

LTB
366

WALT
DISNEY

Lustiges Taschenbuch



EXTRA:

**10
FERIEN-
STICKER**

**HELD IN
BADEHOSEN**

Holt euch jetzt die BiFi Banden-Bänder!

Gewinn' Abenteuer
im
Baumhausland

mit deiner



Mach mit: im Internet unter
www.bifi.de oder überall,
wo es BiFi gibt!

BiFi

BANDE

5+

GRATIS
BANDEN-BAND

BiFi

...muss mit!

BiFi

GRATIS
BANDEN-BAND
1 VON 4 ZUM SAMMELN!



Weitere Informationen zum Baumhausland unter: www.bifi.de und www.kulturinsel.de



HELD IN BADEHOSEN





IMPRESSUM



© Disney Enterprises, Inc. 2007.

Walt Disney Lustiges Taschenbuch erscheint vierwöchentlich bei
Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstraße 59, D-10179 Berlin.

Chefredakteur: Peter Höpfner, Wallstraße 59, D-10179 Berlin.

Leser- und Aboservice Deutschland: Lustiges Taschenbuch Leserservice, D-20080 Hamburg,
Telefon: 018 05-700 58 00 (14 Cent/Minute), Fax: 018 05-861 80 02 (14 Cent/Minute),
E-Mail: leserservice@ehapa.de

Leser- und Aboservice Schweiz: Lustiges Taschenbuch Leserservice, Postfach, CH-6002 Luzern,
Telefon: 041-329 22 85, Fax: 041-329 22 04,
E-Mail: leserservice@ehapa.ch

Leser- und Aboservice Österreich: Lustiges Taschenbuch Leserservice, Postfach 5, A-6960 Wolfurt,
Telefon: 08 20-00 10 87 (13,5 Cent/Minute), Fax: 08 20-00 10 86 (13,5 Cent/Minute),
E-Mail: leserservice@ehapa.at

Marketing und Kooperationen: Jörg Risken (Unit-Leitung) - j.riskenehapa.de
Matthias Maier (Produkt-Manager) - m.maier@ehapa.de

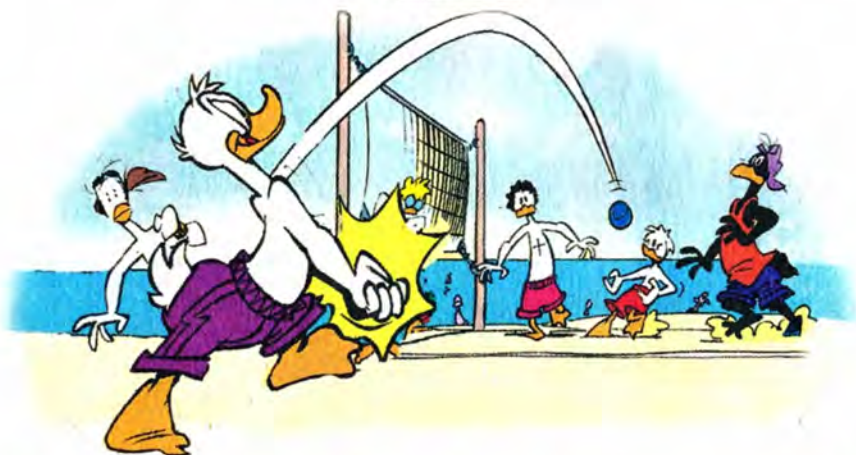
Druck: GGP Media GmbH, Karl-Marx-Str. 24, D-07381 Pößneck.

Anzeigenleitung (verantwortlich): Ingo Höhn, Egmont Ehapa Verlag GmbH,
Wallstraße 59, D-10179 Berlin.

Anzeigenverkauf Deutschland: Johanna Vogel, Tel.: 030-240 08-116.

Anzeigenverkauf Österreich: Sylvia Beinhart, Tel.: 01-470 09 91.

Anzeigenverkauf Schweiz: Print Promotion, Tel.: 031-780 18 18.



Zeig uns dein LTB-Zimmer!

Jetzt großer Foto-Wettbewerb unter

www.lustiges-taschenbuch.de





COMICS

- 5** Held in Badehosen
- 41** Die Stadt in der Wüste
- 76** Glatt vergessen
- 82** Nimmermehr auf Abwegen
- 108** Ein unerwarteter Verbündeter
- 148** Einsamer Triumph
- 178** Spiele am Strand
- 194** Unwiderstehlich...
- 195** Alles für einen Zehner!
- 215** Der Irrtum des Höhlenweisen



Hey...Superpreise zu gewinnen!

Wir wollen das Lustige Taschenbuch noch besser machen. Dazu brauchen wir deine Hilfe! Als Dankeschön verlosen wir wieder tolle Gewinne!

Und so seid ihr dabei: Rein ins Internet und ran an die Fragen unter:

<http://LTB-Umfrage.ifad.de>

Los gehts!



10. August 2007

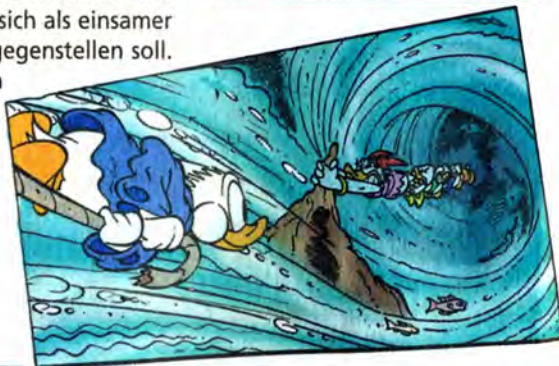
Aktionsende:





LIEBE FREUNDE!

Held oder Würstchen – das ist hier die Frage. Und zu seinem Leidwesen sieht es für unseren selbstbewussten Onkel zuerst ganz nach Letzterem aus. Denn bei den sonnengebräunten und muskelbepackten Konkurrenten, die sich mit ihm auf den Posten des Rettungsschwimmers bewerben, hat er nicht den Hauch einer Chance. Doch wie so oft kommt ihm der Zufall zu Hilfe. Als Tante Daisy und wir uns in höchster Not befinden, zeigt er ohne zu zögern, was in ihm steckt ... In Nöten befindet sich auch Phantomias, denn durch seine Unachtsamkeit bringen die Panzerknacker sein Superauto in ihre Gewalt und ziehen in seinem Namen einen Bruch nach dem nächsten über die Bühne. Da ist guter Rat teuer! Zu guter Letzt wird Onkel Donald noch auf eine kleine Insel verschleppt, wo er sich als einsamer Held dem Großen Grauen entgegenstellen soll. Dass es sich dabei nur um einen Irrtum handeln kann, liegt doch wohl auf der Hand ...



So, jetzt braucht unser „Held“ aber erst einmal seine Ruhe!
Alles Gute und bis bald!



**Eure
Tick, Trick und Track**



WALT
DISNEY

Held in Badehosen

„Wisst ihr Würmlinge eigentlich, dass ich Rettungsschwimmer werde?“

„Wer? Du? Haha!“

„Du beliebst wohl zu scherzen?“

„Guter Witz! Erzähl uns noch einen, Onkel Donald!“

D 2006-316

Mark & Laura Shaw (Story), Flemming Andersen (Zeichnungen)



Diese Medaille habe ich in der Schule verliehen bekommen. Doch das kolossale Können von damals schlummert noch in meinen grauen Zellen!



Die Plakette ist zweifellos echt!

Vielleicht hat er ja doch eine Chance.



Stellt euch das nur mal vor!

Unser Onkel ein heldenhafter Rettungsschwimmer!

Da könnten wir wenigstens endlich mal richtig mit ihm angeben!

Was soll das denn heißen?



Egal! Ihr werdet bald stolz auf mich sein!

Wartet's nur ab!



Unser Onkel... ein Held!

Selbstbewusst steuert Donald die städtischen Gestade an. Noch ist der Glaube an sich selbst stark und unerschütterlich...

Ah, sieh an! Die Damen beobachten die Ausscheidungskämpfe? Das sind ja wunderbare Aussichten.

Dann werde ich die anderen lieber sanfter anfassen.

Oha, wahre Massen an Grillgut!

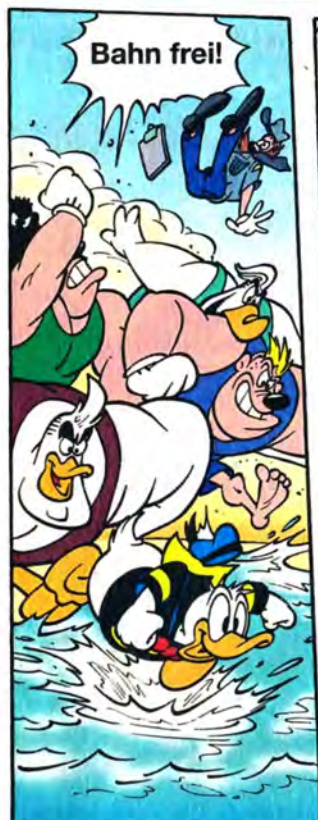
Hoppla, junger Freund. Könnte es sein, dass Sie mir im Weg stehen?

REMPPEL!

Wohl kaum! Wir sind Rettungsschwimmer, du Bratwurst. Der Imbiss ist dort drüben.

Das war ja fast geistreich!













Die Woche über kommt Donald spät und erschöpft nach Hause!

Hallo, Onkel Donald!

Wie viele Leben hast du heute gerettet? 50? 100?

Wir haben schon was zum Futtern vorbereitet. Heiße Würstchen!

Urks!

Endlich Wochenende...

Ferien! Frei! Ich kann's kaum fassen!

Sechs Wochen keine Schule! Jetzt aber los! Unsere Kumpels brennen darauf, Onkel Donald in Aktion zu sehen.

Wir erst recht!

Zeitgleich, ganz in der Nähe...

Juhu, Daisy!

Los geht's!

Wir freuen uns auf das Muskelspiel der Strandhelden.

Bin schon da.

Ich bin nicht hungrig, Kinder. Nur sehr müde.

Ich wanke nach oben und leg mich hin, ja?

Natürlich! Ein Held muss auch mal ruhen!



Ich beneide dich, Daisy.

O ja. Warum hat mein Freund nicht auch so einen rasend romantischen Job?

Nicht jedem lacht das Glück...

Wohl wahr! Für den nichtsahnenden Donald spitzt sich die Lage zu...

Würstchen für Feinschmecker, heiß und lecker!



Die Jungs und ihre Klassenkameraden erscheinen zuerst auf der Bühne...

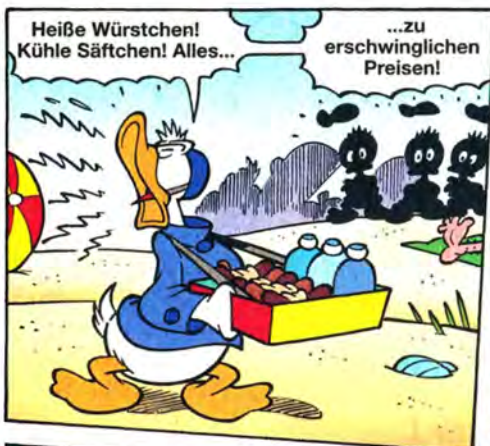


Meine Güte, ist der Strand heute voll.

Du siehst Strand? Respekt.

Ich sehe nur Menschen! In Massen!





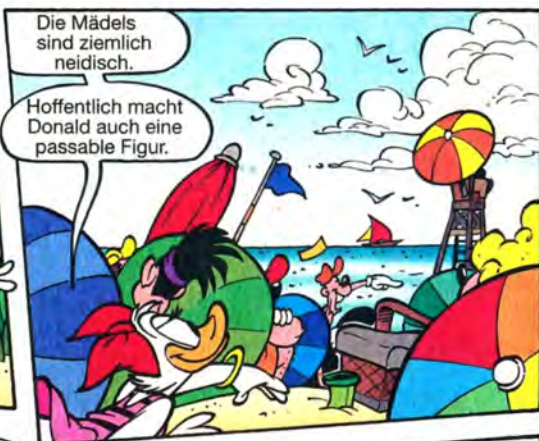
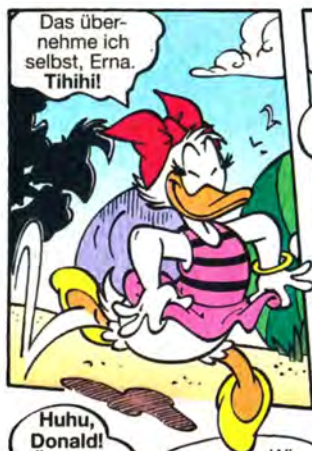


Warum schnorcheln wir nicht rüber zum Haizahn-Riff? Das wär doch was!

