

LTB
364

WALT
DISNEY

Lustiges Taschenbuch



GLÜCKWUNSCH, GOOFY!

JUMP IN!



© Disney

Disney
CHANNEL

Original movie

Wage den Sprung

Das neueste Disney Channel Original Movie mit
CORBIN BLEU, deinem Star aus „HIGH SCHOOL MUSICAL“
JUMP IN! JETZT IM DISNEY CHANNEL

www.disneychannel.de

GLÜCKWUNSCH, GOOFY!





IMPRESSUM



© Disney Enterprises, Inc. 2007.

Walt Disney Lustiges Taschenbuch erscheint vierwöchentlich bei
Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstraße 59, D-10179 Berlin.

Chefredakteur: Peter Höpfner, Wallstraße 59, D-10179 Berlin.

Leser- und Aboservice Deutschland: Lustiges Taschenbuch Leserservice, D-20080 Hamburg,
Telefon: 018 05-700 58 00 (14 Cent/Minute), Fax: 018 05-861 80 02 (14 Cent/Minute),
E-Mail: leserservice@ehapa.de

Leser- und Aboservice Schweiz: Lustiges Taschenbuch Leserservice, Postfach, CH-6002 Luzern,
Telefon: 041-329 22 85, Fax: 041-329 22 04,
E-Mail: leserservice@ehapa.ch

Leser- und Aboservice Österreich: Lustiges Taschenbuch Leserservice, Postfach 5, A-6960 Wolfurt,
Telefon: 08 20-00 10 87 (13,5 Cent/Minute), Fax: 08 20-00 10 86 (13,5 Cent/Minute),
E-Mail: leserservice@ehapa.at

Marketing und Kooperationen: Jörg Risiken (Unit-Leitung) - j.risiken@ehapa.de
Matthias Maier (Produkt-Manager) - m.maier@ehapa.de

Druck: GGP Media GmbH, Karl-Marx-Str. 24, D-07381 Pößneck.

Anzeigenleitung (verantwortlich): Ingo Höhn, Egmont Ehapa Verlag GmbH,
Wallstraße 59, D-10179 Berlin.

Anzeigenverkauf Deutschland: Johanna Vogel, Tel.: 030-240 08-116.

Anzeigenverkauf Österreich: Sylvia Beinhart, Tel.: 01-470 09 91.

Anzeigenverkauf Schweiz: Print Promotion, Tel.: 031-780 18 18.



Jetzt neu: www.lustiges-taschenbuch.de

COMICS



5 Eine heilsame Erfahrung

45 Der Krafttrunk

74 Gundels Hexen-Handy

102 Doppelknüller

126 Verblüffendes Geständnis

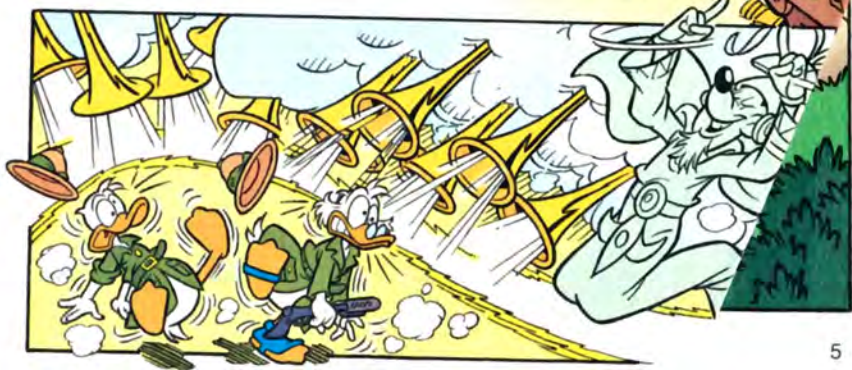
127 Operation Eichhörnchen

153 Die Glücksfeder

173 König Klinkamons Gold

198 Das verschwundene Album

224 Rivalen des Glücks



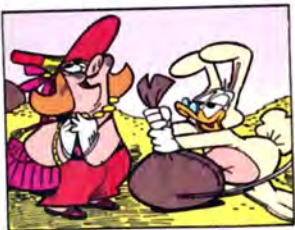


.....LIEBE FREUNDE!.....

D

as Wichtigste

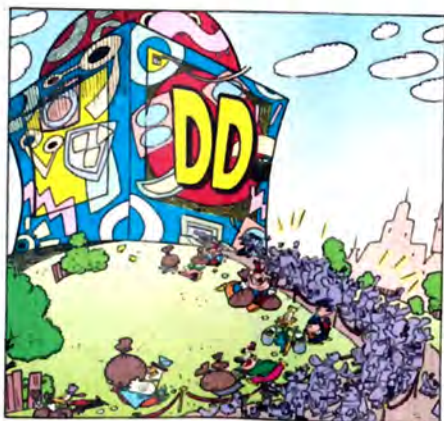
gleich am Anfang: Herzlichen Glückwunsch zum Geburtstag, Goofy! Und auch wenn unser erstaunlich jung gebliebener alter Freund diesmal nur mit einem Krafttrunk über die Runden kommt, so strotzt er doch vor Gesundheit. Das beweist er sehr eindrucksvoll, indem er mit einem wahren Ungetüm von Catcher in den Ring steigt. Ganz anders sieht es da bei Onkel Dagobert aus! Der wirkt nämlich ein wenig wunderlich, um nicht zu sagen mental verwirrt. Oder was sollte man sonst davon halten, wenn der reichste Mann der Welt plötzlich ein Hasenkostüm statt seines stadtbekannten Fräckchens trägt, seinen Geldspeicher in poppigen Farben streichen lässt und bereitwilligst sein gesamtes Vermögen verschenkt? Da kann eigentlich nur die fiese Hexe von den Hängen des Vesuvs dahinterstecken ...



Alles Gute!

Und lasst euch nicht verhexen!

**Eure
Entenhausener**





Beruhigt euch mal wieder! Ein kleines Missgeschick gelegentlich kann man einem Menschen wohl nachsehen.



Du produzierst Missgeschicke in Serie. Da kommt man vor lauter Schauen mit dem Nachsehen nicht nach!



Da ist Tante Daisy!



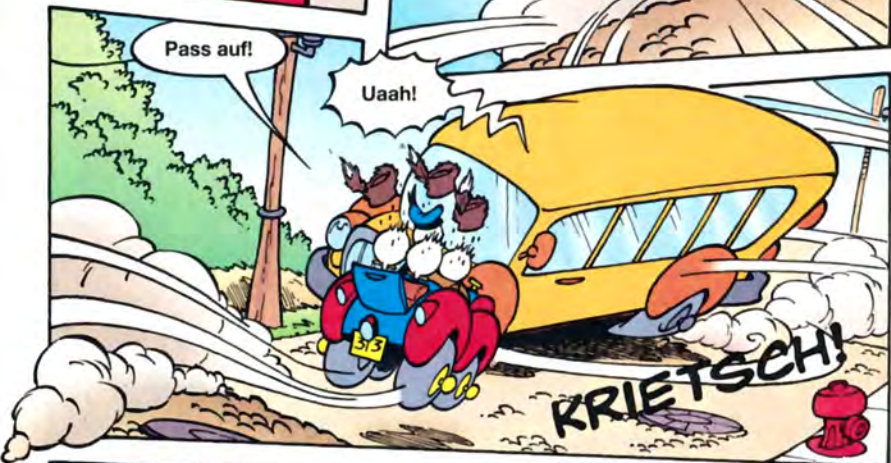
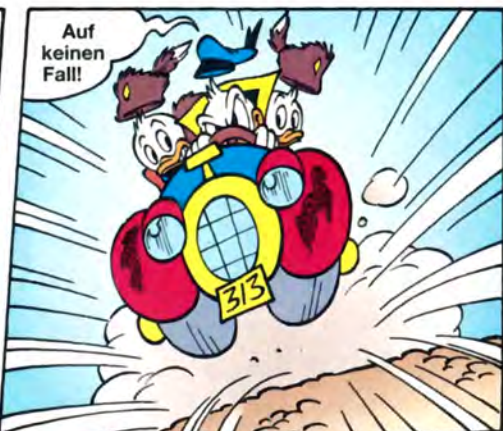
Sie will mir bestimmt für den schönen Abend gestern danken. Ich hab die lahme Party auf Trab gebracht!



Macht mich unmöglich und fühlt sich noch toll dabei! Aber warte, dem werd ich eine kalte Dusche verpassen!

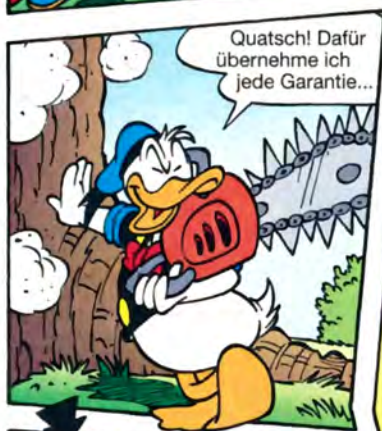
























Nun, nun. Wir wollen sehen, was wir für dich tun können.



Schlafe! Wenn du erwachst, sollst du nach Entenhausen zurückkehren.

Und du wirst erkennen, dass die Dinge sich verändert haben. Grundlegend verändert...



Zzz...
nanu? W-wo bin ich denn?

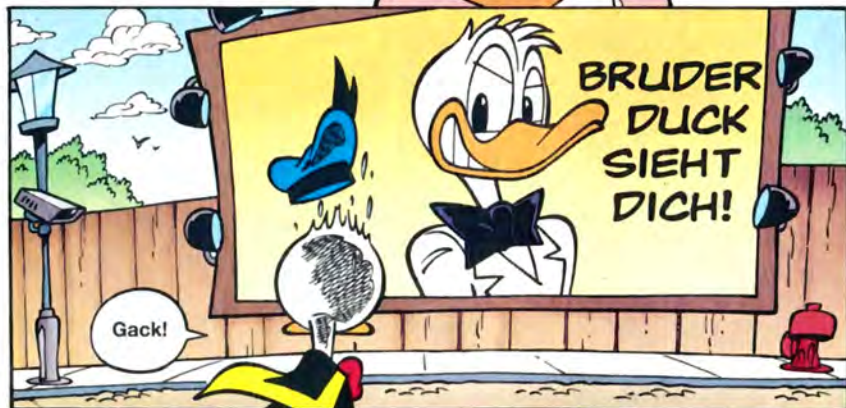


Am Fluss unten? Aber wie habe ich...

