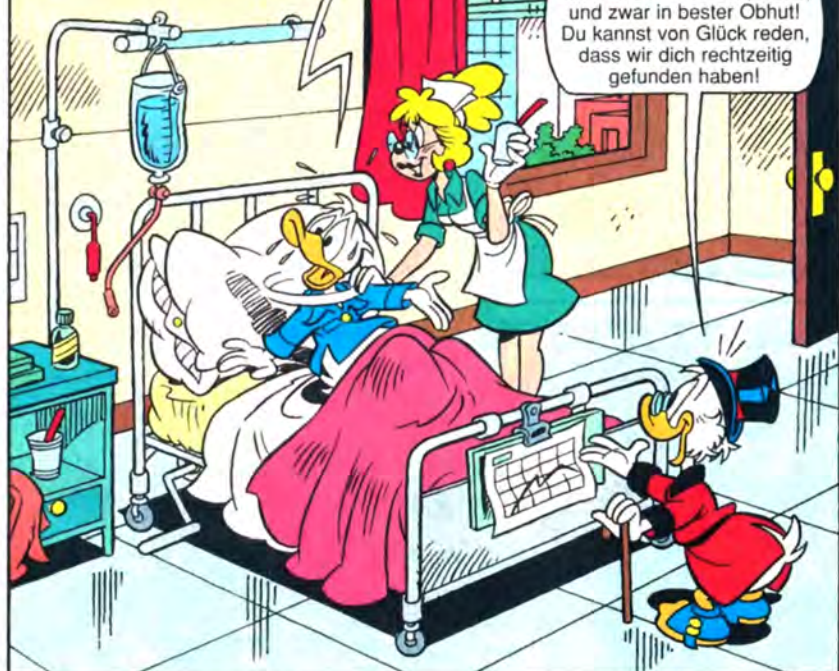




Viel, viel später...

Wo... wo bin ich hier?

Im Emil-Erpel-Krankenhaus in Entenhausen, Nefte, und zwar in bester Obhut! Du kannst von Glück reden, dass wir dich rechtzeitig gefunden haben!



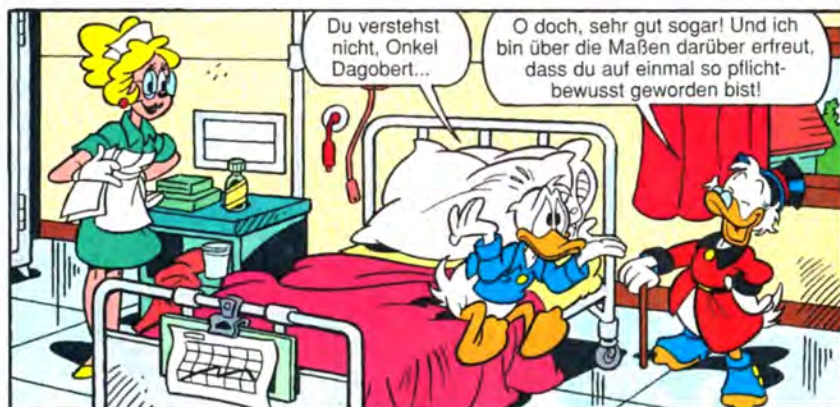
W-wie denn?

Durch diesen kleinen Peilsender, mit dem jedes meiner Päckchen versehen ist! Nach zwölf Stunden bekomme ich automatisch die Meldung, wo es sich befindet!

Doch nun erhol dich erst mal in aller Ruhe...

Nein! Ich muss doch zurück!







ENDE

Lustiges Taschenbuch Nr. 300 ab 25. Juni 2002 überall, wo es Zeitschriften gibt!



FEHLT DIR WAS?!

Alle Bände auf einen Blick

Kein Problem, bestell doch einfach!