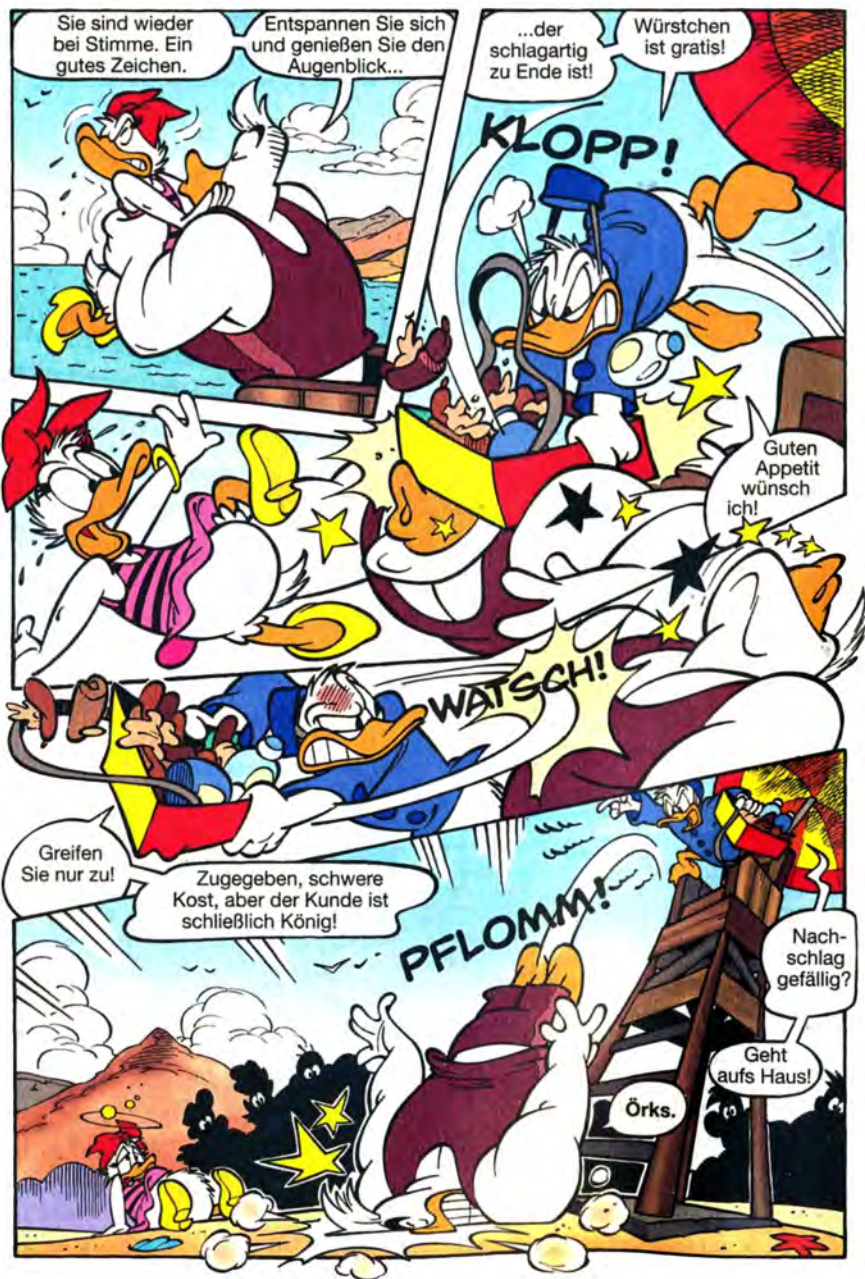


Kaum sind die Jungs im Wasser, tritt die Damenwelt auf den Plan...













Wohin soll ich dich bringen, Daisy? Bist du allein hier?

Nein, ich bin...

Warte! Wir bleiben schön hier stehen und du...



...stehest Rede und Antwort. Die Jungs sagten, du seist Rettungsschwimmer!

Ich hab den Test nicht bestanden, Daisy.



Ich konnte es den Jungs nicht sagen. Sie waren so stolz. Bitte, du mußt mir helfen!

Und warum verkaufst du jetzt heiße Würstchen?



Ich brauche das Geld, um mit den Kindern in den letzten Ferienwochen in Urlaub fliegen zu können!

Seufz. Ich verstehe! Das ist...

...wirklich ein guter Grund.



Ich, äh... muss jetzt leider gehen, Donald. Mach's gut!



Ich kann's ihr nicht mal übel nehmen. Ich bin eben ein Hanswurst!

Was soll ich nur... ah, gut! Wir gehen segeln!





Vielleicht ist Würstchenverkäufer doch nicht ganz das Richtige für ihn.

Jedenfalls wirkt er nicht sehr zufrieden!

Diego, eine doppelte Portion Tacos mit allem Drum und Dran!







Warum segeln wir so weit raus, Daisy? Ich kann kaum mehr den Strand sehen.

O ja! Und sie ist schwer beschäftigt...



Was suchst du denn überhaupt?

Natürlich deinen Helden in Badehosen!

Aber der Einzige, der deinem Donald ähnelt, scheint heiße Würstchen zu verkaufen! Seltsam...



Holla, der Wind dreht!

WUTSCH!

WAMAT!

Auaa!

So ein Pech! Jetzt ist dein Fernglas futsch!

Das tut mir wirklich leid, Erna!

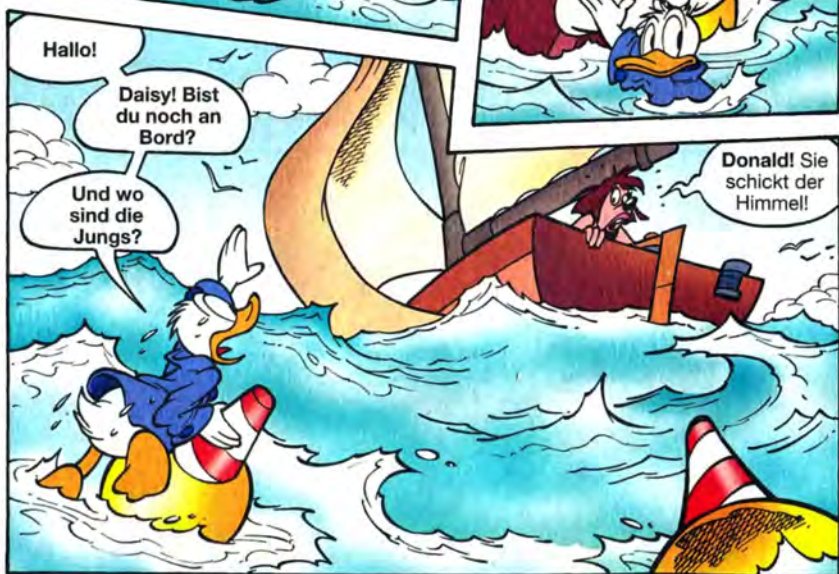
















Daisy
hat sich
an das Riff
geklammert!

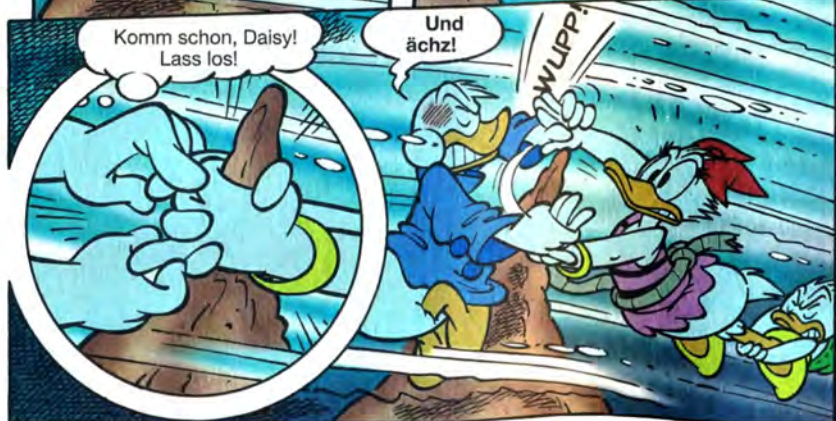
So
ein Glück! Die
Strömung hätte sie
sonst noch weiter in die
Tiefe gezogen!

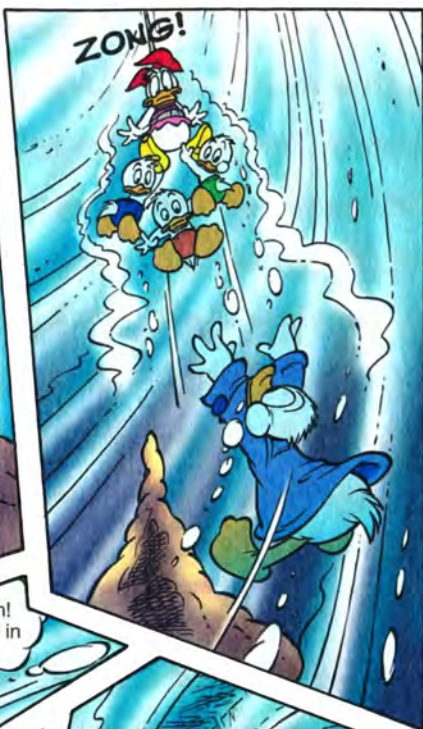
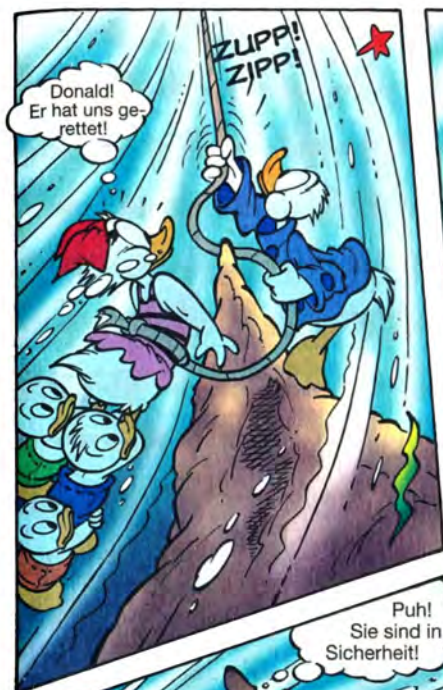
Ich muss das
Seil an ihr befestigen!
So, geschafft!

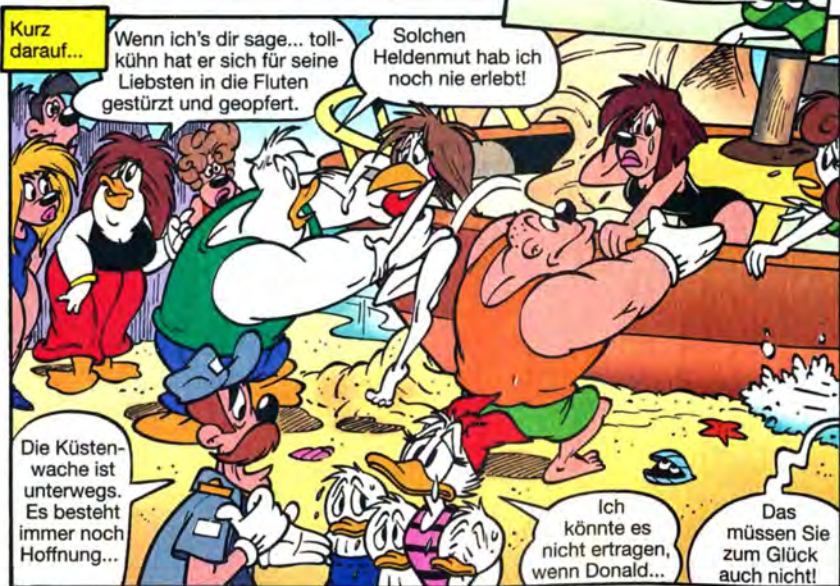


Komm schon, Daisy!
Lass los!

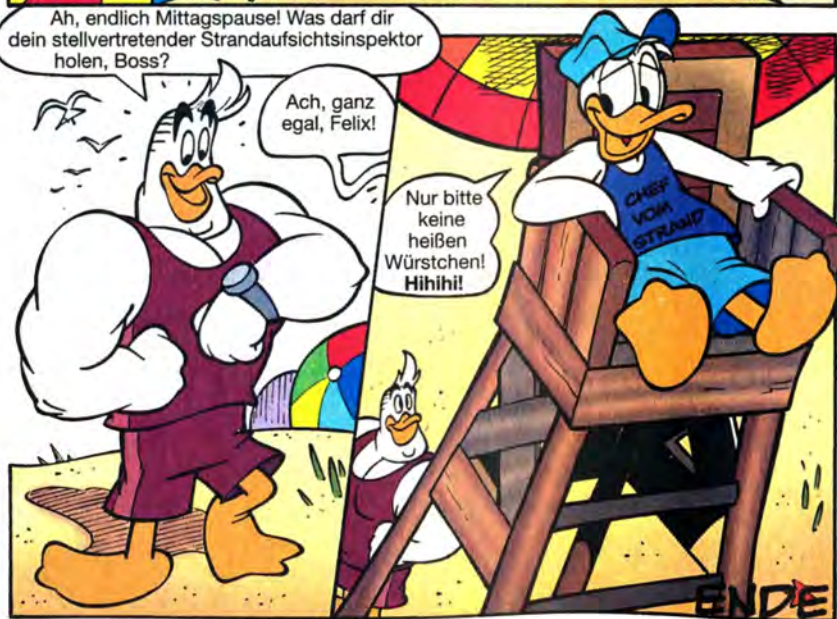
Und
ächzt!











WALT DISNEY

Die Stadt in der Wüste

He! Ein Zirkus! Da gehen wir rein, ja?

Muss das sein? Wir wollten doch unseren Urlaub in freier Natur genießen!