Ach, egal!
Irgendwas sagt mir, dass ich schnellstens wieder nach Hause fahren sollte!

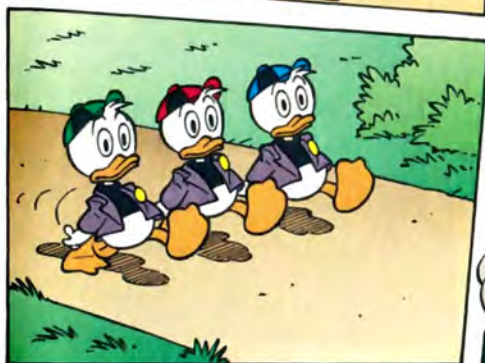












Sie haben mich
überhaupt nicht erkannt.



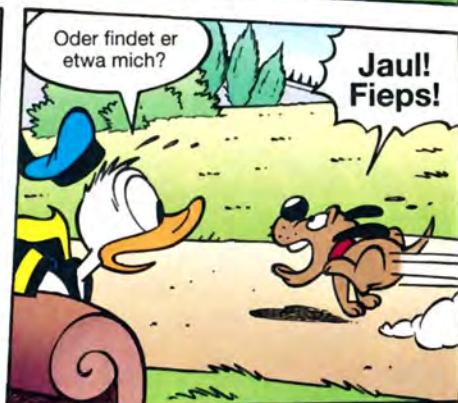
Kein Wunder. Mich gibt's ja nicht.
Stattdessen gibt's Bruder Duck!



Schöner Schlamassel! Und jetzt? Ich
sollte mir diesen Desmond vorknöpfen.
Fragt sich nur, wo ich ihn finde.



Oder findet er
etwa mich?

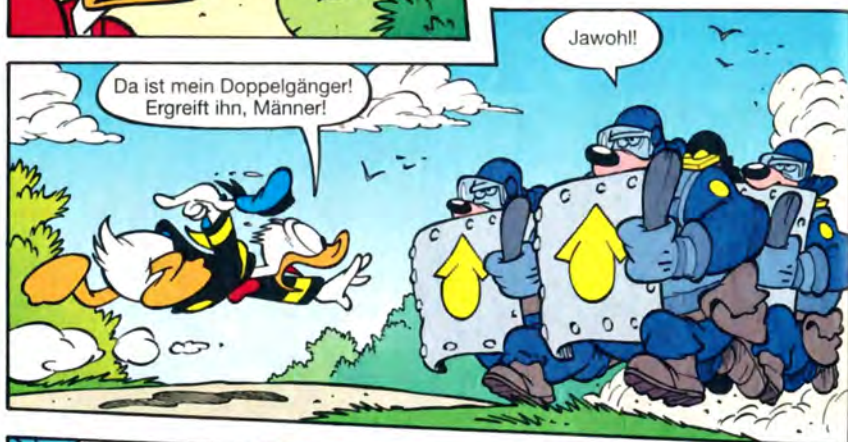


**Jaul!
Fieps!**

Toller Tag! So
recht geeignet zum
Machtmissbrauch!













lieks!
Kreisch!

Nein, nicht!
Bitte leise!



Sie sind
das? Was
wollen Sie?

Könnten wir
das vielleicht drin
besprechen?



Das klingt reichlich weit hergeholt auf Anhieb. Aber wenn Sie
Desmonds Doppelgänger sind... nun, alles ist besser als das
Original, denke ich.

Man versucht
zu erklären...



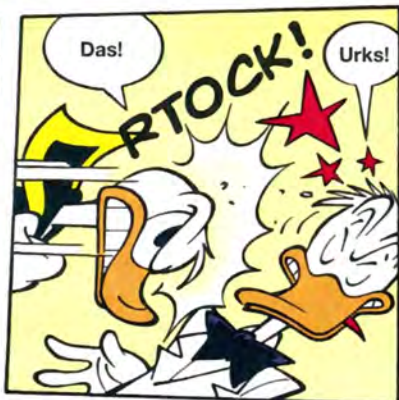
Wie kann jemand, der ich
sein sollte, zu so einem
Stinkstiefel werden?



Hochnäsig war er
schon immer. Aber
als er zum Bürger-
meister gewählt
wurde, hat er vollends
jedes Maß verloren.

Jetzt ist er Bruder
Duck, ein Diktator wie
er im Buche steht,
der seinen Kontroll-
wahn hemmungslos
auslebt!











Der Verdächtige
hat einen Polizei-
wagen gestohlen. Er
fährt stadtauswärts.



Verliert ihn bloß
nicht aus den
Augen!

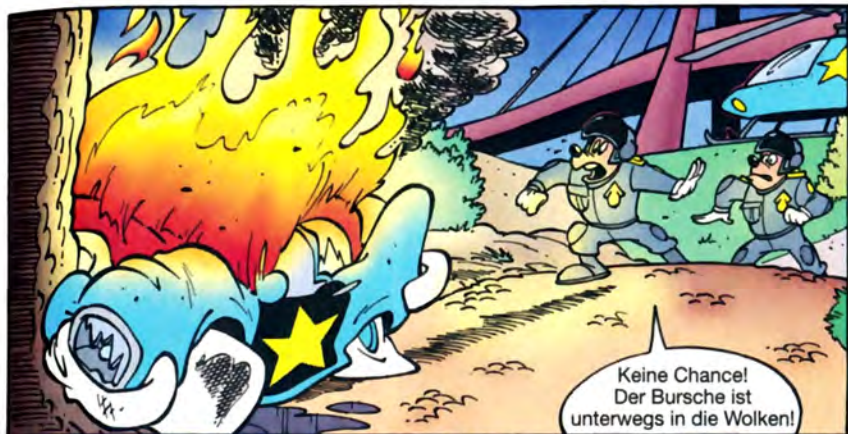
Keine Sorge, wir
haben Sichtkontakt!



Jetzt kommt's drauf
an! Mut, Geschick
und Glück!



Achtung, der
Verdächtige ist soeben
verunfallt! Wir landen und
sehen nach, was von
ihm übrig ist!



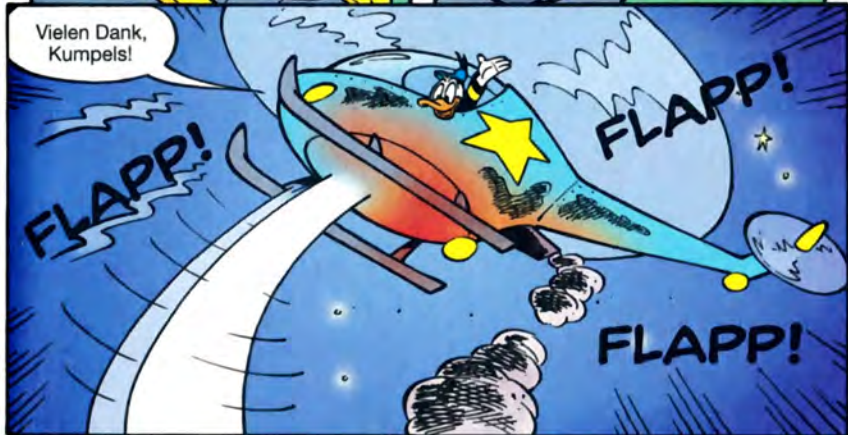
Keine Chance!
Der Bursche ist
unterwegs in die Wolken!



Aber...



Aber mit meinem
Helikopter! Katastrophe!



Vielen Dank,
Kumpels!





Eine lange Reise
später...

Ah, sieh an! Da seid Ihr ja
wieder, Fremder! Ich...

Ja, ja! Sie
vergessen nie ein
Gesicht!

Ich mag
gar nicht daran
denken, was
geschieht, wenn
Lama Brahma diese
Sache nicht rückgängig
machen kann!

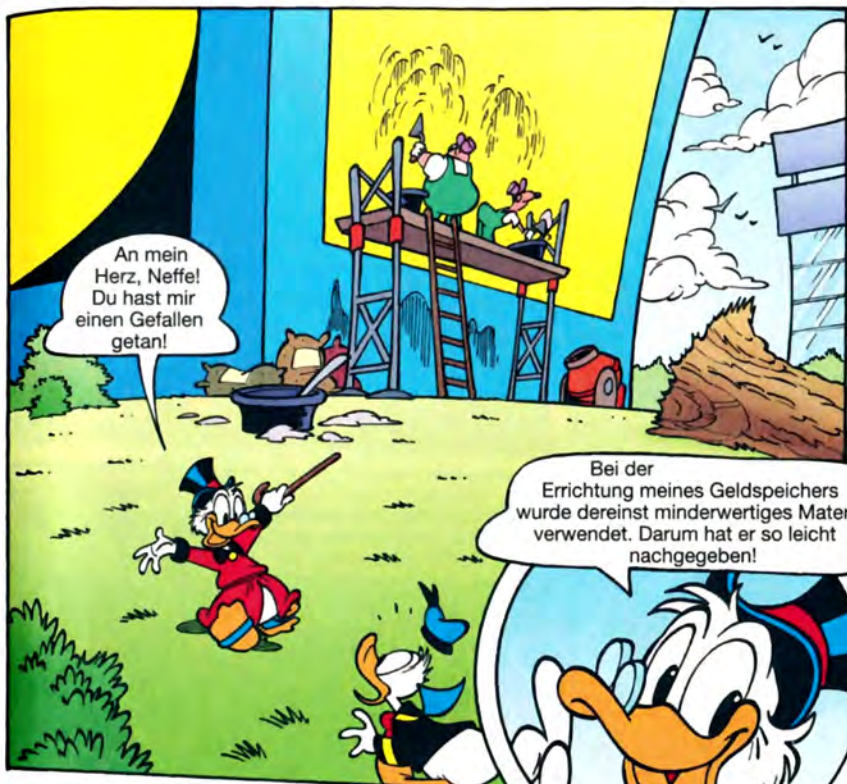
Willkommen, Fremder!
Ich habe dich
erwartet.