- *-Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- *-Nr. 2 Das ewige Feuer
- *-Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *-Nr. 4 In geheimer Mission
- *-Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *-Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *-Nr. 7 Auf der Suche nach dem Fullhorn
- *-Nr. 8 Der fliegende Schotte
- *-Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *-Nr. 10 Aladins Grotte
- *-Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *-Nr. 12 Die grünen Steine der Gopas-Gopas
- *-Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- *-Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- *-Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- *-Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *-Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *-Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- *-Nr. 19 Das falsche Gold
- *-Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *-Nr. 21 Das Goldelixir
- *-Nr. 22 Der alte Pirat
- *-Nr. 23 In Kaiser Dagoberts Diensten
- *-Nr. 24 Die Platinquelle
- *-Nr. 25 Der Zebrediamant
- *-Nr. 26 Der wildgewordene Doppelgänger
- *-Nr. 27 Beim König der Meere
- *-Nr. 28 Die Kantennampore
- *-Nr. 29 Das kostbare Korallenkönigstuh
- *-Nr. 30 Die Gelbfußindianer
- *-Nr. 31 Die rigorose Räumungsklage
- *-Nr. 32 Villa zu vermieten!
- *-Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- *-Nr. 34 Der Mann im Mond
- *-Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- *-Nr. 36 Der rasende Kurier
- *-Nr. 37 Ein harter Kampf
- *-Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- *-Nr. 39 Der Hexenblitzableiter
- *-Nr. 40 Der Kampf des großen Khan
- *-Nr. 41 Jetzt kommt Phantomias!
- *-Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- *-Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- *-Nr. 44 Phantomias ist wieder da!
- *-Nr. 45 Die Weltraum-Kur
- *-Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges

- *-Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- *-Nr. 48 Der rote Drache
- *-Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- *-Nr. 50 Das verfluchte Elixier
- *-Nr. 51 König Drachoberts Dukaten
- *-Nr. 52 In geheimer Mission
- *-Nr. 53 Die Bombastium-Expedition
- *-Nr. 54 Die grüne Sphinx
- *-Nr. 55 Der Löwenbändiger
- *-Nr. 56 Atlantis in Gefahr
- *-Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
- *-Nr. 58 Donald, Prinz von Duckenmark
- *-Nr. 59 Die Zauberschuhe
- *-Nr. 60 Bei den Nachtwandler-Indianern
- *-Nr. 61 Unternehmen Kürbisan
- *-Nr. 62 Das doppelte Geheimnis des Schwarzen Phantoms
- *-Nr. 63 Der Zauberrubin
- *-Nr. 64 Düsternis unter Verdacht
- *-Nr. 65 Der schurkische Magnetofix
- *-Nr. 66 Kampf um die Reistafel
- *-Nr. 67 Auf den Spuren der Indianer
- *-Nr. 68 Die Watschenkappe von Oja
- *-Nr. 69 Der Südsee-Yeti
- *-Nr. 70 Helden des Weltraums
- *-Nr. 71 Abenteuer in Tabu-Tabu
- *-Nr. 72 Der Geist aus der Ming-Vase
- *-Nr. 73 Das falsche Gespenst
- *-Nr. 74 Linsen aus Babylonien
- *-Nr. 75 Phantomias greift durch
- *-Nr. 76 Die Krallen der Kali
- *-Nr. 77 Agent QQ7
- *-Nr. 78 Gefährliche Versteckspiele
- *-Nr. 79 Gnadenlose Gegner
- *-Nr. 80 Ärger mit den Vorfahren
- *-Nr. 81 Der Kampf ums Gold
- *-Nr. 82 Das erste Fußballspiel der Welt
- *-Nr. 83 Phantomias und die Schwarze Maske
- *-Nr. 84 Der Autoklau geht um
- *-Nr. 85 Der Zauberbwald
- *-Nr. 86 Ein gefährlicher Auftrag
- *-Nr. 87 Das grüne Feuer
- *-Nr. 88 Der Schwarze Korsar
- *-Nr. 89 Onkel Dagobert hoch drei
- *-Nr. 90 Mondbasis in Gefahr!
- *-Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- *-Nr. 92 Donalds bunte Welt
- *-Nr. 93 Die Macht des Goldes
- *-Nr. 94 Micky groß in Form
- *-Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt

- Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- Nr. 97 Olympisches Allerlei
- Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld

