

LTB
336

WALT
DISNEY

Lustiges Taschenbuch



Gefangen in
der Wüste

ENTERN!

Aufregende Abenteuer
auf hoher See!
Donald, Dagobert,
Micky und viele andere
aus Entenhausen im
Kampf mit den
Freibeutern der
Meere.
16 edle Episoden
auf mehr als
500 Seiten.

Lustiges
Taschenbuch
Spezial Nr. 15



Disney
Lustiges Taschenbuch
SPEZIAL

Ab 17. März
im Handel

WALT DISNEY

Gefangen in der Wüste



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

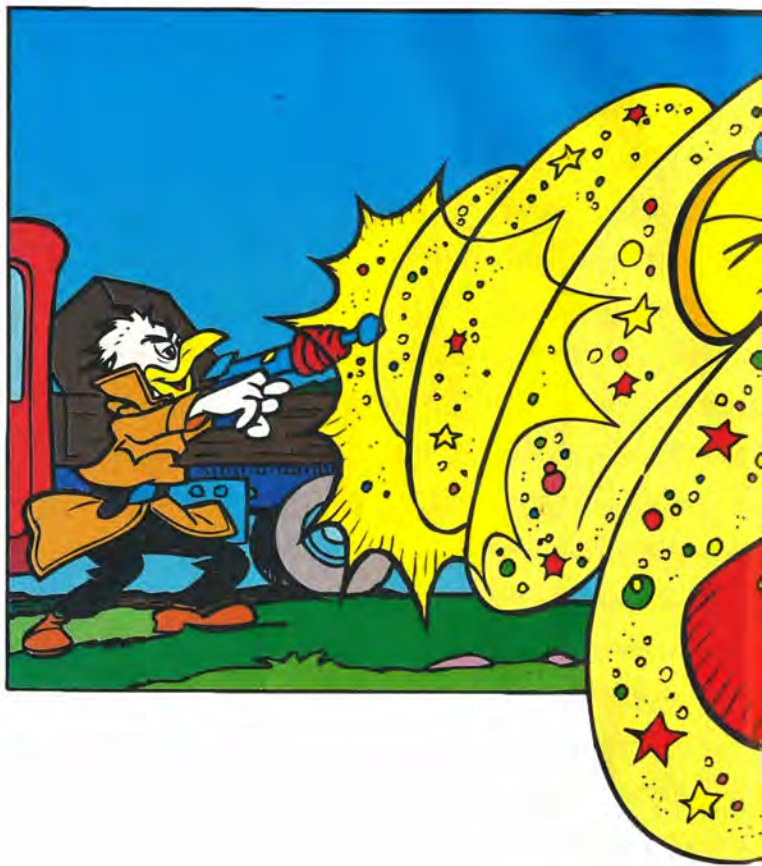
© Disney Enterprises, Inc. 2005

Walt Disney Lustiges Taschenbuch erscheint vierwöchentlich bei Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstraße 59, D-10179 Berlin. **Chefredakteur:** Peter Höpfner, Wallstraße 59, D-10179 Berlin. **Druck:** GGP Media GmbH, Karl-Marx-Straße 24, D-07381 Pößneck. **Anzeigenleitung (verantwortlich):** Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag GmbH, Raiffeisenstraße 13/1, D-70794 Filzderstadt. **Anzeigenverkauf** **Deutschland:** Andrea Kappel, Tel: 0711-70708-802/803. **Anzeigenverkauf Österreich:** Sylvia Beinhardt, Tel. & Fax: 01-470099. **Abo- und Leserservice Deutschland:** Lustiges Taschenbuch Leserservice 20080 Hamburg; Leserservicenummer: 01805 / 7005800 (0,12€/Minute), Fax: 01805 / 8618002 (0,12 €/Minute), E-mail: leserservice@ehapa.de. Abo-Jahrespreis: €49,40 für 13 Ausgaben. **Schweiz:** Lustiges Taschenbuch Leserservice, Postfach 6002, Luzern, Tel: 041/ 3292285, Fax: 041/ 3292204, E-mail: leserservice@ehapa.ch. Abo-Jahrespreis: SFR 92.00 für 13 Ausgaben. **Österreich:** Lustiges Taschenbuch Leserservice, Postfach 5, 6960 Wolfurt, Tel: 0820 / 001087, Fax: 0820 / 001086, E-mail: leserservice@ehapa.at. Abo-Jahrespreis: €52,00 für 13 Ausgaben

ehapa

EGMONT

www.lustiges-taschenbuch.de



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 336





INHALT

Ein brennend heißes Abenteuer habe ich diesmal zu bestehen. Denn erstens muss ich mich in der Wüste gegen den trickreichen McTrygger durchsetzen und zweitens gerate ich auch noch in die Gefangenschaft von Priestern des Sonnengottes Aton. Von Onkel Dagobert erhalten Dussel und ich anschließend einen Auftrag, der all unser Können fordert. Wir sollen den Superschurken Mitras Monetopolos aus dem Verkehr ziehen... Könnt ihr euch vorstellen, dass Phantomias zusammen mit Opa Knack auf Verbrecherjagd geht? Dann werdet ihr nicht schlecht staunen, denn diesmal sind wir gemeinsam hinter einem üblen Burschen her. Und zu guter Letzt erzähle ich euch die Geschichte von einem sehr sympathischen Vorfahren. Er hieß Zampata Don, war der Held der Sierra Seco und liebte nichts so sehr wie das Gitarrenspiel und zwei galante Frauen.



COMICS

Gefangen in der Wüste
 Aufwach-Stress in Entenhausen
 Von Feinden umringt...
 Der Mond im Brunnen
 Mission Medusa
 Entenhausener Unterwelt-Spiele
 Zwei Herzen und ein Sender
 Hilfe vom Fachmann
 Die Schlappe mit dem Schlappen
 Zampata Dons Rückkehr

5
 40
 52
 83
 101
 131
 168
 188
 189
 220

Hey... Superpreise zu gewinnen!

Wir wollen das Lustige Taschenbuch noch besser machen. Dazu brauchen wir deine Hilfe! Als Dankeschön verlosen wir wieder tolle Gewinne!

Und so seid ihr dabei:
Rein ins Internet und ran
an die Fragen unter:

<http://LTB-Umfrage.ifad.de>

Los geht's!

Aktionsende:
21. April 2005

Ich freue mich schon auf ein baldiges
Wiedersehen!

Euer **DONALD-PHANTOMIAS**



WALT DISNEY

Gefangen in der Wüste

In einer
Wüste in
Nordafrika...

Da ist er! Der
Watt-am-Arun-
Schrein!

Jetzt werde
ich berühmt!

Träum nur
weiter, Duck!
Hehehe!

D 99031

Mark & Laura Shaw (Story), Pasquale (Zeichnungen)





























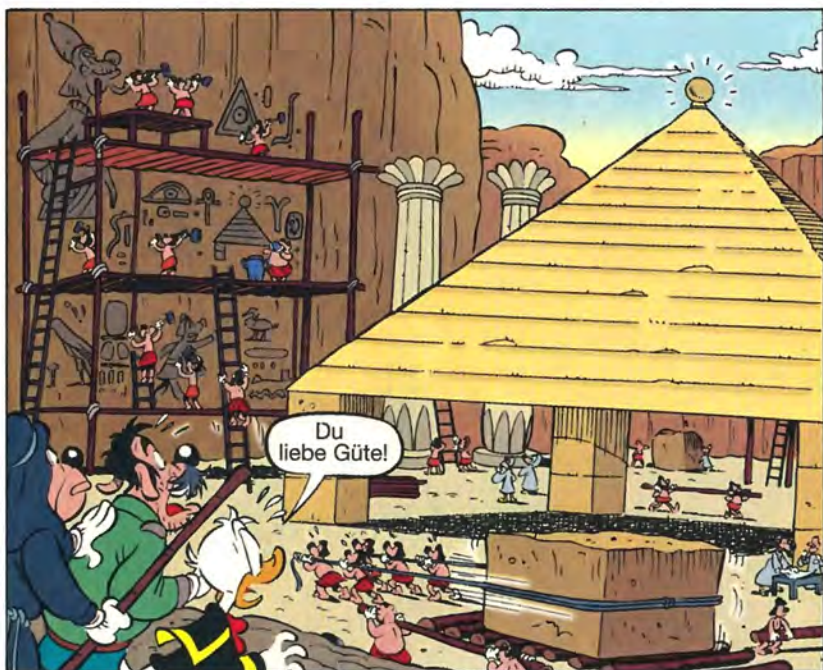




















Aton, die Sonne,
sinkt und alle
genießen den
Feierabend...



Alle außer...

Uff! Keuch!
Wunderbar!
Phänomenal!

Ha!



Gegen meine
Kunstwerke ist Ihr
Zeug doch
Kinderkram!

?



Ich arbeite nicht nur
nach Vorlage,
sondern auch nach
eigenen Ideen!



Und ich hab mich
sklavisch an die
Vorlage gehalten!