Bei der Errichtung meines Geldspeichers wurde dereinst minderwertiges Material verwendet. Darum hat er so leicht nachgegeben!



Tja, dann hole ich mal den Traktor und schaffe den Baumstamm weg.



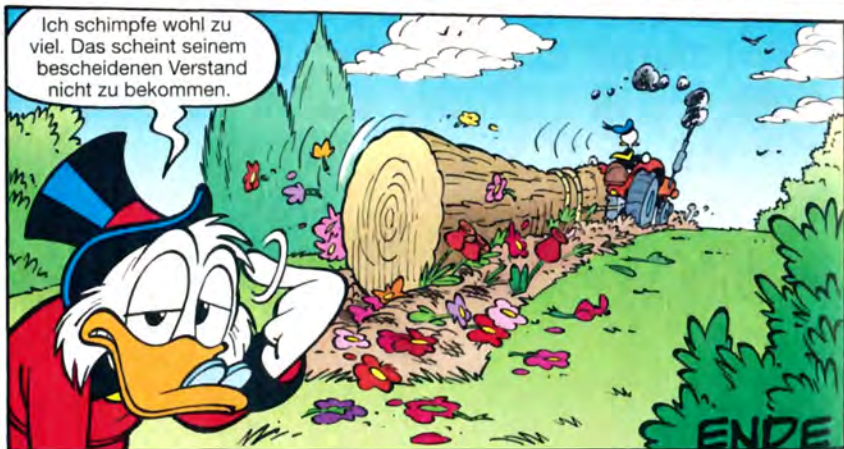
Und so...

Meine preisgekrönten
Petunien! Oh, wieso...

...bin ich mit diesem
Nichtsnutz von
Neffen geschlagen?



Ich schimpfe wohl zu
viel. Das scheint seinem
bescheidenen Verstand
nicht zu bekommen.



Der Krafttrunk

WALT DISNEY

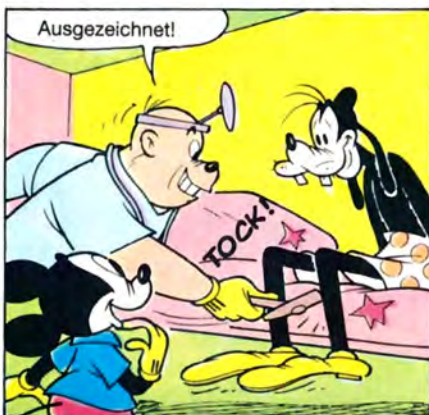


© T-954-C

Michele Gazzari (Story), Scarpa (Zeichnungen)













Keine Sorge! Ein kräftiges Süppchen dürfte es auch tun! Und das wird Goofy bestimmt schmecken!

Aber...

Ich habe ein altes Hausrezept! Also deckt schon mal den Tisch, während ich die Suppe zubereite, ja?

?

Goofy ist stur wie ein Panzer! Aber er wird die bittere Arznei so oder so schlucken...

...und sei es als heimliche Zutat in der ohnehin faden Brühe!

Zu Tisch bitte! Die Suppe ist fertig!

Endlich! Ich hab inzwischen richtig Hunger!















Schon ein paar Tage später...

Schau mal! Das könnte doch spannend werden!

CATCH-ARENA

**HEUTE ABEND:
DER GRÖSSTE KAMPF
ALLER ZEITEN!
DER WÜRGER
VON WATZWEILER
GEGEN DEN CHAMPION
CAROL CANTHOL**

Ach wo!
Da weiß
man doch
jetzt schon,
wie es
ausgeht!

Hinter diesem Würger von
Watzweiler verbirgt sich nämlich
Schorschi Schlapp! Und der hat
noch nie gewonnen!



Dann wird's aber
langsam Zeit!

Schon, aber nicht
gegen **Carol Cant-
holz!** Der haut ihn in
der ersten
Runde um!



Also, das würde ich mir aber gern mit
eigenen Augen ansehen!

Dann sollten wir uns
Eintrittskarten besorgen!



Außerdem könnten wir doch auch Minni,
Klarabella und Rudi einladen! Die
waren nämlich noch nie beim
Catchen!



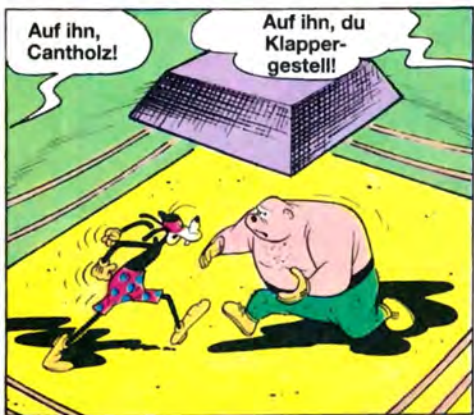










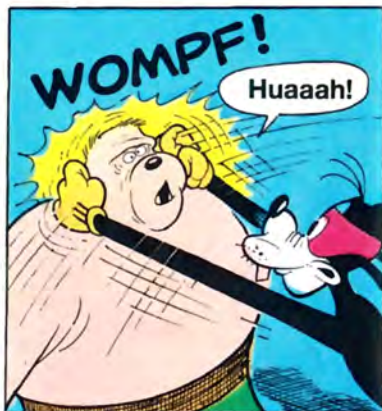


















Gundels Hexen-Handy

WALT DISNEY

Guten Tag, Frau Gaukeley! Ich bin der neue Vertreter von Hightech Magic, dem führenden Unternehmen in zukunftsweisender Zaubertechnologie!

Besten Dank! Kein Bedarf! Ich habe eigentlich alles, was ich brauche! Vielleicht ein andermal!

CS-2628-1

Carlo Gentina (Story), Stefano Intini (Zeichnungen)





Am Tag darauf...









Wenig später...



Unterdessen...



Onkel Dagobert muss mir unbedingt zehn Taler leihen! Ich hoffe, ich treffe ihn bei guter Laune an!



Oh! Hallo!

Guten Tag! Ich wollte gerade zu dir! Bist du in Eile?



Ja! Nimmst du mich mit?

Aber mit Vergnügen!



Ich muss dringend zu einem Kostümverleih! Weißt du, ob es hier einen gibt?

Ja, sogar ganz in der Nähe!





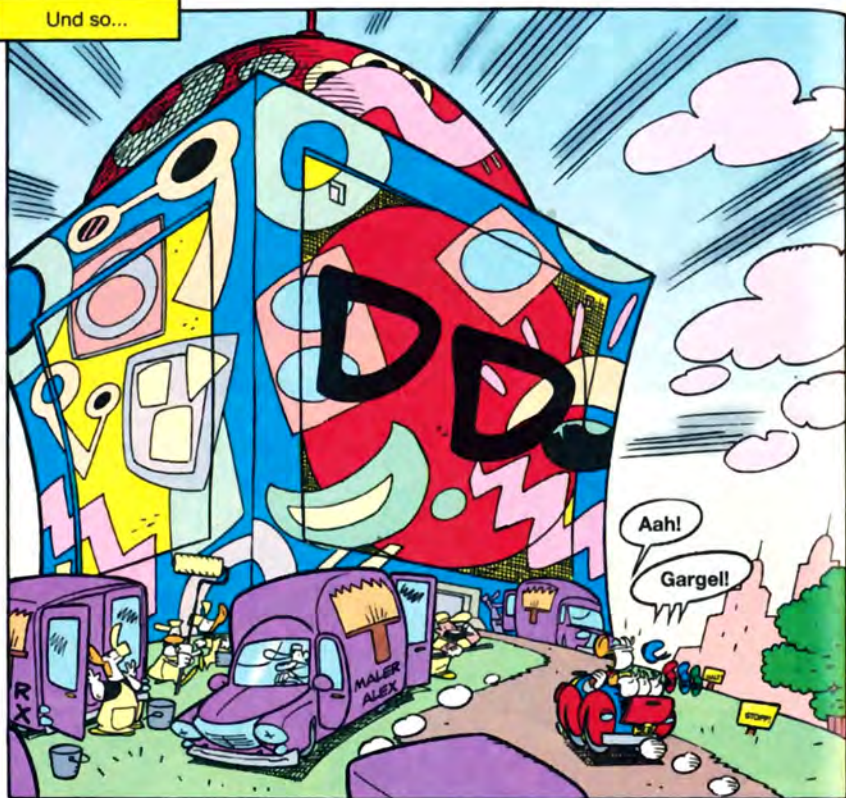








Und so...

















Minuten später...





Inzwischen, bei Herrn
Düsentrieb...







Und so...









Doppel- knüller

Brüder,
die Lage ist verzweifelt
bis an den Rand der
Rettungslosigkeit!



3-2624-1

Wir verkaufen mit jedem Monat
weniger Exemplare von unserer
Schülerzeitung!



Dieses Mal hat's mit Müh
und Not gereicht, um die
Druckkosten reinzuholen.



Carlo Panaro (Story), Salvatore Deiana (Zeichnungen)











„Für solche Fälle steht in meinem geheimen Hauptquartier der Doppelgänger-Roboter stets bereit.“







Gelegentlich helfen da beherzte Tritte, aber das ist mir diesmal zu riskant.



„Besser, ich ziehe den Fachmann meiner Wahl zurate...“

Der hat das Ding schließlich erfunden und muss sich damit auskennen.



Herr Düsentrieb! Huhu! Sind Sie da?