ZAUSELS
ZAUBERHAFTER
ZIRKUS

SPIELORT
HEUTE:
NIRGENDHEIM

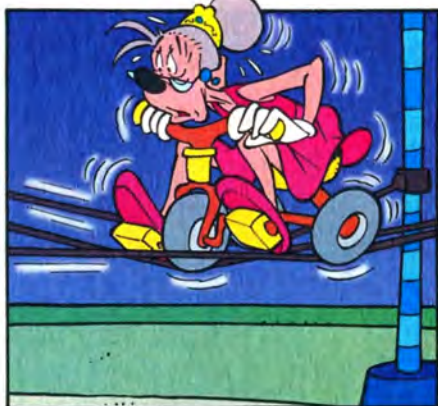
D 2001-048

Paul Halas (Story), Joaquin (Zeichnungen)





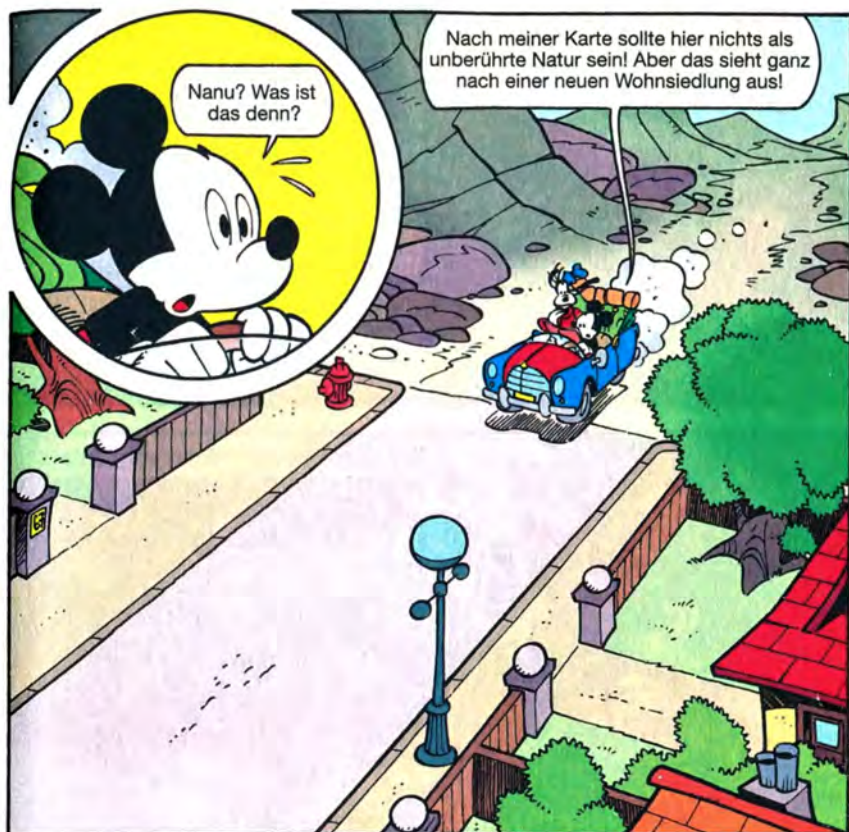


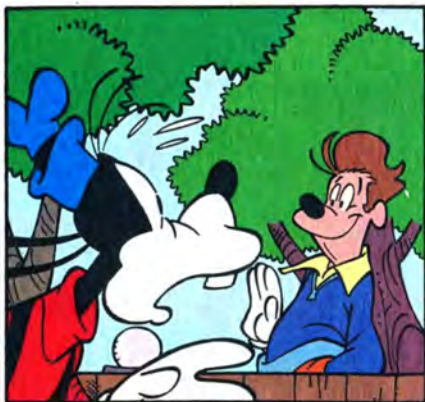
































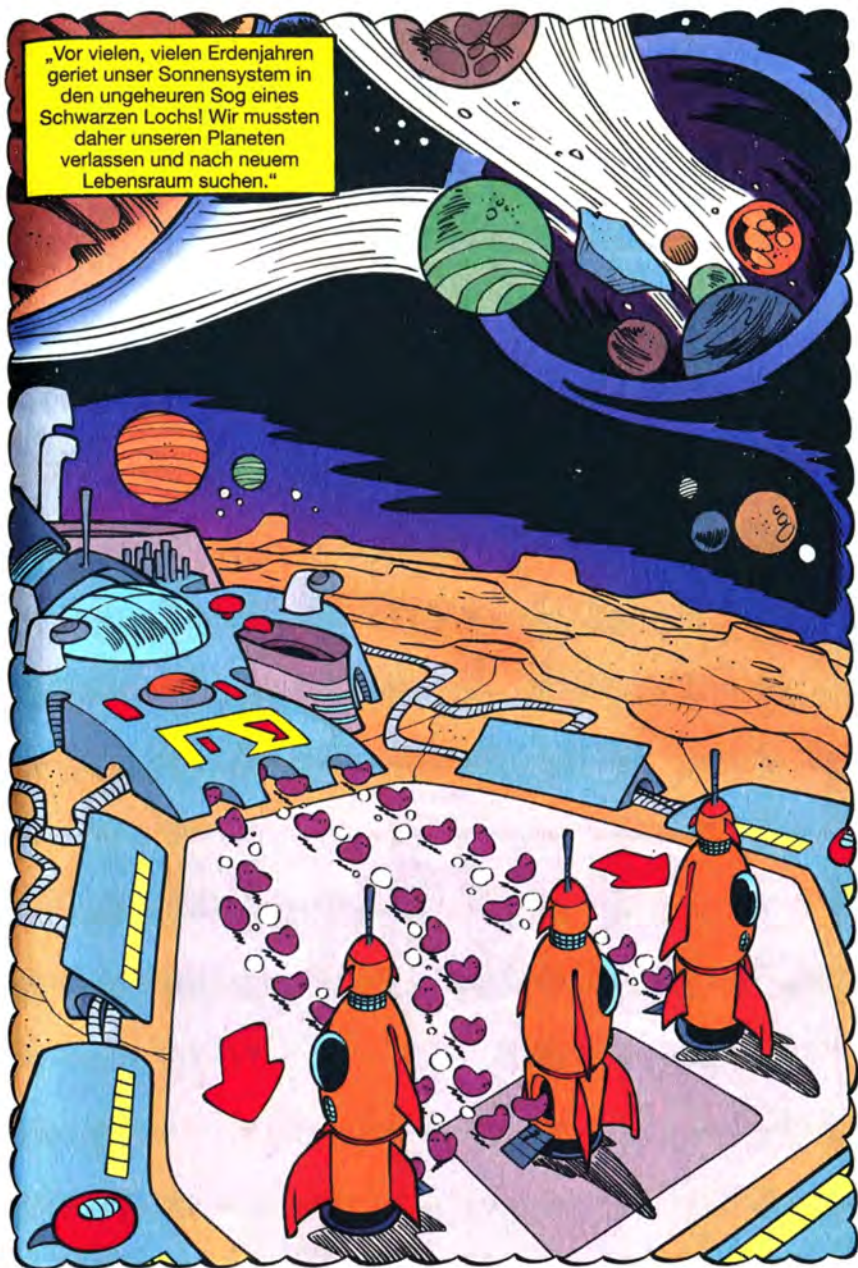








„Vor vielen, vielen Erdenjahren
geriet unser Sonnensystem in
den ungeheuren Sog eines
Schwarzen Lochs! Wir mussten
daher unseren Planeten
verlassen und nach neuem
Lebensraum suchen.“



„Leider verloren wir den Kontakt zu den anderen Raumschiffen und so zogen wir von Planet zu Planet...“

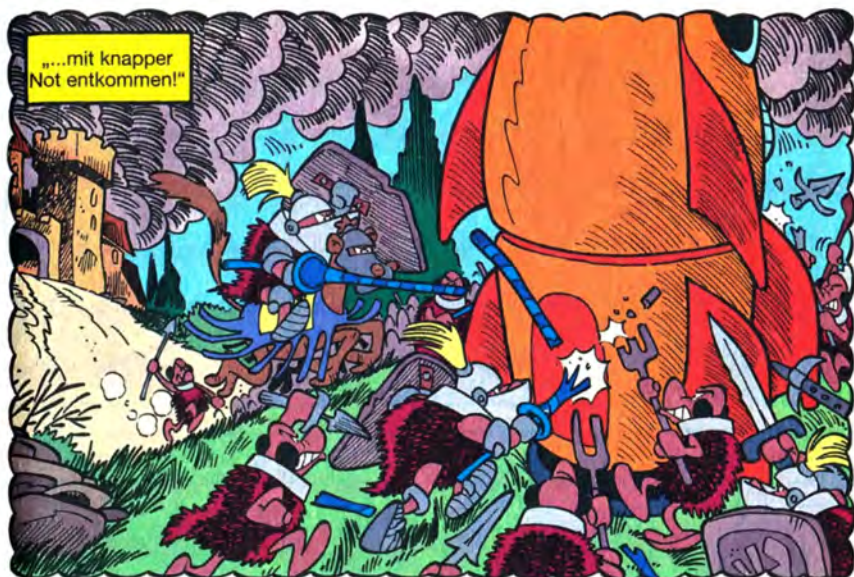


„...denn auf keinem von ihnen hieß man uns willkommen!“



„Oft konnten wir nur...“





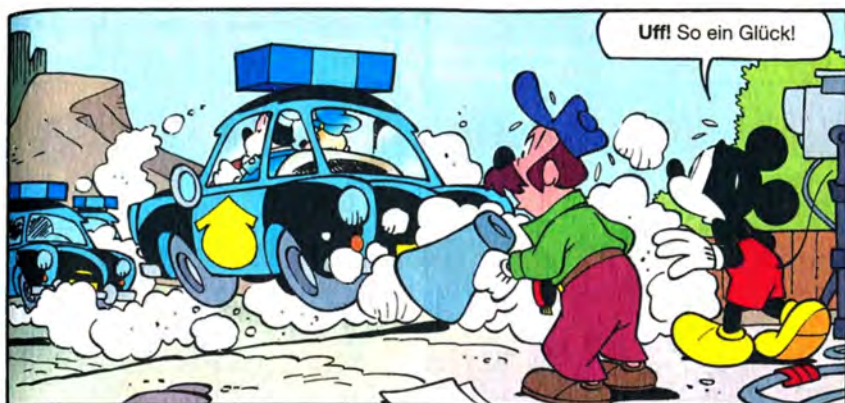
„Doch dann entdeckten wir die Erde,
jenen kleinen blauen Planeten, auf dem
halbwegs zivilisierte Wesen leben und
genügend CO² vorhanden ist...“











Man lauscht gespannt...

Sag selbst, hatte ich da eine Wahl?

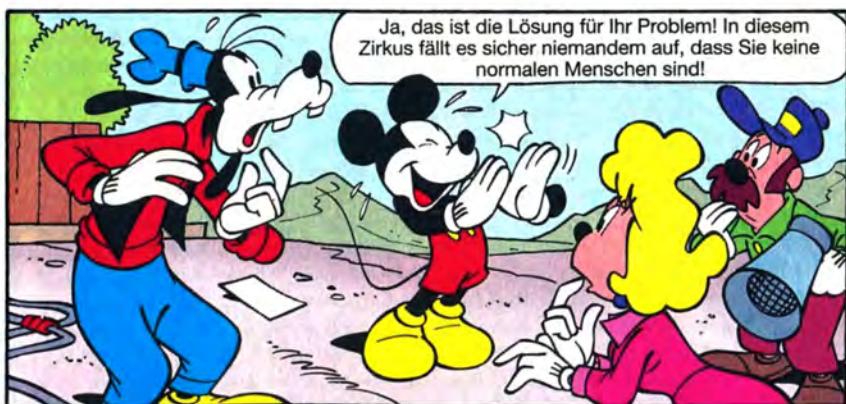
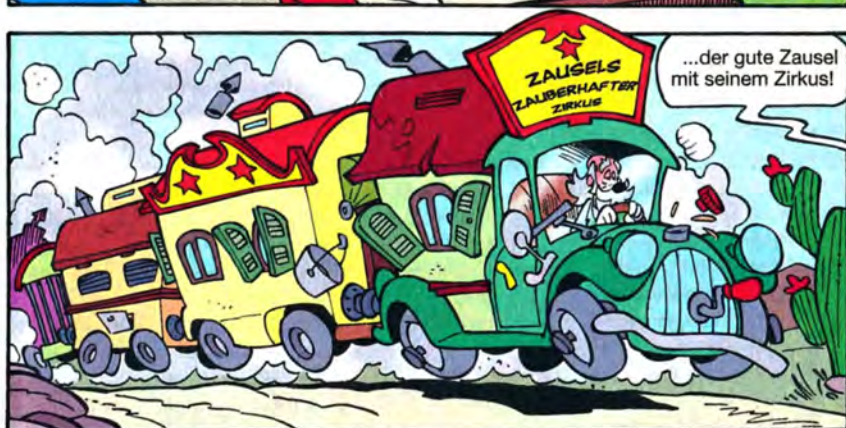
Hm! Vermutlich hätte ich auch so gehandelt! Ich bin dafür, dass die Aliens bleiben dürfen!

Aber an Ihren Rollen als normale Erdenbürger müssen Sie noch etwas feilen! Die Gestalt allein macht noch keinen Menschen!

Ihre Siedlung wird nicht lange unbemerkt bleiben! Früher oder später wird wieder jemand kommen und...

Eher früher als später, wenn mich nicht alles täuscht!





KLATSCHI!

KLATSCH!



Glatz Ver- gessen

Walt Disney

Abendruhe senkt sich über jedes Haus...
na ja, von einer Ausnahme abgesehen!