Ich habe sogar Sie
mit eingebaut! Sehen
Sie? Hähä!

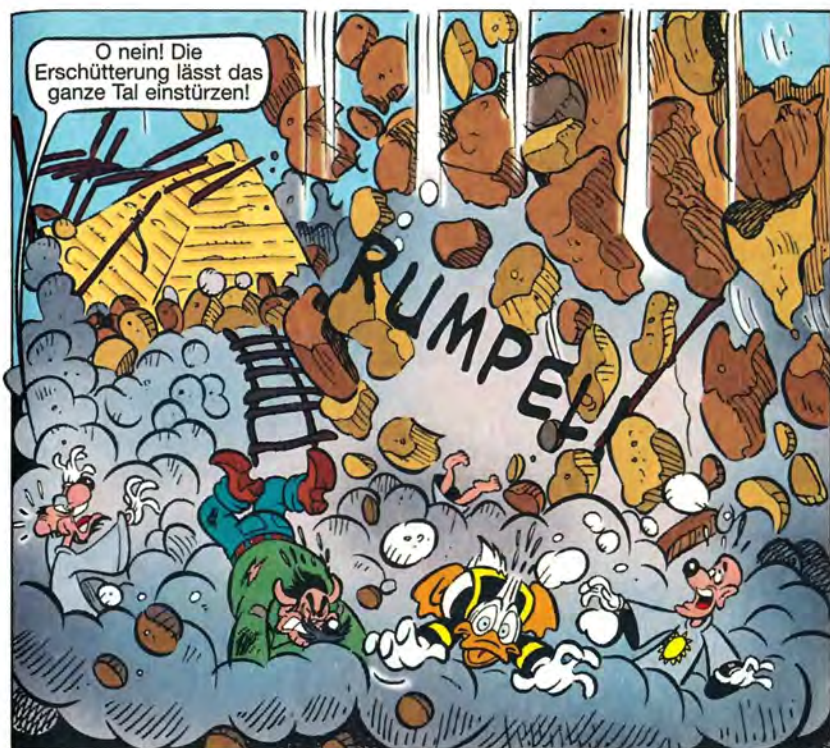




















Ein neuer Tag bricht an...



Geschäftig bereitet sich ganz Entenhausen darauf vor, ihn gebührend zu beginnen...



Bis auf einen...



Später...



Giustina Porcelli (Story), Enrico Faccini (Zeichnungen)



Aufwach-Stress in Entenhausen





Leicht gesagt,
aber schwer
einzulösen.
Das weiß auch
Donald, und
daher sitzt er
wie ein Häuf-
chen Elend
bei Herrn
Düsentrieb...



Am nächsten Morgen verrichtet daher ein neuer Wecker seinen Dienst! Einer, den Donald nicht mehr so einfach ausschalten kann...







Und da Donald wieder früh rausmuss...

Ich flehe Sie an, Herr Ingenieur!
Erfinden Sie bitte etwas
Schonenderes!



Schon geschehen. Sie werden
mit einem perfekten Frühstück
geweckt.

Großartige Idee!
Hehe!



Und wirklich –
als anderntags
der Morgen
dräut und der
Wecker
anschlagen
sollte...

Chrr...
schnupper... zzz!



Mjam, riecht das lecker!



Aah, das lass ich mir gefallen! Mit einer Tasse
heißer Schokolade beginnt man den Tag
doch wirklich gern!



Acht voll
saftige
Waffeln
und acht
große Tassen
Schokolade
später...

Jetzt bin ich schwer in Form.



Ich berste fast vor Energie.
Daisy wird Augen machen.



Aber...

Hmpf! Es hätte mich sehr
gewundert, wenn er auch
heute...



Nanu? Das klingt ja wie
Schnarchen!



Ach du liebe Güte!





Doch Donald wäre nicht Donald, wenn er jetzt aufgeben würde...

Ihre Idee ist schlicht genial,
Herr Ingenieur!

Außerdem haben Sie dann
einen Stein im Brett.



Die Aufzeichnung ist untergebracht
und nicht zu überhören.



Probe gefälltig?

Nicht nötig! Hihi!



Jetzt ist Schluss mit Verschlafen
und kaputten Uhren.



Und vor allem mit dem frühen
Aufstehen. Hehehe!



Und so...

TICK!
TACK! TICK!
TACK!

TICK!
TACK! TICK!
TACK!

Zzz!

Hallo, mein
süßes Mäuschen.

Du kannst ruhig noch ein
Stündchen schlummern.

Ach, wie
lieb.

Dein Donnilein wünscht dir einen
wunderschönen guten Morgen. Wir
sehen uns dann in ein paar
Stunden.

Reizend, dieser Wecker! Da
schlafe ich gern noch ein wenig!

ENDE

WALT DISNEY

Von Feinden

Dieser neue Radiosender
DUDEL 3 ist wirklich eine Wucht!
Je länger man ihn hört, desto
entspannter wird man!



D 2003-152

Goofy! Was ist denn?

Bibber! Ha-hast du
was gesagt, Micky?

Ja! Ich sagte, je
länger ich DUDEL 3
höre, desto lockerer
werde ich!

Und je länger ich
Zeitung lese, desto
ängstlicher werde
ich!



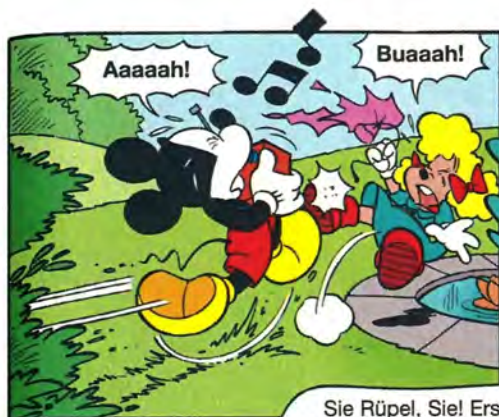
Don Markstein (Story), Joaquin (Zeichnungen)



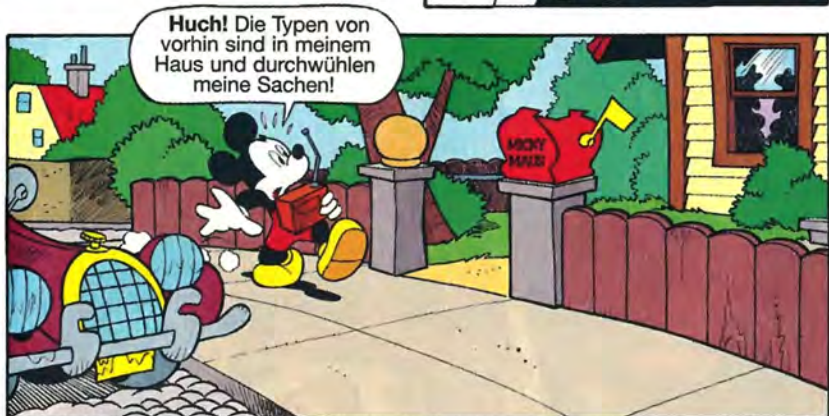
Aber andere Gauner sitzen wegen dir! Vielleicht solltest du dich vor denen fürchten!















Und was soll ich da machen? Sie sagen doch selbst, dass die beiden gerade wieder gegangen sind!

Ja, aber sie kommen bestimmt wieder zurück!



Möglich! Wissen Sie wenigstens, wer die beiden sind?



Nein! Helfen Sie mir nun oder nicht?

Wer wird denn gleich laut werden?
Hören Sie lieber
DUDEL 3!



Je länger Sie zuhören,
desto lockerer werden
Sie, glauben Sie mir!

He! Das hab ich
doch vorhin zu
Goofy gesagt!



Vielleicht kein übler Rat! Wenn man entspannt ist, kommt einem eher ein guter Gedanke!





Schon bald...

Industriestraße 113! Und der Wagen der Schurken steht vor der Tür! Trotzdem wird Inspektor Issel das wohl kaum genügen!



Ihr unfähigen Idioten!

He, das ist die Stimme von Professor Triplex!



Wie konntet ihr denn das Wichtigste vergessen?

Dann sind die anderen die Professoren Doublex und Ecks!

Na, hör mal!



Wir wollten es gerade besorgen, als du uns...

Da hättet ihr es längst haben müssen! Außerdem werdet ihr hier gebraucht!



Mann! Die haben ja einen riesigen Computer! Aber was wollen die drei nur von mir?

Wieso unbedingt sein Gehirn?

Und außer mir verfügt nur noch Micky Maus über ein so leistungsstarkes Gehirn, dass es Quadruplex mit genügend Energie versorgen kann!

Weil die Leistungsfähigkeit unseres Computers von der Qualität des Gehirns abhängt, das wir anschließen!