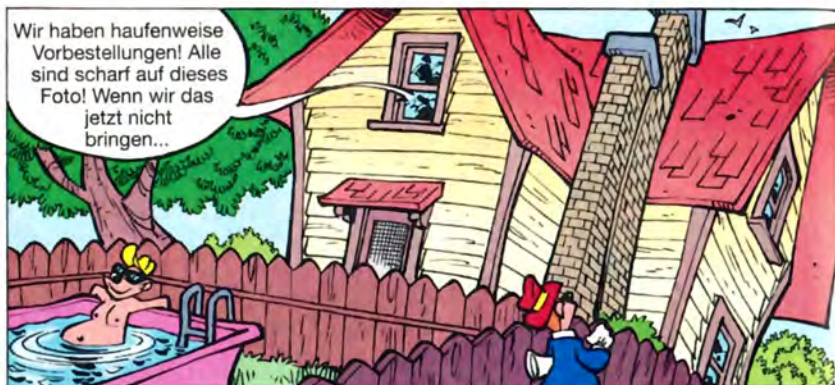
Mich trifft der Schlag! Mit Pauken und Posaunen.



Das hätte er mir sagen müssen! Er lässt den einzigen Helden unter seinen Kunden in der Luft hängen!





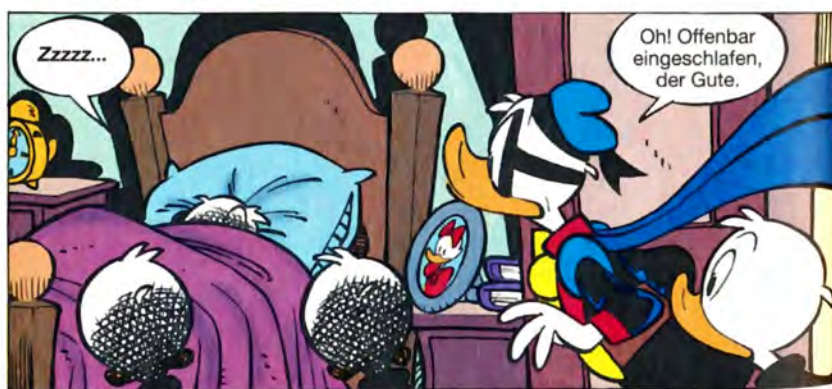




Am selben
Abend...

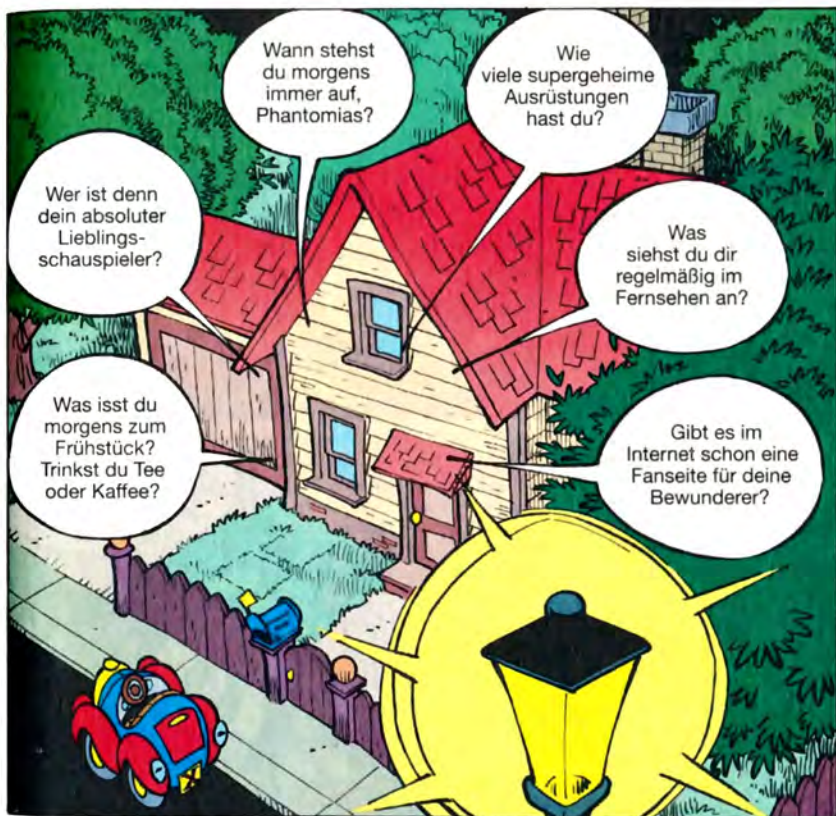
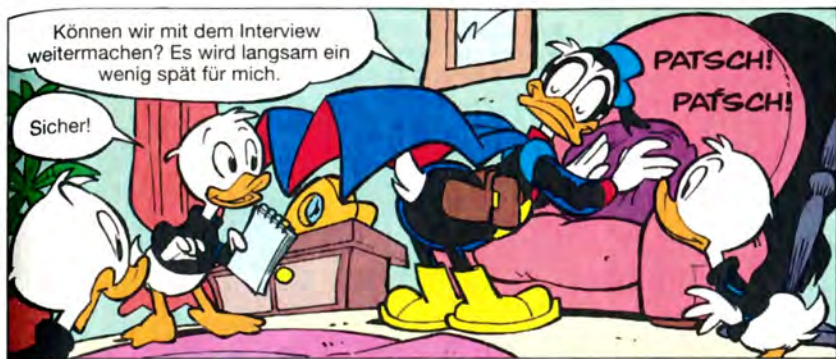












Nach weiteren Stunden
hochnotpeinlicher
Befragung...

So langsam bin ich geschafft! Von
den Jungs kann sich jeder Presseprofi
eine Scheibe abschneiden!



Die letzte Frage,
Phantomias... magst
du Fußball und
was ist dein
Lieblingsverein?

Natürlich
der 1. FC
Entenhausen! Da
bin ich Super-
fan!



Hihi! Genau wie
wir und Onkel
Donald!

Stimmt!
Apropos...



Wenn mich nicht alles täuscht,
müsste das Spiel Entenhausen
gegen Gamshalden gerade
angepfiffen worden sein!

Richtig! Heimspiel!
Da kann der 1. FC
eigentlich gar nicht
einfahren!

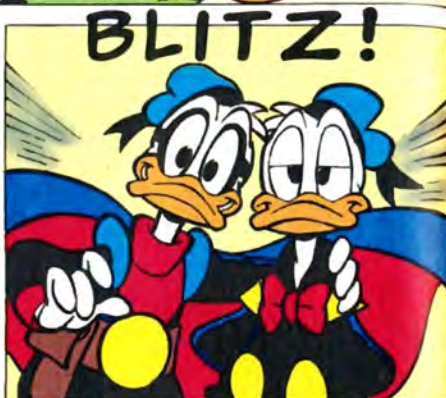
Ach herrje! Das hatte
ich in der ganzen Hektik
ja völlig vergessen!











Wenige Tage später...





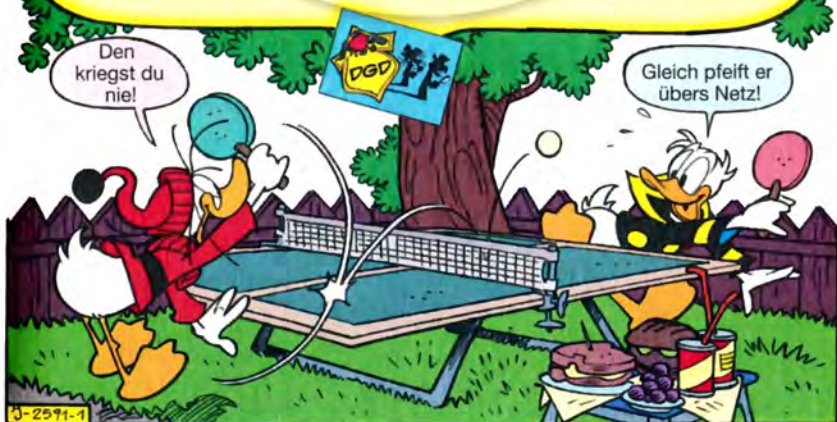
WALT DISNEY

Verblüffendes Geständnis



Bruno Concina (Story), Roberto Vian (Zeichnungen)

Operation Fischhörnchen



Horace (Story), Giorgio Cavazzano (Zeichnungen)

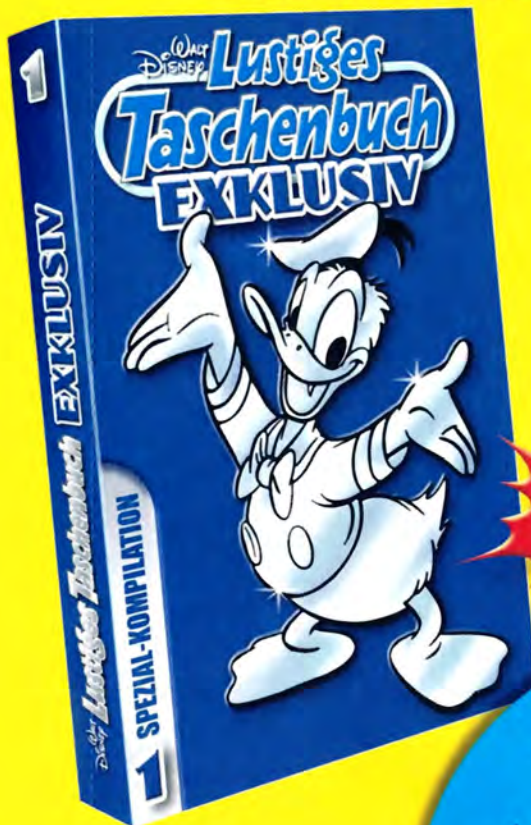


**Lustiges
Taschenbuch**

im Abo!

10%
Rabatt im Jahresabo!

Das LTB-Exklusiv – nur für Abonnenten



Cavazzano. Chierchini. Molinari.

Panaro. Scarpa. Di Vita.

Namen, die vor allem für eines stehen:

Fantastische Comic-Geschichten mit
herausragenden Zeichnungen.

In diesem Buch werden zehn solcher
Geschichten erstmalig in Deutschland
veröffentlicht. Exklusiv für unsere

Abonnenten. Ein edles Werk,
streng limitiert, nicht frei
erhältlich – und damit nicht
nur inhaltlich besonders wertvoll.

Ein exklusives LTB mit
10 grandiosen Geschichten.

GRATIS
zum Abo!