Wo flattert
diese verfluchte
Fliege herum,
zum Donnerw...
aah!

Deine
Schuhe,
Onkel
Donald!

Ich glaub,
ich weiß, wo
der Propeller
abgeblieben
ist!

POLTER!
WUMPS!

5-2605-5



Roberto Gagnor (Story), Giuseppe Facciotto (Zeichnungen)

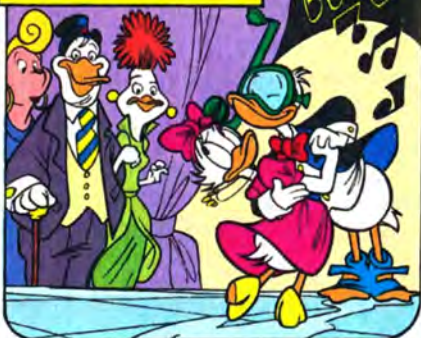


„Da hat er vergessen, seinen Frack anzuziehen. Peinlich.“

Wieso starren mich alle Leute an?



„Im Jahr zuvor war er vor dem Ball am Strand...“



Er ist dann tagelang abgetaucht vor Scham!

Wichtig ist, dass er dieses Jahr nichts vergisst. Und bis jetzt...

Zu früh gefreut.

DING!
DONG!



Was ist es, Onkel Donald?

Der Zylinder! Ohne geht es nicht!



Bist du sicher, dass du sonst nichts vergessen hast?

Sicher bin ich sicher, Jungs!



War zu erwarten.

Hoffen wir... ah, umsonst!

DING!
DONG!



Liebe Zeit! Was hast du mit dem Hut angestellt?

Na ja, der Wind hat ihn in Nachbars Garten geweht...



„...direkt vor
Hassos Hütte.“

Hasso,
hier! Hol
dir dein
Fresschen!

Wiff!
Gnihi!

HASSO

Ein Glück, dass wir einen
Ersatzdeckel
im Haus ha-
ben!

Sicher!

Bist du
sicher, dass
du alles
hast?

Bist du auch ganz
sicher, dass du
sicher bist?

Absolut
sicher!

Nur die Autoschlüssel
fehlen noch.

Unverbesser-
lich.

Dann endlich...

Ich glaub, das
war's wirklich.

Hoffen
wir, dass es
nicht gleich
wieder klingelt.

DING!
DONG!

O neiiin!

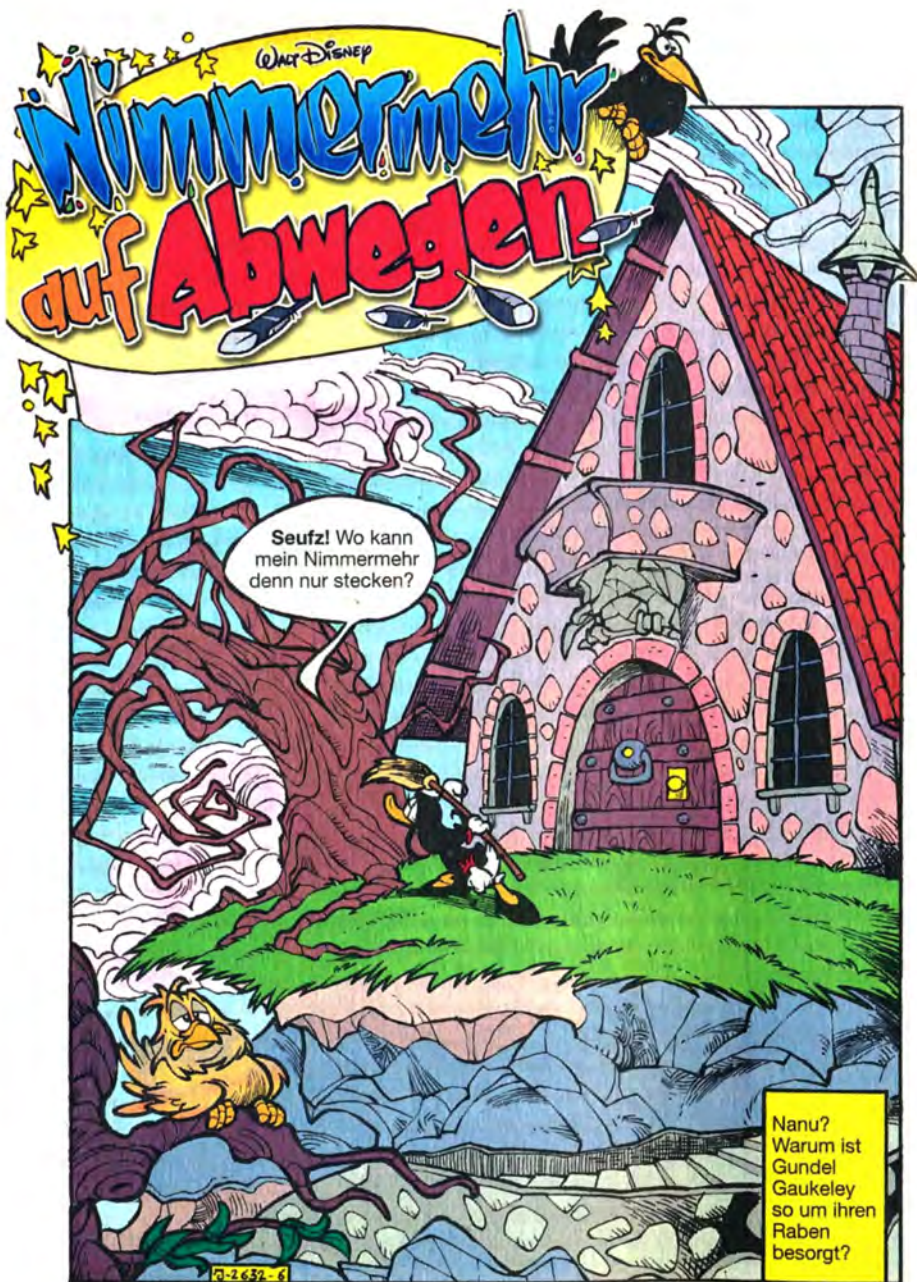


Und bald darauf...





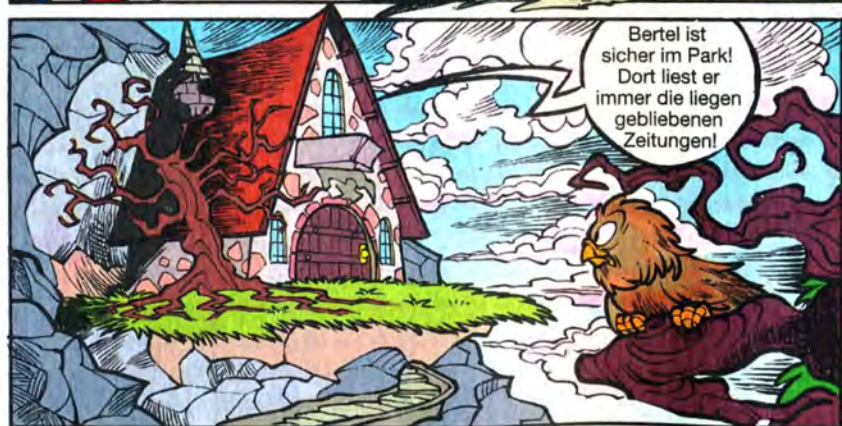
ENDE



Silvia Gianatti (Story), Alessandro Pastrovicchio (Zeichnungen)

Doch gemacht! Alles begann
vor ein paar Tagen...





Und so...



* Wo... und wer bin ich?





Dann...







Unterdessen bei
Gundel...

Jetzt
gebe ich noch
etwas getrock-
netes Drachenblut
hinzu und...



Hm...
Nimmermehr
müsste doch
längst zurück
sein!



„Was kann da nur geschehen sein?“

Ist er nicht drollig? Er macht Ihnen tatsächlich alles nach!

Sieht fast so aus, als würde er mich bewundern!

Hihhi!

Zumindest, bis er sein Gedächtnis wiederfindet!

Kaum zu glauben, dass ich den Begleiter meiner ärgsten Feindin bei mir habe!

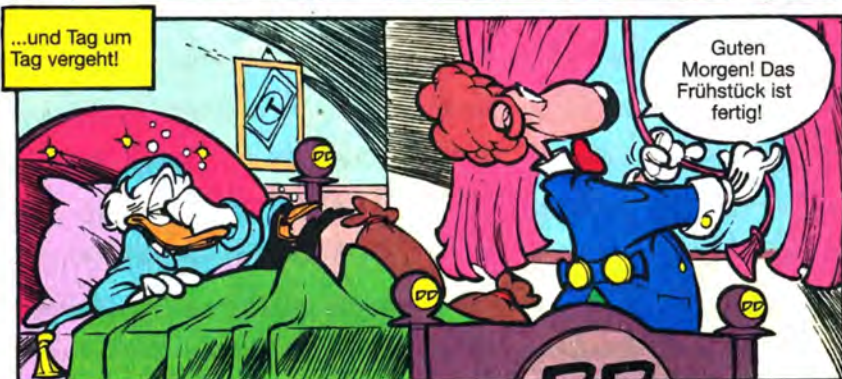
Ob Gundel überhaupt weiß, dass ihr Nimmermehr hier bei mir ist?

Somit sind wir wieder am Anfang der Geschichte...

Wo steckst du nur, Nimmermehr?

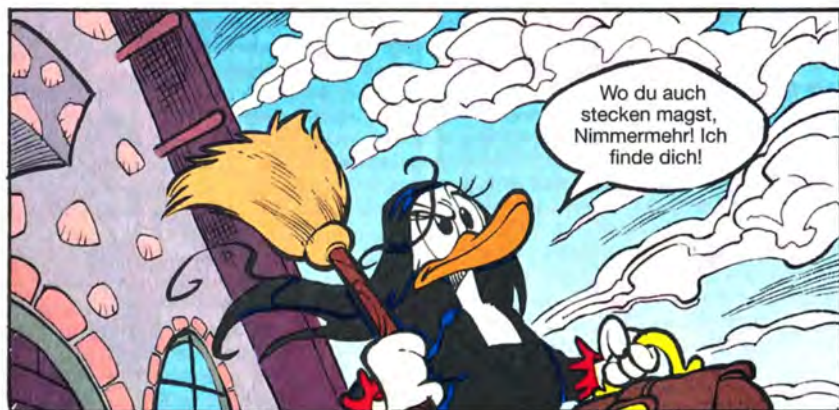








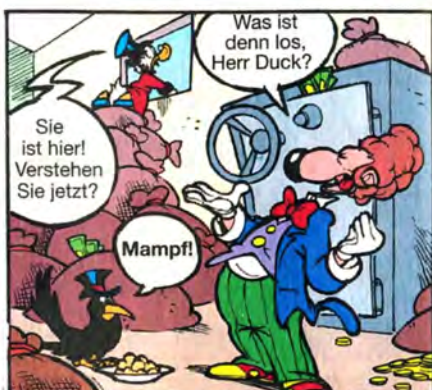
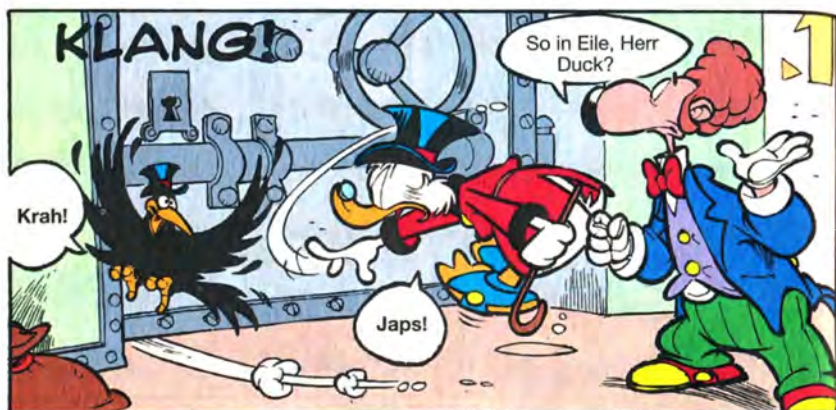
Während im Geldspeicher ausgelassene Stimmung herrscht, ist Gundel in Sorge...



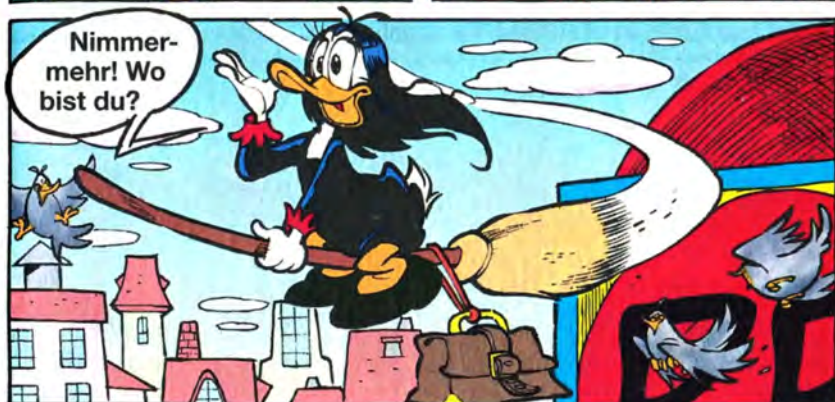






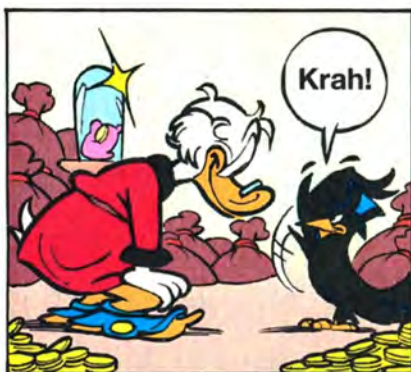


Bald
darauf...