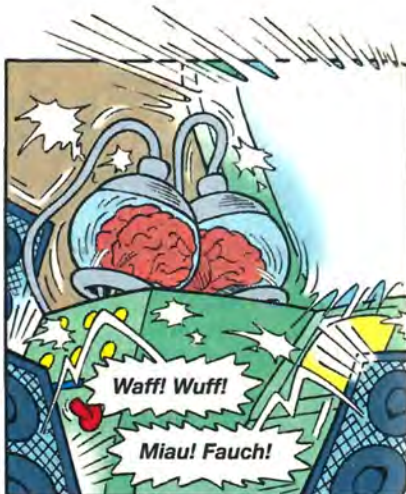
Aber ich könnte Quadruplex natürlich auch mit euren Hirnen füttern! Hehe!

Kreisch!

Abgesehen davon fände ich es sehr beruhigend, meinen Erzfeind auf unserer Seite zu wissen!

Das wollen sie also von mir!

Da er nichts ahnt, werdet ihr mir morgen sein völlig ahnungsloses Gehirn bringen, klar?



Grummel! Dieses elende Faultier!

Dann muss ich eben selbst versuchen, diesen verrückten Professors das Handwerk zu legen!



Aber zunächst sollte ich schleunigst das Weite suchen!



Puh, geschafft! Trotzdem wäre es beruhigender, wenn ich auf Issel zählen könnte!



Aber der hört ja lieber Radio, statt mir zu helfen...

Augenblick mal!



RASSEL! KLIRR!
RUMPEL!
SCHEPPER!

Ein Radiosender lullt Leute ein, während die drei Professoren einen Megacomputer bauen...

Ich wette, dass es da einen Zusammenhang gibt!

Und ich weiß auch, wer mir helfen kann, den zu finden!



Ist es möglich, über einen Radiosender das Verhalten von Leuten zu beeinflussen?

Tja, äh... ich glaube eher nicht!



Und was?

Es gab diesbezüglich mal eine heftige Meinungsverschiedenheit zwischen mir und einem Programmierer! Wie hieß er noch...

Worum ging es da?



Er hatte die aberwitzige Theorie, dass man mit einem Radiosender die Gehirne der Hörer, wie mit einem Computervirus, infizieren könne!



Ja! Hören Sie den etwa auch?

Sogar täglich! Er regt nämlich meinen Forscherdrang an!



Und genau das macht DUDEL 3!

Wie? Meinen Sie den neuen Musiksender?



Seither versuche ich, die Theorie zu beweisen, dass Marmeladenbrote stets auf der bestrichenen Seite landen!



Mit DUDEL 3 kann ich mich stundenlang darauf konzentrieren!



Man begibt sich
schleunigst zum
Sender...

Wie viele Leute
arbeiten hier?

Moment
mal,
Margot!

Drei! Mehr brauchen wir nicht,
weil unser Rund-um-die-Uhr-
Musikprogramm von einem
Computer überwacht und gesteuert
wird! Möchten Sie vielleicht unsere
Werbe-CD haben?



Gern! Und dieser Computer...

...wurde von BVB
programmiert! Die
Adresse lautet...



Wenn ich mit meiner Vermutung
richtig liege, ist es die
Industriestraße 113!



Oh! Da steht, ich darf
sie Ihnen nicht geben!

Hm, macht nichts! Da
steht sie ja! BVB...

Wie schon
gesagt, Margot...



...Ahornweg 39?









Aber gewirkt hat sie! Und zwar genau so, als hätte er Radio gehört!



Inspektor Issels Trägheit hat sich verstärkt und bei Doktor Zweistein der Forscherdrang! So wie es das Schwarze Phantom vorhin gesagt hat!



Also, während Goofy beim Picknick immer ängstlicher wurde, wurde ich immer entspannter! Aber kaum...

...hatte er mir Angst gemacht, geriet ich zusehends in Panik!



Das heißt, dass ich Issel nun endgültig abschreiben kann!



Na ja, dann knöpfe ich mir das Phantom eben allein vor!

Ich brauche nur noch einen Plan...



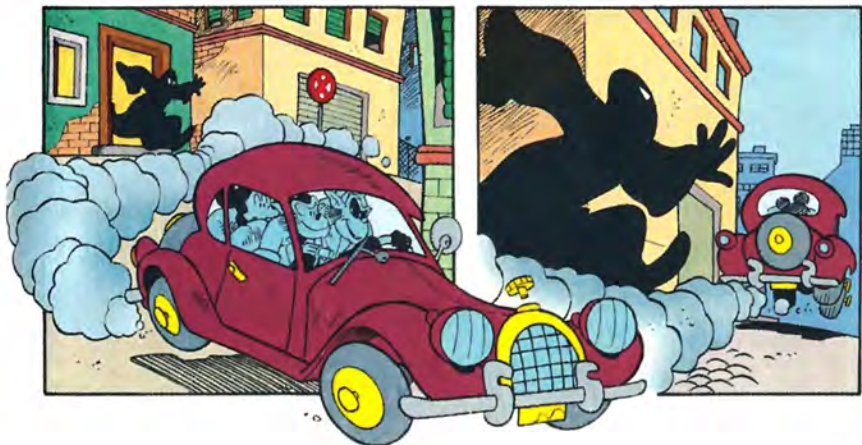
Das wird nicht mehr
nötig sein!



...und wussten, dass wir rasch
handeln müssen! Los, rein in
den Wagen!

Professor Ecks!
Aber ich dachte,
Sie wollten mir
erst morgen an
den Kragen!

Stimmt! Aber nach
dem Lärm vor unserem
Labor fanden wir Ihre
Fußspuren...











„Die Daten
sind auf den
Rechnern...“



Und das lässt
niemanden in
Entenhausen
unberührt...



Dann bleibt mir nur
noch die Rache!

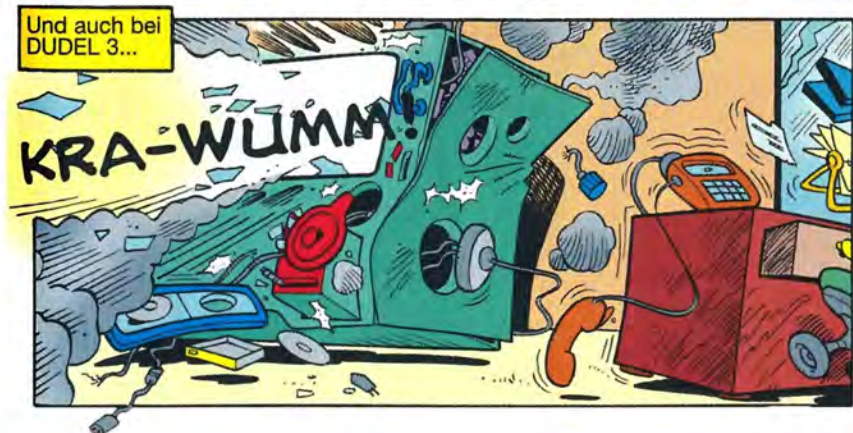
Gibbs!



Wer sind Sie?

Beomund von Bit!
Dieser Typ hat mich in
den Knast gebracht und
meine Software-Firma
übernommen!





Endlich sind
alle wieder
normal...

Ups! Was war denn mit
mir los?



Klasse!

Tag, Herr Maus!
Leider hat es ewig
gedauert, das
Türschloss zu
knacken!

So? Aber Sie...

Sie waren gerade
weggegangen, als mir
einfiel, wie viele Ganoven wir mit
Ihrer Hilfe hinter Schloss und
Riegel gebracht haben!

Ich hörte DUDEL 3, und plötzlich wurde mir klar, dass ich in Ihrem Fall eingreifen muss!



Diese Burschen hier parken nämlich im Halteverbot und der da ist tatsächlich bei Rot über die Ampel gelaufen!



Für Sie fällt mir sicher auch noch was ein!



Vorwärts marsch! Auf euch wartet eine geräumige Gefängniszelle!



Später...

...und so stellte sich heraus, dass ich meine Feinde wirklich hätte fürchten sollen!

Tust du's denn jetzt?



Die drei
Professoren und
das Schwarze
Phantom werden
gut bewacht!

Aber was ist mit
den anderen?



Uff! Du hast Recht! Ich sollte
wirklich auf Nummer sicher
gehen!



Und so...

Hm... Kater Karlo: okay!
Balduin Beutelschneider
ist da...

Das ist schon das dritte
Mal diese Woche!
Langsam nervt der
Schnüffler!