*-Nr. 100 JUBILÄUMS-AUSGABE

- *-Nr. 101 Donald setzt sich durch
- *-Nr. 102 Hut ab vor Phantomias!
- *-Nr. 103 Südseeträume
- *-Nr. 104 Der magische Zylinder
- *-Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- *-Nr. 106 Der Tüpfelwal
- *-Nr. 107 Der makabre Magier
- *-Nr. 108 Künstlerpech
- *-Nr. 109 Das Lied der Prärie
- *-Nr. 110 Gittas Zauberkünste
- *-Nr. 111 Das Zaubermesser
- *-Nr. 112 Goofy Holmes
- *-Nr. 113 Die Goldsonde
- *-Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- *-Nr. 115 Millionen mit Melonen
- *-Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- *-Nr. 117 Die Ducks ... vom Winde verweht
- *-Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring
- *-Nr. 119 Im Lande Liliput
- *-Nr. 120 Die Lichterkrone
- *-Nr. 121 Der vorgessene Schrein
- *-Nr. 122 Krieg und Frieden
- *-Nr. 123 Christoph Kolumbus
- *-Nr. 124 Das gläserne Schwert
- *-Nr. 125 Entführt!
- *-Nr. 126 Eine tolle Erfindung
- *-Nr. 127 Die Bergung der Gigantik
- *-Nr. 128 Der Duft des Geldes
- *-Nr. 129 Der Golfstrom
- *-Nr. 130 Olympisches Fieber
- *-Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- *-Nr. 132 Im Reich der Sterne
- *-Nr. 133 Attila der Hunnenkönig
- *-Nr. 134 Der schwebende Geldspeicher
- *-Nr. 135 Kampf um den Mondsand
- *-Nr. 136 Heißes Gold
- *-Nr. 137 Das glühende Faß
- *-Nr. 138 Ein aufdringlicher Begleiter



Ab nach Entenhausen!

DA LACHT DAS SAMMLERHERZ!



- *-Nr.139 Invasion der Robot-Eulen
- *-Nr.140 Der ewige Zweite...
- *-Nr.141 Der Tiger von Masalia
- *-Nr.142 Goldene Träume
- *-Nr.143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- *-Nr.144 Der Geist des Mandarins
- *-Nr.145 Das Tolernmonster!
- *-Nr.146 Sportlich, sportlich...
- *-Nr.147 Das geheimnisvolle Geisterhaus
- *-Nr.148 Der magische Ring
- *-Nr.149 Phantomas und das Indianerland
- *-Nr.150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.151 Der Dimensions-Sprung
- Nr.152 Der Unglücksbringer
- Nr.153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr.154 Phantomas und die Dünnli-Diät
- Nr.155 Abenteuer im Regenwald
- Nr.156 Antike Geschäfte
- Nr.157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr.158 Der indische Tempel
- Nr.159 Das Geheimnis von Paris
- Nr.160 Der wahre Pioniergeist
- Nr.161 Der Hexentoler
- Nr.162 Der goldene Totempfehl
- Nr.163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr.164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr.165 Der dreizähne Drache
- Nr.166 Auf König Midas' Spuren
- Nr.167 Die Sieben Weltwunder
- Nr.168 Kampf der Galaxien
- Nr.169 Die schwimmende Insel
- Nr.170 Eine Braut zuviel
- Nr.171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr.172 25 TOLLE JAHRE
- Nr.173 GRRR!
- Nr.174 Olympia in Entenhausen
- Nr.175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr.177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr.178 Der verhinderte Entdecker
- Nr.179 Die neue Statue
- Nr.180 Die rätselhaften Zwillingssvölker
- Nr.181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr.182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr.183 Die Zauberglocke
- Nr.184 Eine fantastische Reise
- Nr.185 Das Wunderpferd
- Nr.186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr.187 Der Held der Pharaonen
- Nr.188 Die Perle der Südsee
- Nr.189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr.190 Prallball im Weltall
- Nr.191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr.192 Der Wüstenwurm
- Nr.193 Der Gelbe Baron und sein