Oder zum Testen:
3 Bände zum Preis von 2

+
das
brandneue
LTB-Cappy



Abo-Vorteile:

- Jeder Band kommt **pünktlich und portofrei** zu dir nach Hause!
- **10% günstiger** als beim Einzelkauf!

So holst du dir dein Abo:

Einfach per Post, Fax oder Telefon beim Leserservice bestellen (Angaben siehe Rückseite).
Oder gleich im Internet: www.ehapa-shop.de

Ausfüllen und ab die Post!

Angebot 1:
13 x LTB
+ das LTB-Exklusiv!



Angebot 2:
3 Bände zum Preis von 2
+ das LTB-Cappy!



Diese Bestellung kann innerhalb von
4 Tagen beim Lustiges Taschenbuch-
Leserservice schriftlich widerrufen werden.

Egmont Ehapa Verlag GmbH

Leserservice

20080 Hamburg

Tele: 01805 / 700 58 00 (14 Cent/Min.)

Fax: 01805 / 861 80 02 (14 Cent/Min.)

mailto:leserservice@ehapa.de

www.ehapa-shop.de

Der Vertragspartner ist die

Egmont Ehapa Verlag GmbH,

Postfach 10 17 9, 10117 Berlin.

Postfach 10 17 9, 10117 Berlin.

Ja, ich möchte 13 x LTB zum Gesamtpreis
von € 49,- inkl. Porto + das LTB-Exklusiv.

☐ Für mich: 524 731

☐ Als Geschenk: 524 732

Das Abo verlängert sich automatisch bis
auf Widerruf!

Dieses Angebot gilt nur für Neubestellungen. Ich zahle bequem per Bankinzug (s. u.) oder nach Erhalt der Rechnung.

Die Bände und das Geschenk an:

Ja, ich möchte 3 x LTB zum Gesamtpreis
von € 9,- inkl. Porto + das LTB-Cappy.

☐ Für mich: 524 733

☐ Als Geschenk: 524 734

Das Abo verlängert sich automatisch bis
auf Widerruf um ein Jahr.

Dieses Angebot gilt nur für Neubestellungen. Ich zahle bequem per Bankinzug (s. u.) oder nach Erhalt der Rechnung.

Oder
per Fax an:
01805 / 861 80 02
(14 Cent/Min.)

Bitte
freimachen!
0,45 €

Antwort

Egmont Ehapa Verlag GmbH

**Lustiges
Taschenbuch**

Leserservice

20080 Hamburg

E-Mail (Leser)

Ich verschenke das LTB-Abo – nur Rechnung an (falls Rechnungsadresse von Lieferadresse abweicht):

Name/

Vorname

Strasse/

Haus-Nr.

PLZ/

Wohnort

Tele-Nr.

E-Mail

(Schenker)

Bank

Ich zahle bequem per Bankinzug:

Bank

BLZ

Konto-Nr.

Ich bin damit einverstanden, dass Sie mich künftig per E-Mail und telefonisch über interessante Vorleseangebote informieren.

Datum/Unterschrift

(bei Minderjährigen

der gesetzlichen Vertreter)











Und so...

Na, das Kaff ist überschaubar.







Über dem Laden...



Ich stelle das Mikrofon auf Höchstleistung.



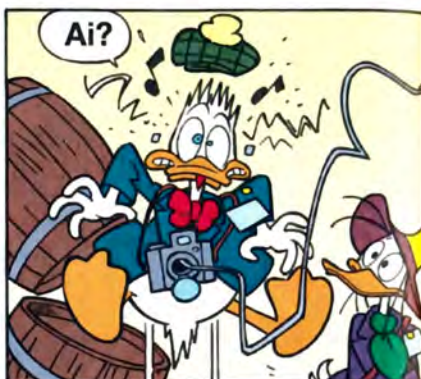
Eins, zwei, drei und...



AHUMPA-
DRÖHN!
SCHREDDER!
SCHALMEI!
ROMM-
POMM!



Ai?



Was hast
du?

Was
sagst du? Ich
hör nichts!



Ich glaube, wir
melden uns besser
im Hauptquartier
zurück.



Später...

Ahumpa... bss...
dröhn... schredder...

Die Aufnahme enthält
neben den, äh... musik-
ähnlichen Geräuschen
auch gesprochene
Sprache!



Am selben Abend...

Ich schmuggle
mich mit dem
Putzdienst rein.



Beeilt euch, Leute,
das Training ist gleich
zu Ende.



Jetzt schnell den
Anzug drüberwerfen.



Es klappt!
Die Wache
reagiert nicht!



Gut,
das reicht!!











Gleichzeitig...



Welche Spiele? Ich hab das Haus
seit einem Monat nicht mehr verlassen.

Herr Hunhold sagt, ich darf
mich draußen nicht blicken lassen!

Aber wer spielt
dann an Ihrer
Stelle?

Ein paar kleine Änderungen und mein
Roboter ist noch schneller als zuvor.

Sie sind
ein Genie,
Professor Proll-
kopp!

Das Spiel heute wird ein
Triumph! Und das ist erst der Anfang!

Heute erobern wir den
Basketball und morgen
die ganze Sportwelt!
Hahahahaha!

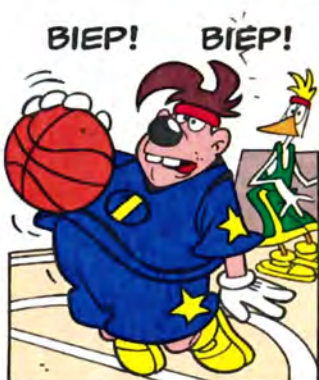
Haha!



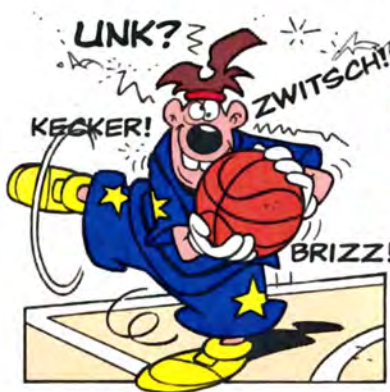




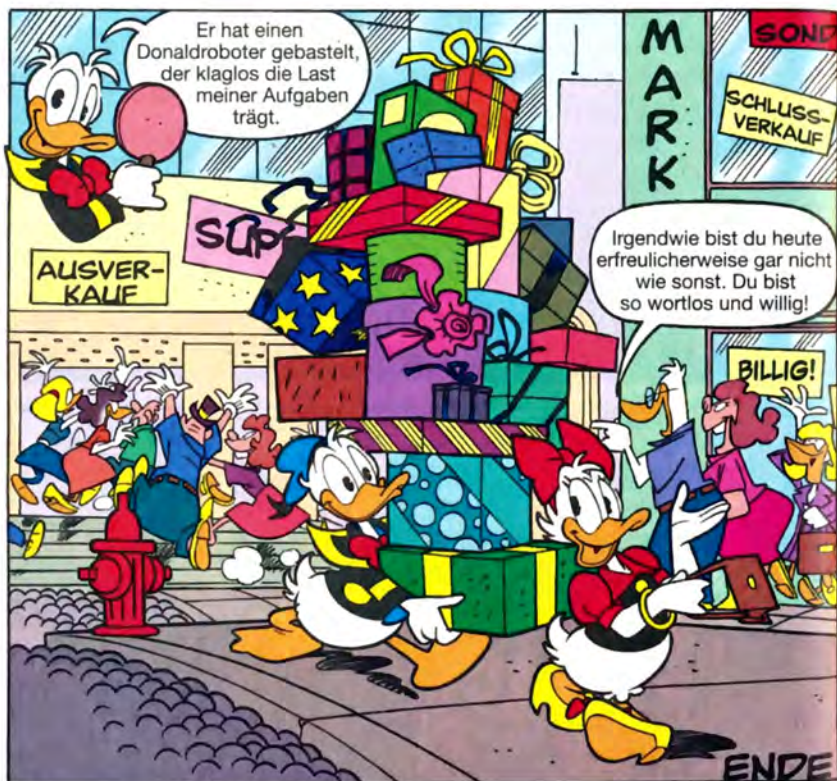














Sergio Badino (Story), **Andrea Ferraris** (Zeichnungen)



Nicht lange
danach, in
Entenhausen...

Da ist er! Gustav
Gans, schillergelocktes
Glückskind auf
Plattfüßen!



Wir heften uns an seine Fersen.
Irgendwann fällt sicher eine
Feder für uns ab.



Bald...

Aha, er
spaziert in den
Park. Das Lieblings-
ziel des Müßig-
gängers.



Da ist ein
wenig Wandlung
angesagt.

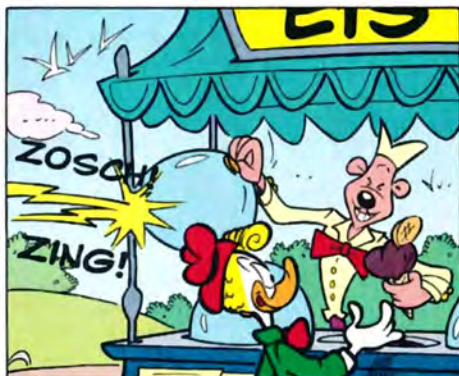
ZAPP!

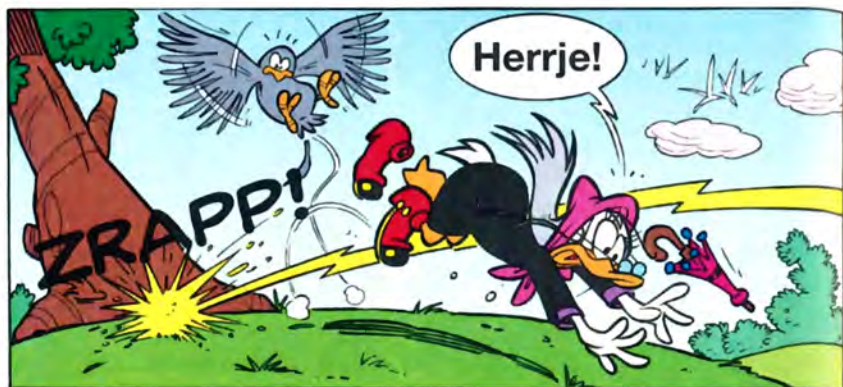
Wir
wollen doch
kein öffentliches
Aufsehen
erregen.