ENDE

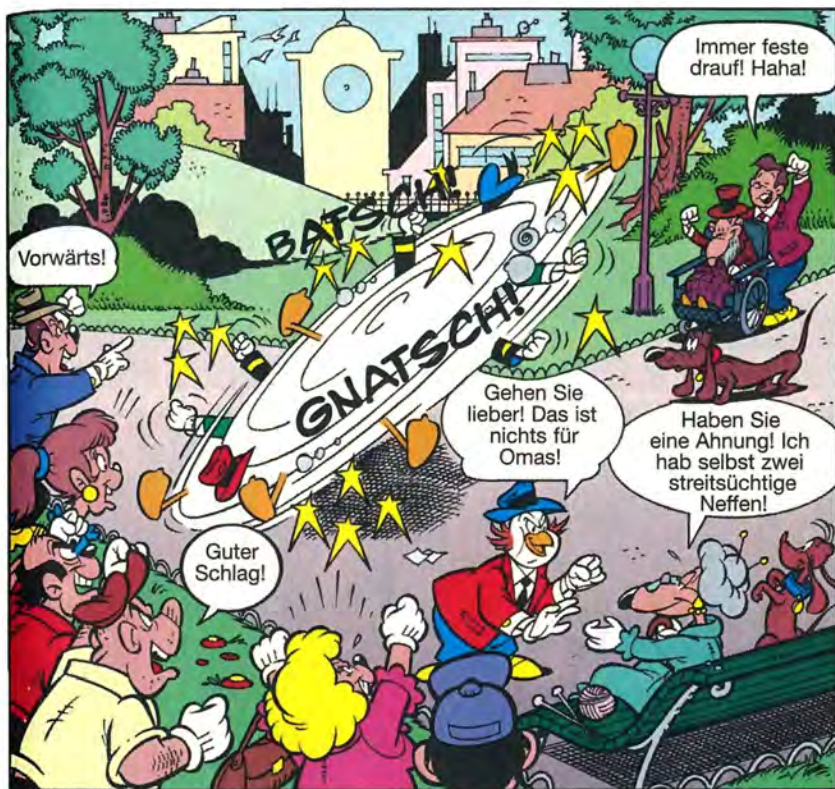
WALT DISNEY

Der Mond im Brunnen



Rodolfo Cimino (Story), Michele Mazzon (Zeichnungen)









So kommt es...

Das hier sind Ihre Fahrkarten und Ihr Reiseplan!

Und wenn wir uns weigern?

Dann machen Sie mir eine große Freude! Statt öffentlichen Geld zu verschwenden...





Und so, nach
zahllosen ver-
nichtenden
Bewertungen...









Unter-
dessen...

Hast du das gehört? Damit
werden die beiden Fremden
zu Mitgliedern un-
seres Stammes!
Was?



Ich lasse nicht zu, dass so
jemand bei uns aufgenommen
wird!

Wir machen sie
lächerlich!



Aber wie denn?

Ganz einfach!
Wir erzählen die
Geschichte vom Mond
im Brunnen!



Die glaubt jeder, der sie zum
ersten Mal hört! Dann springen
die beiden garantiert ins
kalte Wasser!

Juhuu!



Alle werden sich mit Grausen von
ihnen abwenden, wenn sie aus
dem Brunnen kommen!



Einige Zeit später...

Ich möchte um die Erlaubnis bitten, unseren Gästen die Geschichte erzählen zu dürfen, die seit der Zeit unserer Vorfäter als die schönste gilt... die Legende vom Mond im Brunnen!

Aber gern! Fang an!



Am Anbeginn der Zeiten stand auf einer Lichtung im dunklen Wald ein Zauberbrunnen!



Und wissen Sie, was darin verborgen war?

Nein!









Und dann...



Gut gemacht! Ihr habt den Schatz des reichen Händlers Lunatow gefunden! Jeder hier hielt das für ein Märchen!



Sicher hat der gute Lunatow sein Gold im Brunnen versenkt, weil er die alte Legende sehr wohl kannte!



Alle hier dachten, dass die Geschichte vom Mond im Brunnen nur eine Legende ist!



Die Wahrheit kam nur ans Licht, weil diese beiden Halunken hier euch einen Streich spielen wollten!



Daher wagte es keiner, in das kalte Wasser zu springen!



Das Gold soll euch gehören, sofern ihr uns eine der goldenen Münzen aus dem Schatz übergibt!

Einige Zeit später, in Entenhausen...



MISSION Medusa



3-2487-1



Carlo Panaro (Story), Silvio Camboni (Zeichnungen)











„...Rio de Janeiro! Wir haben erfahren, dass sich Ihr Gegenspieler derzeit an der Copacabana aufhält.“

Sonne satt, dazu mehr Meer, als man in einem Leben ausbaden kann... und dann die Mädels!

Diese Mission fängt an, mir diebisches Vergnügen zu bereiten... auf Onkel Dagoberts Kosten! Hehe!

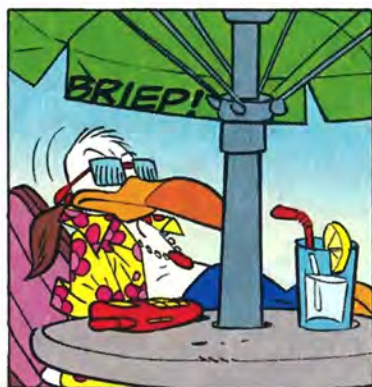
Kannst du vergessen! Gegen meinen Charme hast du bei denen keine Chance.

Da lach ich! Aber haltlos!











Bald
darauf...



Weit und breit
keiner zu sehen,
Dussel! Das ist unsere
Chance! Mach
schon!



Schnüffel!
Schnüff! Wie wird
mir denn?



Mir... mir ist plötzlich
nach einer langen Reise
zumute!



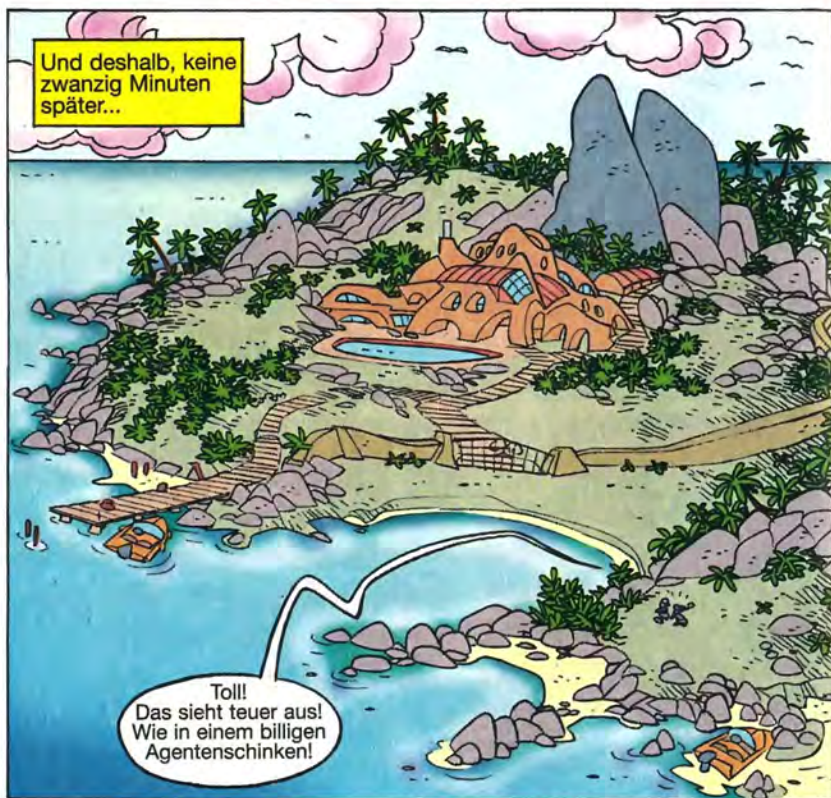
Ich will nach
Hause zu meiner
Mama! Ich hab ja so
Heimweh!
Buhuu!



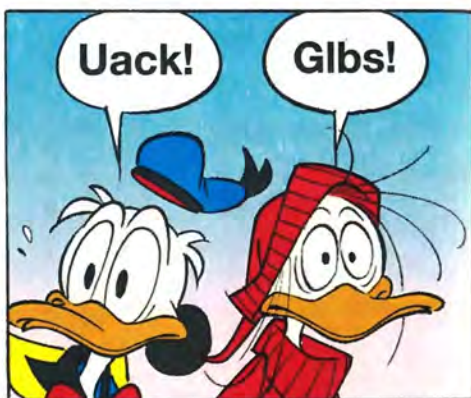
















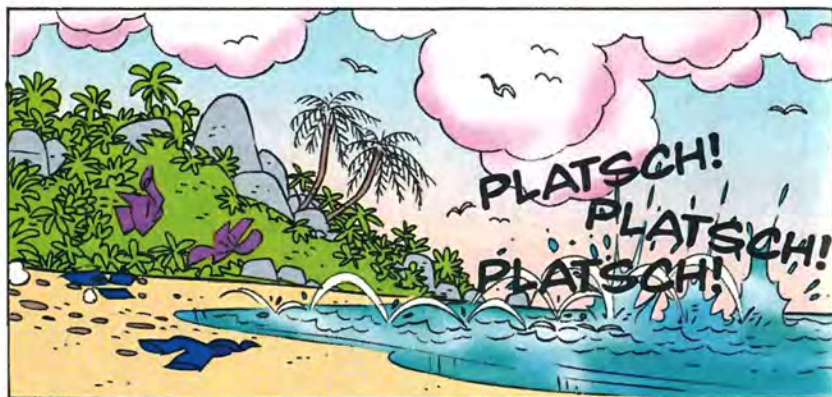


Eine Stunde später...