Unter-
dessen...

Kraah!

Nimmermehr!

Endlich bist du wieder da! Komm
in meine Arme, mein Kleiner! Wo warst
du denn nur?

Waaaas?! Sag bloß,
du warst eine ganze Woche
lang im Geldspeicher und hast
den Glückszehner nicht
gestohlen? Das gibt's
doch nicht!

ENDE



Doch leider...

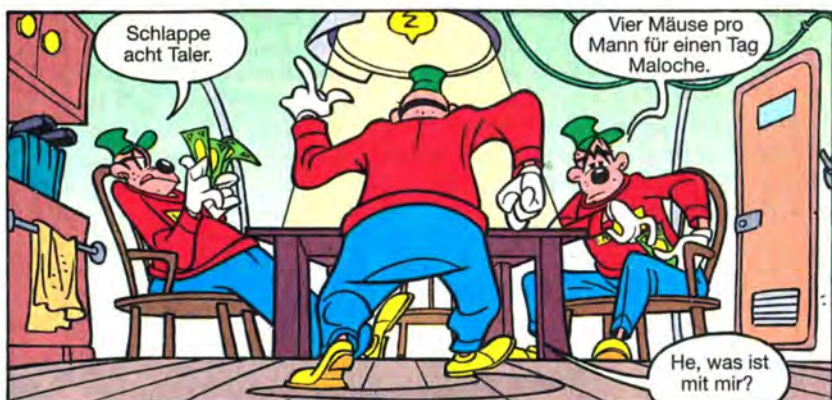


Riccardo Secchi (Story), Paolo Mottura (Zeichnungen)

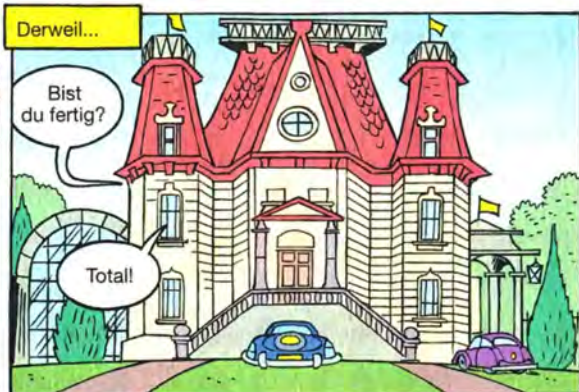






















Indes...

Die Superschaukel
ist die Schau auf
Rädern!

Was wohl
passiert,
wenn ich
hier drücke?

Toll!



Ich muss unbedingt
ein Foto von mir und
dem Wagen
machen!

Am liebsten vor meiner
Phantomassammlung!
Seufz!























































**R
O
M
M
S!**





Einsamer Triumph

WALT DISNEY



Alessandro Mainardi (Story), Paolo De Lorenzi (Zeichnungen)



Und
so...



Wenig
später...

Jetzt muss der alte
Geldsack endlich zugeben,
dass er mir hoffnungslos
unterlegen ist!



Nunmehr erklimme
ich die Stufen des
Ruhmes und...



Klever! Was
wollen Sie denn
hier?

Und wie
sehen Sie über-
haupt aus?



Ich hab außer-
halb der Stadt
was zu erle-
digen!

Hmpf! Sie wer-
den doch nicht
etwa Ihr Geld
verschwenden
und...



Baptist! Legen Sie
gefälligst einen Zahn
zu!



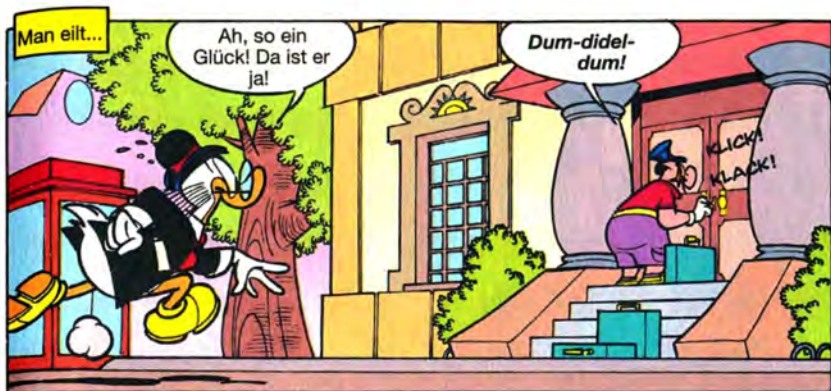


He! Moment mal! Warten Sie!











Und in einem Monat stellt er mich auf der Feier groß raus...

Ich wusste es natürlich als Erster!

1 KLAAS KLEVER
2 DAGOBERT
3 DUCK
4 UNNIE
5 RUF FIBER

Hehehe!

KLATSCH!

Großartige Leistung!

Bravo!

KLATSCH!
KLATSCH!

Er hat mich geschlagen!
Wie schmeckt wohl ein Zylinder?

Bevor Sie abreisen, möchte ich Ihnen noch etwas zeigen!

Das müssen Sie unbedingt sehen! Sie werden staunen!

Wie denn, jetzt? Muss das sein?



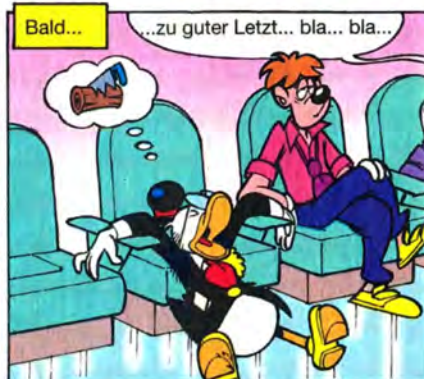












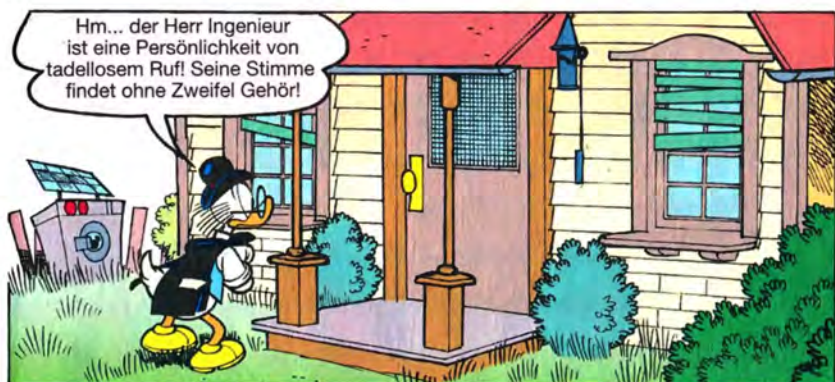
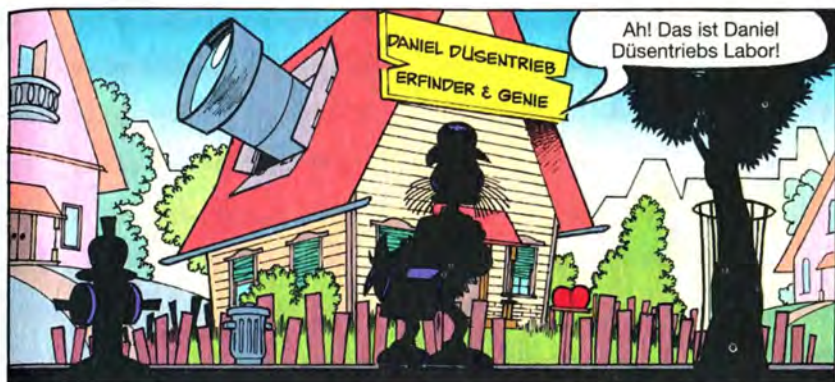
Schließlich...



He! Wachen Sie auf!















Und so kommt es, dass man plötzlich arbeitet wie ein eingespieltes Team...

Jetzt brauche ich den Zwölferschlüssel!

Kommt sofort, Herr Düsentrieb, hehe!

Bzzz!

Die Stimmung könnte besser nicht sein...

Mampf! Das schmeckt wirklich lecker!

Greifen Sie nur zu!

Endlich ist die Arbeit getan...

Jetzt kommt das Wichtigste! Der Test!

Sehen Sie? Der Schirm nimmt von ganz allein die Position ein, in der er am meisten vor der Sonne schützt!

Bravo! Fantastisch!



Bald
darauf...

Wir sind da! Das
ist der Hof von Frau
Duck!

Seht nur!
Da kommt Herr
Düsentrieb!

Mampf!

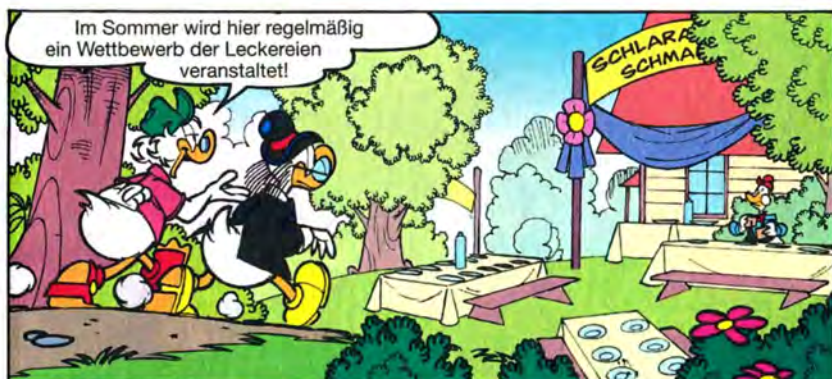
Ich habe jemanden
mitgebracht! Ist das
in Ordnung?

Klar doch!
Mampf! Wen
denn?

Herrn Klever!

So leicht ent-
kommen Sie mir
nicht! Hehe!

Was... der?







WALT DISNEY

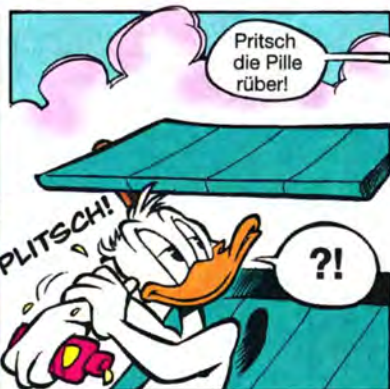
Spiele am Strand

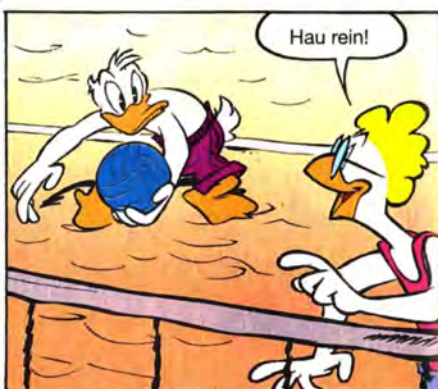
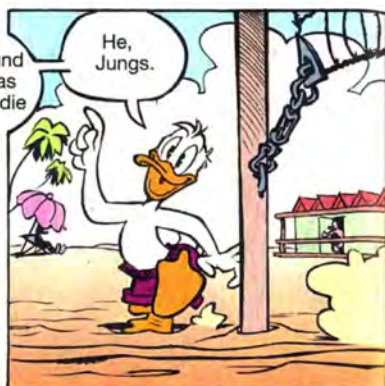
Aah! Bei
dieser Hitze geht
doch nichts über ein
paar Schwimmszüge im
glasklaren Wasser!