Krah?























Auf dem Flug
nach Hause...

Ich trage mich
ernsthaft mit dem
Gedanken an den
Ruhestand im Heim für
höhere Hexen.

Kräks.



Oh!
Schau!



Da ist Gustav
wieder! Diesmal
auf dem Weg
ins Einkaufs-
zentrum!

RAUSCHKAUF

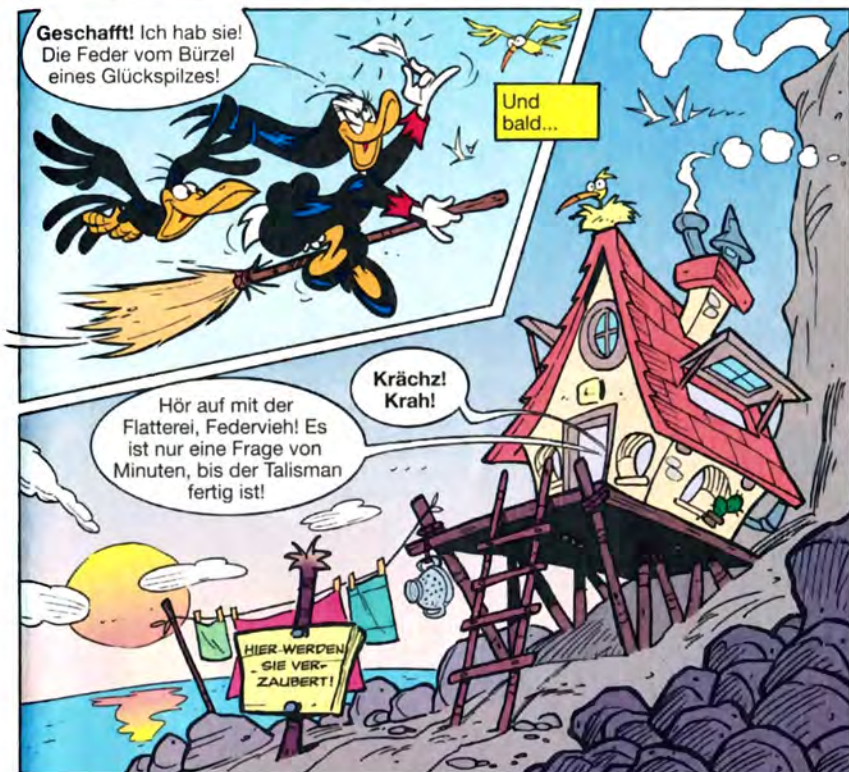


Krah?

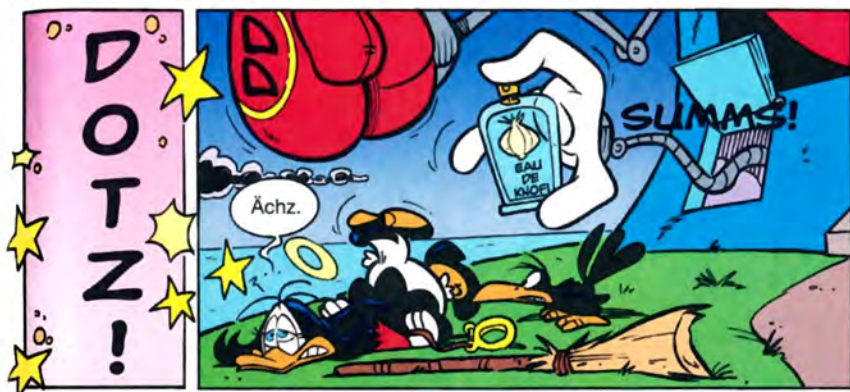
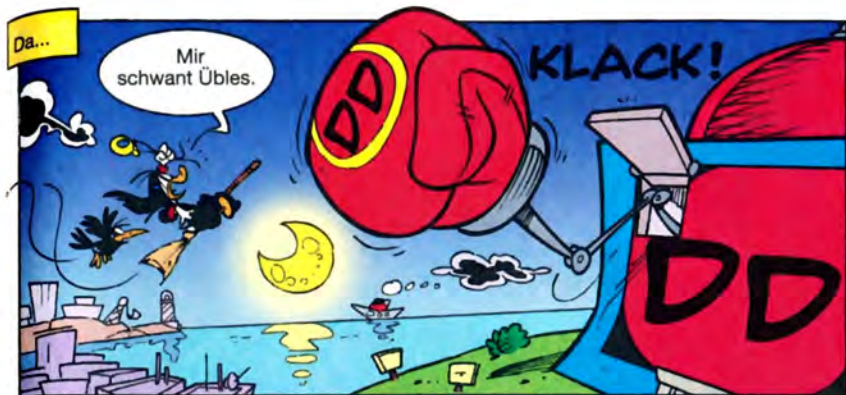
Weißt du was?
Den knöpfen wir uns
vor! Gut festhalten,
mein Freund, das wird
der Sturzflug deines
Lebens!

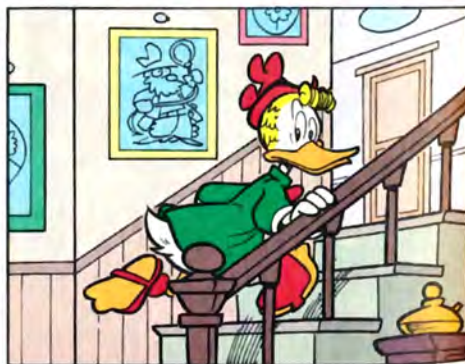
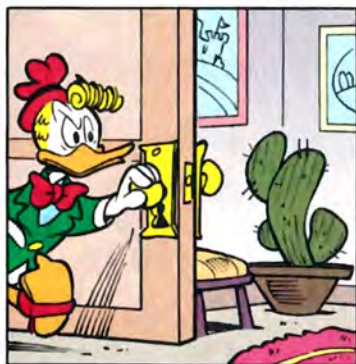
Diesen letzten
Versuch bin ich mir
schuldigh.

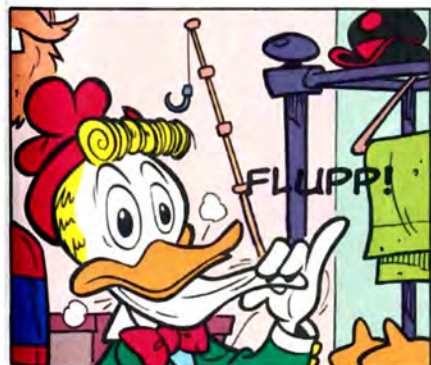
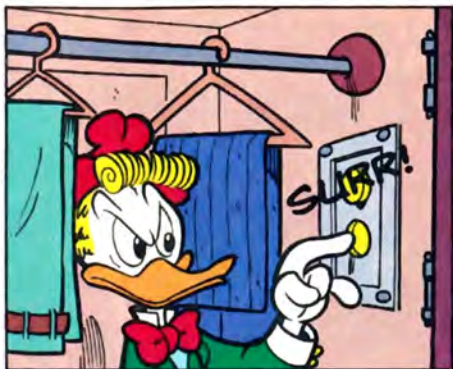
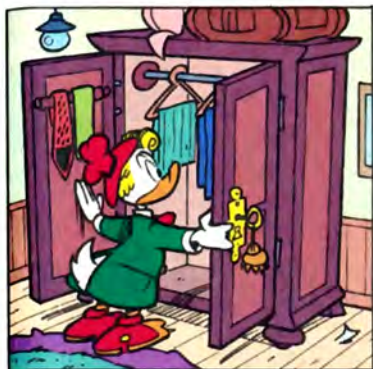














König Klinikamons Gold

WALT DISNEY



D 2004-033



Bringen Sie diese Münze zum Professor! Alle Übrigen bitte zurück an die Arbeit. Wir setzen die Besprechung morgen fort.



Wen interessiert denn Klunkerabad? Als Nächstes waren meine zehn Kreuzer Gehaltserhöhung dran.

Pah! Sie Banause!



„Klinkamons Palast war so voller Reichtümern, dass der König alle Münzen verschenkte, die nicht aus purem Gold waren!“



„Er überließ seinem Volk alles Geschmeide, das nicht von den besten Juweliern der Welt gefertigt war! Trotzdem wuchsen seine Schätze unaufhörlich weiter!“

„Er ahnte nichts von der Gefahr, und schließlich wurde sein Palast zu schwer für das weiche Erdreich, auf dem er erbaut war.“



„Unter Donnergetöse versank alles im Boden. Nur wenige des königlichen Gefolges kamen mit heiler Haut davon! Der Jammer war groß!“



„Die Überlebenden verfluchten ihren alten König, denn der hatte seinen Reichtum erworben, indem er seine Nachbarkönige in Geschäfte verwickelte, aus denen er hartnäckig Nutzen zog.“



„Das ist nicht nur eine Legende. Ich weiß, wo sich der versunkene Palast befindet. Und wenn Sie die Ausgrabung finanzieren, können wir uns Klunkamons gewaltige Reichtümer teilen.“



Herr Direktor, die Münze ist echt. Sie stammt aus einem längst untergegangenen Reich, dem großen Klunkerabad.



Hegen Sie immer noch Zweifel?

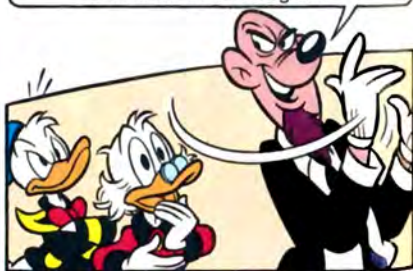
Ach ja? Danke, Professor Patina.



Gut. Wenn sich Ihre Daten als richtig erweisen, bezahle ich die Ausgrabung und wir teilen uns den Schatz! Abgemacht?