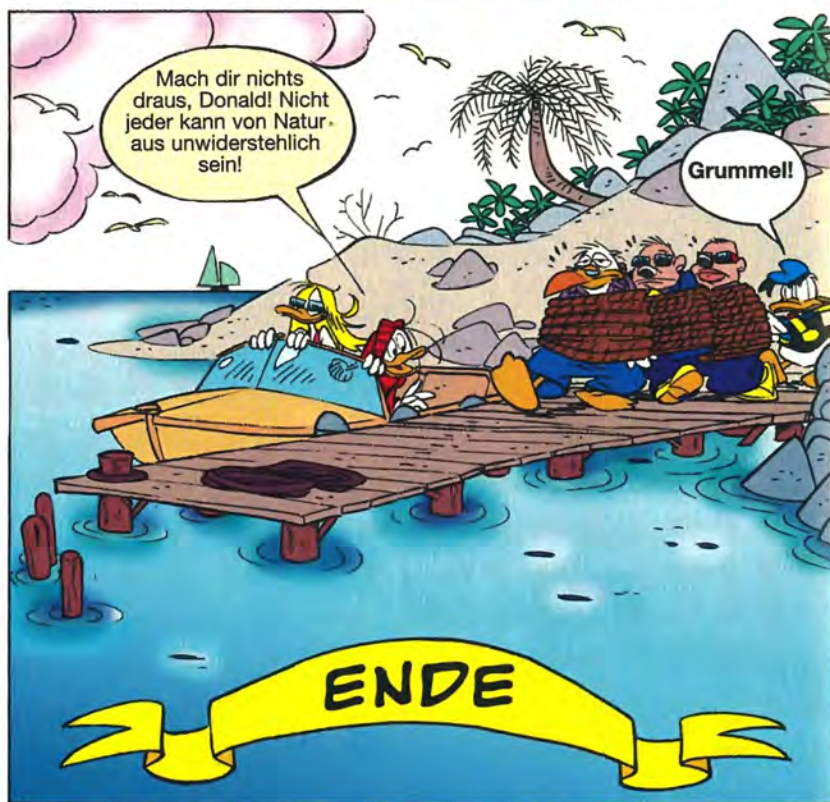












Entenhausener Unterwelt-Spiele

Walt Disney

Sonntag. Zeit und Muse für Dinge, die einem wirklich am Herzen liegen...

Dauert das noch lange?

Das ist Stahl, Mann, keine Sahnetorte!

ZISCH!

PK-29
JUWELIER JUBLGRAIS

Feinarbeit erledigt. Der Rest ist rohe Gewalt.

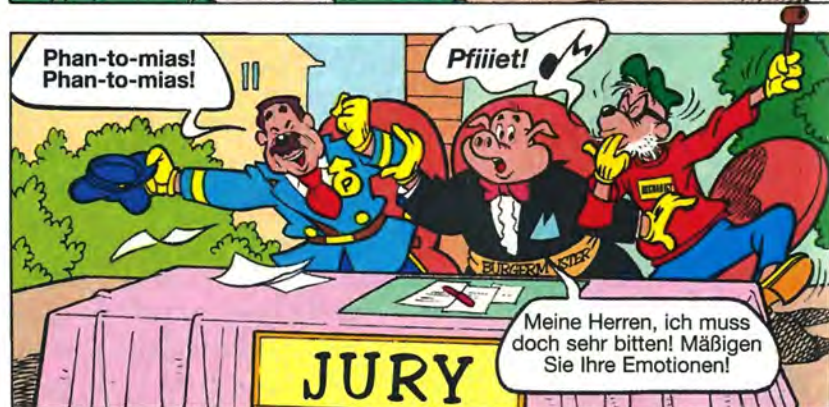
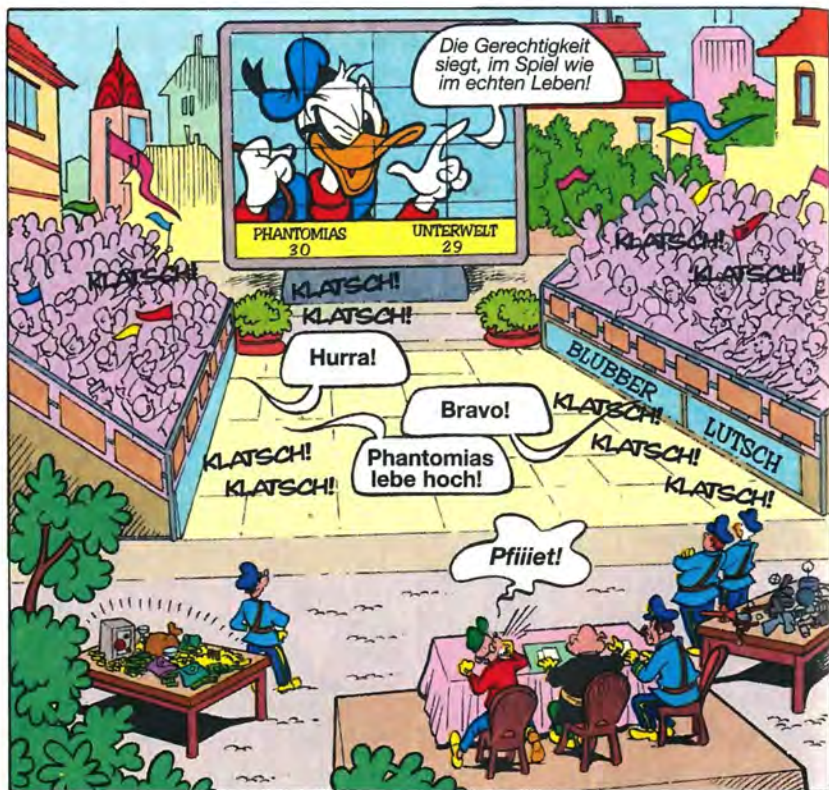
Macht hinne, bevor die braven Bürger aus ihrem Mittagsschlaf erwachen!

WROMM!

Bruno Concina (Story), Giuseppe Dalla Santa (Zeichnungen)





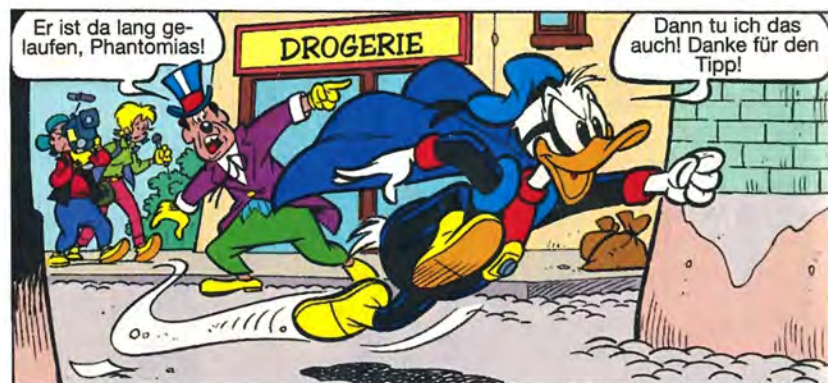


Wir sind die Jury! Unsere Aufgabe ist das Richten, und sonst nichts!