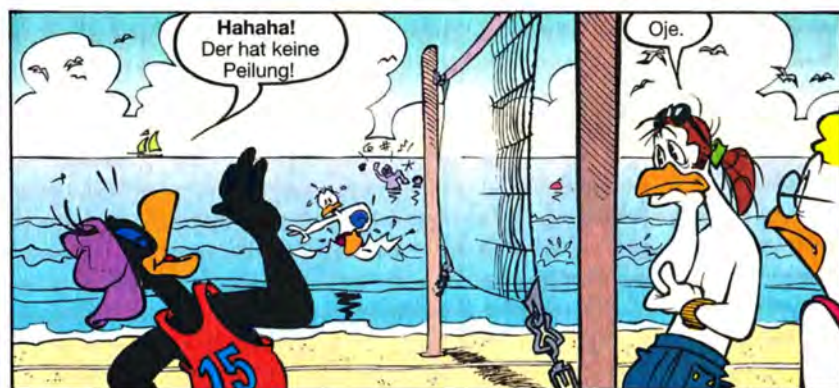
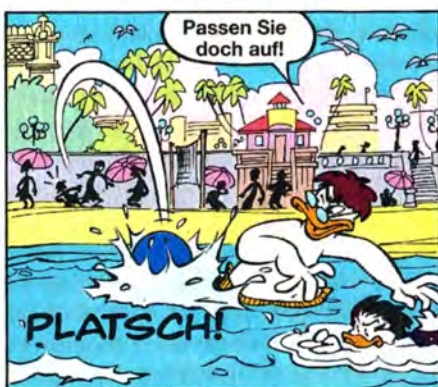
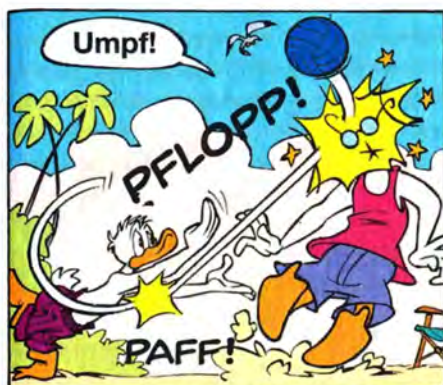


15-2503-5

Carlo Panaro (Story), Francesco Guerrini (Zeichnungen)





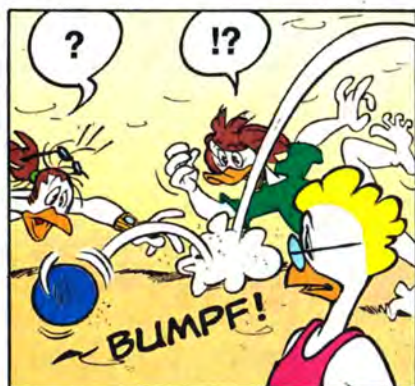






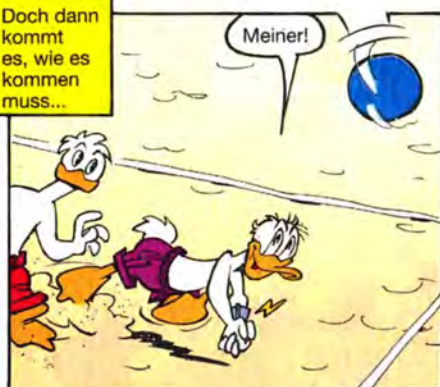




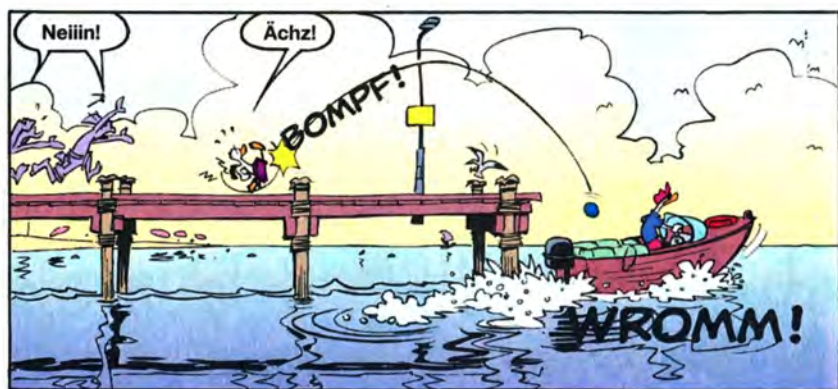
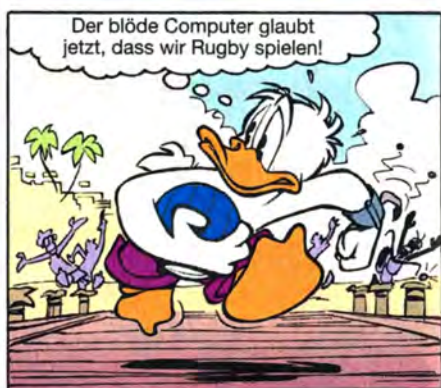




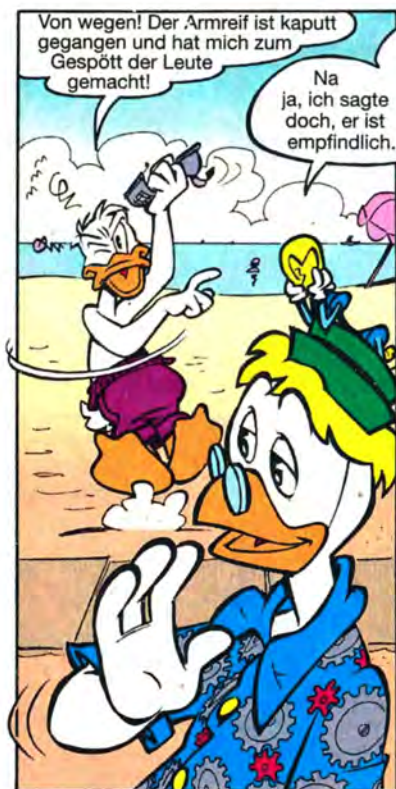
Doch dann kommt es, wie es kommen muss...











Ich fürchte, mir bleibt wohl nichts anderes übrig, als es zu beweisen.

Ähm... darf ich euch kurz zeigen, dass ich jetzt beim Volleyball bleibe?

Und im Eifer des Gefechts...

O Mann! Hört der auch mal wieder auf?

Oha! Die Impulse des Armreifs sind wohl stärker als vorher...

Seufz! Für heute können wir unser Spiel wohl knicken.

Das wird sie sicher überzeugen! Die werden mich auf Knien bitten, dass ich wieder mit-spiele!

„Japs! Ich fürchte nur, Herr Düsentrieb hat es zu gut gemeint. Der Computer zwingt mich weiterzumachen. Hoffentlich sind die Batterien bald leer!“

Schnirch!

POFF!

PAFF! PAFF!

POFF! PAFF!
POFF!

IZIPP!
ENDE

Unwiderstehlich

WALT DISNEY



Carlo Panaro (Story), Nicola Tosolini (Zeichnungen)

Alles für einen Zehner!

WALT DISNEY

Das Entenhausener Strandbad quillt über vor Menschen. Die gesamte Stadt sucht am kühlen Nass Zuflucht vor der sommerlichen Hitze...



M. Bosco und M. Valentini (Story), Luciano Gatto (Zeichnungen)

























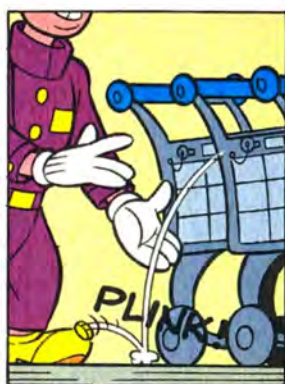


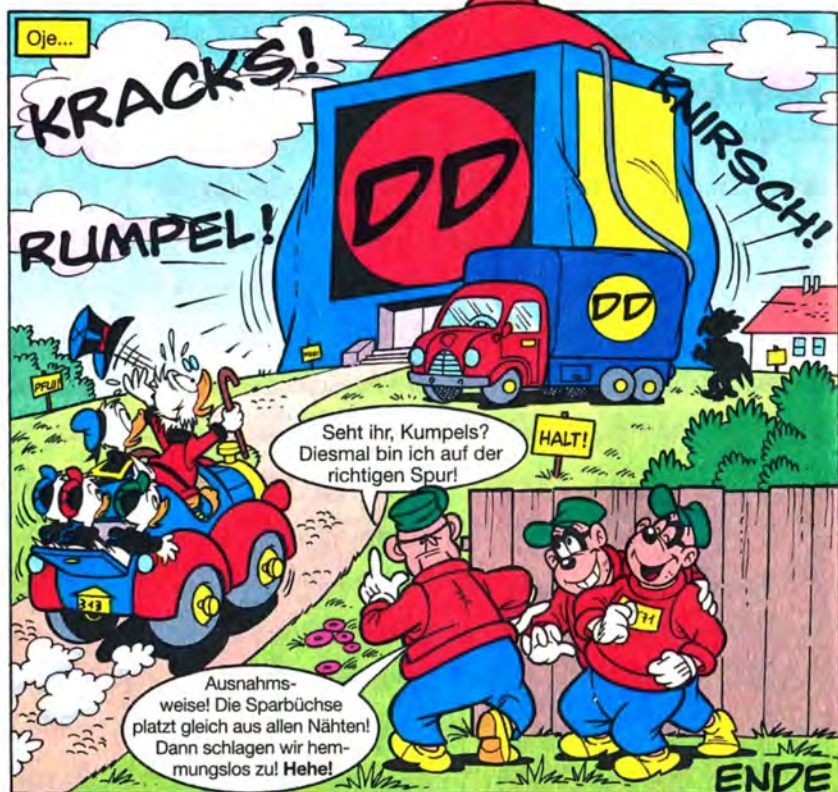






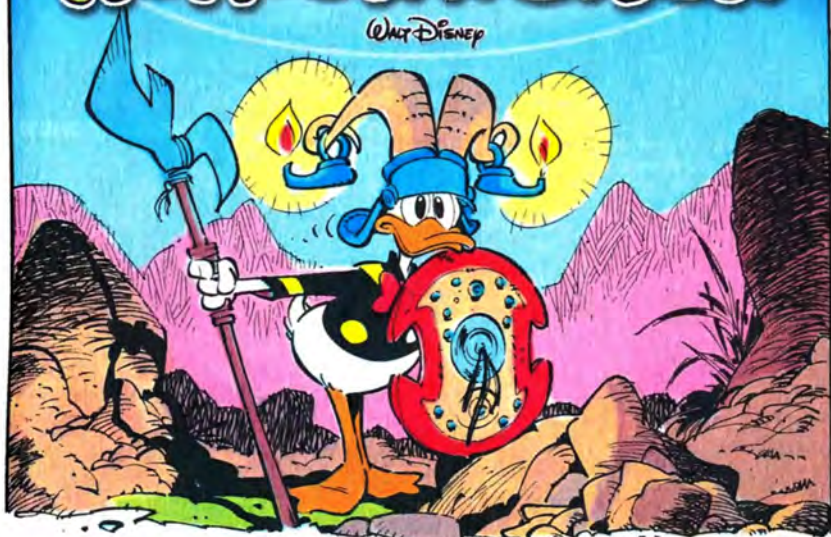






Der Irrtum des Höhlenweisen

WALT DISNEY



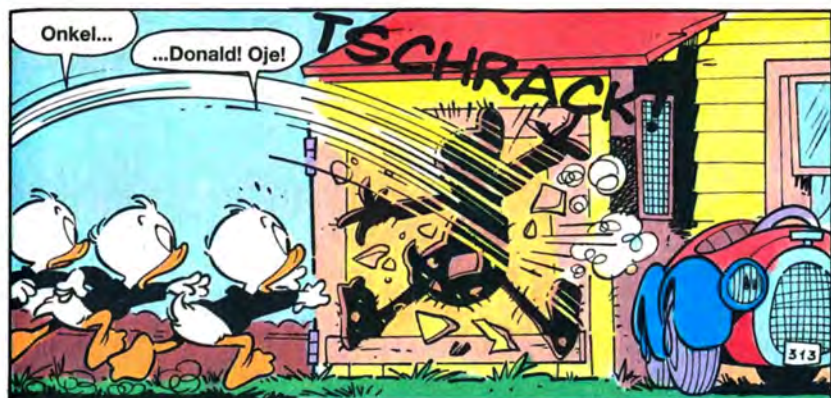
Bekanntermaßen ist Donalds Lieblingssportart das Dauer-Mattenhängen. Eine eher beschauliche Sache, die nur in bescheidenem Maße Schwung ins Leben bringt. Und so packt selbst den eingefleischtesten Hänger gelegentlich die Abenteuerlust...

5-997-A



Rodolfo Cimino (Story), Cavazzano (Zeichnungen)





Und deshalb...

Holundertee
für den
Helden?

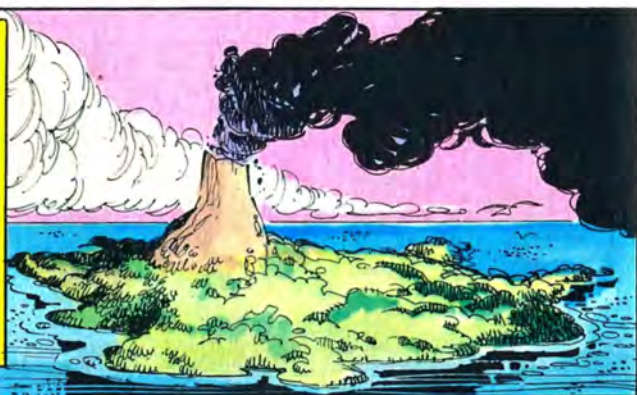
Lacht
nur!



Sobald mich meine Füße
wieder tragen, eile ich er-
hobenen Hauptes
ins Abenteuer!