- Elastilon
- Nr.194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr.195 Der Wildbach-Marathon
- Nr.196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr.197 Drachengold
- Nr.198 Das grüne Gewissen
- Nr.199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr.200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.201 Das Hexenlicht
- Nr.202 Ein wahrer Held
- Nr.203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr.204 Der Palast des Dagomesch
- Nr.205 Die Adelsprüfung
- Nr.206 Im Indianerland
- Nr.207 Der Prügelknabe
- Nr.208 Die Wächter der Zeit
- Nr.209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr.210 Eine tolle Entdeckung
- Nr.211 Der Glücksstern
- Nr.212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr.213 Die Verlorene Welt
- Nr.214 Der Dieb von Bagdad
- Nr.215 Donleon der Schreckliche
- Nr.216 Der doppelte Dagobert
- Nr.217 Die Formel des Reichtums
- Nr.218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr.219 Der Zaubers-Zylinder
- Nr.220 Das Geheimnis des 313
- Nr.221 Das Buch der Wünsche
- Nr.222 Der erste Held von Olympia
- Nr.223 Die Zeitwanne
- Nr.224 Schwabende Schurken
- Nr.225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.226 Der Geist aus der Kanne
- Nr.227 Scherben bringen Glück
- Nr.228 Der Goldene Preis
- Nr.229 Der Gangsterschatz
- Nr.230 30 Jahre LTB
- Nr.231 Phantomas und die Zauberer
- Nr.232 Das Stimm-Wunder
- Nr.233 Zeit ist Geld!
- Nr.234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
- Nr.235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr.236 50 Jahre Onkel Dagobert
- Nr.237 Im Land der Saurier
- Nr.238 Phantomas enttarnt?
- Nr.239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track
- Nr.240 Die glorreiche Gänse-Garde
- Nr.241 Achtung, Aufnahme!
- Nr.242 Wettlauf der Erben
- Nr.243 Heiße Tage in Afrika
- Nr.244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr.245 Der Regenmacher
- Nr.246 Falsches Spiel mit Phantomas
- Nr.247 Donald, der Ballzauberer
- Nr.248 Gefangen im Fürchtelstorf

- Nr.249 Der verrückte Professor
- Nr.250 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.251 Schatzsuche im Eis
- Nr.252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!
- Nr.253 Das große Wagenrennen
- Nr.254 Geschäfte in Transsylvanien
- Nr.255 Donald in Aktion
- Nr.256 Die Vulkaninsel
- Nr.257 Der Zauberer von Hokopoko
- Nr.258 Der Waldgeist
- Nr.259 Die große Flut
- Nr.260 Der Alptraum-Abwasch
- Nr.261 Donald Duck – King of Comics
- Nr.262 Dämonische Doppelgänger
- Nr.263 Eine irrwitzige Irrfahrt
- Nr.264 30 Jahre Phantomas
- Nr.265 Kennfahrer wider Willen
- Nr.266 Ferien am Südpol
- Nr.267 Ab ins Jahr 2000!
- Nr.268 Jetzt schlägt's 2000
- Nr.269 Die Lichtdiebe von Kristalon
- Nr.270 Der Niesende Geldsack
- Nr.271 Donald Donnerson auf großer Fahrt
- Nr.272 Die Wunderblume
- Nr.273 Kleine Sensationen
- Nr.274 Im Fußballfieber
- Nr.275 Das Nest im Weltraum
- Nr.276 Ein tolles Hobby
- Nr.277 Dabei sein ist alles!
- Nr.278 Der König der Tiefe
- Nr.279 Eine lästige Allergie
- Nr.280 Der Herr des Dschungels
- Nr.281 Gefangen in Darkmoor
- Nr.282 Am Anfang war das Eis
- Nr.283 Die geheimnisvolle Maske
- Nr.284 Ein verrücktes Pferderennen
- Nr.285 Die Suche nach dem Superkraut
- Nr.286 Unter Wölfen
- Nr.287 Kapit'n Wirrbarts Münze
- Nr.288 SUPERHELDEN IM DOPPELACK
- Nr.289 Vertauschte Rollen
- Nr.290 Die Monster vom Schlork
- Nr.291 In den Fängen der Mumie
- Nr.292 Sprung in die Zukunft
- Nr.293 100 JAHRE DISNEY
- Nr.294 Der Plattfuß aus den Wäldern
- Nr.295 Gefährliche Träume
- Nr.296 Die OMA schlägt zurück
- Nr.297 In den Klauen der Krokodone
- Nr.298 Der Ball ist rund!
- Nr.299 70 JAHRE SUPERSTAR

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

Bände mit Sondercover
(* Neuauflege mit neuem Titel.)

KEIN ESS PAPIER SONDERN DONALD



AT HIS BEST!
DIE BESTEN STORIES
DIE BESTEN ZEICHNER
ECHT HEFTIGER
COMIC-SPASS
JEDEN MONAT NEU

AB 14.5.2002



D: € 3,95