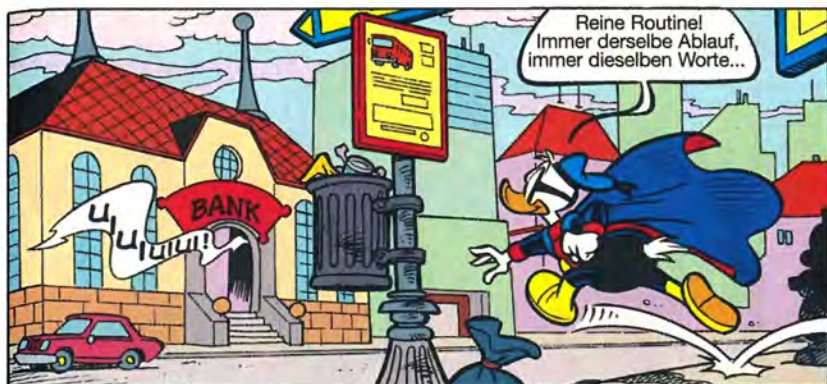












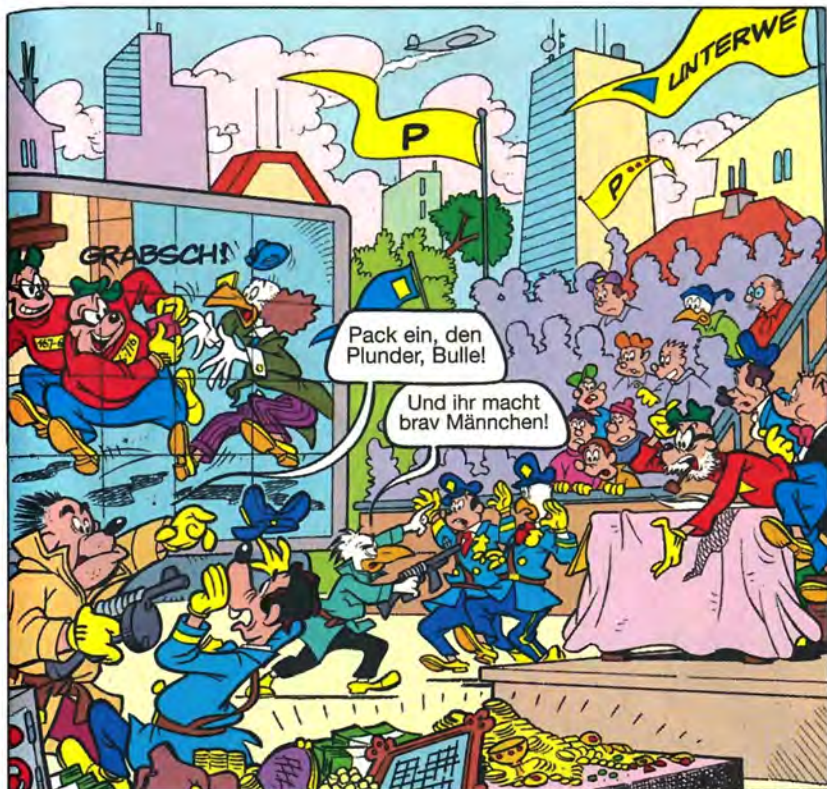














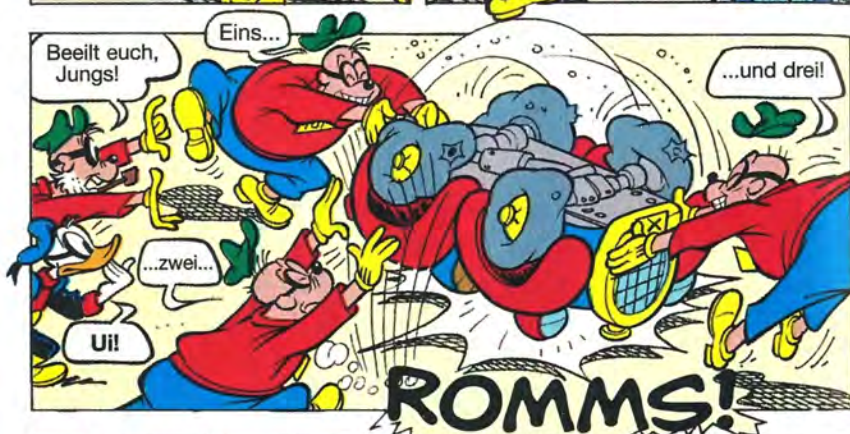














Das ist einmalig! Nie da gewesen!



Ganoven und Polizei...



...gemeinsam auf der Fährte der Fieslinge!



Und nun startet auch der stadtbekannte Superheld!



Wir halten Sie weiter auf dem Laufenden, falls wir mit...



...den Ereignissen Schritt halten können!



Nicht lange danach, vor der Stadt...

He, Chef! Wir werden verfolgt!



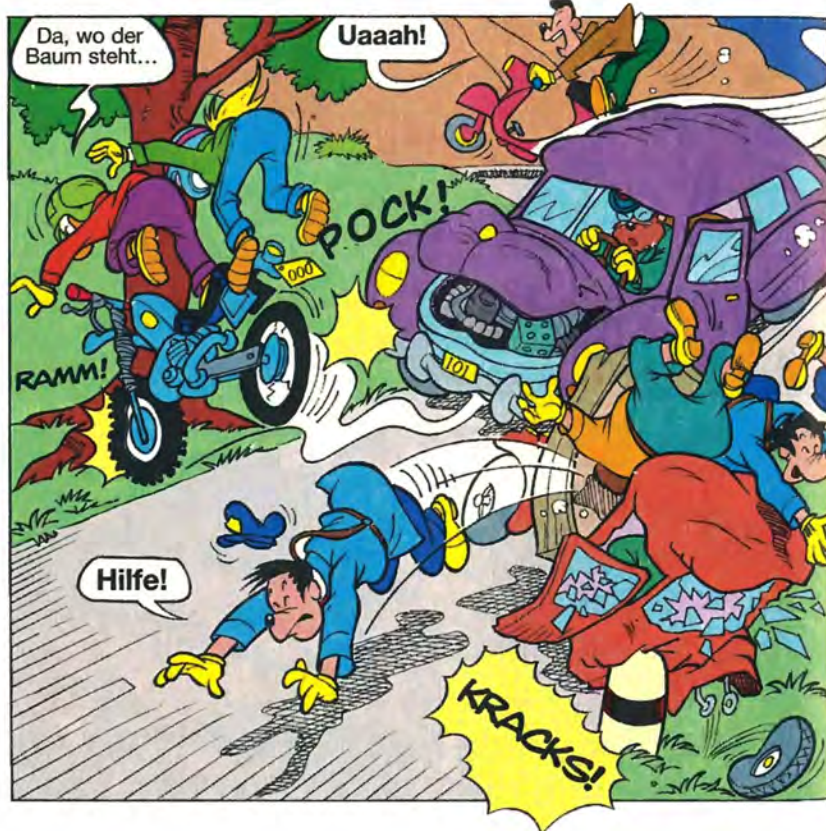
Aber die hängen wir locker a...
agh! Was ist? Warum hältst du?



Weil ich der Chef bin und bestimme, wann gehalten wird!









Gleichzeitig, in der Nähe...

Die werden uns keine Hilfe mehr sein!



Egal! Wir schaffen die Schurken auch alleine!

Falls wir sie finden!



Ich an ihrer Stelle würde einen Helikopter klauen!



Und schon bald darauf...

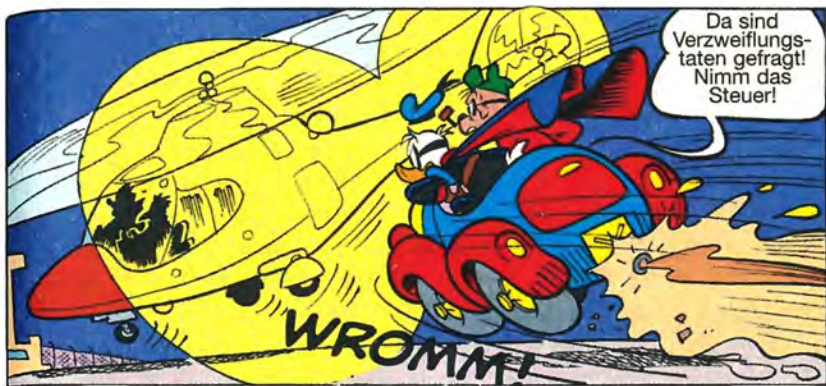
Jetzt bin ich gespannt, ob du Recht gehabt hast!



Hab ich!

Stimmt! Aber wir kommen zu spät!

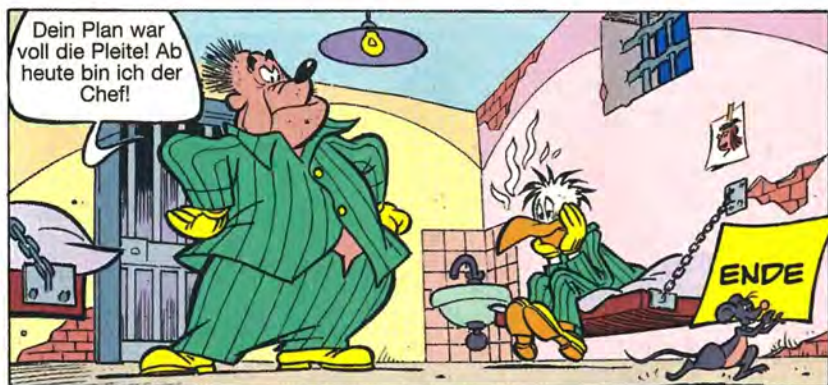
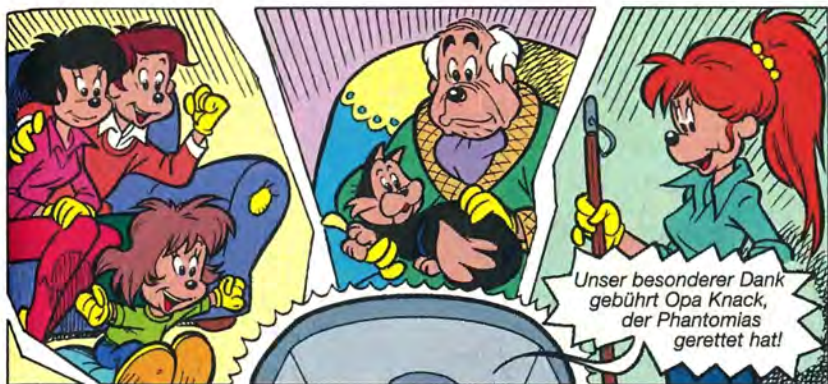












Zwei Herzen und ein Sender

WALT
DISNEY

Liebe ist für
Dagobert Duck eher
ein Fremdwort...