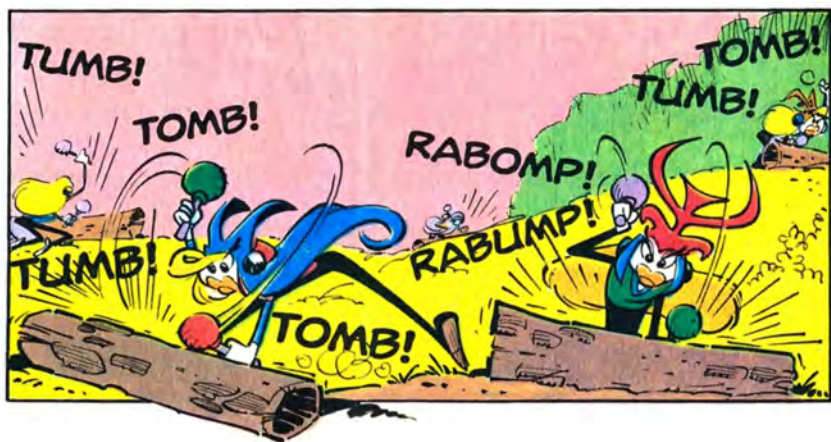
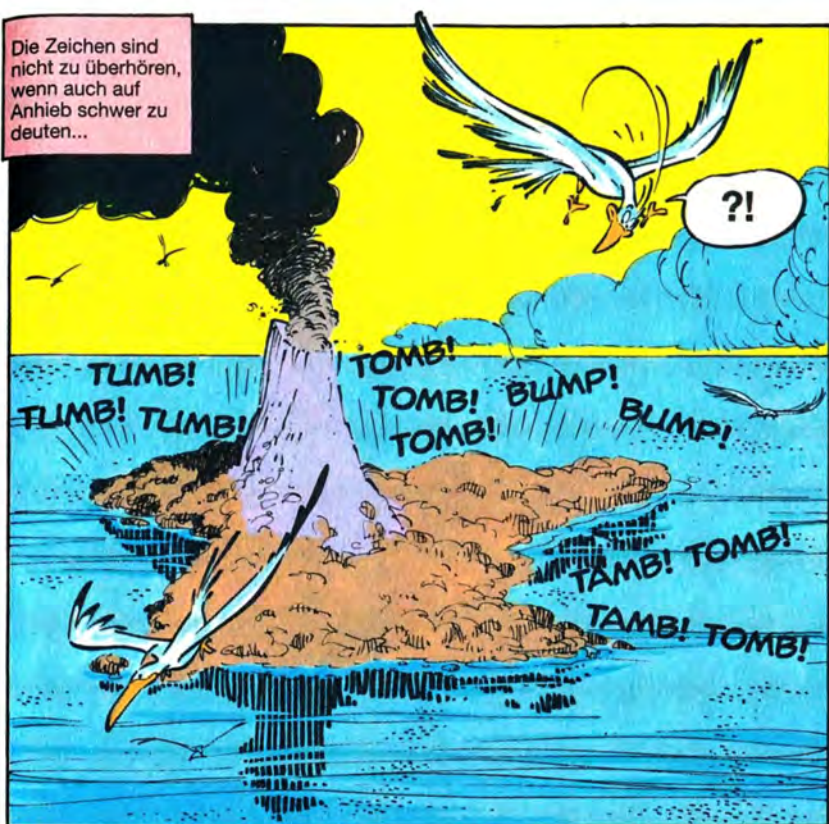
Ein Vorhaben, das
den wirren Wegen
des Schicksals
durchaus
entgegenkommt.
Denn das hält
schon ein
haarsträubendes
Abenteuer für
Donald bereit, auf
einer ebenso fernen
wie geheimnisvollen
Insel...

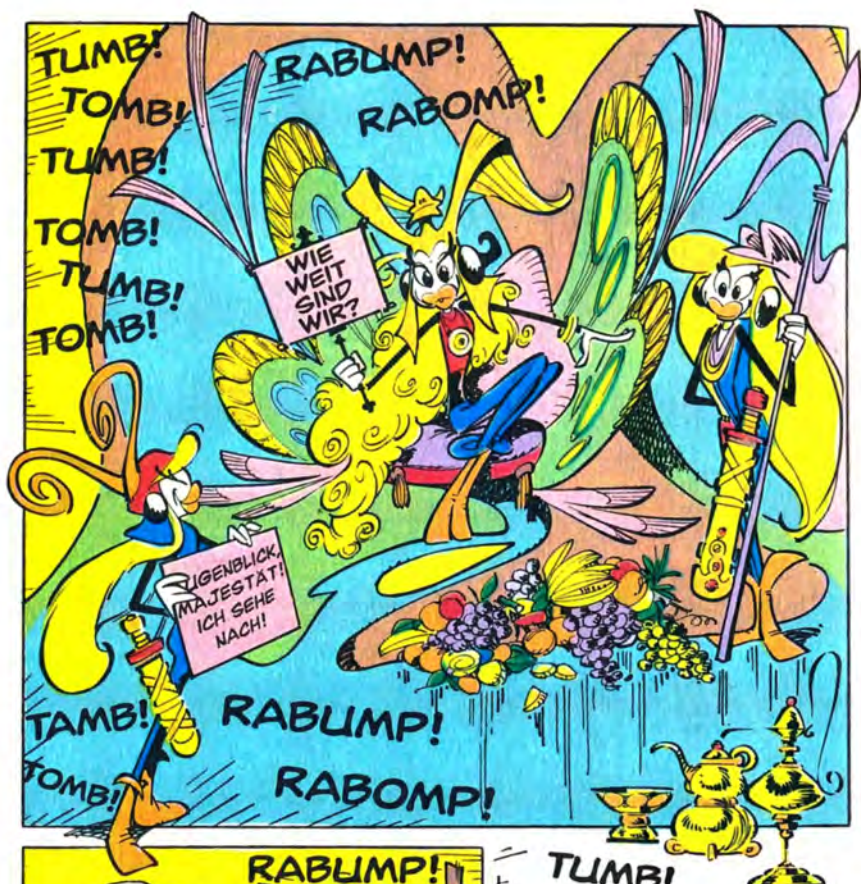


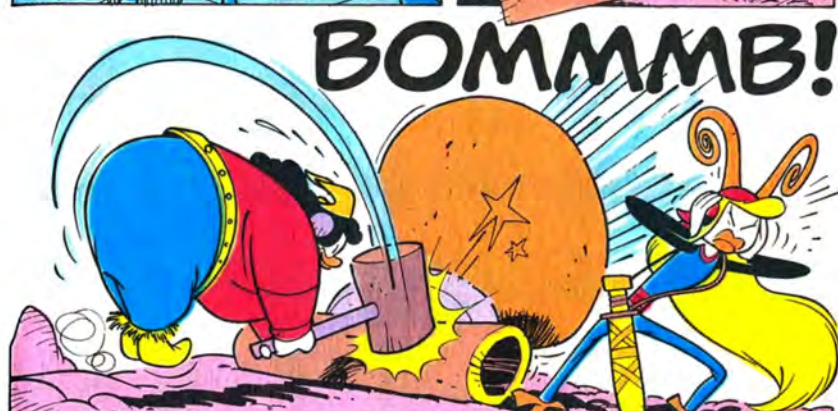
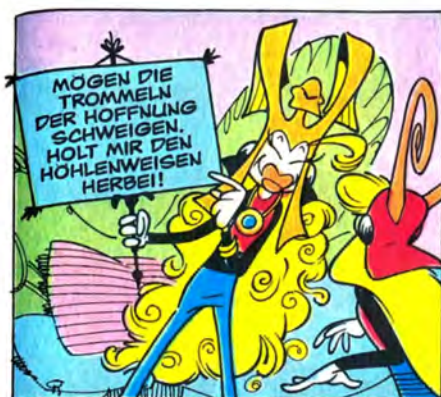
...wo die wilden Tiere des Waldes
in diesem Moment verzweifelt
versuchen, hinter sich zu lassen,
was auf sie zukommt!



Die Zeichen sind
nicht zu überhören,
wenn auch auf
Antrieb schwer zu
deuten...











Zudem zaubert man in meinem Alter Helden auch nicht mehr so locker aus dem Hut.



Hoffentlich fallen mir die Formeln alle ein. Das Schicksal meines Volkes hängt davon ab.

PLINK!
PLONK!



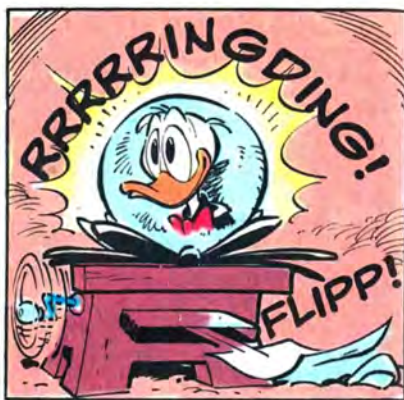
Kraft und Saft, die soll er haben! O großer Geist...



...ganz ohne Zagen, such einen Helden, um es zu wagen!



Nichts! Ich sollte die Kristallkugel regelmäßig warten lassen.



Und'so, nicht
lange danach...

Bis zu diesem Punkt
geht alles einen
guten Gang.



Und das verdanken wir nur der
unfehlbaren Sicherheit, mit der
du jedes Mal einen Helden
für die große Tat zu
finden weißt.



Hoffen wir das Beste.



Zur selben Zeit...

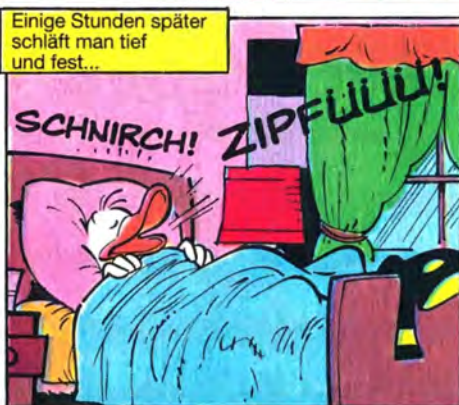
Geht's dir
gut?

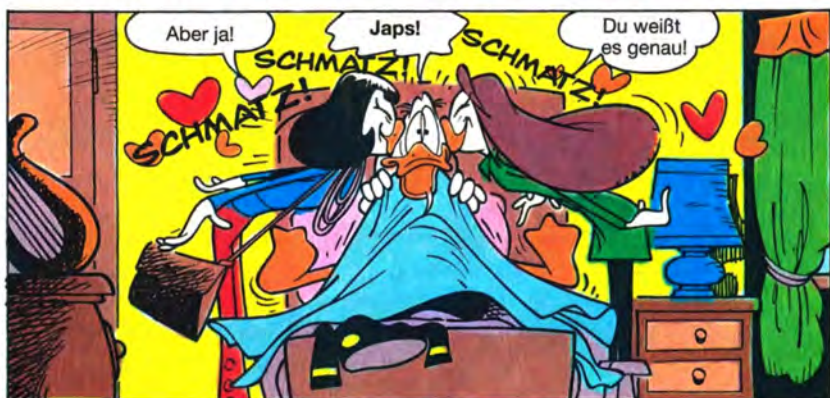
Danke,
mit jedem Tag
besser!



Stell dir vor, ich
hab vor lauter Erholung
angefangen zu
schreiben!









Am nächsten Morgen...

Keine Antwort?

KLOPF!

KLOPF!

Mann, wie sieht's denn hier aus?

Das Instrument gehört aber nicht Onkel Donald!

Glaubt ihr, das ist ein Scherz?

Ich fürchte, nein!

Also, was machen wir?

Wir fangen an zu suchen!

Dieses Instrument könnte ein Hinweis sein, der uns direkt auf Onkel Donalds Spur führt!

Derweil, auf
der Insel...

Müsste der Held nicht längst hier
angelangt sein, o Höhlenweiser?



Doch!
Und da ist er
schon!



Gerettet! Der Held
für die große Tat ist nah!
Wir wollen sofort mit der
Zeremonie
beginnen!

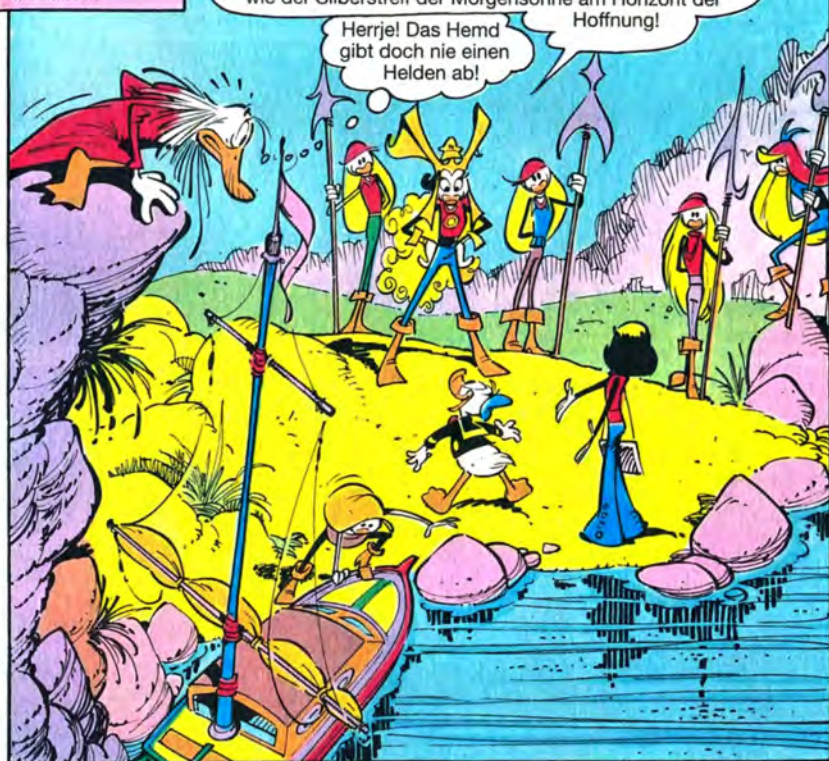


Aah! Man schießt mit
Kanonen auf uns!





Bald darauf,
an Land...









Doch inzwischen...









Inzwischen, auf der Insel...

Wie steht es um unseren Helden?

Bestens, Hoheit!



Schön! Er muss in Form sein, wenn das Große Grauen auftaucht!