Nicht so voreilig! Wir geben uns erst die Hand, wenn wir den Palast erreicht haben. Setzen wir den Vertrag auf!





Doch...

Schon drei Tage! Sind Sie sicher, dass das hier die richtige Stelle ist?

Nur Geduld! Graben Sie weiter!



Bitte, Herr Duck, der Kostenvoranschlag.

Endlich! Wieso hat das so lange gedauert?



Schockschwerenot! Ich hätte nie gedacht, dass das bisschen Graben so teuer ist!



Ich hab dich gewarnt! Die Münze mag echt sein, aber der Typ ist ein Schwindler.



Jetzt hast du die Bescherung. Da ist nichts als ein großes Loch im Boden. Eins sag ich dir: Ich schaufle es nicht zu!





Schließlich ist das massive Tor des Palastes freigelegt...

Wahnsinn! Ich gebe zu, dass ich mich geirrt habe! Das ist pures Gold!

Das ist erst der Anfang! Dahinter befindet sich womöglich der größte Schatz aller Zeiten!







Darf ich mich vorstellen?
Ich bin der Geist von König Klinkamon!

Seit damals durchstreife ich rastlos die Erde – als Strafe für mein ergaunertes Vermögen.



lieks! Ich wusste, dass mit Ihnen was nicht stimmt! Aber müssen Sie gleich ein Geist sein?

Ich finde Geister einfach unheimlich!



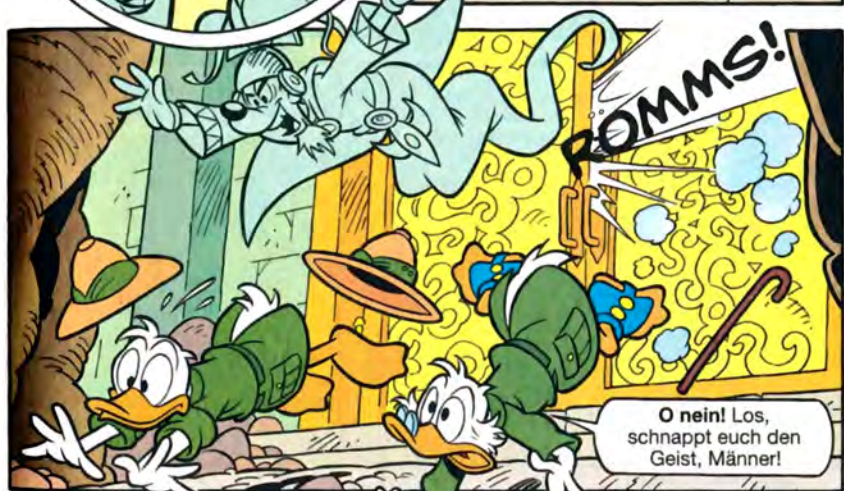
Ähm, in Ordnung, Sie sind ein Geist. Aber das heißt nicht, dass unsere Abmachung nicht gilt!

Hmm, darüber muss ich nachdenken.

Gilt eine Abmachung auch,
wenn einer der Partner ein Geist
ist? **Nein!**

SCHNIPP!

Das Tor
schließt sich!



ROMMS!

**O nein! Los,
schnappt euch den
Geist, Männer!**

Guter Witz, hehe! Sie
können mir nicht einmal die
Hand geben. Wie sollte mich
einer Ihrer Leute zu fassen
kriegen?









Abwarten...

Ah, da kommt ja mein kleines Juwel direkt aus dem technischen Labor.

Egal was es ist, wie willst du gegen einen Geist vorgehen, den man nicht einmal anfassen kann?

Mit meinem Superdigger und den besten Anti-Geist-Waffen, die die Welt zu bieten hat!

Und was, wenn das nicht gut genug ist?

Unsere Familienehre steht auf dem Spiel, Nefee. Ab sofort heißt es: Hightech gegen übersinnliche Kräfte. Wir werden sehen!

Aber ich will am Ende als Überlebender dastehen!

Du redest wie ein Feigling! Wir haben schon Schlimmeres erlebt!

Das sagst du so. Rückzug ist manchmal besser als Tapferkeit.

Für mich ist das Beste immer noch ein Sieg!

Wer sagt's denn! Da wären wir!

Eins muss man Ihnen lassen, Sie sind hartnäckig. Oder stehen Sie auf Bestrafung?

Ich hasse Bestrafung! Aber Leute, die ihr Wort nicht halten, hasse ich noch mehr!













Seien Sie kein Narr! Ich lasse Ihnen die Hälfte des Schatzes – abzüglich des Haufens, den ich wegen Ihnen zerstören musste!

Tut mir leid, ich kann mein Versprechen nicht halten.



Wieso?



Das Gold ist mir nicht so wichtig! Auf mir lastet ein Fluch.



„Zur Strafe für meine Betrügereien haben mich meine Götter verurteilt, als Geist über die Erde zu wandeln. Einmal in jedem Jahrhundert richten sie über mich...“



„...und prüfen, ob ich ins Jenseits eingehen darf. Dazu muss ich ein Geschäft mit einem Sterblichen abgeschlossen und mich an die Vereinbarungen gehalten haben. Nur dann werde ich erlöst.“



Aber ich streife gern über die Erde. Ich will nicht ins Jenseits. Also breche ich jedes Mal die Abmachung, um ein Geist bleiben zu dürfen.



Bitte zwingen Sie mich nicht, zu meinem Wort zu stehen. **Buhuhuu!** Ich bin noch zu jung, um das Geistern aufzugeben. Ich bin erst 3500 Jahre alt.



Hier ist ein neuer Vertrag mit anderen Bedingungen.

Hier steht: Sie dürfen mich auf keinen Fall zum Schatz von Klunkerabad führen und mir auch nicht die Hälfte abgeben.

Und ich breche den Vertrag, indem ich Ihnen die Hälfte abgebe. Ich bin dabei!

Sie sind ein Genie, Herr Duck! So falle ich wieder durch die Prüfung der Götter!

Also abgemacht. Dann lassen Sie meine Leute jetzt in Ruhe die Schätze einsammeln.

Jetzt verstehe ich. Die neue Abmachung hilft euch beiden. Du bekommst den halben Schatz und er kann ein Geist bleiben.

Und...

Du machst dich, Donald! Nur zwei Stunden, bis du das begriffen hast.

Wieder
daheim...

Was ist eigentlich aus Klinkamon
geworden? Weißt du, wie es ihm
geht?

Ihm geht es
gut! Sieh selbst!



Wo gehst du
denn hin?

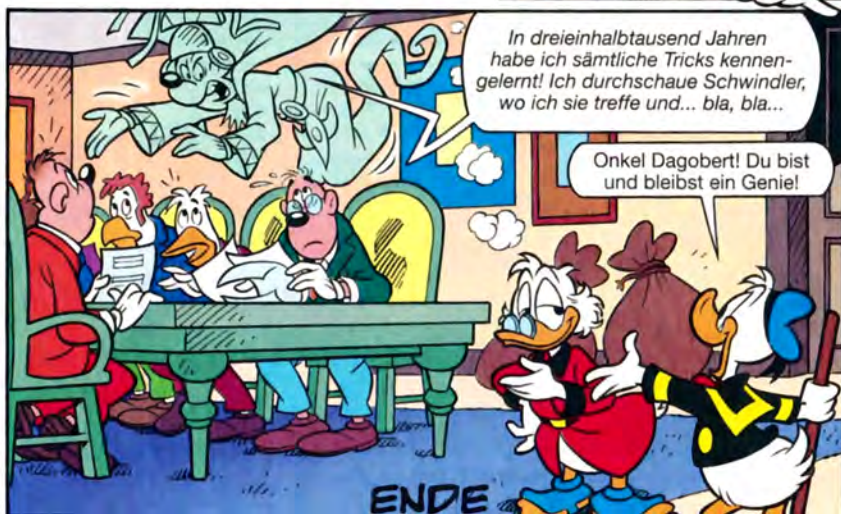


Ins Konferenzzimmer. Niemand
kennt sich so gut mit Verträgen
aus wie Klinkamon. Meine Anwälte
sollen ruhig von seiner langjährigen
Erfahrung profitieren. Die haben's
nötig!



In dreieinhalbtausend Jahren
habe ich sämtliche Tricks kennen-
gelernt! Ich durchschaue Schwindler,
wo ich sie treffe und... bla, bla...

Onkel Dagobert! Du bist
und bleibst ein Genie!



Das verschwundene Album

Walt Disney

Seit einiger Zeit surf
Donald nur noch im
Entnet und sucht nach
Dingen, die zu kaufen
sind...

Im
Entnet kriegt man alles,
was man zum Leben
braucht! Und noch viel
mehr dazu! Mal sehen,
was heute so alles
angeboten wird!

10-2625-1

Wahnsinn! Das
Sammelbilderalbum
„Berühmte Pizzaesser“!

Schluck! Da hat einer
200.000 Taler geboten!
Ganz schön happig!

ENTNET

SAMMEL-
BILDER
FIGUREN
COMICS
AUTOS
PFLANZEN

BERÜHMTE
PIZZAESSER

200.000 T

Rudy Salvagnini (Story), Silvio Camboni (Zeichnungen)















Endlich ist es
geschafft...

Äh! Jetzt ist alles an
seinem Platz, aber das
Album fehlt!

Kreisch!
Was ist denn hier
passiert?

Hier herrscht jetzt
Ordnung! Das ist passiert!

O
nein! Wie
schrecklich!

Da finde ich
überhaupt nichts
wieder!

Sag mir
lieber, wo du mein
Pizaesser-Album
versteckt hast!

Hm... wenn ich recht
darüber nachdenke...