Barbara Garufi (Story), Alessandro Gottardo (Zeichnungen)



"Vor dem Fernseher!"

Liebe
Zuschauer, der
Augenblick der Wahrheit
ist gekommen!

Theodor
ist hier?



Ja, ich bin es, Mathilda!
Ich komme gerade von einer
langen Reise zurück!
Zurück zu dir!



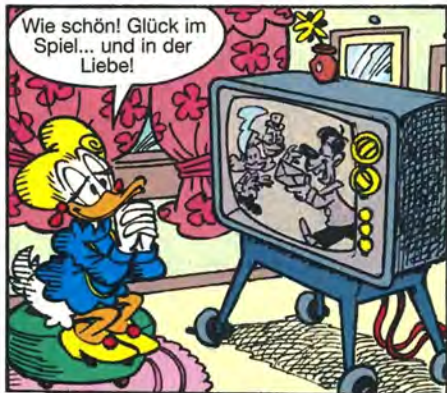
Schnüff! Ist
das rührend!



Und wir
stiften dem Paar eine
hübsche Reise auf die
Bananeninseln!



Wie schön! Glück im
Spiel... und in der
Liebe!



Unglücklich? Dann
schicken Sie Ihrem Liebsten
eine Video-Botschaft! Wir
von „Zwei Herzen und ein
Sender“...



„...helfen Ihnen
gern dabei!“



„...ein ganz besonderes Video zu machen!“

Hab ich bereits!
Es heißt: „Tunnel
der Liebe“!
Wollen Sie es
sehen?

Nein! Dieses Video ist
privat! Aber vor jeder
Sendung...

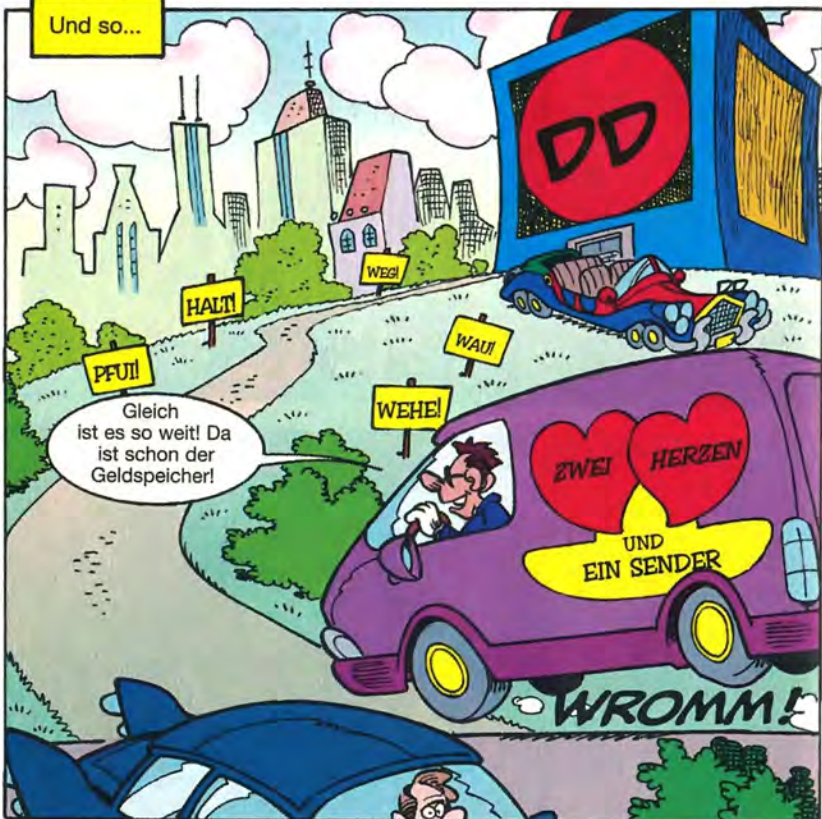


...müssen wir es der Person
vorführen, an die
es gerichtet ist!
Los,
Jungs!

Zur Stelle,
Willi!



Und so...











Wir suchen
ihn einfach zu
Hause auf!"

Hehe! Wenn Klever von diesem
neuen Geschäft erfährt, klettert er
vor Neid die Wand hoch!



Auch das
noch!

Verflucht! Wir haben
einen Platten!



Kein Wunder! Hier
liegt ja auch alles
voller Nägel!



Grummel!
Gib mir das
Reserverad!

O Mann! Muss
das ausgerechnet
jetzt sein?

Aua!



Doch...

Wir haben's gleich geschafft!

Wer schießt denn da? Ob das die Panzerknacker sind?

BANG!

FLAPPI! FLAPPI!

Uaah! Was war denn das?

Keine Ahnung! Ich kann nichts sehen!

Dann muss es eine unsichtbare Barriere gewesen sein!

Diese reichen Knacker haben doch immer Angst vor Einbrechern!

Eine Art fixe Idee!

Wir sind ohnehin da! Los, aussteigen!

Doch dann...

Mach schon! Halt das Video vor die Überwachungskamera!



Hmpf! Eindeutig Einbrecher, auch wenn sie sich noch so sehr verkleiden!



Wir müssen uns verbarrikadieren!

Uff! Nur die Ruhe! Ein paar Tricks hab ich noch in petto!



O ja! In der Tat...

Wie unfreundlich!

Autsch!

Hehe! So ist's recht!



Jedoch...



Daher...

Grrr! Unser Team hat versagt! Aber ich hab noch ein Ass im Ärmel!

Diesen Duck werd ich schon noch drankriegen, hehe!

„Doch dazu brauche ich die Mitarbeit von Gitta...“

Machen Sie mit?

Aber klar! Ich tue schlichtweg alles, um Bertels Herz zu erobern!

Ich soll mich als Amor verkleiden!

Hoffentlich bringt diese Maskerade auch was!

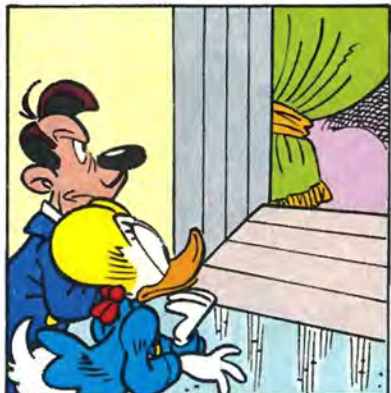


Tja...











„...sind sie glücklich und zufrieden!“

Hrmpf! Du bist und bleibst ein Geizkragen!

Ich bin lediglich sparsam!

Und berechnend! Du hast nur mitgespielt, weil die Reise umsonst ist!

Nicht nur, hehe! Ich möchte nämlich ein Geschäft mit einem Juwelier besprechen, der gerade auf den Bananeninseln Urlaub macht!

Es geht um Diamanten! Wenn du hübsch brav bist, kriegst du vielleicht sogar eine Kette! Zweite Wahl, versteht sich!

Na schön! Dann gönne ich dir noch eine Weile Ruhe! Aber danach kannst du was erleben, du hinterhältiger Gauner!

ENDE

WALT DISNEY

Hilfe vom Fachmann



Nino Russo (Story), Giorgio Di Vita (Zeichnungen)

Die Schlappe mit dem Schlappen

Im archäologischen
Museum von
Entenhausen...

Verzeihung, Herr
Museumsdirektor!
Können Sie mir sagen, wo
ich die Schriftrollen finde,
die man bei der Aus-
grabung in Wadi el
Shlap entdeckt
hat?

Tut mir Leid,
gnädige Frau! Die sind der
Öffentlichkeit noch nicht
zugänglich!

KS-2520-A

Carlo Gentina (Story), Silvia Ziche (Zeichnungen)





Einige Stunden später...



















Später...



Bald...



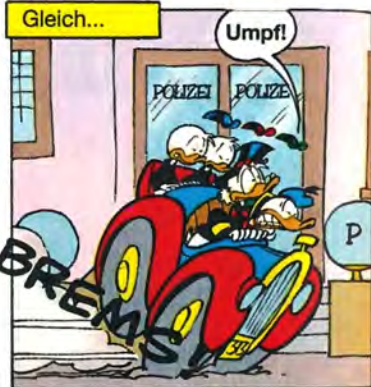
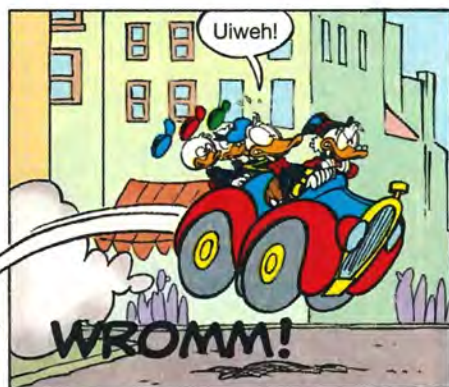
























Tags darauf kehrt die Tatkraft zurück...