Sehr kräftig wirkt er nicht.



Aber gewiss ist er es. Der Höhlenweise hat sich noch nie getäuscht!

Das stimmt!



Der Fremde wird auch dieses Mal siegen!

Um dann in das Reich der Helden einzugehen, wie all jene, die vor ihm waren!



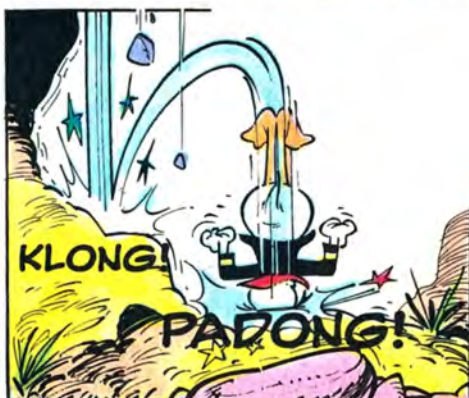
GRRRRRRR!

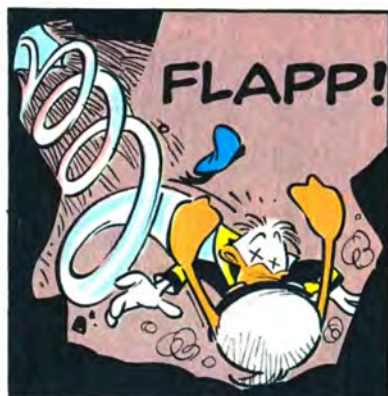
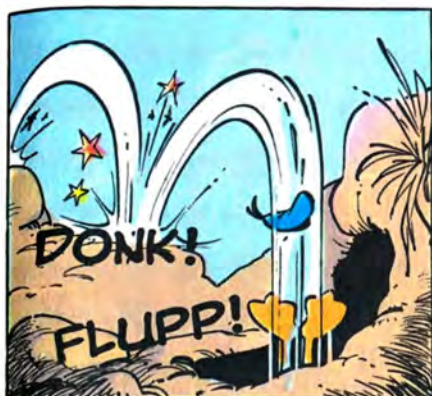
Ups!

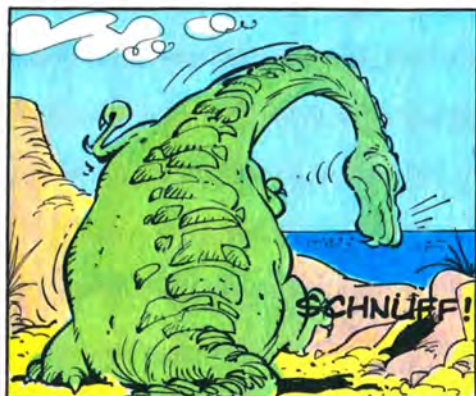






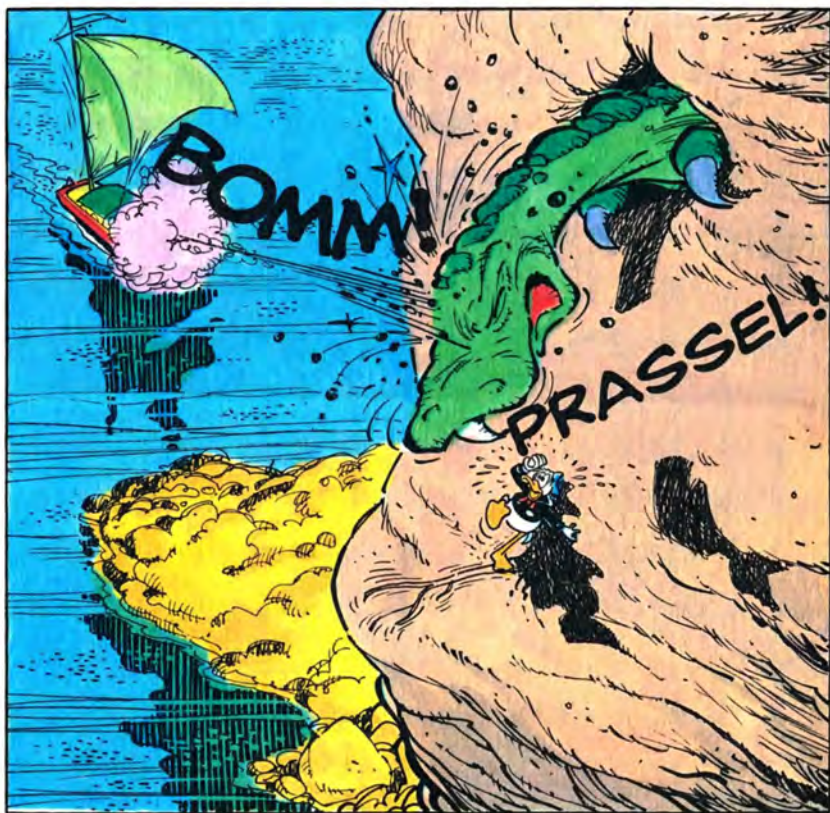


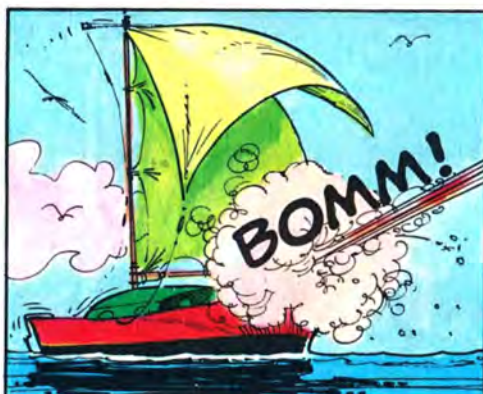


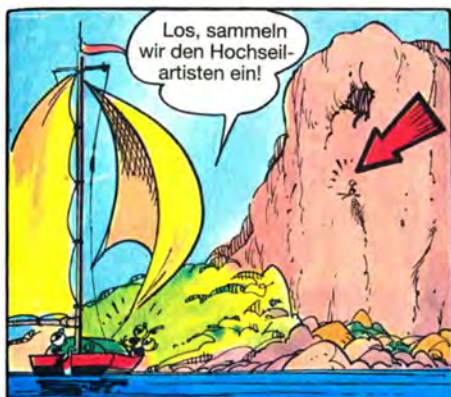




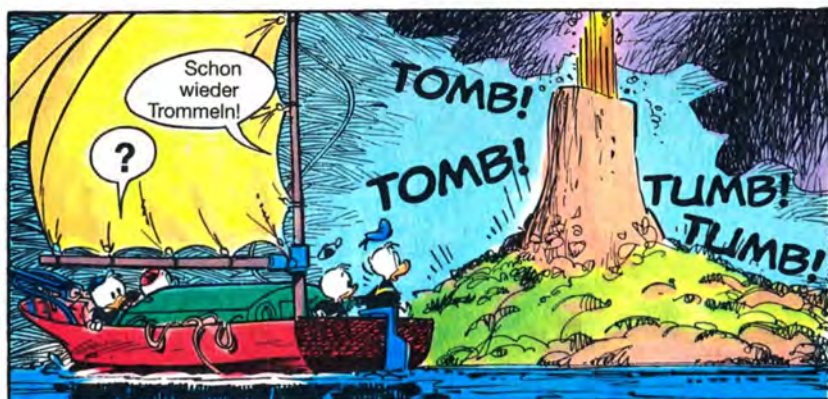


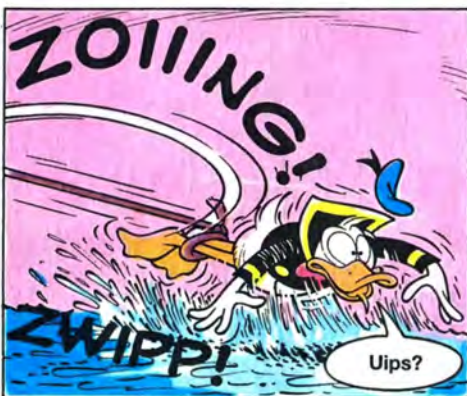






Einige Zeit später...











Dann
schau genau
hin!

Kreisch!



Die Damen
haben eine ziemlich feurige
Art, dir ihren Dank
auszusprechen, was?



Wir segeln jetzt
nach Hause. Und
du? Bleibst du
hier?

Aber
nie im Leben!

Vierundzwanzig
Stunden später...



Ich glaube nicht, dass ich
Wert darauf lege, als Held
zu enden.



Endlich zu Hause! Ohne
euch hätte ich Entenhausen wohl
nie wiedergesehen, Jungs.

Zwei Tage danach schließlich...

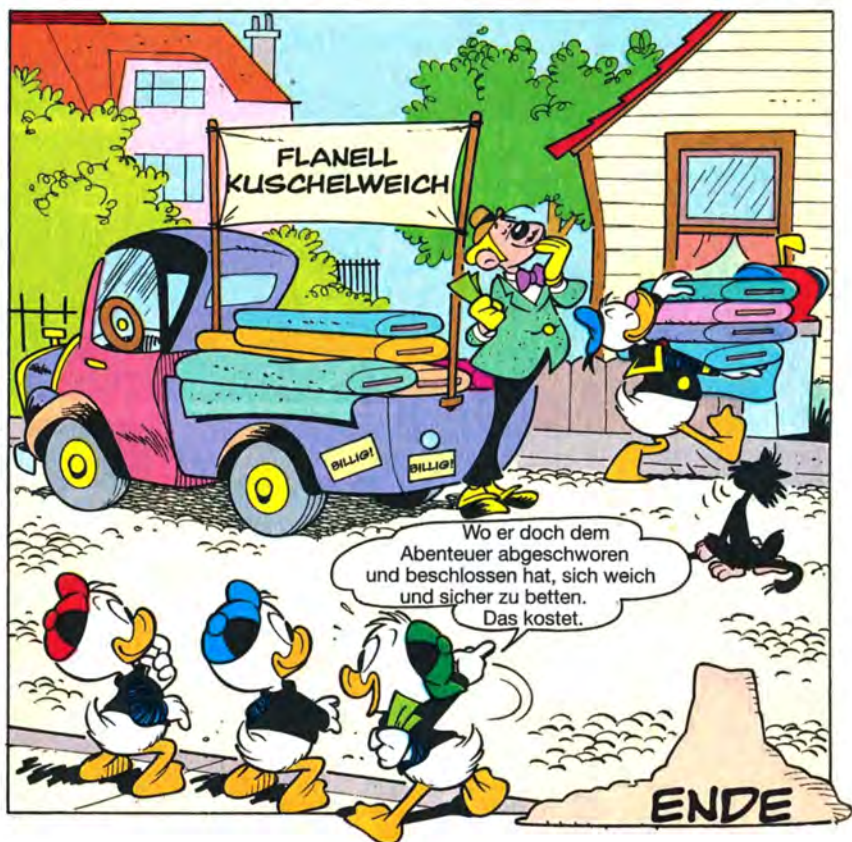
Die Sache hat doch was gebracht!

Wir haben die Leier der Königin teuer verkauft!

Der Professor war großzügig.

Onkel Donald wird froh sein über die ganze Kohle!

Die kann er brauchen!





**Das neue LTB
„Kopfüber in den
Sommer“ erscheint
am 14. August 2007!**



WALT DISNEY
Lustiges Taschenbuch
SPEZIAL

Band 24



16
Storys

500
Seiten!

MIT
MANTEL UND DEGEN



**RATCHET
& CLANK**
SIZE MATTERS



AUCH DIE GRÖSSTE VERWÜSTUNG FÄNGT MAL KLEIN AN.

Ratchet und Clank kennen keine Regeln. Dafür aber jede Menge lustige Tricks, um für Chaos und Verwüstung zu sorgen. Zum Beispiel mit dem Schrumpf-Strahler. Damit können sie nämlich alles kleiner machen. Sogar sich selbst. Ihrer größten Heldentat steht also nichts mehr im Wege. Denn wie Ratchet immer zu sagen pflegt: Je kleiner du bist, desto größer das Abenteuer.



playstation.de

Habt ihr noch den Vorspann der auch in Entenhausen beliebten Fernsehserie Bayquatsch vor Augen? Die Sonne brennt, der Sandstrand glüht, athletische Herrschaften in roten Badehosen eilen nicht minder wohlgestalteten Rettungsbedürftigen zu Hilfe. Tja, so erträumt sich das auch Donald, als er sich als Lebensretter bewirbt. Nun muss man sein Gebein unterhalb des Bürzels nicht unbedingt als durchtrainiert bezeichnen – ganz allgemein wirkt Donald neben den anderen sonnegegerbten Rettungsschwimmer-Assen eher wie ein mickriges Würstchen. Und genau darum darf sich Kollege Duck letztlich auch kümmern: den Würstchenstand am Strand. Aber er wäre nicht Donald, wenn ihn nicht genau dieser Job schließlich doch noch zum Helden in Badehosen machen würde, oder? Ein eher seltener Gast am Strand ist Onkel Dagobert. Als er sich aber aus geschäftlichen Gründen doch mal unters sonnenbadende Volk mischt, versendet prompt sein Glückszehner ...

**Ein sonniges LTB
mit 10 rettenden Geschichten!**



D: € 4,20 A: € 4,30 SFR 7.80



4 195525 904202



0 0 3 6 6

E,F,I: € 5,20 P: € 5,20 Cont. BeNeLux: € 4,80