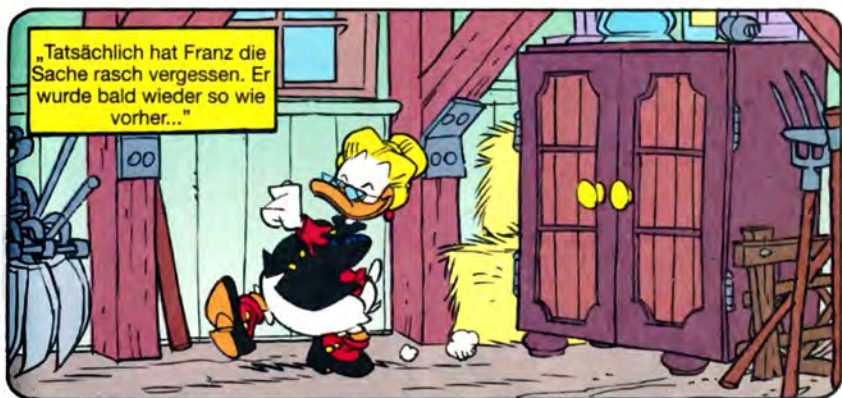
Ja?













Ob Donald da wohl recht hat?

Ich bin der Nefte von Herrn Duck! Ich muss ihn sprechen! Die Ausstellung interessiert mich nicht!

Ohne Eintrittskarte kommt hier keiner rein!



Da ist er ja! Onkel Dagobert!



Donald! Was willst du denn hier?

Ich muss mit dir reden!



Aber dieser nette Herr weigert sich beharrlich, mich ohne Eintrittskarte reinzulassen!

Na sicher darfst du rein!



Aber nur mit einer Eintrittskarte!

!







Einige Waschgänge
später...

Fertig! Gib
mir sofort das
Album!

BAUERN
MUSEUM

Ich
bin gerade
beschäftigt! Komm
doch rein und hol es
dir!

Halt! Ihre
Eintrittskarte
bitte!

Er sagte, ich soll
reinkommen!

Aber nicht ohne
Eintrittskarte!

Was will
man da machen?
Er hat eben
seine Befehle!

Ich hab schon
mal Eintritt gezahlt!

Aber
du warst inzwischen
draußen!

Ich verstehe,
du Halsab-
schneider!

Letzteres
überhöre ich
geflissentlich, mein
Lieber! Hehe!

BAUERN
MUSEUM















Rivalen. des Glücks

WALT DISNEY

Ein rauer Herbststurm ist
über Entenhausen hinweg-
geegt...

Ist das ein Chaos! Aber sicher
hat der Wind einige Kostbar-
keiten für mich freigelegt.

Hoppla! Diese traurige Gestalt
kenne ich doch?

ZZZ!



D 2004-070

Jens Hansegård (Story), Bancells (Zeichnungen)



Das nenne ich Glück,
mein Lieber! Hehe!

Ich durchkämmte diesen Strand so
lange, bis ich genug habe, um den
Winter auf einer tropischen Insel zu
verbringen.

So eine Reise gewinne ich, wann immer
ich will. Ich bin nun mal das Schoßkind des
Glücks!

SCHNIPPI!

Ach ja? Ich wette 10 Taler, dass es
irgendwo jemanden gibt, der mehr
Glück hat als du!

Gemacht, Vetter-
herz. Keiner hat
mehr Glück als ich!

Aus Donald spricht die pure Verzweiflung.
Er glaubt tatsächlich, irgendjemand könnte
mehr Glück haben als ich. Der Ärmste!

Ab-
warten...

COMICS UND MEHR

Es tut mir leid, Herr Gans! Gestern
hätte ich sofort zugeschlagen, aber
heute...

Was ist heute
anders?





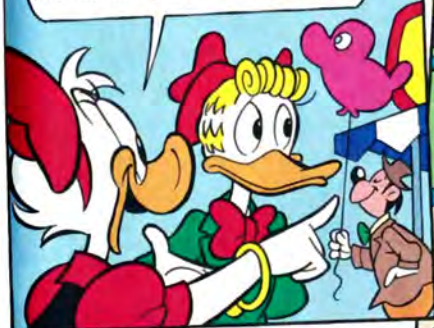
Am nächsten Tag...

Seufz. Ich sollte diesem Typen besser aus dem Weg gehen!

Jetzt gräm dich doch nicht, Gustav! Man kann doch nicht immer gewinnen im Leben.



Warum drehst du nicht mal am Glücksrad? Seit ich dich kenne, hast du dabei immer was gewonnen!



Du hast sicher recht, Daisy. Das waren alles nur unglückliche Zufälle und...



Umpf!

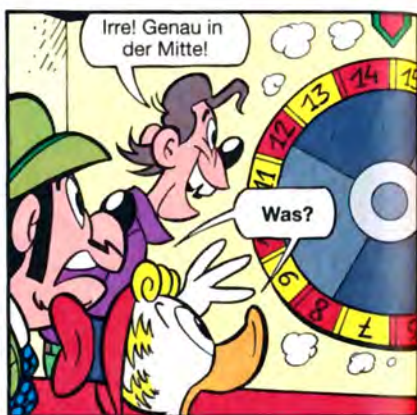
Passen Sie doch auf, Sie Trampel!



Schau an! Das Unglück auf zwei Beinen!

Hrmpf! Das nehmen Sie sofort zurück, Dusel, oder ich...







Bedeutend
später...







Genau! Und der Sieger gewinnt das Inselhotel samt Kasino! Na ja... vielleicht wollen Sie gar nicht mitmachen. Sie könnten ja verlieren.

Das würde ich mit Sicherheit nicht. Aber ein Wettbewerb hört sich für mich nach Arbeit an. Und es gibt wirklich nichts, was ich mehr verabscheue.



Feigling! Hier, falls Sie Ihre Meinung ändern.

In der Nacht...

Ich verstehe einfach nicht, warum mich mein Glück bei diesem Dietbert Dusel immer wieder im Stich lässt. Das ist ungewöhnlich. Unglaublich gar!



Und was, wenn wirklich jemand mehr Glück hat als ich?



Und wenn es dieser Dusel wäre? **Knirsch!**

Ich reise nach Fortuna und beweise, dass ich der Welt größtes Glückskind bin!

Drei Tage später...

Autsch! Was war das?
Ich hab mir fast einen Zahn
ausgebissen!



Oha! Ein Rubin! Das nenne ich
Glück!

?

Doch da...

KRACKS!





Und wieder
ein Blitz-
schlag...



Verrückt! Nach dem zweiten
Blitzeinschlag funktionieren die
Instrumente wieder. Dann können
wir ganz beruhigt landen.



Sieh an, da kommen
sie ja!



Willkommen auf Fortuna! Mein Name
ist Klee, das ist Herr Blatt. Wir werden
den Wettbewerb in den kommenden
Tagen überwachen.

Jetzt bringen wir
Sie erst einmal zum
Hotel.





Der Regen ist schnell wieder vorbei!
Denn wie das Glück ist auch das Wetter
wechselhaft auf Fortuna...





Später verdiente er ein Vermögen an der Börse, da er ein ausnehmend glückliches Händchen bei seinen Entscheidungen bewies.



Doch mit den Jahren wurde er zunehmend wunderlicher. Er zog sich aus der Öffentlichkeit zurück und ließ sich hier nieder, um sich seinen Studien über das Glück zu widmen.



Glückwunsch zusammen. Sie haben alle sieben die richtige Anzahl der Erdnüsse geraten. Wer will das erste Löffelchen?



Die erste Aufgabe ist ein Wettlauf mit Hindernissen...

Alles klar? Sie müssen nur zu Herrn Blatt laufen, der am anderen Ende des Waldes auf Sie wartet. Viel Glück! Auf die Plätze, fertig...



...los!

PENG!

Hmpf! Laufen war noch nie meine Stärke!



O nein!

Einer weniger. Jetzt sind es nur noch sechs!

PLATSCH!



Juhu! Ich gewinne! Ich bin der Sieger!

Verflucht, ist der schnell!



Die nächste Aufgabe ist ein Wettlauf über die Insel...

Herr Klee erwartet Sie am Hotel!
Die Regeln erlauben jede Art von Fortbewegungsmitteln.
Der Gewinner erhält 25 Punkte.



Und los geht's! Ich wünsche viel Glück!

?

PENG!



Du Pfeife hast schon wieder vergessen, den Haken einzuholen!

Ich? Das solltest du doch machen!



Welch unverschämtes Glück!
Der Helikopter landet sicher genau am Hotel.

Bsss?

Auch das noch!
Meine Limonade!









Unterdessen, auf der anderen Seite der Insel...





















WALT
DISNEY

Lustiges Taschenbuch

Band 19

ENTEN-EDITION

336
Seiten!

14
Stories

**Düsentriebs
verrückte
Erfindungen**



www.Lustiges-Taschenbuch.de

**Ab 10. Mai
im Handel!**

WALT DISNEY

Die tollsten Geschichten von

Donald Duck

SONDERHEFT



Ab 5. Juni 2007 im Handel!

WALT DISNEY

Die tollsten Geschichten von

Donald Duck

SONDERHEFT



Spitzen-Comics!

Tierisch gut

Mit Don-Rosa-Bild zum Sammeln!

Ab 5. Juni 2007 im Handel!

Goofy feiert seinen 75. Geburtstag – darauf ein dreifaches „Hjuck, hjuck, hurra“! Auch wenn unser Jubilar jung wie eh und je wirkt, ein paar Vitamine können in seinem Alter keinesfalls schaden. Oder doch? Goofy selbst fühlt sich jedenfalls nicht ganz so fit, hält aber auch wenig von dem Krafttrunk, den ihm der Arzt verschreibt und den ihm Micky, Rudi und seine anderen Freunde einflößen. Dass der Patient sich schließlich als Profi-Catcher im Ring wiederfindet ist ebenso überraschend wie das erste gemeinsame Foto von Phantomias und Donald. Mit diesem Knüller wollen Tick, Trick und Track nämlich ihre ebenfalls kränkelnde Schülerzeitung retten. Moment: Ist Donald nicht Phantomias? Eben! Äh ... und wie geht das dann mit dem Foto? Lest und staunt selbst. Und lasst zu Ehren von Goofys Ehrentag unseren bunten Geschichten-Strauß für euch erblühen.

Ein Geburtstags-LTB
mit 10 Story-Geschenken!



D: € 4,20 A: € 4,30 SFR 7.80



E,F,I: € 5,20 P: € 5,20 Cont. BeNeLux: € 4,80