Wir könnten es der Hexe mit demselben Zauber heimzahlen, mit dem sie dich kalt erwischt hat, Onkel Dagobert!

Es muss eine Lösung geben. Fragt sich nur welche!



Und wie?

Sicher hat sie den Schlappen mit einem Zaubertrank behandelt, oder?

Und den müssen wir finden!



Verstanden! Auf zum Flughafen!



Während sich Gundel in meinem Geldspeicher vergnügt, durchforsten wir ihre Hütte!

Hoffentlich ist noch genug von dem Hexengebräu übrig, dass es für unsere Zwecke reicht.



Wenig später,
in einer wohl
bekannten
Hütte an den
Hängen des
Vesuv...





Tags darauf...



Herr Duck ist an der Tür und wünscht Sie zu sprechen. Soll ich ihn einlassen?

Aber natürlich! Wird mir ein Vergnügen sein, ihn zu empfangen!



Wahrscheinlich will er mich anpumpen, abgebrannt wie er ist. Dann kann ich ihn genüsslich abblitzen lassen. Das wird ein Spaß!



Sag mir, was du willst, Bertel, und ich sag dir, warum du's nicht kriegst!

Du missverstehst meinen Besuch, Gundel. Ich bin gekommen, um dir eine Freude zu machen.









ZAMPATA DON'S RÜCKKEHR

WALT DISNEY

Unser Held Zampata Don lebte in einem bescheidenen Heim nahe San Stupido, am Rande der Sierra Seco. Es war eine trostlose Gegend, denn der einzige Bach war schon lange versiegt.



D 2002-210

Die friedliebenden Dörfler arbeiteten hart, um dem kargen Grund wenige Erträge abzutrotzen.

Dennoch wären sie glücklich gewesen, wenn sie nicht enorme Steuern an Don Alfonso Rico hätten zahlen müssen, dem sämtlicher Grund und Boden gehörte.



Marco Rota (Story + Zeichnungen)

Zampata liebte den Gesang, das Gitarrenspiel und zwei galante Damen des Dorfes.



Zum einen Rosita, eine traumhafte Tänzerin, zum anderen Carmen, eine begnadete Köchin.



Eines Tages erschienen Don Alfonsos Häsher und raubten das Preisgeld, das Zampata und Carmen bei einem Wettbewerb gewonnen hatten.



Das war zu viel. Nach einem dramatischen Duell jagte Zampata die Männer aus dem Dorf.



Er teilte das Geld mit den Dorfbewohnern, griff sich seine Gitarre und floh auf dem Rücken von Donner, seinem treuen Ross, in die Berge der Sierra Seco.



In stillen dunklen Nächten, so sagt man, trägt der Wind seine wehmütigen Weisen durch das ganze Tal...















Man spielt...

Halt, Leute. Es ist zu heiß für eine Verfolgungsjagd. Den kriegen wir noch.



Machen wir Schießübungen auf die Vogelscheuche?



Das Ding sieht ein bisschen aus wie Zampata.



Hier sind doch gar keine Felder. Was soll die hier?



Wahrscheinlich ist sie zu hässlich! Haha!



Sie macht hier keinen Sinn. Verbrennen wir sie!



Du spinnst wohl. Ich sterbe vor Hitze und du willst ein Feuer machen?



Lasst uns lieber ins Dorf reiten und den Staub aus der Kehle spülen.

Guter Gedanke!



Puh, das war knapp. Statt Carmens Grillgut wäre ich beinahe selbst geröstet worden.



Später, im Dorf...

Erst die Seele, dann der Leib. Auf zu Rosita.



Sie ist so schön und tanzt wie ein Schmetterling. Schade, dass sie eine lausige Köchin ist.



Rosita! Bitte komm auf den Balkon!

?!



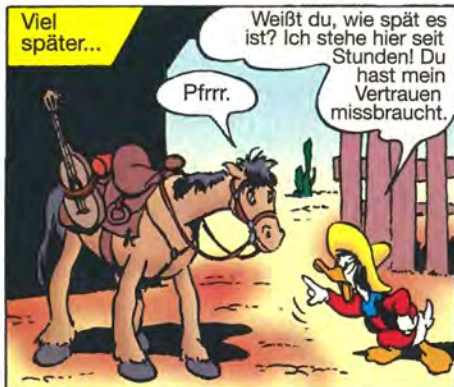




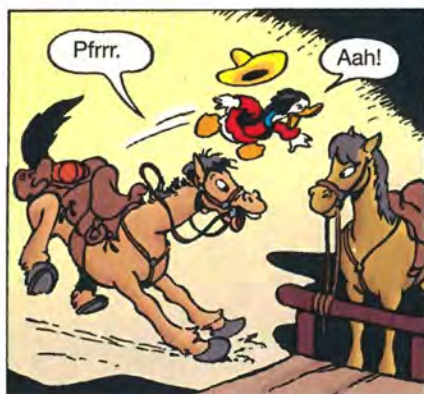


















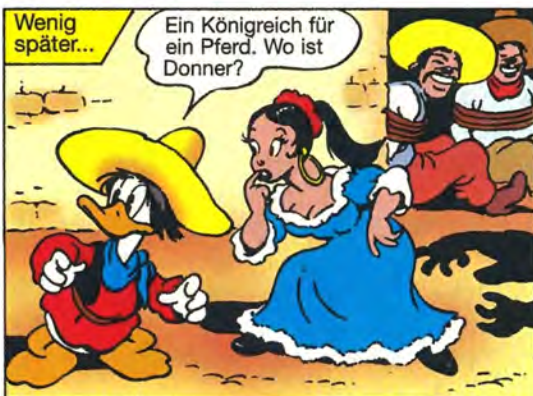


















...im Sand, er konnte sich ja nicht halten, er hatte keine Hand!

Erbarmen! Gnade! Ich öffne den Tresor.



Und endlich...

Das Geld geben wir den Dorfbewohnern. Sozusagen als Steuer-rückerstattung! Hehe!



Ihr nehmt Don Alfonso in der Kutsche mit, damit seine Männer uns nicht angreifen.



Und ich reite auf meinem treuen Donner! Jahuuuu!



Pfrrr.

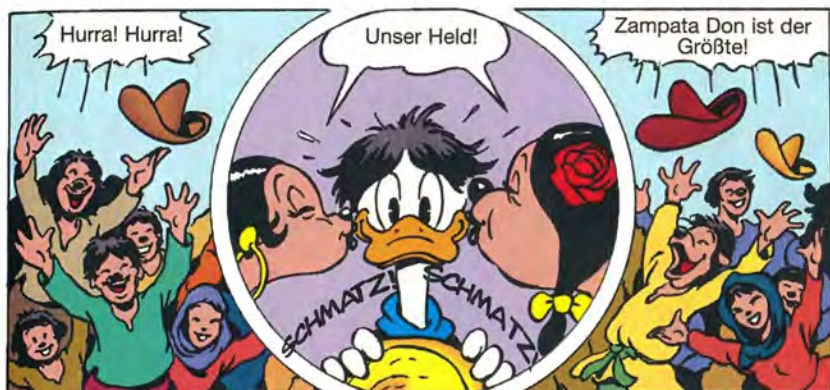
Umpf!



(Zensiert!)











**Das neue LTB
„Die Superhelden“
erscheint am
26. April 2005!**

Hammerhart!



Walt Disney

Die tollsten Geschichten von Donald Duck

In den besten Sammlungen vertreten.
Ab 5. April 2005 im Handel!



Unhaltbar!?

Neue Folgen: samstags, 17.20 Uhr



Toggo

www.TOGGO.de

Deine Welt von **super**

Die Wüste lebt und bebt! Horrende Hitze am Tag, klirrende Kälte in der Nacht – die Natur von ihrer extremsten Seite. Wenn sich dann noch ein brausender Sturm erhebt, ist im wahrsten Sinne des Wortes Sand im Getriebe, so wie bei Familie Duck auf unserem symbolischen Titelbild. In diesem Buch gibt es gleich zwei wüste Abenteuer: Zum einen schlägt sich der berühmt-berüchtigte Zampata Don alleine in der Wildnis durch, zum anderen werden Donald und die Kinder als „Sklaven der Sonne“ gefangen gehalten. Wüste Zeiten gibt es auch für Micky Maus, Dussel Duck, Gustav Gans und Phantomias...

Ein Buch wie ein Sandsturm
mit 10 stürmischen Stories.



D: € 4,20 A: € 4,30 SFR 7.80



0 0336



4 195525 904202

E, F, I: € 5,20 P: € 5,20 Cont. BeNeLux: € 4,80